



---

取扱説明書

---

このたびは、ヒューマンのCD-ROMディスクをお買い上げいただき  
誠にありがとうございました。

ご使用の前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法  
でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は、大切に保管してください。

## ●セット時の注意



スイッチを入れたまま、  
カードを出し入れしない。



①まずINTERFACE UNITとCD-ROM<sup>2</sup>、PC Engineが正しく接続されているかどうか確認してください。

②CD-ROMディスクを楽しむためには、システムカードが必要です。CD-ROMディスクをCD-ROM<sup>2</sup>に、システムカードをPC Engine本体にしっかり差し込んだのちに、INTERFACE UNIT、PC Engine本体の順にスイッチを入れてください。

③また、PC Engine本体のスイッチを入れたままシステムカードの抜き差しを行うと、PC Engine本体及びINTERFACE UNITの故障の原因になりますので、絶対に行わないでください。

④CD-ROMディスクには、表と裏があります。必ず、レーベル面(ゲームタイトルなどが記されている面)が上になるようにCD-ROM<sup>2</sup>にセッティングしてください。

⑤CD-ROM<sup>2</sup>システムが正常に作動している場合は、左のような画面が最初に表示されます。この画面が表示されない場合は、INTERFACE UNITについている「取扱説明書」を参考にしながら、操作方法にまちがいがないか確認してください。

シーディ ロム  
**CD-ROM**ディスクは、**CD-ROM<sup>2</sup>System**  
専用のゲームソフトです。

\* CD-ROMディスクは普通のCDプレイヤーでは使用しないでください。コンピューター用のデータがオーディオ機器に悪影響を及ぼす場合があります。

# CONTENTS

|                       |    |
|-----------------------|----|
| STORY                 | 2  |
| INTRODUCTION          | 4  |
| HOW TO USE            | 6  |
| MAP&BATTLE            | 8  |
| COMMAND               | 10 |
| WORD                  | 14 |
| CHARACTER             | 16 |
| THE SYSTEM OF VASTEEL | 18 |
| TYPE OF LAND          | 20 |
| SEQUENCE              | 22 |
| MUSIC                 | 26 |
| CASTING               | 28 |
| INFORMATION           | 30 |

# 壮大な物語の始まり…。

銀河系内の太陽系の一つバスティール系。

この星系は恒星バスティールと15の惑星で構成されている。

第7惑星ビローズは、今から1世紀程昔、資源不足問題が生まれ、

彼らはこの危機を乗り切る為に、周辺惑星の開発に乗りだした。

その結果資源不足の危機は逃れたものの、多くの人々が

資源開発の利権を得る為に争いを繰り返した。

またそうした急激な時代の中で貧富の差は広まり、

貧しい者達はついに暴動やテロを起こすようになった。

第48代皇帝『ロドリゲス・ファラシア』は社会を安定させる為、

様々な政策を試みたが、一朝一夕に状況は変らなかった。

そんなおり、皇帝ロドリゲスはテロの凶弾に倒れ、

第49代皇帝には第1王子である『ファリアル』が即位した。

しかしファリアルもまた、様々な政策を試みたが、期待したほどの成果はなかった。

第2王子であった“ステファン”は、社会構造の根底から見直さなければ、状況は変わないと考えていた。

日に日に不満をつのらせるステファンの前に“ヨーグ”と名乗る男が現われた。ヨーグは各惑星の資源発掘の利権を全て自分の物にしたかった。その為ステファンに革命を企てるよう進言したのだ。そしてステファンはヨーグと共に第8惑星ジャロアに渡り、革命軍を組織し正規軍との全面戦争を宣告した。

バスティール系は動乱の時代を迎える……。

# 壮大な物語に2つのゲームモード。

このゲームでは2つのモードで遊ぶ事ができます。ストーリーをあつしていくシナリオ・モードと、31のマップの中から1つのマップを選択して対戦するVSモードがあります。

## SCENARIO MODE

### ●START

新しく始めから遊ぶ場合です。オープニングのあとに、「ファリアル」でプレイするか、「ステファン」でプレイするかを選択して下さい。



### ●CONTINUE

前回のつづきから始める場合です。詳しくは次頁をお読み下さい。

## VS MODE

### ●1P VS 2P

「ファリアル」と「ステファン」にわかれ2人で対戦できます。

### ●1P VS COM

「ファリアル」か「ステファン」の好きな方を選択しコンピュータと対戦します。

### ●COM VS COM

コンピュータ同志の対戦を観戦することができます。

\*1P VS 2Pで遊ぶ場合は、別売のコントロールパットとマルチタップ等が必要です。

## セーブ・ロードについて

このゲームでは2種類のセーブ方法があります。まちがわないよう  
に良く読んで注意して下さい。

### ◆SCENARIO MODEでのセーブ

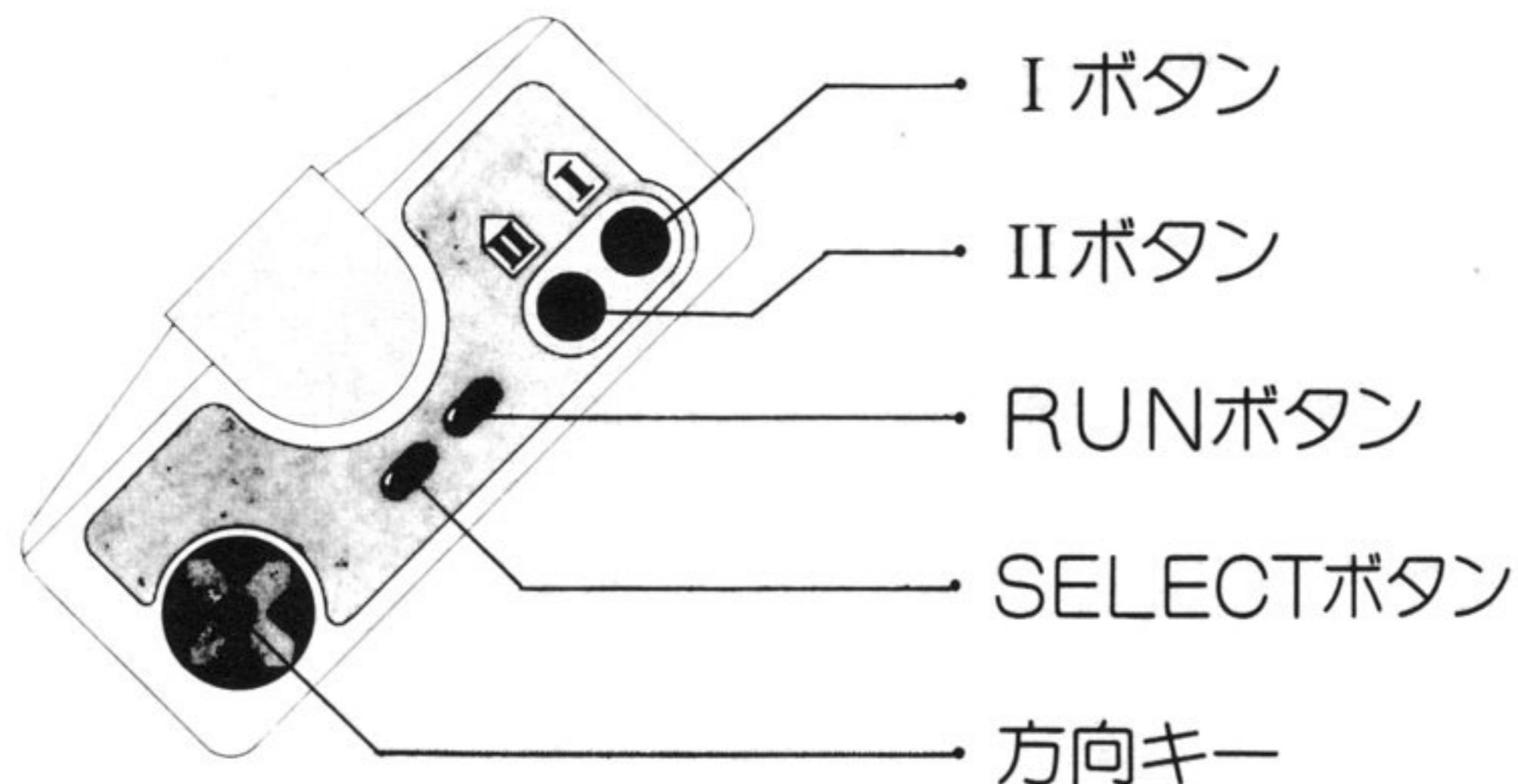
1. マップの途中でもセーブできる方法。セーブの容量が大きいため  
1つのファイルしか作成できません。ロードする時は  
**VASTEELM**をロードして下さい。
2. シナリオの節ごとにセーブする方法。3つのデータがセーブで  
きます。ロードするときは**VASTEELS①～③**をロードして下  
さい。パスワードをとることができます。

※パスワード入力は、方向キーでカソールを動かし I ボタンで決定 II  
ボタンでキャンセルです。

### ◆VS MODEでのセーブ

マップの途中でセーブできます。1つのデータが作成できます。た  
だしシナリオ・モード1のセーブ方法と共有になりますので、セーブ  
してしまうと、シナリオ・モード1でセーブしてあつたデータは消え  
てしまいます。

# ゲームに熱中できる簡略化された操作法。



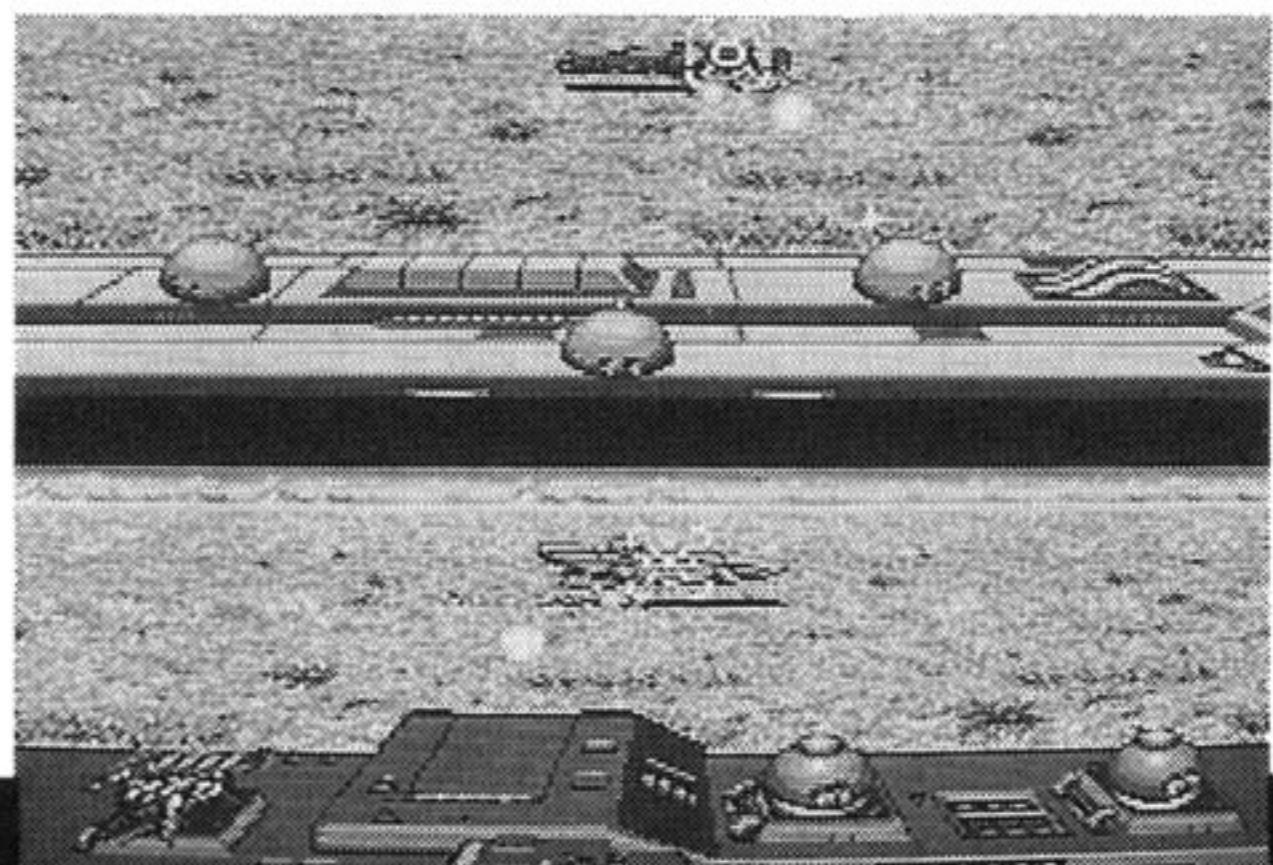
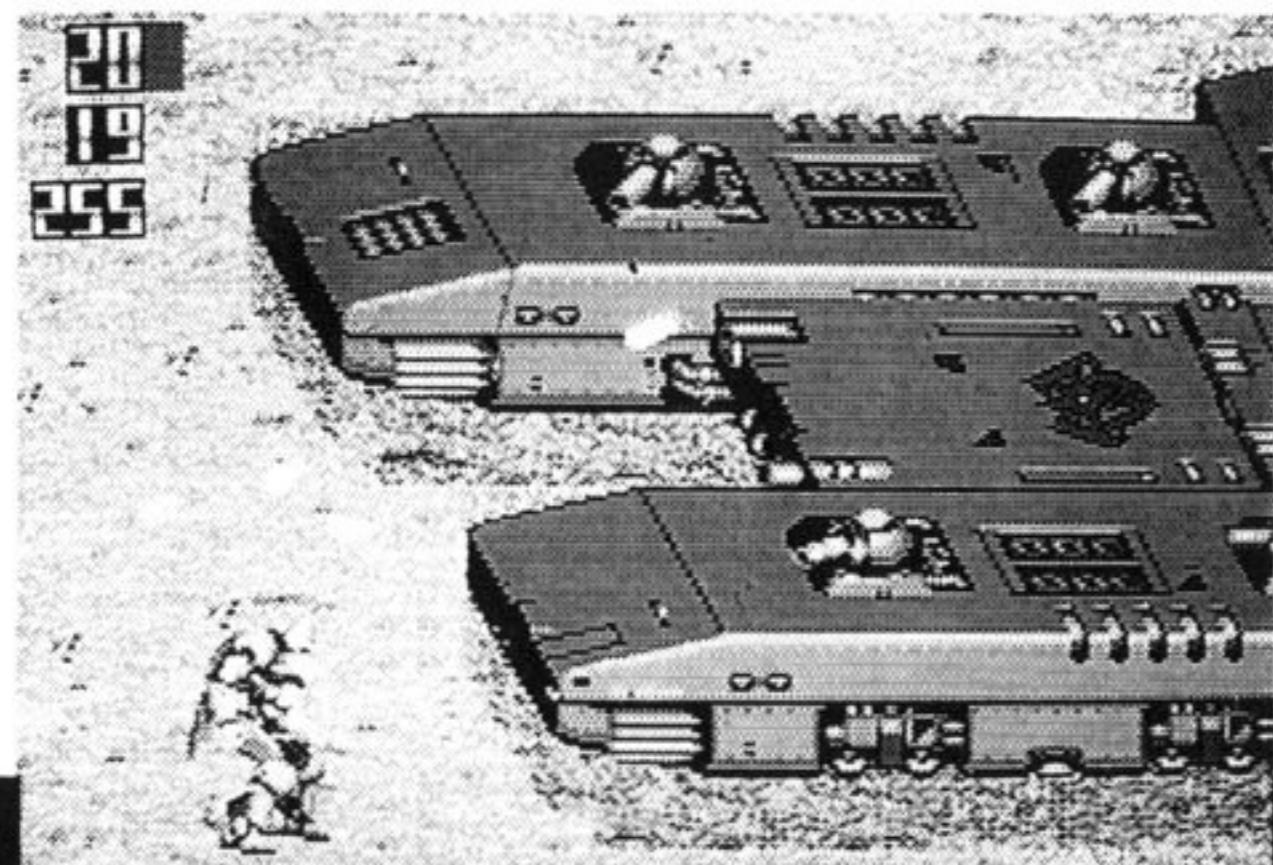
\*リセットしたい場合は、ランボタンを押しながら、セレクトボタンを押して下さい。

|        | マップ画面                                    | バトル画面 (MCの操作) |
|--------|--|---------------|
| I      | 決定                                       | 攻撃 (主力兵器)     |
| II     | キャンセル                                    | 攻撃 (補助兵器)     |
| RUN    | コマンドの呼び出し                                | ポーズ           |
| SELECT | コマンドの呼び出し                                | 使用しません。       |
| 方向キー   | ユニット・カーソルの移動<br>※ + II ボタンでカーソルが速く移動します。 | 移動            |

# HOW TO USE

|        | バトル画面（戦艦 VS MC） | バトル画面（戦艦 VS 戦艦）                  |
|--------|-----------------|----------------------------------|
| I      | 攻撃              | 攻撃                               |
| II     | 使用しません          | +方向キー左右で戦艦の移動。                   |
| RUN    | ポーズ             | ポーズ                              |
| SELECT | 使用しません          | 単発、一斉攻撃のきりかえ。                    |
| 方向キー   | ターゲット・スコープの移動   | 左右、ターゲット・スコープの移動、左右+IIボタンで戦艦の移動。 |

※プレイヤーが戦艦の時の操作法です。



# どこに何が表示されているか、しつかり憶えよう。

## マップ画面

### ■正規軍（ファリアル）ステータス

C…都市の保有数

F…工場の保有数

U…ユニットの保有数

M…収入による所持金

### ■革命軍（ステファン）ステータス

### ■コマンド表示ウィンドウ

コマンドの表示がない場合は、ターン数を表示します。

### ■ユニット・データ表示ウィンドウ

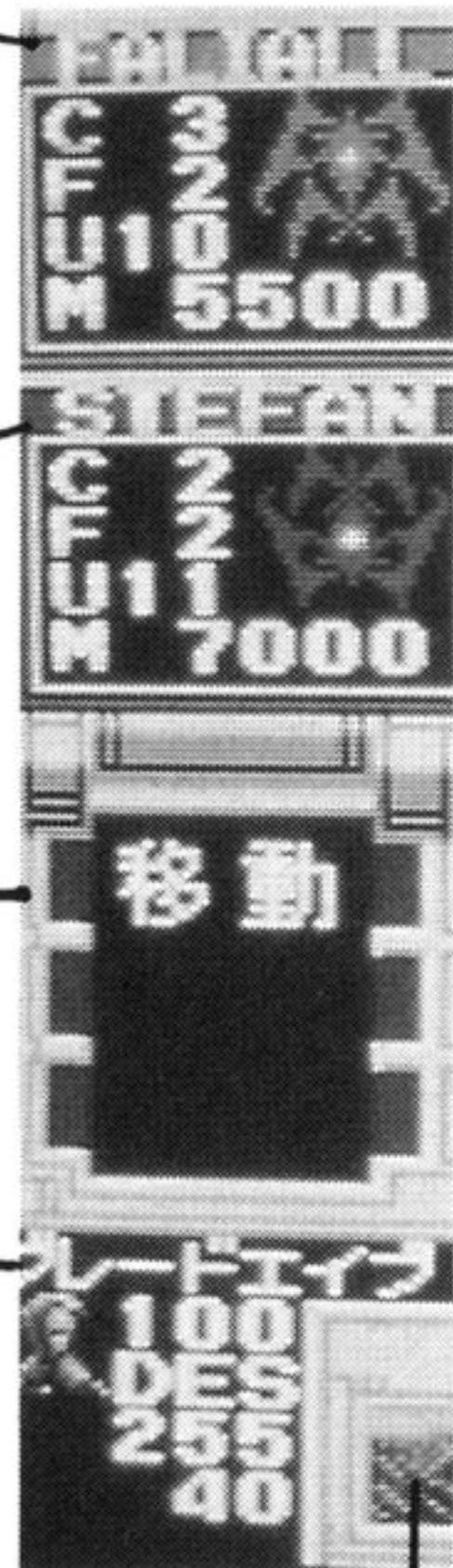
- ・名称

- ・HP

- ・仕様

- ・補助兵器残り弾数

- ・主力兵器残り弾数



### ■地形表示ウィンドウ

## バトル画面

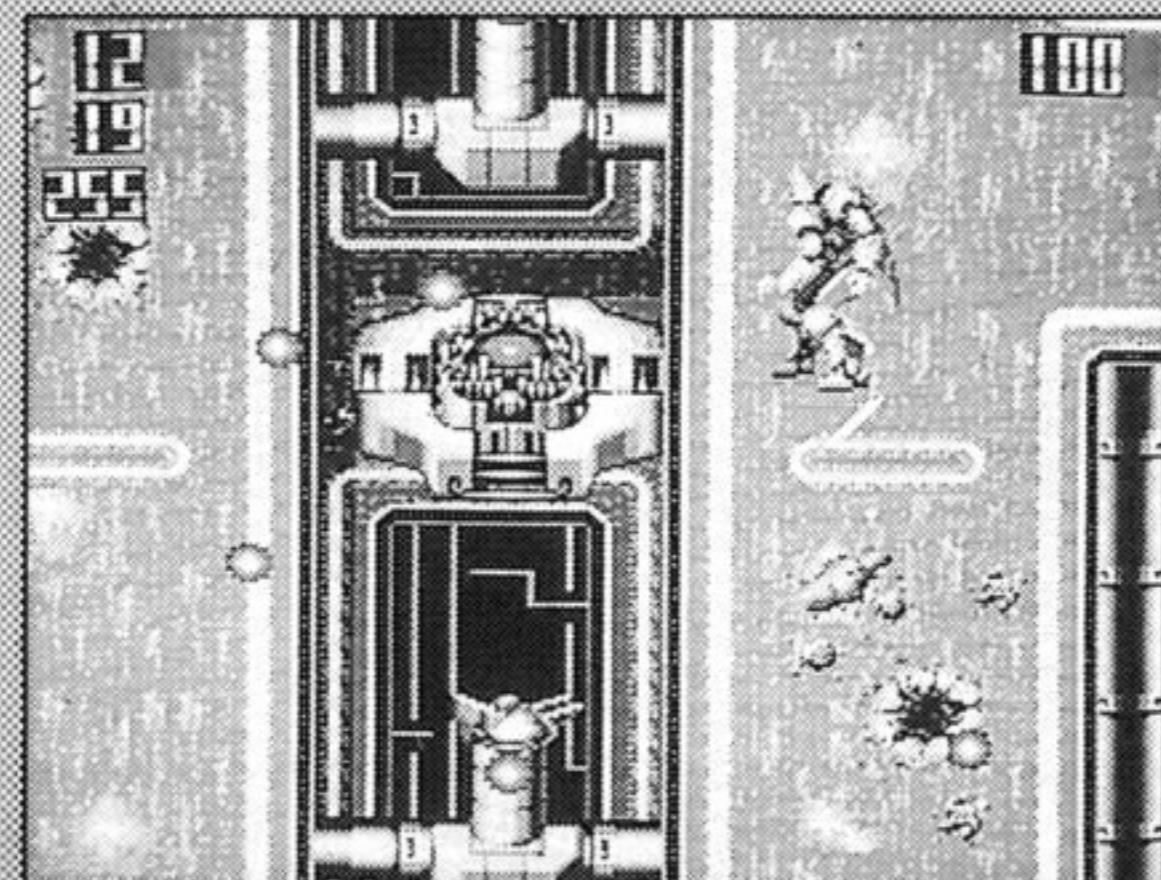
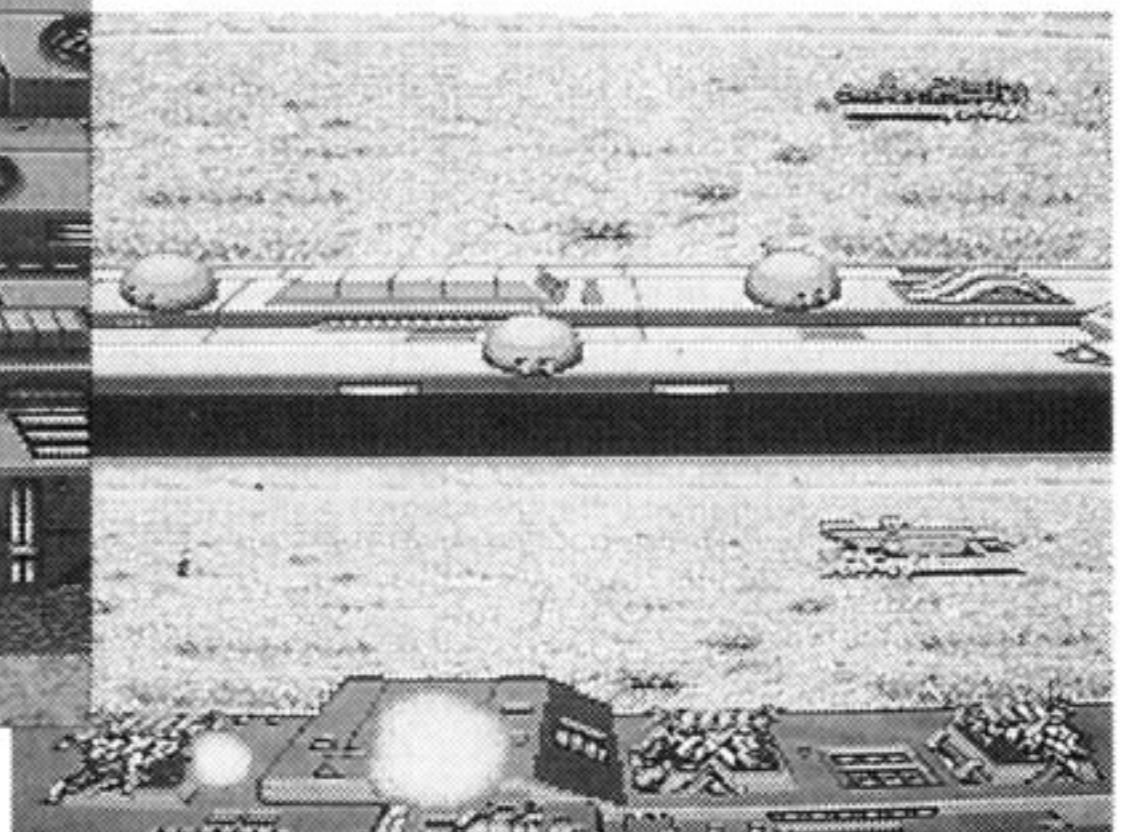
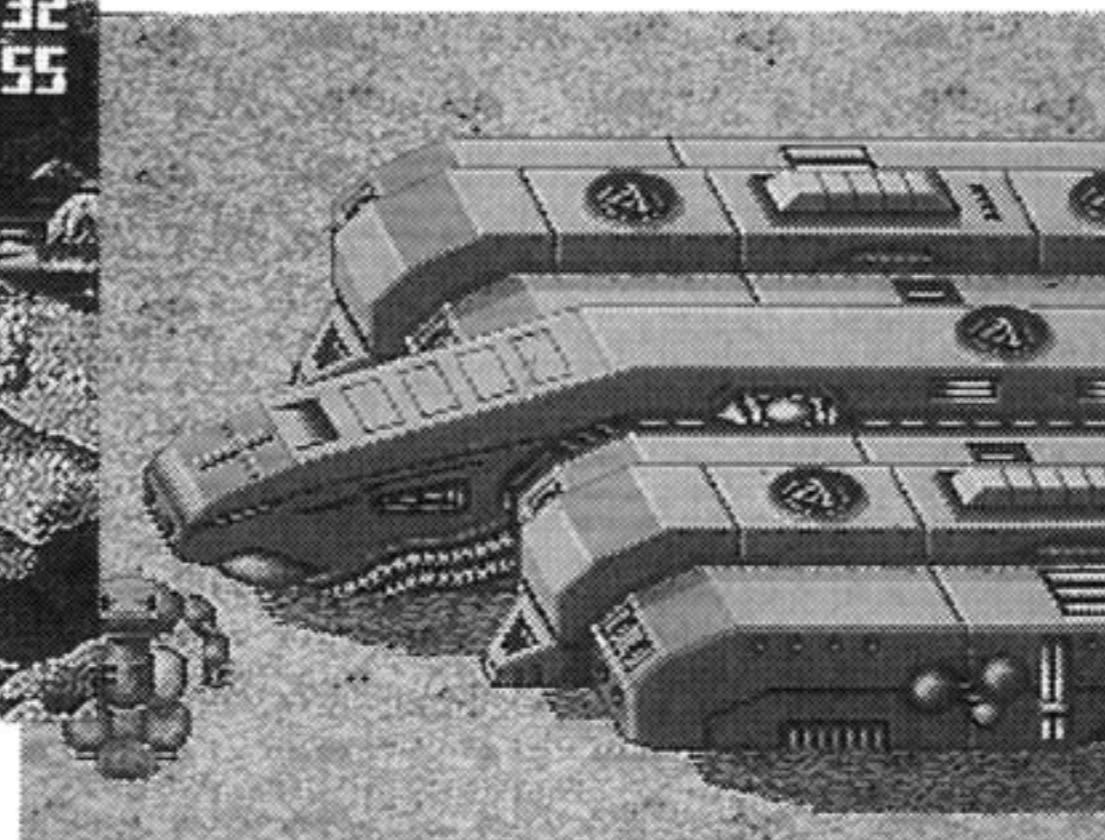
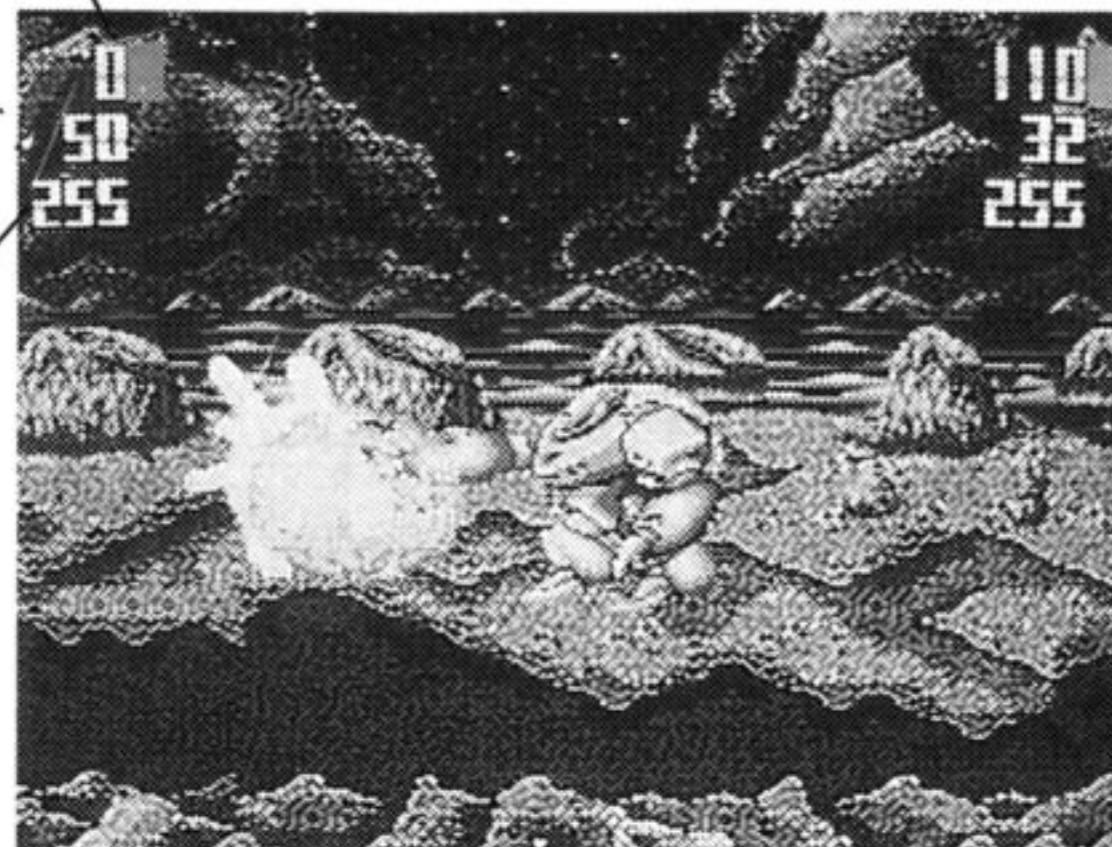
☆終了条件… どちらか一方のHPがなくなるまで闘います。戦艦は砲台が全門破壊されるまで闘います。

長時間闘っていると、燃料が切れてHPがなくなります。

HP

主力兵器  
残り弾数

補助兵器  
残り弾数



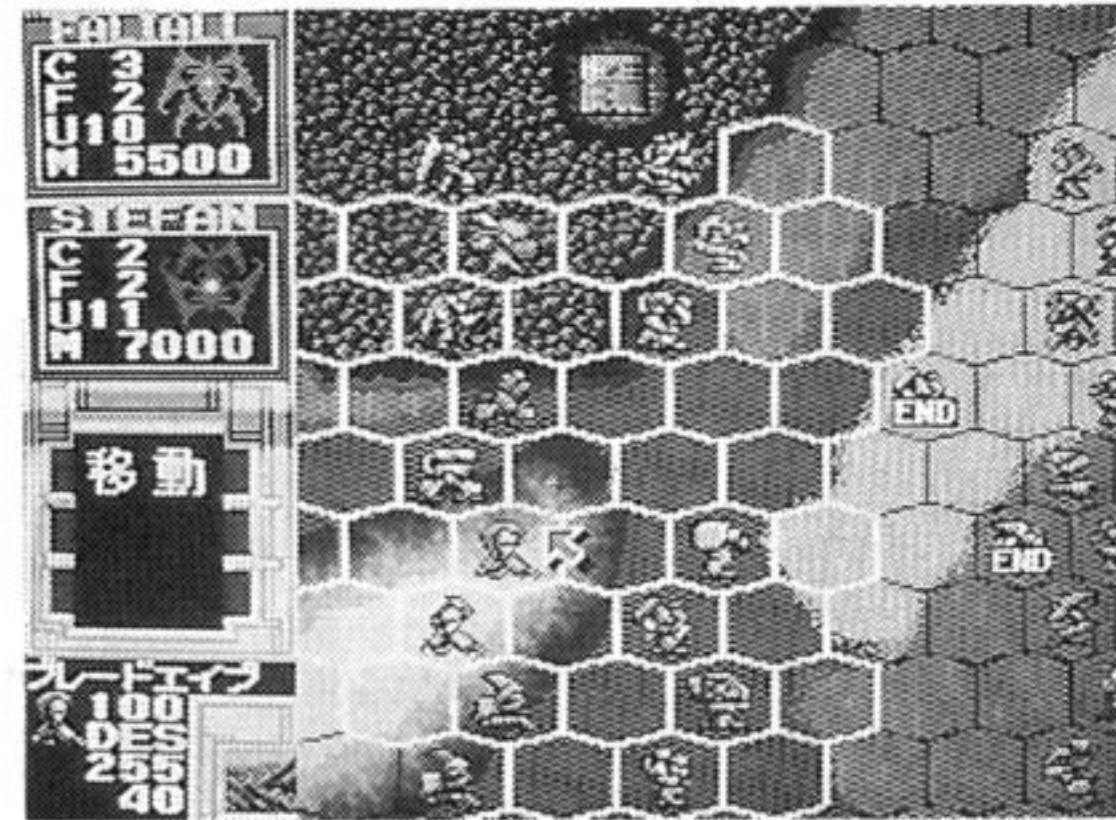
### コアを破壊せよ！

マップごとの勝利条件は、敵ベース内にあるコアを破壊することです。逆に自軍ベース内のコアを破壊されると負けになります。攻める事だけでなく自軍ベースの防御もしつかりしましょう。

# コマンドを把握し使いこなせ！

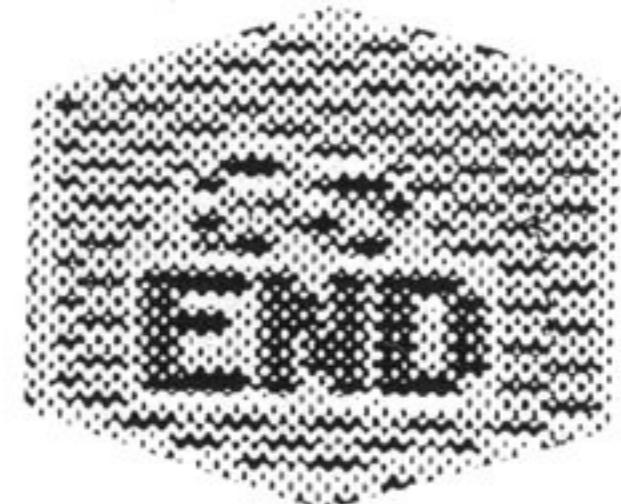
## 移動

カーソルをユニットに合わせ I ボタンを押すと移動可能範囲が表示されます。方向キーで移動させると **決定** が表示されますので、その場所でよければ I ボタンを押して下さい。敵ユニットの上で決定するとバトル画面（戦闘）になります。やり直したい時は II ボタンでキャンセルされます。移動したユニットには END が表示されます。



## 決定

移動参照。



## 記録

ゲームの途中経過をセーブする事ができます。詳しくは 5 ページ参照。

## 情報

ユニットの一覧表が表示され、カーソルをユニットデータに合せ I ボタンを押すと、そのユニットの特性を肉声で説明してくれます。

**設 定****戦 間**

バトルを自動（コンピュータに操作させる）か手動（自分で操作する）かを選択します。

**音 源**

BGMをCD音源で流すか内蔵音源で流すかを選択します。  
CD音源は内蔵音源より、少しアクセスの時間がかかります。

**思 考**

マップ画面でのユニットの移動等、シミュレーション部分の思考を自動でプレイするか手動でプレイするかを選択します。

**地 図**

全体が見れる縮少されたマップが表示されます。白ワクを移動させてIボタンを押すと、その白ワクで囲まれた部分がマップ画面として表示されます。

**部 隊**

自軍のユニット・データが表として表示されます。カーソルを合わせIボタンを押すと、マップ画面に切り変った時にユニットのところにいきます。

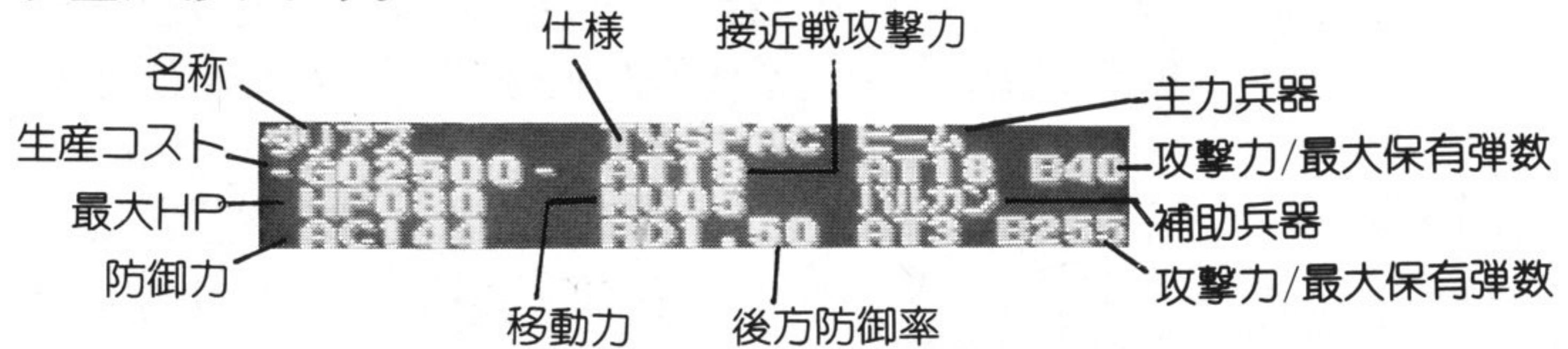
| NO | NAME      | L | HP  | BULLET |    |
|----|-----------|---|-----|--------|----|
| 01 | ヘッド・ガード   | 5 | 064 | 255    | 35 |
| 02 | ストライカー    | 5 | 150 | 255    | 40 |
| 03 | H・クラウス    | 5 | 160 | 255    | 50 |
| 04 | キュアイラ     | 5 | 150 | 255    | 40 |
| 05 | ペリスティラン   | 5 | 200 | 255    | 30 |
| 06 | アーチ・スター   | 5 | 120 | 255    | 40 |
| 07 | ブレイブス     | 5 | 140 | 255    | 40 |
| 08 | スノーブラスター  | 5 | 100 | 255    | 50 |
| 09 | フレーバ      | 5 | 040 | 255    | 30 |
| 10 | ランド・スレーヴ  | 5 | 040 | 255    | 25 |
| 11 | マリン・ブリーバ  | 5 | 060 | 255    | 50 |
| 12 | デヴート・ブリーバ | 5 | 060 | 255    | 40 |
|    |           |   |     |        | 60 |

終了

自分のフェイズを終了したい時に使用します。

生産

自軍のベースでユニットを生産する事ができます。ベースにカーソルを合わせ I ボタンを押すとメニューが表示されますので、所持金を考え生産したいユニットを選択して下さい。生産したユニットはベースのまわりに配置します。ユニットは両軍とも32まで、マップ上にあけます。



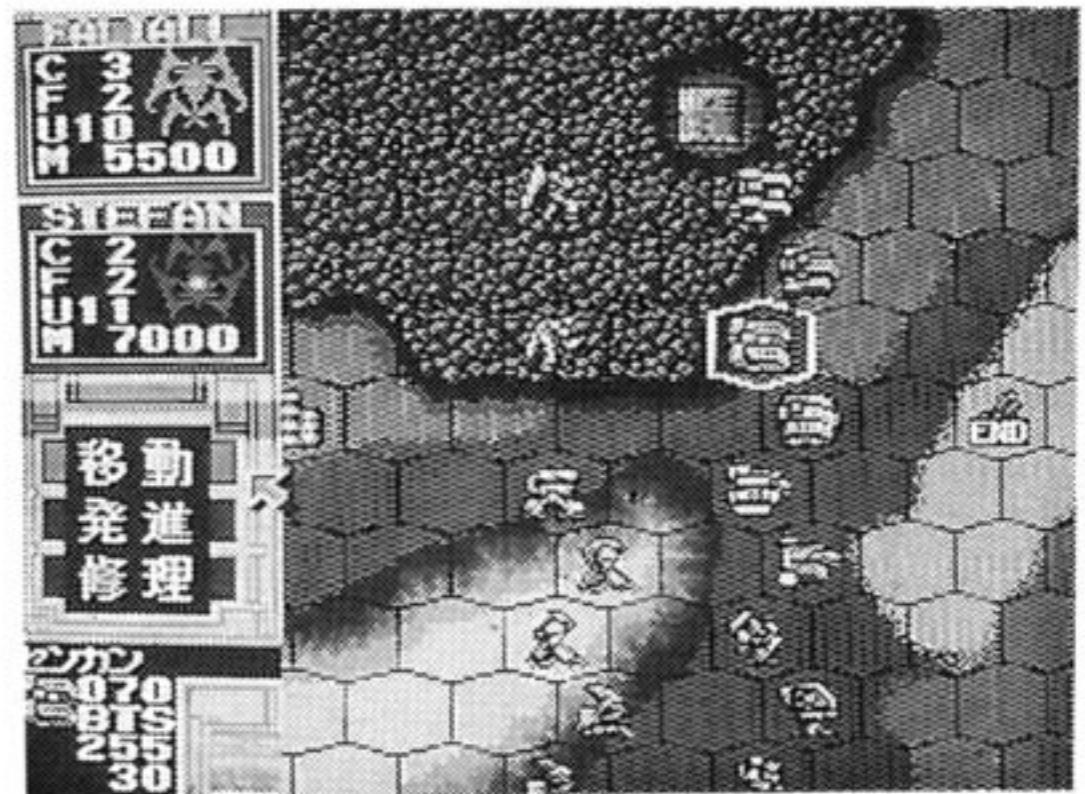
搭 載

MCを戦艦・輸送機、ユニットの上に持ってくると **搭載** と表示されます。搭載する時はそのまま I ボタンを押してください。搭載できる数は、戦艦・輸送機によって違います。また、輸送機を戦艦に搭載することはできません。戦艦に搭載されたMCは自動的に補給されます。

## 戦艦、輸送機のコマンド

### 発進

搭載してあるMCを発進させる時に使用します。搭載してあるMCが2機以上の時は、ユニット・データ表示ウィンドウにおいて、方向キーの上下で発進させたいMCを選択して下さい。



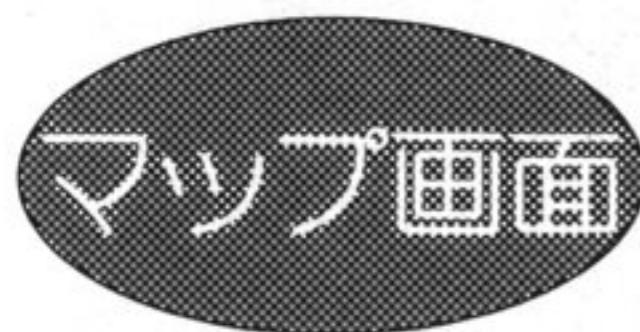
### 修理

戦艦は、整備工場や都市に入れませんので、MCのような補給(修理)はできません。よってこのコマンドで破壊された砲台を修理することができます。

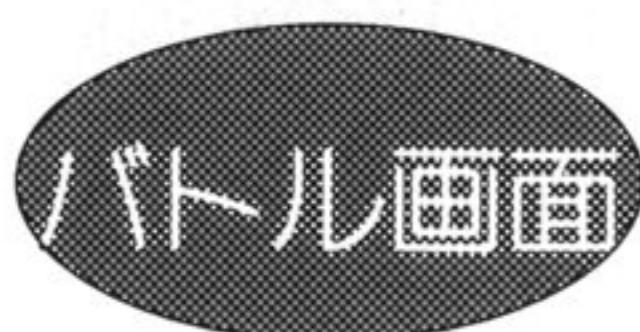
※ 輸送機はMCと同じく整備工場や都市で補給できます。

# ゲームは必要な用語を覚える事から始まる。

バスティールはシミュレーション・ゲーム要素とアクション・ゲーム要素で構成されています。ゲームを楽しむ際にいくつか特殊な用語を覚えて下さい。



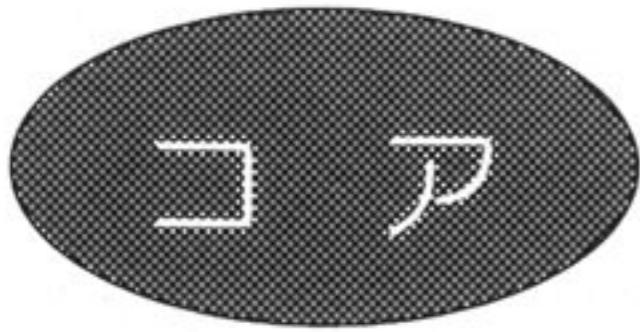
シミュレーション・ゲーム要素の部分で、作戦を考えユニットを動かす画面です。また全てのコマンドは、このマップ画面の時に行います。



