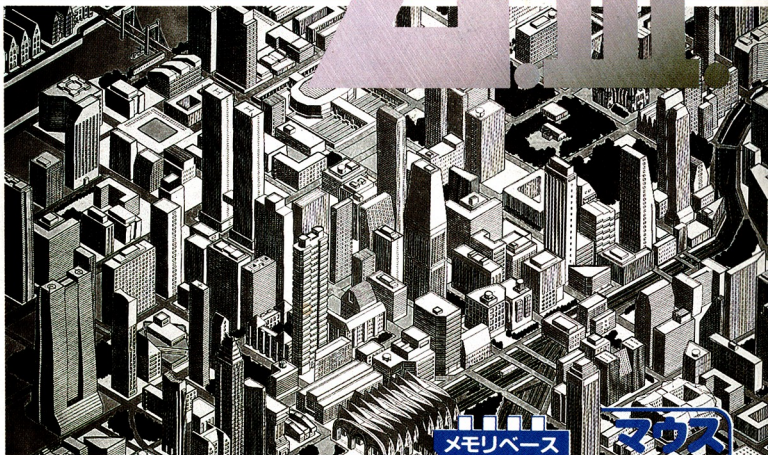


HE
system
PC Engine

SUPER
CD-ROM² SYSTEM

SIMULATION GAME
RAILROAD MANAGEMENT
URBAN DEVELOPMENT

A



TAKE THE "A" TRAIN III

メモリベース
128

対応ソフト



このたびは、「アートディング」のCD・ROMディスクをお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ご使用の前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。

●SUPER CD・ROM²ソフト使用上の注意



- CD-ROMディスクには、表と裏があります。必ずレーベル面（ゲームタイトル等が印刷されている面）を上にしてセッティングしてください。
- ゲームプレイ中にCD・ROM²プレイヤーのふたを開けることは絶対におやめください。正常なプレイが出来なくなり、本体を痛める場合があります。
- また、ゲームプレイ中に、CD・ROM²本体に振動を与えることはおやめ下さい。正常にデータが読み込み出来なくなり、誤動作する場合があります。
- CD-ROMディスクは、音楽用CDプレーヤーでは使用しないでください。コンピュータ用データがオーディオ機器に悪影響を及ぼす場合があります。



このCD・ROM²ディスクは、「**SUPER CD-ROM²**」専用ソフトです。従来の「CD-ROM²SYSTEM」では動作いたしませんのでご注意ください。

健康に関する注意

本ソフトを使用される場合は、極力疲れた状態で使用することは避け、テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。長時間ゲームを続ける場合は、健康のため、1時間ごとに10-15分の休みをとってください。

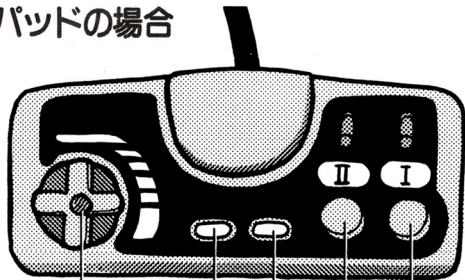
また、ごく稀に、強い光の刺激や、光の点滅を受けている時に、一時的に筋肉のけいれんや、意圖の喪失等の症状が現れるという例が報告されています。こうした症状を経験したことのある人は、テレビゲームをする前に必ず医師に相談してください。また、テレビゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師に相談してください。

目次

<small>そう き ほうほう</small> 操作方法	4		
画面の説明	6		
A. III. の遊びかた	7		
ゲームのはじめかた	8		
線路	10		
駅	12		
列車	14	建物	23
<small>しやりようはい ち</small> 車両配置	16	銀行	24
<small>かいはつけいかく</small> ある社長さんの開発計画	17	<small>かぶしき しじょう</small> 株式市場	25
ダイヤグラムの設定	18	REPORT 1	26
<small>しざい しざいおきば</small> 資材と資材置場	20	REPORT 2	27
土地	21	REPORT 3	28
		REPORT 4	29
		<small>ぜいきん</small> 税金	30
		サテライトマップ	31
		18種類のシナリオ紹介	32
		あとがき	36

