



天外魔境
FAR EAST OF EDEN

風雲
力
年
伝

巻物一覧

攻撃系／ジパング

| 術名 | 効果 | 効果範囲 | 消費MP | 移／戦 | 力 | 世 | 富 | 阿 |
|----|------------------|------|------|-----|---|---|---|---|
| 鬼火 | 炎を巻き起こして敵にぶつける | 敵1人 | 8 | 戦 | ○ | ○ | | ○ |
| 雷光 | 稲妻をとどろかせ敵に衝撃を与える | 敵全員 | 4 | 戦 | ○ | | | |
| 氷刃 | 冷気で敵を引き裂く | 敵1人 | 12 | 戦 | ○ | ○ | | ○ |
| 花嵐 | 強大な嵐で敵を包み込む | 敵全員 | 8 | 戦 | ○ | | | |

攻撃補助系／ジパング

| 術名 | 効果 | 効果範囲 | 消費MP | 移／戦 | 力 | 世 | 富 | 阿 |
|----|------------|------|------|-----|---|---|---|---|
| 火蛇 | 仲間の攻撃力を上げる | 仲間全員 | 26 | 戦 | ○ | | | |
| 石蛇 | 仲間の守備力を上げる | 仲間全員 | 12 | 戦 | ○ | | | |
| | 仲間のすばやさ上げる | 仲間全員 | 9 | 戦 | ○ | | | |
| 冬枯 | 敵の守備力を下げる | 敵1G | 7 | 戦 | ○ | ○ | | ○ |
| 泥虫 | 敵のすばやさを下げる | 敵1G | 4 | 戦 | ○ | ○ | | ○ |
| 子忘 | 敵の魔法を封じる | 敵1G | 11 | 戦 | ○ | ○ | | ○ |

回復系／ジパング

| 術名 | 効果 | 効果範囲 | 消費MP | 移／戦 | 力 | 世 | 富 | 阿 |
|----|------------|------|------|-----|---|---|---|---|
| 若草 | 仲間の体力を回復する | 仲間1人 | 3 | 両方 | ○ | ○ | | |

巻物の名前。

術が何人にまで効くか、を表したもの。
(敵1Gは、同じ系統の敵1グループ)

術の使える状態。移は移動中、戦は戦闘中、両は移動、戦闘の両方。

| 術名 | 効果 | 効果範囲 | 消費MP | 移／戦 | カフキ | 世阿弥 | 富士山 | 阿国 |
|----|----|------|------|-----|-----|-----|-----|----|
| | | | | | | | | |

術使用時に起こること。

術使用者の技の減る量。

○印が付いている人が巻物を使用できます。

風雲ガキ伝



攻撃系／ロンドン

| 術名 | 効果 | 効果範囲 | 消費MP | 移／戦 | 力 | 世 | 富 | 阿 |
|------|--------------|------|------|-----|---|---|---|---|
| ハガラス | 敵の陣取る大地を揺るがす | 敵全員 | 18 | 戦 | ○ | ○ | | ○ |
| スリザス | 雷を敵に落とす | 敵全員 | 14 | 戦 | | ○ | | |
| ソウェル | 無数の火柱を散らせる | 敵1G | 16 | 戦 | ○ | | | ○ |
| イサ | 冷気を放ち、敵を凍らせる | 敵1G | 27 | 戦 | | ○ | | |

攻撃補助系／ロンドン

| 術名 | 効果 | 効果範囲 | 消費MP | 移／戦 | 力 | 世 | 富 | 阿 |
|------|---------------|------|------|-----|---|---|---|---|
| ティワズ | 仲間の攻撃力を上げる | 仲間全員 | 26 | 戦 | ○ | | | ○ |
| エイワズ | 仲間の守備力を上げる | 仲間1人 | 5 | 戦 | | ○ | | ○ |
| アルシズ | 敵の魔法攻撃を受けなくなる | 仲間1人 | 6 | 戦 | | ○ | | ○ |
| エワズ | 通常攻撃を連続攻撃に変える | 仲間1人 | 18 | 戦 | | ○ | | ○ |
| ナウシズ | 敵のすばやさを下げる | 敵1G | 4 | 戦 | ○ | ○ | | ○ |
| ウニョー | 敵攻撃の命中率を下げる | 敵1G | 7 | 戦 | | ○ | | ○ |
| サガス | 敵にかかった魔法を消し去る | 敵1G | 6 | 戦 | ○ | ○ | | ○ |

回復系／ロンドン

| 術名 | 効果 | 効果範囲 | 消費MP | 移／戦 | 力 | 世 | 富 | 阿 |
|------|----------------|------|------|-----|---|---|---|---|
| マンナズ | 仲間のHPを大きく回復する | 仲間1人 | 7 | 両方 | ○ | ○ | | ○ |
| フェフ | かかった術・毒などを消し去る | 仲間1人 | 4 | 両方 | | ○ | | ○ |
| ベルナカ | 全員のHPを大きく回復する | 仲間全員 | 20 | 両方 | | ○ | | ○ |

