

# DS MAGAZINE



# 4/1

## DSマガジン

# 春休み空想科学まつり

## 特集

# ディスクサージャ 闇コンパイル25時

恐怖の司令、ついに始動！

爆笑復活！

大変申し訳ありません。

※ディスクの内容が、編集の都合により、入れかわっています。

大変申し訳ありませんが、内容は立ち上げてご確認下さい。



まあ  
魔道物語を  
プレイするぞ

14



ガ  
カ  
コ  
ム

3141  
だいたいまいー



このゲームは今まで苦痛だった  
レベル上げを楽しくするために

数値もつかわずに  
セリフでわかるようにしてるの

だからまるで  
私達と一緒に  
冒険しているみたいよ

さ、私がマッピング  
してあげるから  
GO GO!

けりっ



60種類のキャラと一緒に  
まってるね

98で、こんなに喋るゲームって見たことないっ!

# 魔道物語 14

定価9,800円(税別)にて好評発売中!



# ロマガ



1992 MONTHLY  
SUPER VISUAL  
MAGAZINE

## CONTENTS

### 特集 春休み空想科学まつり

4	コンパイルニュース
9	特集 扉
18	門外不出お宝コーナー
18	よーこそゲーひん館
19	おや大矢?OH!YEAH!
19	玲奈ちゃんの文化遊戯学
20	UCONイラストコーナー
24	怒怒キ怒びゅー
24	わしゃわしゃ日記★II
25	広報100叩きの刑
25	ゲームQ&A
26	DSプレゼントコーナー
27	シナプスマガジンセレクトVol.7
28	スリーピーマリイの 月間星占い
29	コンクラ出張版
29	フォトコマ「やさしい選択」
30	テキスト&グラフィック投稿募集
31	編集後記

未知なる爆笑への殿堂!

#### ディスクサーガ

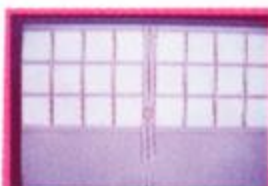
6



少女の心へINNER SPACE

#### あっふるそーす

8 ひなまつり



犯罪モンスターの巣くう都市

#### rusty

10



少女の力は未来を変えるか?

#### Zenkai

14



スーパードキュメント  
闇コンパイル25時!  
ここまでするか...?

今、覇者の声が宇宙に響く

#### シュヴァルツシルトIII

12



## CAUTION



### SUN

太陽の光が直接あたる所やほこりの多い所に置かないで。



### DISJOINT

まちがっても、分解などしないように。



### TOUCH

この部分を手でさわったり、よごしたりしないで。



### LIQUID

水などをこぼさないで。



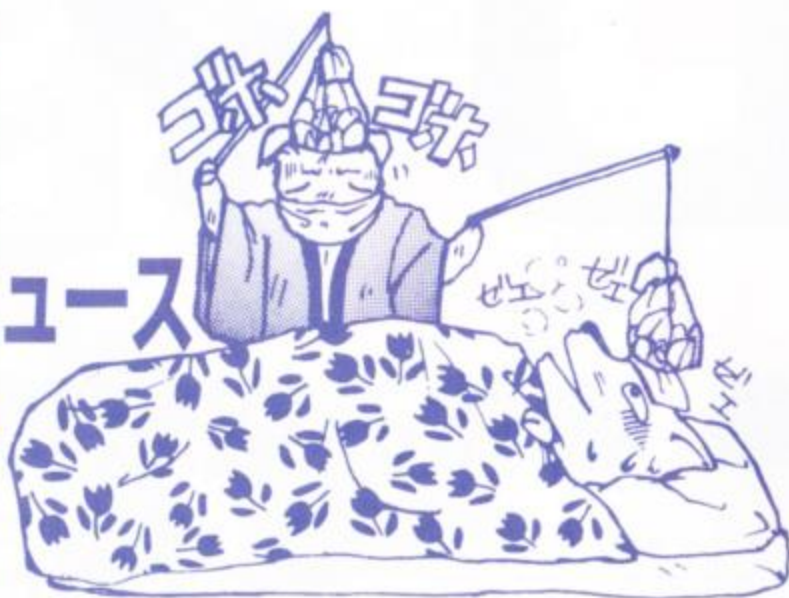
### MAGNETISM

磁気のあるものは、ちがづけないで。



### SHOCK

落としたり、ぶついたり、強いショックをあたえないで。



1992. MARCH. 17 DS98#11

### COMPILE STAFF BIRTHDAY

(3.18~4.21)

★シランカオー (総務部) - 3.31

★うえみぞ (開発部企画課) - 4.19

いつも元気なコンパイルも  
風邪には勝てなかったのだ。

## “電忍アレスタ” 開発進行中！

今、シューティングゲームに、全く新しい試みが行われようとしているらしい。これまで、シューティングゲームのほとんどが未来を舞台にしていたのに対し、“電忍アレスタ”では、安土桃山時代の戦国真っ直中を舞台としている。

並み居る戦国武将を倒して、領地を拡大して行くシミュレーション的要素などもあるということ。

自機であるアレスタは、忍びの村で黒船のもたらした技術を元に開発される。もちろん、操縦者は忍者だ。他に足軽ロボットや、山伏ロボなども登場するとか。

戦国の野山を駆け巡るアレスタの勇姿を早く見たいものである。



黒船がもたらした新しい力に  
戦国時代の様相は一変した。

## 社員全滅！

コンパイル従業員、40数名  
がカゼにより、全滅！



1月後半から2月初旬にかけて、コンパイルを襲った(旧)ソ連性ウイルスとホンコン性ウイルスはその勢力が衰えることもなくコンパイル社内に蔓延し、カゼによる被害者が続出しているもよう。

被害者の人数は確定できないものの40名は越えている模様で、被害総額は天文学的な数字になると、一部の関係者は成り行きを固唾を飲んで見守っているということです。

不確かな情報筋によると、(旧)ソ連性ウイルスとホンコン性ウイルスをコンパイルに持ち込んだのは、DS編集長である北野不凡である公算が高く、感染者たちからヒンシュクを買っているとのこと。当の本人もいまだに感染状態にあり予断を許さない状態にあるとのこと。

## プログラマー求ム!

コンパイルはプログラマーを希求しているのでござる。企画、総務、広報も同時募集でござる。我と思わん方は、コンパイルに馳せ参じて、一旗上げようぞ。詳しくは拙者まで。

〒732 広島市南区大須賀町17-5  
シャンボール広交210号  
担当/河野上(こうのうえ)  
PHONE (082) 263-6165

# DS コーナー

■Disc1  
ソフトハウスさんいらっしゃい  
DS98システム活用講座  
98ゲーム情報

■Disc2  
ミュージック・ギャラリー  
アートギャラリー98  
ばよえ〜ん 賞金総額50万円争奪クイズ3  
CGミュージアム  
みんなのこえ  
コンパイルコーナー  
編集後記

### ■各コーナーの立ち上げ方

立ち上げたいコーナーの入ったディスクをドライブ1にセットして、リセットボタンを押してちょうだい。ディスク1ならタイトル画面、ディスク2なら、メニューが立ち上がるよん。

タイトル画面が立ち上がった場合は、スペースキーかリターンキー、マウスなら左ボタンを押してねんころ。メニューがでるよ。

メニュー画面から十字キーかテンキー、または、マウスを動かして、立ち上げたいコーナーを選んでね。リターンキーかスペースキー、マウスの場合は左ボタンを押すとOK!

### ■ミュージック・ギャラリー

MIDIデータです。持ってない人はゴメンなさい。標準MIDIファイルと言う形式です。

「わしゃ田中ぢゃ」氏(元コンパイル営業)が作った(アレンジした)魔導の音楽が隠されているのです。

一応、データファイル名は、下の通りです。

MADOTITL.STD

使用方法は中にかいてあるそうな。

## ■ばよえ〜ん!賞金総額50万円争奪クイズ

- ①ディスク2をドライブ1にセットして、リセットボタンを押す(すでに立ち上げて、他のプログラムを起動している場合はESCキーを押す)。
- ②メニュー画面から、争奪クイズを選んで、スペースキーか、リターンキーまたは、マウスの左ボタンを押す。

決定  
メッセージ進行

リターンキー・スペースキー  
マウス左ボタン

答えの選択  
コマンド選択

カーソルキー・テンキー2,8  
マウス移動

※詳しくは、画面の“ルールお話し”を見てね。

カーバングル=プレイ残り時間  
ぶよぶよ=1問ごとの制限時間  
カレーライス他=現在の得点(予選用)  
アルル・ナジャ=正解、不正解で表情が変化。  
経験玉=カーバングル通過で玉がつく。



# ディスクサガ

©1992 COMPILE ROLE PLAYING GAME

辺境の村スオーに恐怖が逆巻いた。村外れの森に、ゴブリンが出没し始めたのだ。そんなただなか、4人の冒険者が村に現れる。人々は彼等をこの国に伝わる伝説の勇者だと信じ村の未来を託したのだ。

## 登場人物

- ▶ **ゼン** パーティーのリーダー  
女好きで軽い性格
- ▶ **ディ** 神に仕える神官戦士  
生真面目で融通がきかない
- ▶ **リート** 紅一点の射手  
かなりわがまま
- ▶ **ペトゥム** 頭脳明晰な魔術師



## 魔法

魔法は魔術師と神官が使います。

### 魔術師 **攻撃**

- ▶ **爆炎** 炎による攻撃  
マジックポイントを5 消費する。
- ▶ **氷結嵐** 氷雪による攻撃  
マジックポイントを8 消費する。
- ▶ **瀑雷** 雷による攻撃  
マジックポイントを6 消費する。