そう さ ほう ほう
操作方法

●パッドの場合



- I 選ぶときや決定するとき押します。
- II キャンセルボタンです。

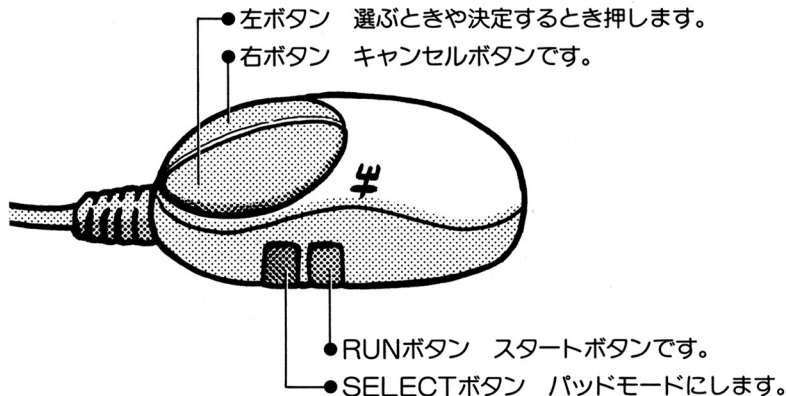
RUNボタン スタートボタンです。

SELECTボタン マウスモードにします。



カーソル(矢印)の移動です。
これで選ぶところへ動かします。

●マウスの場合



- 操作 マウスごと動かしてカーソル(矢印)を移動させます。
パッドの方向ボタンと同じです。

画面の説明

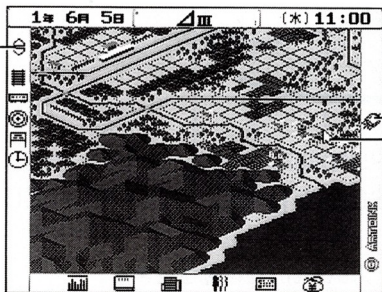
- 真ん中がマップです。
- マップのまわりの白いワクがメニューです。

開くとき それぞれのマークを選びます。

閉じるとき キャンセルでOKです。

※サテライトマップは他のメニューといっしょに開けます。

- ここでメニューを切りかえます。



●この矢印がカーソルです。

●サテライトマップ
(くわしくはP31)

A.III.の遊びかた

あなたは今、ある鉄道会社の社長になりました。線路を敷いて列車を走らせたり、デパートやゴルフ場などを作ったりして、あなたが好きな町を作ってください。ただし、資金(あなたもっているお金)には限りがあります。いっきに大きくするのではなく、町も会社もじっくり育てる、という気持ちが必要です。







線路を敷いて列車が走るだけで、家や小さなビルがひとりでに作られてゆきます。だんだん町が「成長」していく、これを一度見ると、もう目がはなせません……ホントです。

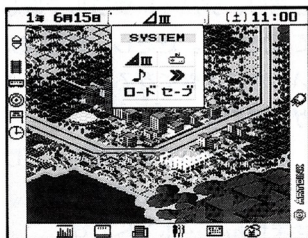
あなたは会社の社長ですから、資金がなくなると「倒産」、つまりゲームオーバーとなります。逆にいえば、資金が続かぎりゲームを続けられます。高層ビルがニョキニョキとそびえたつ
のを見るのもよし。あこがれの町や美しい町を作ってもよし。あなたの心の町を、A.III.で描いてみてください。



ゲームのはじめかた

● (システムメニュー)の説明

-  新しいシナリオをはじめます。
-  ゲームを保存します。
-  セーブしたゲームをプレイします。
-  BGMを変えられます。
-  ゲームのスピードを調節します。
-  いろいろな設定を変えられます。




