

PC
Engine

NAMCOT

Galaga '88

ギャラガ'88



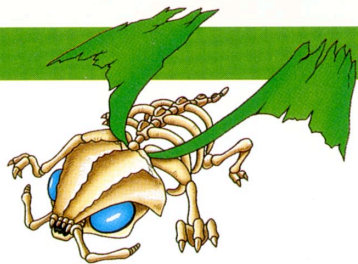
HE
system

© 1981 1988 NAMCO LTD., ALL RIGHTS RESERVED.

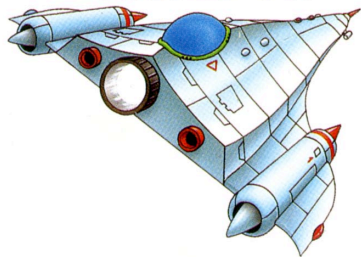
HuCARD

—ごあいさつ—

このたびは、ナムコットのPCエンジン用ロムカード「ギャラガ'88」をお求め頂きまして、まことにありがとうございます。



プレイの前に取扱説明書をお読み頂きますと、いっそう楽しく遊ぶことができます。それでは、帰ってきたギャラガ軍団との熱き戦いを、こころゆくまでお楽しみ下さい。



使用上の注意

- カードを交換するときは、必ず電源を切ってから行って下さい。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、強いショック等は避けて下さい。また、カードを無理に折り曲げたりしないで下さい。
- 端子部に触れたり、水にぬらしたりしないで下さい。故障の原因となります。
- シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないで下さい。

Galaga '88



銀河連邦軍司令官イエガーは、そのとき我が目を疑った。宇宙空間に突如として現れたその“穴”へ、ギャラガ軍団が次々と消えていったのだ！

(追撃か、それとも……) 異次元への航行は、死の危険に満ちている。だが、この機を逃せば、ヤツらをたたくチャンスは永久に失われるかもしれない。

「逃がさぬ!!」 次の瞬間、イエガーはまばゆい閃光の中に包まれていた。



1 基本操作

愛機プレストファイターで、



■ゲームのはじめ方

プレイヤーのみなさんは、ファイターでギャラガ軍団と戦います。次々と襲いかかってくる敵を、ミサイルで撃退して下さい。

ゲームはランスイッチを押すと始まります。まずセレクトモード画面で、シングル

かデュアル、どちらのファイターで戦うかを選びましょう。ファイターの性能については、8・9ページを読んで下さい。

方向キーで選び、ランスイッチを押すと、いよいよ戦闘開始です。

■パッドの名称と使い方



方向キー
ファイターを左右に動かします。

セレクトスイッチ

ランスイッチ

スイッチ

ミサイルの発射に使います。

◀リセット▶

ランスイッチとセレクトスイッチを同時に押すと、リセットできます。

ギャラガ軍団を撃ち落とせ!



■画面表示

スコア

残機



ラウンド数

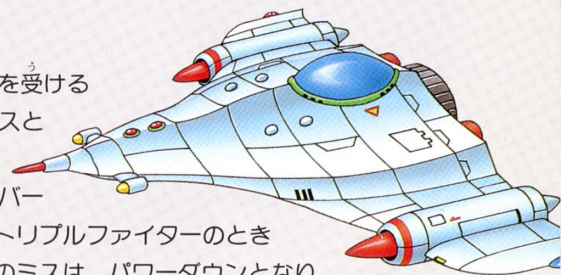
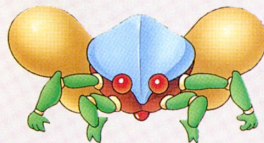
現在のラウンドの数を、1面分・5面分・10面分・20面分の4つの絵を使って表しています。ちなみに左の写真は23面のものです。