### 僧侶 **治療**

- ▶ **治癒** ダメージ (HP) を回復する。  
マジックポイントを2 消費する。
- ▶ **解毒** 毒を消す。  
マジックポイントを4 消費する。

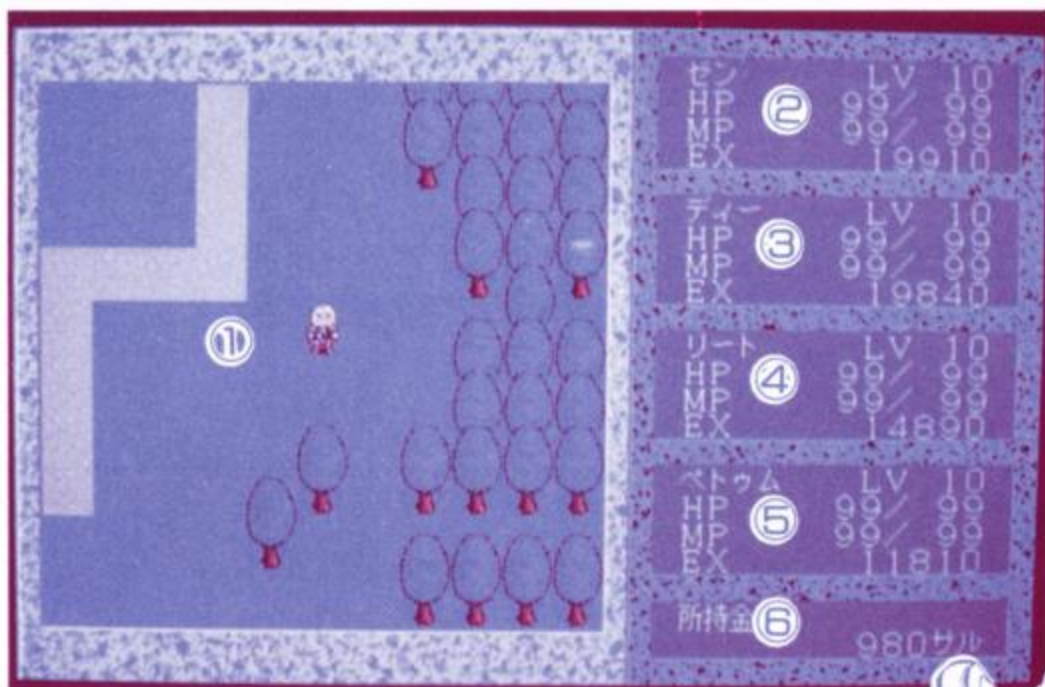


# 操作方法はこれだ



■パーティーはフィールド画面上にはリーダーしか表示されないのだ。あとの3人はリーダーの向こうにうまく重なっているんだとおもいねえ。…だめ…？

# 画面説明だ



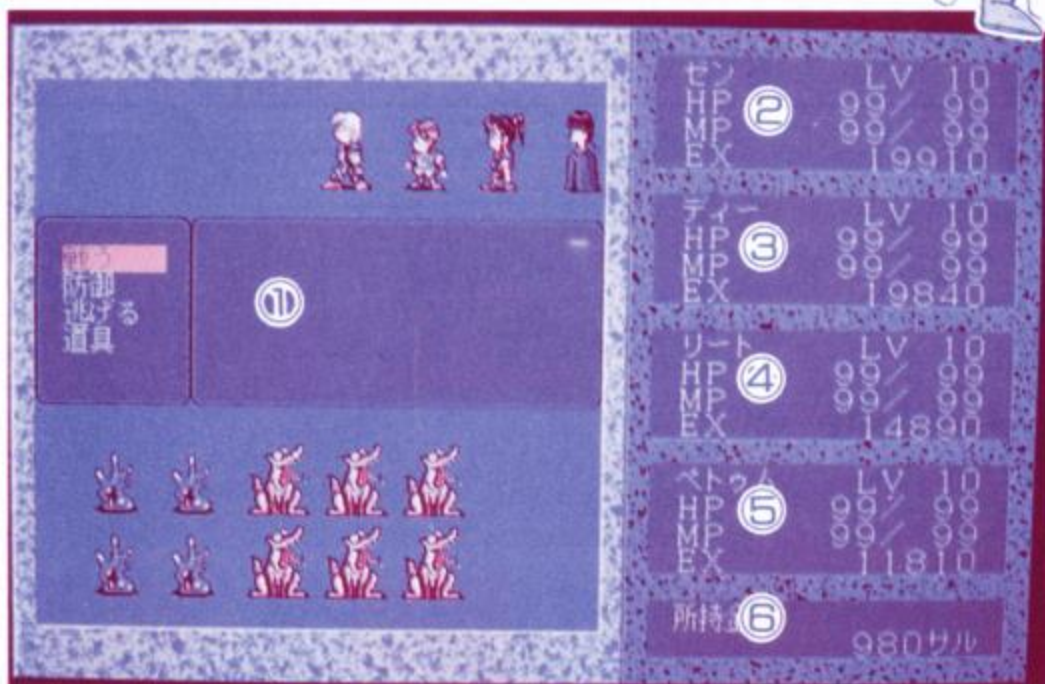
- ①フィールド移動中のフィールド画面。戦闘時には、戦闘画面になるよ。
- ②ゼンのステータス
- ③ディーのステータス
- ④リートのステータス
- ⑤ペトゥムのステータス
- ⑥所持金



## コッシーの日常のるいらい



うちでは主に母が言う「おみえをばいばい、さようなら」



# あっぷるそーす ひなまつり

©1992 COMPILE  
あっぷるそーす



あっかりーをつっけまあーしよ ぼおんぼおりにいーっというわけで、一足遅れの“ひなまつり”でーす。DSの常連さんには御馴染みだけど、「今回始めて買ったのよん。」っていう嬉しい新入りさんに説明しっちゃおうっかなあ〜。

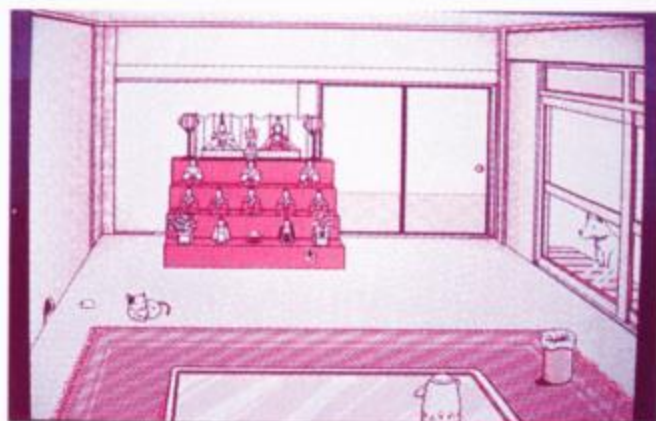
## 立ち上げ方



- DS98#11のディスク1をドライブ1にセットします。DS98#11のタイトル画面が立ち上がった後リターンキーか、スペースキー、マウスの場合は左クリック。
- ディスク1のメニュー画面が立ち上がった後、カーソルか、マウスを操作して“ひなまつり”を選び、リターンキーか、スペースキー、マウスの場合は左クリックします。
- “ひなまつり”のタイトル画面が立ち上がった後、スペースキーか、マウスの場合は左クリックすると、プレイ画面が表示されます。

■後は、そこらぢゅうにカーソルをあわせて、スペースキーを押すなり、マウスの場合は左クリックするなりして、あそびまくってくださいませ。

“あっぷるそーす”はここに掲載している他に、#0（創刊準備号）に初代“あっぷるそーするーむ”、#2に“あっぷるそーするーむ2”、EX#3に“あっぷるそーすびーち”そして、#6に“あっぷるそーすウェスタン”、#8に“あっぷるそーすクリスマス”が掲載されてるのでありますのよ。是非、買ってね。ショップにない場合でも、コンパイルは通信販売もしてるので、ご利用くださいませ。





# 春休み 空想科学まつり

春だ！ 春というとSFだ。  
SFというと女の子のヒロインだ。  
そんなわけで、楽しんでくれ。やったぜ！



1993年度新卒予定者

## 株式会社コンパイル 会社案内

発送のお知らせ

1993年に卒業予定の大学／専門学校／高校在学中の“ちったあ”腕に自身のある「ソフトハウス就職希望者」は、いないか！

現在、「株式会社コンパイル」の詳しい、案内を発送しています。

また、現在「烈風プログラマー」「総務ダンドリヤー」を「営業仮面」を募集中。経験者、25才以上を優遇！ こちらは、履歴書とコメントを同封して下さい。

宛先は、共通で下記の通り

〒732 広島市南区大須賀町17-5シャンボール広交210号 株式会社コンパイル内  
人事担当 こうのうえ まで

「会社案内発送希望」または「経験者25才以上」  
のどちらかを明記の上、御応募下さい。



# rusty

©1992 COMPILE  
ADVENTURE GAME



“アシッド・バード”と呼ばれる薬物がある。いわゆる麻薬であり、世界中に蔓延している。

違法薬物取締組織“ワイルド・ターキー”。

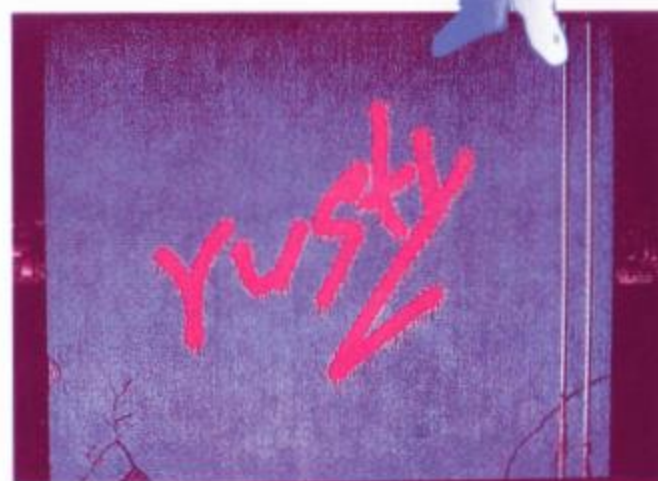
ここに新しいメンバーが加わった。それが主人公である君だ。“ワイルド・ターキー”のメンバーは5人。