ユニット同志が戦闘する画面です。戦闘する背景はマップ画面での地形で決ってきます。



取扱説明書に出てくるMCというのは全て主力戦闘兵器「ムーブ・クラッシャー」の略称です。



ベース・整備工場・都市内にあります。占領するために破壊しなければならない時もあります。

## シミュレーション・ゲーム用語

フェイズ

自分の攻撃権の事です。全てのユニットを動かしても動かさなくてかまいません。

ターン

自分と相手のフェイズが1回づつ終了すると1ターンといいます。ターン数が多い程ながい勝負をしている事になります。

コマンド

何をするのか命令する事です。

ユニット

将棋で言うコマの事です。両軍合せて72種類のユニットが登場します。兵器リストに記載されているもので全部です。

ヘックス

六角形で囲まれた、1つのマス目の事です。1ヘックスには1つのユニットしか入れません。

血をわけた兄弟と男達のドラマ。

## ファリアル・ファラシア ➡

ロドリゲスの長男、第一王子。  
テロの凶弾で倒れたロドリゲスのあとをつ  
ぎ、第49代皇帝となる。  
既婚32才。物語の主人公の一人。



## ⬅ ステファン・ファラシア

ロドリゲスの次男、第二王子。  
思想の違いから兄とたもとをわかれ、資本  
家ヨーグと共に革命を起こす。  
25才独身。物語のもう一人の主人公。



## バステア・ヨーグ →

周辺惑星開発の利権をもつ資本家。  
ステファンをそそのかし革命軍の作戦参謀  
となり、ムーブ・クラッシャーを提供する。



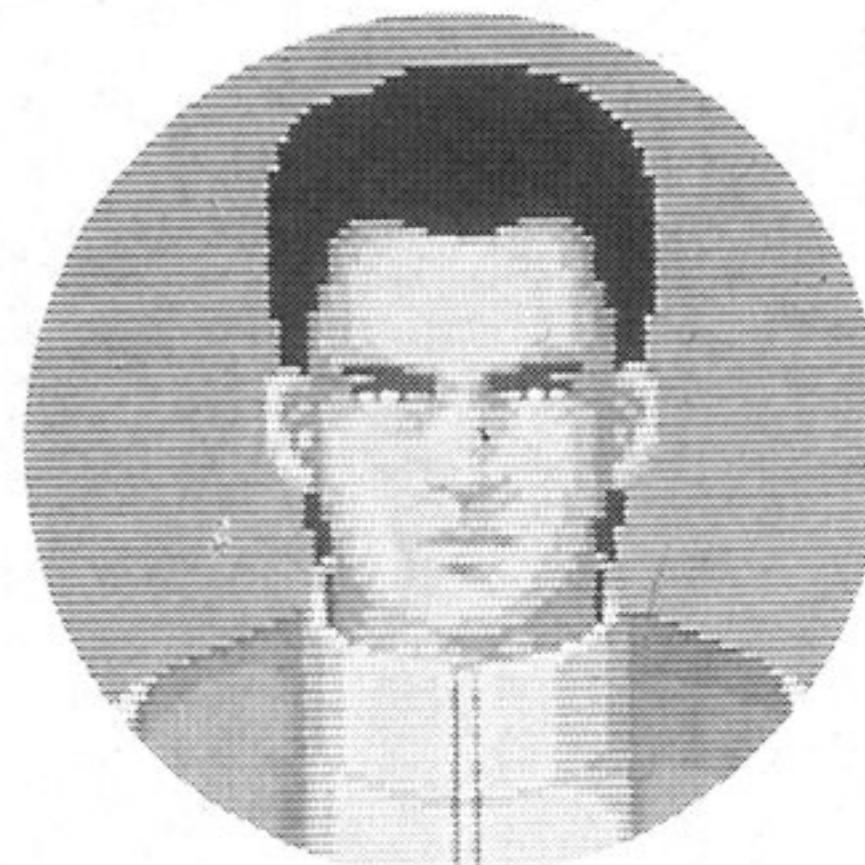
## ← ヤニック・ガディア

ロドリゲス時代から皇室親衛隊々長を務  
める。開戦後正規軍作戦参謀となり、ファ  
リアルを支える。



## ベルトラン・カダル →

革命軍副官として、ステファンに  
的確なアドバイスをする。



## ←ロドリゲス・ファラシア

惑星ビローズ第48代皇帝。  
物語の冒頭でテロリストの凶弾を浴び死亡。  
享年58才。



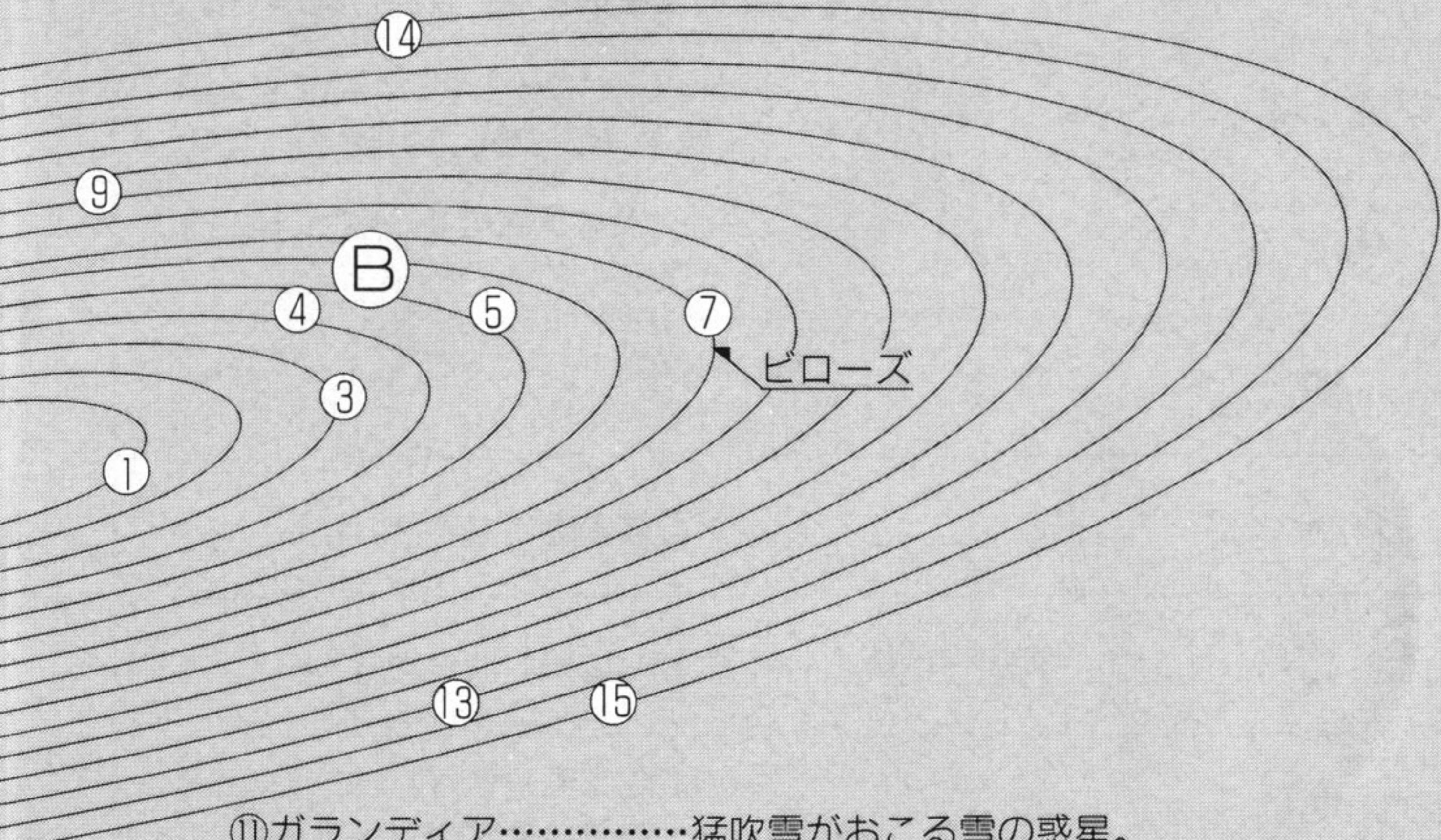
# バスティール系を舞台に繰り広げる果てしなき死闘!!

- ①ゼナン…………恒星バスティールに最も近い灼熱の惑星。
- ②ケンゴーラ……高温で苛酷な環境のためMCの開発実験にむいている。
- ③ジナール……正規軍のノボーンとビローズの中継基地である。
- ④バーレス……砂漠の惑星。砂漠仕様のMCが必要。
- ⑤エリトア……90%以上を海が占めている。水生生物が生存する。
- ⑥エルグワイラ…熱帯の惑星。沼地には生物が生存する。



- ⑦ビローズ……正規軍の本拠地。
- ⑧ジャロア……革命軍の本拠地。
- ⑨ノーマ……ゲームのスタート地点となる惑星。
- ⑩レイサーク……革命軍の最前線基地。

# THE SYSTEM OF VASTEEL



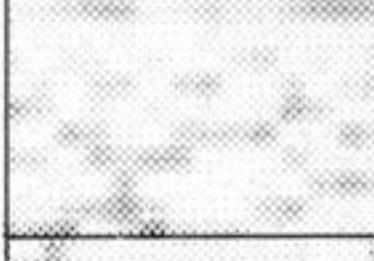
- ⑪ガランディア……………猛吹雪がおこる雪の惑星。
- ⑫マリューズ……………氷の惑星のため開発が遅れている。
- ⑬エバイスト……………マリューズ・ヒューマ同様氷の惑星だが地下資源が乏しい。
- ⑭ヒューマ……………氷に覆われている惑星だが、地下資源が豊富である。
- ⑮ガスパール……………恒星バステールより最も遠い惑星のため今だ詳細不明。
- Ⓐニクキュー小惑星帯……鉱物資源が採掘できるため戦いの重要地点である。
- Ⓑノボーン小惑星帯……ニクキュー同様、鉱物資源が豊富である。

# 地形の特徴を活かして、有利なバトル展開を。

| 表示 | 名称    | 移動コスト               | 特徴                                    |
|----|-------|---------------------|---------------------------------------|
|    | ベース   | 3                   | コアと砲台があり、砲台は敵MCを攻撃します。生産が可能です。        |
|    | 整備工場  | 2                   | コアと砲台があり、砲台は敵MCを攻撃します。収入は少ないが補給が多いです。 |
|    | 都市    | 2                   | コアと砲台があります。補給が少ない分、収入が多いです。           |
|    | 平地    | 1                   | 障害物がないのでスムーズな戦闘ができます。                 |
|    | 森林    | 2                   | 木が障害物になります。                           |
|    | ジャングル | 2. 熱帯仕様 1           | 木が障害物になります。                           |
|    | 山地    | 3                   | 岩が落ちてきます。あたるとダメージを受けます。               |
|    | 砂漠    | 3. 熱帯仕様 2<br>砂漠仕様 1 | 砂あらしのため砂漠仕様以外は動きが鈍くなります。              |
|    | 沼地    | 3. 熱帯仕様 1           | 熱帯仕様以外は、動きが鈍くなります。                    |
|    | 浅瀬    | 2. 水中仕様 1           | 岩が障害物になります。水中仕様以外は動きが鈍くなります。          |

\* 戦艦、輸送機の移動コストはオール1です。なお、戦艦は、ベース・整備工場・都市・山・森林・

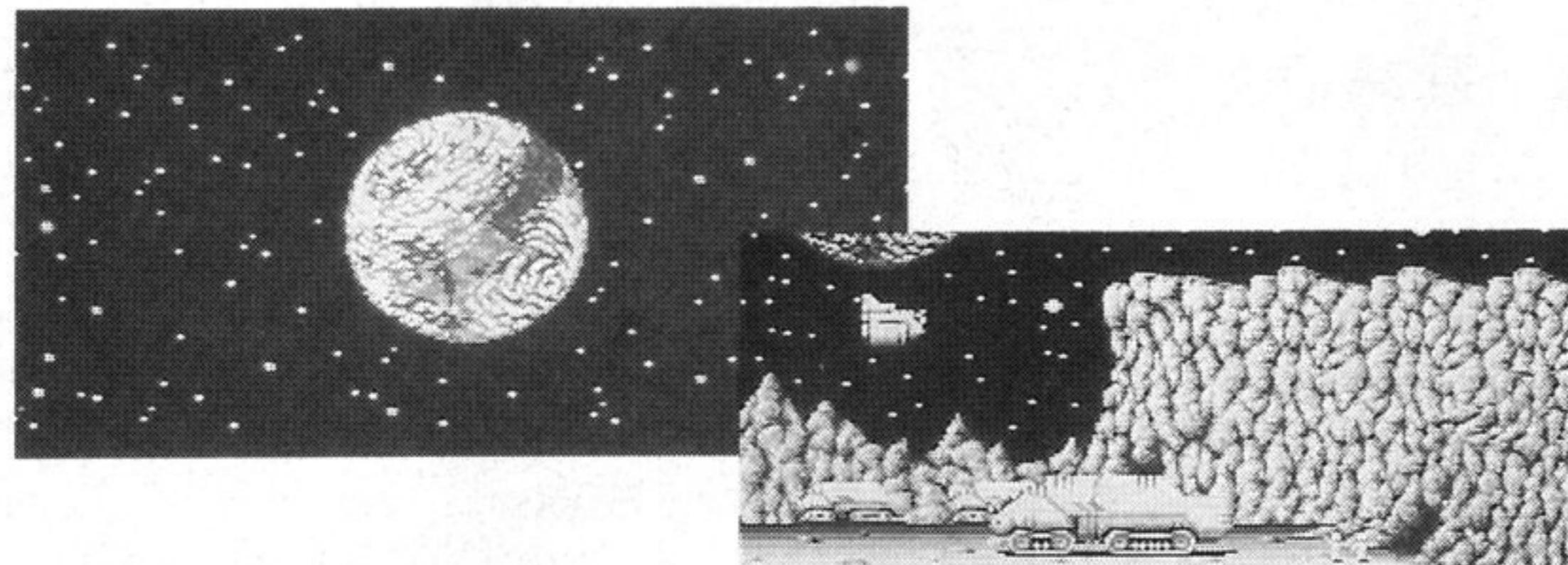
# TYPE OF LAND

| 表示  | 名称     | 移動コスト      | 特徴                       |
|---|--------|------------|--------------------------|
|    | 深海     | 3. 水中仕様 1  | 水中仕様以外は動きが鈍くなります。        |
|   | 雪原     | 2. 寒冷地仕様 1 | 寒冷地仕様以外は動きが鈍くなります。       |
|  | 氷原     | 3. 寒冷地仕様 1 | 寒冷地仕様以外は動きが鈍くなります。       |
|  | 樹氷     | 4. 寒冷地仕様 2 | 寒冷地仕様以外は動きが鈍くなります。       |
|  | 宇宙ベース  | 3          | ベースの宇宙版                  |
|  | 宇宙整備工場 | 2          | 整備工場の宇宙版                 |
|  | 宇宙都市   | 2          | 都市の宇宙版                   |
|  | 宇宙     | 1          | 障害物がないのでスムーズな戦闘ができます。    |
|  | アステロイド | 3          | 隕石が飛んできます。あたるとダメージを受けます。 |
|  | 宇宙気流   | 2          | バトル画面時、自由な動きができません。      |

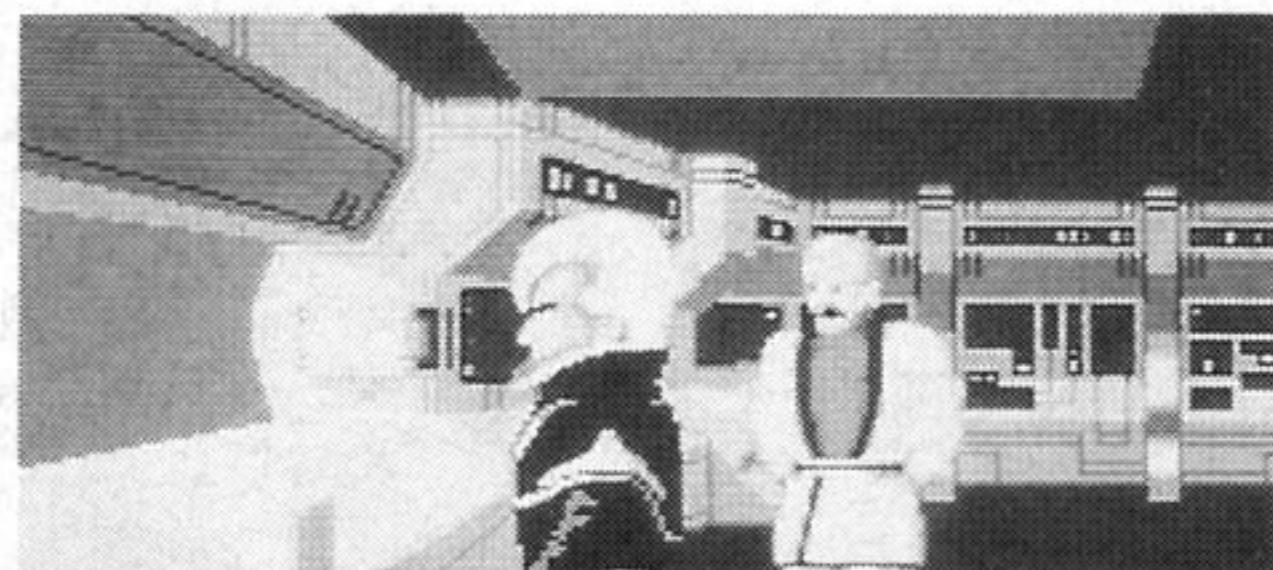
# 一触即発。体験せよ。



タイトル画面でRUNボタンを押すと、モードセレクト画面になります。シナリオ・モードを選択するとオープニングが始まります。



オープニングのあとにファリアルでプレイするかステファンでプレイするか選択します。(ここではステファンを選択したとして進めていきます。)



ゲームは第9惑星ノーマからスタートします。  
戦闘を前にして、話し合うステファンとヨーグ。  
そこにファリアルレからの通信が入る。



闘いをやめるように説得するファリアル。



しかしステファンは聞きいれない。

「全てが自分の思うようにならないという事を、  
あのお坊っちゃんに、教えてやるとするか。」



# 敵ベース内コアを破壊せよ！

戦略

戦

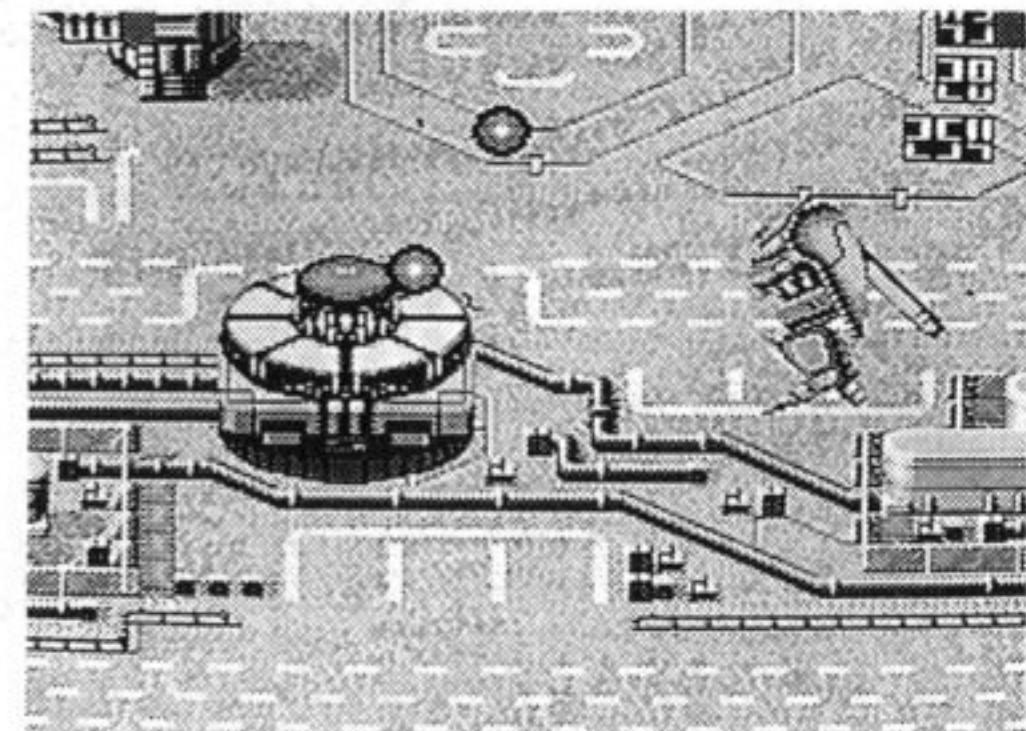
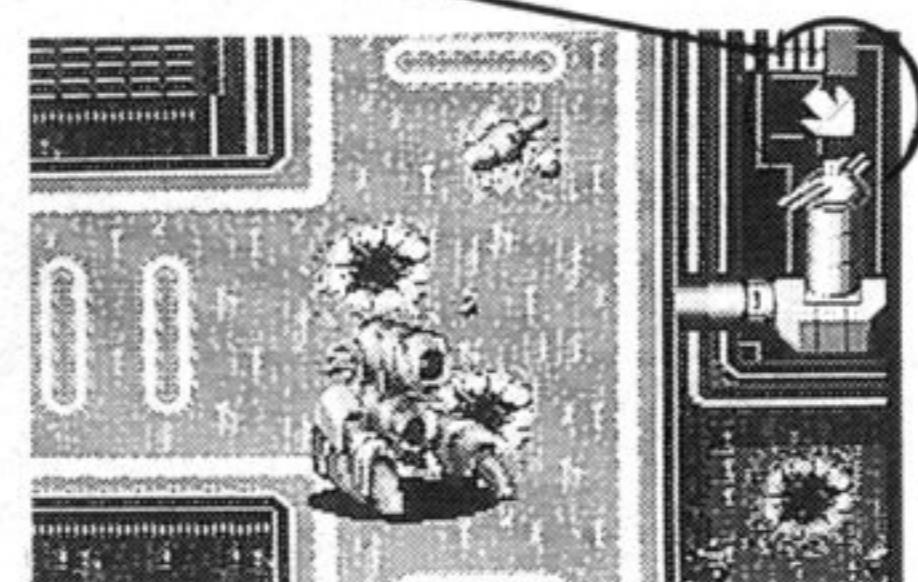
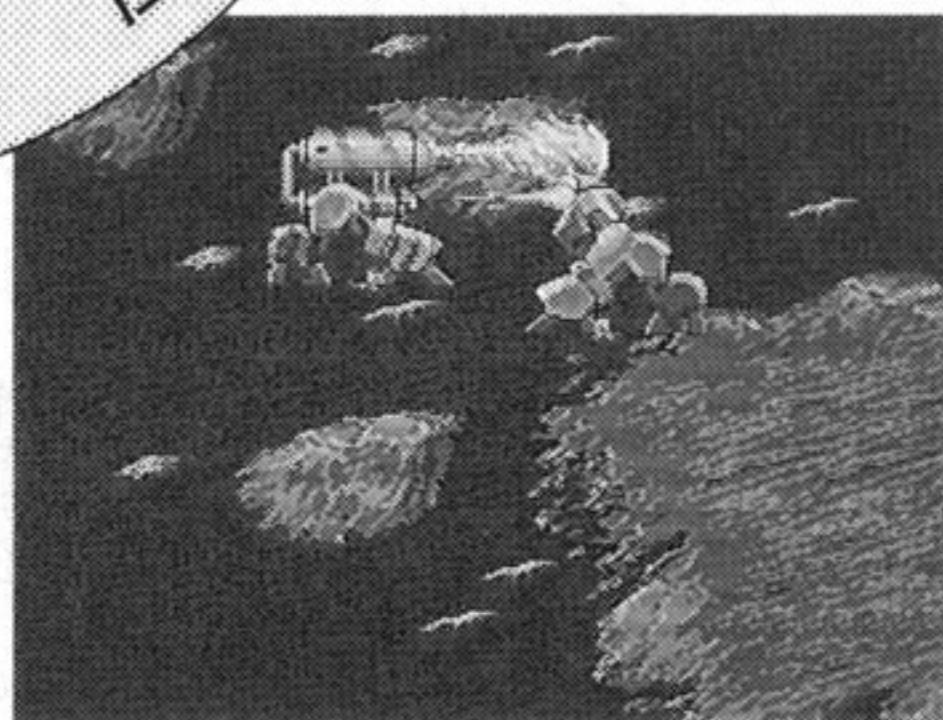


第9惑星ノーマ。まずこの惑星を制圧することから始まります。目指すは敵ベース内のコア。敵防御ラインを突破して見事にコアを破壊した時次なる戦いが始まります。

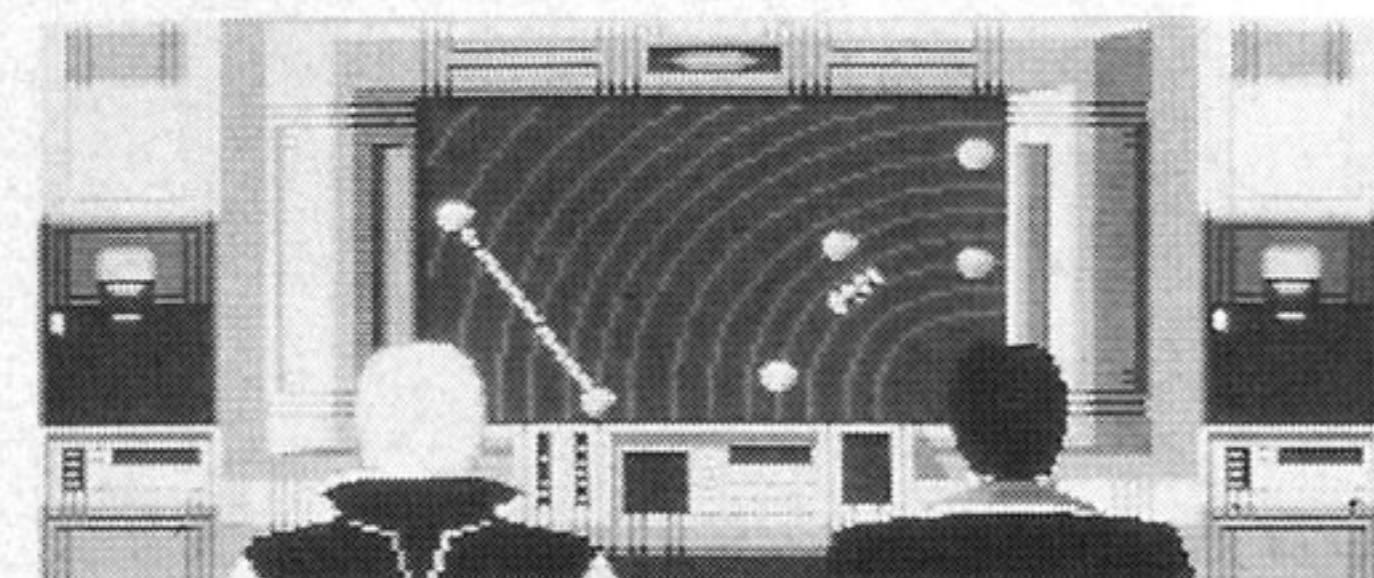
コア発見！

コアの場所へは、矢印がおしえてくれます。

戦闘



都市や整備工場に敵ユニットがいる場合、そのユニットを破壊すれば占領したことになります。いない場合はコアを破壊すれば占領になります。



ノーマを攻略したステファンは  
次に攻略する惑星を選択しなけれ  
ばなりません。進攻できる惑星は  
2つです。



カダルが自軍の戦力と惑星の  
特徴を分析して、アドバイスを  
してくれる。選択するのは指揮  
官であるキミだ！



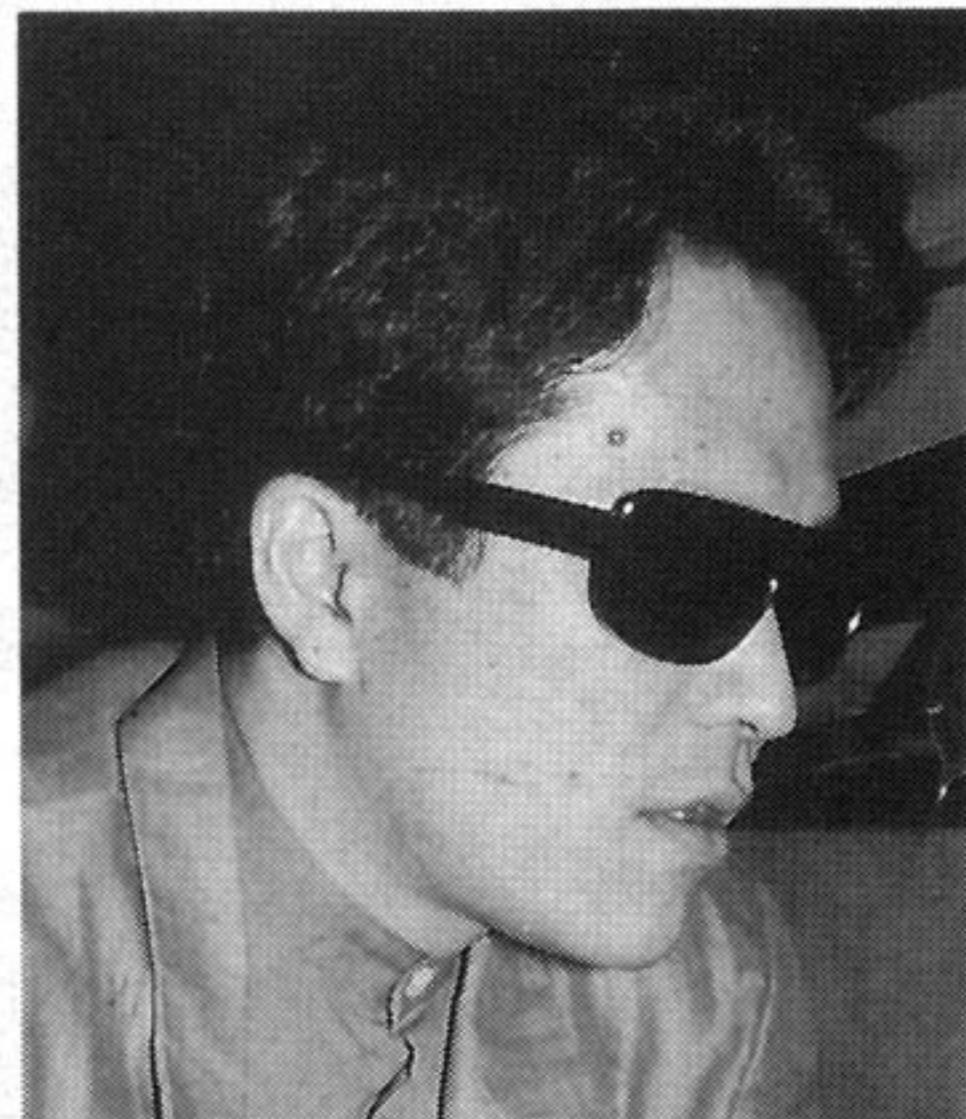
「ステファン様。  
いかが致しましようか？」

戦いは果てしなく続く…。

# 壮大なジャズ・サウンドが心にしみる…。

バストイールの音楽はCD-ROMの特性を生かすため、従来の味けない電子音（デジタル）ではなく生の音（アナログ）を採用しています。その作曲は、ジャズ・ミュージシャンの細野義彦氏が担当しバストイールの世界を熱くさせてくれる。

「ゲーム・ミュージックとは呼べない  
本物の“音楽”を  
楽しんで下さい。」



Guitar:Y.HOSONO

## 細野義彦プロフィール

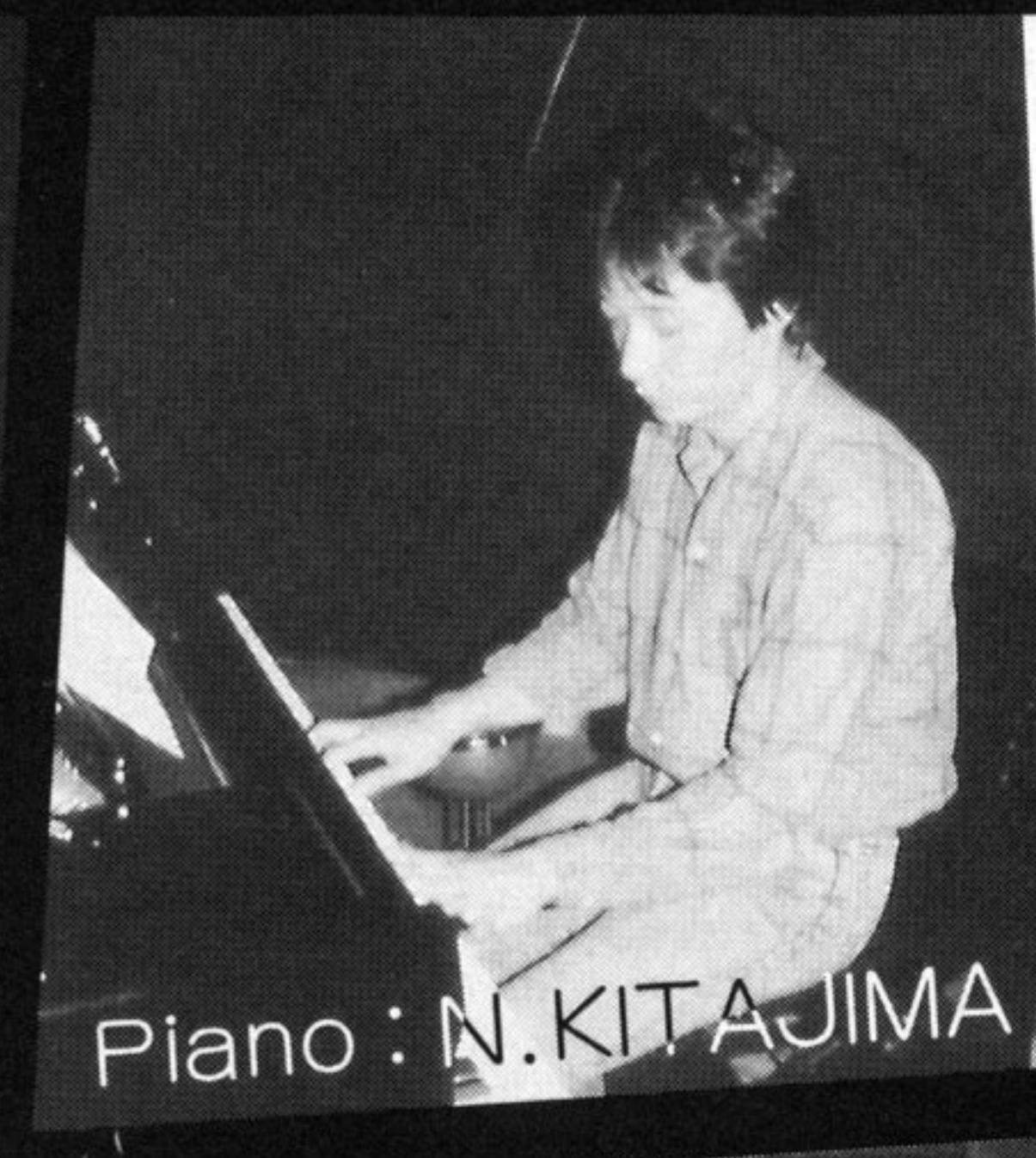
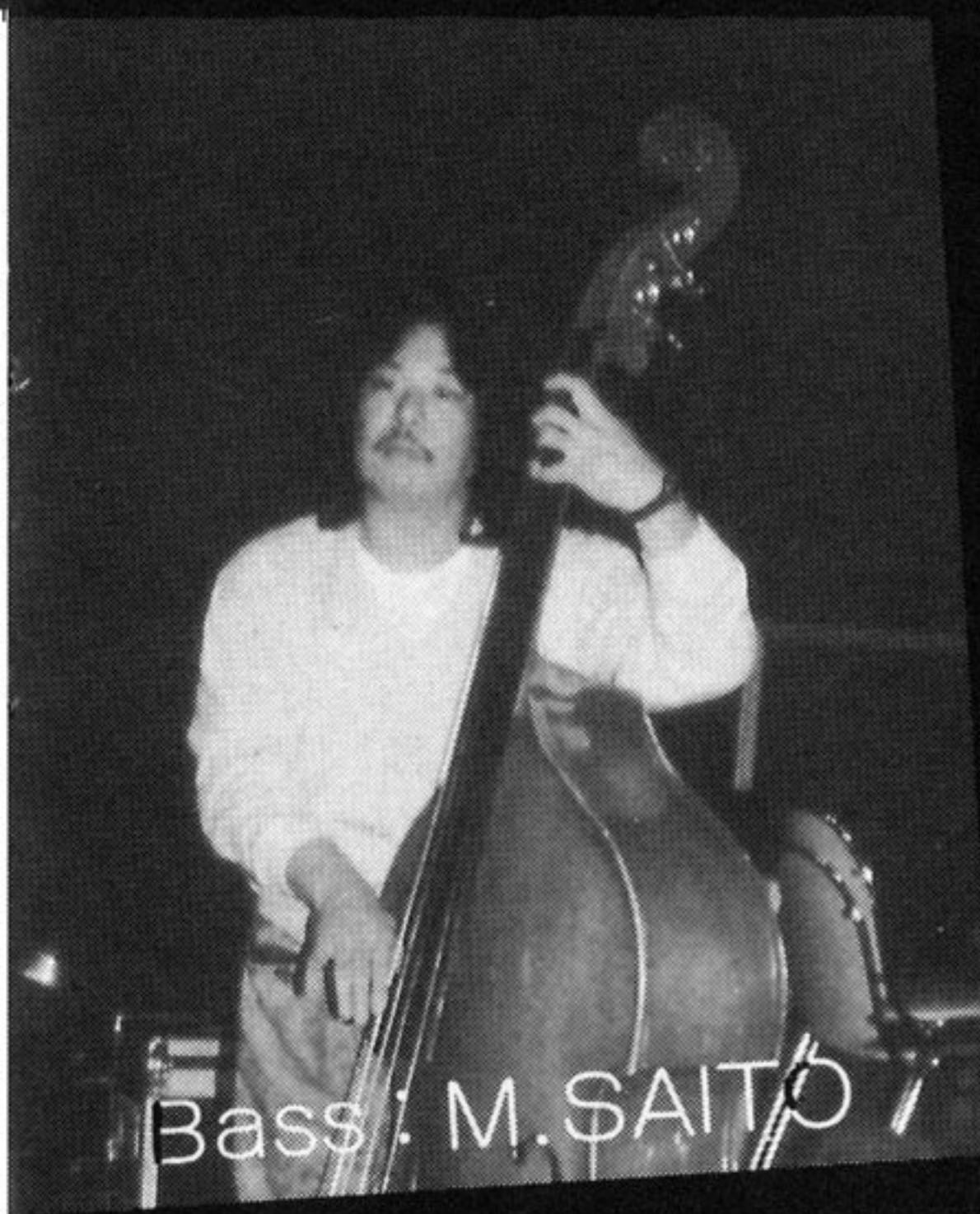
尚美学園卒業後、自己のバンドを率いて“新宿ピットイン”に於いてプロデビューする。後に「故・大沢保郎カルテット」「ジョージ川口バンド」「杉原淳とカンサスシティバンド」「沢田靖司カルテット」等を経て、現在都内のライブハウスを中心に活躍中である。

1979年、「ジョーパス」とギタークリニックで共演。1981年、「サリナジョンズ」とTVで共演し共に絶賛される。尚最近では「ドリ

ーベイカー」「マーサ三宅」「アンリ菅野」「来栖アンナ」等沢山のウォーカリスト達のフルバンドアレンジを数多く手掛けている。

1989年6月「アンリ菅野&メロートーン」のリーダーとして、トロント、モントリオール・ジャズ・フェスティバルに出演する。

そして現在、ミュージック・カレッジ「メザーハウス」でギター科講師も努めている。



Brass Section : VITARU HORNS

# 豪華なキャスティングが臨場感を増す。

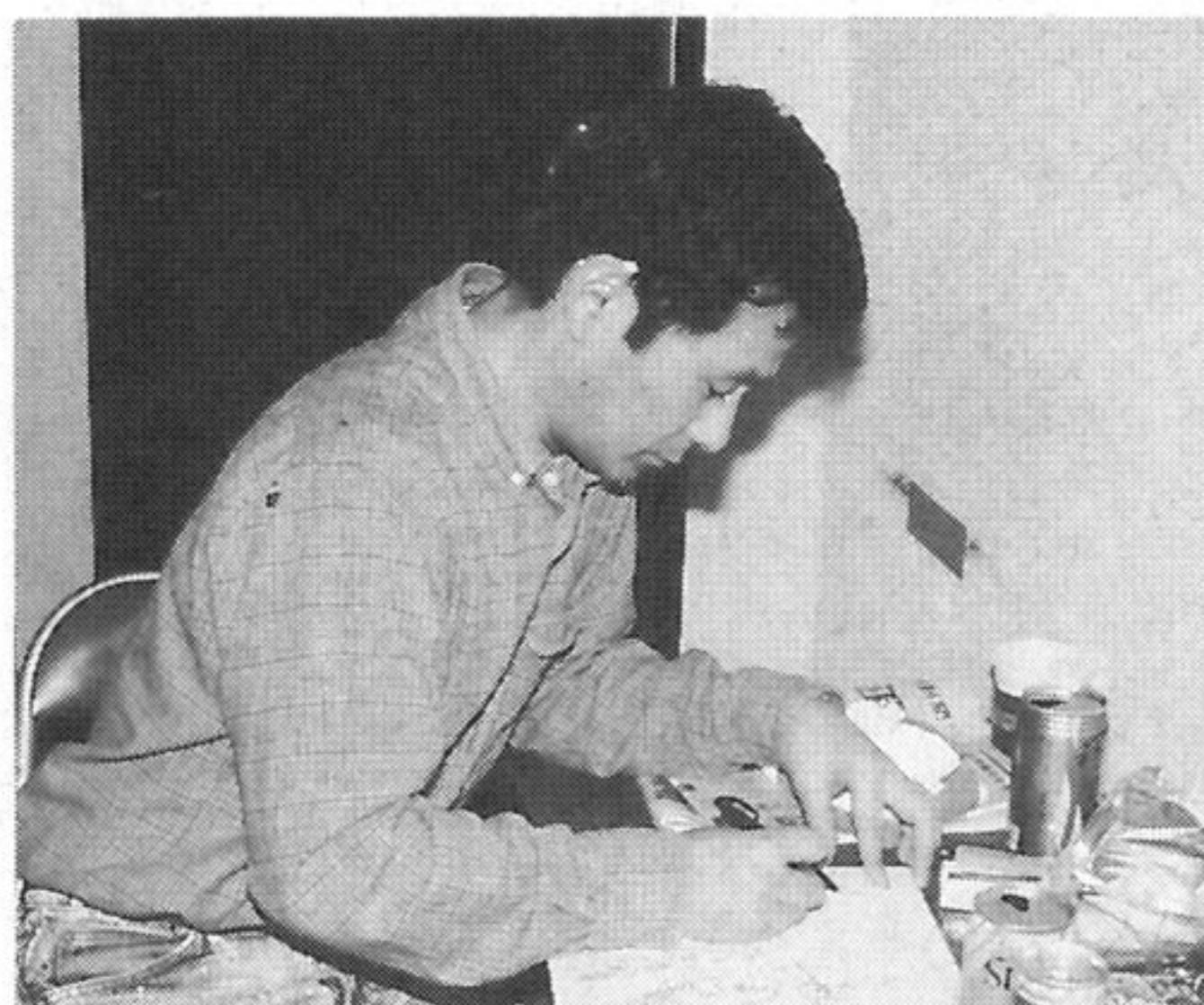
バストイールのビジュアル・シーンでは、味けない文字によるメッセージではなく、すべて肉声が吹き込まれています。演じるのはもちろん一流の声優さん達です。迫力ある演技が臨場感を増し、プレイヤーをバストイールの世界へと導びいてくれます。

## CAST —————

ファリアル 池田 秀一  
ステファン 井上 和彦  
ロドリゲス 小林 清志  
ヨー グ 加藤 精三  
シネア 川久保 潔  
カダル 鈴置 洋孝  
ガディア 玄田 哲章  
隊員 A 津久井教生  
隊員 B 安倍 敦  
衛兵 津久井教生  
ナレーター 若本 規夫



↑全員そろって記念撮影。ごくろうさまでした。



←いそがしいところ、気かるにサインに応じてくれた、池田秀一さん。



←池田さん（ファリアル）と井上さん（ステファン）の宿命の対決？



ユニットの解説は、本多知恵子さん。

情報コマンドでカーソルをユニットに合わせクリックすると、そのユニットの特性を説明してくれます。その声の主が本多知恵子さんです。ふだん使わない言葉の連発のセリフを見事にこなしてくれました。

# 楽しく遊んで、豪華賞品をもらおう！

## バスティール感想文コンテスト!!

### ～優秀作は⑩PCエンジンに掲載～

さあ！バスティールをプレイしたら、その感想を原稿用紙（何枚でも可）に書いて、ヒューマンまで送って下さい。優秀作には素敵な賞品をプレゼント！

|      |                       |     |
|------|-----------------------|-----|
| 最優秀賞 | 携帯型PCエンジン.....        | 1名  |
| 優秀賞  | ヒューマン・オリジナルグッズ.....   | 3名  |
| 審査員賞 | 未定.....               | 4名  |
| ⑩PC賞 | ⑩PCエンジン・オリジナルグッズ..... | 10名 |