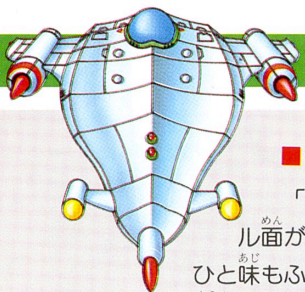
■ルール

①ファイターは敵の攻撃を受けるか、体当たりされると1ミスとなり、残機をすべて失ってしまうとゲーム・オーバーになります。デュアルやトリプルファイターするとき

のミスは、パワーダウンとなり、いきなり自機を失うことはありません。

②全ラウンドを見事にクリアすると、ボーナス点が入ってゲームエンドとなります。





2 ゲーム進行

■ギャラガ星への道は遠くキビシイのだ！

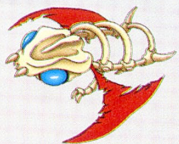
「ギャラガ88」は全部で29ラウンド。スクロール面があったり、巨大ボスが登場したりと、前作とはひと味もふた味も違います。

ラウンドは数面ごとに区切られています。このひと区切りを「ターン」と呼び、それぞれにタイトルがついて、背景などが変化していくのです。プレイの途中ではおなじみギャラクティック・ダンシングや、新しく加わったディメンション・ワープが行われます。

1~2R



宇宙ステーション



4~6R



氷の惑星

8~13R



惑星表面~隕石群

15~17R



19~21R



火星

宇宙墓場

23~25R



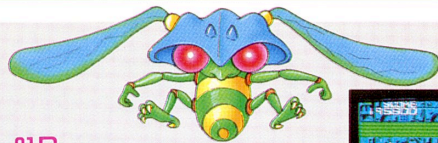
惑星ギャラガ表面

惑星ギャラガ

ザッツ・ギャラクティック・ダンシング！

3・7・14・18・22・26ラウンドは、ギャラクティック・ダンシング。音が楽しくあわせ、踊りながら飛んで来る敵編隊をできるだけ倒して下さい。やっつけた数でボーナス得点がもらえます。

巨大ボスの待ちうける、ギャラガ星めざして突き進め！

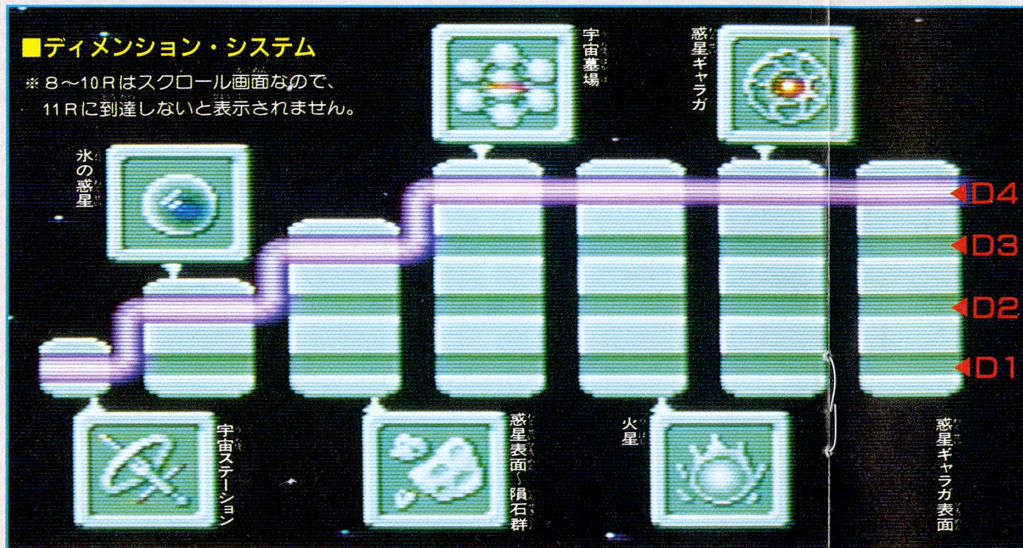


27~29R



3 デイメンション(次元)とワープ

●ゲームの進行には、ラウンドの他に、デイメンション(次元)という要素が加わります。ラウンドが進むにつれ、進むコースが枝分かれして考えると下さい。同じラウンドでもデイメンションが違ふと、異なる種類の敵が出てきたり、ギャラクティック・ダンシングでの飛行パターン



青いカプセルを2個取って、次元の壁を越えていこう!