ボスの“シーバース”、オペレーターの黒人“ロバート”、兄弟と名乗る“フィデック”と“グラント”、そして君のパートナーになる美女“レミー”。

先の売人との争いで、腕利きのメンバーだった“タンカレー”が死に、その直後に入った君は“タンカレー”の追っていた売人グループの足取りを掴むべく、“レミー”と共に東奔西走する。



- “rusty”はコマンド選択式のアドベンチャーゲームです。
- ディスク2をドライブ1にセットし、リターンキーか、スペースキー、マウスの場合は、左クリックしてください。メニュー画面が立ち上がります。
- メニューの中からカーソルを動かして“rusty”を選びリターンキーか、スペースキー、マウスの場合は、左クリックすると、“rusty”が始まります。





## 画面説明

- ①ビジュアル画面、レミーの美しい肢体の他、あんまり見たくないおっさんの顔、シブイ風景などが表示されるぜ！
- ②コマンドが表示されているのだ。  
最大5つのコマンドが表示されるので、コマンドを駆使して、ゲームを進めてくれ！  
英語の意味の分からない人は辞典を紐解こう。勉強、勉強！ コマンドの決定はテンキーの“0”“5”スペースキー、マウスの左クリックだ。
- ③工事案内じゃないぜ。ここに君のカッコイイ言葉やレミーの愛しい愛のささやき（ウソ）が表示されるぜ。ちなみに“CAPSロック”か、マウスの右クリックでメッセージを早くできるぜ。

“rusty”は今回から始まる連載アドベンチャーゲームだ。連載中、レミーとの濡れ場もあるそうなので、大人の世界に興味のある君は、ぜひ、最後までプレイするのだ。社長は隙間が好きだというので、この文章の下は隙間ということにして文章を終わろう（卑怯な俺）。

（空ければいいというものじゃないんだぞ by社長）



## コッシーの日常のるいりい



## III

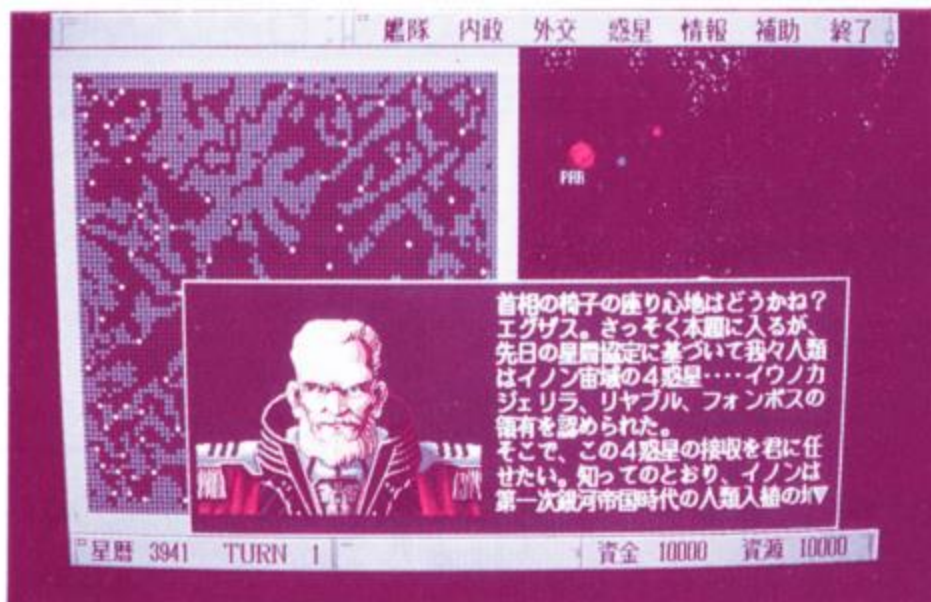
狂嵐の銀河

## Schwarzschild

シュヴァルツシルト

## 惑星デスペラン

● 工画堂スタジオ ● 03-3353-7724 ● PC-98VM2以降 ● EPSON PC-286/386



その名も高いシュヴァルツシルトの3  
作目“惑星デスペラン”が遊べてしまう  
嬉しさよ。ちなみに前作を知らなくても、  
充分楽しめるのだ！ シミュレーション  
をこよなく愛するあなたに送るよん。

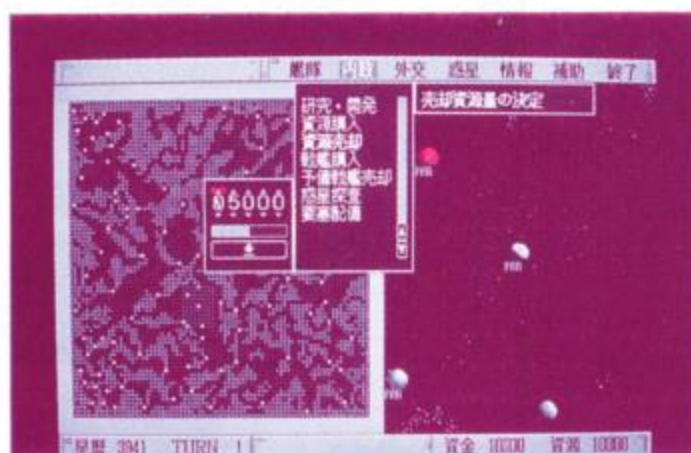
ちなみにこのゲームはバスマウス専用  
だ。楽ちんだね。

## まずはシステムディスクを作るべ

(実際に動作しながら読もう！)

- ディスク3をドライブ1に入れて、立ち上げる。メニューから“シュヴァルツシルト III”を選び、スペースキーかリターンキーを押すと、いんすと君がでるのよ。
- ドライブ2には生ディスクを入れて、何かキーを押してね。
- 上記を3回やる。ディスクAで立ち上げるとデモから始まります。Bから立ち上げると遊べるデモが始まります。

後は、このシステムディスクだけで、シュヴァルツシルトIIIを立ち上げる事ができる。



- まず、何から始めるか？ 始め方としては、自治領星の整備を行うか、お金を貯めるか、戦艦を造りまくるか、買いまくるか、技術開発に専念するか。ただし、アプリオンのおっさんが言ったことも気になるので、とりあえず2つぐらい艦隊を作ってすぐ下にあるイウノカに差し向けることにした。



- まず、戦艦を購入しよう。カーソルを“内政”にあわせて、ウインドウを開く。

資源売却を選ぶと、右の写真の様なウインドウが開くので、売却量を一杯にして、矢印の書いてあるバーにあわせて左クリック。“はい”を選んで、もう一度、左クリックすると、資源が“0”になり“資金”が増えた。

今度は、“戦艦購入”を選ぶと、現在購入できる戦艦が表示されるので、カーソルで選び、左クリック。購入量を一杯にして、後は資源売却の要領。終わったら、右クリックでウインドウをキャンセルしていく。

- 次は、艦隊を作る。カーソルを艦隊にあわせて、左クリックすると、次のウインドウには6艦隊まで作れる、項目がある。とりあえず“第1艦隊”を選んで左クリックだ。次に艦隊の司令官を選ぶ。これと思う人物にカーソルをあわせ左クリックすると、その人物の能力が表示される。OK!なら“はい”を選んで、左クリック。次は船を決める。一つの艦隊は1から4つの戦隊で構成できる。第1戦隊を選んで、左クリックすると、戦艦が表示される。使えるのは白文字の戦艦だけ。1戦隊の最大戦艦数は500だから、4戦隊バッチリ作れる戦艦があるので、とりあえず、2艦隊作ることにして、第1艦隊は2戦隊作る。2戦隊設定が終わったら、右クリック。第2艦隊目を作る（作り方は第1艦隊と同じ）。作業が終わったら、右クリックでウインドウを消し、“終了”を選ぶ。“はい”を選んで左クリックすれば、このターンの自分の作業は終わり。

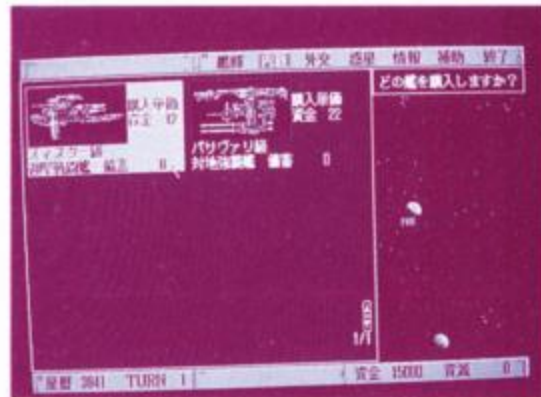
- 次に自分のターンが回って来たら、“艦隊”を選んで待機中の艦隊を選び、左クリック。“移動先変更”を選んで、2回左クリック。全体マップの青い部分が自分の行けるところ。拡大マップの下に見える星に、カーソルを置いて左クリック。目的の星は真ん中に移動するので、もう一度、カーソルをあわせて、左クリックすると準備完了。右クリックで、ウインドウを消す。

