

THE
system

PC Engine

Vol.28

©1990 HUDSON SOFT

バックアップ
メモリ
対応ソフト



BEBALL



HUDSON GROUP
HUDSON SOFT®

HuCARD

このたびは、ハドソンのHuCARD、“BE BALL”を
お買い上げいただき、誠にありがとうございました。

ご使用の前に、取扱ひ方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みい
ただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に
保管してください。

1 精密機器ですので、極端な温度・湿度条件下での使用や
保管、および強いショックを避けてください。また、カ
ードを無理に折り曲げたりしないでください。



2 端子部に触れたり、水にぬらす等して汚さないでくださ
い。故障の原因となります。



3 端子部が、もし汚れたときは、やわらかいガーゼ、また
はエチルアルコール（消毒用アルコール）を染み込ませ
たガーゼで軽くふいてください。

4 テレビ画面からは、できるだけ離れて（2メートル程度）
プレイしてください。



5 長時間プレイする場合は、健康のため、1時間ごとに5
～10分の小休止をとってください。

※リセット方法

ゲーム中にRUNボタンを押しながらSELECTボタンを押すと、ゲームを最初からやりなおすことが
できます。

HuCARDはH-E専用のゲームカードです。
SYSTEM

※品質には万全を期していますが、万一製品に当社の責任による不都合がありました場合、新しい製品とお取りかえいたし
ます。それ以外の責任はご容赦ください。※このソフトを当社に無断で複製すること、及び質貨業に使用することを禁じます。

BE BALLのストーリー

昔、人里はなれた秘境に、仙人の秘宝を収めた「聖なる塔」がありました。それは、石の塔、氷の塔、樹木の塔、水の塔、秘宝の塔からなる平和の象徴でした。ところが、あるとき謎の妖術師チューマンフーが現われ、「聖なる塔」をのっとり、仙人の秘宝を、世界征服の野望のために使いはじめたのです。



「このままでは世界が滅びてしまう」仙人は塔を取り戻すため、急いでやってきました。しかし、チューマンフーの妖術によって、塔の中では仙人の術は封じられていたのです。

「こうなったら、おまえたちだけが頼りじゃ」仙人は一緒にやってきた弟子の、リンリンとランランに言いました。こうしてリンリンとランランは、チューマンフーを倒すため、塔へと入っていったのでした。



あそ かた の BEBALL の 遊び方じゃ!!



どんな事でも基本は大
 切じゃ。ここでしっか
 りと、遊び方の基本を
 修行するのじゃぞ!
 二人ともわかったな!!



が めん あそ かた えら ●タイトル画面で遊び方を選ぼう!

1人プレイか2人
 プレイかは、セレ
 クトボタンで選び
 ます。→P.5へ

KICK BALL は友
 だちと対戦するモ
 ードです。→P.12へ



2PLAYERのと
 きは、ランランと
 同時プレイ!

オリジナルゲーム画
 面を作製するための
 モード。→P.13へ

パスワード入力画面
 になります。→P.15へ

1プレイのときはリンリンでプレイ!

1. 2PLAY編

これぞ

BEBALL

基本ルールはカンタン



ボールをころがして / 同じ色のプレートの上におく!!

けとばせば
壁だってこわ
せるめじゃ!



ボールをけとばして 敵をたおすこともできる!!



つかかた
パッドの使い方はこうなのじゃ!!

ゲーム中、リンリンとランランを上下左右に動かすときに使います。



タイトル画面で、各モードを選択するときに使います。

ゲームをスタートするとき、ゲーム中、ポーズをかけるのに使います。

ボールを持って移動するときや、ボールを受け止めるときに使います。

プレイヤーの前にあるボールをけったり、持っているボールをけったりできます。

プレイ画面の表示

ゲーム画面の見方です。ここですっきりと覚えておこうね。

①プレイヤー側は、リンリンを操作。

②プレイヤー側はランランを操作。途中参加もできるよ!!

ホーリーボール

ボールは赤、青、緑、黒の4色。それぞれ、違った特徴があります。

ホーリープレート

プレートは赤、青、緑、黒の4色。このプレートの上に同じ色のボールを置いていきます。



顔の横にあるのが、各プレイヤーの残り人数。その右にあるのが、各プレイヤーのゲーム得点です。

敵キャラクター

画面上に出てくる敵は、最大4匹まで。エリアごとに3種類の敵キャラクターが登場します。

残りタイム

1ラウンドの制限時間は100秒です。時間切れになると、敵が火の玉になります。



4色のボールを、それぞれ同じ色のプレートの上に置いていき、4つのボールをすべて置き終われば1ラウンド終了。ゲーム中にボールを使って敵を倒したり、壁をこわすこともできます。ステージは、ひとつのエリアが10面で、5エリアの50面をクリアすれば終了。これが10周、計500面です。

みごとにクリアすると

ラウンドクリア後に出る、
クリア画面の見方だよ。

●クリア後に出る画面はこれだ!!