応募者全員の中から努力賞として、抽選で50の方にバスティール・オリジナル・テレホンカードをプレゼント致します。

※しめ切りは平成3年1月31日です。審査発表は⑩PCエンジン5月号（平成3年3月30日発売）にて掲載します。

「文章がヘタでもいい。  
字が汚なくてもいい。  
思った事、感じた事を、  
正直に書いて欲しい。」

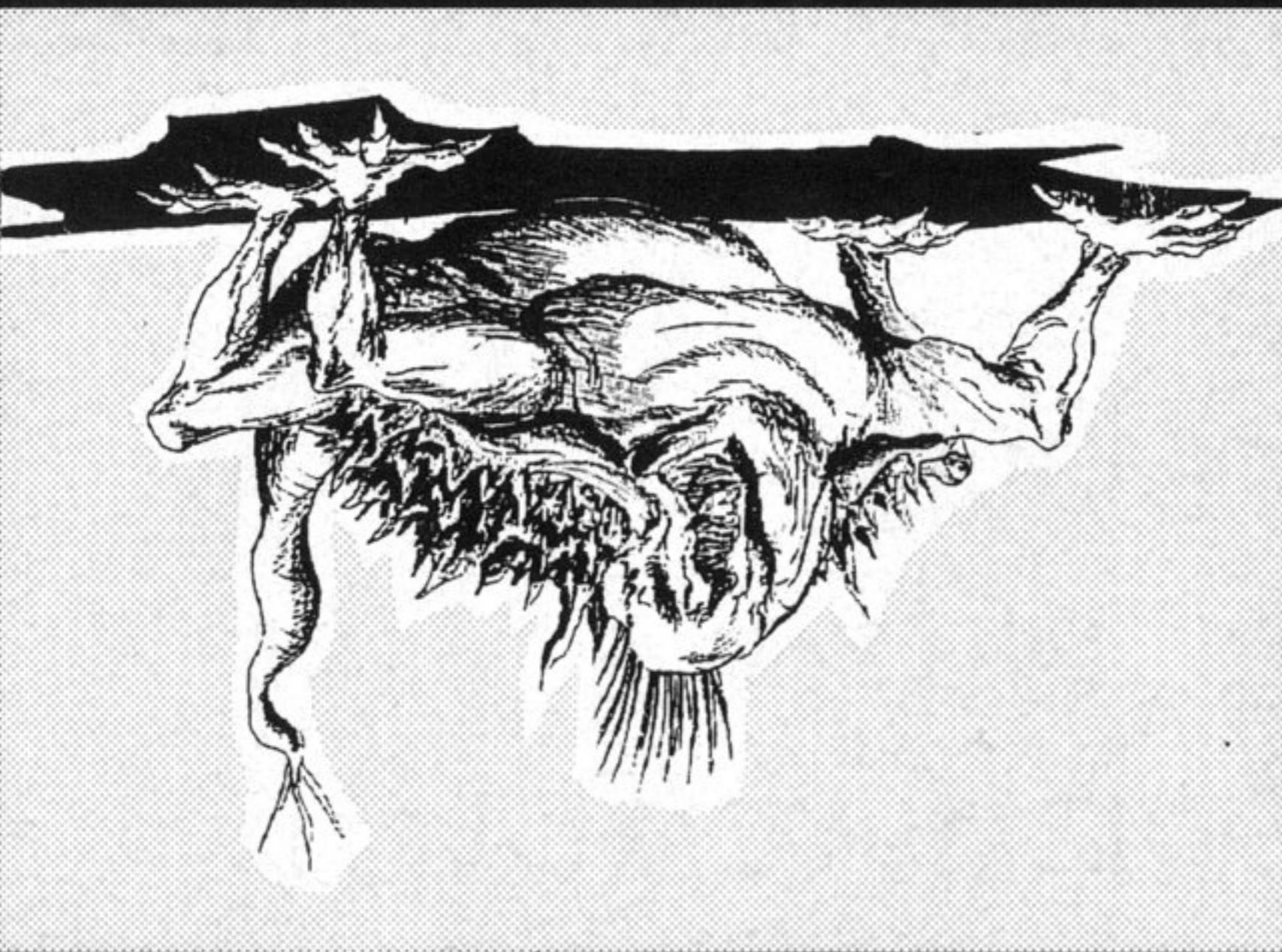
審査員 佐藤辰男（○勝）PCエンジン編集長  
ウォルフ中村（○勝）PCエンジン・ライター  
増田雅人（バスティール総監督）  
茶々丸（バスティール宣伝担当）

## 応募先

〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町1-35-14  
ヒューマン株式会社  
「バスティール」感想文コンテスト係

—ヒューマンくらぶ会員募集中！—

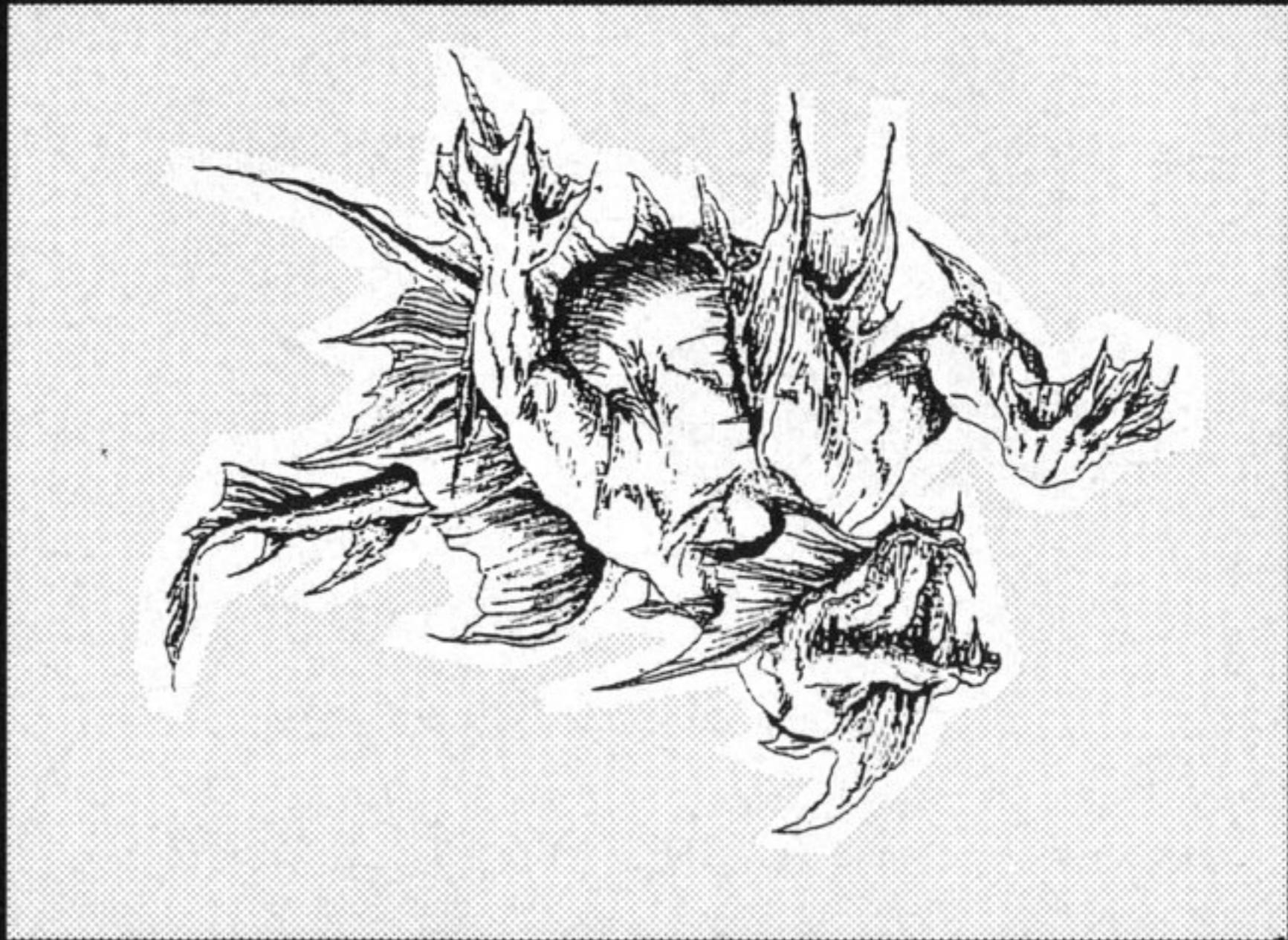
入会したい人は、ハガキに住所・氏名・年齢を書いて送って下さい。おつて入会申込書をお送りします。



巨大的口と長い腕で、魚を捕食する能力があります。

性別/雌  
体重/94t  
全長/22.35m  
生息地/日本海

■-■



巨大的頭部と強力な武器。脳中の由羅

性格/凶暴

体重/127t

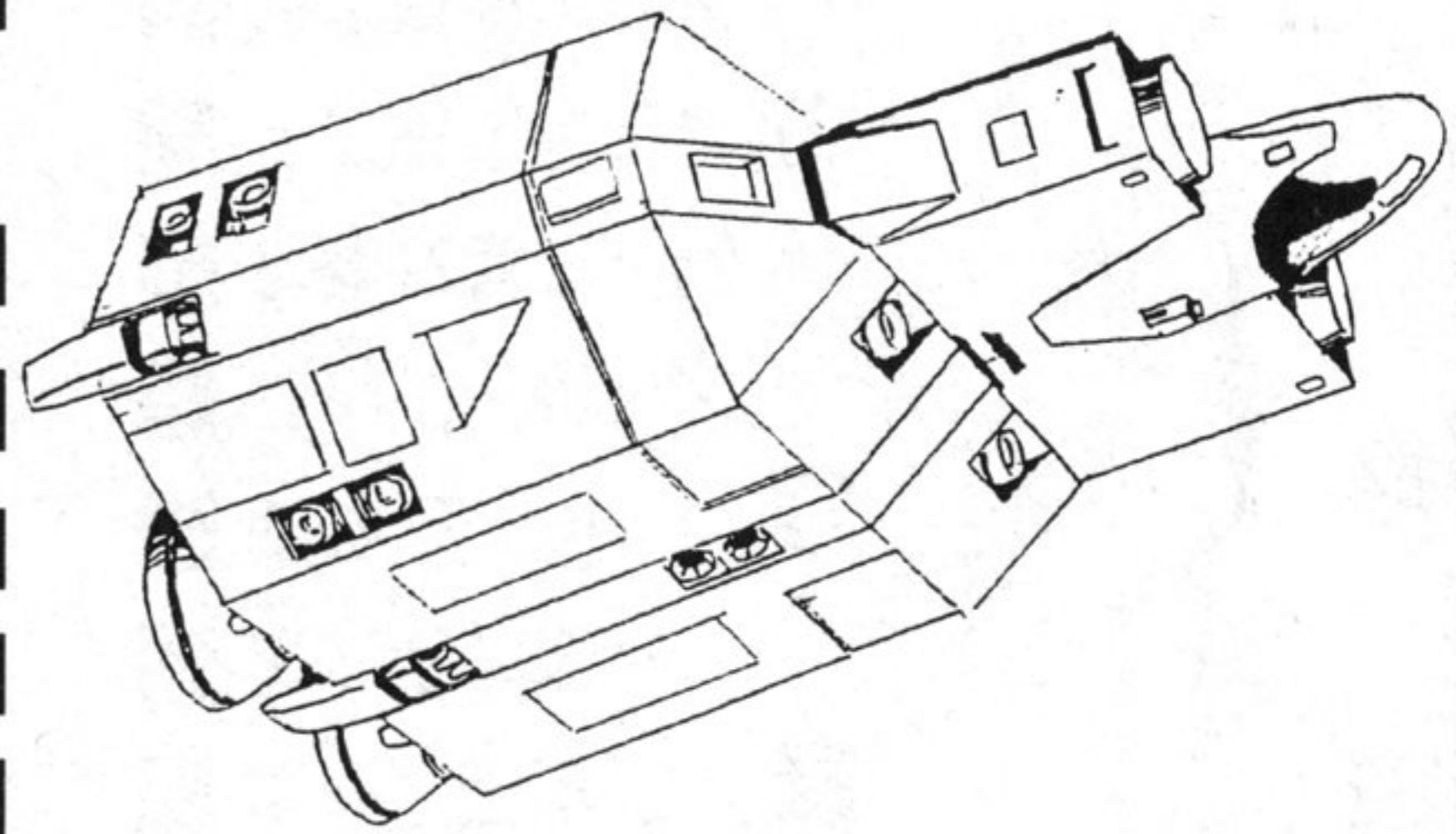
全長/21.25m

生息地/日本海

■-■

## 輪送機

## 力士力士



7 搭載機數/1

/最大保有彈數255

6 /V/L力/ 攻擊力2

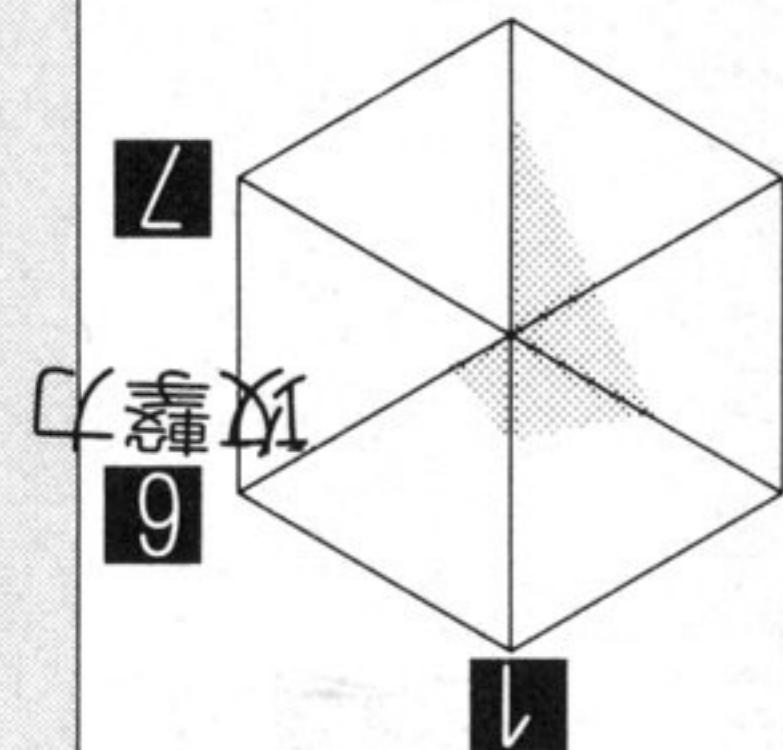
5 司令塔移動力/8

4 防禦力/64

3 最大HP/100

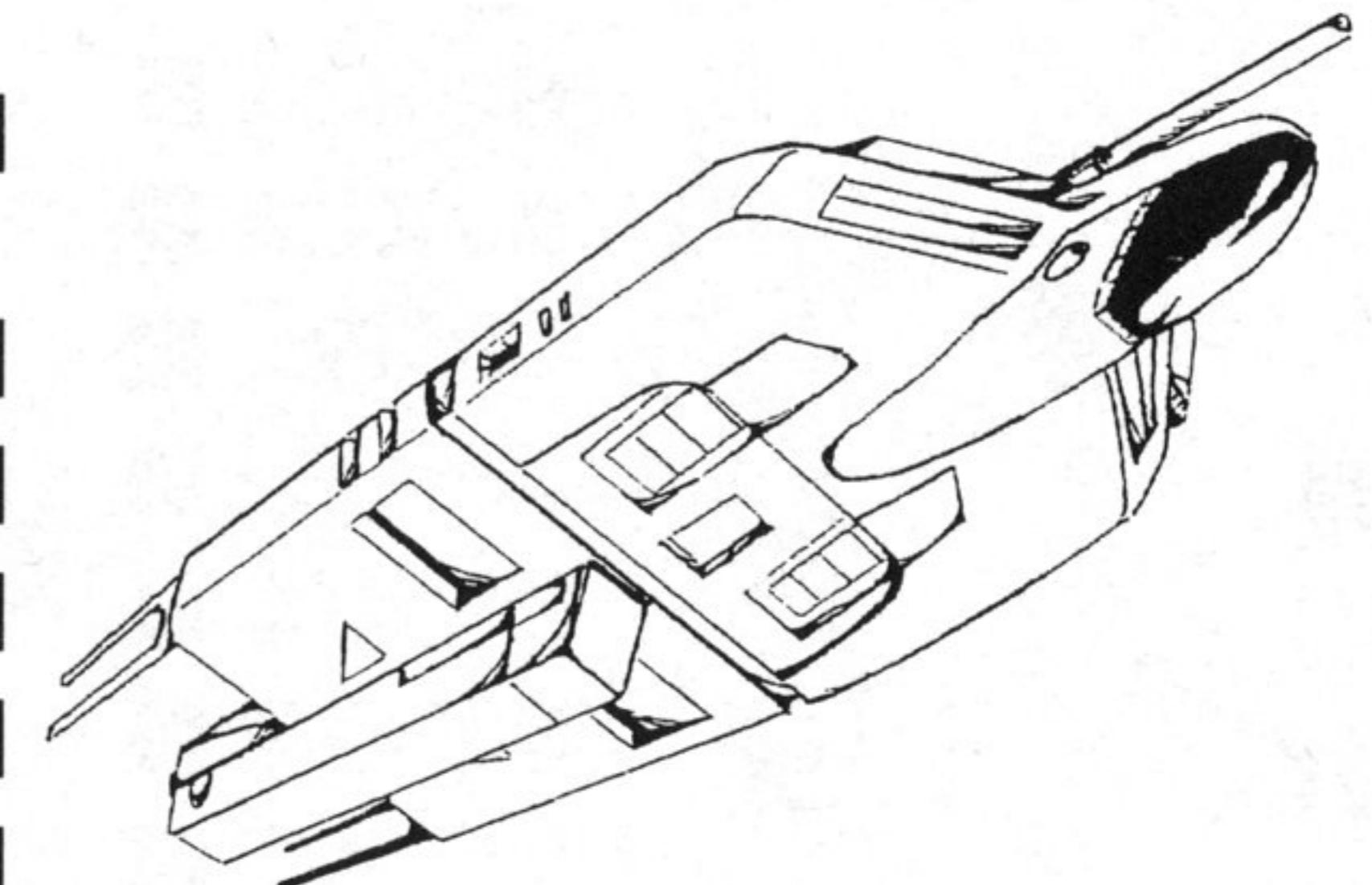
2 土壤/宇宙

1 機準面格/61000



## 輪送機

## 力士力士



7 搭載機數/1

/最大保有彈數255

6 /V/L力/ 攻擊力2

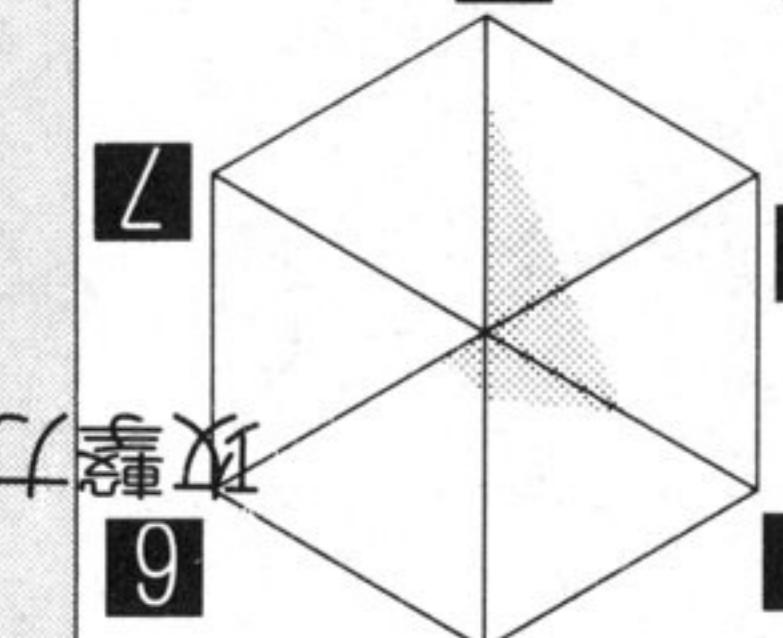
5 司令塔移動力/6

4 防禦力/64

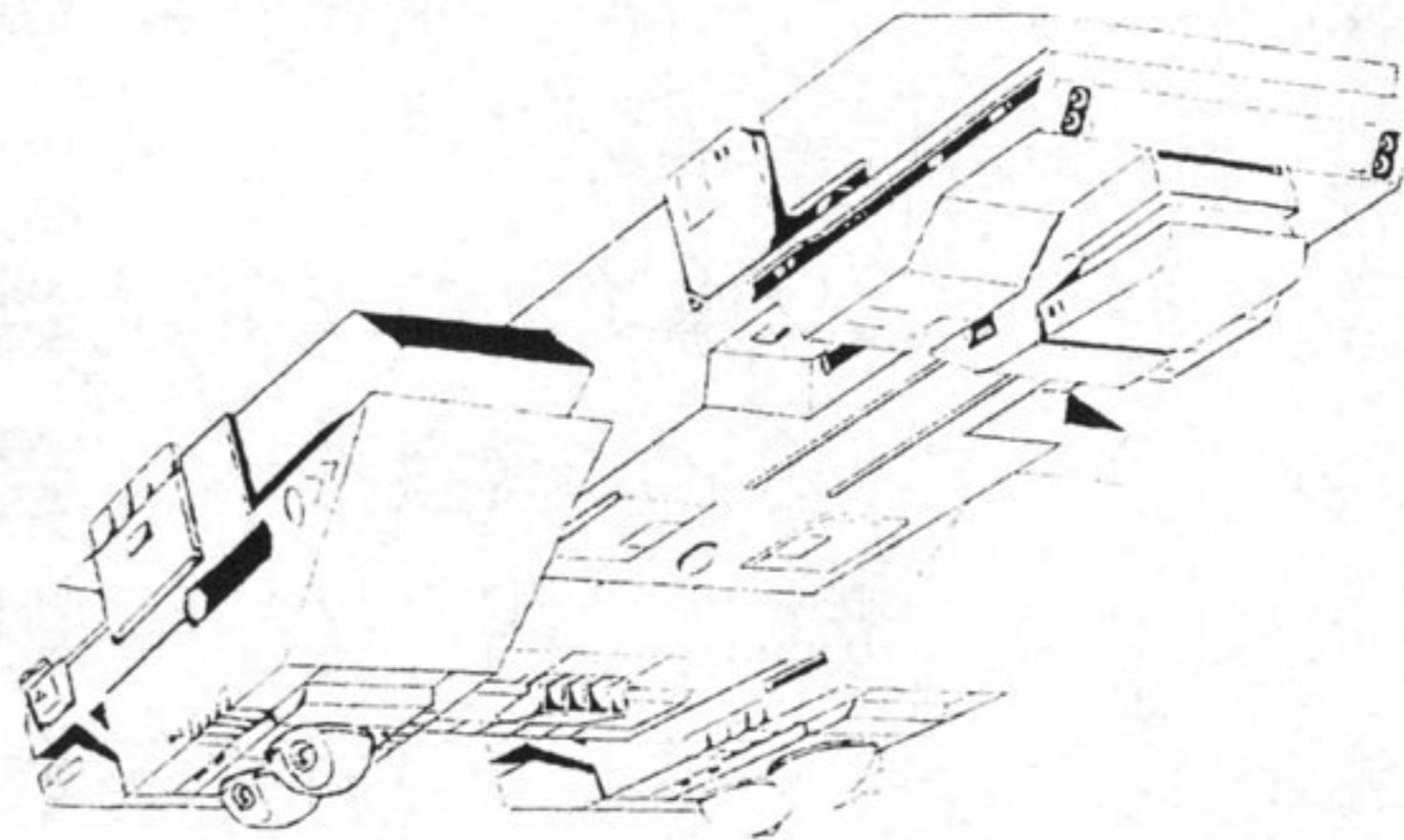
3 最大HP/100

2 土壤/地上

1 機準面格/61000

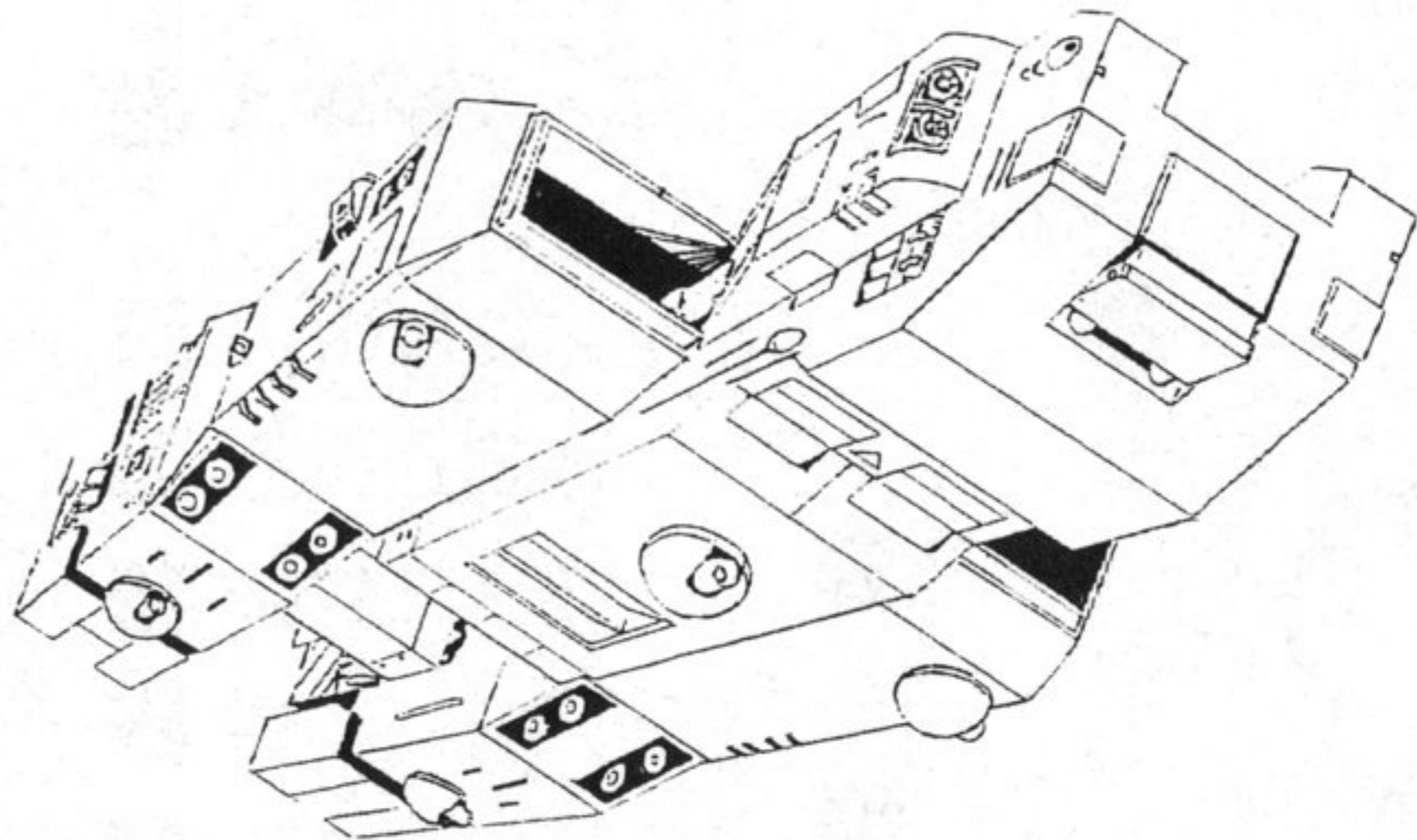


## 小型戰艦



- |   |           |
|---|-----------|
| 1 | 螺旋桨/轴     |
| 2 | 主機/甲板     |
| 3 | 最大船員數/4   |
| 4 | 牽引力/35    |
| 5 | 小功率/7     |
| 6 | 對艦攻擊力/10  |
| 7 | 接近戰攻擊力/10 |
| 8 | 最大搭載噸數/1  |

## 大型戰艦



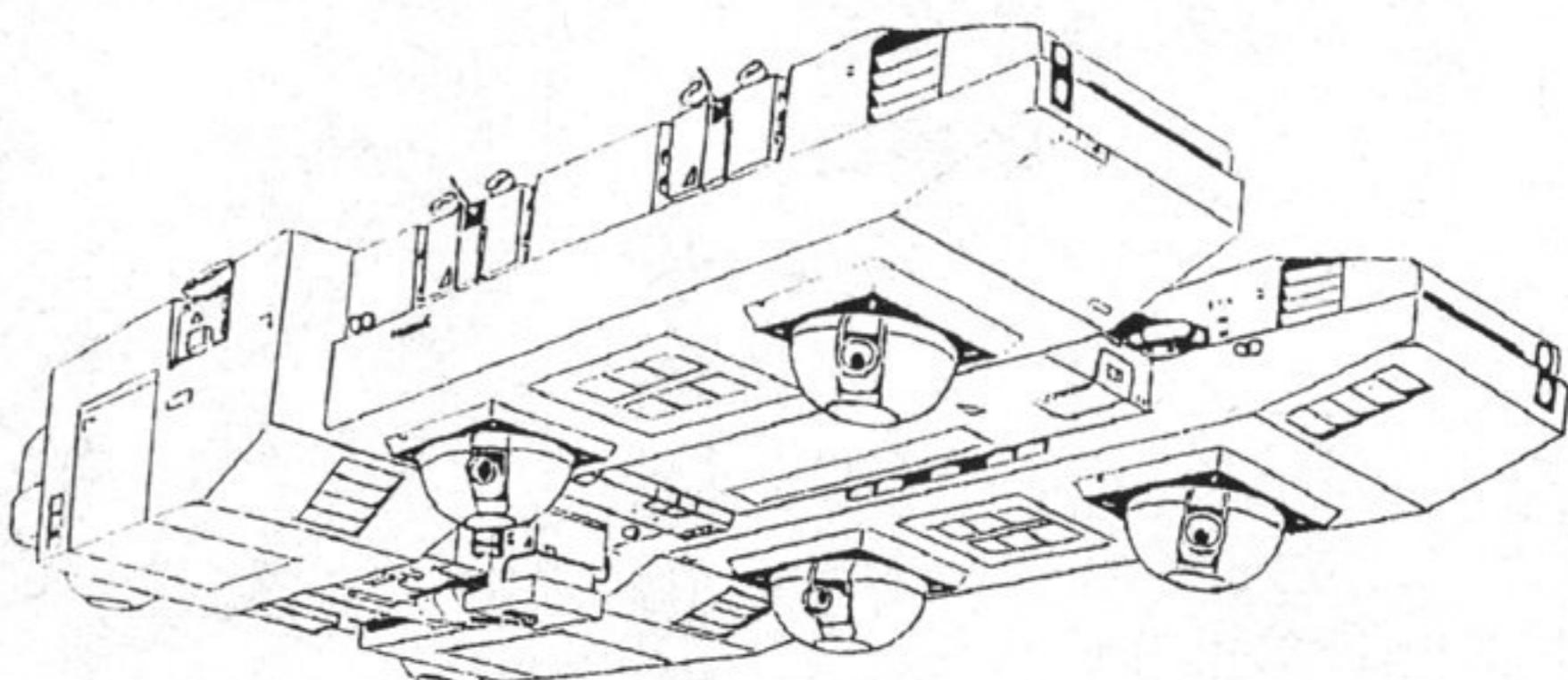
- |   |           |
|---|-----------|
| 1 | 螺旋桨/轴     |
| 2 | 主機/甲板     |
| 3 | 最大船員數/5   |
| 4 | 牽引力/55    |
| 5 | 小功率/6     |
| 6 | 對艦攻擊力/15  |
| 7 | 接近戰攻擊力/15 |
| 8 | 最大搭載噸數/3  |

\*地上用軌道機、八一式·輕機工場·都市·山·森林·火力水·手用用軌道機、

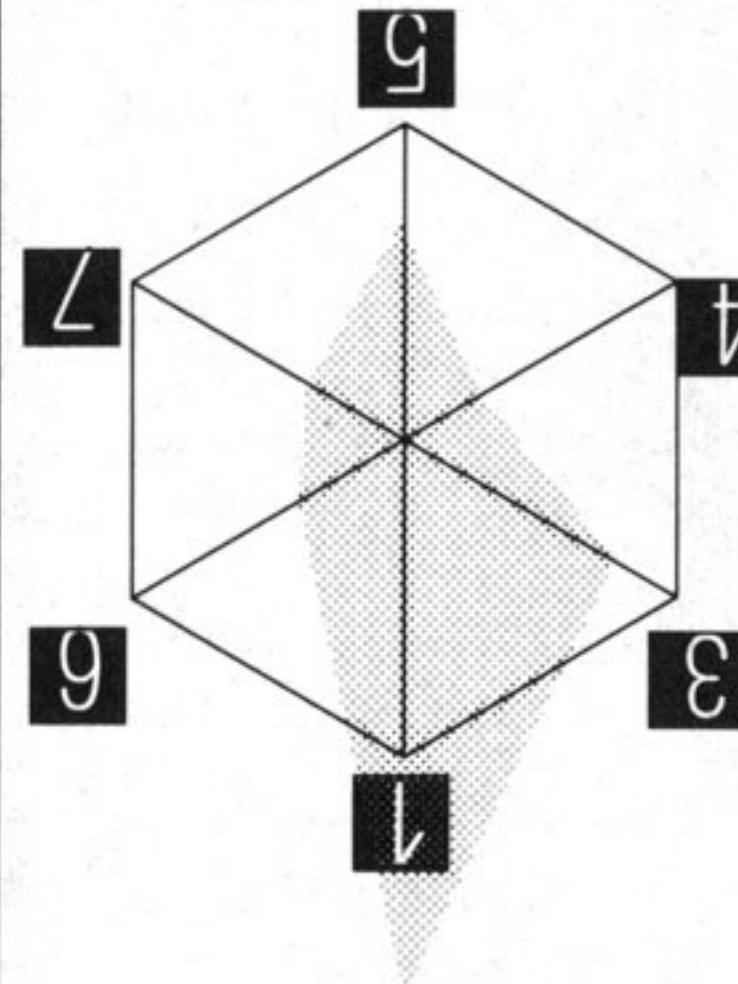
**車輛**

## 大型軌道

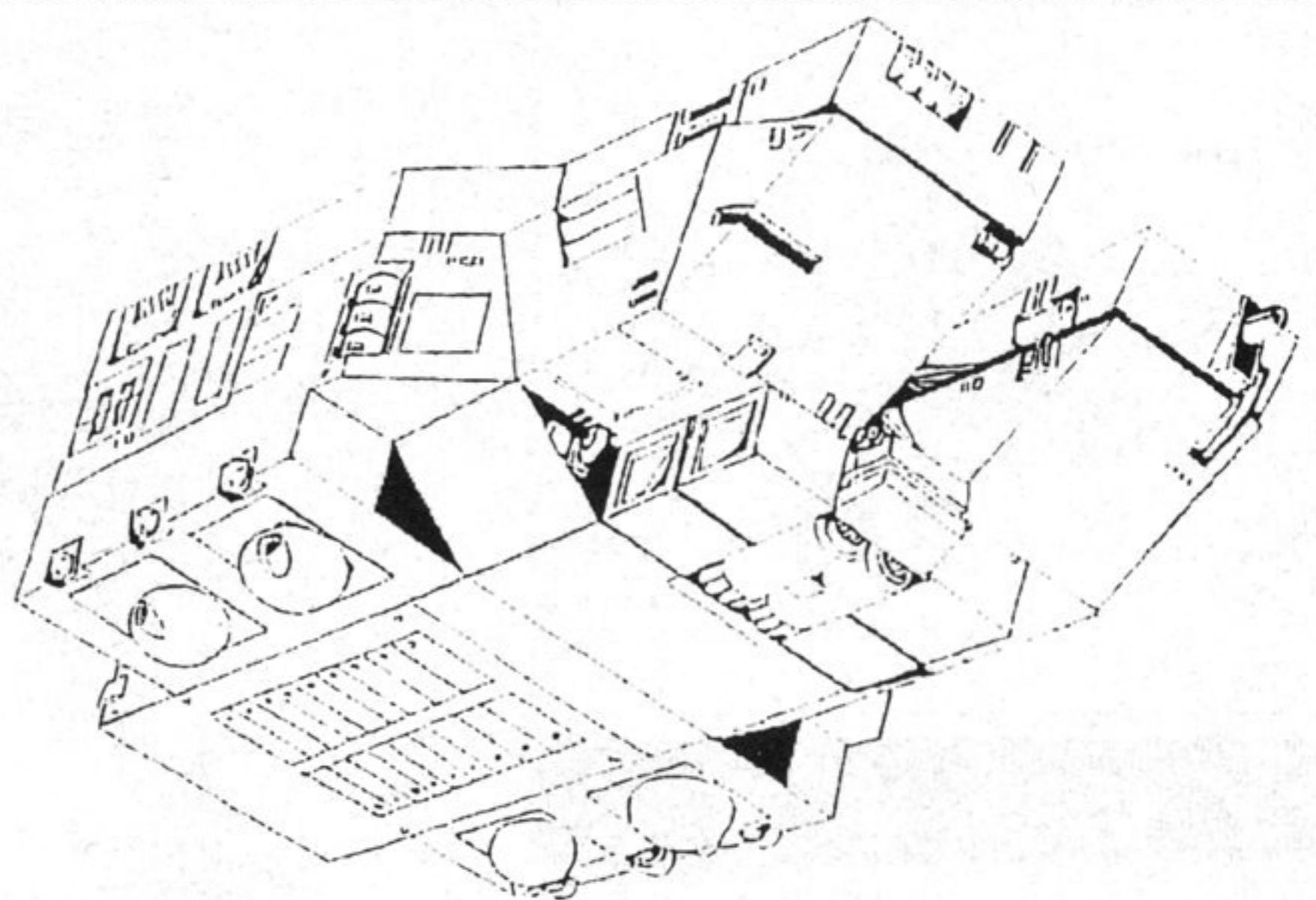
九一式



- |   |             |
|---|-------------|
| 1 | 標準面積 / 4800 |
| 2 | 佔據 / 地上     |
| 3 | 最大跑馬數 / 6   |
| 4 | 防禦力 / 50    |
| 5 | 火力 / 6      |
| 6 | 對艦攻擊力 / 15  |
| 7 | 接近戰攻擊力 / 15 |
| 8 | 最大搭載數 / 3   |

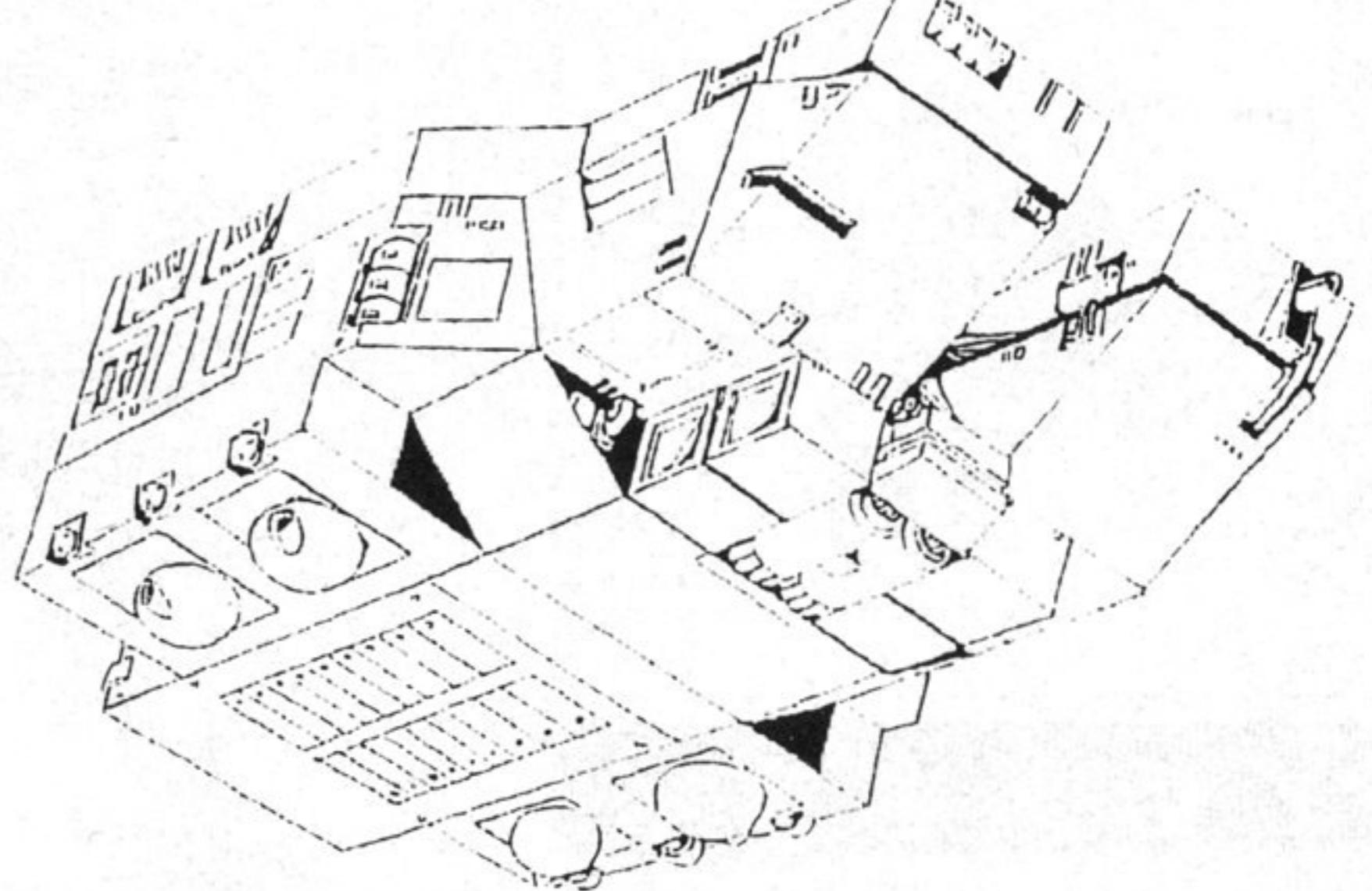


- |   |             |
|---|-------------|
| 1 | 標準面積 / 4000 |
| 2 | 佔據 / 地上     |
| 3 | 最大跑馬數 / 4   |
| 4 | 防禦力 / 35    |
| 5 | 火力 / 7      |
| 6 | 對艦攻擊力 / 10  |
| 7 | 接近戰攻擊力 / 10 |
| 8 | 最大搭載數 / 1   |

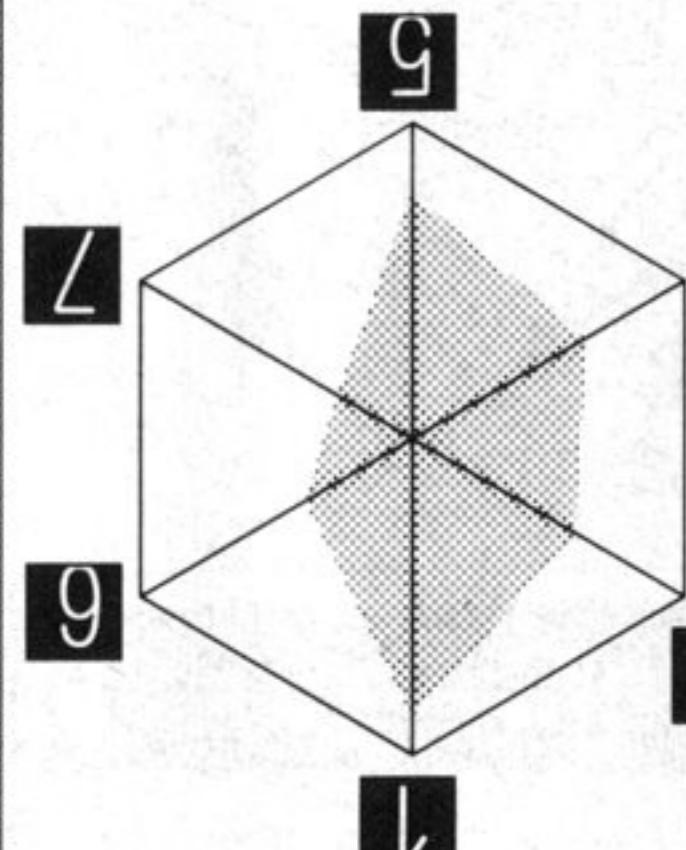


## 小型軌道

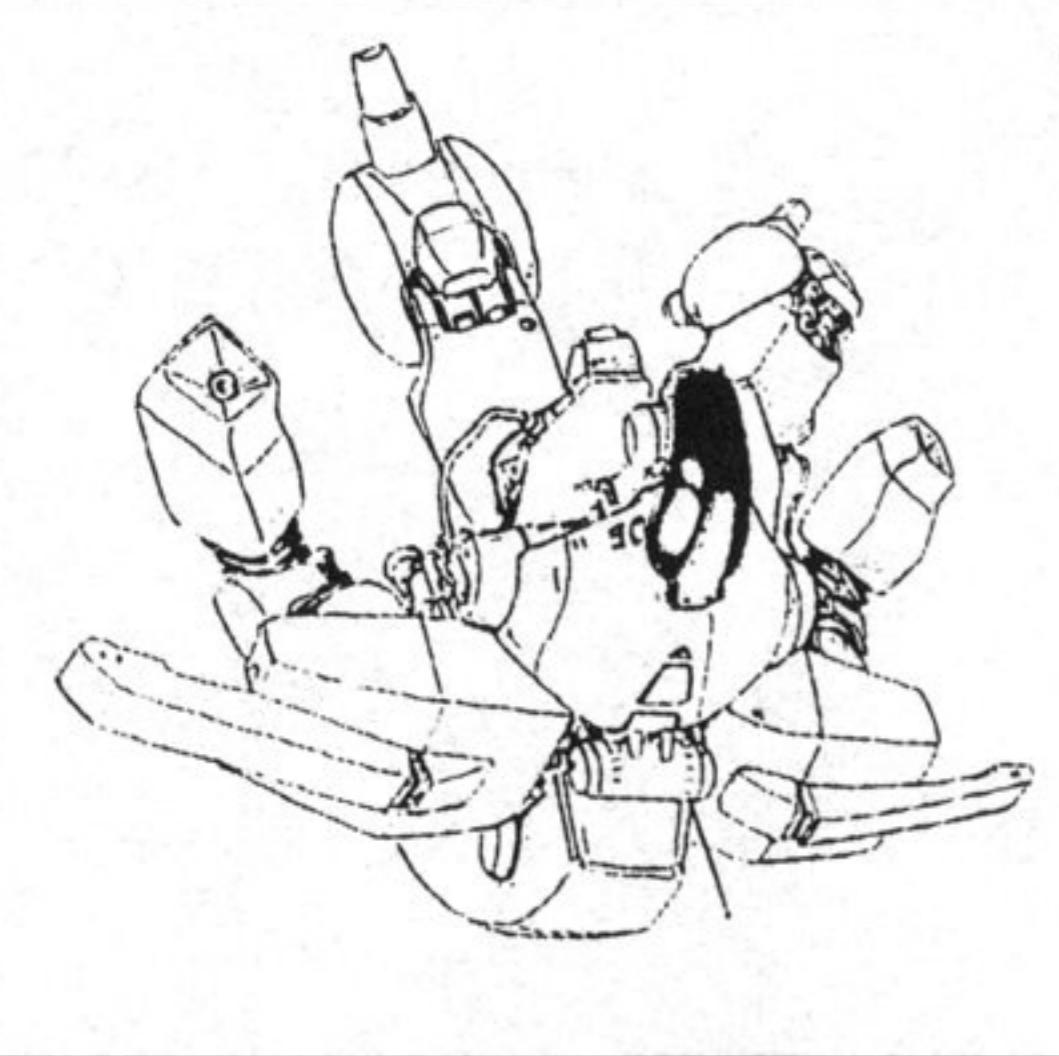
九二式



- |   |             |
|---|-------------|
| 1 | 標準面積 / 4000 |
| 2 | 佔據 / 地上     |
| 3 | 最大跑馬數 / 4   |
| 4 | 防禦力 / 35    |
| 5 | 火力 / 7      |
| 6 | 對艦攻擊力 / 10  |
| 7 | 接近戰攻擊力 / 10 |
| 8 | 最大搭載數 / 1   |