- “惑星”のコマンドを開くと惑星の名前が4つ並んで出てくる。一番上のバージョンが、自分の本拠地（指令を出す星）である。これをカーソルで選び、左クリックすると新しいメニューが出てくる。また、戦艦建造や、衛星の配置が可能。ただし、“内政”で“開発・研究”を選び開発が進行していなければいけない。“惑星防衛力”の強化もお忘れなく。

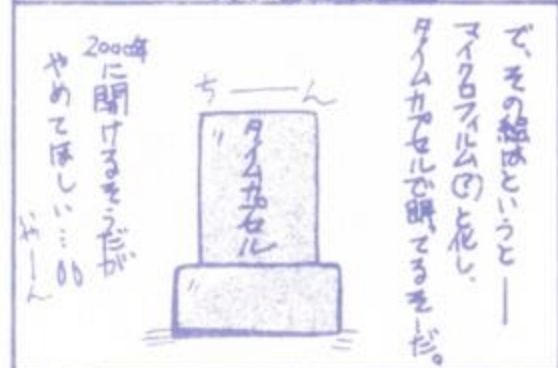
- “内政”の“開発・研究”を選ぶと、戦艦や衛星の開発を行う事ができる。どんどん開発すれば、どんどん強くなっていくのはいうまでもない。また、強化しておかないと、後でなくハメになる。

- 資源売却で資源を売ればお金を貯める事もできる。ただし、戦艦建造や衛星配置はお金も資源も必要になるので注意。

- 外交も重要な戦法のひとつなので、時々、“安保同盟”や、“友好条約”を試して見るのもGOOD!



©1992 KOGADO STUDIO



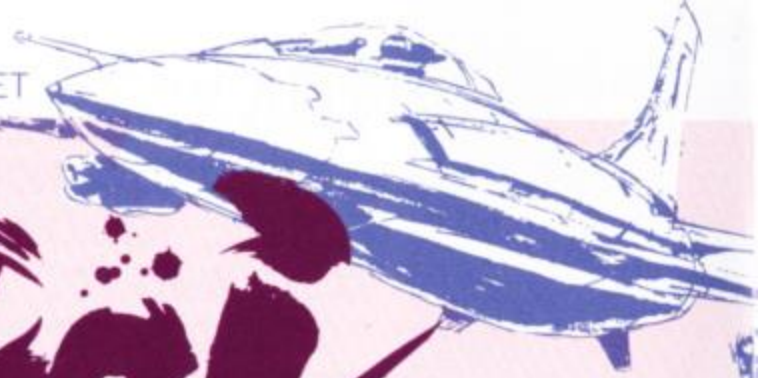
HIT-SCORE  
000100000  
BY:  
PC-286VE

SCORE  
000000060

LEFT

ZENKAI  
Ver 0.2

THE ENEMY IS FUTURE  
MANKIND OF ANOTHER PLANET



©1992 浅野博史

# ZENKAI

1993年、人類肅正を目的とする未来人の来襲により、現地球は未曾有の危機に直面していた。現代兵器のすべてが彼等に対し、まったく効力をなさないのだ。しかし、地下に潜んだ少数の人間が未来人の兵器を研究し、新たな超兵器クロノスを完成させた。そして、極限状態の中で自分の不思議な力に目覚めた少女がパイロットとして名乗りをあげる。今、人類の明日をかけて、クロノスが飛び立つ！

## クロノス18LV GE8P-E



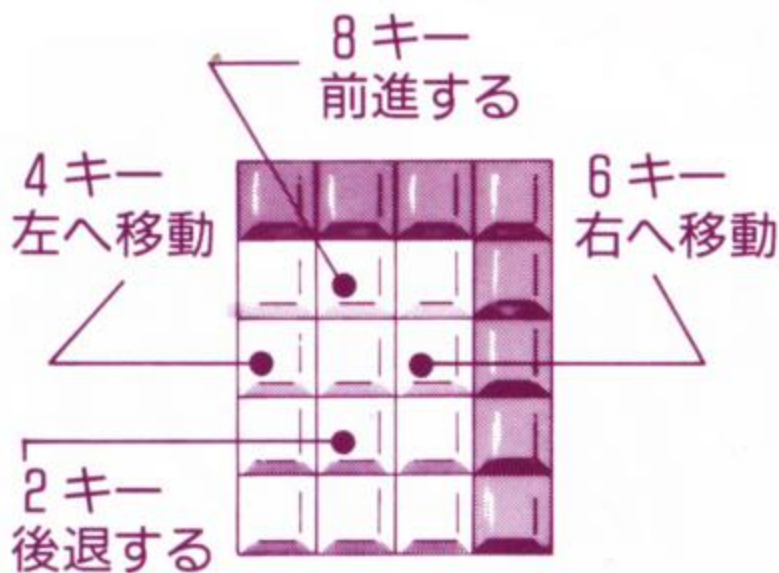
「Zenkai」でプレイヤー駆る、  
最新兵器を紹介しておこう！

エンジン型式K 8型、G 電子制御燃料噴射装置  
を搭載し、敵を撃破した後入手できるSメタルを燃  
焼する事により100%の推進力を得る事が出来る。  
全長20750 全幅24505 全高10755 重量14650kg

まだ敵より得た技術分析が完全でないため、敵の  
残骸から入手するメタルで、思わぬパワーアップに  
成功することがある。

- 「Zenkai」を遊ぶには、ディスク3をドライブ1に入れ、メニューより「Zenkai」を選び、キーを押して下さい。
- タイトル画面SHIFTキーを押すとゲームが始まります。
- このゲームで、マウスは使いません。Jオプションをつけた場合は、ジョイスティックが使えるようになります。



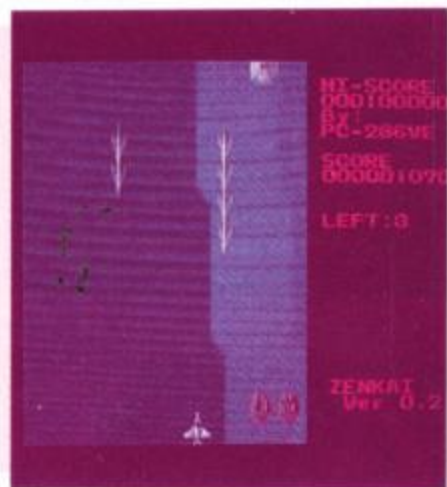


- SHIFTキーで通常弾を掃射します。
- Zキーで特殊弾を発射します。
- ジョイスティックの場合トリガー1が通常弾、2が特殊弾に対応しています。(製品により異なる)
- 特殊弾には限りがあり、画面左のグラフで残弾数がわかります。

## パワーアップ

### チェイサーを撃破しメタルを取れ!

8機一体となって飛行する物資輸送機チェイサーをすべて破壊すると、パワーメタルが出現するぞっ!  
 自機は、パワーメタルを取るとパワーアップし、複数取ることになんらかのパワーアップを繰り返すぞっ!



**カロリントー**  
 早期警戒機。序盤より編隊を組んで攻撃してくる。



**デンチェルト**  
 海中より攻撃してくる。こいつの影を見たら注意せよ。



**ドックス砲台**  
 エネルギー弾をも跳ね返すシャッターで守られている。



**チェイサーMKII**  
 前方に突然編隊でワープアウトして攻撃してくる。こいつは何処までも追尾してくるぞ!



**オンスパイヤー**  
 無人攻撃機。先端が赤く光ったら注意! 4機編隊で来る。



**アトレー**  
 警戒機の中で最も高速移動できる機体。3発ずつ弾を出す。



**ディアー・テラ**  
 初めに送り込まれてきた自走砲台。エネルギー砲を撃つ。

# 独占取材/闇コンパイル2



闇コンパイルは、死の販促活動をキドぴゅーに言い渡した。「この販促ブレスを装着し、人々の脳裏にDS98を焼き付けてこい！」



「ヨーシやってや心に固い広報魂。活動まっしくらっ



コンパイルっ



販促スーツ装着!



オーマイガッ

なんじゃ

こりゃーっ

闇コンパイルは容赦しない!  
過激なスタイルは、ディスクステーションよりはるかにインパクトがあった! いよいよ恐怖の時が訪れる。負けるなキドぴゅー、がんばれキドぴゅー!

さあ!君も闇コンパイル司令官に応募しよう!  
目に余る社員に裁きを与えるのは君だっ!  
ハガキを出して司令官の座を手に入れようっ!



接吻 vol.2

# 5時! ディーエス 98

る!」  
販促  
!



おお!素晴らしい販促魂。愛ある限り燃え上がるコンパイル!キドぴゅーの明日はどっちだあーっ!



ディスクステーションも  
これで国際ブランド!



オ〜ツ!サプライズ!



DS98  
イツ  
グレイ%



販促活動に耐えてキドぴゅーは、家路につく。私たち取材班は、彼の背中に愛と感動を感じずにはいられない… なわけねーだろっ!

# 門外不出!! 御宝拝見

皆さん!! こんにちは。全国の収集癖の皆さん、いつまでも過去をひきずっている皆さんの驚異のコレクション、思い出の品、人には、ゴミでもボクには宝。ここは、皆さんの御宝を公開していただくコーナーです。写真入りでガンガン自慢して下さい。そして今回は、広報の“ケントデリカット”キドぴゅー★さんの御宝拝見!!

