

～るりいろのゆき～

瑠璃色の雪



*User's
Manual*

1 初期設定

■内容物

『瑠璃色の雪』のパッケージの中には、フロッピーディスク(A~M)13枚またはCD-ROM 1枚、ユーザー登録ハガキ、マニュアル(この本)、サービスチケットが入っています。不足の品等がございましたら、ユーザーサポートに示す方法で弊社までご連絡下さい。

■ハードディスクへの組み込み

CD-ROM版は初めに必ずこの作業を行って下さい。フロッピーディスクでプレイされる場合、この作業は必要ございません。この作業は1度行うだけで結構です。

●ハードディスクへのインストールは次の手順で行います。

- ①ハードディスクから本体を起動後、AディスクもしくはCD-ROMをドライブにセットします。

Windows3.1から起動する場合

あらかじめWindows3.1を終了し、MS-DOSの画面に戻しておいて下さい。以下、「MS-DOSから起動する場合」に従って下さい。

Windows95から起動する場合

CD-ROM版ではインストーラが自動的に起動します。④まで読み飛ばして下さい。

② MS-DOSから起動する場合

Aディスクをセットしたディスクドライブをカレントドライブにします。

Windows95から起動する場合

エクスプローラを起動し、AディスクもしくはCD-ROMをセットしたドライブを選択します。

用語 [カレントドライブ]

操作の対象となっているドライブのことです。カレントドライブを変更する場合は、対象とするドライブ名に:をつけてリターンを押します。

例: AドライブからMS-DOSを起動し、Cドライブをカレントドライブにする場合

A>C:[リターン]

とすればCドライブがカレントドライブになります。

用語 [エクスプローラ]

画面左下*の[スタートボタン]をクリックするとメニューが表示されます。メニュー項目の[プログラム]にマウスポインタを合わせると、さら次のメニューが表示されます。メニュー項目の最下段*に[エクスプローラ]はあります。

*設定によっては場所が違います [エクスプローラ]そのものの操作方法はWindows95のマニュアルをご覧下さい。

③ MS-DOSから起動する場合

SETUP[リターン] とします。

Windows95から起動する場合

「インストーラ」アイコンをダブルクリックします。

インストーラが起動します。

- ④メインメニューで「インストールモード」を選択します。
- ⑤画面の指示に従い、インストール先ドライブ、インストール先ディレクトリを指定します。
- ⑥「決定」をクリックしますと、インストールが開始されるので、画面の指示通りディスクを交換します。

① ヒント

フロッピーディスクドライブが複数接続されている場合、すべてのドライブにゲームディスクを入れておけば、順次インストールしていきます。

- ⑦インストールが終了すると、起動ディスクの作成を行うか聞いてきます。必要な場合はYesを選択し、画面の指示に従って下さい。

① ヒント

起動ディスクの作成には、あらかじめシステム転送済みのブランクディスクが必要です。起動ディスクは後からでも作成できますので、ブランクディスクを用意していなかった場合はキャンセル終了して下さい。

●起動ディスクの作成は次の手順で行います。

- ①必要のないディスクを一枚用意し、そのディスクをシステム転送つきフォーマットします。

② 用語【フォーマット】

ここでは、ディスクの初期化のことを意味します。システム転送はフォーマットを行う際に、通常指定できます。具体的なフォーマットの仕方は、ご使用OSのマニュアルをご覧ください。

② MS-DOSから起動する場合

AディスクもしくはCD-ROMをセットしたドライブをカレントドライブにします。

Windows95から起動する場合

エクスプローラで、AディスクもしくはCD-ROMをセットしたドライブのウィンドウを開きます。

③ MS-DOSから起動する場合

SETUP[リターフ] とします。

Windows95から起動する場合

「インストーラ」アイコンをダブルクリックします。

インストーラが起動します。

- ④メインメニューで「起動ディスク作成モード」を選択します。
- ⑤画面の指示に従い、インストール済ドライブ、インストール済ディレクトリを指定します。

- ⑥ 「決定」をクリックしますと、作成が開始されるので、画面の指示通り①で作成したブランクディスクに交換します。

・ハードディスクから起動する場合、メインメモリのフリーエリアが570Kバイト以上必要です。
・メモリが確保できない場合は、1,2のいずれかの方法で解決して下さい。
ただし、2の方法はパソコンの環境を変えてしまいますのでご注意下さい。
1.起動ディスクを作成する。
2.CONFIG.SYSからFEP等のデバイスドライバを外すなどする。
・ハードディスクの空き容量が13Mバイト以上必要です。