ンが変わるなど、まったく別世界のムードを味わえます。

デイメンションは下の写真のように4つに分かれていて、ワープによって上のデイメンションへ進むことができます(元のデイメンションへもどることはできません)。

■ワープのやり方



ワープは、青いカプセルを2個持っていることが条件です。ギャラクティック・ダンシングが終わった時点で、カプセルを2個持っている、自動的にワープが開始されます。また、ワープによるボーナス得点も入りますよ。



◀カプセルを出す方法はふたつ。ラウンド開始時に並ぶ障害物を壊すというやり方がひとつめ。



ゴエイという敵が合体攻撃を ▶ てきたときに倒す、これがふたつめの方法です。



4 パワーアップ 宇宙最強の戦闘機「トリプルファイター」

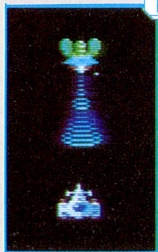
●ファイターを合体させて、より強力なファイターをつかって攻撃しよう。攻撃力、快感度ともにばつぐんです！

シングルのファイター同士の合体ならデュアルファイターに、シングルのファイターとデュアルファイターなら、最強兵器トリプルファイターにパワーアップします。

■パワーアップのやり方——捕虜ファイターと合体しよう！

①ボスギャラガのトラクタービーム攻撃。これをわざと受けよう。

②あわれ、ファイターは捕虜ファイターに。ちなみにデュアルで捕えられたときは青い色になります。



③捕虜ファイターを連れたボスギャラガ、こいつを飛んで来たときに倒せ！くれぐれも捕虜ファイターに当てないように。

④救出に成功！ファイターは合体の体勢に入る。

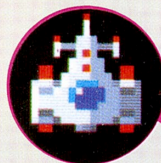
「ファイター」をつくりだせ！



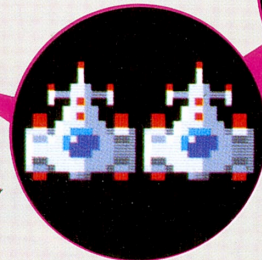
■くどいようだけど、捕虜ファイターだけは撃たないでね

ファイターは合体ごとにデュアル、トリプルにパワーアップしますが、これはミスするときも同じです。トリプル→デュアル→シングルとひとつずつダウンし、トリプルを1度に失うわけではありません。

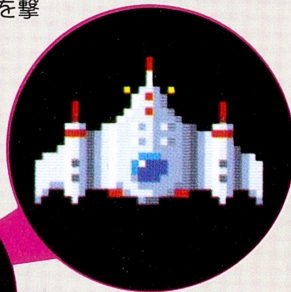
静止中の捕虜ファイターを撃ってしまったときも同様で、やはり1ランクずつのダウンです。また静止中のボスを撃ったときは、捕虜ファイターをほうっておくと、次の面で再び捕虜として現れます。



ファイター



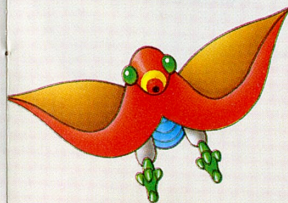
デュアルファイター



トリプルファイター

デュアルと同じ大きさのまま、ミサイルは3連装。究極のファイターだ！

2連装のミサイルで攻撃。大きさも2倍です。



5 ギャラガ'88 じょうほう 情報

赤いカプセル と 取るだけでトリプルファイターになれるんだぜ!



あるラウンドですべての敵を倒すと、最後にやっつけた敵から出てくるのが赤いカプセルです。これを取ると、どんな状態からでも、いつでもトリプルファイターにパワーアップできます。

無敵アタック てんめつちゅう ファイターが点滅中は、なんと無敵なのです!

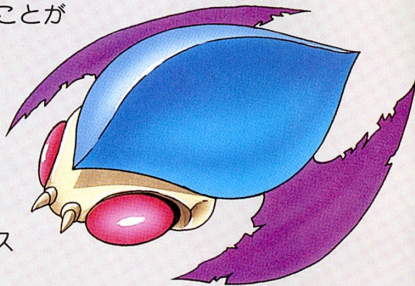


カプセルを取ったときなど、ファイターはしばらく点滅をしています。この間、実はファイターは無敵状態なのです。多少の無理をしても、敵を倒すことができます。

エクステンド ぞんき 残機は、何機あって

もいもんだね。素直にうれしい!