●ゲームをはじめる


CD-ROMをセットして、本体の電源^{でんげん}をON。

“SUPER CD-ROM² SYSTEM”の画面でRUNボタンを押します。
オープニングデモのあとで、システムメニュー^{じどうてき}が自動的に開きます。

●新しいシナリオではじめるとき

 を選んでください。1～18のシナリオから1つを選ぶとスタートです。

●セーブしたつづきをプレイするとき

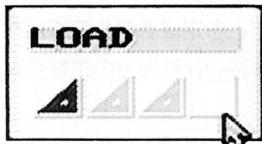
 を選んでください。セーブデータを選ぶとつづきがプレイできます。

●ゲームオーバーになるのは


資金がなくなったときだけがゲームオーバーになります。資金があれば、いつまでもゲームをつづけることができます。季節の移り変わりをながめ、高層ビルがそびえたつ「^{だいとかい}大都会」を見るまで、がんばりましょう。




※メモリーベース128に^あ空きがないと、セーブすることはできません。他のセーブデータ^{さくじよ}を削除するか、メモリーベース128を^{しよきか}初期化してからゲームをはじめてください。



線 路

 を選んでメニューを開きます。

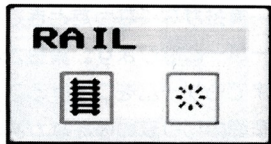
●線路を敷く

 を選ぶと敷設ふせつモードになります。


始点しじてんを選びます。

カーソルを動かすと白い線で予定線がでます。

予定線を見ながら終点しうてんを選んでください。



●線路を取り払う

 を選ぶと撤去てつさモードになります。

始点を選びます。

敷くときと同じように予定線がでます。

線路と予定線を重ねて終点を選んでください。

※線路の跡あとは自分の土地になります。



●線路が敷けないのは

山・海・湖や道路などの公共地^{こうきょうち}

ビルなどの大きな建物のある場所

つなぐ場所の線路が分岐^{ぶんき}しているとき

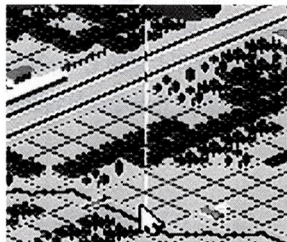
他の線路をまたいでいるとき

(ぴったりにつなぐことはできます。)

資金が足りないとき

マップの外へはみだしてしまうとき

※線路と川の流れが直角^{ちよくかく}ならば、鉄橋ができます。



線路の敷きかたにはいろいろな方法があります。


思いどおりの線路が敷けるようにがんばってください。



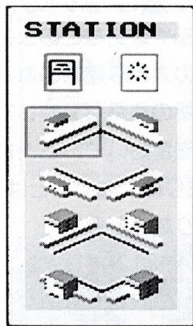
を選んでメニューを開きます。

●駅を建てる


建たい駅のタイプを選びます。

 を選ぶと建設モードけんせつになります。

建てる場所を選ぶと駅が建ちます。

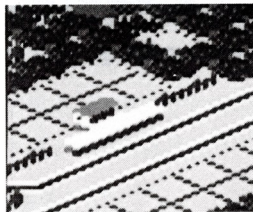


●駅を取り壊す

 を選ぶと撤去モードとこわになります。

マップ上の取り壊す駅を選びます。

※駅を取り壊した跡は自分の土地になります。





※ 駅はホームが線路とぴったり面するように建ててください。

※ 1つの駅が使える線路は2本までです。

※ 小さな駅(いなか駅)は資材がなくても建てられます。

大きな駅(駅ビル)は近くに資材がないと建てられません。

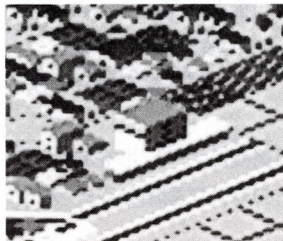
大きな駅からは道路ができたりします。

(資材についてはP20を見てください。)