■ ゲームの起動方法

- フロッピーディスクでプレイされる場合

Aディスクをドライブ1に挿入して、リセットします。

- 起動ディスクを使いハードディスクでプレイされる場合

起動ディスクをドライブ1に挿入して、リセットします。

- 起動ディスクを使わずハードディスクでプレイされる場合

Windows3.1から起動する場合

あらかじめWindows3.1を終了し、MS-DOSの画面に戻しておいて下さい。以下、「MS-DOSから起動する場合」に従って下さい。

① MS-DOSから起動する場合

「瑠璃色の雪」をインストールしたディレクトリをカレントディレクトリにします。

Windows95から起動する場合

エクスプローラで、「瑠璃色の雪」をインストールしたフォルダのウィンドウを開きます。

② 用語 [カレントディレクトリ]

操作の対象となっているディレクトリのことです。カレントディレクトリを変更する場合は、CDコマンドで新たに対象とするディレクトリ名を指定します。

例：AドライブからMS-DOSを起動し、BドライブにあるRURIIROディレクトリをカレントディレクトリにする場合

A>B:[ター]

B>CD YRURIIRO[ター]

とすればRURIIROディレクトリがカレントディレクトリになります。

② MS-DOSから起動する場合

RURI[ター] とします。

Windows95から起動する場合

「瑠璃」アイコンをダブルクリックします。

ゲームが起動します。

※Windows95, Windows3.1, MS-DOSは米国マイクロソフト社の登録商標です。

2 ゲームの操作

■ コマンド説明

● メインウィンドウ (ゲーム起動直後に開かれるウィンドウ) のコマンド

初めからする — オープニングからゲームを開始します。今までのデータはクリアしません。

続きからする — セーブデータを読み込み、ゲームを途中から始めます。

操作説明 — ゲームの操作方法を登場キャラクターが説明します。

おまけモード^{*1}

- CGを見る — ゲーム中で今まで見たHなCGを表示します。
- Hシーンを見る — ゲーム中で今まで見たHシーンをもう一度体験します。
- エンディングを見る — ゲーム中で今まで見たエンディングを見ます。
- BGMを聴く — ゲーム中で使われているBGMを演奏します。

スタッフルーム — スタッフのたわ言です。よろしければ一度のぞいて下さい。

設定

- アナログ — カラーとモノクロを切り替えます。
- サウンド^{*2} — サウンドのオフ、FM音源、MIDI^{*3}を切り替えます。
- 右クリック — マウスの右ボタンに諸機能^{*4}を割当てます。
- 文字速度 — メッセージ表示速度を5段階で切り替えます。
- 窓透過率 — ウィンドウの透過率を5段階で切り替えます。
- ヒント^{*1} — ヒント表示のモードを切り替えます。
- ヘア — グラフィックのアンダーヘアの有る無しを選択します。
- 名前 — 主人公の名前を変更します。
- 一人称 — 主人公の一人称を設定します。

終了 — ハードディスク時のみ表示されます。フロッピーでの終了は電源OFF。

● システムウィンドウ (ゲーム中で「システム」を選んだとき開かれるウィンドウ) のコマンド

セーブ — 現在の状況を記録します。

ロード — セーブデータを読み込み、ゲームを途中から始めます。

設定

- アナログ — カラーとモノクロを切り替えます。
- サウンド^{*2} — サウンドのオフ、FM音源、MIDI^{*3}を切り替えます。
- 右クリック — マウスの右ボタンに諸機能^{*4}を割当てます。
- 文字速度 — メッセージ表示速度を5段階で切り替えます。
- 窓透過率 — ウィンドウの透過率を5段階で切り替えます。
- ヒント^{*1} — ヒント表示のモードを切り替えます。

終了 — ゲームを中断しメインウィンドウに戻ります。

●補足

※1：エンディングを一つでも見るまで、選択できません。

※2：PCM音源のみではサウンドは鳴りません。

※3：MIDIで演奏する場合、インターフェースボードとして、MPUもしくはS-MPUが必要です。

※4：マウスの右ボタンには、以下の機能を任意に割り当てることができます。

・次メッセージ(選択肢で止まります。)