1. フルアーマー

9 7

・最大保有弾数/255

・攻撃力/2

8 ハルカ

・最大保有弾数/40

・攻撃力/20

7 キナリ

6

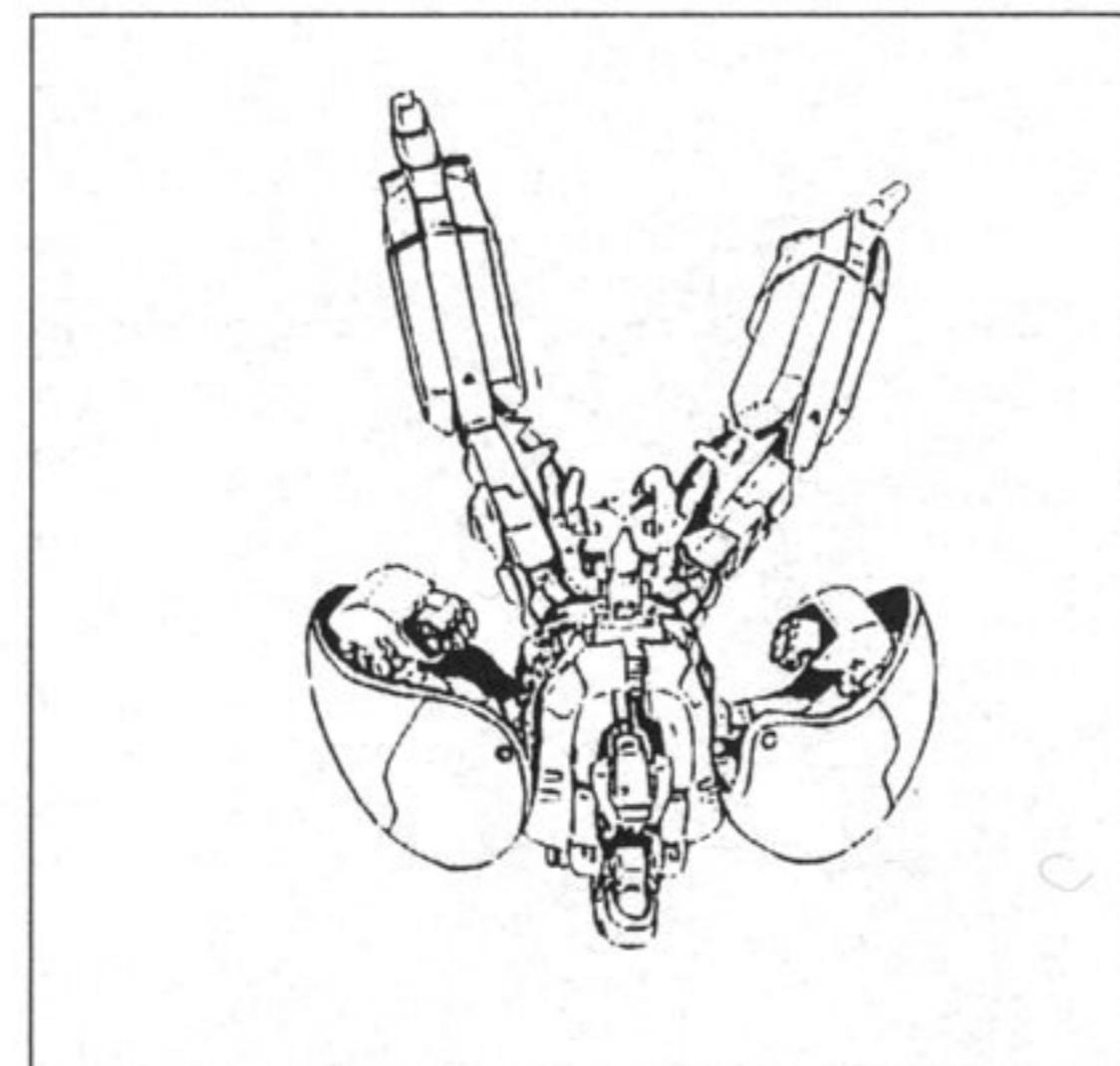
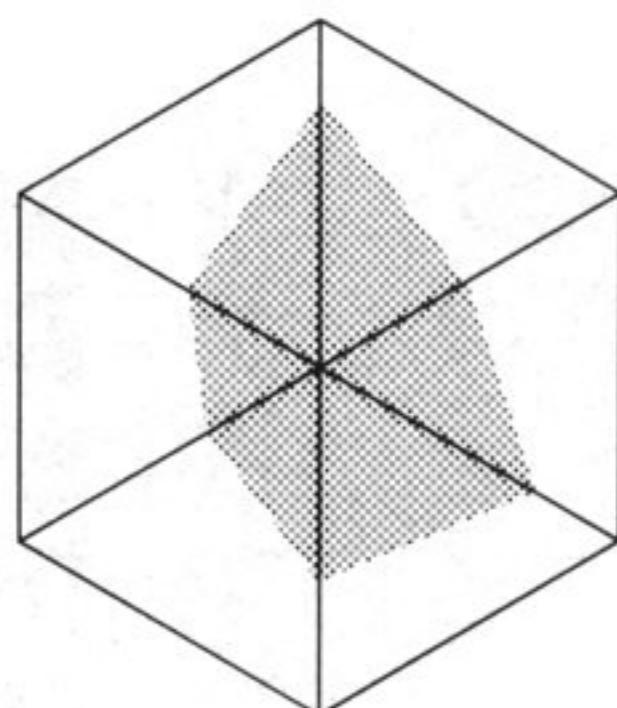
5 1.75

4 128

3 140

2 宇宙

1 43400



2. フルアーマー

9 12

・最大保有弾数/255

・攻撃力/2

8 ハルカ

・最大保有弾数/30

・攻撃力/22

7 ハーラ

6

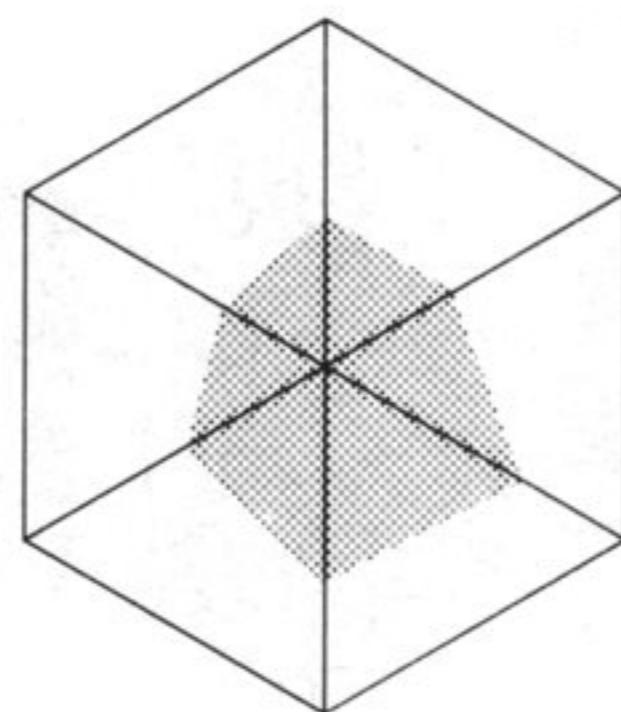
5 1.75

4 120

3 120

2 ALL

1 43200



3. フルアーマー

9 6

・最大保有弾数/255

・攻撃力/2

8 ハルカ

・最大保有弾数/40

・攻撃力/15

7 キナリ

8

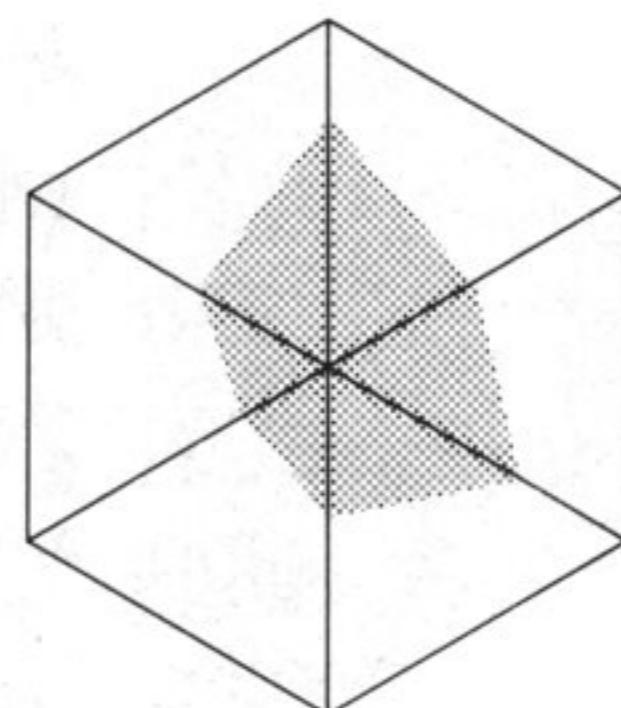
5 1.75

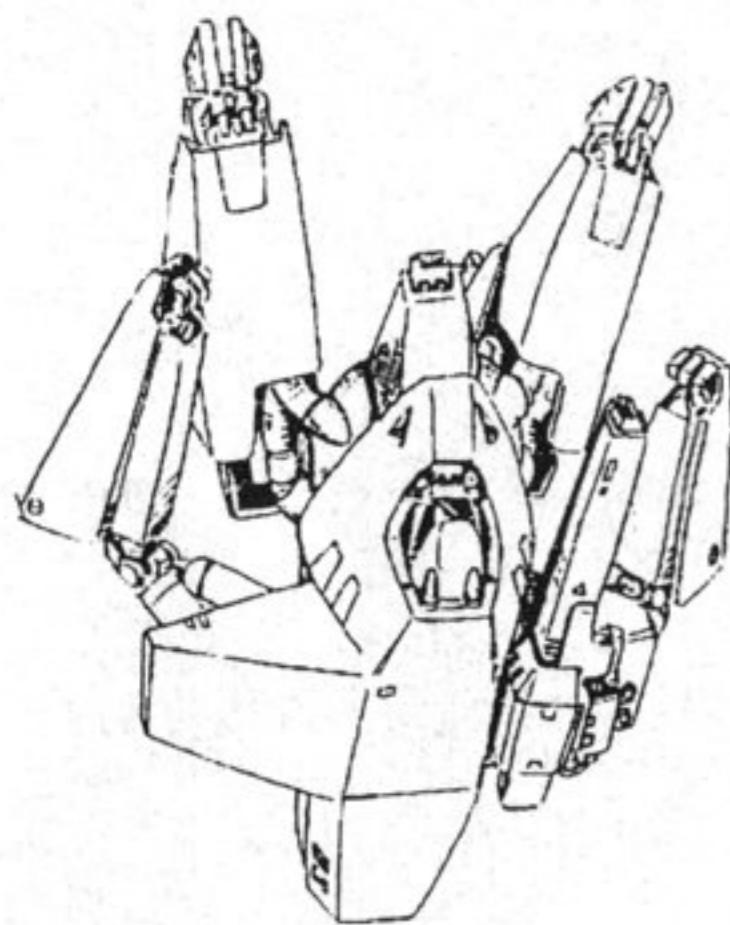
4 110

3 130

2 宇宙

1 42800





アーティラリーモード

9 5

・最大保有弾数／255

・攻撃力／2

8 ハルカ

・最大保有弾数／20

・攻撃力／22

7 ナナハ

6

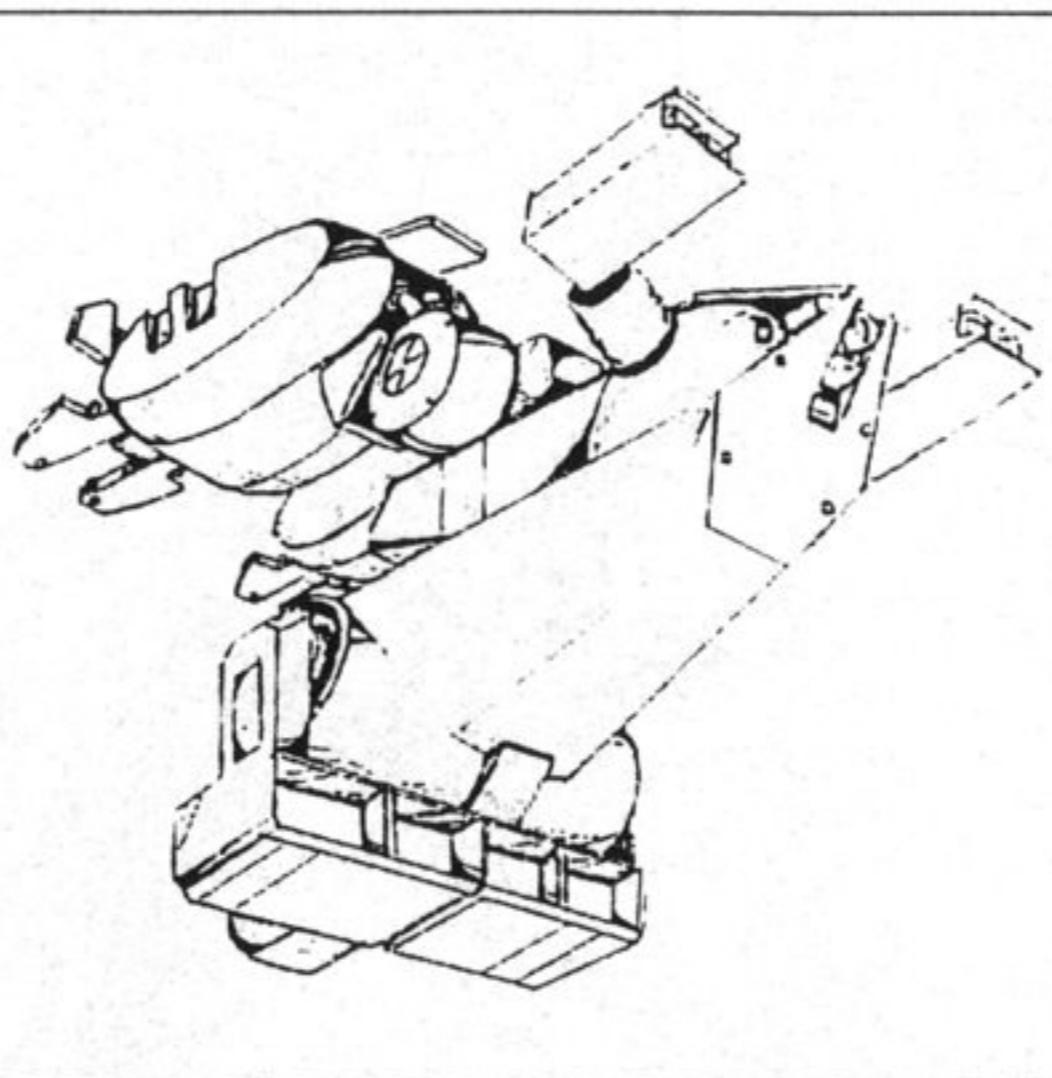
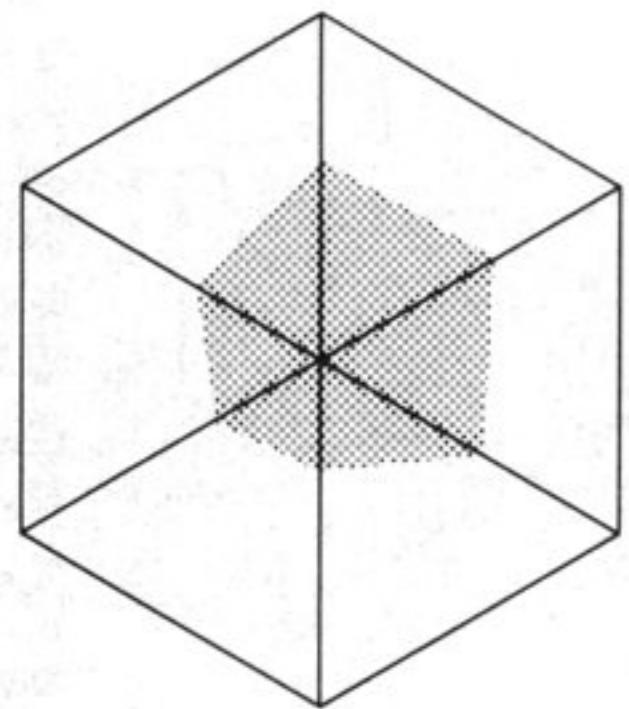
5 1.50

4 160

3 150

2 1

1 2600



アーティラリーモード

9 6

・最大保有弾数／255

・攻撃力／2

8 ハルカ

・最大保有弾数／40

・攻撃力／25

7 ハーフ

6

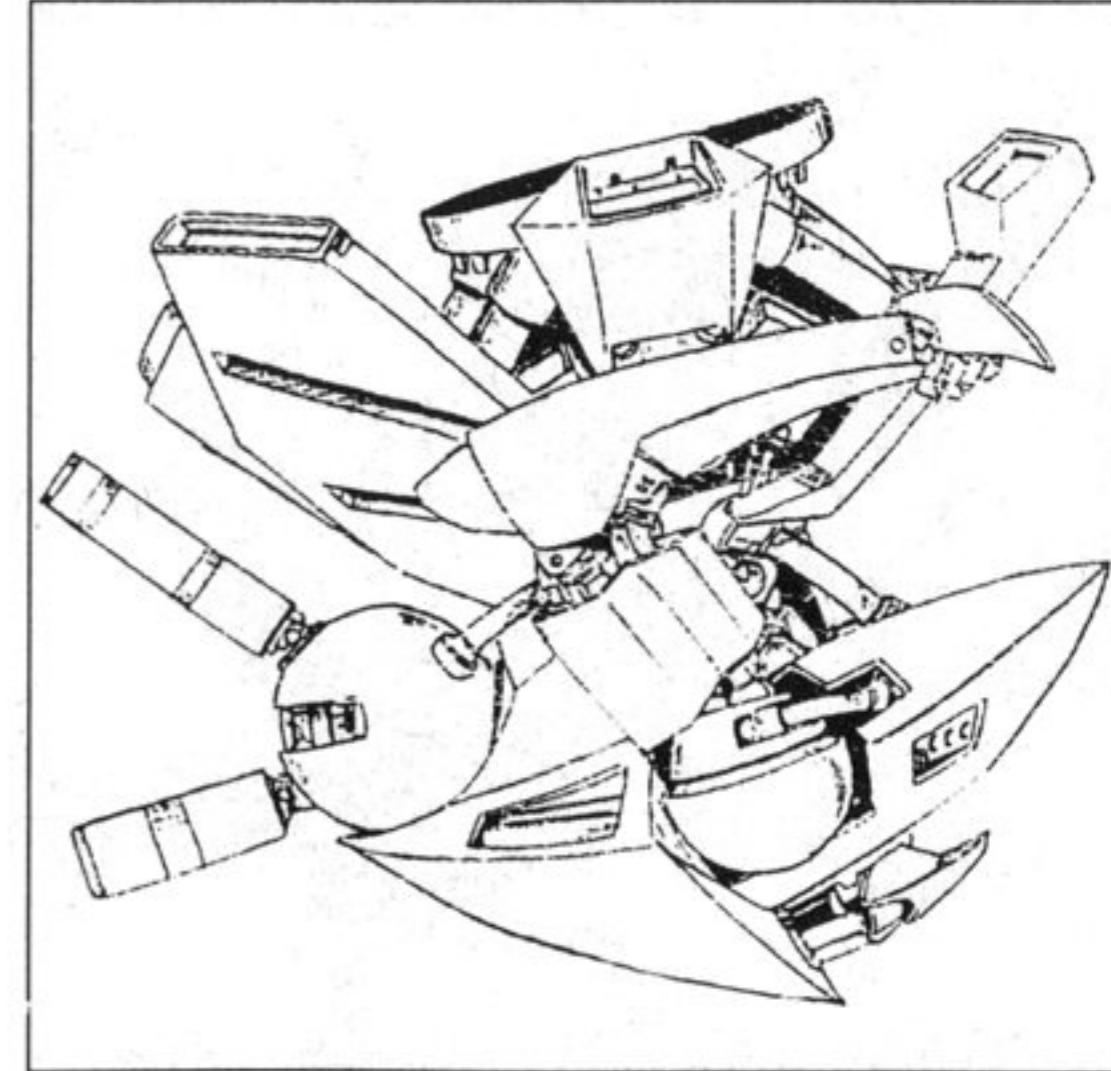
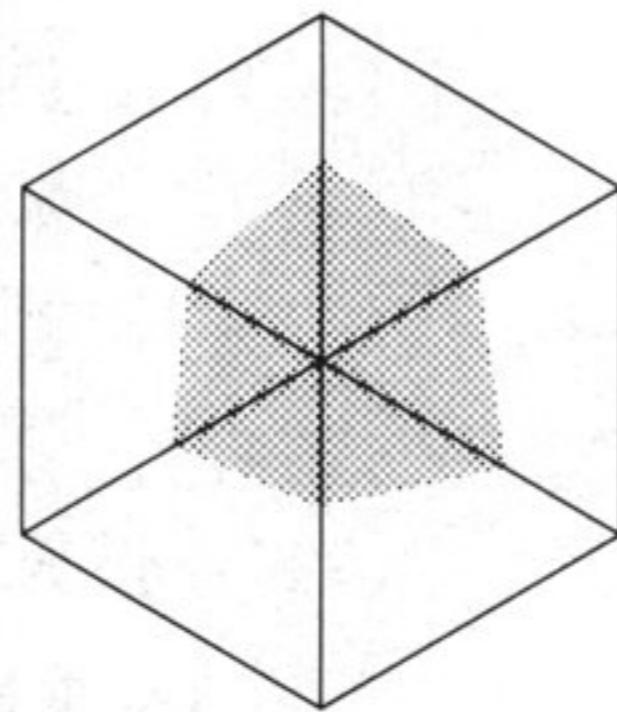
5 1.70

4 140

3 130

2 ベル地

1 2600



アーティラリーモード

9 9

・最大保有弾数／255

・攻撃力／1

8 ハルカ

・最大保有弾数／40

・攻撃力／18

7 ハーフ

6

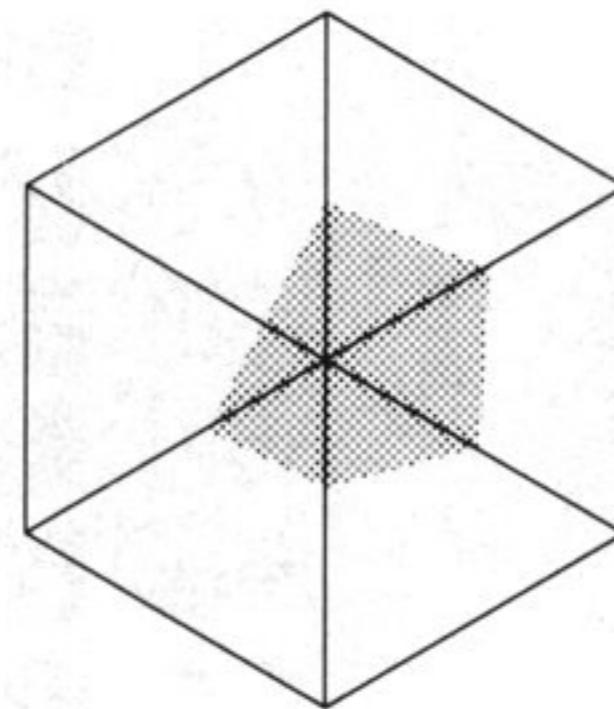
5 1.50

4 144

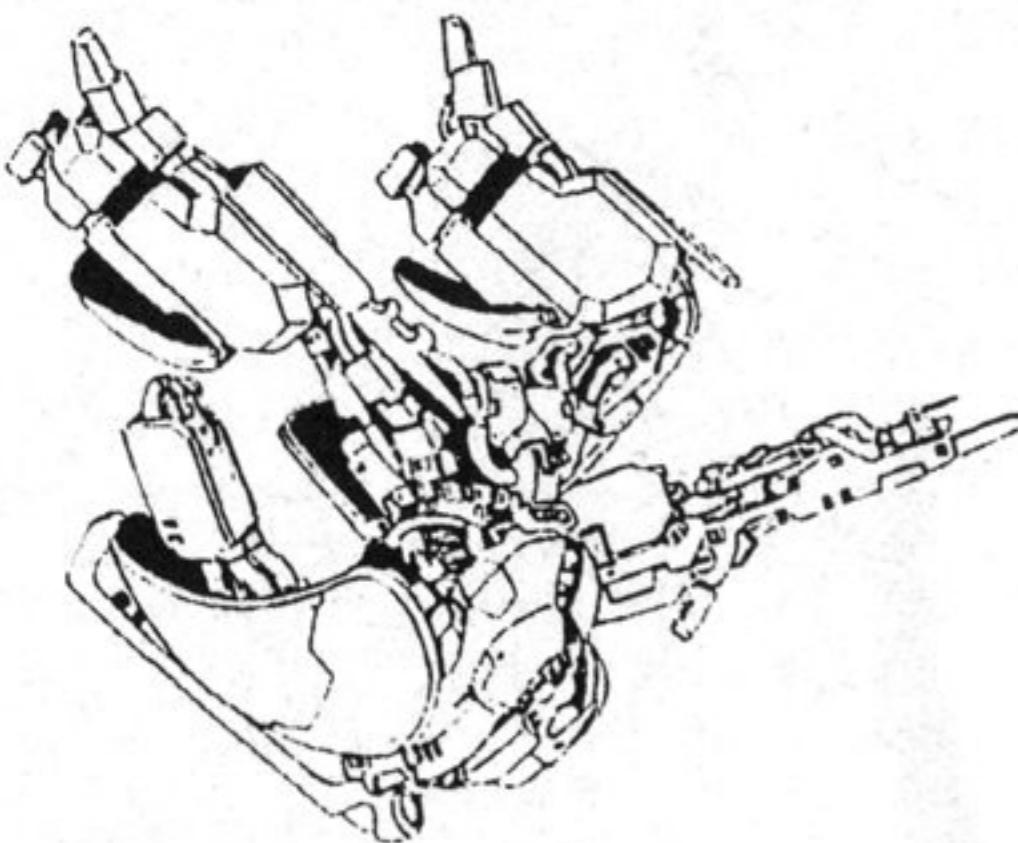
3 100

2 ALL

1 2500







ムサシノ

8

・最大保有弾数／255

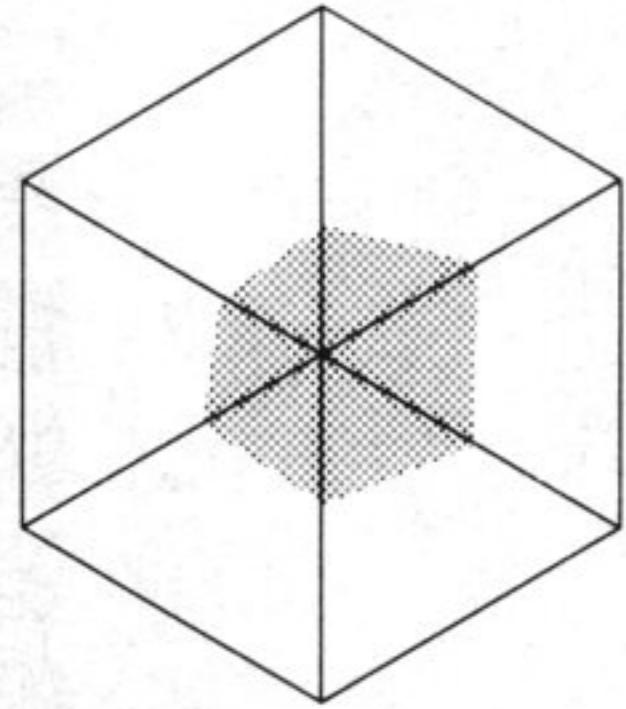
・攻撃力／2

8 /アビ力／

・最大保有弾数／30

・攻撃力／14

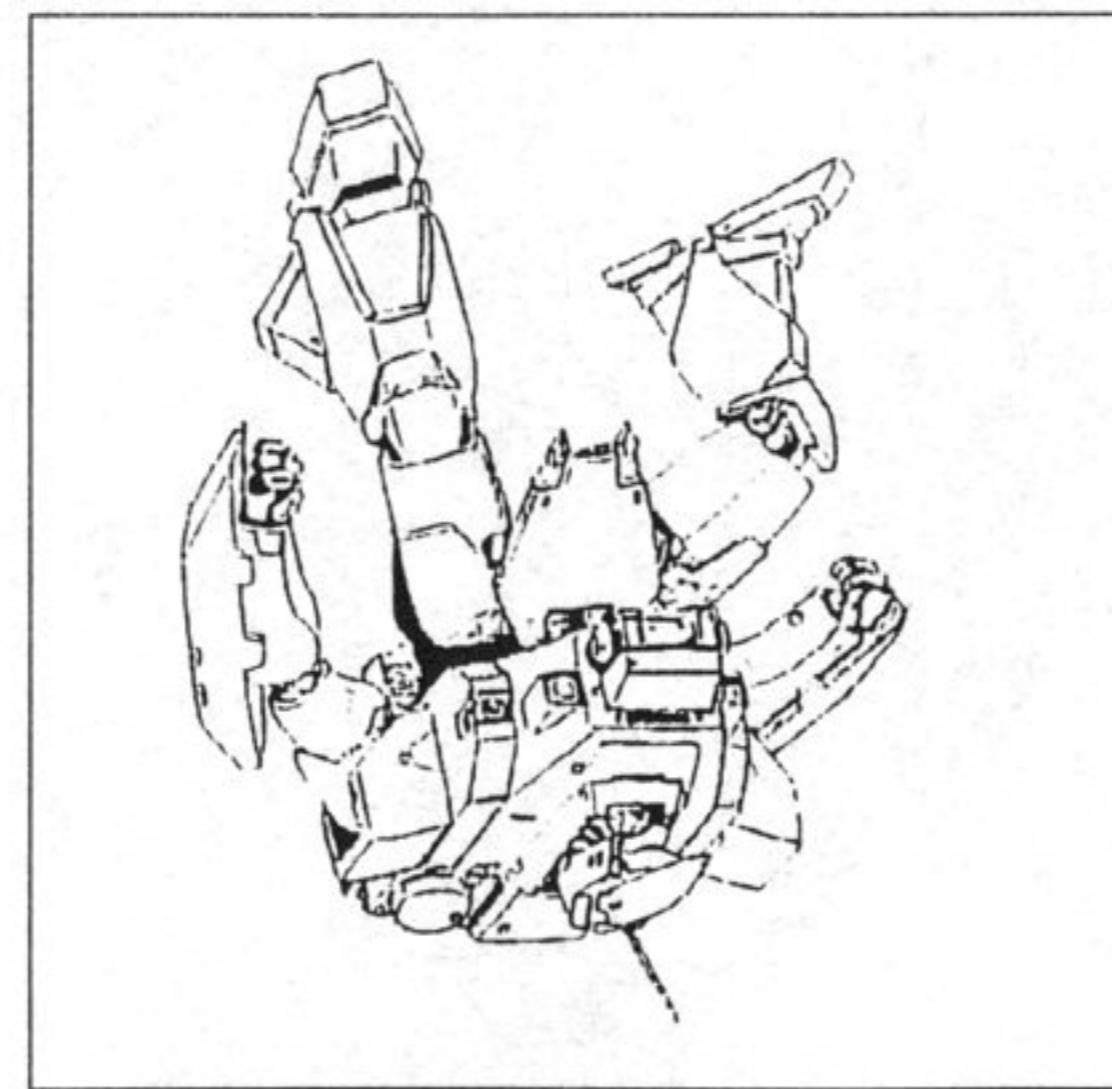
ナナフジ／



2000

宇宙

1



M・ムサシノ

9 /アビ力／

7

・最大保有弾数／255

・攻撃力／2

8 /アビ力／

・最大保有弾数／30

・攻撃力／12

ミサシノ

7

6

1.75

5

4

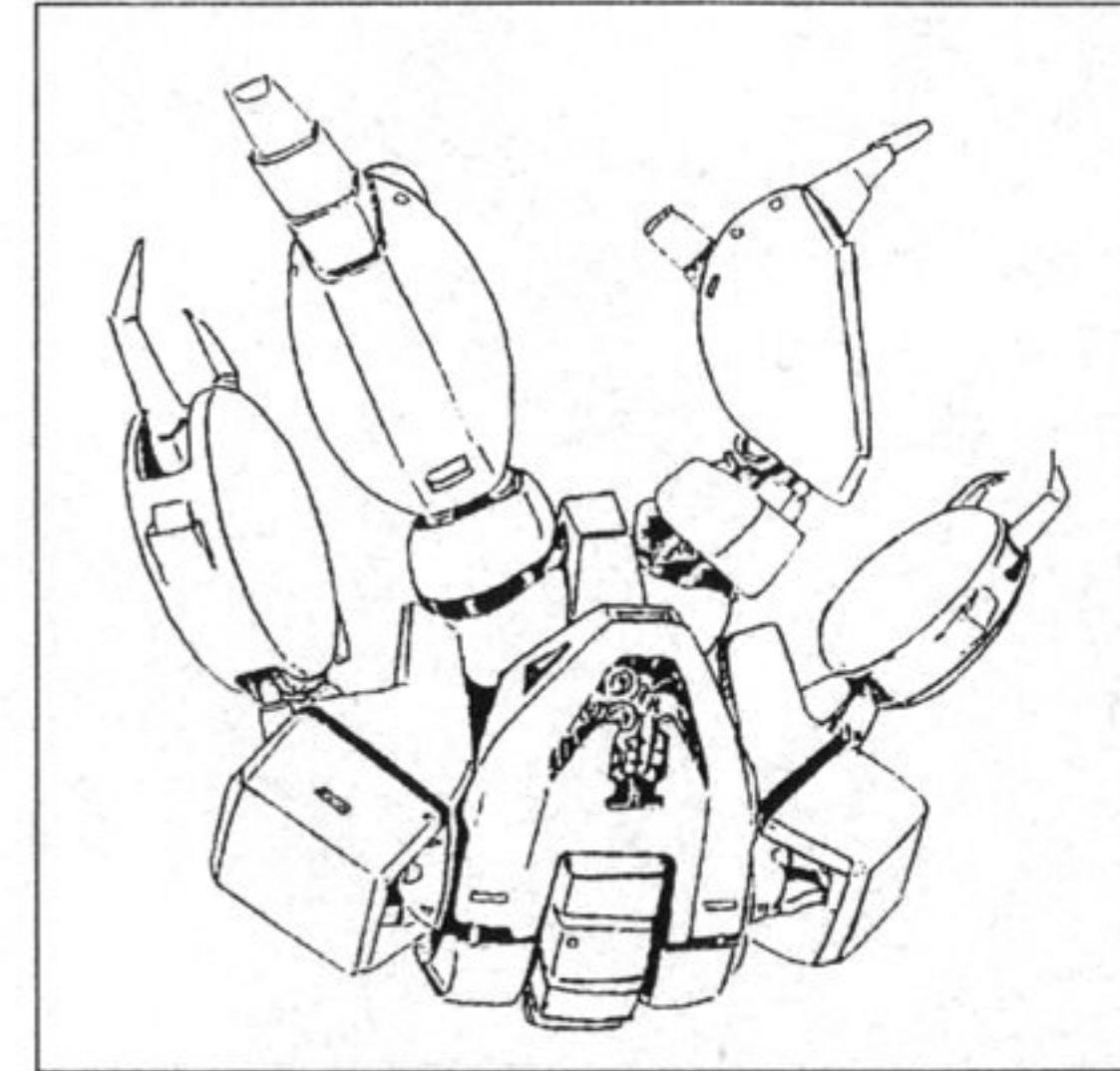
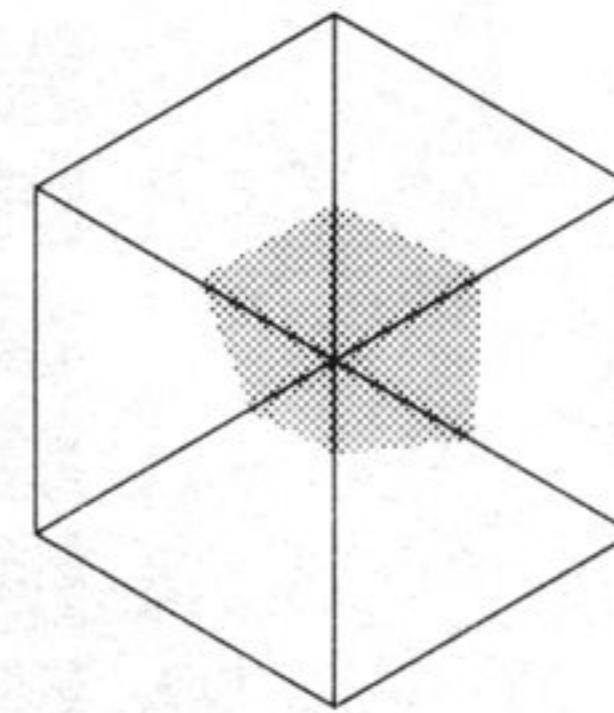
3

2

1

ALL

1800



ムサシノ

10

・最大保有弾数／255

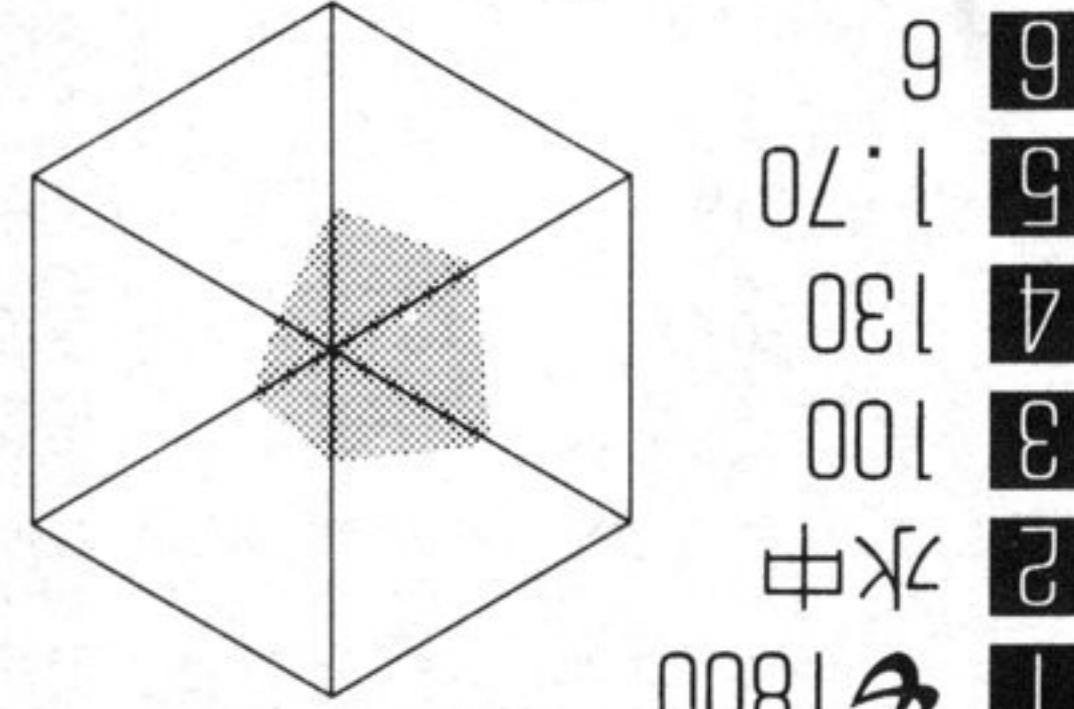
・攻撃力／1

8 /アビ力／

・最大保有弾数／35

・攻撃力／12

ナナフジ／



1800

水中

1

7 ナナフジ／

6

5

4

3

2

1

1.70

130

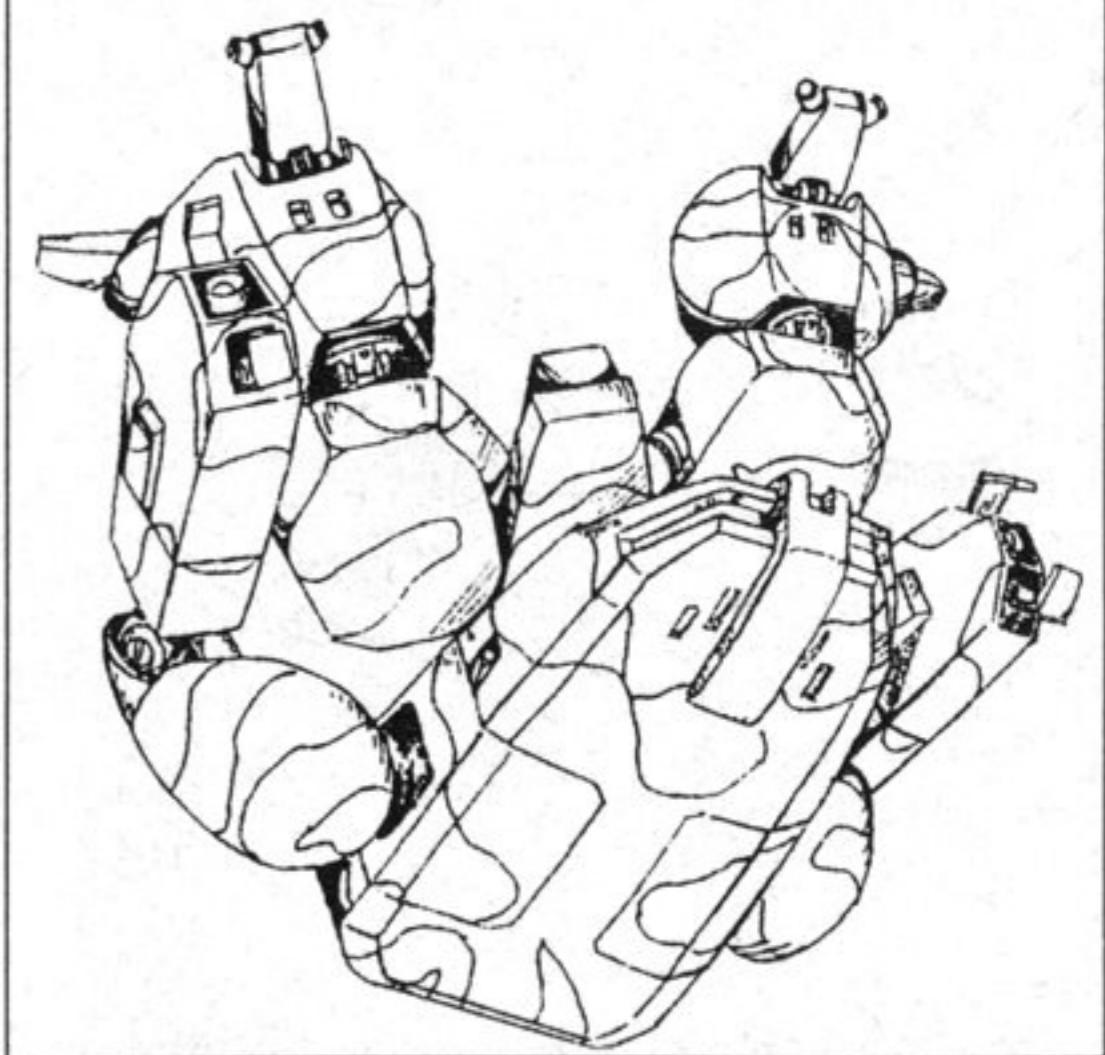
100

3

2

1

# 重命車



9

・最大保有弾数/255

・攻撃力/2

8

・最大保有弾数/20

・攻撃力/16

7

5

1.78

4

135

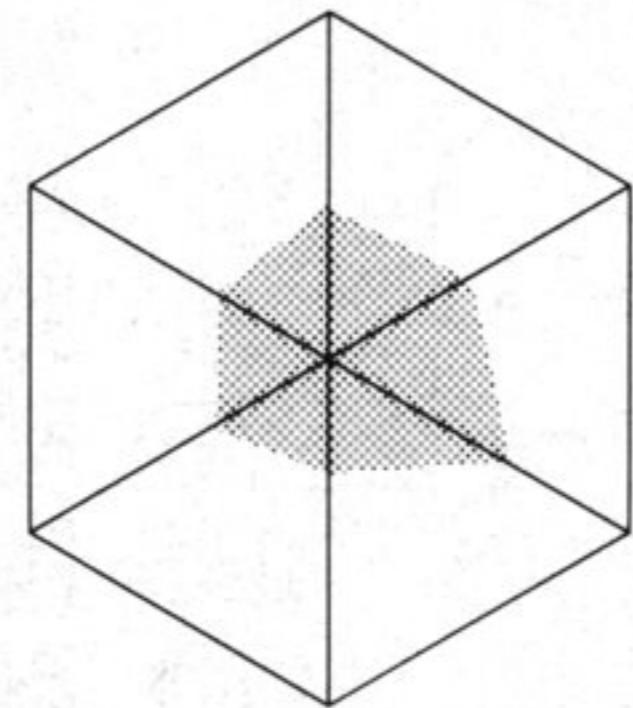
3

120

2

1

砂漠



6

・最大保有弾数/255

・攻撃力/2

8

・最大保有弾数/20

・攻撃力/20

7

5

1.75

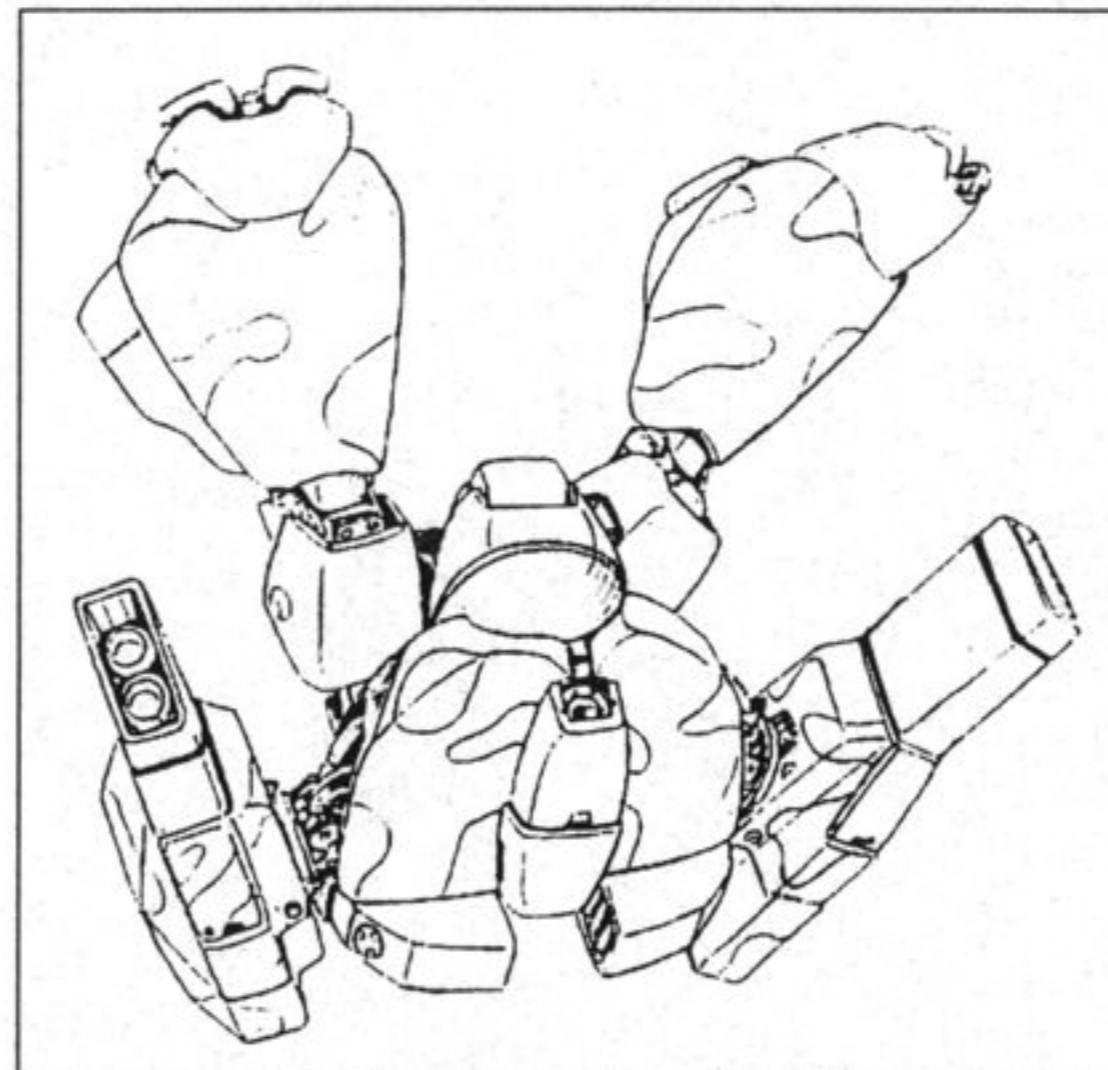
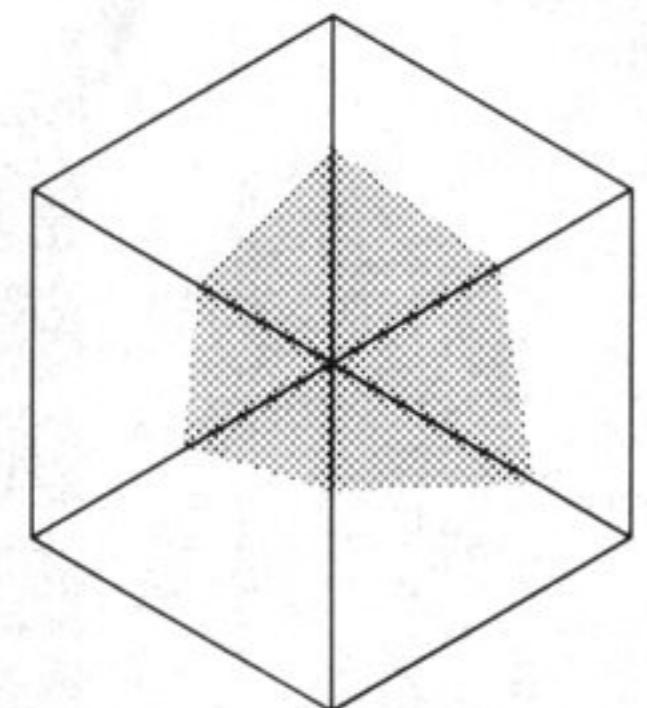
4