※ 駅を建てる場所に大きな建物や線路があると建てられません。

はじめは小さい駅から建てていきましょう。

駅はちゃんと建ちましたか？



列車



を選んでメニューを開きます。

●列車を買う

を選ぶと購入モードになります。

右の20コのマスの中の1つを選びます。

買いたい列車のタイプを選びます。

その列車のデータが表示されます。

●データは上から

列車の名前

こうそくしやりよう ていそくしやりよう
高速車両/低速車両

駅を通過できるか/できないか

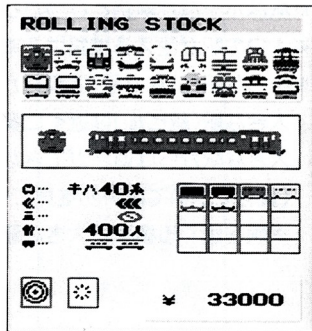
じょうきやくていいん
乗客定員/つめる資材の数

へんせい
1編成の車両の数

になっています。

かかくらん
価格欄にカーソルをあわせて決定します。

右のマスに列車のマークがつきます。



¥ 250000



●列車を売る

※ を選ぶと売却モードになります。

右のマスから売りたい列車のマスを選びます。

その列車のデータが表示されます。

価格欄にカーソルをあわせて決定します。

※ 運行中の列車は売ることはできません。



列車には^{りよかくれつしゃ}旅客列車や^{かもつれつしゃ}貨物列車などいろいろな種類が用意されています。

どれを選ぶかは、みなさんの好みですが性能のいい列車はかなり高いですから、くれぐれも資金には気をつけてくださいね。

しゃりようはいち
車両配置



を選んでメニューを開きます。

●列車を走らせる

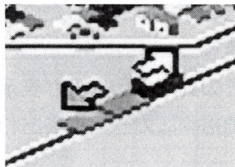
走らせる列車をマスから選びます。

 を選ぶと配置モードになります。


走らせたい線路を選びます。

列車に矢印がでます。進行方向の矢印を選びます。

※進行方向を変えるときは走らせ直してください。



●列車を取り払う

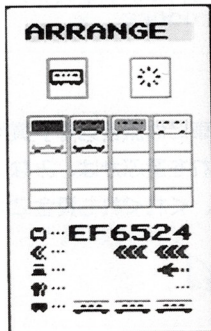
 を選ぶと撤去モードになります。

マップ上の取り払いたい列車を選びます。

自分の思いどおりに列車が線路で走るようになりましたか？

ここまでがA. III.の^{きほん}基本です。

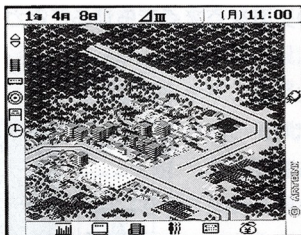
何度もやってみてくださいね。



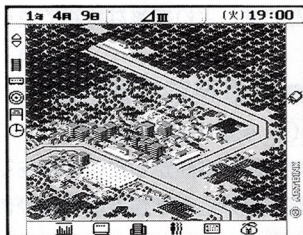
ある社長さんの開発計画

かい はっ けい かく

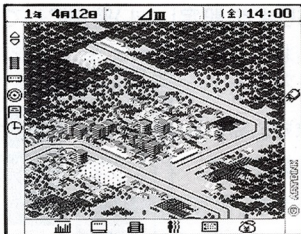
① 線路を2本ならべて



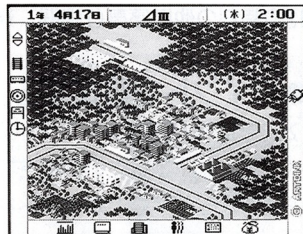
② ホームと線路はぴったりと



③ 資材置場もつくりました



④ なかなか、いいでしょう




ダイヤグラムの設定



を選んで
メニューを開きます。

ここで言うダイヤグラムとは、列車の発車時刻やポイントの設定をすることです。より複雑な線路でたくさんの列車をうまく走らせることができます。

●発車時刻を設定する

 を選ぶと発車時刻モードになります。

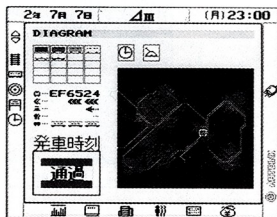
発車時刻を設定したい列車をマスから選びます。

路線図から十字線で駅を選びます。

現在の発車時刻が表示されます。

発車時刻の欄を選ぶたびに時刻は変わります。

12の時刻の他に停車(1時間)、通過があります。設定したい時刻にしてください。



●ポイントを設定する

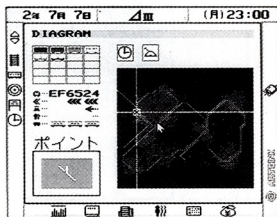
 を選ぶとポイントモードになります。

ポイントを設定したい列車をマスから選びます。

路線図から十字線でポイントをえらびます。

現在のポイント図が表示されます。

ポイントの欄を選ぶたびにポイントは切り替えます。