「ワシん家は前、空手道場の寮にあったんじゃが、その同じ寮に住んどったお兄ちゃんちゅうんが、ヤクザあ見るとケンカを売って歩いとった人での。そんな兄ちゃんでも、わりとミーハーで、その時流行った“山本リンダ”じゃとかのポップスのレコードをたくさん持とったんじゃ。その兄ちゃんも、同じ寮におった子供には優しゅうて、ようかもうてもろうたよ。レコードもようもろうたけど、そんなときは、もろうても全然うれしゅうなかったんじゃが。だいぶ大きゅうなっからこのレコードに価値があることがわかったんじゃが、その時は、もうワシの家族は寮から出とって、ちゃんとお礼もできんてのお。おかげさかもしれんが心残りになっとる。」



1992年の今、古レコードのパッケージが異常にトレンディーに見えてしまうからこわい…。昔の歌手達が、バラエティーで活躍して新しいバージョンで過去の曲を発表する中、極めてタイムリーなアイテムですね。ほいじゃが、エピソードがえっとおなまっとるんは、ふうがわるいで。これじゃやすいタウン誌みたいじゃ。(闇の声…やめーや!!)

失礼…それでは、次回は皆さんからの御宝を拝見出来るのを楽しみにしています!

## ダーこそゲーていん館へ

\*心臓の弱い方、極度の潔癖症の方は、御遠慮下さい。

みなさま、またお会いすることができましたね…。案内人の「升岡九蔵」でございます。時折、春めいた陽射しのあたるベンチで小説を読みながら延々と鼻を掘る美少女の姿に、悲哀を感じる今日この頃。おかわりございませんでしたでしょうか? このコーナーは、みなさまが見掛けた悲痛な場面、微笑ましい下ネタ、ウィットに富んだゲス野郎などを御紹介いただくコーナーでございます。御家族揃ってお便り下さい。

- ★うちの母は、**カレーライス**を御飯と**ねって**出す。(学生 N君)
- ★僕は、**大と小**が**同時に**出来る。(学生 E君)
- ★F澤さんの奥さんは、**スーパー**で何でも**臭って**買う。(主婦 K嬢)
- ★23才、**美人OL**のM美さんが、人前で**ウ〇コ**と…。(社員 M氏)
- ★知り合って1か月の**彼女**が、僕の前で**アグラ**をかく。(学生 S君)
- ★「醤油の中に**御飯粒**残すなよ!**ウジみてーだろ!**」と言う寿司屋。(会社員 T氏)



「あ〜かいあか〜いあかいカメのあたま〜」はっ! 失礼いたしました。そんな所で見ていらしただなんてお人の悪い…ポツ… 次回は、いよいよみなさまからの素敵なお便りを御紹介できることを楽しみにしています。では失礼いたします…。

# おや大矢? OH! YEAH!



■ニューシネマ・パラダイスのノーカット版を見てきた大矢さん。人生について色々考えていたぞ。

こんにちは、サウンド嬢大矢です。このコーナーも、はや2回目を迎えてしまいました。さて、今回は「コンパ」について話してみようと思います。大学生、専門学校生、社会人、と誰もが一度は必ず経験するコンパ。特に大学生の場合、毎週のように着飾ってコンパに出掛けて行く人も多いはず…。女の子であれ男の子であれ、コンパに出席するって事は、心の片隅にちょっとした期待を（ないないって言いながらも）もって出席してるはずなのよね。たとえ特定の彼や彼女がいても!! そう、みんな、もしかしたら…のステキな出会いを求めてコンパにやってくるのです。コンパってとりあえず、その日に嫌われるともう終わり。相手は自分の過去なんて何にも知らないんだから、第一印象が勝負だ!! そこでDS98ユーザーに送る「こうすればコンパで嫌われないぞ!!」講座…っと思ったら、今回はスペースがなくなっちゃったので、続きは次回ということで。じゃあねっ。

それが大事



## 玲奈ちゃんの文化遊戯学



とこそ  
玲奈ちゃん

白西嬢ヨ;  
本当は-動物  
けとわ、(田中)  
あんなに可愛いわ

皆さん、今日和！コンパイルのアイドルの玲奈ちゃんです(嘘)！ 何と今回から玲奈のコーナーが始まるの！おう。ドキドキしちゃうよオ…玲奈ん家、熱帯魚飼ってるんですよー♡何と、ナマズがいます(笑)！ 10cm位しかない、ちっこいやつです☆地震探知の役割なんて一度も果してないです(笑)。暴れる時は玲奈が脅かした時だけです(爆笑)！ 一えっと、軽く自己紹介します！「よしかわ れな」です。「きっかわ れいな」じゃあ、ごさいません(笑)。2月16日で、17才になります。趣味は指輪集めと鈴集め、それから料理作りい。動物好きだけど犬はだめえ。犬は噛む。玲奈を噛む。文面じゃ変なイメージを持たれるでしょうが、普通の女の子です。本当だってば！ーしかあしッ！ 女の子のFANが欲しい私！(何ばよるか、いじずーずーしかあ。こん女(笑))それじゃ、またね♡バイバイ！

でたなッ…





ハイ、けけだよん。最近コンパイルで流行っている言葉は「直」。「ちよく」と読んでね。使い方は「直で話をする」とか、「直で会いに行く」など。でも最近では「直で食べる」「直で寝る」など、もう、訳分からん。

## 戦え! バーコード



(国分寺 ぱやぱや)

新しいバーコード発見!  
ドラゴンなんかと言う雑誌の三月号だ。皆も私の戦士に挑戦してくれ! 戦士が出揃ったら対戦だ!



▲これが最新最強のバーコードだ!  
生命力 10000 攻撃力3400  
守備力 8500

DS98#8号で、マニュアルには載っていないけどディスクに「点画統一」と「ミュージックシナプス」が入っているのに気付きました。早速PC386Mで動かしてみるとハングアップしたのですが、CTRLキーとGRPHキーを押しながらリセットし、環境設定メニューが起動したら「スキャナを使用しない」に設定すればうまく動きます。(宮城県 阿部岳也)

ゲゲッ、よく見付けましたね! エプソンのマシンを持っている人は試してね。8号だけでなく他の号もたまに隠しデータが入っているので見付けてみて下さい。

## DS98裏テク

# 投稿大募集!

DS編集室では、あなたのおもしろいネタ、イラストを待っています。サイズもテーマも、規定は無いです。カラーだってOKですよ。でも、なまものと郵便やさんが嫌がる物は、かんべんしてね。

—優秀作品はラベルシールになっちゃうぞ!—

〒732 広島市大須賀町17-5シャンボール広交210号  
株式会社コンパイル「ユーザーコーナー」宛まで!





(郡山市 綾瀬卓美)

サウンドのMATSさんに聞きます。作曲のコツというものがあったら教えてください。(栃木 渡辺 匡)

OK!ではMATS主任に聞いてみましょう。「最初は自分の好きなアーティストの曲をコピーして、何度も聞いて、俺だったらこのフレーズはこうしたいな、という要求が出るまで聞く。すべてはそこからかな。ウヒ」MATS主任にファンレターを!

激烈!

# イラストバトル

電光石火  
イラストバトル



(伯方島 メロンパンZ)

# VS



(福岡 原剛)

祝♡98ユーザーになりました。記念すべき第一号ゲームは「魔導」にしました。これをやってみたくて…と言ってもよいくらいです。

(広島市 点猫)

魔導は僕もやってみたんですが声がよいですね。声はプロのアナウンサーがあててるんですが、実は当初、社内の女性スタッフがアテレコしてたっけのは、初耳でしょ!



to xlocn

「Go!Go!魔導物語」はPLAYしたか?」  
「はいお褒めいただき!」  
「コミケでトーン集と講座に乗っかろう」  
by 夢B ゆきみ

今回のバトルはメロンパンZ君の勝ちだ! みんなもガンガン応募してくれっ!

## 最近のコンパイル



▲伝言ボードの下に、「もう探さないで下さい。ウォーリー」という落書きも。誰だ?

DS編集室のスケジュール表は今や、訳の分からない伝言板と化しています。月の初めには気分も新たに、今月こそは納期を守るぜっ! と思うのですが、結果はこのボードを見ればわかっちゃうね。やっぱりぎりぎりまで追い込まれないと燃えないぜっつ。



▲すぐ落書きする奴にはパンチ! キドぴゅー、おまえの事だっ!

賞金総額50万円争奪クイズ #1  
応募券



× PASSWORD ×

このクイズの応募券は  
おなかすいてるから

ここに載ってても、ちやんとばよえくん50万円  
コーナーに登録されてるから安心してね。

(岡山 沢渡寿三郎)

(広島 原剛)



うん!やば飼う  
なら猫ですね  
(犬好きの方、ごめんなさい)

私もULCOM #9の点猫  
さんと同じ思い出が  
あります。  
でもまた飼うことが  
あれば猫を飼って  
しょうね。



(大阪 ラナルータ)

麗

## 魔導物語1-2-3

MEGA-CDで出して下さい

(×MCDは51-2-3-4-5-6  
で51で1冊5冊買っても...)

おねがいます

「電忍アレスタ」も  
もちろんです

コンパイルさんなんでも出してくださ



出るかなー出ないかなー。ハハーン  
ところで住所氏名を書いとかないとプ  
レゼントが送れないじゃんか。

## 吉田学園戦記

20才の高校生。て  
なんかすごい。  
うらやましいような  
気もする...



