

HE
system

CD-ROM²
SYSTEM

PC Engine



精霊戦士

スプリガン

スプリガン

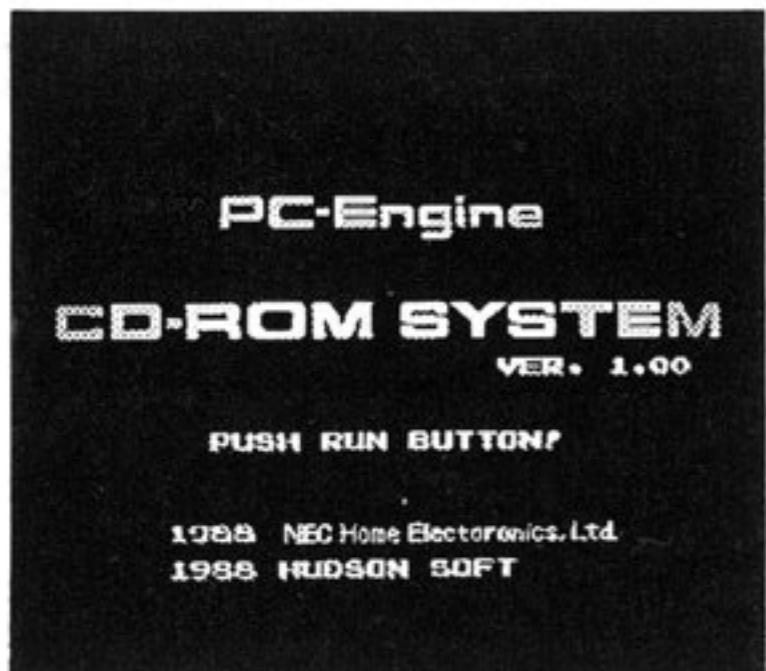
このたびは、ナグザットのCD-ROMディスクをお買い上げいただき、誠にありがとうございます。

ご使用の前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は、大切に保管してください。

●セット時の注意



スイッチを入れたまま、
カードを出し入れしない。



①まずINTERFACE UNITとCD-ROM²、PC Engineが正しく接続されているかどうか確認してください。

②CD-ROMディスクを楽しむためには、システムカードが必要です。CD-ROMディスクをCD-ROM²に、システムカードをPC Engine本体にしっかり差し込んだのちに、INTERFACE UNIT、PC Engine本体の順にスイッチを入れてください。

③また、PC Engine本体のスイッチを入れたままシステムカードの抜き差しを行うと、PC Engine本体及びINTERFACE UNITの故障の原因になりますので、絶対に行わないでください。

④CD-ROMディスクには、表と裏があります。必ず、レーベル面(ゲームタイトルなどが記されている面)が上になるようにCD-ROM²にセッティングしてください。

⑤CD-ROM²システムが正常に作動している場合は、左のような画面が最初に表示されます。この画面が表示されない場合は、INTERFACE UNITについている「取扱説明書」を参考にしながら、操作方法にまちがいがないかどうか確認してください。

CD-ROMディスクは、**CD-ROM²SYSTEM**

専用のゲームソフトです。

* CD-ROMディスクは普通のCDプレイヤーでは使用しないでください。コンピューター用のデータがオーディオ機器に悪影響を及ぼす場合があります。

SPIRIT FIGHTER SPRIGGAN

やぼう
ブライズバラの野望を
 せいれい ちから う くだ
精霊の力で打ち砕け!

GAME STORY

まほう せいれい せかい
 魔法と精霊の世界ジュラ——。
 ひとりの王の出現以来、ブライズバラ
 帝国は次々に他国への侵略を始めた。
 その野望に抗して立ち上ったのが精霊
 国家シーセルフである。

シーセルフは精鋭の精霊甲兵部隊
 に出撃を命じた。精霊甲兵とは、搭乗
 者のエレメンタルで精霊の力を利用し、
 起動する装甲戦士だ。そんな精霊甲兵
 の部隊の中で、最強を誇る伝説の戦士、
 それがスプリガンである。