ダイヤグラムの設定

発車時刻やポイントは列車別に設定します。

列車が運行中でも設定できます。

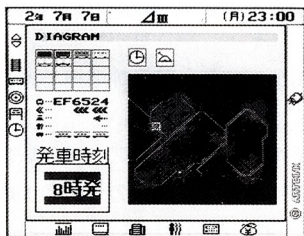
駅を建て直したときは、もういちど設定してください。

列車は線路がある限り進みます、線路がないと折り返します。

列車によっては駅を通過できない種類があります。

同じ線路を走る列車がたくさんある場合、それぞれの列車についてキチンとしたダイヤグラムを設定しないとうまく列車は走らなくなってしまいますよ。

線路も単純でポイントもない^{たんじゆん}うちは発車時刻を8時発にするくらいで十分です。ラッシュアワーのみの運行はムダも少なくてすみます。



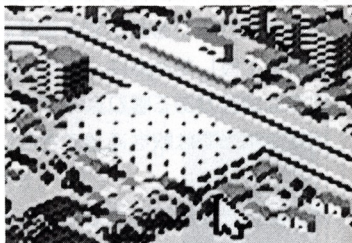
し ざい し ざい おき ば 資材と資材置場

マップ上に小さな白い箱が積んである場所があります。

この箱が資材です。この資材がある場所が資材置場ですね。

資材が近くにないと大きな駅や建物などは建てるできません。

住民たちもこの資材で家や建物を建てるので町の発展に大きな影響があります。



工場で作る資材(工場の資材はそのままでは使えません。)や資材置場の資材を他の場所へ運ぶためには貨物列車を使います。

貨物列車には貨物列車用の線路を敷いてあげた方がカンタンです。

資材をおろすために、運ぶ駅のそばには資材置場をつくります。

つくりかたは、駅のそばの土地を買えばいいだけです。

(土地の買いかたは次ページ)

土地



を選んでメニューを開きます。

●土地を買う

を選ぶと土地購入モードになります。

買いたい土地を選びます。

●土地を売る

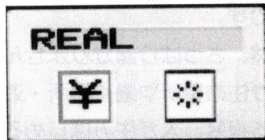
を選ぶと土地売却モードになります。

売りたい土地を選びます。

●買えない土地

●山・海・湖・川や公園・道路などの公
共地

●大きな建物が建っている土地



建物を建てると…

せつかく列車を走らせても人がまわりに住んでいなければ、乗客は少ないままです。

当然、さっぱり儲もうかりません。乗客を増やすためには、人を増やすことです。人が住む場所や働く場所・遊ぶ場所をつくってあげることです。

ある程度、人が住みはじめると後はその人達が自分で、建物を建てていでしょう。そして、町は発展はつてんしていくのです。

建物にはいろいろな種類がありますが、くわしくはコマンドリファレンスを見てください。

(建物の建てかたは次ページ)

建 物

その建物のメニューを選んで開きます。

●建物を建てる(たとえば貸ビル)

建てるタイプを選びます。

 を選ぶと建設モードになります。

建てたい場所を選びます。


※建物を建てるには資材が必要です。

※建てた建物は自分の子会社こがいしゃになります。

※貸ビルはタイプと階数が選べます。

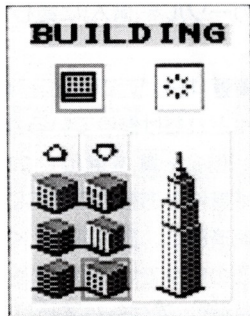
タイプを選んだあとで、  で階数を選んでください。

●建物を取り壊す

 を選ぶと撤去モードになります。

マップ上の建物を選びます。

※建物のあとは自分の土地になります。



銀行



を選んでメニューを開きます。

資金が足りないときなど、お金を貸して
くれます。営業時間は日曜以外の午前9
時～午後5時までです。

●お金を借りる

+ **□** で金額を決めてください。

何年間借りるか年数を選びます。

返す金額には金利がプラスされています。

カーソルを **借入** にあわせて決定します。

1a 6A29a		(±) 10:00
BANK		
資金	9998220	
借金	0	
限度額	100000	
金額	0	
利息	0	
今月の利率	1年	一覧
1年	6%	×1000
2年	7%	増やす
3年	8%	減らす
		借入