130

3

110

寒帶地



アーティル

1  
1600

寒帶地

2  
1103  
1204  
1105  
1356  
1.787  
9

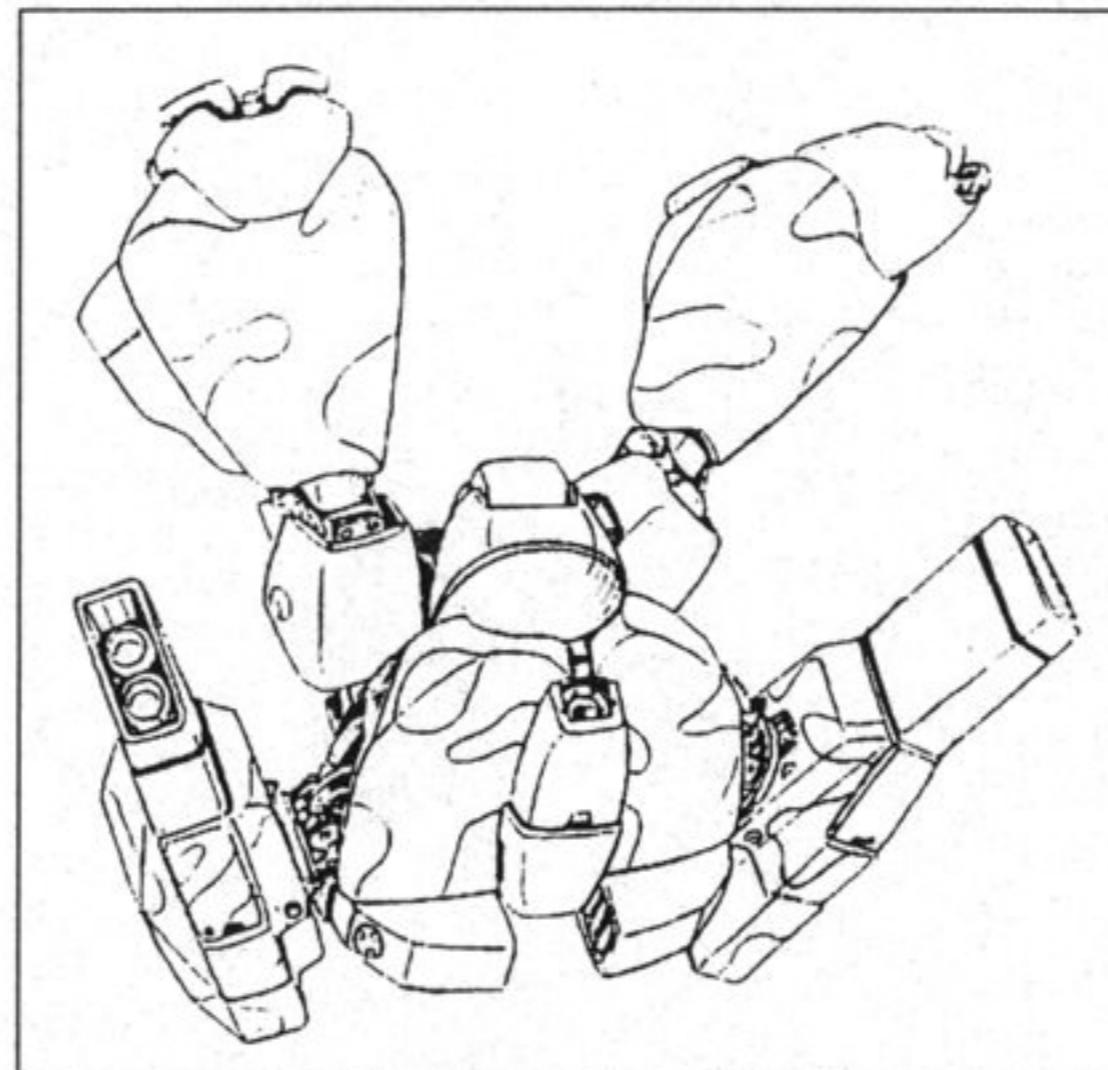
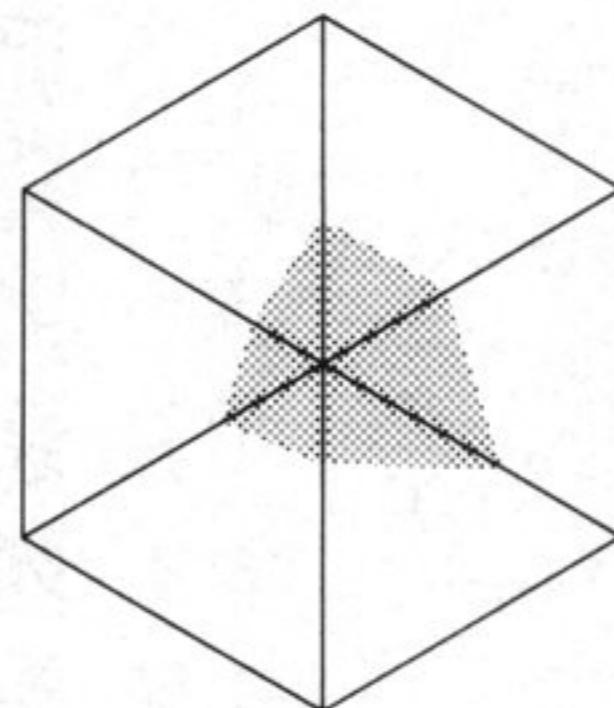
・最大保有弾数/255

・攻撃力/1

8  
アーティル

・最大保有弾数/30

・攻撃力/15

7  
アーティル8  
アーティル9  
アーティル

アーティル

1  
1600

寒帶地

2  
1103  
1204  
1105  
1356  
1.787  
9

・最大保有弾数/255

・攻撃力/2

8

・最大保有弾数/20

・攻撃力/16

7

5

1.78

4

135

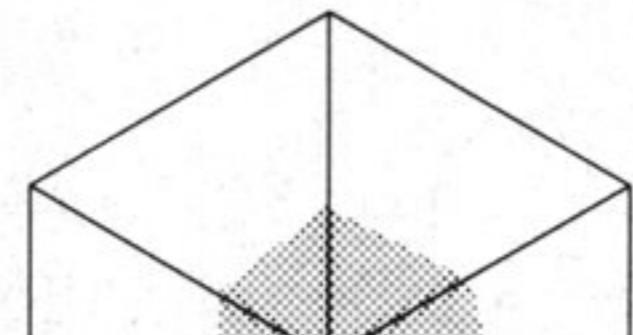
3

120

2

1

砂漠



5

・最大保有弾数/255

・攻撃力/2

8

・最大保有弾数/20

・攻撃力/16

7

5

1.78

4

135

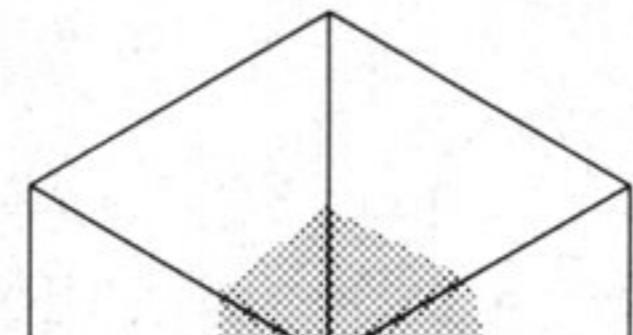
3

120

2

1

砂漠



4

・最大保有弾数/255

・攻撃力/2

8

・最大保有弾数/20

・攻撃力/16

7

5

1.78

4

135

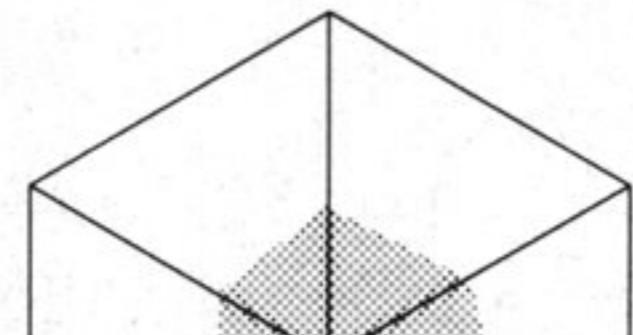
3

120

2

1

砂漠



3

・最大保有弾数/255

・攻撃力/2

8

・最大保有弾数/20

・攻撃力/16

7

5

1.78

4

135

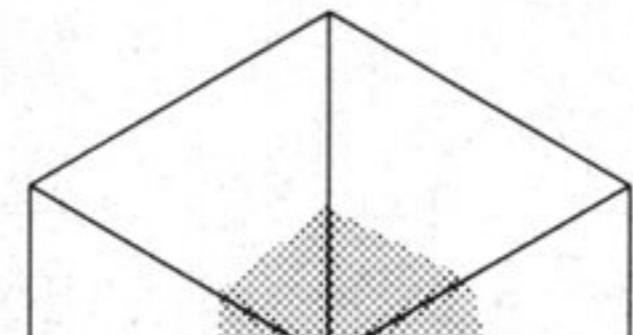
3

120

2

1

砂漠



2

・最大保有弾数/255

・攻撃力/2

8

・最大保有弾数/20

・攻撃力/16

7

5

1.78

4

135

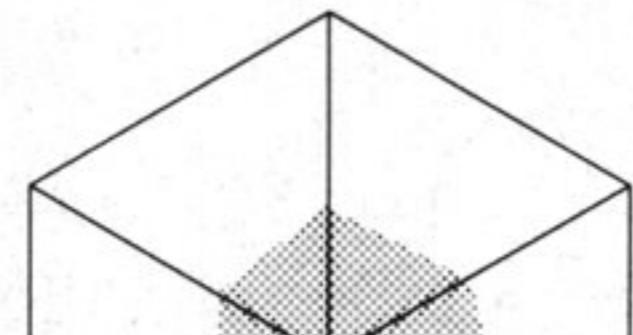
3

120

2

1

砂漠



1

・最大保有弾数/255

・攻撃力/2

8

・最大保有弾数/20

・攻撃力/16

7

5

1.78

4

135

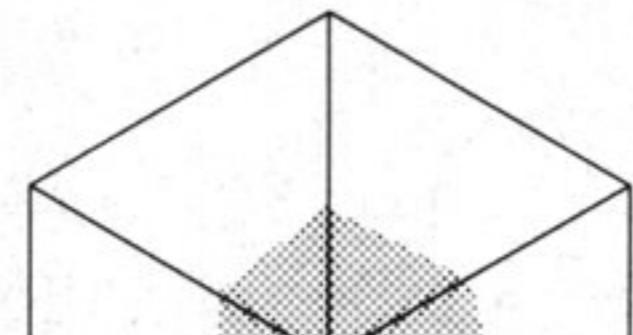
3

120

2

1

砂漠



0

・最大保有弾数/255

・攻撃力/2

8

・最大保有弾数/20

・攻撃力/16

7

5

1.78

4

135

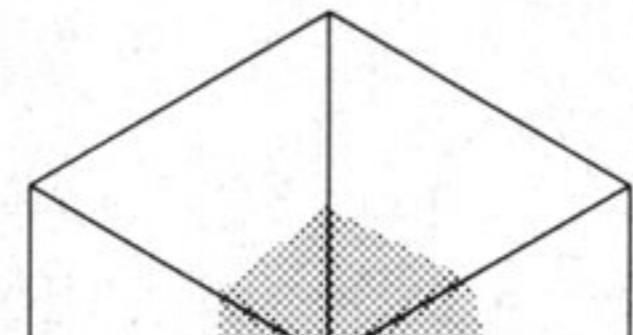
3

120

2

1

砂漠



1

・最大保有弾数/255

・攻撃力/2

8

・最大保有弾数/20

・攻撃力/16

7

5

1.78

4

135

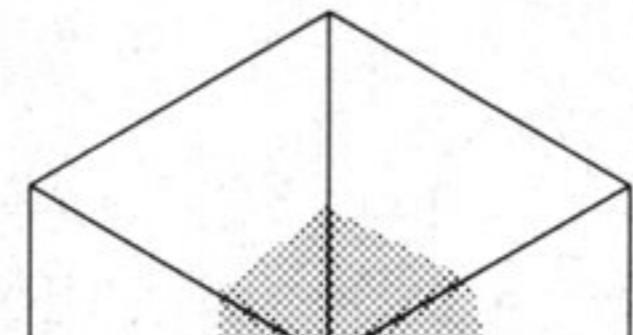
3

120

2

1

砂漠



2

・最大保有弾数/255

・攻撃力/2

8

・最大保有弾数/20

・攻撃力/16

7

5

1.78

4

135

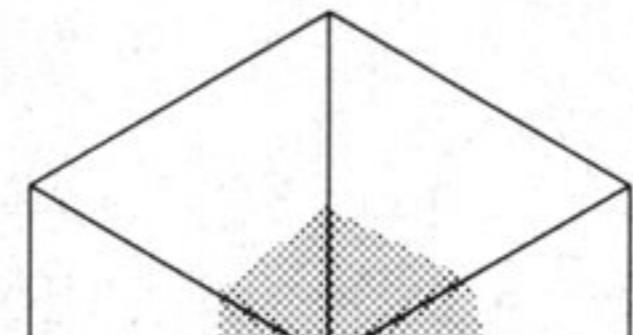
3

120

2

1

砂漠



3

・最大保有弾数/255

・攻撃力/2

8

・最大保有弾数/20

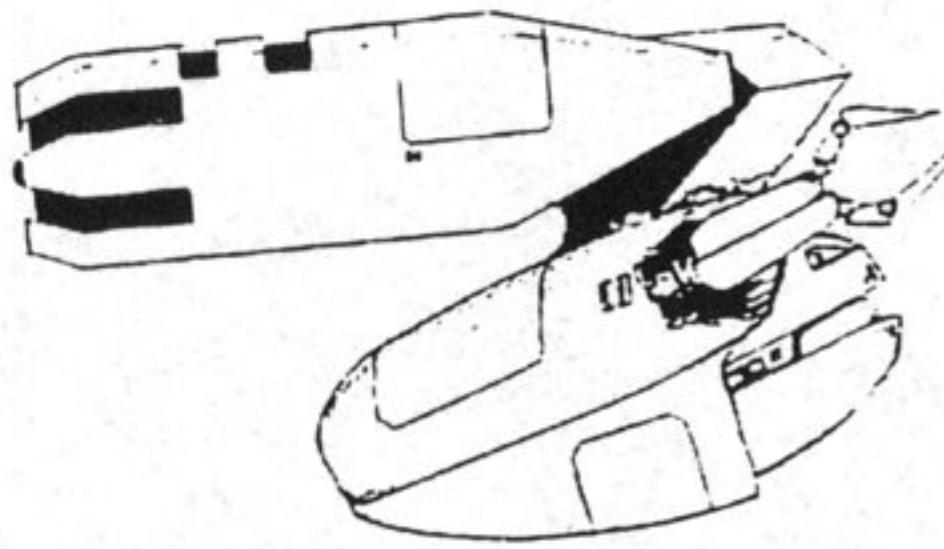
・攻撃力/16

7

5

1.78

4



アーマー

9

・最大保有弾数／255

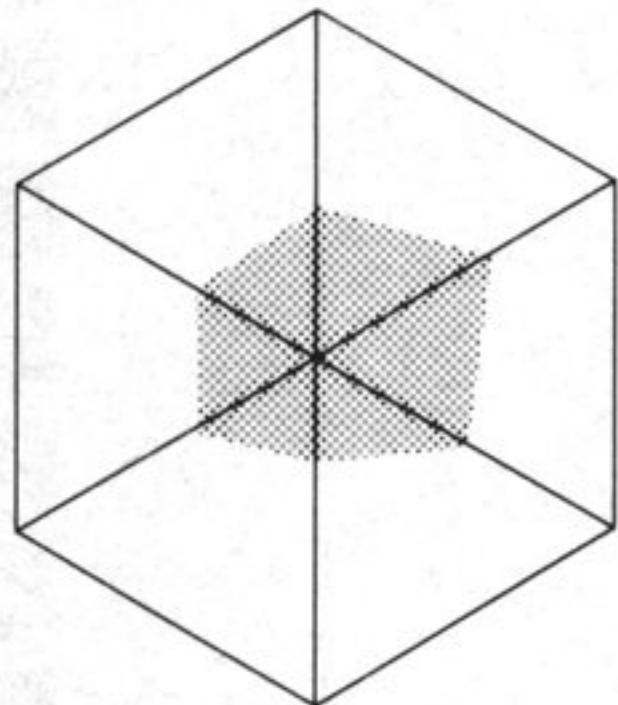
・攻撃力／2

8 /11力／

・最大保有弾数／30

・攻撃力／20

7 三井ナリ



6 1500

水中

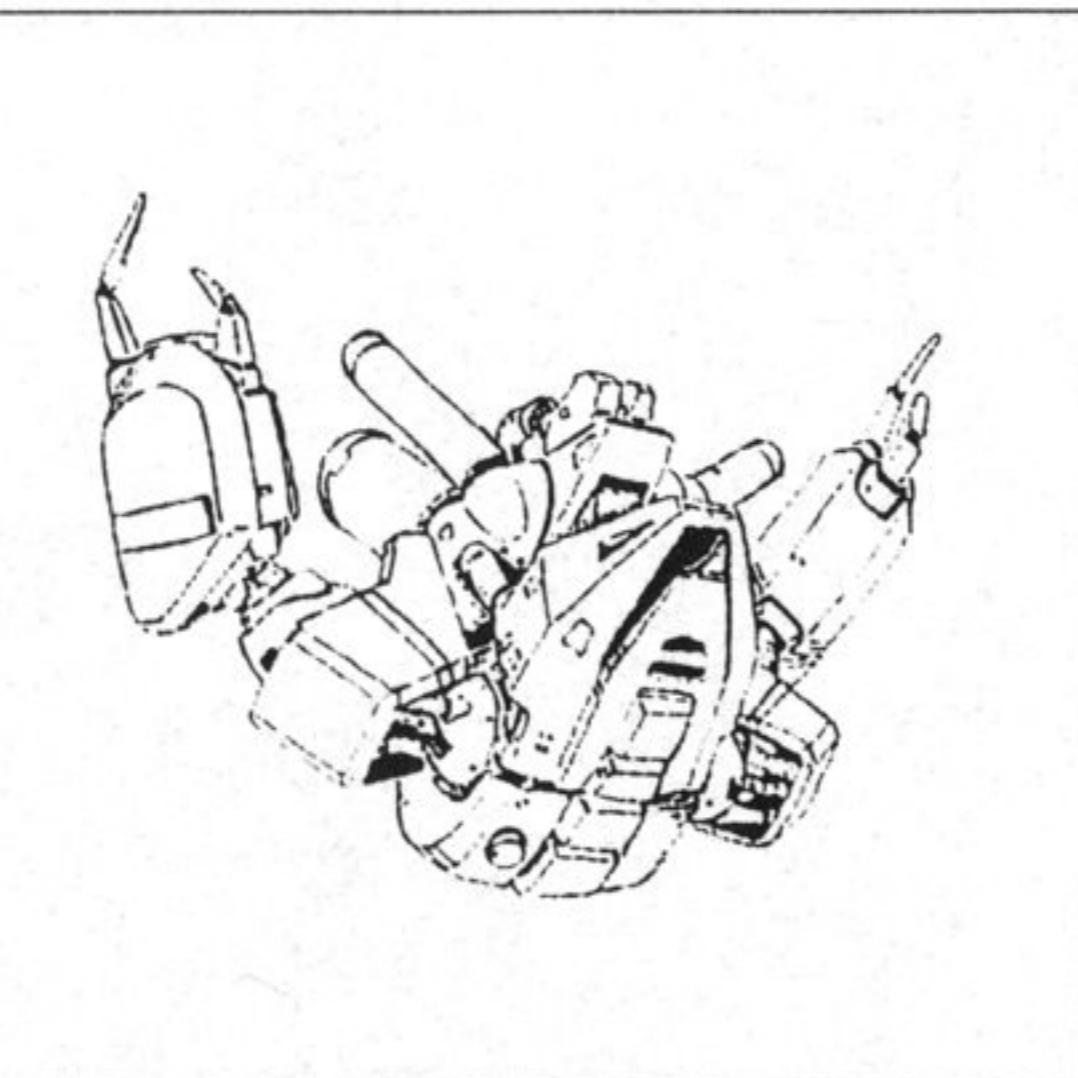
5

4

3

2

1



アーマー

8 9

・最大保有弾数／255

・攻撃力／2

8 /11力／

・最大保有弾数／40

・攻撃力／10

7 4 /11力／

6

5

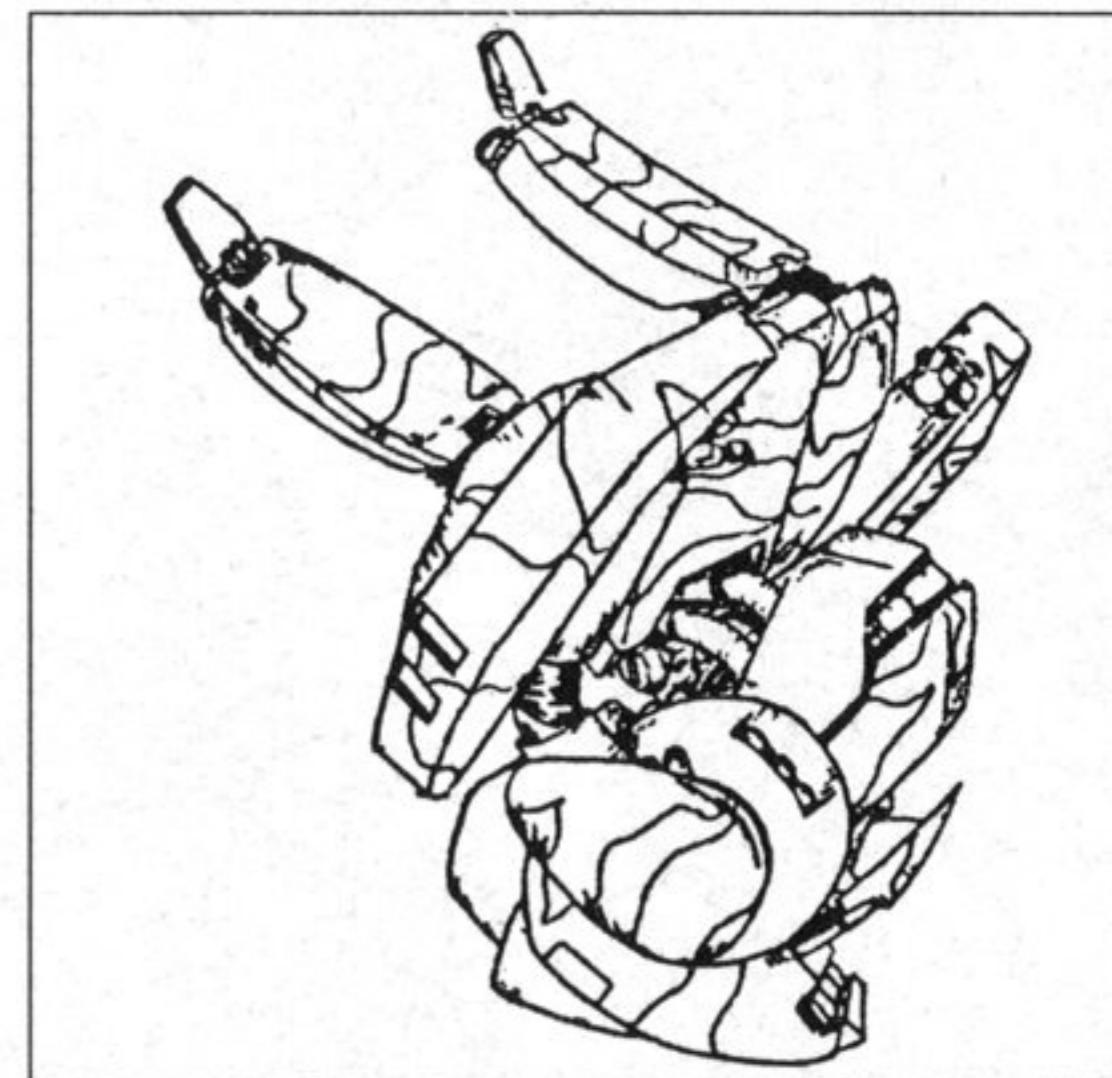
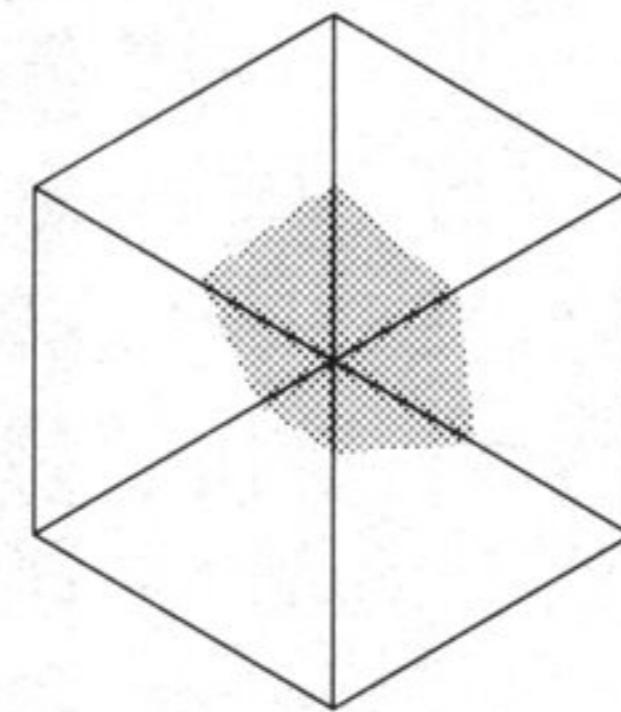
4

3

2

1 1500

宇宙



アーマー

9

・最大保有弾数／255

・攻撃力／2

8 /11力／

・最大保有弾数／30

・攻撃力／12

7 フーラ



6 1200

機器

5

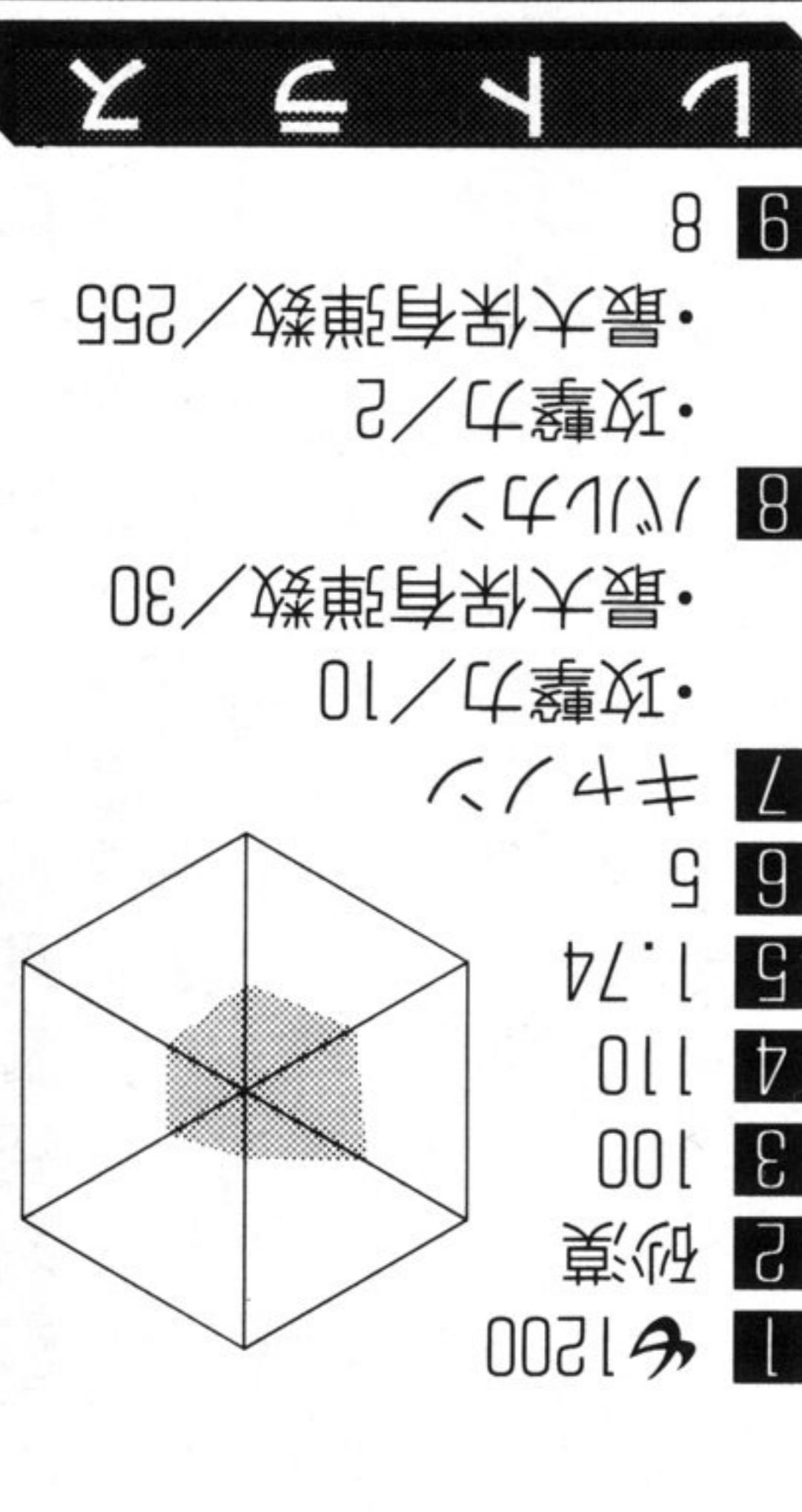
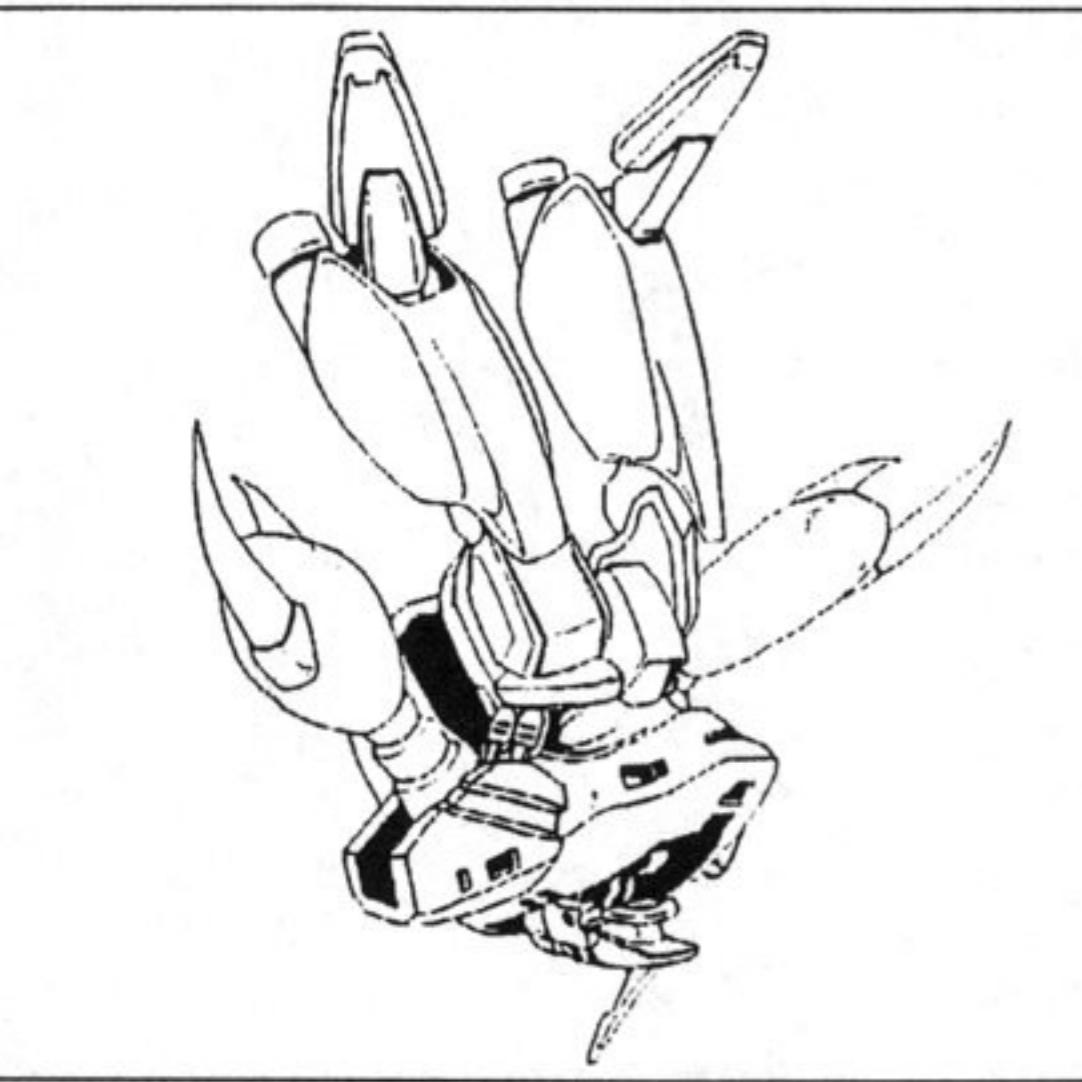
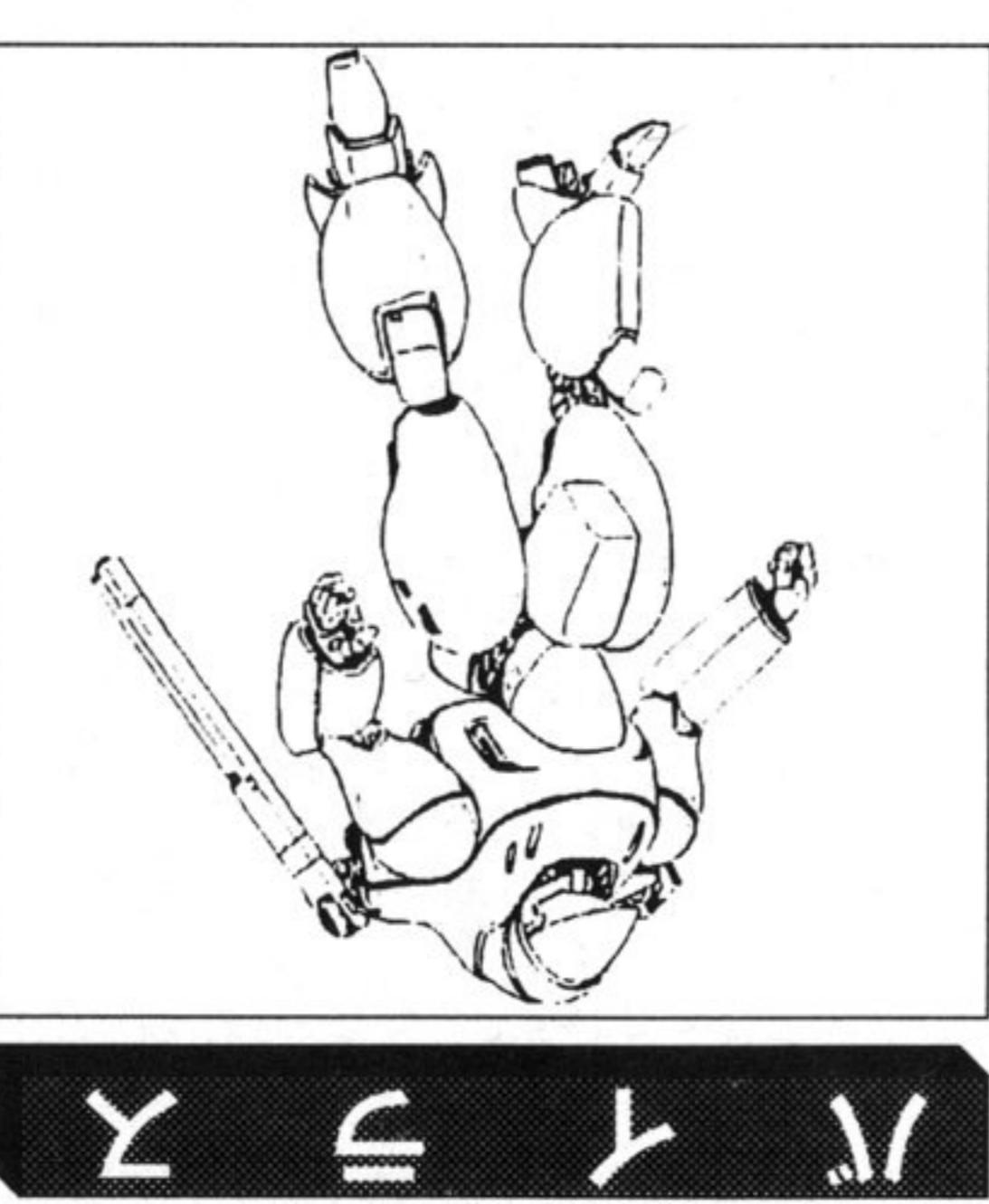
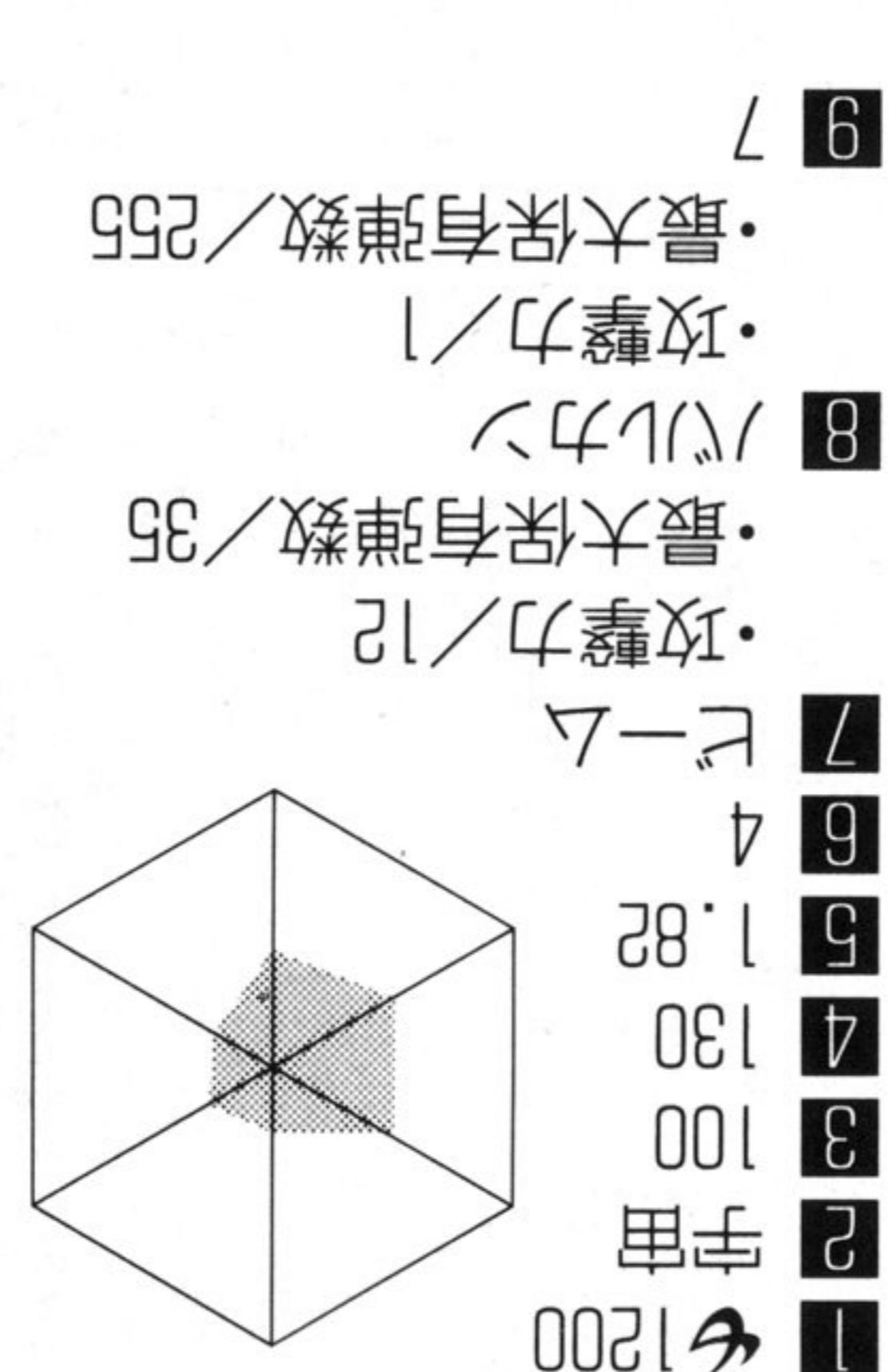
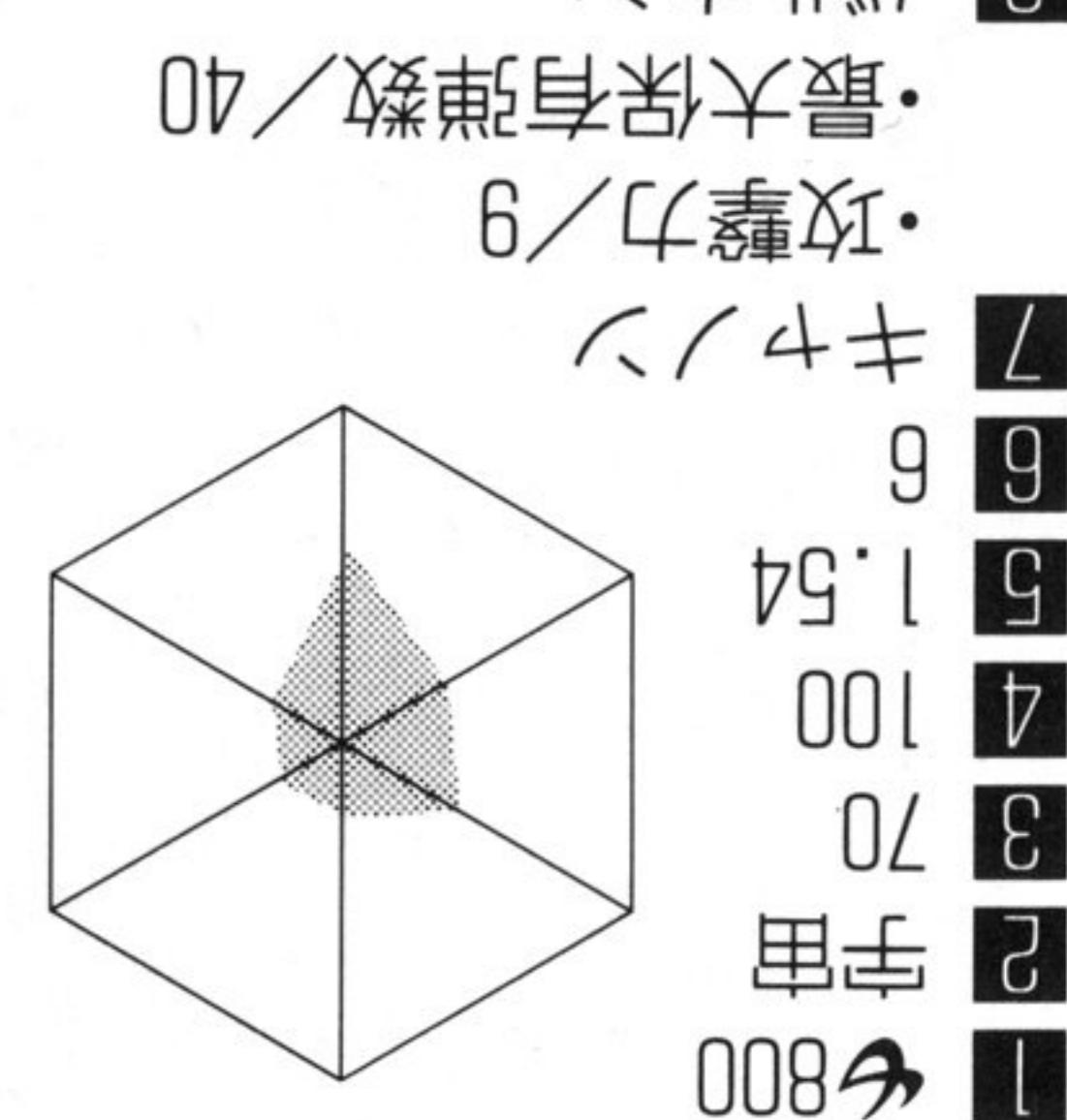
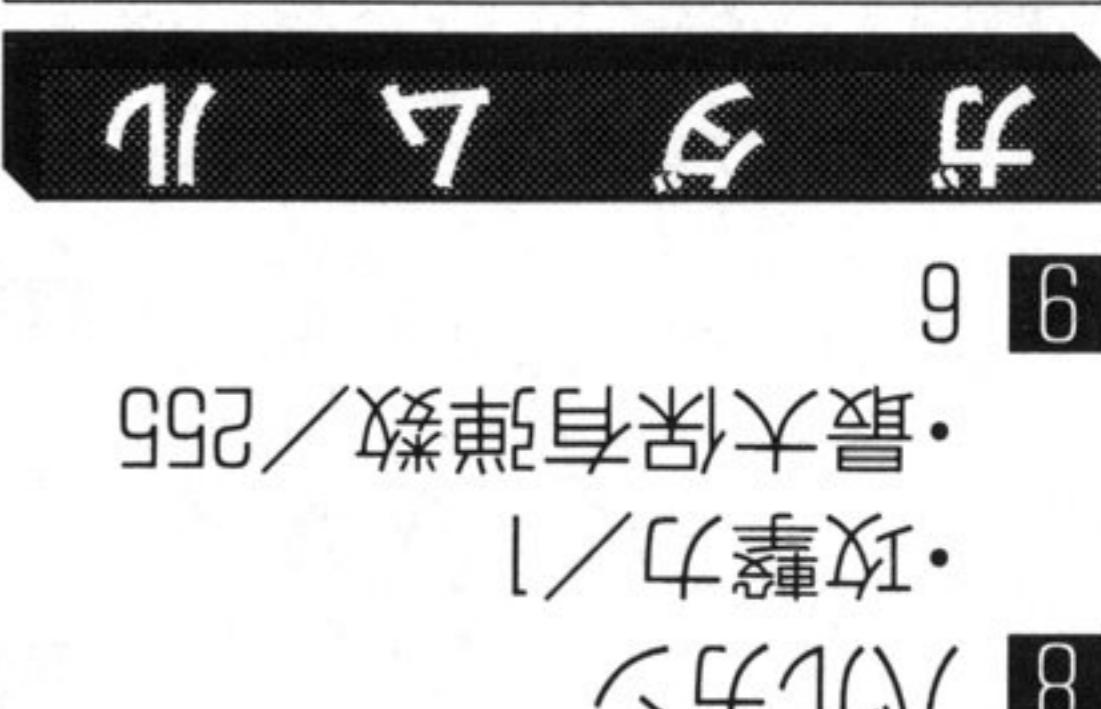
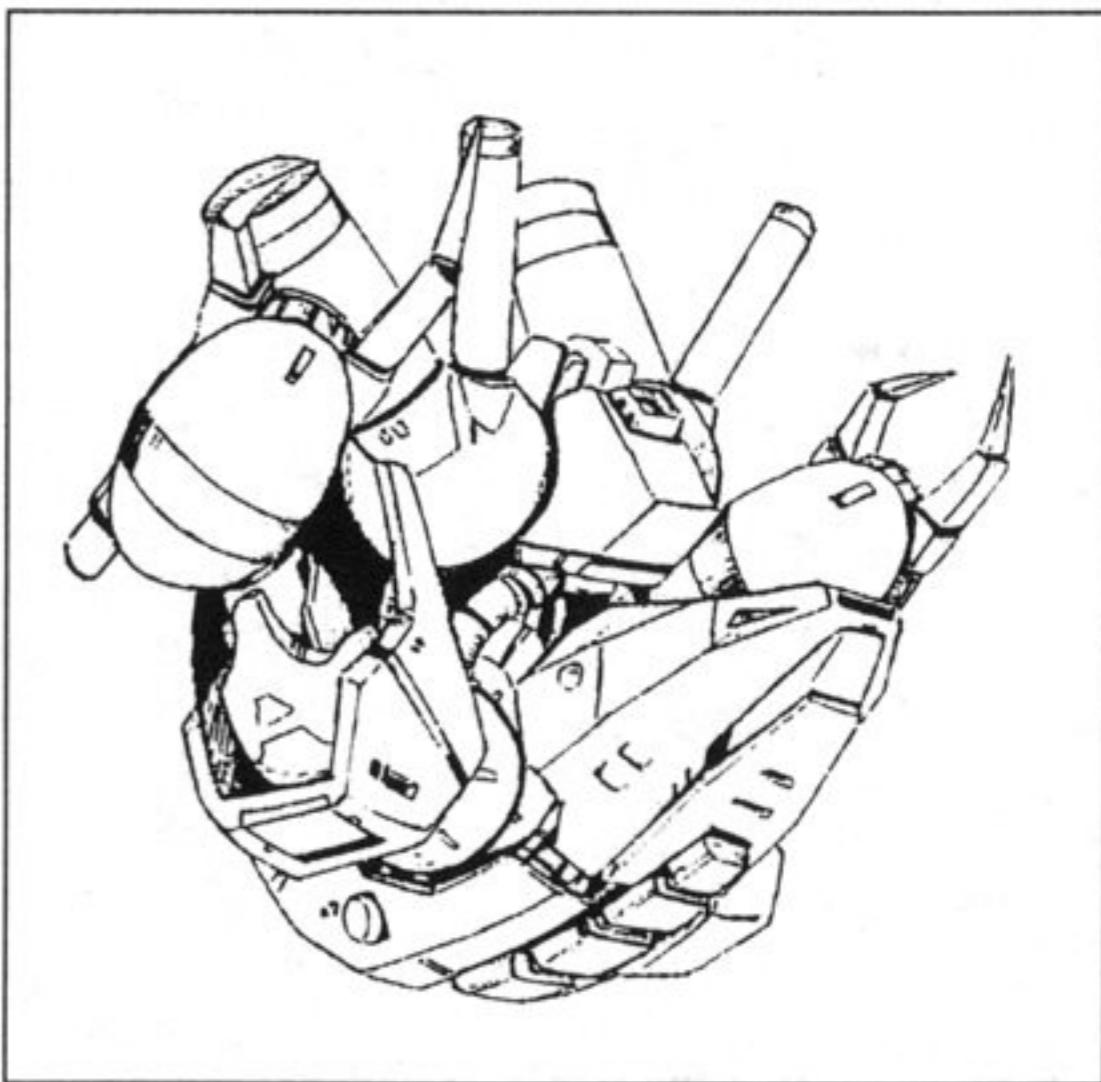
4

