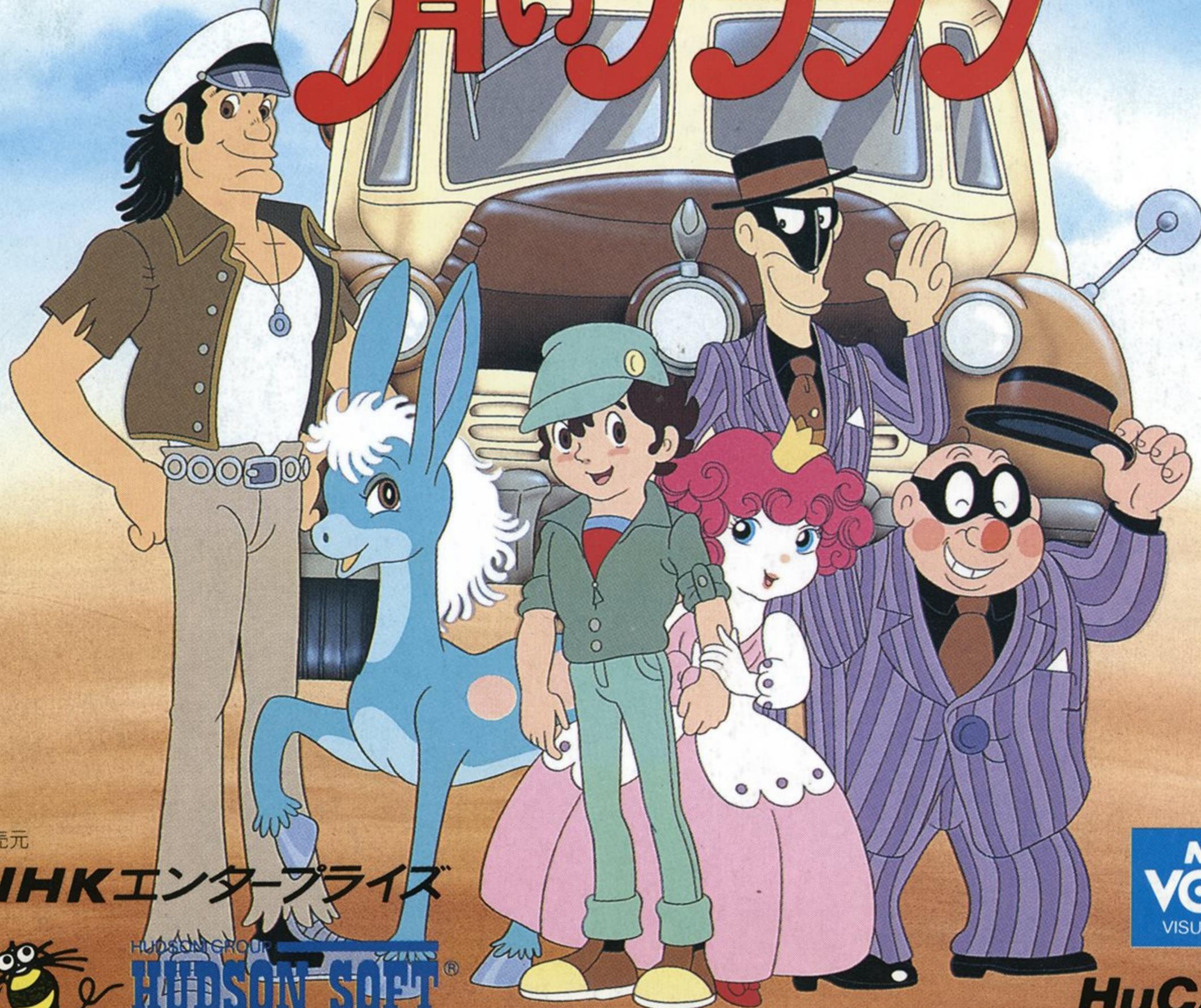


**HE**  
system

PC Engine

©1990 HUDSON SOFT  
©1990 NHK/NHKエンタープライズ  
©1990 鎌倉スーパーステーション  
©1990 手塚プロダクション

# まいたけの冒険



発売元

**NHKエンタープライズ**



HUDSON GROUP  
**HUDSON SOFT**

**NHK**  
**VOOK**  
VISUAL BOOK

**HuCARD**

このたびは、HuCARD “青いブリンク”を  
お買い上げいただき、誠にありがとうございました。

ご使用の前に、取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みい  
ただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に  
保管してください。