一定の得点に達すれば、ファイターの数 かず が1機ずつアップ! 最初のエクステンドは50,000点だよ。

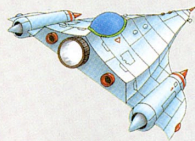


RANK	SCORE	STAGE	INIT
NO.1	1013080	3-29	HARA
NO.2	113640	3-08	GUTI
NO.3	102830	3-08	FUN
NO.4	90090	2-08	AMI
NO.5	83130	1-08	OGA
NO.6	70080	2-08	TA
NO.7	60830	2-08	HITA
NO.8	50050	2-08	IWA

SHOTS FIRED	2378
NUMBER OF HITS	2330
HIT-MISS RATIO	97.9%

つぱり狙うはハイスコア! ディメンションを進めれば、敵のポイントは高くなりますし、ワープボーナスも入るので、普通にプレイするだけでもかなりの得点アップにつながるでしょう。

また、敵の攻撃パターンをよみ、高得点をとれる倒し方をするのもナイスですね (敵キャラについては次のページでね)。

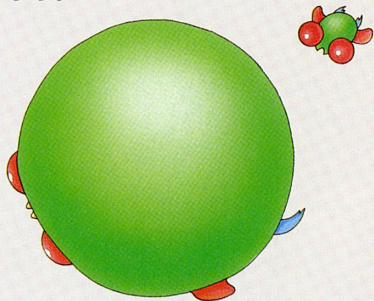


ハイスコアを狙え

●ゲームが終わるとクリアしたコースの一覧表、ミサイルの命中率などが表示されます。

さらにスコアが20,000点以上でベスト8なら、名前を記入することができます。方向キーで文字を選び、スイッチIで入力して下さい。

自分の名前を入れられるなら、や



6 これがギャラガ軍団だっ!!

ぐんだん



ボス

トラクタービームを発射して攻撃。当たると捕虜にされますが、取り戻せば合体してパワーアップできます。



ゴエイ

合体攻撃が得意。S字を描いて飛来します。合体後に倒せば得点も高いよ。



ザコ

敵の数が減ると1分裂して攻撃してきます。画面外へ消える前に全滅させれば高得点!



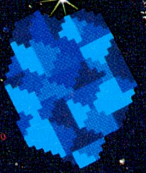
ドン

敵の総攻撃のときにやっつけると、子供を落としていきます。全部倒せばボーナス点。



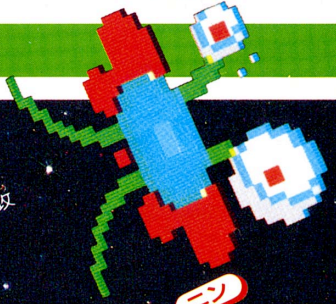
カン

堅い羽に守られていて静止中はやっつけられません。飛びたってお腹をみせたときが攻撃のチャンス!



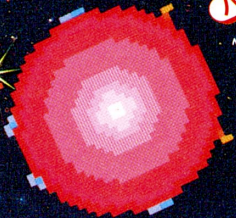
エビ

ななめに飛んできて、途中で静止し、手裏剣を投げてきます。



パン

1発弾に当たるたびにふくらんでいく風船みたいな敵。4発で破裂しちゃいます。



「遊び」をクリエイトする—————
株式会社 ナムコ

この取扱説明書は当時の取扱説明書をデジタル化したものです。

現在では不適切と思われる表現が含まれることがありますが、当時の表現を尊重し最低限の編集にとどめています。また、本品では使用できない操作や機能、利用できない問い合わせ先が含まれることがありますのでご注意ください。

This instruction manual is a digitalized version of the one included with the game's original release. It may contain content that is considered inappropriate by today's standards, but we have kept editing to a minimum in order to preserve the atmosphere of the original.

It may also contain features and controls that cannot be used with this product, or contact information that is no longer valid.