・メッセージウィンドウの一時消去

・メッセージ高速スキップ(選択肢で止まります。)

・画面一時消去

・メッセージウィンドウの上下切替

初期設定では次メッセージが割り当てられています。

■キー割当て

●ゲームの機能は以下のキーに割当てられています。

カーソル移動 マウス移動, テンキー, カーソルキー

決定 左クリック, リターンキー, スペースキー

キャンセル 右クリック, 0キー(テンキー内), ESCキー

メッセージ高速表示 CAPSキー

メッセージ・画像スキップ CTRLキー, かなキー

ウィンドウ上下切り替え ROLLUPキー, ROLLDOWNキー

ウィンドウ一時消去 HOMECLRキー

画面一時消去 HELPキー

セーブ/ロード ページ切替*1 ファンクションキー f・1~f・10,
SHIFT+テンキー, SHIFT+カーソルキー

●補足

※1：ハードディスク時のみ空き容量があれば最大50カ所にセーブ可能です。

3 ユーザーサポート

■ユーザー登録

ユーザーサポートを受けるには、とにかくユーザー登録ハガキをご返送して下さい。ユーザー登録をされませんとバグ修正版や会誌の送付などのユーザーサポートやサービスを受けることができません。

なお、会誌やダイレクトメール等がご不要な方は、ユーザー登録ハガキの“⑨ご自由にお書き下さい。”の欄に「不要」とご記入下さい。

■トラブル

●内容物の不足

ユーザー登録ハガキの最終項目に朱筆で不足物を記入してお送り下さい。

ユーザー登録ハガキ自身が不足の場合は、住所、氏名、電話番号を明記した紙に「登録ハガキ不足」と書いて、サービスチケットと一緒に送り下さい。

すぐに不足品をお送り致します。

●原因不明による動作不良

使用環境表を記載の上、ユーザー登録ハガキを同封してお送り下さい。原因調査の上、対処方法をご通知致します。ディスク不良が確実な場合はそのディスクも添えて送り下さい。

●お客様による破損

ディスク1枚につき、¥1,000にて交換または修理をおこなっております。破損したディスクと料金をお送り下さい。両方の到着後、交換または修理したものを送りいたします。なお、料金は現金書留か郵便小為替(受取人無記名)でお願いいたします。

●ゲーム内容のご質問

申し訳ございませんが、ゲーム内容に関するご質問は受け付けておりません。

●お願い

電話でのお問い合わせはご遠慮下さい。お問い合わせは書面にてお願い致します。

■ チェックポイント

● サポートにかかる日数

通常は3～10日ほどかかります。原因不明の修理はさらに1週間以上はかかるとお考え下さい。

● トラブル時のユーザー登録ハガキの記述

ユーザー登録ハガキの裏面を記入する必要はありません(「不要」は必要)。サポート品の送付時に新しいユーザー登録ハガキをお付け致しますので、そちらの方に記入して下さい。

● 使用環境表の記載

この記載は詳しくお願い致します。大まかな記述では、サポートにかかる日数が増える可能性が高くなります。

● 現金書留の送付

何のために現金を送ったのか、コメントを記した紙を同封してください。

● ユーザー登録ハガキ投函後のトラブル

ユーザー登録ハガキを弊社へ郵送した後で、トラブルが発生した場合は、使用環境表だけをお送り下さい。その際「登録ハガキ送付済み」と、どこかに明記して下さい。

● 質問形式でのトラブルの報告

純粹に事実と事象のみを記載して下さい。トラブルの直接原因でない質問などをされた場合、かえってサポートに時間がかかります。

● 使用環境表のコピー

コピーで結構です。また内容に抜けさえなければ、オリジナル用紙でも構いません。

● コピー品、中古品の扱い

製品のコピー品、および中古品はユーザーサポート致しません。

● ユーザー登録ハガキ、サービスチケットともに不足

住所、氏名、電話番号、購入店名を紙に記し、製品をパッケージごとお送り下さい。不足物を足してご返送致します。

■使用環境表 [瑠璃色の雪] —

フリガナ お名前	ご住所 〒		
電話番号			
使用機種 PC-98			
購入メディア(5"・3.5"・CD-ROM)	起動メディア(FDD・HDD・その他_____)		
起動OS (Win95・MS-DOS Ver. _____ ・MEGDOS)			
ディスプレイ	SW-1	SW-2	SW-3
	1 2 3 4 5 6 7 8	1 2 3 4 5 6 7 8	1 2 3 4 5 6 7 8
	OFF □□□□□□□□	OFF □□□□□□□□	OFF □□□□□□□□
	ON □□□□□□□□	ON □□□□□□□□	ON □□□□□□□□
周辺機器(機器名、メーカー、商品名)			
具体的な事象			