1 精密機器ですので、極端な温度・湿度条件下での使用や  
保管、および強いショックを避けてください。また、カ  
ードを無理に折り曲げたりしないでください。

2 端子部に触れたり、水にぬらす等して汚さないでくださ  
い。故障の原因となります。

3 端子部が、もし汚れたときは、やわらかいガーゼ、また  
はエチルアルコール（消毒用アルコール）を染み込ませ  
たガーゼで軽くふいてください。

4 テレビ画面からは、できるだけ離れて（2メートル程度）  
プレイしてください。

5 長時間プレイする場合は、健康のため、1時間ごとに5  
～10分の小休止をとってください。



※リセット方法

ゲーム中にRUNボタンを押しながらSELECTボタンを押すと、ゲームを最初からやりなおすことが  
できます。

HuCARDはHEシステム専用のゲームカードです。

※品質には万全を期していますが、万一製品に当社の責任による不都合がありました場合、新しい製品とお取りかえいたし  
ます。それ以外の責任はご容赦ください。※このソフトを当社に無断で複製すること、及び賃貸業に使用することを禁じます。

てづかおさむ  
手塚治虫のアニメが

アクションゲームで登場!

不思議な世界で

カケルたちの

冒険が始まる!!

ストーリー

グロス皇帝を倒し、父春彦を救い出せ!



ある日カケルは父・春彦の山小屋へ  
行く途中、不思議な雷獣ブリンクに会  
い友達になった。こうして2人の友情  
は始まった。が、そのこ  
ろ山小屋では、春彦がグ  
ロス皇帝の手によって誘  
拐されてしまったのだ…。