※返す日が近づくと、「**経理部長**」が教えてくれます。

※どれだけ借りているか、いつまでに返すのか、知りたいときは、

借金一覧 を選んでください。

※借りたお金は自動的に返済されます。

返済日は、忘れないでください。分割払いはありません。

この日までに借りたお金が全額用意できなければ

「**倒産**」、でゲームオーバーです。

かぶ しき し じょう
株式市場



を選んでメニューを開きます。

株の魅力は、「安いときに買い、高いとき売る」で大きく儲けることです。

また、毎年7月1日には「配当金」が入ります。

暴落には気をつけてください。株の値段はこまめに調べましょう。

※株は、株式市場で売買されています。

営業時間は日曜以外の午前9時～午後5時までです。

●株を買う

買いたい会社名を選びます。その会社の株価グラフが描かれています。

購入を選びます。

買う株の数を決めます。決め方は、銀行と同じです。

カーソルを**購入決定**にあわせて決定します。

●株を売る

売却を選びます。

持っている株の一覧表が出ます。

売りたい会社名を選びます。

「担当者」が念を押します。YES、NOを

選んでください。

1a 6A29a		4m	(土) 10:00
14 WEEKS	TRADING MARKET		
三菱商事	資金	9998220	
	所有株	0	
8	〇〇	購入	売却
6	三菱商事	100	〇
	住友金属	100	〇
	阪神製鉄	100	〇
	神戶製鋼	100	〇
4	大勢建設	100	〇
	松上電気	100	〇

REPORT 1



を選んでメニューを開きます。

てつどう ぶもん うりあげ けいひ しゅうし
鉄道部門の売上、経費、収支などが見られます。

- ^{しきん}資金：持っているお金です。なくなると“倒産”します。
- ^{よさい}負債：銀行からの借金です。返済日に返さなければなりません。
- ^{みのうきん}未納金：税金は3月末日に決まり、6月1日に納めます。^{おさ}その2か月間だけ、ここに税金の額が表われます。
- 本日売上／経費／収支：その日の午前0時から翌日0時までの売上、経費、収支を知らせます。
- 今月売上／経費／収支：その月の1日から前日までの売上、経費、収支を知らせます。
- 今期売上／経費／収支：4月1日から前日までの売上、経費、収支を知らせます。
- ^{そうすう}駅：マップ上の駅の総数です。
- 車両：あなたの会社が持っている列車の総数です。
- ^{そうえんちよう}総延長：あなたの会社が持っているレールの長さです。

REPORT2



を選んでメニューを開きます。

会社全体の資産と収支などが見られます。

- 資産：これが、あなたの会社が持っている^{ざいさん}財産すべてです。それぞれにかかる税金も表示されています。
- 収入：あなたの会社の1年間の^{しよとく}売上、所得が表示されます。鉄道や子会社の収益はもちろん、子会社や株、土地を売っても収入となります。
- 支出：あなたの会社の1年間の経費が表示されます。鉄道や子会社の経費はもちろん、子会社や株、土地を買っても支出となります。

REPORT 1			
資金	4008249	駅	6
負債	0	車両	3
未納	0	総延長	177
本日売上		経費	収支
6	189		-183
今月売上		経費	収支
27599	23352		4247
今期売上		経費	収支
27599	23352		4247

REPORT 2			
	評価額	資産税金	
鉄道資産	0	0	0
子会社	0	0	0
株式	0	0	0
土地	0	0	0
合計	0	0	0
鉄道会社		売上	経費
子会社		0	0