画面の見方



SPIRIT FIGHTER SPRIGGAN

操作方法

十字キー

自機スプリガンをコントロールして前後左右に動かします。

II ボタン

ショットによる攻撃を行います。ボタンを押し続けると、その攻撃は連射になります。

I ボタン

自機が精霊球を持っている時、その精霊球をボンバーとして発射。ボンバーによる攻撃をすることができます。

RUNボタン

プレイ中にポーズをかけるほか、オープニングやゲーム中のデモ画面をとばすことができます。

SELECTボタン

自機のスピードを4段階変えられます。またRUNボタンと同時に押すと、リセットがかかります。

自機の追加

得点が2万点、5万点、10万点、20万点、40万点、60万点、80万点になるごとに、自機が1機ずつ追加されます。ただし、これ以降はいくら得点を重ねても、自機は追加されません。



コンティニュー

ゲームオーバー後、何もしないでタイトル画面に戻ると（デモ画面はとばしても可）、CONTINUEが表示され、これを選ぶと再スタートできます。



NEW GAME
CONTINUE
OPTION
CHALLENGE

SPIRIT FIGHTER SPRIGGAN

モード説明

タイトル画面で次の3つのモードが選べます。十字キーで選んで、Iボタンで決定してください。

NEWGAME

ストーリーにそった全7ステージのシューティング・ゲームが楽しめます。

自機が途中でやられてしまった時、コンティニューせずにこれを選べると、ステージの最初からスタートします。



HIGH SCORE 10841000
OPTION MODE

GAME LEVEL NORMAL

SOUND 03

DEMO ON

CD ON

EXIT

OPTION

ゲーム前に次の設定が選べます。

GAME LEVEL ノーマル・ハード・スーパーハード・アンビリーバブルの4段階の難易度が設定できます。

SOUND 十字キーで数字を選びIボタンを押すと、ゲーム中のさまざまな効果音を聞くことができます。

DEMO ゲーム中のデモ画面の有無を設定できます。

CD ゲーム中のBGMの有無を選ぶことができます。

EXIT タイトル画面に戻ります。

CHALLENGE

このチャレンジ・モードには、下のような2つのアタック・モードがあります。ゲーム大会のトレーニングに、また友だちと腕を競ったり、自分の記録に挑戦したり……することができます。好きなものを選んで、チャレンジしてください。

スコアアタック

制限時間は2分間。その時間内にどのくらいスコア（得点）をかせげるか、その得点を競うモードです。

タイムアタック

どれだけ短い時間で100万点とれるか、そのタイムに挑戦するモードです。ただし5分をオーバーすると、失格となってしまいます。

SPIRIT FIGHTER SPRIGGAN

攻撃形態

ち・ひ・かせ・みず
 地・火・風・水それぞれに色分けされた4種類の精霊球がパワーアップ・アイテムです。自機は精霊球を3つまで持つことができ、その精霊球の組み合わせによって、29種類のさまざまな攻撃形態をとることができます。



▲精霊球は、宝箱や気球などのアイテムキャリアーを撃つと出現するぞ。



▲精霊球の組み合わせによって、自機の攻撃がさまざまにパワーアップ。

せいれいきゅう
精霊球はボンバーにもなる！



◀持っている精霊球は、Iボタンでボンバーとしても使える。保持してるうち左端のものから使用されるぞ。

がめんちゅう てき げきは
画面中の敵を撃破できる！



◀4種の精霊球の他に、点滅している爆滅球がある。これを取ると、画面中の敵を一度に破壊できるぞ。

オープニングでアイテムの説明が見られるぞ！



CD-ROMが起動して最初のオープニング・デモの後、タイトル画面のままにしておくと、しばらくしてナレーションによるストーリー説明が始まります。続いて再びオープニング・デモが始まり、またタイトル画面に戻ります。そのまましばらくすると、今度はナレーション入りでアイテム説明が始まり、そこで自機の攻撃形態についての説明を見ることができます。

シー デイ ロ ム
CD-ROMディスク ● 保管上の注意

COMPACT
disc



●信号読み取り面(レーベル面の反対側の光った面)を汚さないように注意してください。汚れた場合は、やわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭きとってください。



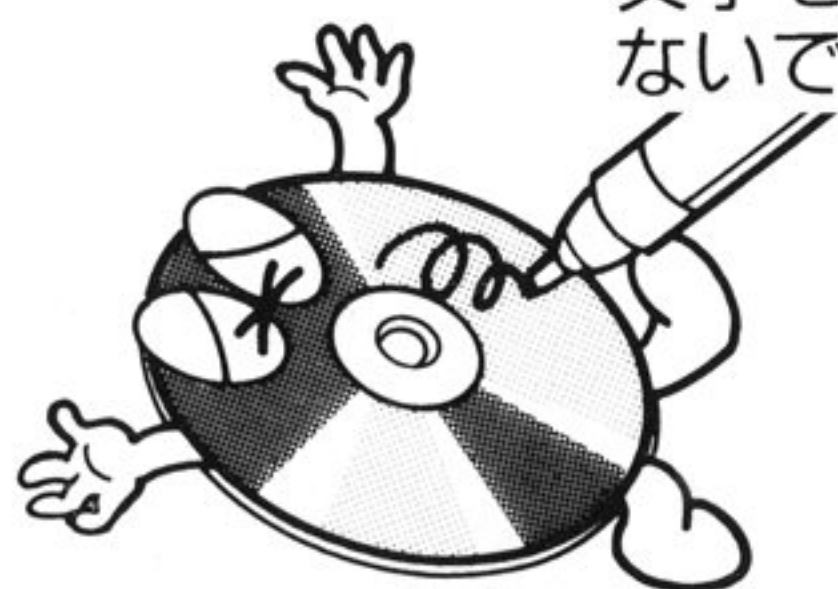
よわ キズには弱いんだ！



●CD-ROMディスクにキズをつけないようにしてください。ケースからの出し入れの際は、こすりキズをつけないよう、特に注意してください。



もじ か 文字を書かないでね！



●レーベル面に、鉛筆やボールペンなどで文字を書いたり、シール等を貼らないでください。読み取り面にキズをつける恐れがあります。CD-ROMディスクを曲げたり、センター孔を大きくしないでください。

あな おお 孔を大きくしないで！

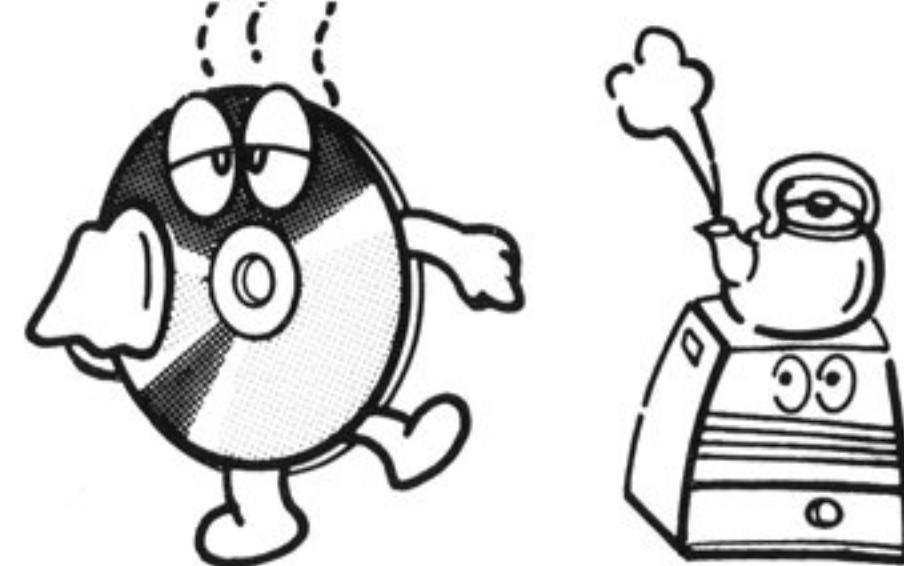


たいせつ いつまでも大切にね！



●プレイ後は元のケースに入れて保管してください。また、CD-ROMディスクは、高温、高湿の場所には保管しないでください。

おん ど しつ ど ちゆう い 温度、湿度にも注意して！



★このディスクを無断で複製すること、及び賃貸業に使用することを禁じます。



株式会社ナグザット

〒101 千代田区外神田6-5-12偕楽ビル4F
TEL03(3839)0080

©1991-naxat soft
©COMPILE

NXCD1004