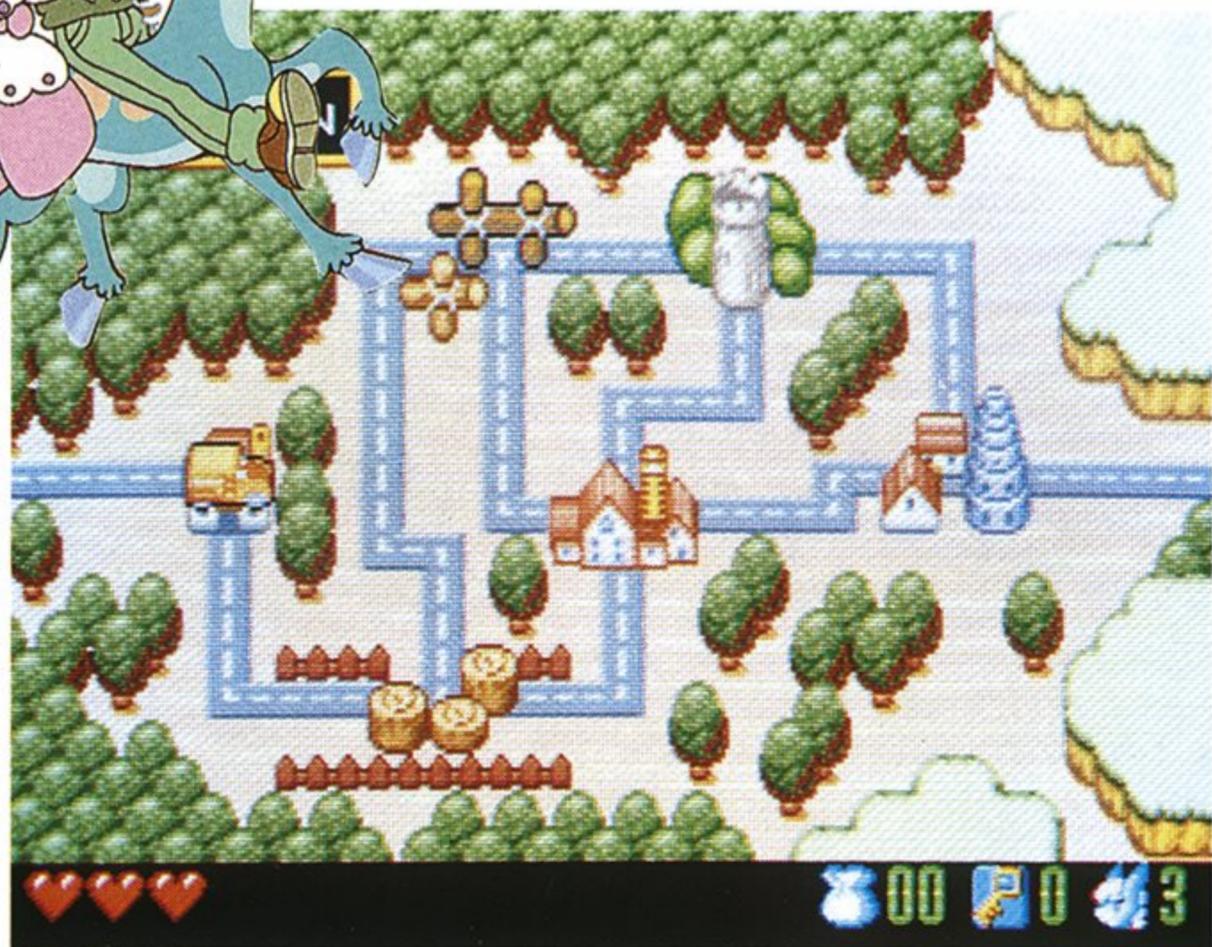
仲間といっしょ  
に、グロス皇帝  
を倒せ。



# これがカケルたちの冒険

## WORLD 1 ROSE TOWN

5つあるファンタジーワールドの1番目、ROSE TOWN。この国には6つのエリア(町や塔など)があって、おかしな敵が歩き回っている。



### バスに乗って移動

マップ画面では、カケルたちはバスに乗って、エリアとエリアの間を移動する。

## アクション画が面めん



画面の下にある記号は、それぞれカケルたちの状態をあらわしている。よく覚えておこうね。

### ハート

カケルたちのライフをあらわす。なくなると勇気のもとが1個減ってしまうぞ。

### 赤いカギ

ボスルームに入るために必要な赤いカギを手に入れたら、ここに表示されるぞ。

### 経験値

経験値です。100集めるとライフのマックスがふえるぞ(画面ではお金として表示)。

### 青いカギ

現在持っている青いカギの数を表示。宝箱を開けると1個ずつ減ってしまう。

### 勇気のもと

ライフがなくなったとき、プリンクが助けてくれる回数。いわゆる残機数のこと。

# するファンタジーワールドだ!

## WORLD 2 アイボリー キャッスル IVORY CASTLE

みどり 緑 あふれる 美しい くに 国 | アイボリー IVORY キャッスル CASTLE。このワールドに出てくるエリアは、おお トラップが多いぞ。



あしば 足場 すく の少ない ふうせん 風船 だらけ だらけのエリアだ。

## WORLD 3 イエロー タウン YELLOW TOWN

あ 荒れ は 果てた まちな 町並み めだ が自立 イエロー する YELLOW TOWN。グロス皇帝が放つ こうてい 敵 はな 集団も てきしゅうだん かなり つよ 強くなっている。



▲ トーテムポールが だ 出す や 矢に き 気を つ 付けろ!

## WORLD 4 レインボー タウン RAINBOW TOWN

まち 町 がっこう や学校、サーカス サーカス まで である RAINBOW RAINBOW TOWN TOWN。ここを越せば いよいよ よいよ グロス グロス 城 城 の中 の中だ。



▲ サーカス サーカス 小屋 小屋 の中 の中 には には 綱渡り 綱渡り もある もある。

## WORLD 5 グロス キャッスル GUROSU CASTLE

ここが グロス グロス 皇帝 皇帝 の の いる いる GUROSU GUROSU CASTLE CASTLE。今 まで まで とは とは 比べ 比べ もの もの になら ならない 超難関 超難関だ。



▲ グロス グロス 城 城 の の 門 門 を守 守 る る 兵 兵 たち たち を を 倒 倒 せ せ!