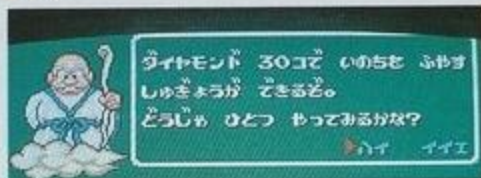
ラウンドのクリアのし方を評価してく
れる。また、次のラウンドについて、
いろいろなアドバイスもしてくれます。

タイムボーナスは、ゲームタイムの残
り時間×10が得点となる。スペシャル
ボーナスは、クリアの方法により得点
となる。ダイヤモンドは、クリアの方
法、残り時間によって数が変化します。

残り人数、得点、ダイヤの数が表示される。

●ダイヤモンドを集めよう!!

ラウンドをクリアすると、がんばった
分だけダイヤがもらえるぞ。ダイヤを
30コ集めると、そのダイヤとひきかえ
に、命をふやせる修業を仙人からさせ
てもらえるんだ。また、ダイヤ5コと
命をひきかえてくれることもあるよ。



↑仙人の質問にハイと答えれば、ボーナス
ゲームができる。命をふやすチャンスだよ。

それぞれのボールのくせを知れ!!

4つのボールは、それぞれに持ちようがあり、攻撃力、反発力、壁をこわす力が違っている。ゲームをじょうずに

クリアするためには、ボールの持ちようをしっかりと覚え、場面によって使い分けていくとうまくいくぞ。

攻撃力は最大だ!

4つのボールの中で一番攻撃力があり、どんな敵でも一発で倒してくれる。敵にかこまれそうになったら、このボールの近くへ行って反撃しよう!



反発力を利用!

一番反発力のあるボールで、けるとしばらくの間止まらずに、壁と壁の間を行ったり来たりする。そのかわり、攻撃力と壁をこわす力は一番弱いボールなのだ。



平均的タイプ

敵を倒す攻撃力、壁をこわす力、反発力、どれをとってもまあまあで、すべてのボールの中間的な力を持っている。自分の近くにあるれば、けっこう役に立つよ。



ヘビー球だ!

壁をこわす力は、4つのボールの中で最高ののだ。どんな壁でも、2回ぶつければこわせるぞ。壁だらけの面や、壁の中のアイテムを取りたいときに役に立つんだ。



アイテム類には、壁をこわしたり、画面上の敵をすべて倒すと出現するものなど、いくつかの種類があるぞ。おもなものを紹介していこう。

経典



画面上にプレートが出ていない場合は、これを取ってみよう。見えなかったプレートが出現します。

お守り



1回だけ、敵に当たっても平気になります。2個以上同時に取っても、効果は1回のみ。

気功弾

横



たて



十字



それぞれ、取った瞬間に、矢印の方向にある壁と、敵キャラを一気に倒すことができるアイテムです。

気功波



一定範囲にいる敵と、壁を壊します。

地震



画面上にある、すべての壁にダメージを与えます。

チャレンジ



一定の時間だけ、4つのボールすべての色と特徴が同じになります。うまく使ってみよう。

火災



画面上にいる、すべての敵を倒します。

ラーメン



これを取ると、一定時間だけ敵が集まってきます。



不幸のアイテム

ひびの入った壁を元に戻してしまう。

これらのほかにも、敵の動きを止めるものや、点数がアップするフルーツ、ダイヤモンドなどが、場面に応じて出現します。

BE BALL

てき だいずかん 敵キャラ大図鑑

AREA 1

第1のエリアは石の塔。出現する敵キャラも、特
殊な攻撃はしてこない。相手の動きを観察だ。

ハリネズミ



ゴロゴロとこ
ろがりながら
移動するんだ。

ミドリガメ



ボールをぶつ
けると、コウ
ラにもぐるぞ。

ヤジン



2本足で立つ
て、追いか
けてくるんだ。

AREA 2

第2のエリアは氷の塔だ。一気にすべってくる
敵や、ボールを凍らせてしまう敵が出てくるぞ。

ペンギン



氷の上を、ツ
ルとすべっ
てくるぞ。

セイウチ



壁に体当たり
しながら移動
してくる。

ユキオトコ



ボールを凍ら
せて、動けな
くしちゃうぞ。

AREA 3

第3エリアは樹木の塔だ。ボールを持ち上げて
しまう敵には、逆にボールをぶつけてみよう!!

ヤマアラシ



ころがりなが
ら、こちらを
追ってくる。

キウイ



壁をつついて
こわしてしま
う敵なのだ。

ゴリラ



ボールを持ち
上げて、じゃ
ましてくる。

5つあるエリアには、それぞれ個性を持った敵キャラクターが出現するぞ。それぞれの特徴を考えながら、一気にクリアしてしまおう!!

AREA 4

第4エリアは水の塔。ここに出てくるカッパには要注意。ボールの上でおどり出しちゃうぞ!?

オオガマ



動きが早くなったり、火も吹いてくるぞ。

アカガメ



ミドリガメより守備力がアップしている。

カッパ



背中からの攻撃は、まるで受けつけない。

AREA 5

最終エリアは秘宝の塔。炎をはく敵や、ボールを持ち上げる敵など、むずかしさも最高だ!!

ドラゴン



しつぽで壁をこわしてくるイヤなやつ。

ドラゴン



きつね火をはいて攻撃してくる。注意!!