3

2

1

# 重命車





## 力 デ ラ イ ツ

9 6

・最大保有弾数／255

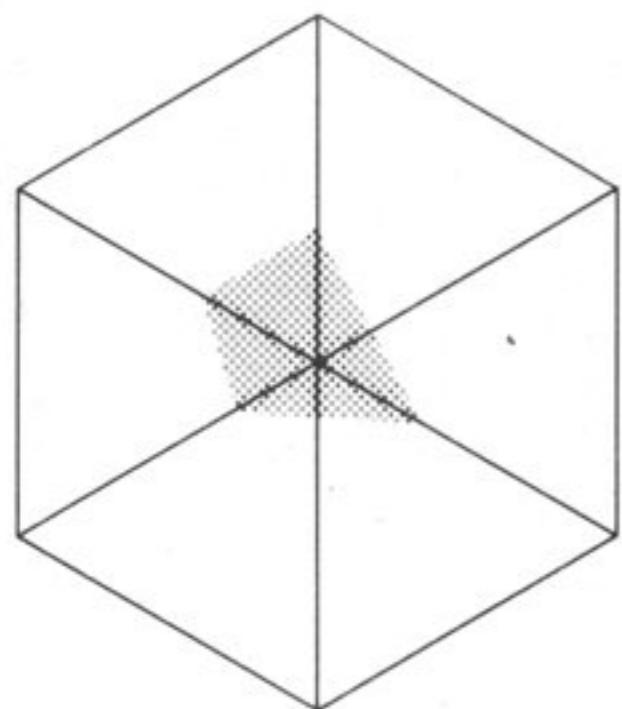
・攻撃力／2

8 /アビ力／8

・最大保有弾数／30

・攻撃力／10

7 バーナー



4700



## 力 フ ラ イ

9 6

・最大保有弾数／255

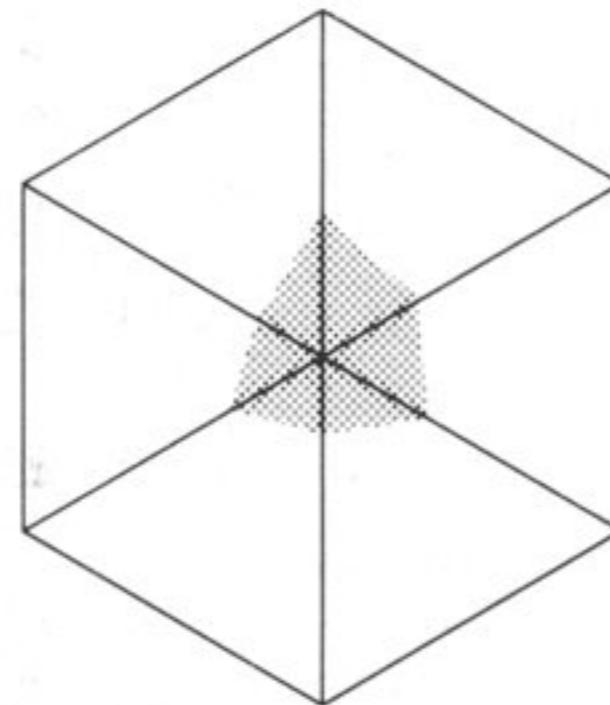
・攻撃力／1

8 /アビ力／8

・最大保有弾数／30

・攻撃力／8

7 ハンド一



4

5

1.50

80

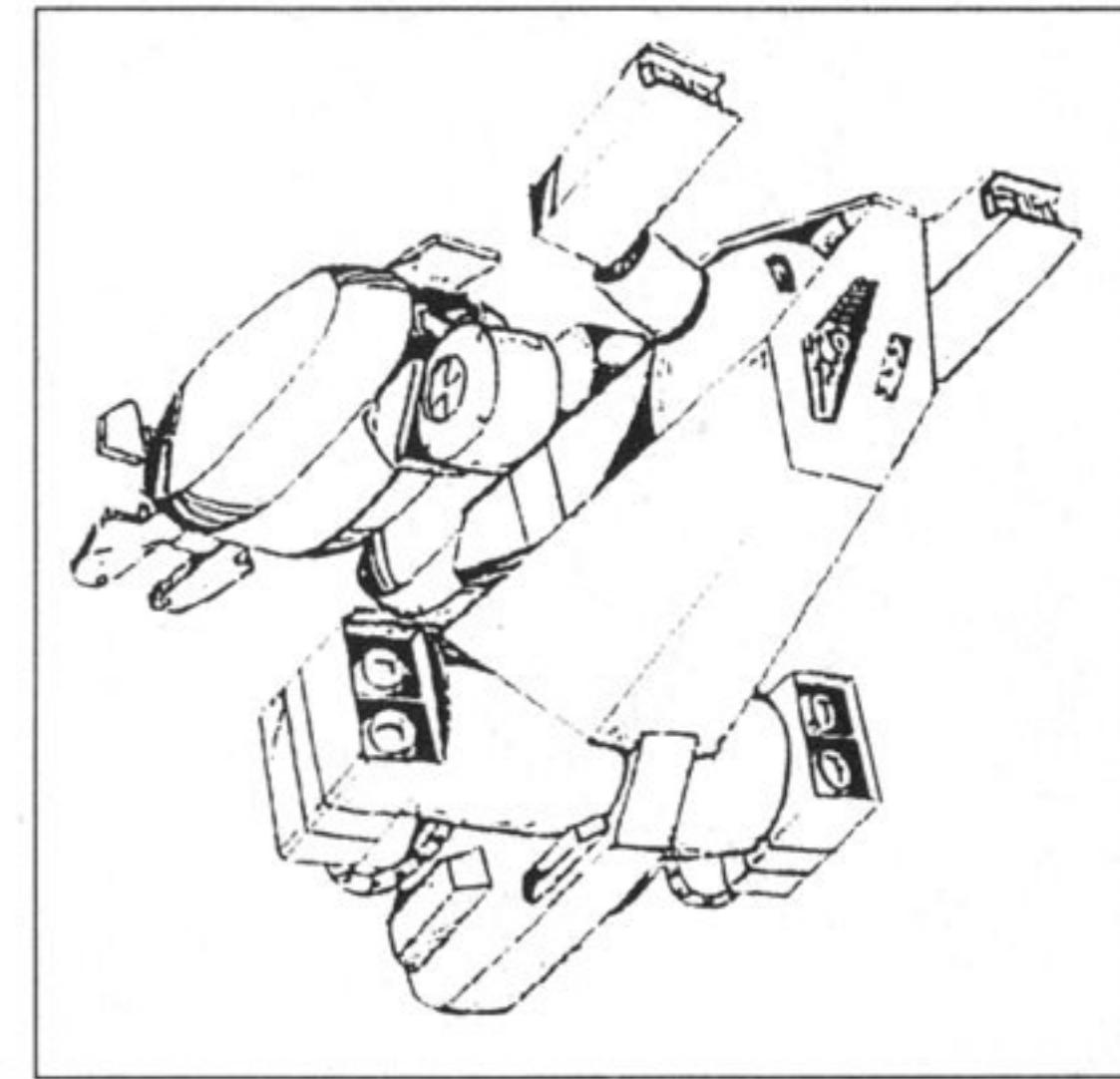
80

3

2

1 700

水中



## ア ル テ ワ

9 6

・最大保有弾数／255

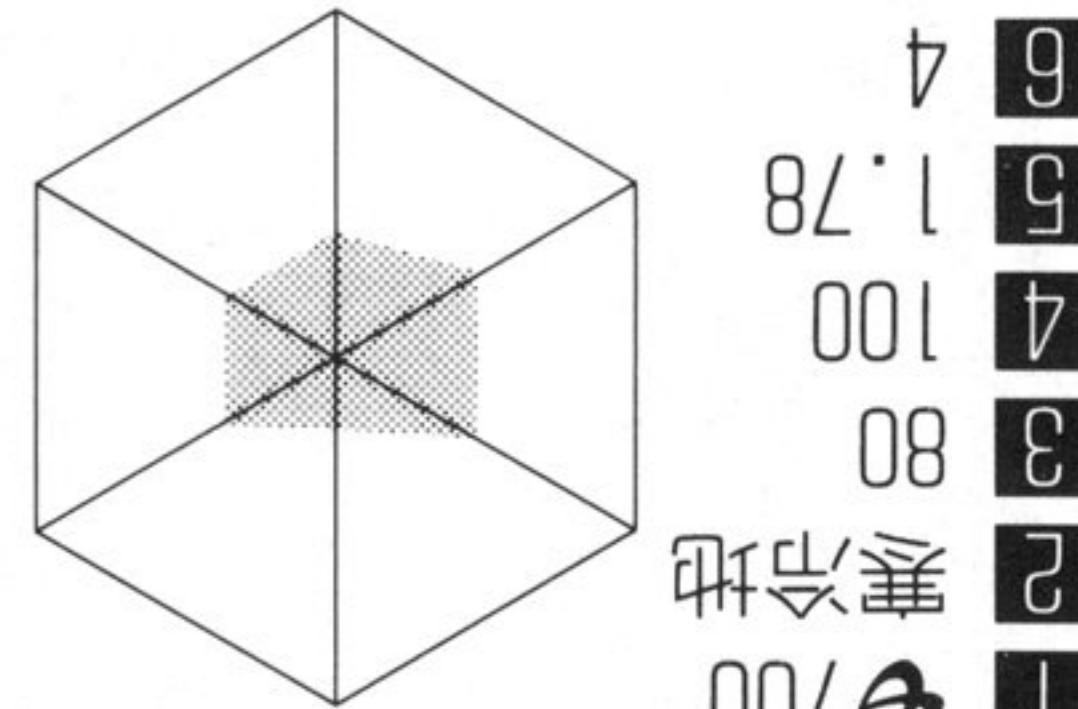
・攻撃力／2

8 /アビ力／8

・最大保有弾数／20

・攻撃力／10

7 ミサナリ



4700

寒帶地

3

2

1

1.78

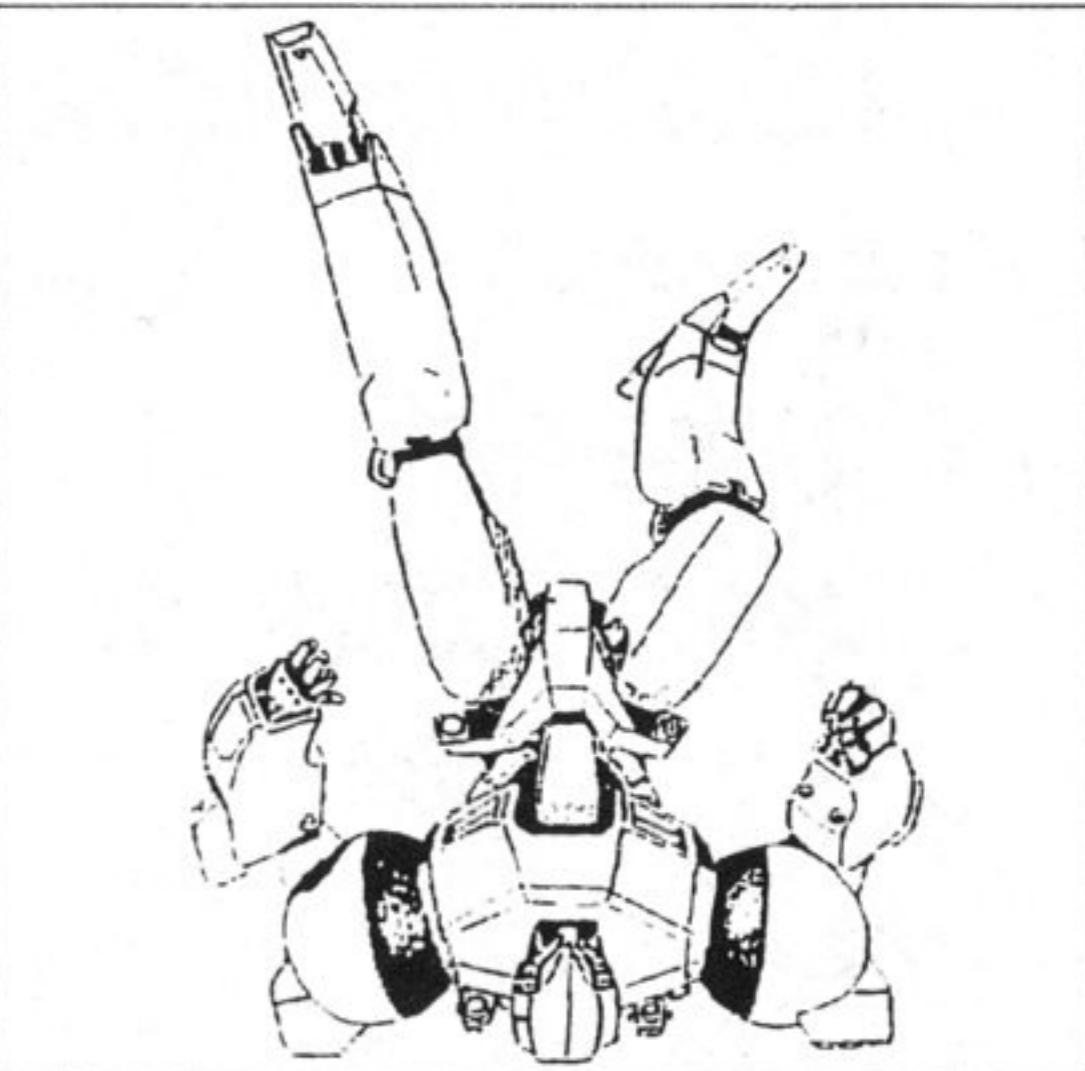
5

4

3

2

1



アーティスト

9 4

・最大保有弾数/255

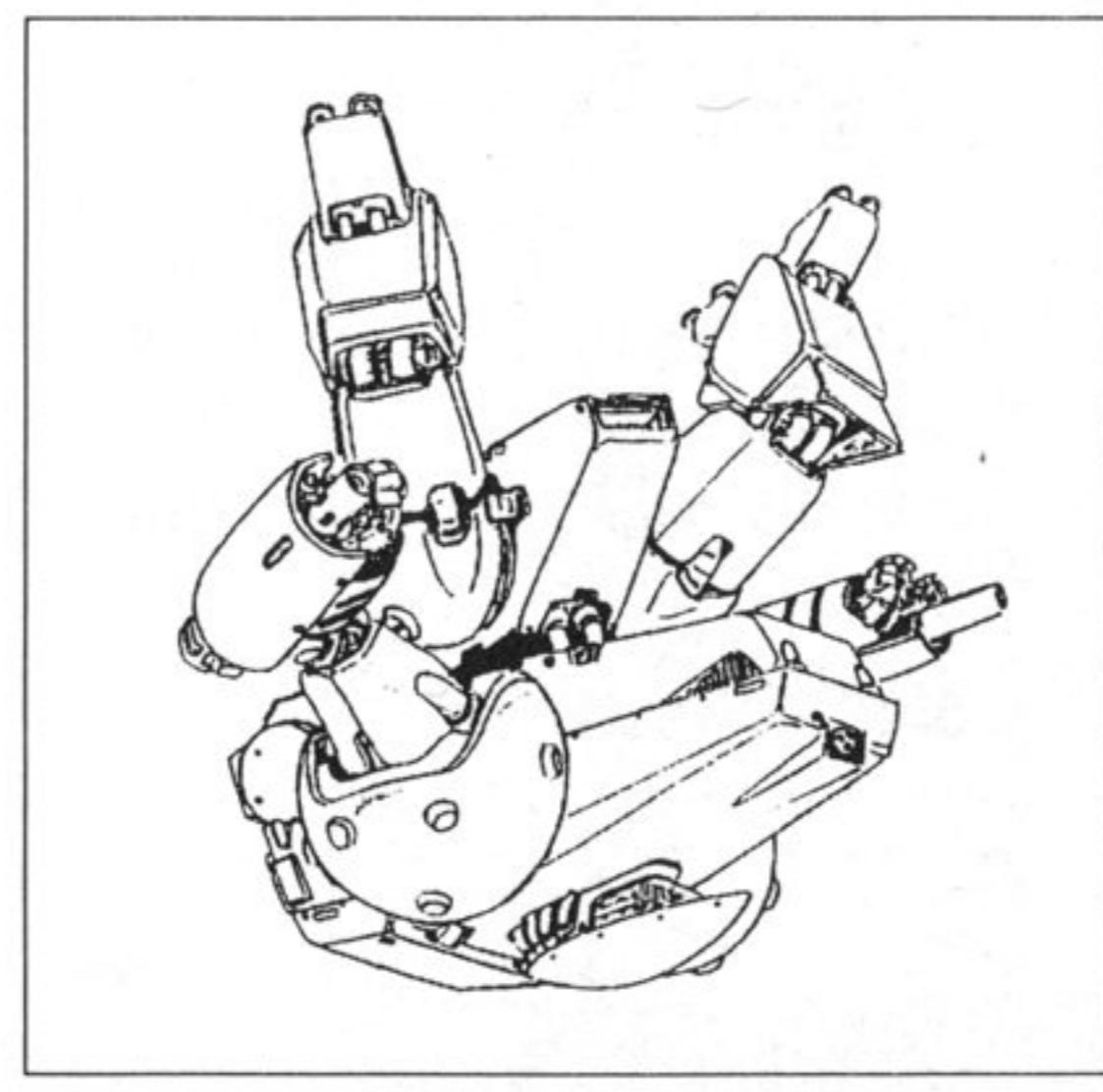
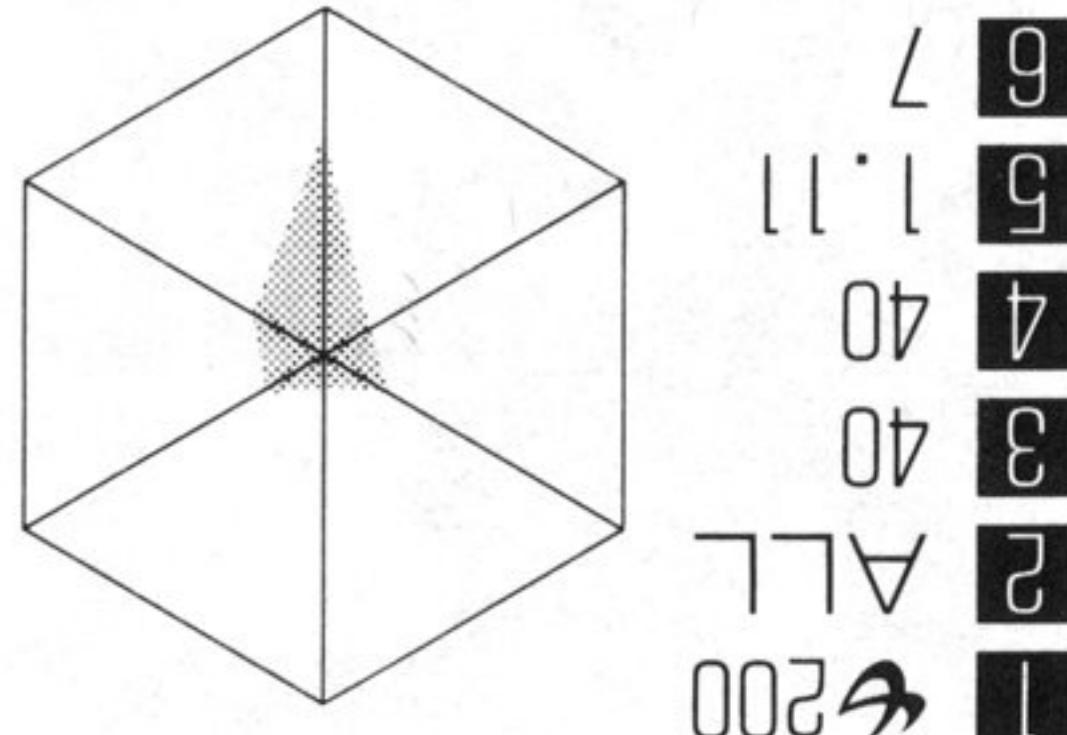
・攻撃力/1

8 /バトル

・最大保有弾数/60

・攻撃力/6

7 /バトル



- レイブ -



1 600

砂漠

3 70  
4 90  
5 1.62  
6 29  
7 4

7 /バトル

8 /バトル

・最大保有弾数/25

・攻撃力/8

9 6

アーティスト

・最大保有弾数/255

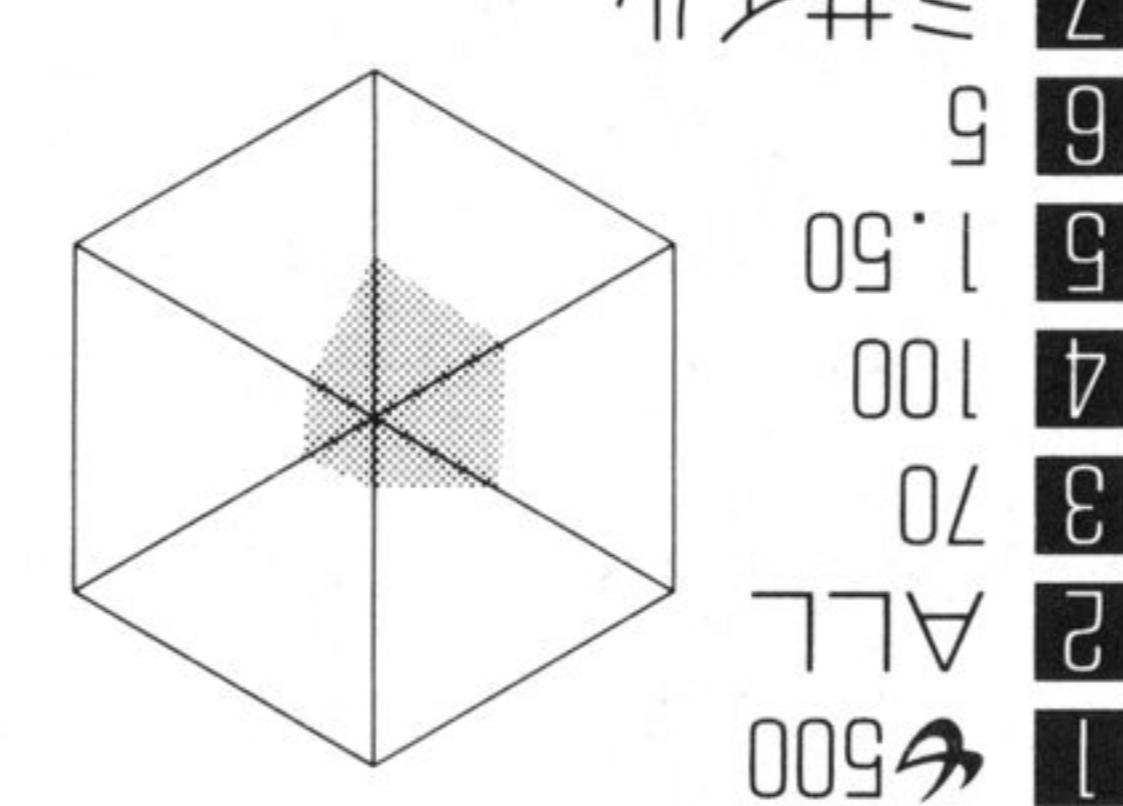
・攻撃力/1

8 /バトル

・最大保有弾数/255

・攻撃力/1

9 6



|   |      |
|---|------|
| 1 | 500  |
| 2 | ALL  |
| 3 | 70   |
| 4 | 100  |
| 5 | 1.50 |
| 6 | 5    |
| 7 | 三歩   |

|   |      |
|---|------|
| 8 | /バトル |
| 9 | 6    |

・最大保有弾数/255

・攻撃力/1

8 /バトル

・最大保有弾数/30

・攻撃力/8

7 /三歩

6

5

4

3

2

1

ALL

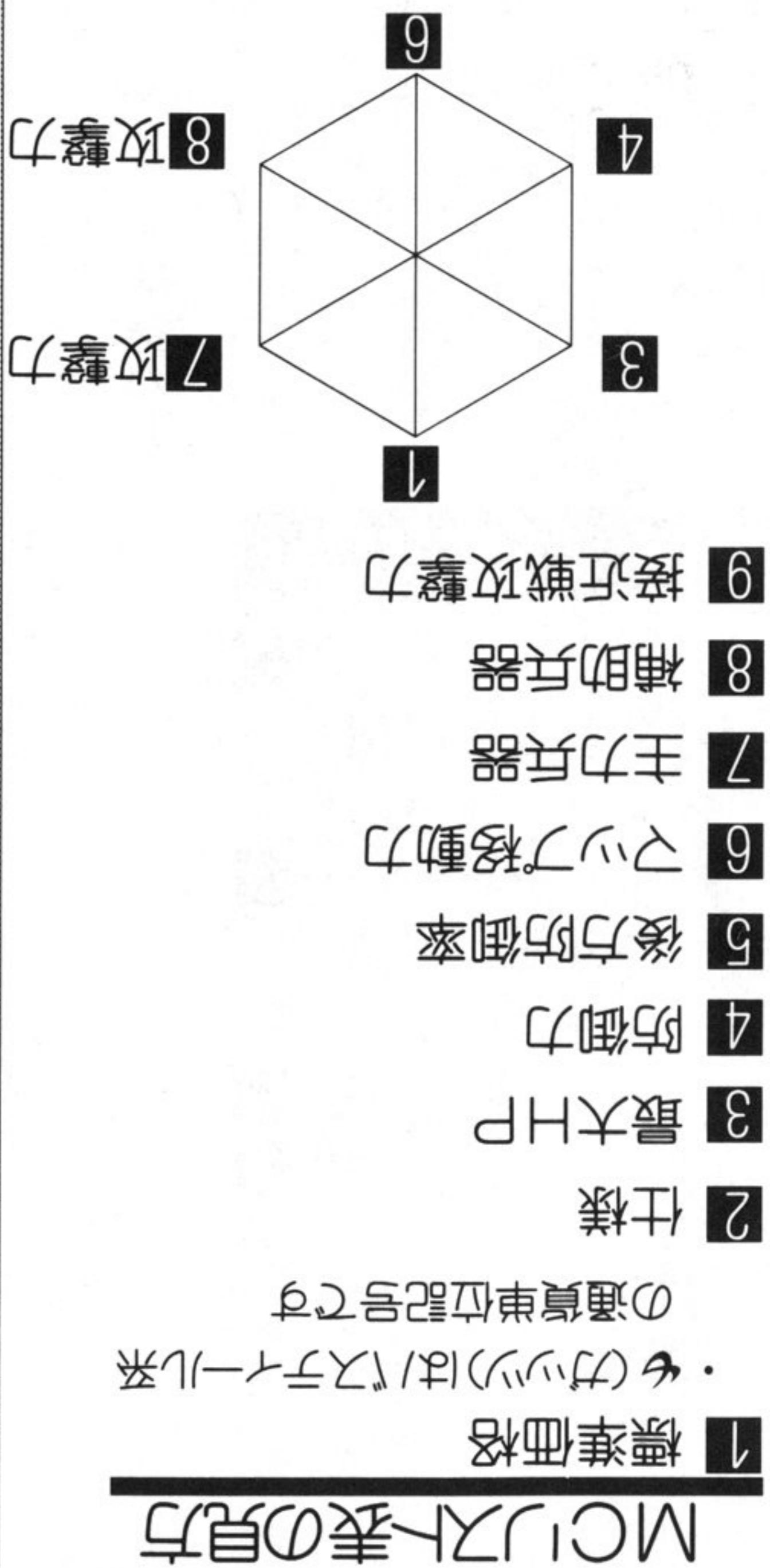
500

# 中華書局

初期型7-7·7-7-4-4-4 (以 下 M C)  
以降の式表の開発は、MC生産台数第一位を獲得したM Cの力  
「E-7・三五七一社」にあります。能力、「E-7・三五七一社」以降、車品輔手効率以降、「E-7・三五七一社」用MC車両、車5車品車MC車両用  
社」製MC車、車5車品車MC車両用  
115mC113。車品当初これを性能のE正規車MC車互角の車両MC車、  
正規車MC車の車両MC車の車両MC車。