# 操作方法

## パッドの使い方

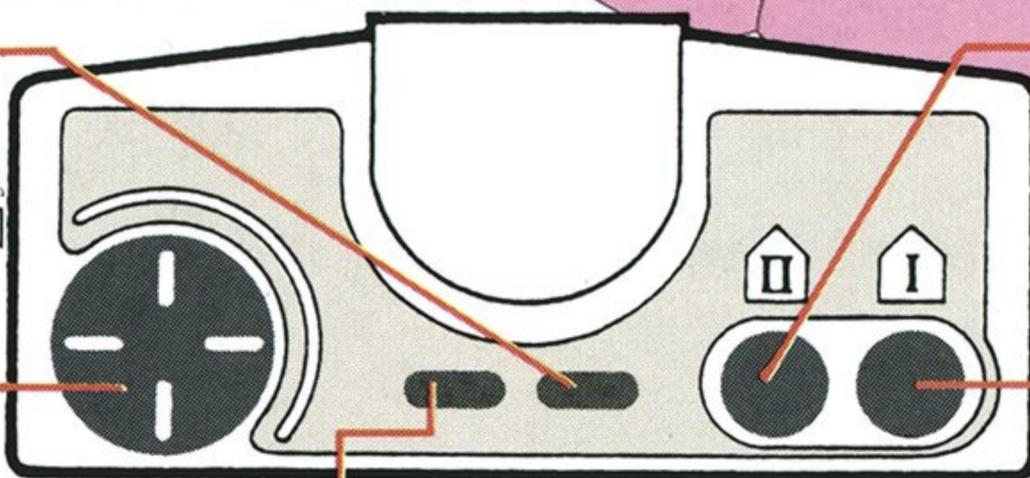
マップ画面では、方向キーでバス移動。エリアの上で①か②ボタンを押すとアクション面に入る。また、アクション面で会話しているときに②ボタンを押すと文字が速く表示されます。

### ランボタン

ゲームのスタート。アクション面ではポーズと、ライフを回復するときを使う。

### 方向キー

アクション面では左右で移動。ドアに入るときは上、下に降りるときは下を使う。



### IIボタン

マップ画面ではエリアの決定。アクション面では弾の発射。

### Iボタン

マップ画面ではエリア決定。アクション面ではジャンプをします。

## コンティニューについて

勇気のもとが0のときに、ライフがなくなってしまうと、ゲームオーバーの表示が出てタイトル画面に変わります。このとき、方向キーでつづきを選んでランボタンを押せば、ゲームオーバーになったワールドの最初から始まります。

## 青いプリンク



PUSH RUN

はじめてから ◆ つづき

© 1990 HUDSON SOFT  
© 1990 NHK/NHK E.P.  
© 1990 KAMAKURA S.S.  
© 1990 TEZUKA PRO.

▲コンティニューは、5回までできるぞ。

## 武器セレクト(セレクトボタン)

カケルたち5人のキャラは、それぞれ違う武器を持っている。さらに、使いたい武器を持っているキャラを、隊列の先頭にもって来れば(セレクトボタンで隊列を変更)、先頭のキャラが持っている武器を使うことができます。各キャラの特長をよくつかん



