

UPL
COMPANY LIMITED

HE
system
PC Engine

ATOMIC アトミックロボキッド

ROBO-KID SPECIAL™



株式会社 **フ-ビ-エ-ル**

本社 栃木県小山市駅南町6-13-30
〒323 TEL.0285(27)6600(代)
営業所 東京都台東区上野3丁目16-3
〒110 TEL.03(834)1434(代)

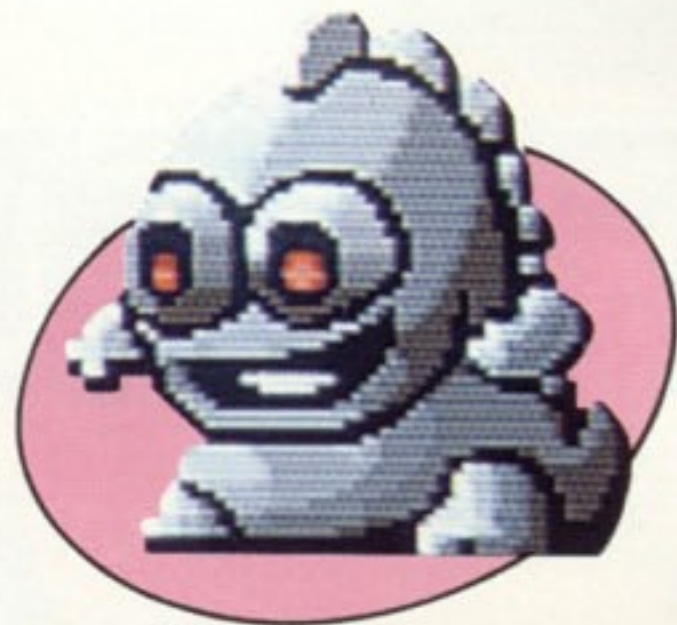
UPL
COMPANY LIMITED

videogameden

© UPL CO., LTD. 1989

HuCARD

このたびは、ユービーエルのPCエンジン用ロムカード「アトミックロボキット」を、お求めいただきまして、まことにありがとうございます。プレイする前に、この取扱説明書をよくお読みいただき、正しい使用方法でお楽しみ下さい。



使用上の注意

- カードを交換するときは、必ず電源を切ってから行って下さい。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、強いショック等は避けて下さい。またカードを無理に折り曲げたりしないで下さい。
- 端子部に触れたり、水にぬらしたりしないで下さい。故障の原因となります。

HuCARD は **HE** 専用のゲームカードです。

※品質には万全を期していますが、万一製品に当社の責任による不都合がありました場合、新しい製品とお取りかえいたします。それ以外の責任はご容赦ください。※このソフトを当社に無断で複製すること、及び賃借業に使用することを禁じます。

ストーリー

STORY

2XXX年、人類は核戦争によってほとんどが滅びてしまいました。少数の人々は地下に隠れて、放射能の嵐がやむのを待ち、地上に出て来ました。

しかし、わずかに残った放射能によって、人類のDNA(染色体)が破壊されてしまい、人類は自分達の子孫を残せなくなってしまいます。トミタ博士は、わずかに残された人々をシェルターに冷凍保存し、DNA正常化のプログラムを開発します。ところが、シェルターに向う“ロボキット”が、動き出す直前に、博士は死んでしまいます。目覚めた“ロボキット”は、自分の目的も解っていません。……ロボキットは、人類を救う事が、できるのでしょうか？

ゲーム内容

- ライフゲージが、0になると一機失います。残機をすべて失うと、ゲームオーバーです。ステージは、下ののように3つに分れます。



出口をめさせ!

ノーマルステージ

群がる敵をやっつけて、ひたすらEXITホール(出口)を目指して下さい。出口は1つだけとは限りません。



バトルステージ

ロボキットと、ほとんど同じ性能を持った、戦闘ロボットとの、1対1の対決です。パワーアップアイテムは使えません。



真剣勝負!



一騎打ち!

巨大ボスステージ

巨大ボスとの一騎打ちです。弱点を探して下さい。



画面表示

- ライフゲージ
- スコア
- アタックポイント
- ブルークリスタル数
- スレッシュホールド
- 残機数
- 武器選択



パッドの操作方法

- 方向キー
- ボタン I
- ボタン II
- ランスイッチ
- セレクトスイッチ

ロボキットを8方向に移動させます。

武器選択とジャンプに使います。地面に立っているとジャンプします。

スタートとポーズ

ファイヤー

アイテムと敵キャラクター

パワーアップアイテム

メタルバードを破壊して下さい。パワーアップクリスタルが出現します。同じクリスタルを取続けると、その武器の攻撃ポイントが上がります。



F FIRE-2
貫通力があります



3-WAY
物陰にかくれた敵に有効です



M ミサイル
敵の弾を消す事ができます



5-WAY
前方向に弾膜が張れます



スピードアップ



ブルークリスタル



ライフ回復



ライフゲージアップ



1UPキャラ

テクニック

- **I** ボタンを押しながら移動すると、ロボキットを**方向固定**したまま、移動させる事ができます。
- ブルークリスタルを4つ集めると、“スレッシュホールド”が1つ手に入ります。“スレッシュホールド”を持っていると、敵の弾に当たっても、ダメージを受けず、さらに数秒間、**バリヤー**が作動して、無敵状態になります。



アイテムショップ

ミニドラゴンとお話しをすると、ショップに入れます。アイテム1ケと残機1ケを交換できます。



敵キャラクター



MARCUS



GREEN KID



BOWLES



TACORA



MILLS



GRIFFON



TARBIN KID



VELTRO



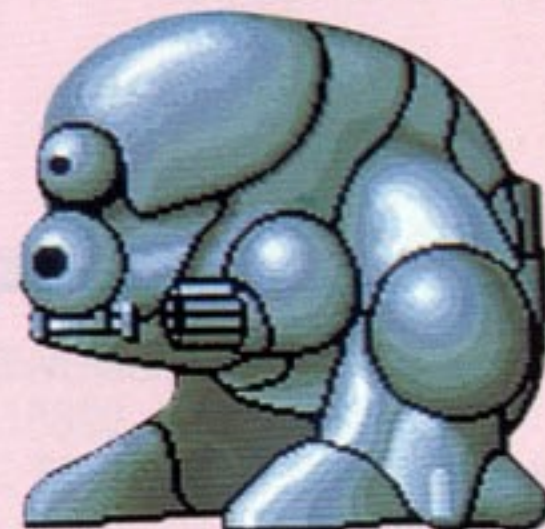
MECHA POCHI



KRUK



WILGA



SUPER ELEPHANT