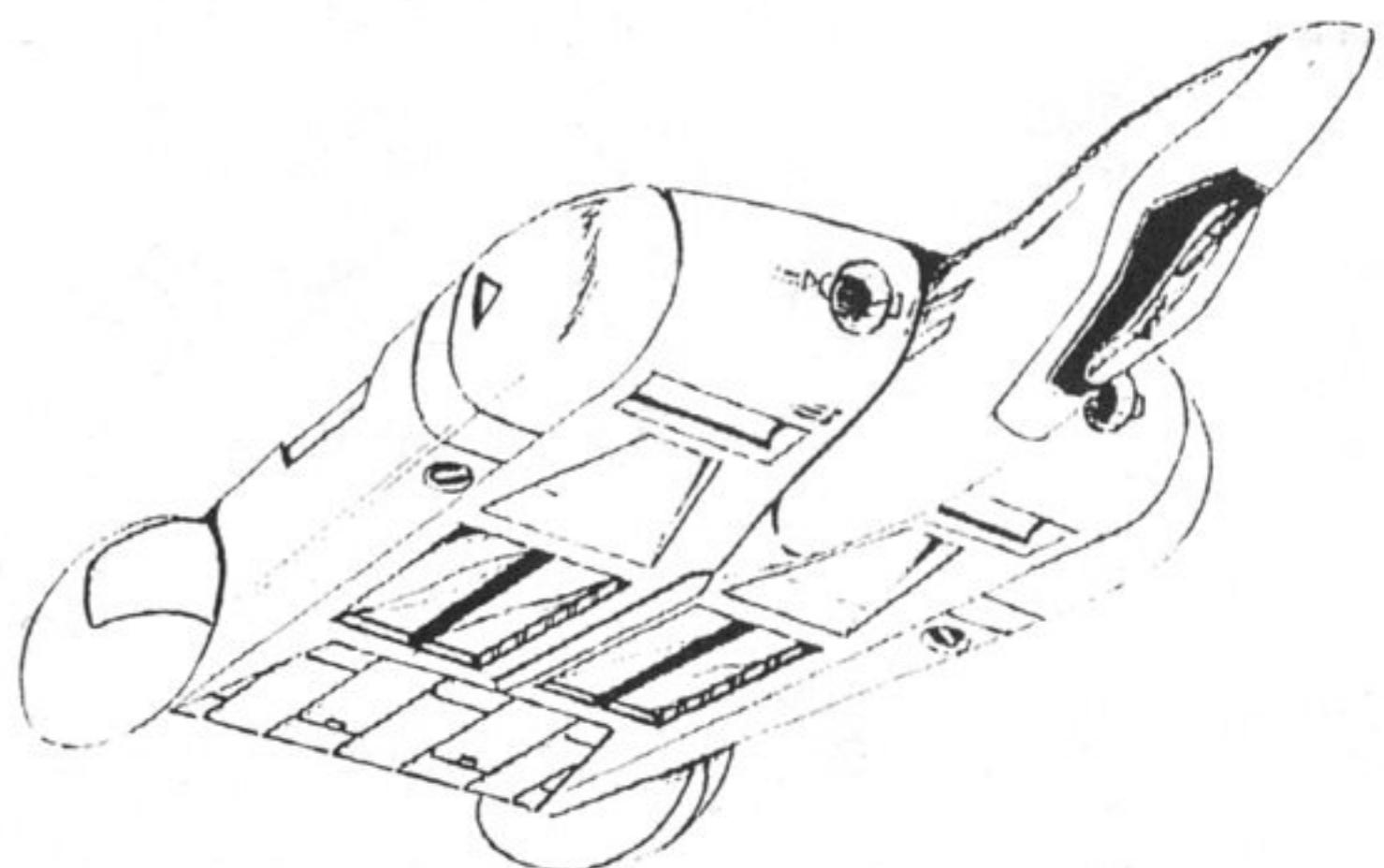
2021-05-06 - 7 唐詩

# THE REVOLUTIONARY ARMY



輸送機

スルト



搭載機数/1

最大保有弾数255

1 ハル力/取繩力2

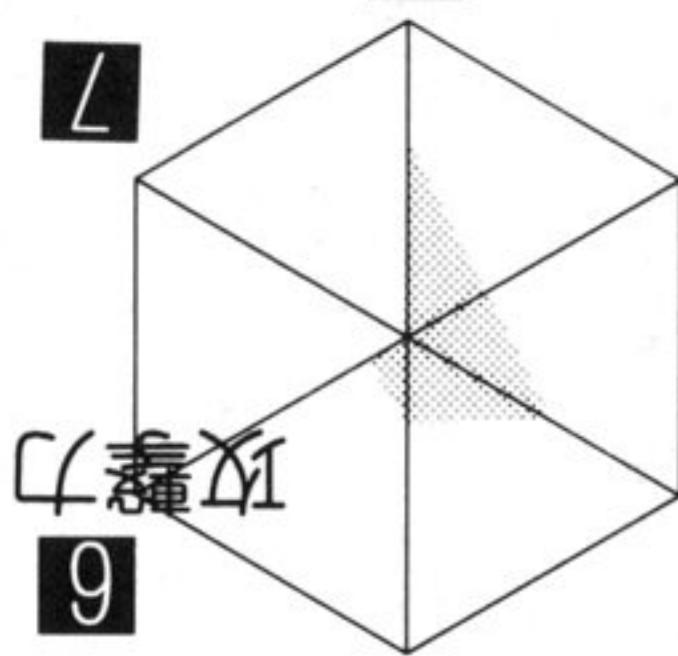
2 ハル力/移動力/8

3 最大HP/100

4 防御力/64

5 土嚢/弾弾

6 槌撃価格/61000



6 取繩力

最大保有弾数255

1 ハル力/取繩力2

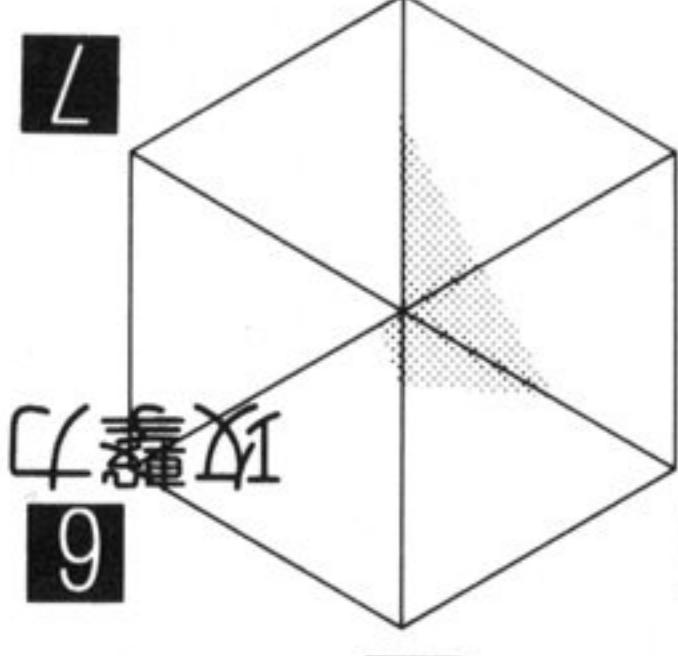
2 ハル力/移動力/6

3 最大HP/100

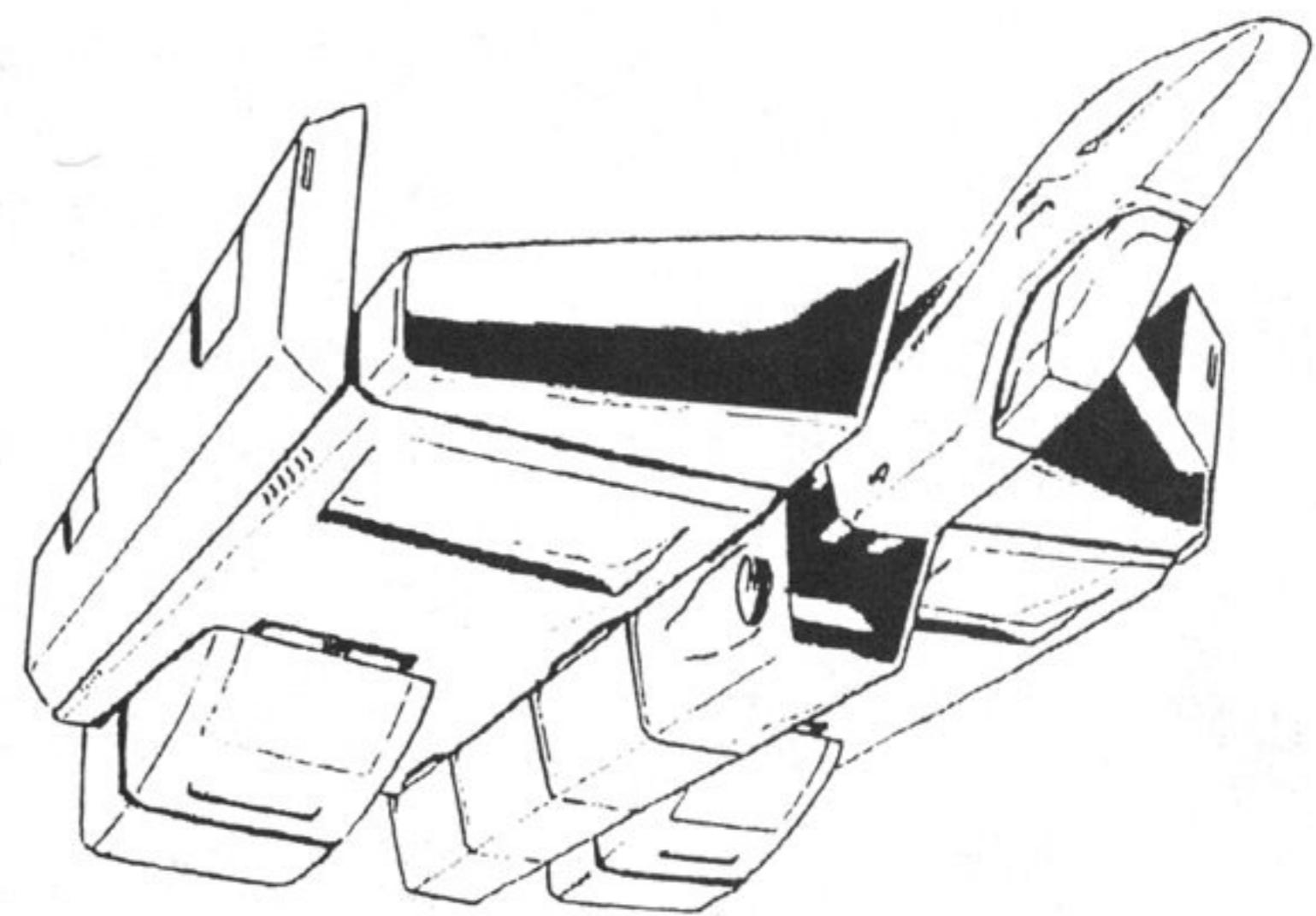
4 防御力/64

5 土嚢/地上

6 槌撃価格/61000

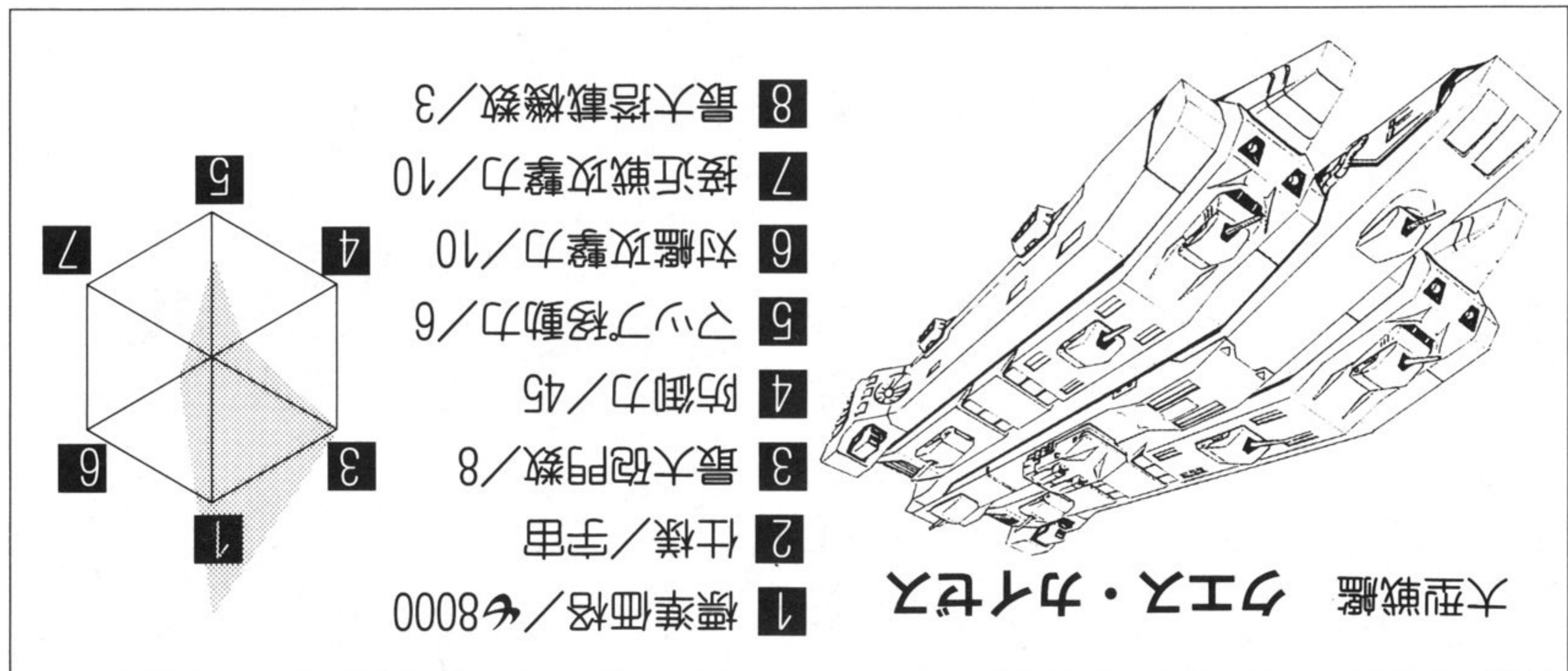
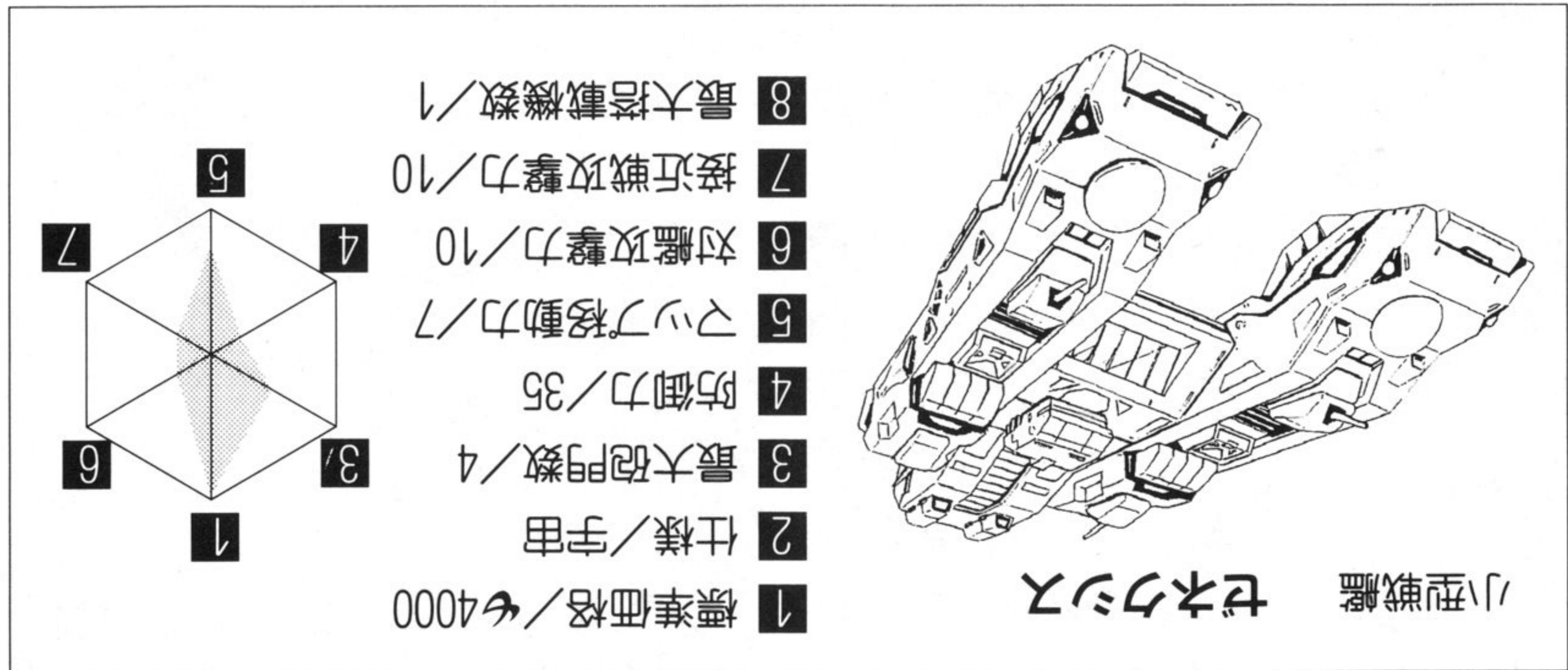


6 取繩力

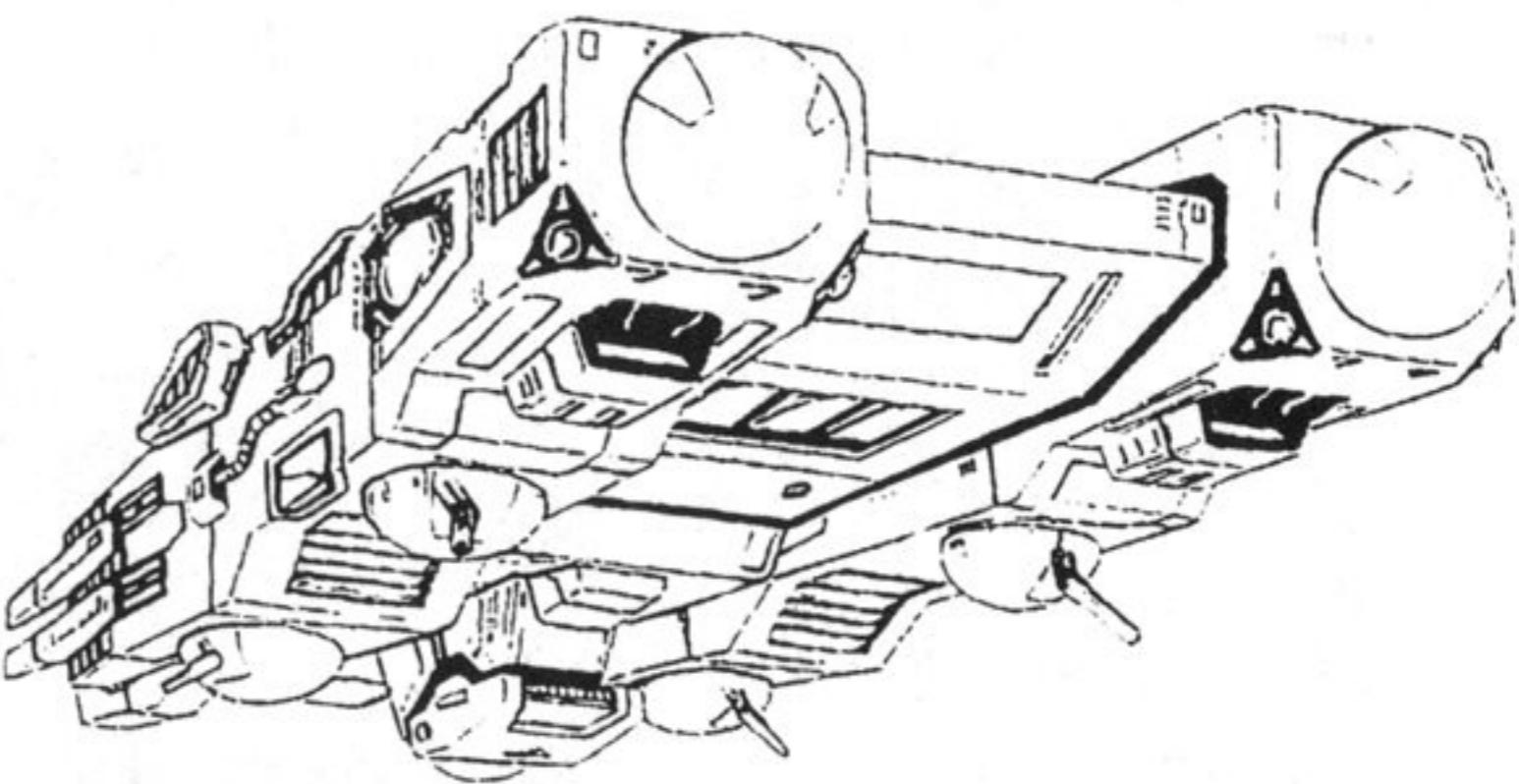


ドロード

輸送機

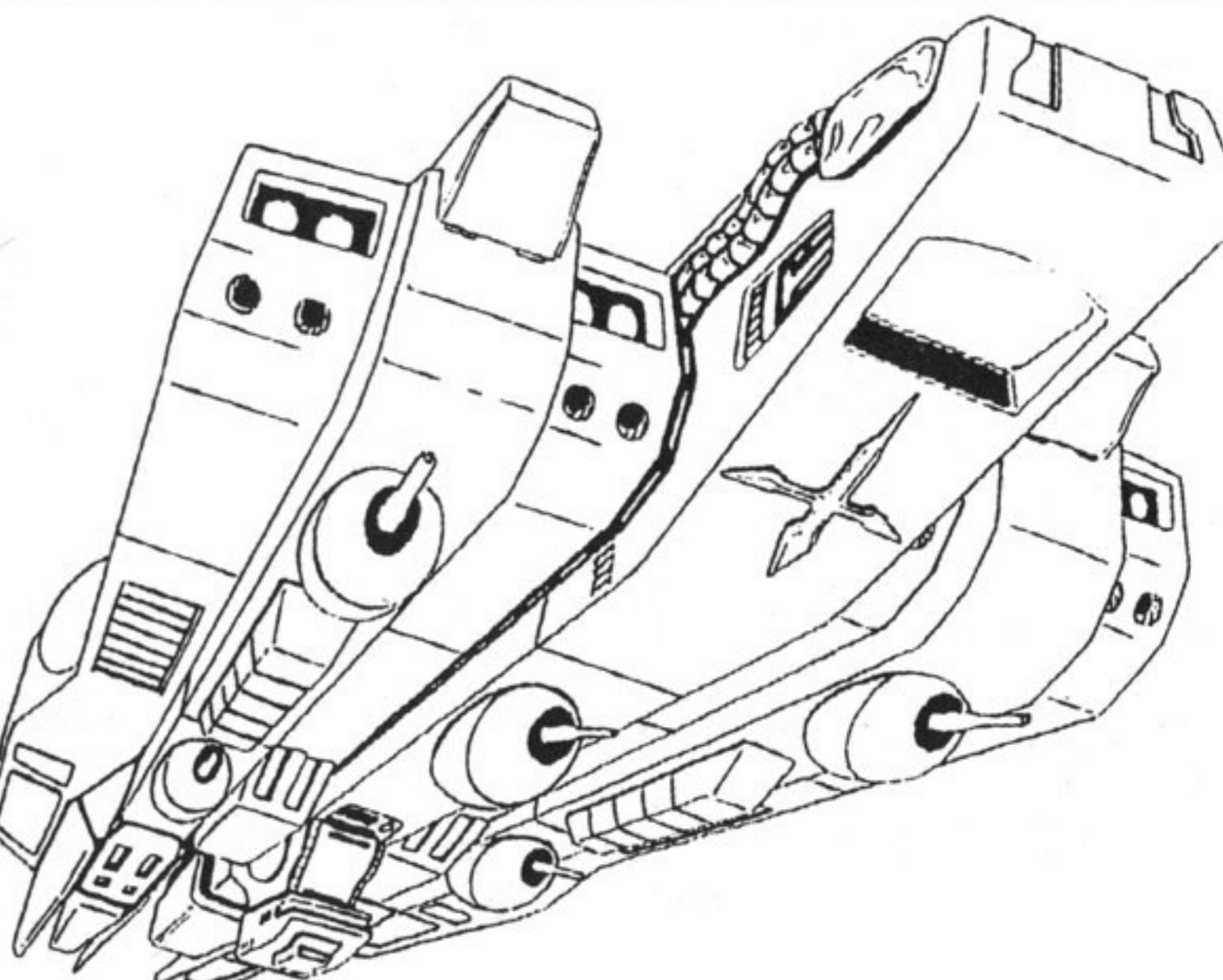


\*地上用戰艦/火、\*一火・整備工具・都市・山・森林・火水・電水、宇宙用戰艦/火。



- |   |           |
|---|-----------|
| 1 | 標準価格/4000 |
| 2 | 生産/地上     |
| 3 | 最大砲門数/4   |
| 4 | 防御力/35    |
| 5 | 火力/7      |
| 6 | 対艦攻撃力/10  |
| 7 | 接近戦攻撃力/10 |
| 8 | 最大搭載機数/1  |

小型戦艦



- |   |           |
|---|-----------|
| 1 | 標準価格/8000 |
| 2 | 生産/地上     |
| 3 | 最大砲門数/6   |
| 4 | 防御力/50    |
| 5 | 火力/6      |
| 6 | 対艦攻撃力/15  |
| 7 | 接近戦攻撃力/15 |
| 8 | 最大搭載機数/3  |

大型戦艦

9 9

•最大保有弾数/255

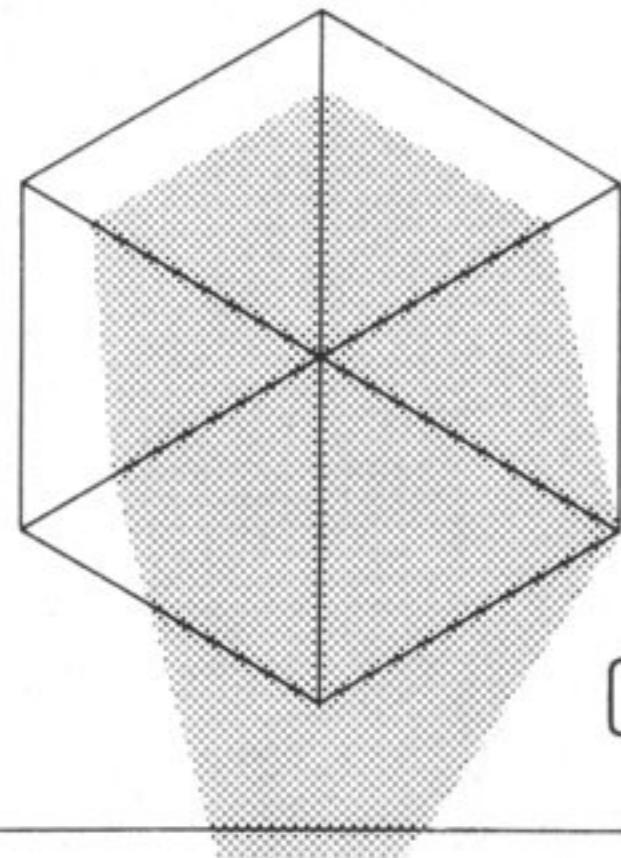
•攻撃力/4

8 11力/2

•最大保有弾数/30

•攻撃力/40

7 11力トドケ子+



宇宙

4 1300

8

6

1.0

5

4

200

3

200

2

1

## H・ジルトツク

9 15

•最大保有弾数/255

•攻撃力/2

8 11力/2

•最大保有弾数/50

•攻撃力/20

7 11力-1

6

1.58

5

180

4

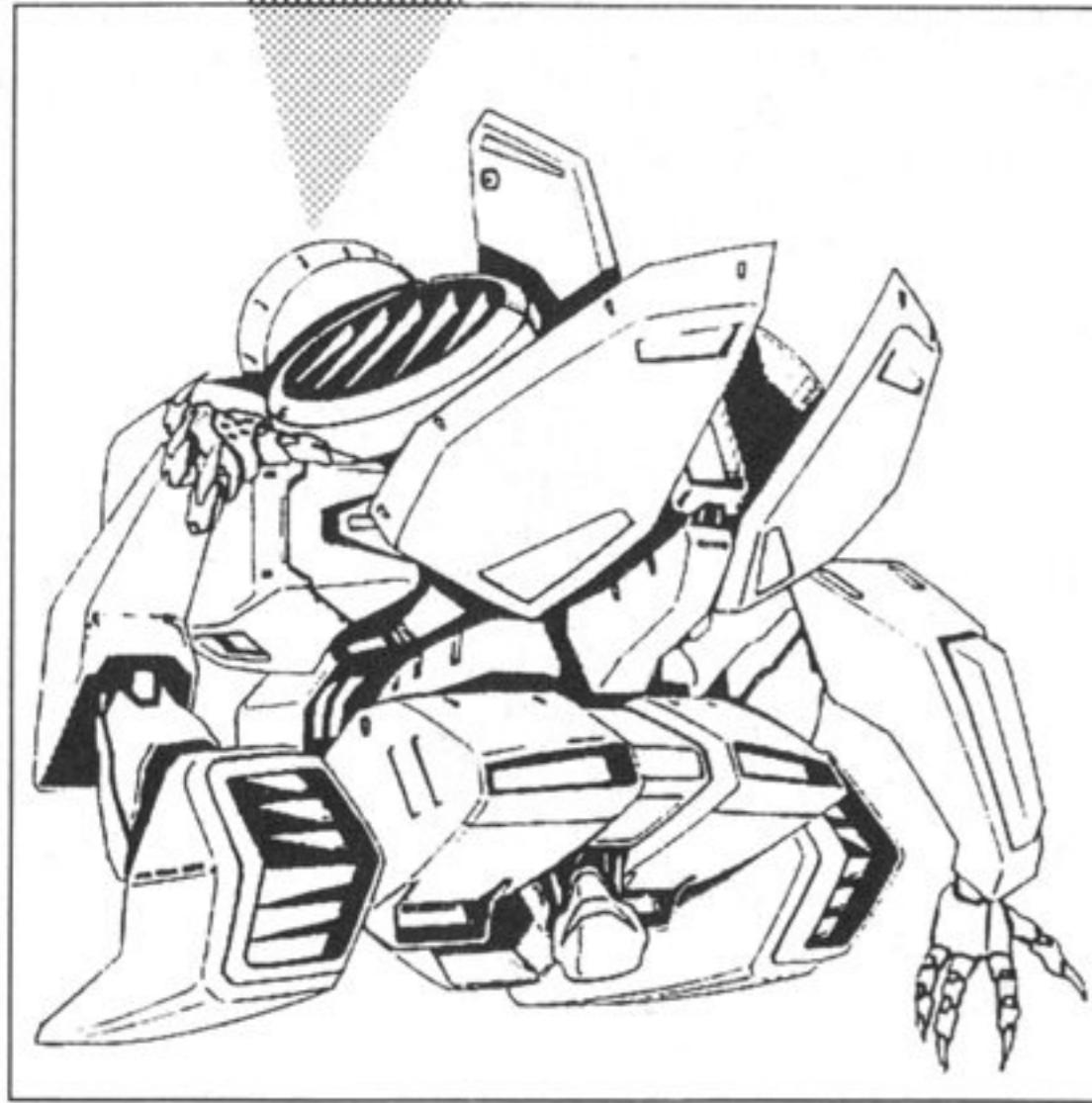
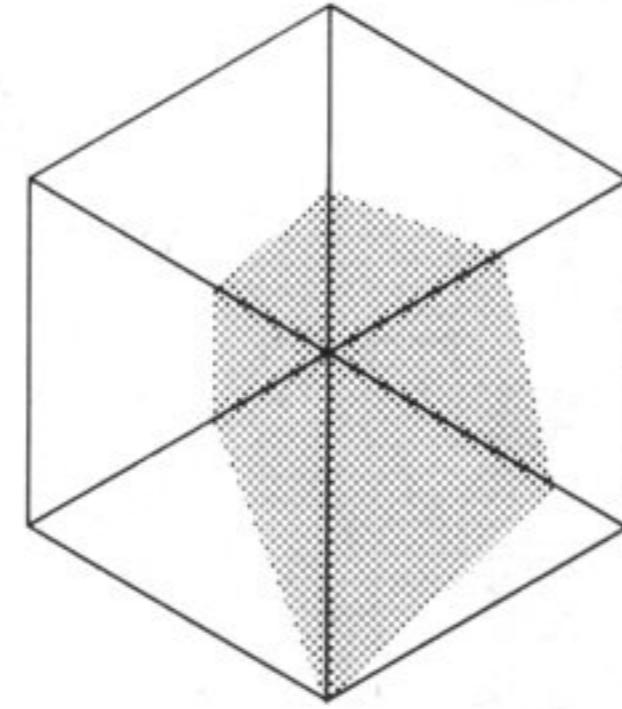
160

3

2

ALL

4 5500



11力トドケ

9 11

•最大保有弾数/255

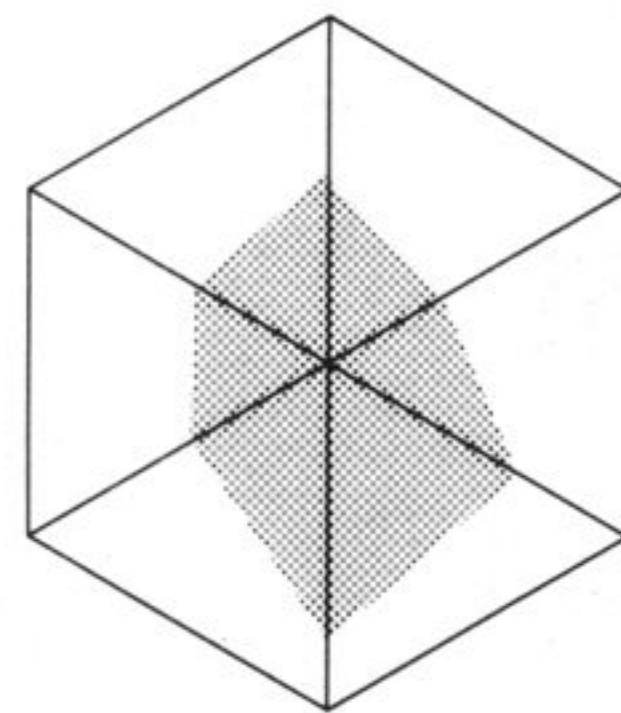
•攻撃力/2

8 11力/2

•最大保有弾数/40

•攻撃力/25

7 11力トドケ-1



宇宙

4 140

3

2

1

4800

7

6

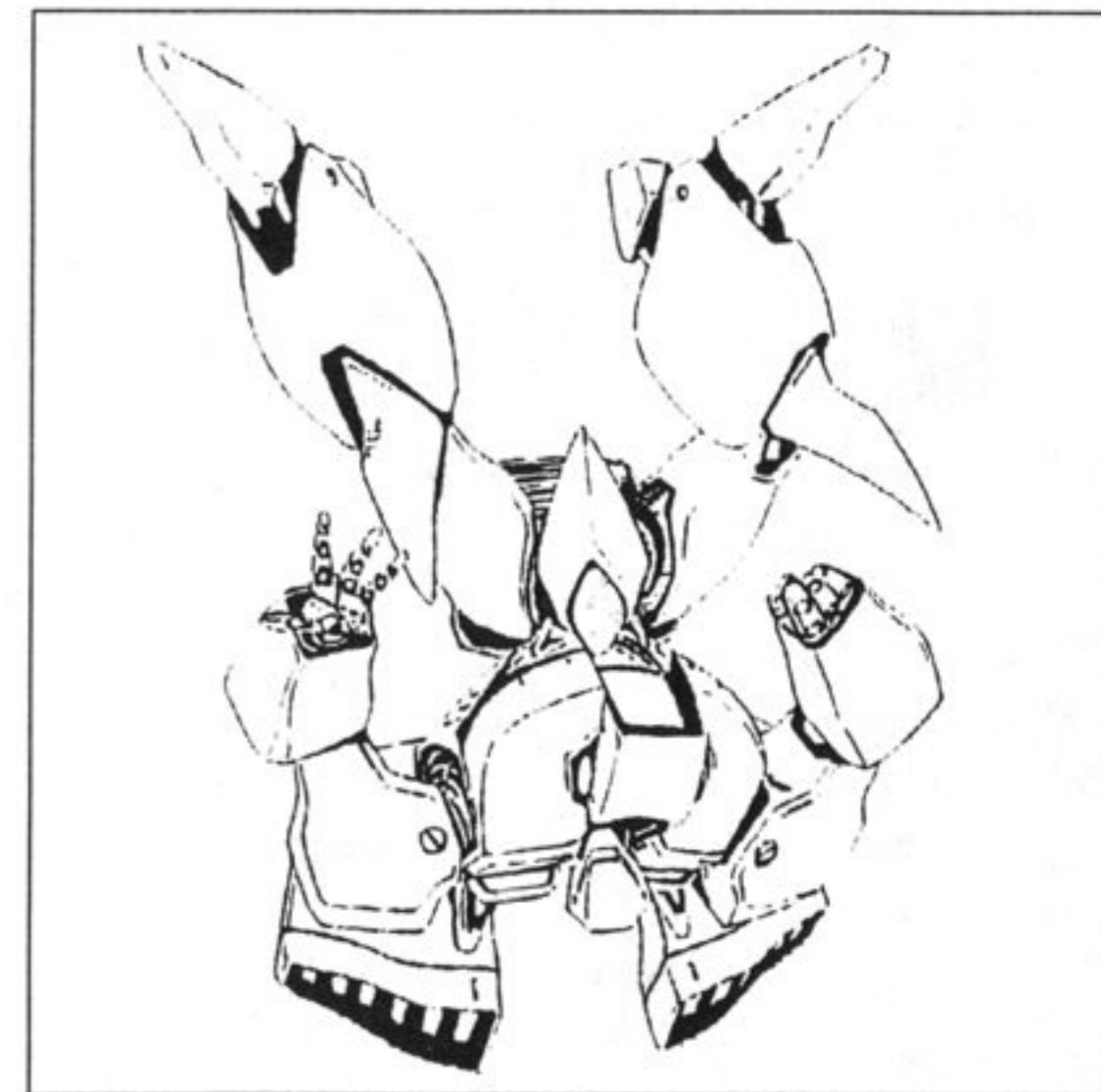
5

4

3

2

1



11力トドケ

9 10

•最大保有弾数/255

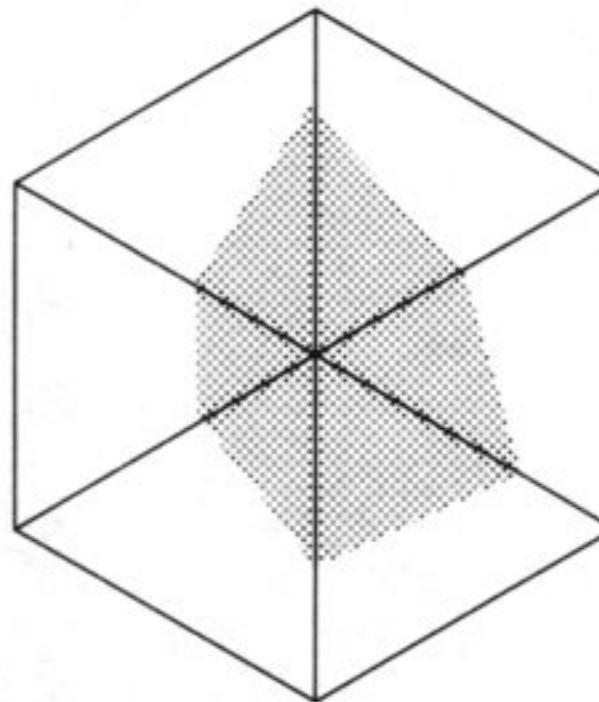
•攻撃力/2

8 11力/

•最大保有弾数/50

•攻撃力/20

7 ハニス木一ル



|   |      |
|---|------|
| 8 | 6    |
| 5 | 1.75 |
| 4 | 130  |
| 3 | 140  |
| 2 | 140  |
| 1 | 字由   |

1 3500



カトナード

1 ALL

150

140

1.87

7

6

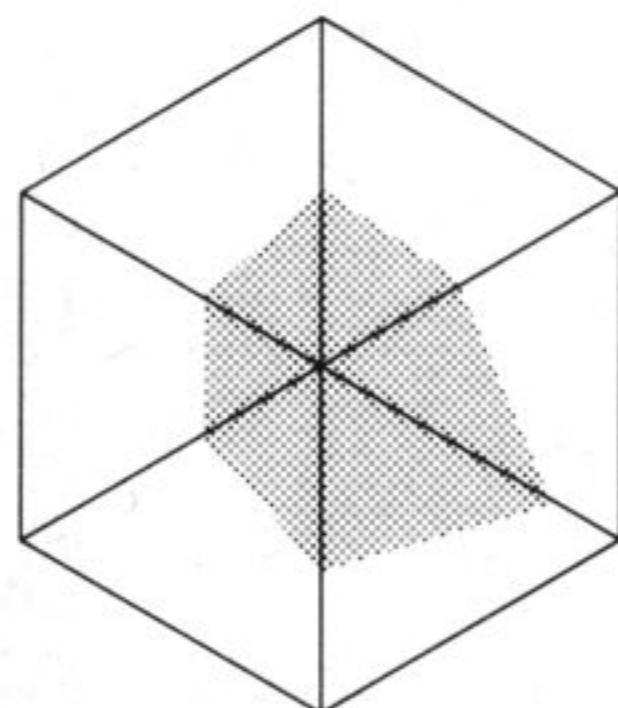
5

4

3

2

1



•最大保有弾数/40

•攻撃力/20

7 三井トル

6

5

4

3

2

1

8 11力/

9 10

•最大保有弾数/255

•攻撃力/2

アーティス

|   |      |
|---|------|
| 7 | 6    |
| 6 | 1.75 |
| 5 | 130  |
| 4 | 140  |
| 3 | 140  |
| 2 | 140  |
| 1 | 字由   |

4 3800

7

6

5

4

3

2

1

7 ハニス

6

5

4

3

2

1

8 11力/

9 15

•最大保有弾数/255

•攻撃力/2

8 11力/

•最大保有弾数/40

•攻撃力/20

7 ハニス

6

5

4

3

2

1

7

6

5

4

3

2

1

9 15

•最大保有弾数/255

•攻撃力/2

8 11力/

•最大保有弾数/40

•攻撃力/20

7 ハニス

6

5

4

3

2

1

7

6

5

4

3

2

1

9 15

•最大保有弾数/255

•攻撃力/2

8 11力/

•最大保有弾数/40

•攻撃力/20

7 ハニス

6

5

4

3

2

1

7

6

5

4

3

2

1

9 15

•最大保有弾数/255

•攻撃力/2

8 11力/

•最大保有弾数/40

•攻撃力/20

7 ハニス

6

5

4

3

2

1

7

6

5

4

3

2

1

9 15

•最大保有弾数/255

•攻撃力/2

8 11力/

•最大保有弾数/40

•攻撃力/20

7 ハニス

6

5

4

3

2

1

7

6

5

4

3

2

1

9 15

•最大保有弾数/255

•攻撃力/2

8 11力/

•最大保有弾数/40

•攻撃力/20

7 ハニス

6

5

4

3

2

1

7

6

5

4

3

2

1

9 15

•最大保有弾数/255

•攻撃力/2

8 11力/

•最大保有弾数/40

•攻撃力/20

7 ハニス

6

5

4

3

2

1

7

6

5

4

3

2

1

9 15

•最大保有弾数/255

•攻撃力/2

8 11力/

•最大保有弾数/40

•攻撃力/20

7 ハニス

6

5

4

3

2

1

7

6

5

4

3

2

1

9 15

•最大保有弾数/255

•攻撃力/2

8 11力/

•最大保有弾数/40

•攻撃力/20

7 ハニス

6

5

4

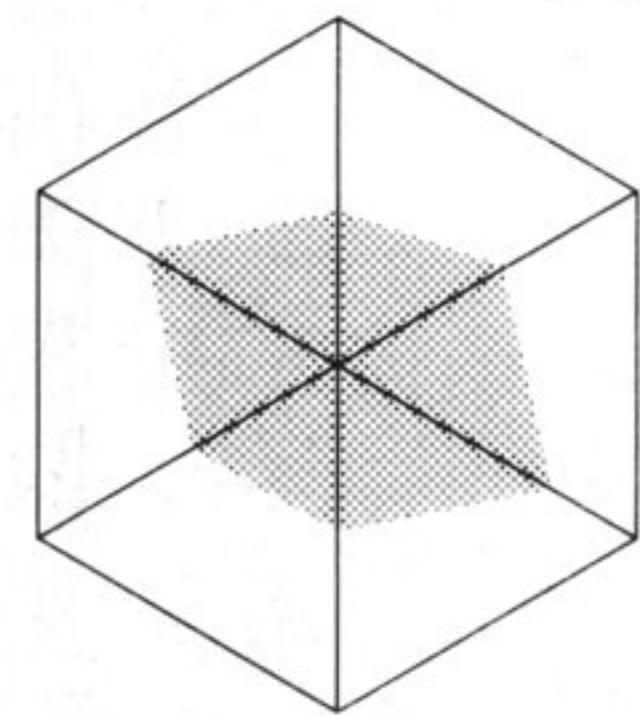
3

2

1

7

6



1 3200

砂漠

140

150

1.70

5

7 三号机

8 /威力/ 攻撃力/3

9 /威力/ 攻撃力/255

10



力 - ジ -

7

・最大保有弾数/255

・攻撃力/1

8 /威力/

9 /威力/ 攻撃力/15

7 三号机

・最大保有弾数/35

・攻撃力/15

7 三号机

1.25

120

120

2

2500

1



アーティラリー

THE REGULAR ARMY

7 9

・最大保有弾数/255

8 /威力/ 攻撃力/2

9 /威力/ 攻撃力/18

・最大保有弾数/40

・攻撃力/18

7 フーク

7

6

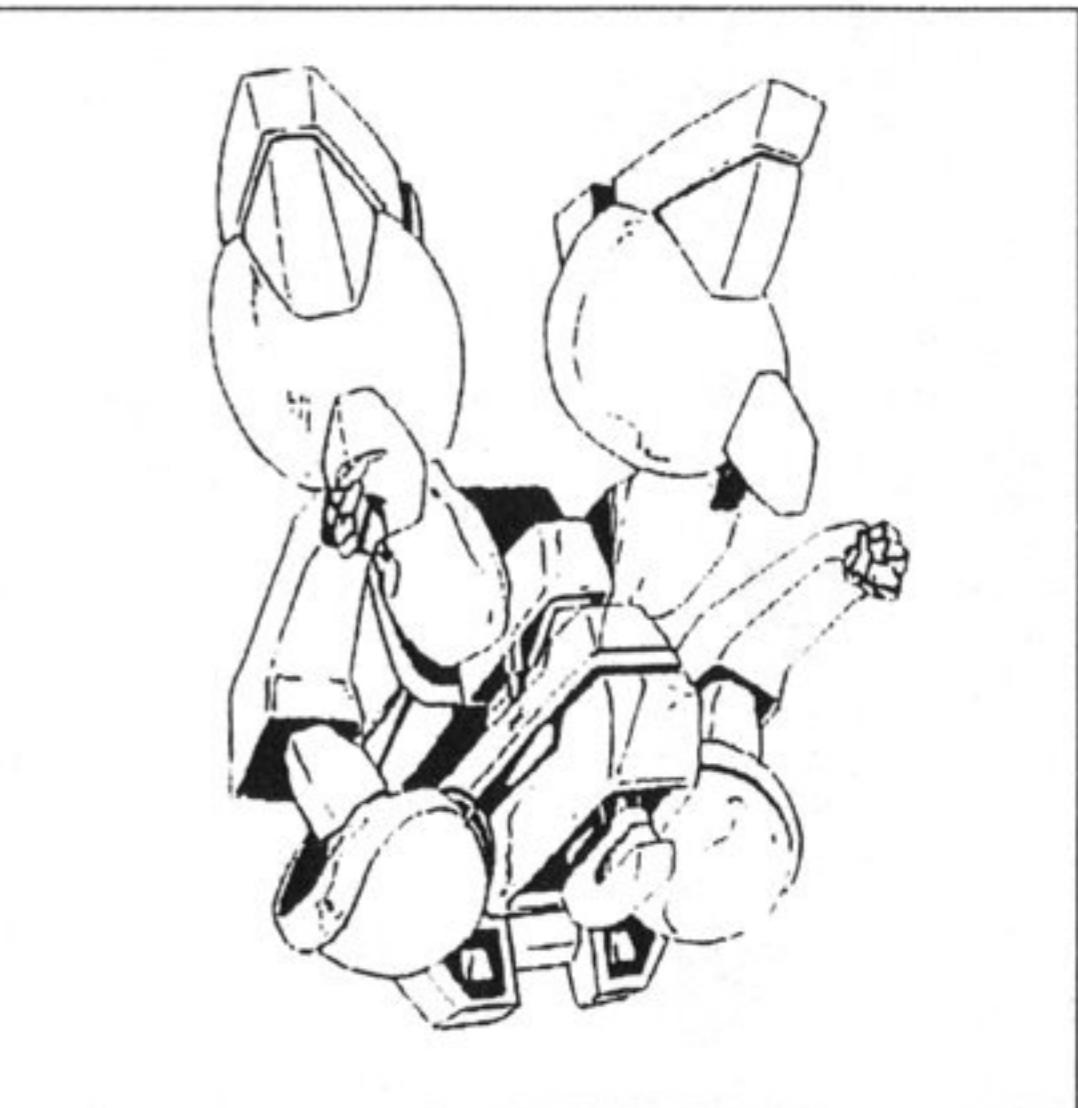
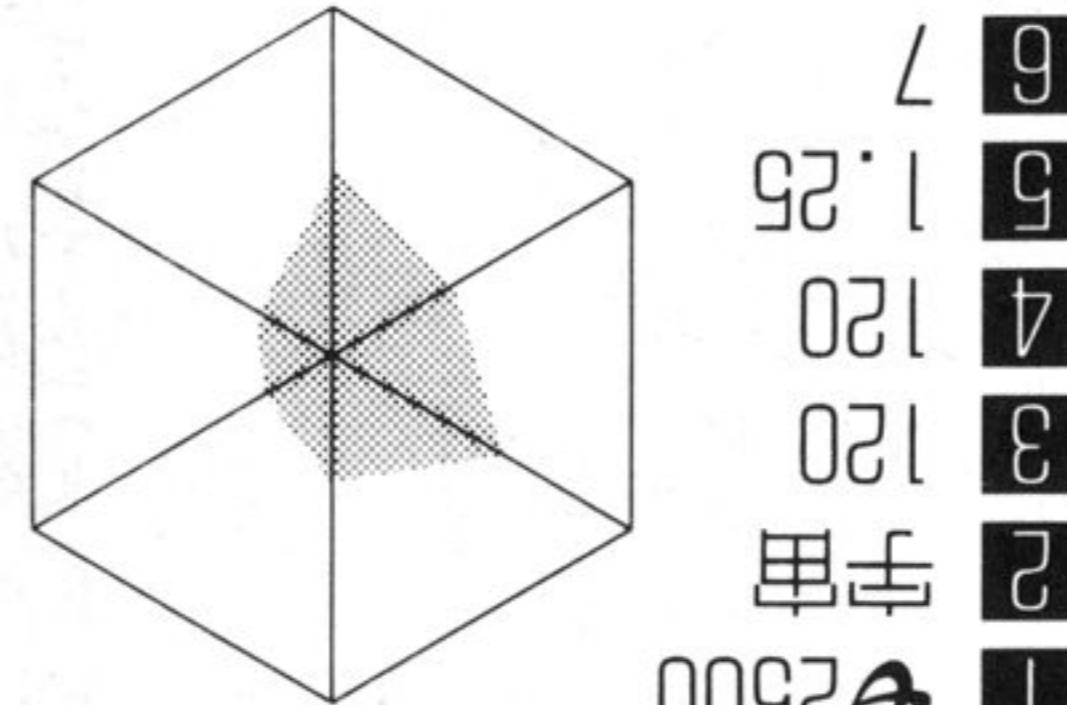
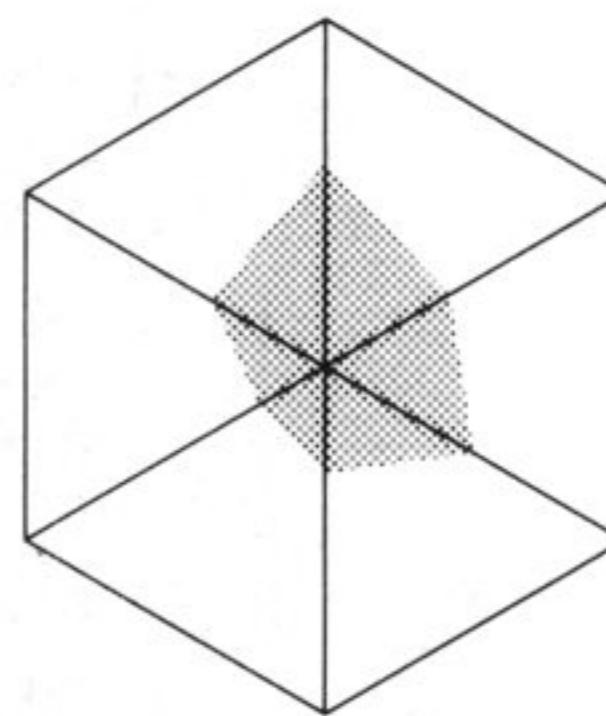
5