▲先頭はカケル。ここでセレクトを押すと…

▲たんばが先頭。カケルは一番後ろに行く。

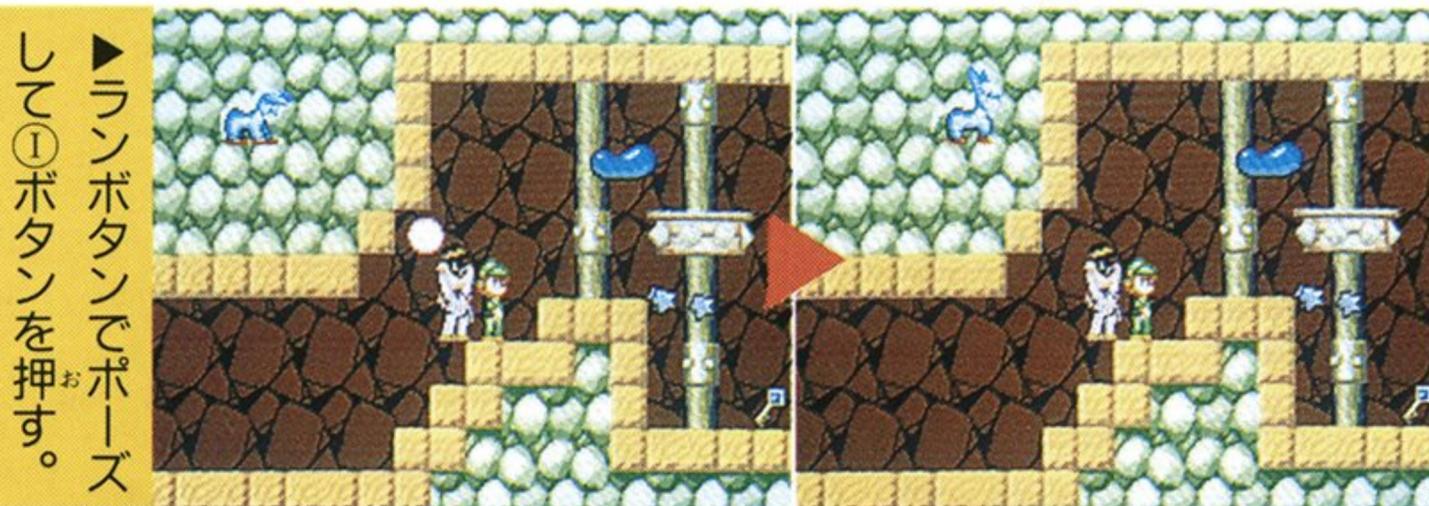
▲さらにセレクトを押すとキララ姫が先頭に。

で、武器を選びましょう。また、隊列の変更は上の写真の順番で行われるぞ。

## ライフ回復のしかた(ポーズ中に①ボタン)

ポーズ中に、①ボタンを押すとブリンクを呼ぶことができ、勇気のもとの力で、ライフをマックスまで回復してくれるぞ。

また、ブリンクを呼んでいる最中に、②ボタンを押して、キャンセルすることもできる。(勇気のもとを持ってないときにはできません)



▶ランボタンでポーズして①ボタンを押す。

◀ブリンクが勇気のもとで助けてくれる。



### ●勇気のもと

勇気のもととは、アクション面で宝箱の中などに入っているぞ。これを手に入れると、画面下のブリンクの数が増えていき、その数だけライフ回復できる。

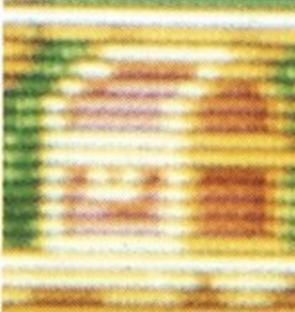
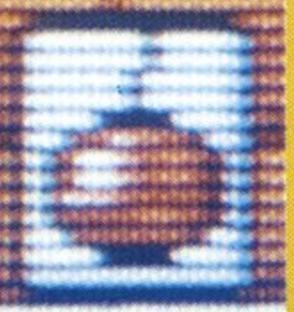
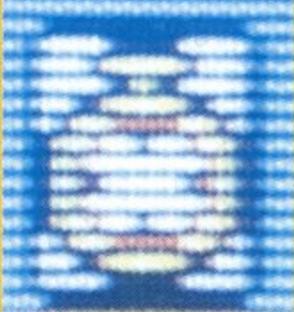
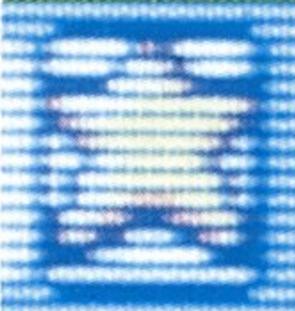
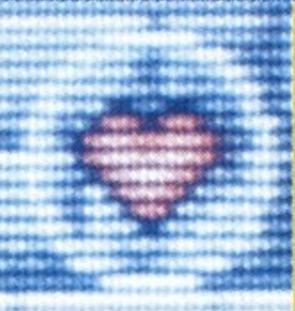
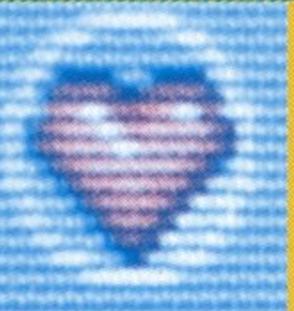
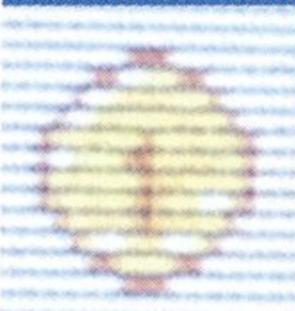
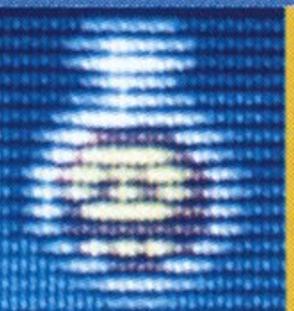
# ボスとの対決

各ワールドの一番奥にあるボスルームに入ると、それぞれの国を守るボスキャラとの対決シーン。ここでは今までのアクション面とは違って、カケルがブリックに乗って、ボスキャラと戦う。