REPORT 3



を選んでメニューを開きます。

マップにある建物の売り買いができます。一覧表のなかの数は、左があなたが持っている数、右が町にあるすべての数です。

●建物を売る

売りたい建物の種類を選びます。

売却 を選びます。

持っている建物の一覧表がでます。

売りたい建物を選びます。

「担当者」が念を押します。YES、NOを選んでください。

●建物を買う

買いたい建物の種類を選びます。

購入 を選びます。

売りにでている建物の一覧表がでます。

買いたい建物を選びます。

REPORT 3		資金	4999940
売却	上場	0 / 0	
売却	アパート	0 / 3	
売却	ホテル	0 / 23	
売却	ゴルフ場	0 / 0	
売却	遊園地	0 / 1	
売却	スキー場	0 / 0	
売却	スタジアム	0 / 1	
売却	マンション	0 / 50	
売却	貸しビル	0 / 22	

※いつも売り買いが成立するとはかぎりません。

REPORT 4



を選んでメニューを開きます。

この町の環境、発展度をグラフ化したものです。

- 規模：マップを含むこの町の発展度を表わしたものです。評価は“小町村”、“小都市”、“中都市”、“大都市”、“大都会”の5段階です。

- タイプ：この町は、どんな産業が盛んか表わしたものです。評価は“農業中心型”、“工業都市型”、“住宅都市型”、“観光都市型”、“バランス型”、“過疎地域型”の6種類です。

- 人口：人が多く住んでいる、ということは…鉄道を利用する人が多いということですね。

- 人口推移：この町の人口の移り変わりをグラフ化しました。

- レーダーチャート：“タイプ”をグラフ化しました。

ぜい さん 税 金

税金は、毎年3月31日に決定されます。税金の額は、REPORT 2で知ることが出来ます。この日決まった税金は、2か月後の6月1日に、あなたの資金から引き落とされます。足りないと「倒産」、つまりゲームオーバーです。気をつけましょう。

このゲームの税金には「^{し さんぜい}資産税」と「^{り えきぜい}利益税」があります。

- ^{し さんぜい}資産税：あなたの鉄道資産、子会社、株、土地には「これくらいの価値がある」という値段をつけられています（^{りょう か がく}評価額）。その額の5%が資産税で、たとえ会社が赤字でも払わなければなりません。
- ^{り えきぜい}利益税：あなたの会社の収入から支出を引いてください。もしいくらが残ったら（黒字ですね！）、その額の50%が利益税となります。逆にマイナスになったら（…赤字です）、100(千円)を^{じぎょうぜい}事業税として支払います。

※税金を安くすませるには、どうすればいいか。

3月31日の決算日前に、資金を使ってワザと赤字にしてしまうと、いろいろありそうですが、あなたも考えてみてください。

サテライトマップ



を選んで
メニューを開きます。

“線路はどのように敷かれているか”“列車は何人乗せてどこを走っているか”を知るためのマップです。

小さいマップで見たい場所を選ぶと、マップをその地点へ変えられます。

見たい列車のマスを選ぶと、

列車のデータで今の乗客数や状態などもわかります。



18種類のシナリオ紹介

『ニュータウン^{こうそう}構想』

大都市郊外^{こうがい}にあり、これから人口が増える可能性を秘めています。問題は、デパートや貸ビルなどがあまりに少ないことでしょうか。

『ベイエリア』

かなりの人口があります。何か発展のきっかけが欲しいところです。このマップの名前からするとモデルになった町がありそう。これがヒント。

『リゾート開発』

「リゾート」だからといって、さっそくスキー場やゴルフ場を作るのは考えもの。人口^{ぼくはつてき}が爆発的には増えないので、開発^{いつてんしゆうちゆう}は一点集中がイイかも。