(神奈川 魔男)

私の町にはおいしいラーメン屋がある。ほくが生きてい  
る間ずっとOTOMZしてて欲しい。(栃木 渡辺 匡)

大阪といえはタコ焼き。食い倒れの町な〜んて言われる  
のは道頓堀のおかげ。でも食中毒みたいで嫌!

ほめてー(笑)

(新潟 伊藤)

(大阪 白狐)



(山口 鬼龍院桜子)

# 最近のコンパイル



キーボードの上のヘナびた割箸は、今月号の「ZENKAI」用に作ったジョイスティックなのだ！みんなも工夫したグッズがあれば写真に撮って送ってくれ！

前回の闇コンから気になってる人もいたと思うけど、確かにカーブクルのぬいぐるみは存在する！でもまだこの世に3体しか存在しないのだ！ほしい？



(佐賀 風月秋人)

次回の投稿キングになった人にお風呂に浮かぶAMFMラジオ付きくじら君をプレゼント。コンパイルのロゴ入りだっ！君よ、コンパイルマスターとなれっ！

いろいろなコンパイルゲームをおしえて下さい。  
 (東京 七瀬 涼)  
 ファミコンでは、ルナ・ボール、ガーディック外  
 伝、太陽の神殿、ロマンシア、タッチ、ゴジラ、  
 ガンナック、ゴルビーのパイプライン大作戦、ザ  
 ナック、ぷよぷよ。セガ系では、R-TYPE、  
 ファミコンゲームス、ゴーストバスターズ、  
 あっ、もうスペースがないっ！  
 他にもたっくんさんあるので探してみてね。

→これプレゼントのくじら。よかったらキドびゅーも持ってっていいぞっ！

「ドクーム美」様に質問します。  
 コンパイルに入るキ・カケと似た  
 こしは何ですか？  
 あと、お3月の異性のタイプは？  
 今しあわせですか？(←んんんんん)  
 おしましる



それじゃK美さん。答えて下さい。「えっ、入ったきっかけ？ うーん。おもしろそうだったしい。男性の好みは、あり過ぎてここに書けないわ。今は幸せです。ほーっほほ。せりかちゃんは幸せ？」企画のアルバイト、K美さんにファンレターを。



# 怒

## 怒キ怒ピュー

俺は怒っているんだ！ こんな理不尽な事があっていいのか！？ という怒りの気持ちを俺にぶつけてくれ！ 俺も一緒に怒るぞ！ 宛先は「怒りの怒怒キ怒ピュー」係

さても、今回もお便りがあるはずないので社内の人間から集めてみたぞ。…と思ったらひとつお便りが紹介できる嬉しさよ。

●パッケージの女の子の絵はやめて下さい。彼女や親に、感 **女の子** ちがいされてしまう…。お願いします。(ユーザー/悟魅)



そうだ！ そうだ！ 女の子をなんだと思ってるんだ！ オカズじゃないんだぞ！ 店員に変な目で見られるじゃないか！ ときに…、

それはきっと意識過剰だぞ。エロ本買ってるみたいな態度で、買ってれば、店員も変な顔して当然だ。女の子が表紙なだけで、エッチだというなら、公報誌もエッチなことになるぞ。“ピープル”や“タウンひろしま”も、エッチなことになるぞ。…え？ そんな本しらないって。中国地方に住んでれば分かる！

●キドピュー★がいじめる。(総務/フルフル)



誰が…いじめるって？ おいてめー、いい度胸してんじゃねえか。ボカバキズゴ！ おっ…。これがいじめというのか。

いやあ、わりい、わりい。

●2月14日にプライベートで予定が入ってるやつなんて大っ嫌いだ！

(総務/駄菓子屋玩具)



そうだぞ、フルフル！ いったい何様のつもりで、大先輩の我々を差し置いて、一人でいいことしてやがんだ。同じ夜、悔し涙で枕を濡らしている俺の気持ちがわかるのか！

えーっ！？ わかるのかよおー！

為にならない教養講座

## わしゃわしゃ日記★II

第3回・目と目が合ったら痛い～(牧瀬里穂)

先日、坂本龍一氏の2年ぶりのコンサートに行った。S席六千円也。(7文字削除)

ここまで書くと、どういう内容だったかは大体察しが付く筈(7文字削除)とか言いながら、本人はトランス状態…(友人談)盛り上がり(7文字削除)てめー(自分)で酸欠状態になる。元はとらんと。おまけにスティング急病で中止だし(謎)。しかしDS(MSX)の32号に付いてたCDのリミックスヴァージョンの発送が、やっと終わった。今回は、91年度内に着いた応募葉書全部に発送！ なんて豪語したから、後始末が大変。バイター大下はデュプリする、総務のふるふるはラベル貼る、ユーザーサポートはモスラ(笑)池田課長は私の腹つつく、木戸は2週間風呂に入らぬ、けけさん寡黙にイラスト描く、河野上氏例の企画作る、山田嬢ルー大柴で笑う、中篠迫嬢はチョコくれる、社長は春だ。もー大変。私？ マスターテープ作ってたもん。一番神経使ったんだって言っても、「身から出た錆」だって、誰も取り合ってくれない(謎)本当に出たら怖い(以下次号)

追記・祝スーパーアレスタ完成

(スーフアミ持ってる方は買いた！ 私の新曲も聞ける(謎)編曲はパワフル竹内(笑)だ)

Used B.G.M.

nikita magaloff/chopin etudes no.3 in E

ice m.c./ok corral

d.n.a./can you handle it

バケバケ合唱団/おぼけは大騒ぎ

田中の近況>別名義で某社から小説が出るわ(謎)、自主制作で発売しようとしたCDはメジャーから出そうだわ、これといって不可のない仕事をしてる訳だが、浮いた話にはとんと縁がなく一。誰か、ぶかぶか浮かせて下さいな。ちなみに、私やそんなに太ってねーぞ(DS#10 参照)>木戸ぶー





# 広報100叩きの刑

ごめんなさい



やっとこさ“広報100叩きの刑”にお便りがきた。でもこのコーナーばかりは、嬉しくない。送ってきてくれたのは、埼玉県のペンネーム“えすたあらいひ”君です。DS98 #9にあったミスプリを摘発してくれました。

- 1、P8：ディボット → ディポット
- 2、P10：学 → 學
- 3、P12：ベストコア → ベストスコア  
↑これはあぶない…。
- 4、P13：優勝者には → 優勝者は
- 5、P17：12の新作 → 12月の新作
- 6、P26：あなたな → あなたの
- 7、P29：順優勝 → 準優勝

- 8、P29：グラフィク → グラフィツク

すごいなあー。1冊の取扱説明書の中に8つも…。時に突然だが「100叩き」では、点数制を採用することにしたぞ。一回の投稿につき2点で10点満点になったら、秘密の品物をプレゼントしよう。

では、みんなの“チクリ”を待つ！

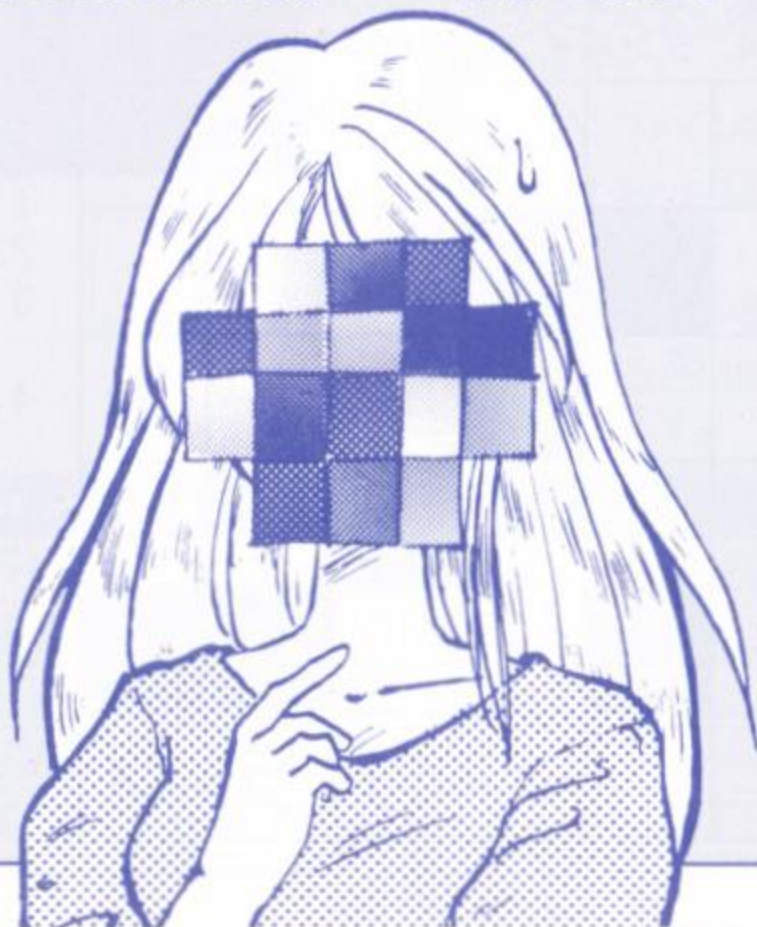


**Q** 「丁度」を「調度」と書いてあったぞ！ (大阪府/大森歌えんもん)

**A** これはディスクサーガ～焼けよ剣～のエンディングのヤツだな？  
だいいち、これは質問じゃねえだろが！ だあれだあ、くおのハグアキ選んだあのおはあ!? 答え/うゑみぞ

**Q** ディスクサーガの1回目に、名前だけ出していた「フランソワ」って誰？ (東京都/焼き肉バイキング)

**A** そいつあ、あちきにも謎だわ。なにしろ、そのへんの設定は全然考えてないのよね。だから、これは焼き肉バイキングちゃんのご想像にお任せするわ。エッチな考えはダメよ。  
答え/カニ田チョッキン



# DSプレゼントコーナー

プレゼントのお知らせコーナーだ。今回もクロスワードを解くのだ。  
え？ …タイトルが前回と違うって？ そらきっと気のせいやろ。  
下のクロスワードを解いて答えと、希望するプレゼントのナンバーをアンケート  
ハガキに書いて送るのだ！ きゃっほう！  
ヒント、会社の近所の喫茶店では500円だ。