操作方法は、通常のアクション面と同じ。ただし、セレクトボタンは使わないぞ。



# アイテムは全部で15種類

<b>宝箱</b>  <p>中にアイテムが入ってるぞ。</p>	<b>つぼ</b>  <p>こわすとアイテムが手に入る。</p>	<b>敵全滅</b>  <p>画面内の敵が全滅するぞ。</p>	<b>スピードアップ</b>  <p>カケルたちの動きが速くなる。</p>	<b>敵停止</b>  <p>敵が一定時間動かなくなる。</p>
<b>無敵</b>  <p>一定時間ダメージを受けられないぞ。</p>	<b>HP回復(小)</b>  <p>ライフがハート一つ分回復する。</p>	<b>HP回復(大)</b>  <p>ライフがマックスまで回復します。</p>	<b>赤いカギ</b>  <p>ボスルームのトピラのカギです。</p>	<b>青いカギ</b>  <p>宝箱を開けるためのカギ。</p>
<b>経験値</b>  <p>100集めるとハートがふえる。</p>	<b>毒(1)</b>  <p>取るとライフがへってしまふ。</p>	<b>毒(2)</b>  <p>取るとライフがへり続ける!</p>	<b>解毒剤</b>  <p>毒の効果をなくす。ライフ回復。</p>	<b>勇気のもと</b>  <p>これを取るとブリックを呼べる。</p>

# あお こうりやく 青いブリンク攻略アドバイス



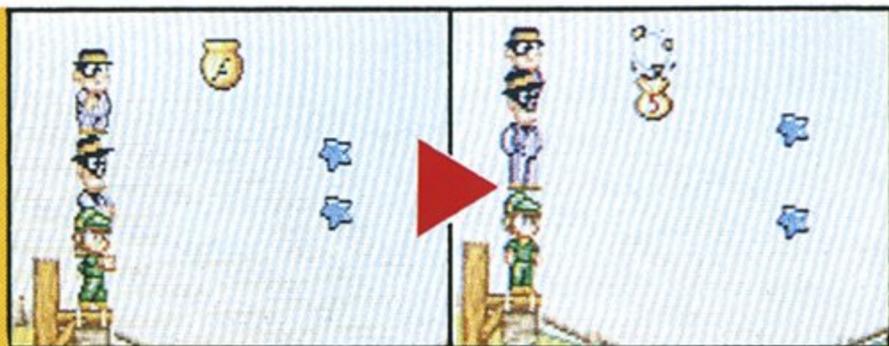
ここでは「むずかしくてぜーんぜん先に進めない!」というキミのために、攻略ポイントをいくつか紹介するぞ。これを参考にして父・春彦を、グロスの魔の手から救い出せ!



## 1 かくされたアイテムを見つけだそう!!

アクション面の中には、いろいろなところに見えないつぼが隠されている。見えないつぼは、弾を当てれば現われるから、あちこち探してみよう。

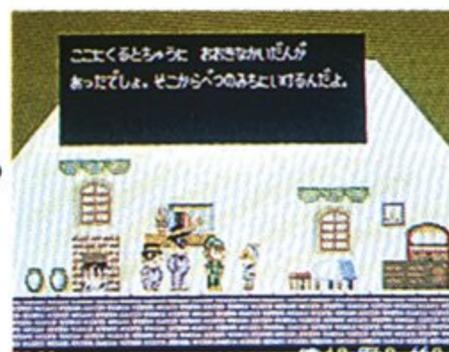
▶何も無いところを撃つと…



◀隠れアイテムを見つけだそう。

## 2 ヒントの中に重要なカギがかくされている!

アクション面をクリアすると、いろいろな人がヒントをくれたりする。中には、重要なヒントもあるから、聞きのがしのないようにしよう。



▶話はちゃんと聞いておこう。



◀中には超重要なヒントもある。

## 3 危なくなったら迷わずライフ回復しよう!

ライフがなくなると、自動的にライフが回復するけど(勇気のもとがある場合)、半分しか回復しない。ピンチの時はすぐ、ブリンクを呼び出そう!



▶自動だと半分しか回復しない。



▶ブリンクを呼べば完全回復!