『地方都市活性化』

この町に足りないのは産業^{さんぎょう}、つまり働き場所です。建物を少しずつ建ててゆき、人口を増やしてゆこう。鉄道も最初は単線^{たんせん}から、あせらずに。



『リコンストラクト』

かなり発展した町ですが、開発が行きづまっています。すでにある路線をもう一度見直してみましょう。あとは働き場所を作ってやること。

『ダウンタウン再編』

いちおう完成された大都市ですが、さらに開発を進めれば、もう一つ上の大都会をねらえます。古い路線を見直し、新しい鉄道網を作ろう。

『明るい農村』

のんびりした農村にも都市化の波が…。マップの外から人がどんどん入ってきますから、いっきに発展させましょう。初めての人向けのマップです。

『湖のある町』

琵琶湖周辺がモデルです。大きな湖が真ん中にあるうえ、山も多く、町を作るスペースはあまりありません。はじめにきちんと計画を立てることで。

『未来都市計画』

どこかの湾を埋め立てて、大きな人工の島を造ってみました。ちなみに、この島の土地は全部あなたのもの。思いどおりの町を作るチャンスです。



『オリンピック村』

’98冬季オリンピック開催地である長野がモデルです。山のふもとにあるスポーツ施設を活かして、開催地にふさわしい都市に変えましょう。

『霧の都』

1574年のロンドンがモデルです。大河によって南北に分けられた二つの土地は、線路1本分で、やっとながっています。線路はうまく敷きましょう。

『栄冠は君に』

まるで野球場のようなマップですが、見るだけではもったいない。資材はたっぷりだし、大都市になるチャンスはあります。

『過密都市を救え』

高層ビルが並ぶ過密地域を捨てて、郊外にベッドタウンを作ろう。ただしマップ外からの貨物列車はナシ。資材は自分で作るしかない…。

『向こうは広いぞ』

マップのすみの過密都市から脱け出して、広い郊外に新都市を作ろう。ただし、過密都市との接点は、たった1ブロック分だから注意して。



『美しき国立公園』

見わたせば緑ゆたかな自然が広がります。この景色をくずさずに、美しい町並みを作れるかどうか。人口が少ないから、急な発展はムリです。

『グリッドプラン』

こうしじょう格子状に区切られ、せいぜん整然とした美しい町並み。どこかの^{こと}古都を思い出させます。この町並みをできるだけくずさず、都市開発したいものです。

『双六鉄道』

A.IIIの“すごろくすごろく”です。都市開発の仕事を忘れて、^{つか}疲れをいやしてください。建物、資材を早く取り除いて、山の向こうのゴールをめざせ！

『主役は列車』

こよなく列車を愛するあなたへのプレゼント、と思ってください。その^{か れい}華麗な走りっぷりには^{はくしゆ}拍手を送りたくなる(はず)！

あとがき

この度は、A. III. —A列車でいこうIII—をお買上げいただき、誠にありがとうございます。A. III. の各種パソコン版は、日本はもとより各国で高い評価をいただけてきました。あなたも、このPCエンジン版で存分にA. III. の世界を楽しんでいただけることでしょう。

A. III. には、決められた攻略法などはありません。すべてはプレイするあなた次第です。思うままに町をつくれる、そんな所がA. III. の魅力なのです。心から、あなたの鉄道会社と町のすこやかな発展をお祈り申し上げます。

株式会社アートディンク



シーデー・ロム
CD-ROMディスク ● 保管上の注意

COMPACT
disc



● 信号読み取り面 (レーベル面の反対側の光った面) を汚さないように注意してください。汚れた場合は、やわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭きとってください。



キズには弱いんだ!



● CD-ROMディスクにキズをつけないようにしてください。ケースからの出し入れの際は、こすりキズをつけないよう、特に注意してください。

やさしく、出し入れ!



文字を書かないでね!



● レーベル面に、鉛筆やボールペンなどで文字を書いたり、シール等を貼らないでください。読み取り面にキズをつける恐れがあります。CD-ROMディスクを曲げたり、センター孔を大きくしないでください。

孔を大きくしないで!



いつまでも大切にね!



● プレイ後は元のケースに入れて保管してください。また、CD-ROMディスクは、高温、高湿の場所には保管しないでください。

温度、湿度にも注意して!



ARTDINK

COPYRIGHT (C) 1990, 1993 BY ARTDINK

株式
会社

アートデインク

〒261 千葉市美浜区高洲1-21-1 三基ビル3F TEL 043-279-9356

ADCD3001