移動系／ロンドン

| 術名 | 効果 | 効果範囲 | 消費MP | 移／戦 | 力 | 世 | 富 | 阿 |
|-----|--------------------------------|------|------|-----|---|---|---|---|
| ラグズ | 敵と遭遇しにくくなるが場所によっては効果が弱いところがある。 | 仲間全員 | 22 | 移 | | ○ | | ○ |
| カノ | 暗いダンジョンを明るく照らす | — | 2 | 移 | ○ | ○ | | |

その他／ロンドン

| 術名 | 効果 | 効果範囲 | 消費MP | 移／戦 | 力 | 世 | 富 | 阿 |
|------|-----------------|------|------|-----|---|---|---|---|
| オシラ | 敵を確実に突破できる | 仲間全員 | 25 | 戦 | ○ | | | |
| ブランク | 無の魔法、一体何が起こるのか? | — | 18 | 戦 | | | | ○ |

BAD STATUS バッドステイタス

冒険中、敵との対決などで、特殊な被害を受けることがあります。これは、カブキたちの体を蝕む病気みたいなものです。なお、これらの症状は、一般的に診療所で回復することができます。

| 病名 | 症状 |
|-----|------------------------|
| 酸 | 体力を徐々に失っていく。 |
| 毒 | 技を徐々に失っていく。 |
| 金縛り | 巻物(魔法)以外の行動が出来なくなります。 |
| マヒ | 行動が不能になります。 |
| 忘れ | 巻物(魔法)の使用が出来なくなります。 |
| 眠り | 眠ってしまう。行動が不能になります。 |
| 混乱 | 混乱状態になって、敵味方の区別なく攻撃する。 |

奥義一覧

●カブキ団十郎

| 奥義名 | 効果 | 効果範囲 | 消費MP |
|-----|-------------------------|--------|------|
| 大見得 | 敵の1グループを驚かせて、守備力を低下させる | 敵1グループ | |
| 飛び | 必殺の飛び攻撃を行う | 敵1体 | |
| 心中物 | 自らも傷つくが敵に大ダメージを与える | 敵1体 | |
| にらみ | 強力な眼光で敵を退散させる | 敵全員 | |
| 大寄せ | 敵を呼び寄せる | × | |
| 荒事 | 敵に絶大な傷を与えるが、しばらく戦闘不能になる | 敵1体 | |
| 宙乗り | 宙に体を舞わせ、敵からの攻撃を回避する | 本人 | |
| ??? | ? | ? | |

●阿国

| 奥義名 | 効果 | 効果範囲 | 消費MP |
|-----|-------------------------|------|------|
| 白虎 | 白虎を呼び出して、敵に攻撃を与える | 敵1体 | 12 |
| 暫く | 弁慶を呼び覚まし、複数の敵にダメージを与える | 敵全員 | 18 |
| お七 | 霊界からお七を呼び、炎をまき散らす | 敵全員 | 25 |
| 鳴神 | 天から竜を呼び、確実に大ダメージを与える | 敵1体 | 26 |
| 不動 | 不動明王を召喚して、複数の敵にダメージを与える | 敵全員 | 32 |
| 天使 | 味方にかかった術や病を消し、体力を回復する | 味方全員 | 20 |
| 亡者 | 亡者を呼び出し、敵全員に攻撃を加える | 敵全員 | 50 |
| ??? | ? | ? | ? |

●世阿弥

| 奥義名 | 効果 | 効果範囲 | 消費MP |
|-----|--------------------------|--------|------|
| 烈火面 | 仮面から炎を吹き出し、敵を攻撃する | 敵1体 | |
| 幻氷面 | 突き刺さる冷気で、敵にダメージを与える | 敵1体 | |
| 自雷面 | 雷を呼び起こし、相手に落とす | 敵1体 | |
| 般若面 | 仮面の力で、自らの全能力を高める(技を消費する) | 本人 | ? |
| 天女面 | 不思議なパワーで、仲間の体力を回復させる | 味方全員 | |
| 修羅面 | 恐るべき奇跡の攻撃で、複数の敵にダメージを与える | 敵1グループ | |
| ??? | ? | ? | |
| ??? | ? | ? | |

●プッシュ富士山

| 奥義名 | 効果 | 効果範囲 | 消費MP |
|------|-------------------------|--------|------|
| 百張手 | 富士山必殺の張り手で攻撃をする | 敵1体 | |
| 待った | 戦闘中に待ったをかけて、一時的に行動不能にする | 敵全員 | |
| 押し出し | とてつもない力で、敵を突き飛ばす | 敵1体 | |
| 波の花 | 敵に塩を蒔きつけて、めくらましさせる | 敵1グループ | |
| 手刀 | ケタはずれたパワーで、敵を粉碎する | 敵1体 | |
| 禁じ手 | 敵の得意な魔法や特殊攻撃を封じる | 敵1体 | |
| 猫騙し | 敵を惑わし、攻撃力を鈍らす | 敵全員 | |
| ??? | ? | ? | |