# とう じょう しょう かい 登場キャラクター紹介



## カケルくん

►この物語の主人公。武器の攻撃力はあまり強くないけど、射程距離はかなりある。ジャンプ力もある程度あるぞ。

## キララ姫

◀おちゃめで明かるいお姫様。攻撃はまるでできないけど、ジャンプ力なら5人の中で1番。



## ニッチ

◀サッチとコンビを組んでいる小悪党。攻撃は前後に弾を出すのが特長。



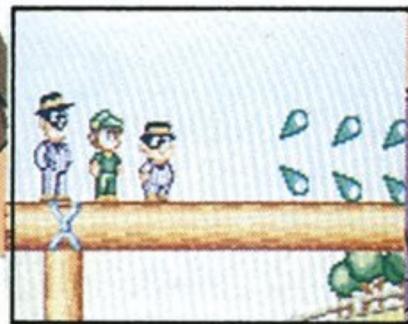
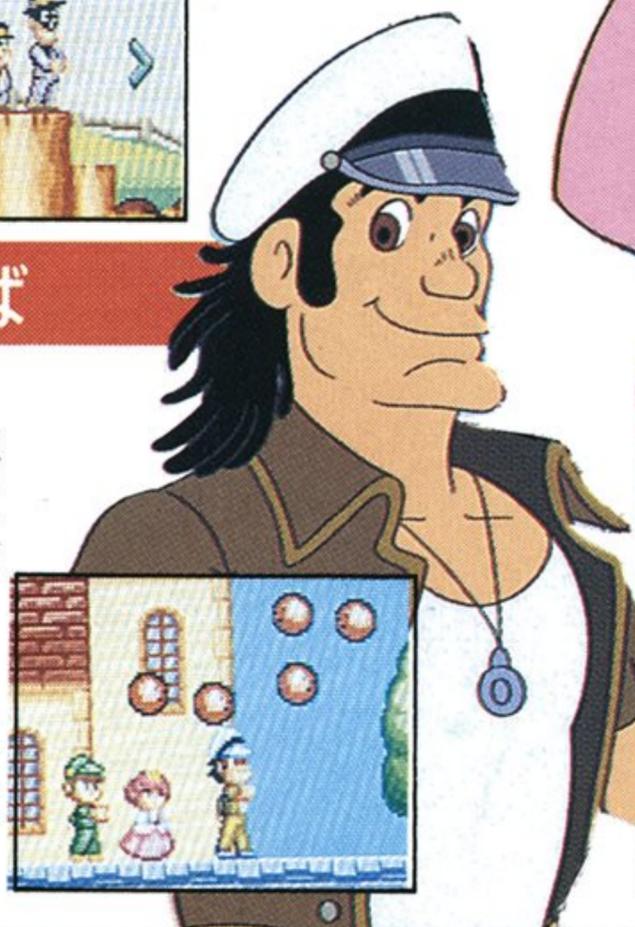
## ブリンク