オニ



正面からのボールも受け止めてしまう!!

敵にボールをとられたら…!?

エリア3に出てくるゴリラや、エリア4に出てくるカッパに、ボールを取られてしまったらどうする? こんな場合は、ボールを横からぶつけるか、お守りを持っている状態で体当たりしてみよう。



ふたりのたいせん
2人で対戦!

キックボールあそかた KICK BALLの遊び方

『BE BALL』には、ふたりたいせんあそかた
"KICK BALL" があるぞ。おたがいのゴールをめざして、どちらが早く得点できるかを競い合おう!!

がめん プレイ画面

プレイヤー1ゴール



プレイヤー2ゴール

ここに得点が表示されます。

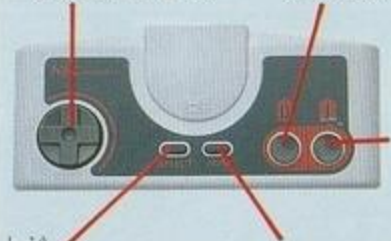
ゲームのルール

- 画面中央にある、青いボールをキックして、相手のゴールに入れば得点です。
- 1ゲームは、5点先取したほうが勝ち。
- 5ゲームの対戦で、先に3ゲームを先取すれば勝ちになります。

つかかた パッドの使い方

自分のキャラクターを移動させます。

ボールの動きを止められます。



ボールをキックする時に使います。

使用しません ゲームスタート(ポーズ)

あそかた 遊ぶときの注意!

"KICK BALL" モードでは、PCエンジンにふたり用パッドが接続されていないと遊べません。



エディット モード あそ かな
EDIT MODEの遊び方

自分だけの
面が作れる!!

“EDIT MODE”では、自分だけのオリジナル面を作り、その面を使って遊ぶことができます。ひとりプレイ、2人プレイのどちらでも遊べます。

EDIT MODE画面

EDIT MODEで作ったオリジナル面で遊ぶためのモードです。

オリジナル面を作るためのモードです。ひとり用パッドのみ使用します。

「天の声2」などのバックアップRAMを使い、オリジナル面を保存します。



作成中の面を消すときに使用するモードです。終了後、タイトル画面にもどります。



オリジナル面の作りかた

- ①EDIT MODEを選ぶと、まずはマップ作成画面が出現します。方向キーでカーソルを移動し、Iボタンで壁を作り、IIボタンではキャンセルができます。②マップ作成画面でセレクトボタンを押すと、アイテム配置画面に。③カーソルを下に移動すると、配置できるアイテムが出現します。



④配置できるアイテムは、方向キーの左右で選び、Iボタンで決定します。そのまま方向キーで画面上に移動し、ふたたびIボタンを押せば画面に配置されます。⑤この作業は、それぞれのアイテム設定限度数を越えるまで続けられます。



○

⑥ボールとプレートは、それぞれ4個以内なら、同じ色・種類を問わず配置できます。アイテムは8個、敵キャラは4匹まで。完成したら、RUNボタンでEDIT MODE画面に戻ります。

オリジナル面
かんせい
完成!



めん 面づくりのヒント集

オリジナル面づくりもゲームと同じで、最初からうまくいくとは限りません。楽しみながらオリジナル面を作るには、●できるかぎりのアイテムを配置して、壁でかこんでみよう。どこの壁を消せば動きやすくなるかを考え、直してみよう。



バックアップユニットでのセーブ方法

『BE BALL』は「天の声2」などのバックアップメモリを接続することで、オリジナルエディット画面や、パスワードをセーブすることができます。バックアップメモリをはじめて使用する時や、電池、電源を抜いてあった場合は「バックアップRAMが初期化されていません」とのメッセージが出ますので、バックアップメモリを初期化することから行ないます。EDITモードの“BACK UP”を選ぶと「初期化しますか」と聞いてきますので“ハイ”を選んでください。これで初期化が完了します。初期化したあと、オリジナル面のセーブ、ロード、データの削除はすべてEDITモード画面にある“BACK UP”で行ないます。セーブ・ロードしたいデータを方向キーで選び、RUNかIボタンで決定・実行します。また、バックアップメモリがいっぱいで、データセーブができない場合は、いらぬデータを削除してからセーブを行なってください。データセーブができない状態だと、パスワードのセーブもできません。パッドを使つてのパスワード入力になります。

パスワードの入力について

タイトル画面で“PASSWORD”を選択し、6ケタの数字をパッドの方向キーの上下、左右、で入力してください。入力後、RUNでスタートします。バックアップメモリを接続していれば、ゲーム終了後に表示されるパスワードは自動的にセーブされます。





HUDSON GROUP

HUDSON SOFT[®]

本 社 〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁目1番18号 ハドソンビル TEL 011-841-4622
東京支社 〒162 東京都新宿区市谷田町3丁目1番1号 ハドソンビル TEL 03-260-4622
大阪支店 〒542 大阪市中央区東心斎橋1丁目1番10号 大阪料理会館ビル5階 TEL 06-251-4622
営 業 所 札幌・名古屋・福岡