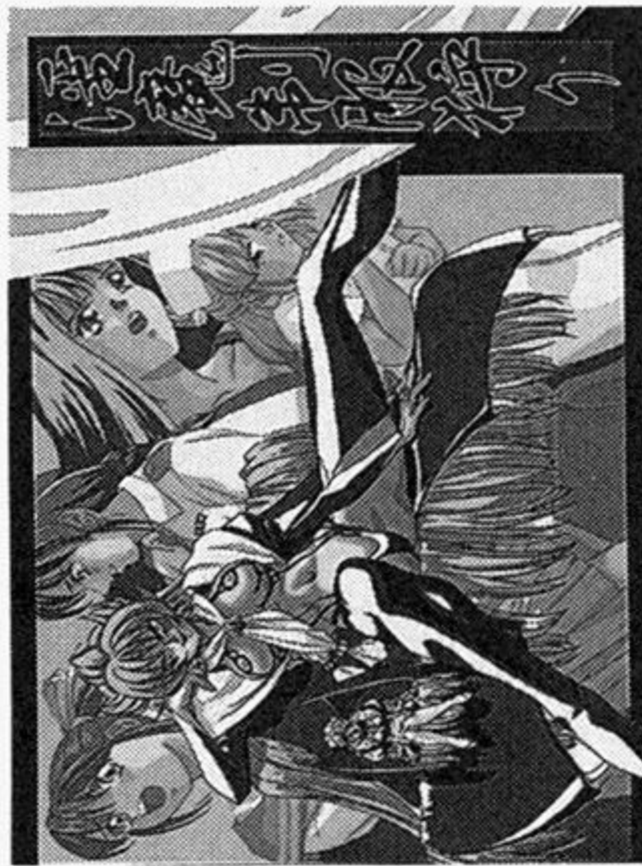
4 アイル製品のご紹介



デュアル・ソウル

発売日/ '95. 4. 15 価格/¥7,800

俺はたくましい無敵の戦士だ！そんなある日、罠にかかり死んでしまった。しかし、宿屋の若旦那の身体に移り移って生き返ったのだ。てなわけ俺の恋人と若旦那の妻とのウレシイ板挟み。こりゃもうヤルまで死ねん！



淫魔制服狩り

発売日/ '95. 7. 14 価格/¥7,800

媚肉をむさぼる淫魔が新たな獲物を狙う。
看護婦 保志菜由加、女子校生 潮見早苗、婦人警官 桜木今日子。
制服を剥かれ凌辱された女体は、官能の疼きに熱く濡れる。
1人の女の子に男淫魔、女淫魔の2バージョンで2度オイシイ。
その上、この3人をクリアすれば、ボスキャラの巫女が登場するからさらにウレシイ。



魔女狩りの夜に

発売日/ '95. 10. 13 価格/¥7,800

プレイヤーは、中世ヨーロッパのイメージ漂うとある田舎町に赴任してきた神父となり、「魔女狩り」を行う。
神父の立場を利用して無実の修道女、人妻、道具屋の看板娘、未亡人、花嫁を陥れる。だが、ついには魔女どころか女悪魔と遭遇してしまい……。



脅迫

発売日/ '96. 4. 27 価格/¥7,800

明日香の恥ずかしい姿が写された写真と脅迫状。
それを校舎のゲタ箱の中に見つけたときから、明日香の恥辱に満ちた日々が始まった。姿無き犯人の脅迫状は、明日香に淫らな行為を強要し、明日香を性の地獄へと引きずり込む。
いつしか明日香の周囲の女達を巻き込んで、凄惨な凌辱の宴が繰り広げられる。