►〈外国〉からきた不思議な小馬。勇気のもとでカケルたちを助けてくれる。



## たんば

►次元移動バスの運転手。攻撃力は一番強く、足下や高い位置の敵が狙いやすい。



## サッチ

◀ニッチとコンビを組んでいる小悪党。攻撃の特長は、発射した後に弾が上下に広がること。

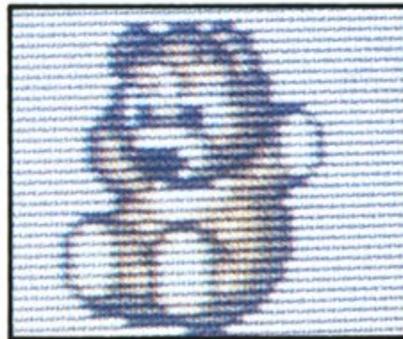


# てき しょう かい 敵キャラクター紹介



仮面太陽 かめんたいよう

◀ワールド1のボス。画面中を飛び回りながら弾を出してごわい敵。



つきのわ

◀近づくと、ジャンプしながら体当たりをしてくるぞ。

ボロコックル

▶ただウロウロしているだけのザコキャラ。



おお 大ミミズ

▶ワールド2の最後に出てくるボスキャラ。上下に頭を動かしながら攻撃してくる。



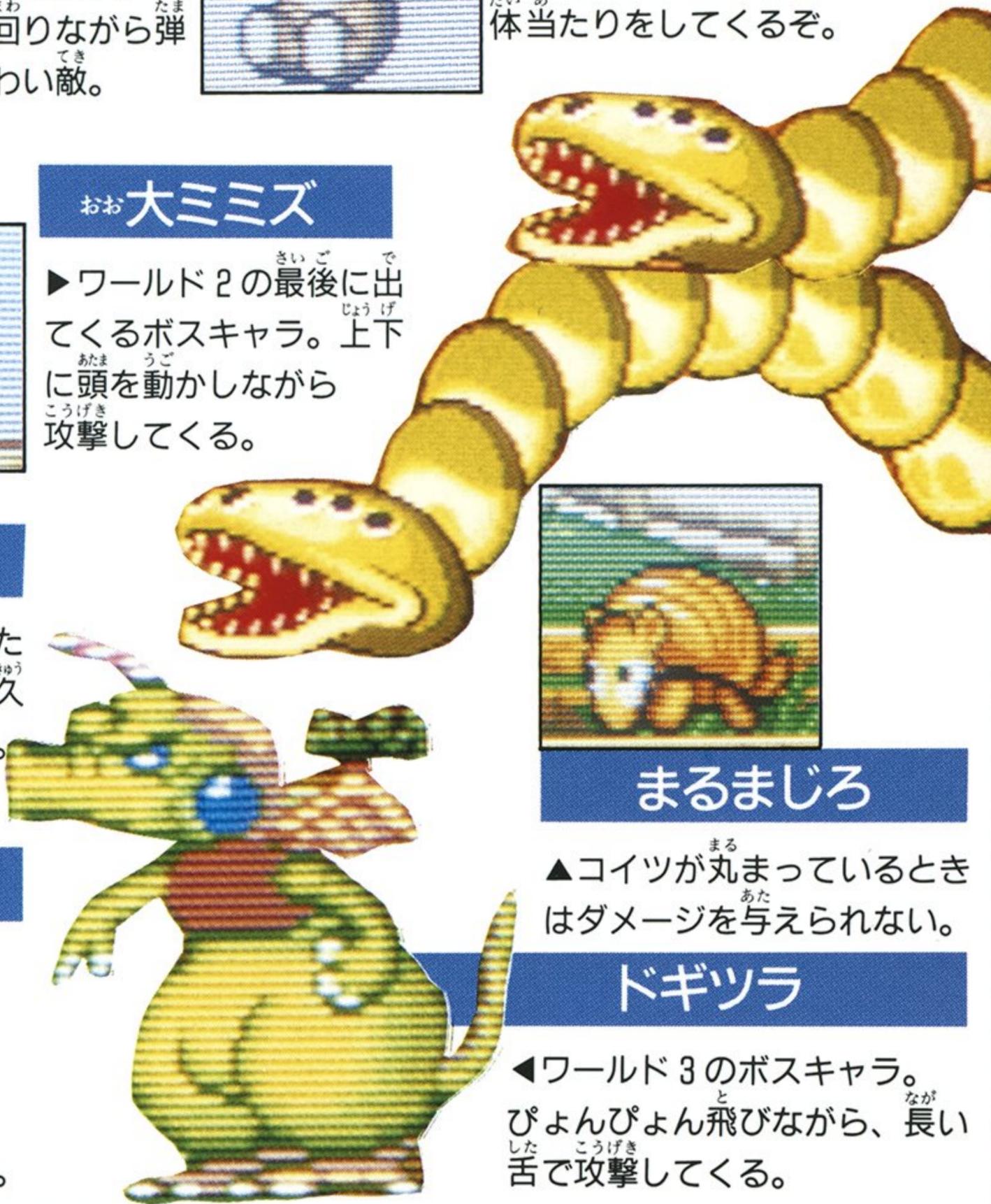
バサバサ

◀空を飛んでカケルたちに迫ってくる。耐久力もけっこうあるぞ。



コーラコーラ

◀固いこうらが身を守っているので、なかなか倒せない。ジェット噴射で飛ぶこともあるぞ。



まるまじろ

▲コイツが丸まっているときはダメージを与えられない。

ドギツラ

◀ワールド3のボスキャラ。ぴよんぴよん飛びながら、長い舌で攻撃してくる。

■企画制作■  
**NHK**エンタープライズ/HUDSON SOFT/鎌倉スーパーステーション

■発売元■  
**NHK**エンタープライズ

■販売元■  
HUDSON SOFT/ビジュアルブック社

お問い合わせ

---



HUDSON GROUP  
**HUDSON SOFT**®

本 社 〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁目1番18号 ハドソンビル TEL 011-841-4622  
東京支社 〒162 東京都新宿区市谷田町3丁目1番1号 ハドソンビル TEL 03-260-4622  
大阪支店 〒542 大阪市中央区東心斎橋1丁目1番10号 大阪料理会館ビル5階 TEL 06-251-4622  
営業所 札幌・名古屋・福岡

**HuCARD** はハドソンの商標です