**シュヴァルツシルトIII** (工画堂スタジオ)  
広報の私がす  
っぽりはまってるんだ。面白いに決ま  
っとる。当たらんかった人は、ぜひ、  
買って遊びんさい。前作を知らなくて  
もOK！ よ。



- ① 3.5インチ版……………1名
- ② 5インチ版……………1名

③ コンパイル特製

**オリジナルテレホンカード…5名**



## エビでも解けるクロスワードパズル

### ヨコのカギ

- 1、DS98の編集長のフルネームは？ (誰も知らんと思うが…)
- 5、赤は肉、白は魚にあいます。
- 6、お菓子の名前。ドイツ語で、熊の事。
- 8、SMの常識。縄で体中を〇〇〇。
- 9、小さな道。
- 11、〇〇～、マンダム。
- 12、海の生き物。2枚の奴や、巻いてる奴などがいます。
- 14、ダンバインに出た巨大な戦艦。

①			②	③	④
			⑤		
⑥	⑦		⑧		ル
⑨		⑩		⑪	
		⑫	⑬		
⑭			ガ	ラ	ン

### タテのカギ

- 1、日本なら、ゴジラ。アメリカでは？
- 2、お相撲さんのユニホーム。
- 3、日本はカメラの持ち込み禁止。  
アメリカではケーブルテレビで放送中。
- 4、気分が良い時。  
一時期はブリッ娘の決り文句でした。
- 7、頭の左右にある、音を聴く器官。
- 10、電車中に多いようです。女性の敵です。  
(うれしい人も、まれにいるようで…)
- 13、今の三重県に有った国。忍者が有名。

# シナプス・マガジン セレクト Vol.7

©1990,1991 BOTHTEC/QUEST  
©1990,1991 ミラージュプロジェクト



このディレクトリに収録されているのは、ボーステックの「ミュージック・シナプス」シリーズの曲データです。このデータはDS98#6かEX3に収録された「ミュージックシナプス体験版」によって演奏が可能です。シナプスマガジンは毎週「パソコン通信」で頒布されているデータ・ファイルです。本号は、その中から何曲かをセレクトして収録しました。

## PLAYDISCの作り方



DS98#6かEX#3のミュージックシナプス体験版が必要です。

- ①MD-DOSのシステムをドライブ1に入れて起動します。ドライブ2には何も書き込まれていない生ディスクを入れます。



- ⑥ドライブ1にドライブ2に入れておいたディスクを入れます。ドライブ2にはDS#11のディスク2を入れます。

⑥ COPY B: ¥MS¥\*. \* A: ¥\*. \*



と打ち込み、リターンキーを押して下さい。これで、準備完了です。

② FORMAT B: /S/M



上の文字を入力後、リターンキーを押します。フォーマットが終わったら“N”を押して、リターンキーを押します。



- ③MS-DOSのディスクを抜いて、ドライブ1に#6のディスク2 (EX3はディスク3)を入れてください。

## 演奏の仕方



作ったミュージックシナプス用システムディスクで起動します。

OPNPLAY ファイル名

これを入力するとFM音源で演奏が聞けます。

MIDIPLAY ファイル名

これを入力するとMIDIで演奏が聞けます。

④ COPY A: ¥MS¥\*. \* B: ¥\*. \*



と打ち込み、リターンキーを押します。

⑤ DIR B:

と打ち込んで、リターンキーを押します。

## ファイル

ファイル名	曲名	作曲者名
VENEBOAT	ベニスの舟唄	メンデルスゾーン
GOLLIWOG	ゴリウオグのケーキ・ウォーク	ドビュッシー
TRAUMERE	トロイメライ	シューマン
MADOTITL	魔導物語	MATS

# スリーピー・マリィの 月間星占い

(3月17日～4月20日)

スリーピー・マリィより一言。  
コンピューターで星の角度を計算して、吉角凶角とされている角度で占っていますが、万人同じ運命な訳はありません。あまり気にせずアドバイスとして受け取って下さいね。



それじゃ来月まで  
バイバイ!



## ■ 連絡先

〒732

広島市南区大須賀町17-5

シャンボール広交210号

(株)コンパイル



### 牡羊座 (3月21日～4月20日)

春爛漫。ハートの揺らく季節です。新しい場所で何かハッピーなことが起こりそうです。お楽しみにね。



### 天秤座 (9月24日～10月23日)

努力が報われ、悩みも解決しそうですね。金星が良い位置にあり、恋に関しては特にうまく運びそうです。



### 牡牛座 (4月21日～5月21日)

マイペースを心掛けてください。運勢はテスト・ショッピング共にベリーGOOD。合格も間違いのないわ。



### 蟹座 (10月24日～11月22日)

少し怒りんぼさんになってませんか? 優しさを取り戻してね。仕事運が急上昇。デート運もまあまあです。



### 双子座 (5月22日～6月21日)

健康運が良好です。遊びまわるのなら今がチャンス。夜遊び・貫徹・何でもOK。でもほどほどにしてね。



### 射手座 (11月23日～12月22日)

恋人をいぢめても何故か許されちゃうの。金星のお陰です。ここは少し強引に迫ってみるのもいいかな?



### 蟹座 (6月22日～7月22日)

パーティーやコンパには絶対に出席よ。いろんな意味で貴方の為になる出会いがあります。恋の予感も??



### 山羊座 (12月23日～1月20日)

自分に素直になれる時期です。入学式には素晴らしい出会いが。土星と金星の力を信じてアタックしてね。



### 獅子座 (7月23日～8月22日)

リトルハッピーな時期。だから高望みはダメと言いたいところだけどそれもグー。わがまま言っちゃおー。



### 水瓶座 (1月21日～2月19日)

精神面にちょっと陰がみえます。金運がいいので、どこか遠くへバカンスに出かけてみるのもよい。メイビー?



### 乙女座 (8月23日～9月23日)

少し背伸びして今までとは違う自分を演出してみてね。水星が出会いを欲しがっている。何でも出席しちゃえ。



### 魚座 (2月20日～3月20日)

もう春。ドライブに出かけてみて。恋人と関係に発展がありそうです。エッチな気持ちにはならないでね。

# コンクラ出張版

“コンクラ”編集長の“村長さわ”がカゼをひいて大変苦しんでいる。しかし、締切りは待ってくれない。「コンクラがまだ届かないぞ！」ユーザーの無情な声がコンクラ編集長さわを襲う！ 負けるな村長さわ！ 誰も手伝わないぞ！ というわけで、村長さわは只今、コンクラ33号の発行のために鼻声を押してGUWANBATTLEにいるぞ！ そんな村長さわから、メッセージをもらった。

「ハガキが少ない！ みんなハガキをしてちょ！ イカス（といってもイカの酢漬じゃないよ）ハガキを待ってるぜ！」

との事です。投稿がなければコンクラは成立しらいのら（アレ）！ だから！ 「遅い！」という君もハガキをよこすんら！

それに、村長さわって妙にカワイいなあ…。ホレタかな俺。そういえば最近、氷樹むうさんも、妙にパルックしてて好きだなあ。それと、壺さんもキュートなんだよなあ。けみさんは大人っぽくなっ

外界の音はきこえないの☒



てきたし。大矢さんは美人だし。でもやっぱり忘れちゃいけないのが総務の山田嬢さんだよなあ。古風だけど、日本女性の魅力だな。

忘れるとこだったが、コンパイルクラブは、会員募集中だ！ 入会すると投稿の掲載率が高くなるといいな。入会してくれる人は、入会金として、定額小為替か100円以下の切手で2,000円分をコンパイルまで送ってね。宛先は「コンクラ入会するでちゅ」係。

(文/セクハラ野郎キドぴゅー★)

写真4コマ

やさしい選択

主演 DAGASHIYA ♡

私はすべてのものを見せる!

娘さん、あなたの心、読んでしんぜよう

4!