5 プレゼント応募方法

■プレゼントのしくみ

- サービスチケットのポイントに応じて、お好きな景品が選べます。
- サービスチケットは1ポイント,2ポイント,3ポイントの3種類がございます。どれがパッケージに入っているかは、運しだいです。
- サービスチケットは複数枚まとめて使用できます。消費ポイントの大きな景品は、サービスチケットを集めて応募して下さい。
- ポイントが足りていれば、同時に複数の景品をお申し込み下さって結構です。同一景品ばかりでも、違う景品の組み合わせでも構いません。
- 御希望の景品に消費するポイントに対して、お送り頂いたサービスチケットのポイントが足りない場合、あるいは期限後の景品を選択した場合、応募は無効とし、お送り頂いたサービスチケットのポイント内でこちらの任意の景品を発送させていただきます。
- お送り頂いたサービスチケットのポイントに対して、景品交換に消費したポイントが小さい場合、差分のポイントはお返しいたします。
- 『瑠璃色の雪』のサービスチケット、および景品の有効期限は、平成10年2月末日までです。有効期限後の取り扱いは、弊社次回作ソフトのパッケージをご覧ください。
- 前作『脅迫』のサービスチケットの有効期限は平成10年2月末日まで延長します。
- お申し込みは、以下の手順で行って下さい。
 - 1：お申し込み用紙を記入する。お申し込み用紙はコピーで構いません。内容に抜けさえなければオリジナル用紙でも構いません。
 - 2：7×11cm程度の紙にプレゼントの送り先の郵便番号、住所、氏名をご記入下さい。この紙は返信用の宛名として、そのまま使用しますので、氏名の後に“様”を予めご記入下さい。
 - 3：1, 2と、必要な枚数のサービスチケットを封筒に入れ、〒640 和歌山市園部1018-2 (株)森田商店・アイル「プレゼント」係までお送り下さい。返信用封筒、切手は不要です。投函から1ヵ月過ぎても景品が届かない場合は、ハガキでその旨をご連絡下さい。

■景品内容

●平成10年2月末日まで、以下の景品をお申し込み頂けます。

ソフトハウス合作カレンダー'97, 『脅迫』卓上時計の2品目は平成9年2月末日をもって受付を締め切らせて頂きます。

キ リ ト リ

プレゼントお申し込み用紙 『瑠璃色の雪』

フリガナ お名前	ご住所 〒
電話番号	

1ポイント 消費	景 品 名	個 数	消費ポイント
	『脅迫』クリアファイル		
	『瑠璃色の雪』下じき		
		合計個数	×1=

2ポイント 消費	景 品 名	個 数	消費ポイント
	ソフトハウス合作カレンダー'97		
	『瑠璃色の雪』キーホルダー		
		合計個数	×2=

3ポイント 消費	景 品 名	個 数	消費ポイント
	『脅迫』マウスパッド		
		合計個数	×3=

4ポイント 消費	景 品 名	個 数	消費ポイント
	『脅迫』テレホンカード		
	『瑠璃色の雪』テレホンカード		
		合計個数	×4=

5ポイント 消費	景 品 名	個 数	消費ポイント
	『脅迫』卓上時計		
	『瑠璃色の雪』CDバインダー		
		合計個数	×5=

サービスチケット		
	枚数	ポイント
1POINT	<input type="text"/>	×1= <input type="text"/>
		+
2POINT	<input type="text"/>	×2= <input type="text"/>
		+
3POINT	<input type="text"/>	×3= <input type="text"/>
		<input type="text"/>

<i>Director</i>	: リバ原あき
<i>Programer</i>	: 水野 剛
<i>Main Graphic Designer</i>	: リバ原あき
<i>Sub Graphic Designer</i>	: 北上孝也
	: 小野晃宏
<i>Scenario Writer</i>	: リバ原あき
	: YUZO
<i>Assistant</i>	: 森田徳仁
	: あらきひろあき
	: 林田隆之
 <i>Music Composer</i>	 : 一色由比

Music Driver P. M. D. for PC9801/88VA Version 4.8
Copyright (C)1989 by M.Kajihara(KAJA).

Music Driver M. M. D. for PC9801/MIDI Version 2.2
Copyright (C)1992 by M.Kajihara(KAJA).

瑠璃色の雪

株式会社森田商店・アイル和歌山開発室
〒640 和歌山市園部1018-2 TEL.0734-61-0733

Copyright (C) 1996 AIL



アイル

株式会社 森田商店・アイル和歌山開発室

〒640和歌山市園部1018-2