いやっ!!  
けたもの



# テキスト&グラフィックス 投稿募集

〒732 広島市南区大須賀町17-5 シャンボール広交210号  
(株)コンパイル「それぞれの」係まで。

**注意事項** ●未発表のものであること。●メディアは3.5inchか5inchの2HDか2DDで、MS-DOSで読取り可能なもの。●住所、氏名、年齢、職業、電話番号を書いた紙を同封し、ディスクにもテキストファイルの形式で住所などをセーブする。●ディスクに住所、氏名、内容を明記したシールを貼る。

注意事項をよく読んで「DS98テキスト&グラフィックス」係まで、送ってちょうだい。

ディスク投稿を募集中！ DS98にキミのメッセージを掲載しよう。

## テキスト ファイルの注意事項

MS-DOSのTYPEコマンドで読取り可能な普通のテキストファイルか、DS98のTEXT形式を使用して、テキストファイルと動作環境、使用ツール名、コメント、ペンネーム等を同一ディスクに別ファイルで入れる。

## DS98TEXT形式について

コントロール文字により、各種画面操作ができます。  
1画面は半角文字で80×20です。  
\*コントロール文字は半角大文字です。

### 色指定

@@ : @を表示  
@Cn : 文字の色変え (n: 0~7)

### 属性指定

@R : 文字の反転  
@B : 文字のブリンク  
@G : 簡易グラフ、またはバーチカルラインのON  
@N : 色指定はそのまま、属性復帰  
@F : 文字のフラッシュ (ページをまたぐ指定は不可)  
@In : @Gをnで指定する (1画面すべてが変わる)  
n=0 バーチカルライン  
n=1 簡易グラフ

@VL : バーチカルラインを文字につける

@UL : アンダーラインを文字につける

### 特殊指定

@Xnn : nnで表現される16進2桁のキャラクタをTVRAMに転送

@Wnnn : nnnで表現される10進3桁の単位時間ウエイトを入れる (単位時間は1/60秒)

### その他

@/\* : /\*でくくられるまでの文字列を、メモ行とし画面には無表示  
@H : そこでページを区切る  
@<nn : nn10進2桁の文字数分戻る  
@BSnn : nn10進2桁の文字数分だけスペースを打ちながら戻る  
@\* : 画面をクリアする  
@Pxnnn : Xで指定されたパレット (ユーザーは0のみ) をnnnで指定される色に変更  
nnn=B, R, Gの順で、それぞれ16進1桁で表す

♥色/属性指定は、一度指定すると次の指定まで有効。指定終了後は必ず元に戻すこと。♥属性指定はOR動作なので、重ねての指定が可能です。♥コントロール指定直後のリターンコードは無効となる。行最後のコントロール指定は要注意。♥詳しくはDS98の編集後記を御覧ください。

## グラフィックファイル注意事項

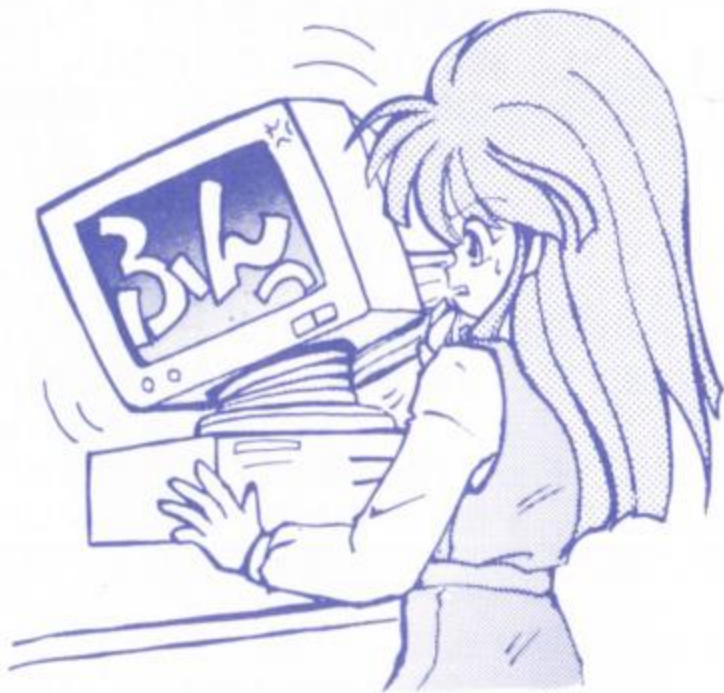
グラフィックファイルと一緒に、使用した環境 (本体機種名、ディスプレイ、マウス、スキャナ、プリンタ、その他ボード類)、ツール名、コメント、ペンネーム等を書いた紙を同封して、(テキストファイルなら同一ディスクにも入れて) ください。

## 使えるデータフォーマット

①市販されているツール固有形式  
扱うことのできるツールは、以下の通りです。

- Z's STAFF Kid98 (ツァイト)
- artV (システムソフト)
- ESQUISSE (ウェーブレイ/JICC)
- DELUXE PAINT II (BPS)
- \*. MAG., Pi形式でも可です。

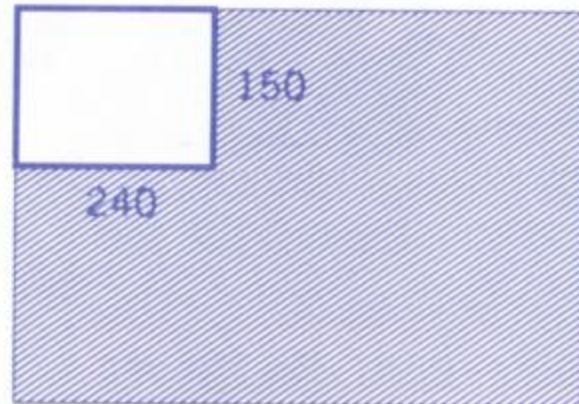
@R, G, B, E分離の  
ベタファイル+パレットファイル



R, G, B, Eの各ファイルには、わかりやすい拡張子をつけてください。(R, Bなど)。R, G, B, Eのデータ形式は、バイナリの“G-RAMベタ”とします。パレットはテキストで読めるもの、またはバイナリ形式とします。テキストの場合はパレット番号と、それに対応する“R, G, B”の情報を記入してください。バイナリの場合はパレット0から順に1パレット3バイトで、“B, R, G”の順にデータをセーブしてください。

## アートギャラリー98

データフォーマットはグラフィックの投稿と同じです。ただし、サイズが小さいので画面の左上に、指定の大きさで描いてください(下図参照)。画面の保存は1画面すべて (640×400) を行うこと。



- 太線内 (240×150) に描いてください。
- 斜線部 (画面全体) を保存する。
- \*宛先は、上記住所の「アートギャラリー98」まで。



## 勇気のでる半ページ

DS98のマニュアルが新しいDSマガジンとして、生まれ変わった。どうですか？

人に夢とか希望とかを与えられるチャンスってそうあるもんじゃないし、しょっちゅうあったら、それはそれで結構たいへんだ。でもDS98を作るってことは、かなりそれに近い。

(ストレスが余って余って…) かくいう不凡も高校時代、太陽の人と呼ばれていた。

僕の製図がへたっぴいで他人に夢と希望を与え続けたからだ。(ちがーう！)DSマガはまさに「けけ」がハートをギンギン鳴らした結果出来上がっている。これには実はとても勇気があるのだ。今度はみんなが響いてくれる番だからね。最初っからなんでもしようずな奴あいないよ。ぺんぺん。

話は変わるけどこのコーナーも新設だ。前の編集後記みたいなものの続きで編集部関係の話題を中心に軽いおしゃべりをしたいと、思っているよ。みんなもよろしくね。BYE.

参入メーカー	■ 工画堂スタジオ
フリーウェア	■ 浅野博史
発行人	■ MOO仁井谷
編集人	■ 北野 不凡
企画	■ 白龍鳳 霞 ■ ドクターK美 ■ クルド松岡 ■ うゑみぞ ■ 静岡 淳司
サウンド	■ Dr.G ■ 大矢 知恵 ■ ガオウ 長尾
デザイン	■ 村長さわ ■ wizard ■ 杏 ■ ねこにゃん ■ Oチャン
プログラム	■ 北野 猛 ■ たつき・けい ■ なっとう ■ さだだぶりっつ
総務	■ 総務の池田 ■ ナカしのSAKO ■ 駄菓子屋玩具 ■ 山田 嬢 ■ フルフル ■ シランカオ ■ ジュンちゃん
協力	■ MATS ■ わしゃ田中ぢゃ！
アイドル	■ 吉川 玲奈
パッケージ取扱説明書	■ けけ ■ キドぴゅー★



アドベンチャーゲーム

©藤子A・シンエイ・中央公論社・TBS

©1992 COMPIL



# ウッセえるすまん



## 絶賛発売中! DISC2枚組 3,980円定価(税別)

### バックナンバーのお知らせ

表示価格に消費税はふくまれておりません。

- NEC PC-9801VM以降・EPSON PC-286・386シリーズ
- DS98創刊準備号 ..... 2,900円
- DS98#1~#5 ..... 3,980円
- EX#1~#3 ..... 3,980円
- DS98#6~#10 ..... 2,980円
- オリジナルゲーム
- 笑ウッセえるすまん①・②・③ ..... 3,980円

- 魔導物語・音楽館(税込み価格)
- カセットテープ ..... 2,000円
- DAT(デジタル・オーディオテープ/1曲おまけつき) 2,500円
- 注意：これは、「魔導物語」のアレンジサウンドが入ったテープでゲームではありません。

- MSX2・MSX2+・MSXturbo R用
- DS1月号(CDつき) ..... 2,900円
- DS2/4~12月号/#21/#23~#29 ..... 1,940円
- DS#20 ..... 2,980円
- 創刊準備号~7号、3月号、7月号、#22は完売しました。#8~9は在庫があとわずかです。
- DSSP=春号/夏休み号/秋号/クリスマス号 ..... 3,980円
- DSSP=初夏号 ..... 4,800円
- DSDX=ルーンマスターII/魔導師ラルバ総集編/にゃんび 3,880円

- オリジナルゲーム
- 真・魔王ゴルベリアス・ランダーの冒険III ..... 7,800円
- ルーンマスター三国英傑伝 ..... 6,800円
- ゴルビーのパイプライン大作戦(MSX2/TOWNS版) ..... 6,800円
- ドラゴンクイズ/ぶよぶよ ..... 6,800円
- 笑ウッセえるすまん① ..... 3,980円

購入希望商品の総額+消費税と、送料210円を、現金書留か郵便小為替で、購入希望商品名と自分の住所、名前、電話番号を書いた紙と一緒に、「通版は、心の叫び、ヨロレイヒ」係まで送ってよ。