4

3

2 ALL

1 2500



アーティラリー

9 5

•最大保有弾数/255

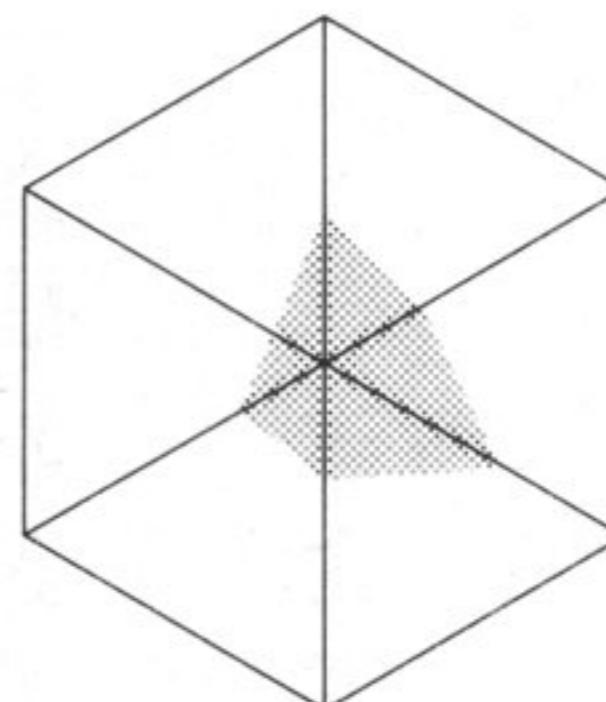
•攻撃力/1

8 10力/

•最大保有弾数/40

•攻撃力/13

7 ×威力△△△+



4

6

5 1.78

4

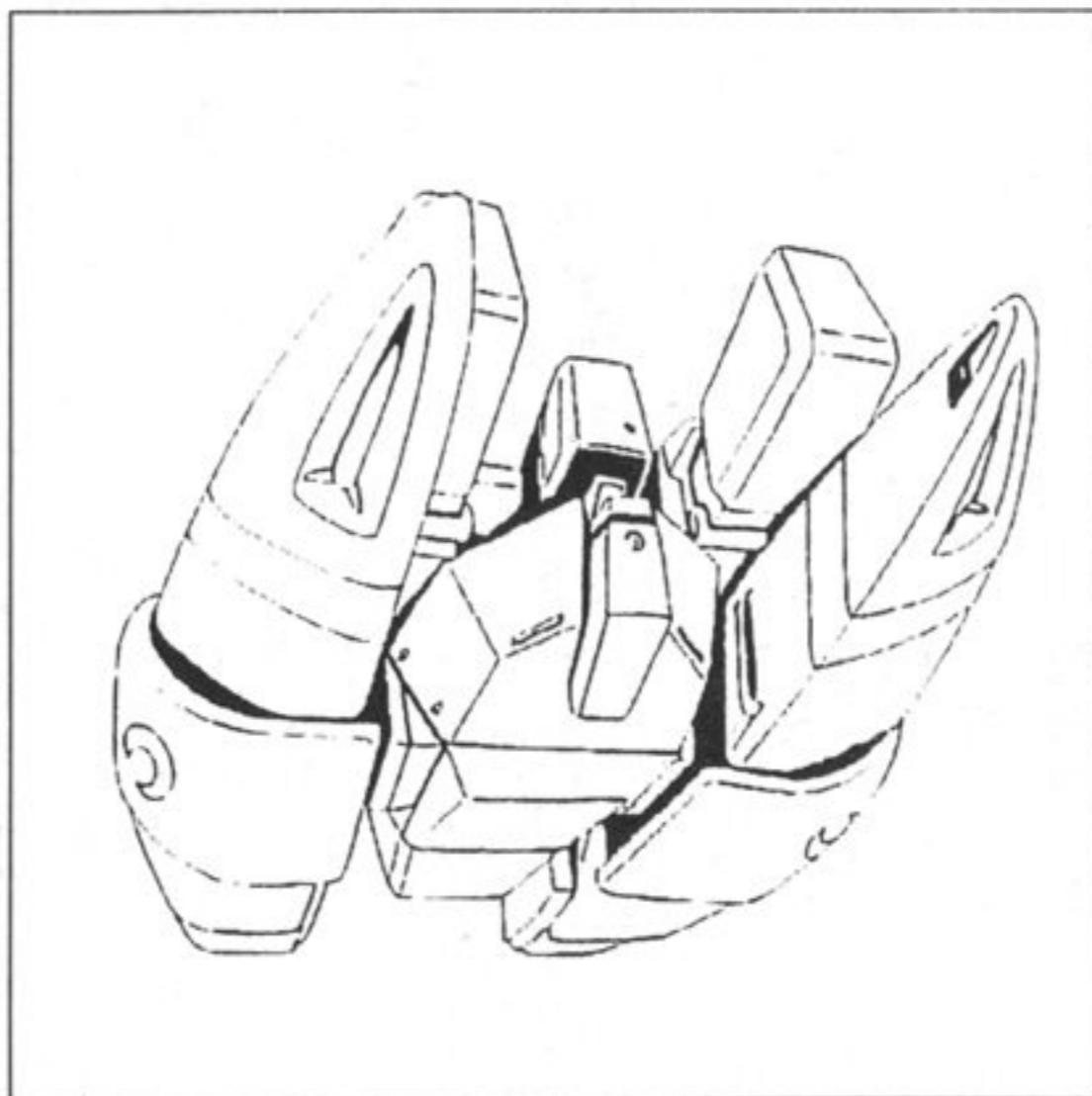
140

3

120

2 秘奥

1 2000



△-△△△△△

9 7

•最大保有弾数/255

•攻撃力/2

8 10力/

•最大保有弾数/30

•攻撃力/16

7 三井ナリ

5

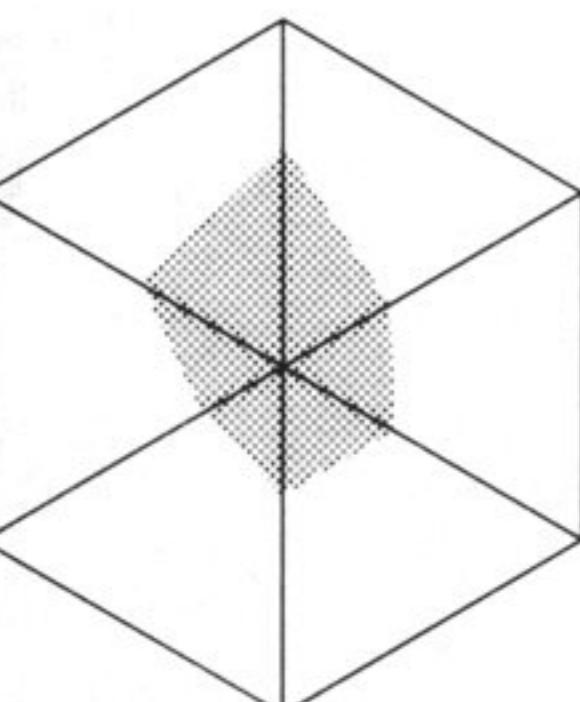
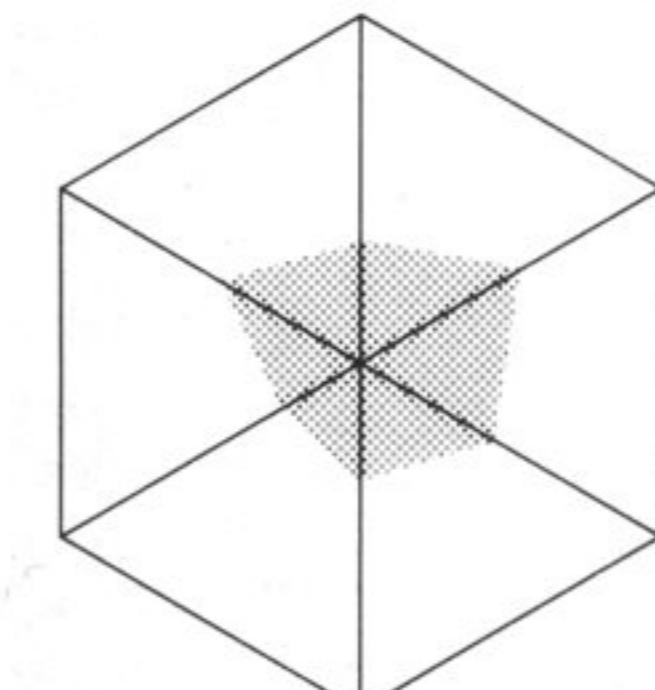
4

3

2

1 水中

△ 2000



7  
6  
5 1.50  
4 130  
3 100  
2 75  
1 50  
△ 2200

9 6

•最大保有弾数/255

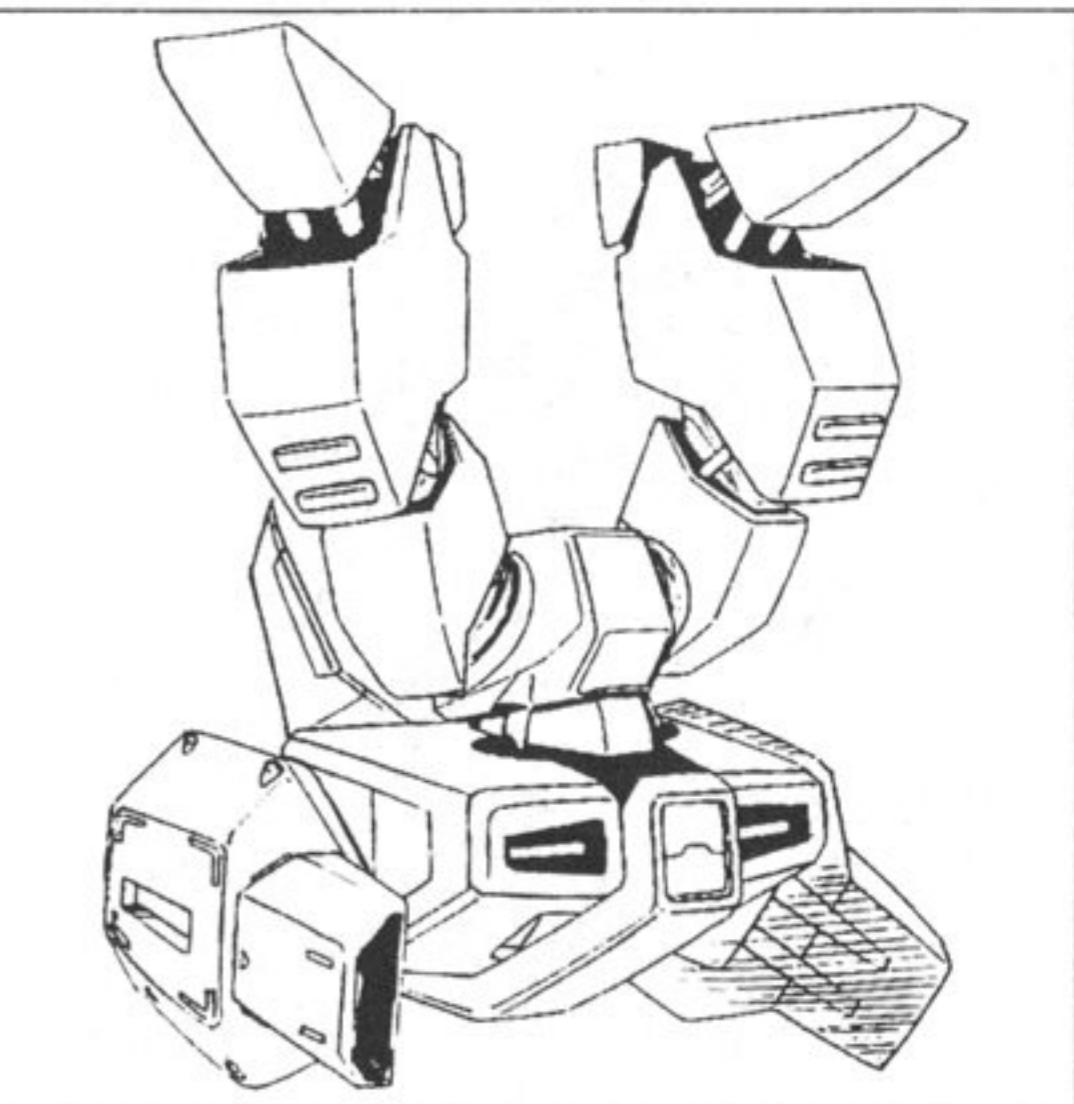
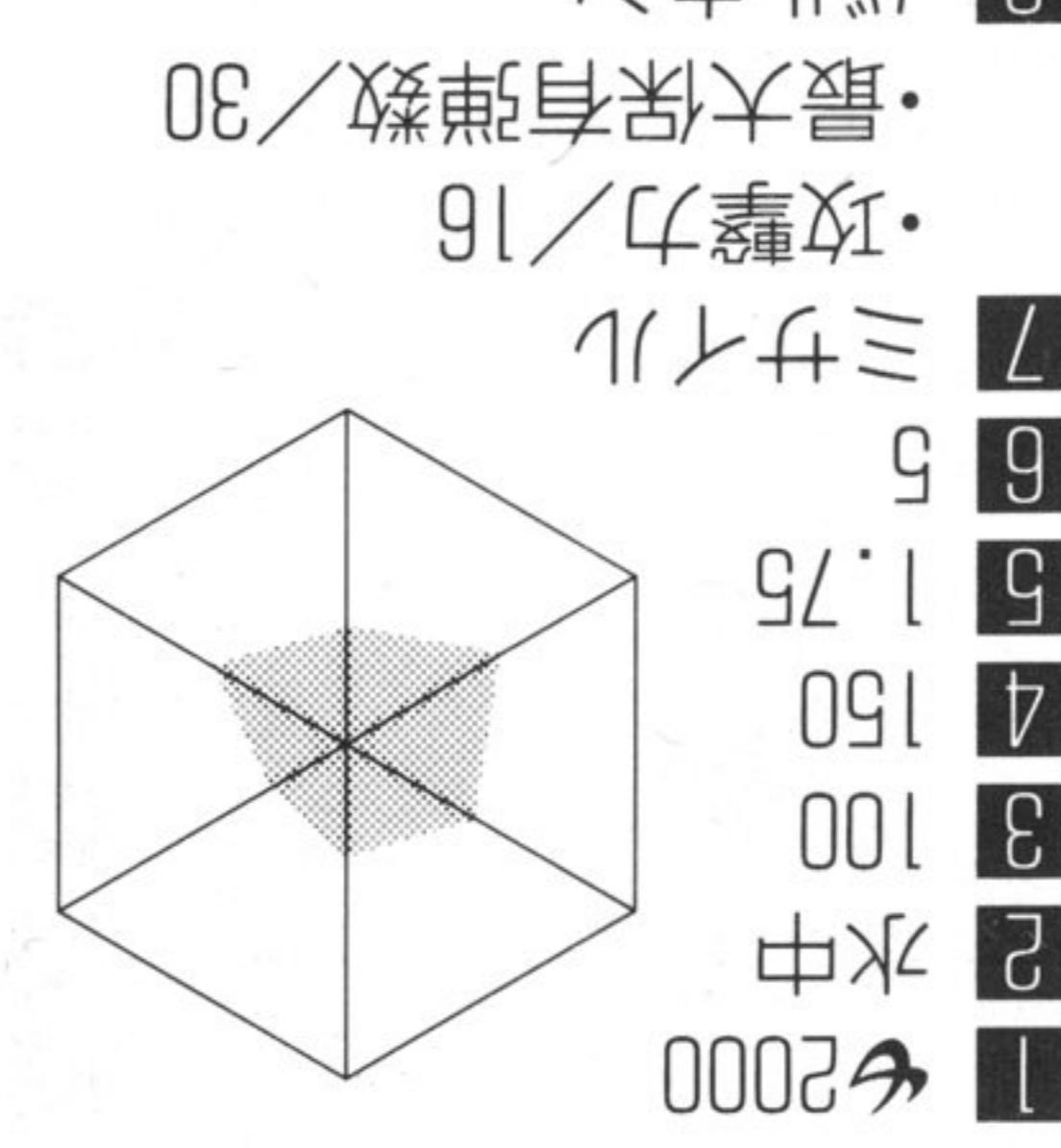
•攻撃力/2

8 10力/

•最大保有弾数/40

•攻撃力/16

7 一歩



□・△△△△△

□・△△△△△

7

9 7

・最大保有弾数／255

・攻撃力／2

110力／8

・最大保有弾数／20

・攻撃力／15

110力／7

6

1.25

5

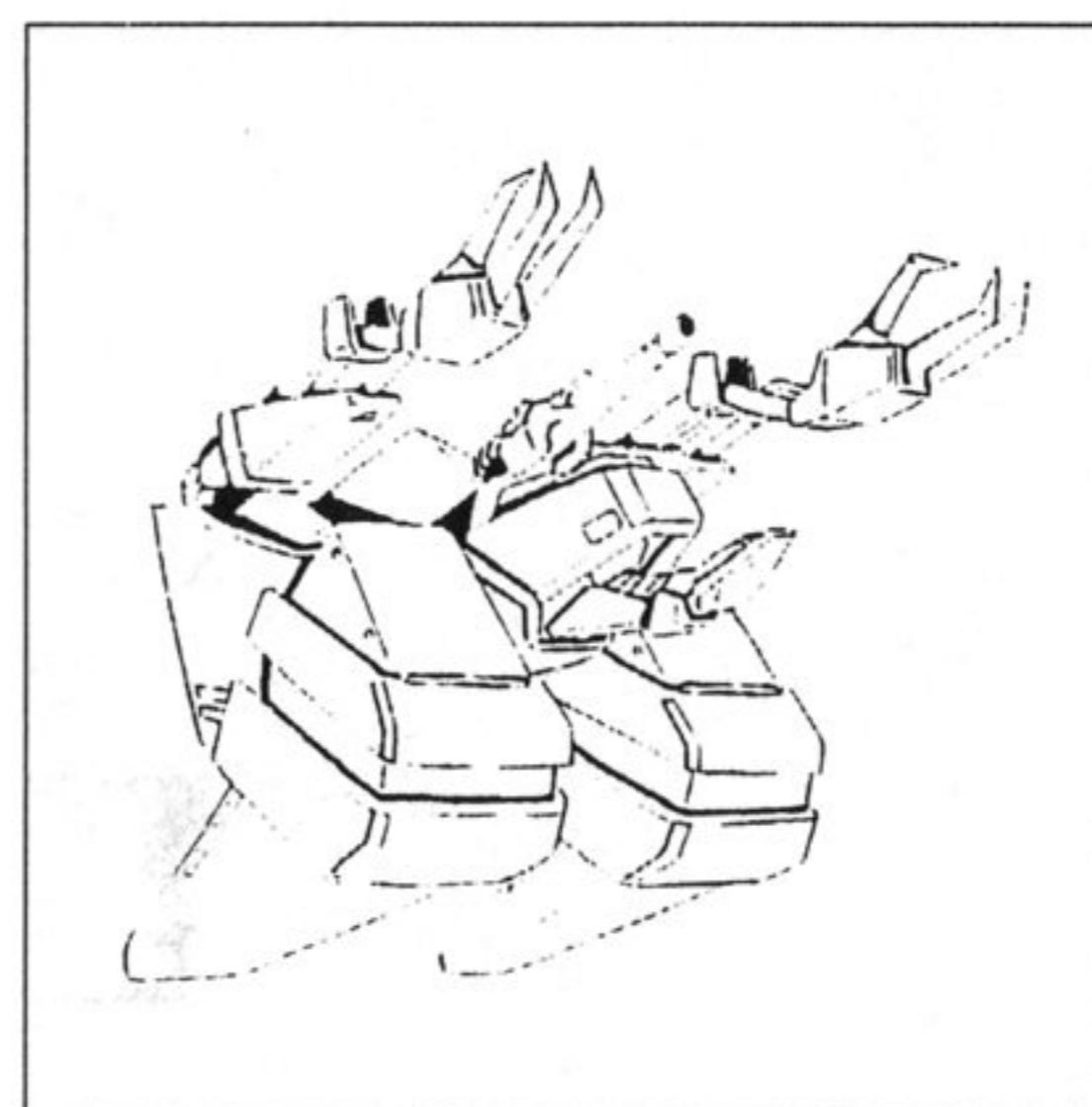
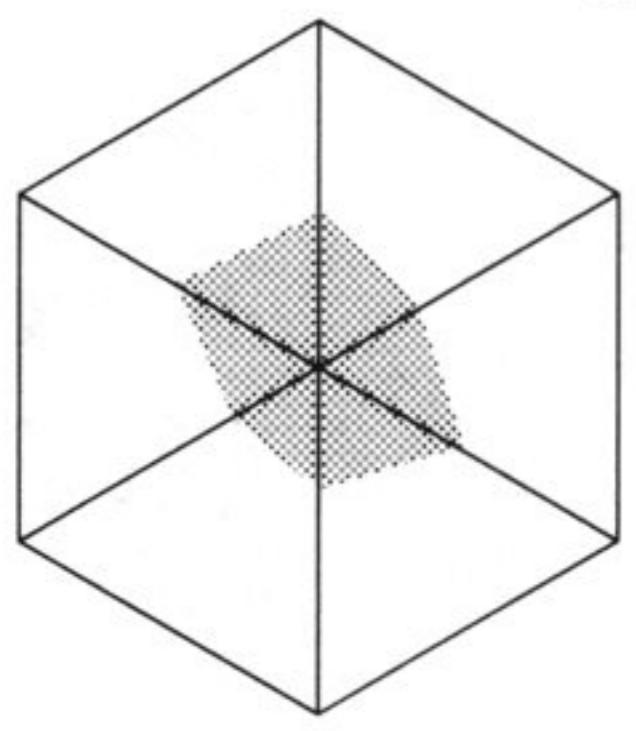
100

4

3

2

1.2000



アーマードモード

9 7

・最大保有弾数／255

・攻撃力／2

110力／8

・最大保有弾数／40

・攻撃力／18

110力／7

6

1.70

5

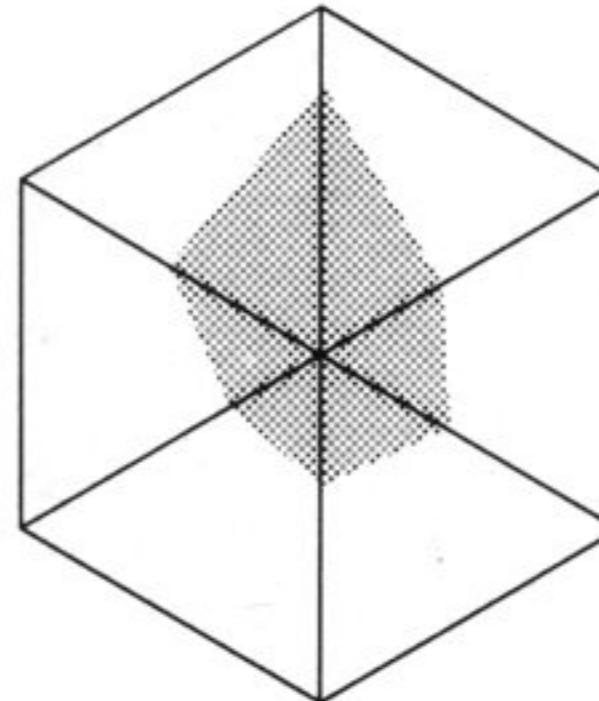
110

4

3

2

1.1900



アーマードモード

12 9

・最大保有弾数／255

・攻撃力／1

110力／8

・最大保有弾数／50

・攻撃力／13

110力／7

6

1.87

5

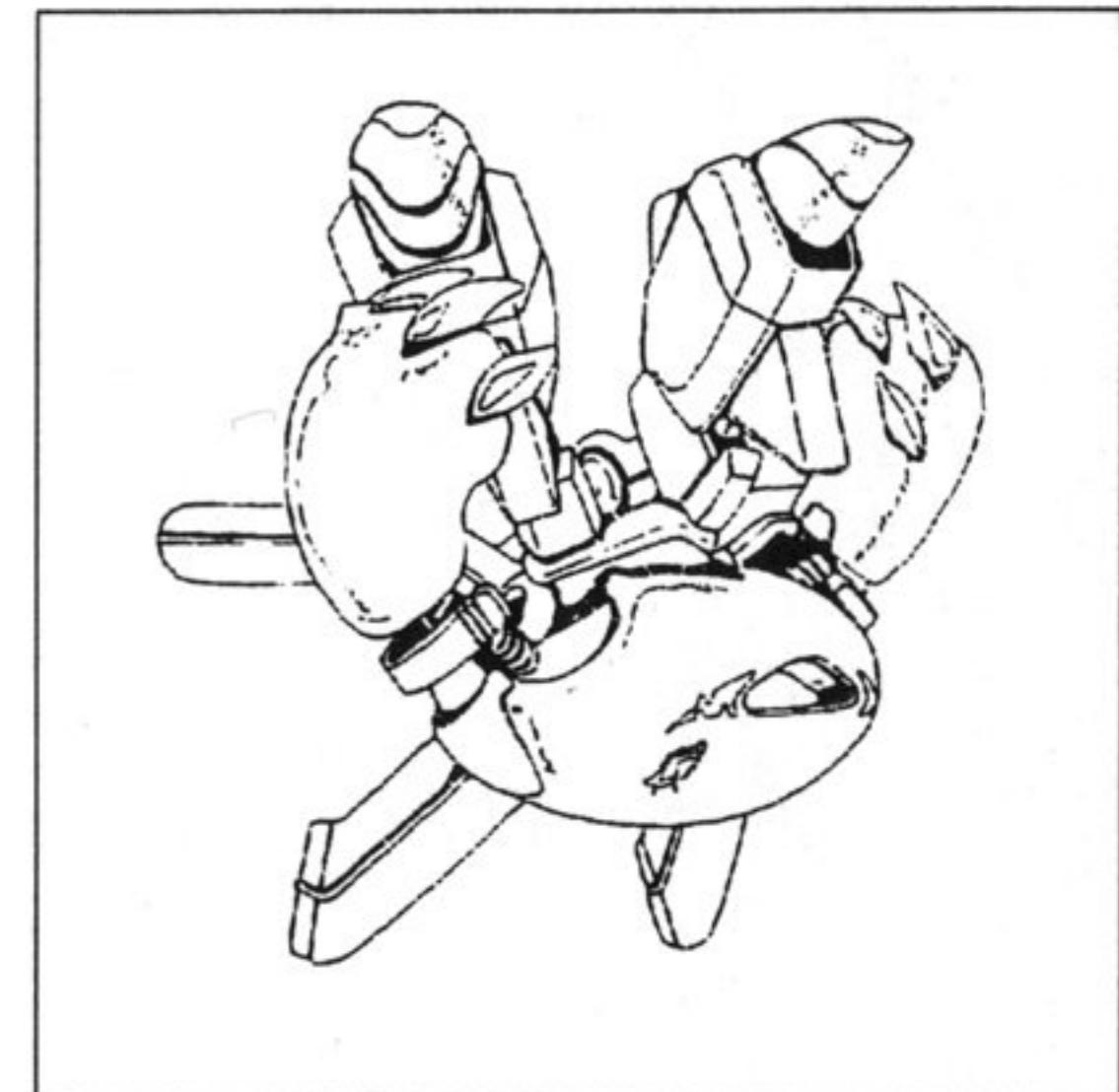
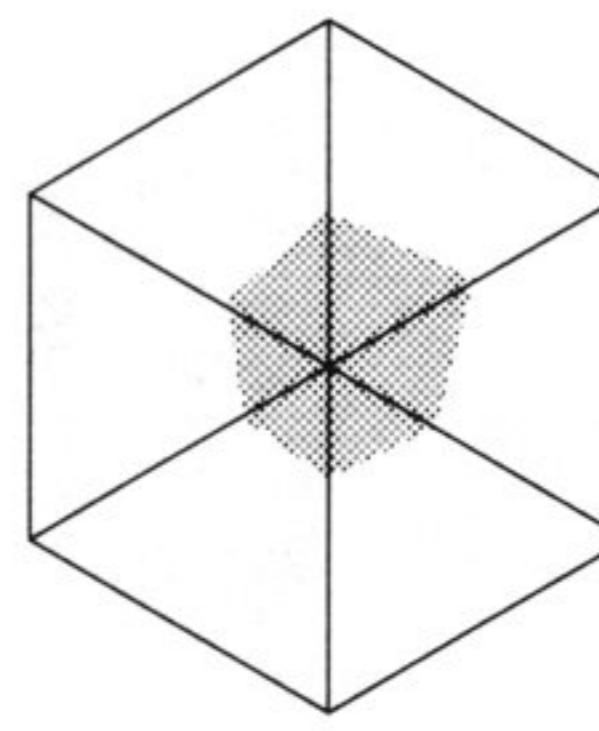
150

4

80

3

2.1800



アーマードモード

3 9

•最大保有弾数/255

•攻撃力/1

8 /威力/

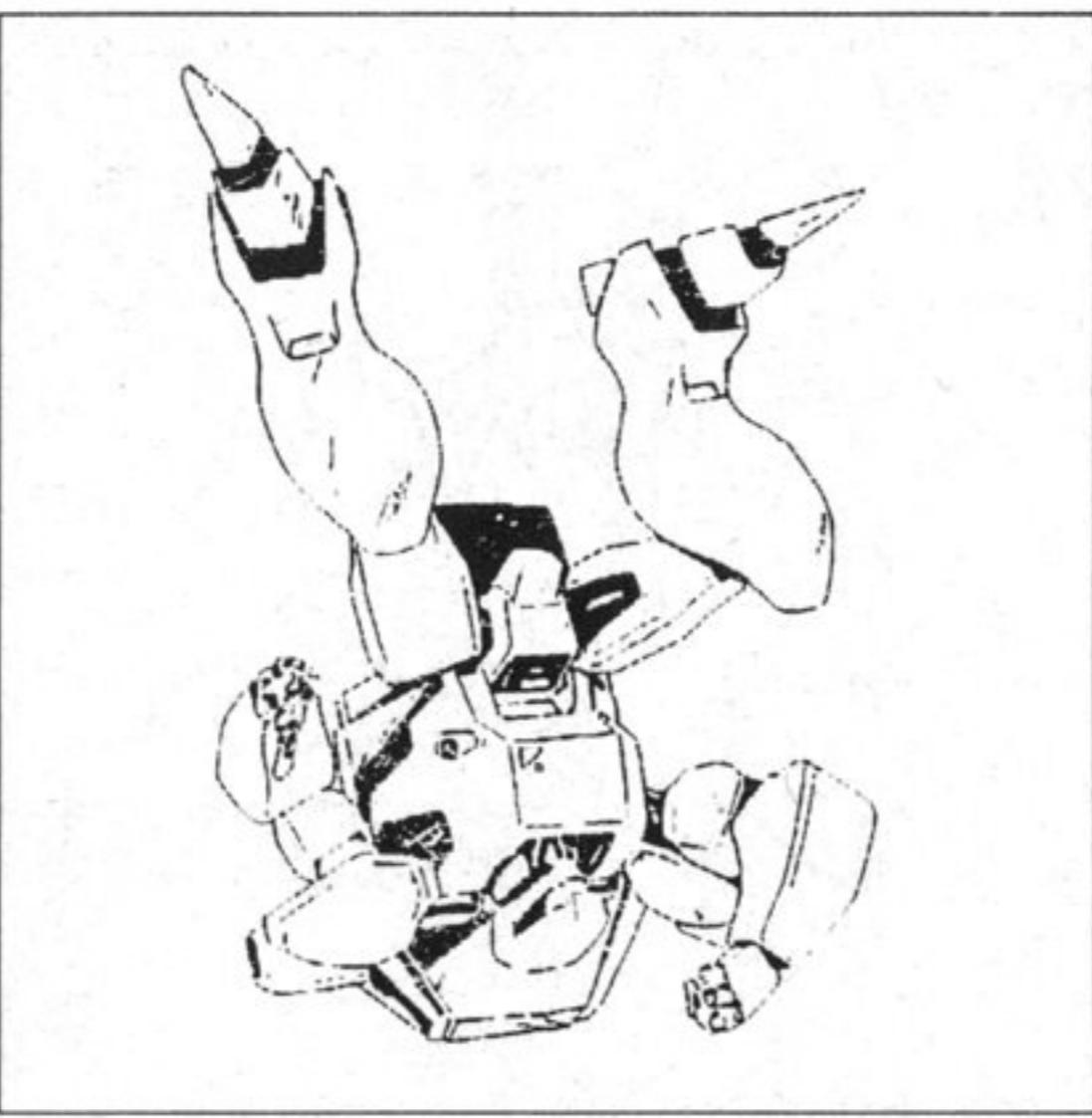
•最大保有弾数/35

•攻撃力/16

7 /威力/



5 /威力/



D-T-K-G

9 6

•最大保有弾数/

•攻撃力/1

8 /威力/

•最大保有弾数/40

•攻撃力/12

7 /威力/

6 /威力/

5 /威力/

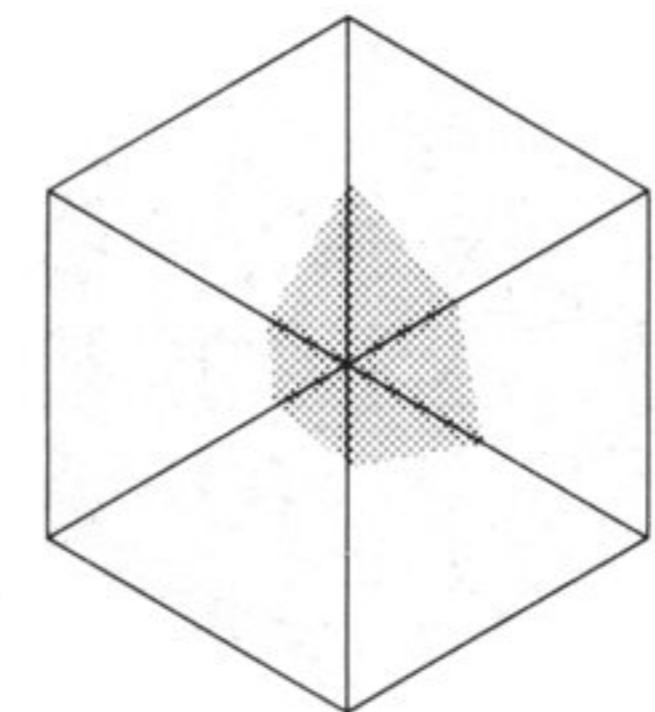
5 /威力/

4 /威力/

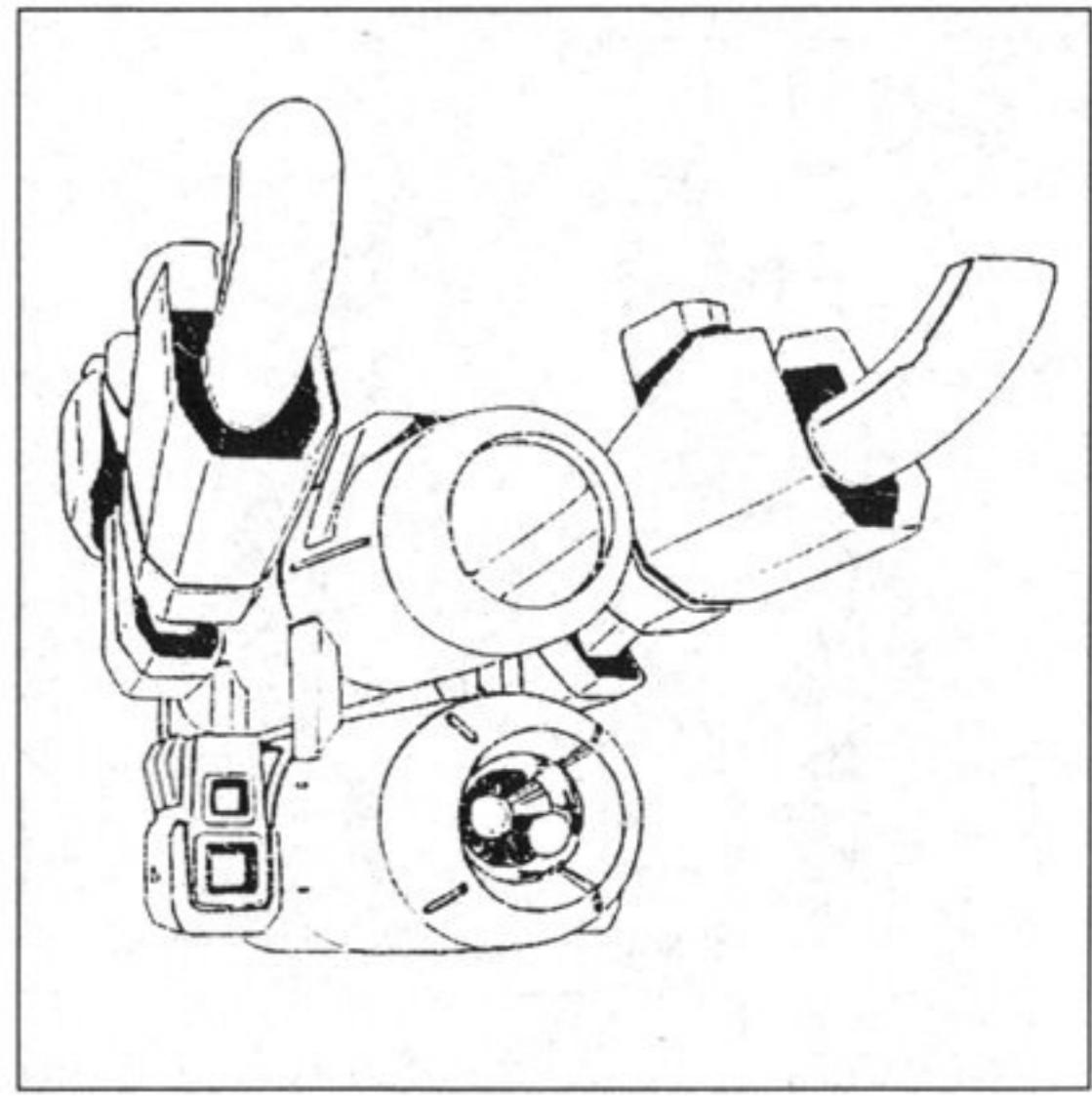
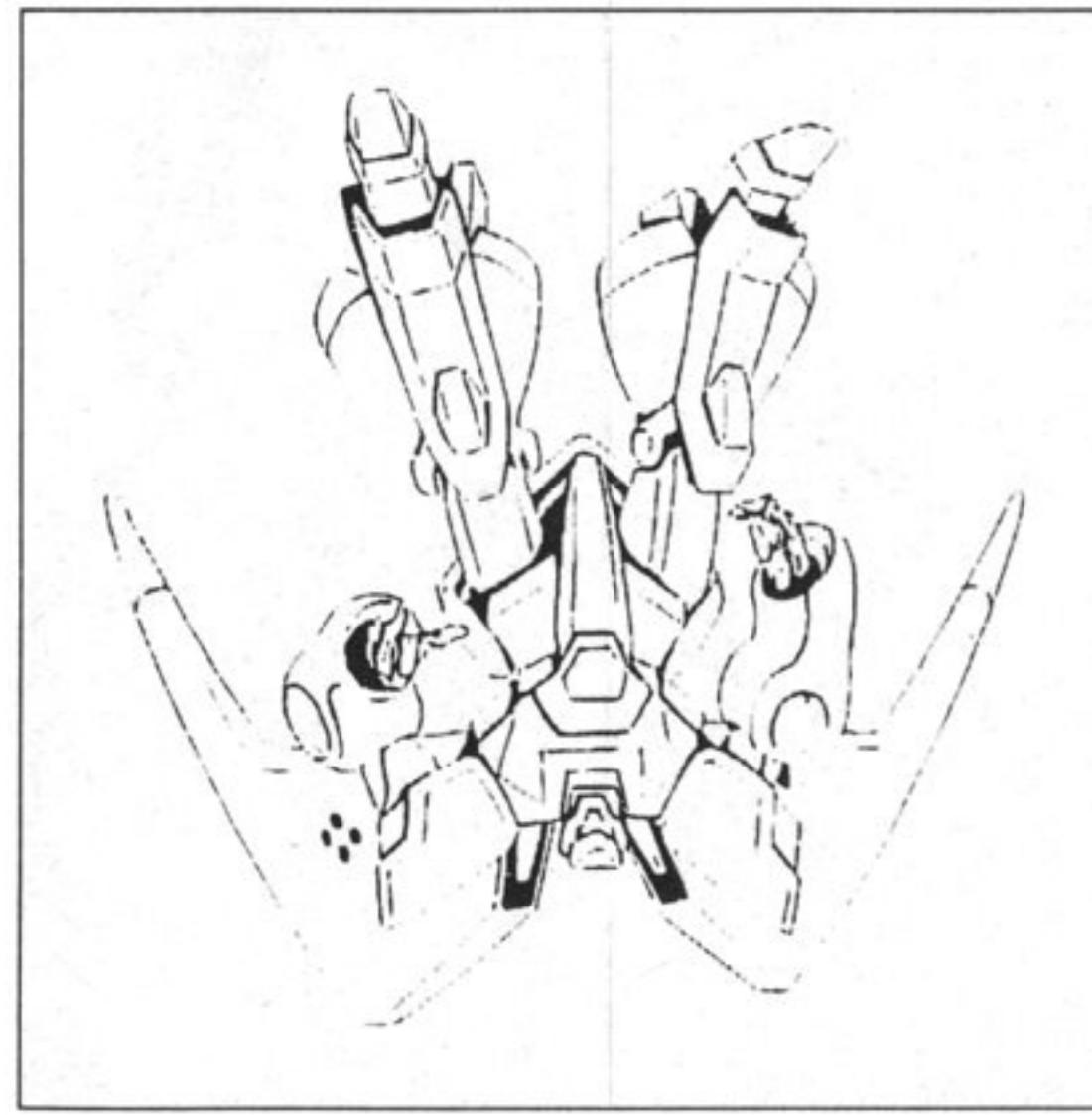
3 /威力/

2 /威力/

1 /威力/



D - T - K - G



D - T - K - G

8 9

•最大保有弾数/255

•攻撃力/2

8 /威力/

•最大保有弾数/30

•攻撃力/12

7 /威力/

6 /威力/

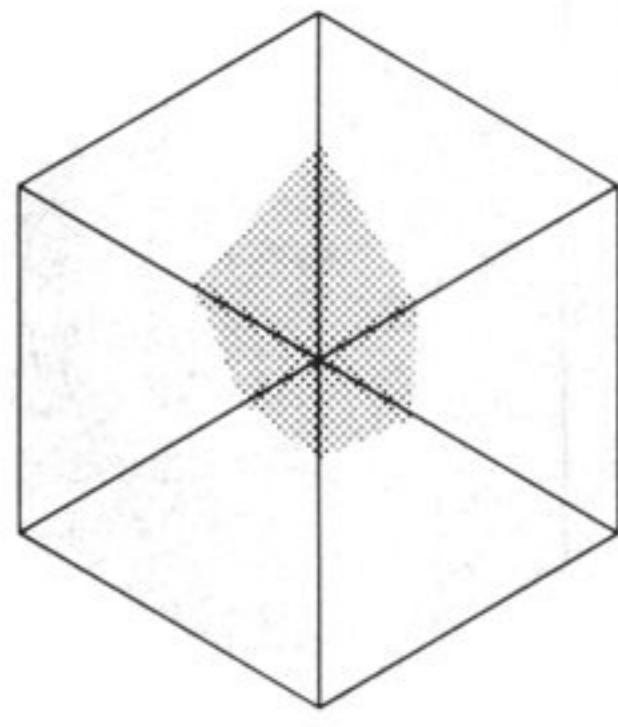
5 /威力/

4 /威力/

3 /威力/

2 /威力/

1 /威力/



D - T - K - G

6 9

・最大保有弾数／255

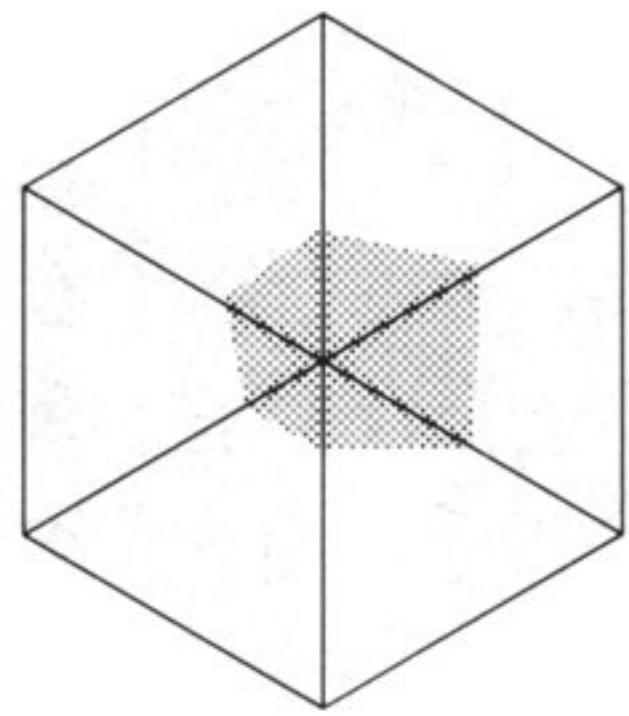
・攻撃力／1

・火力／8

・最大保有弾数／50

・攻撃力／13

・火力／7



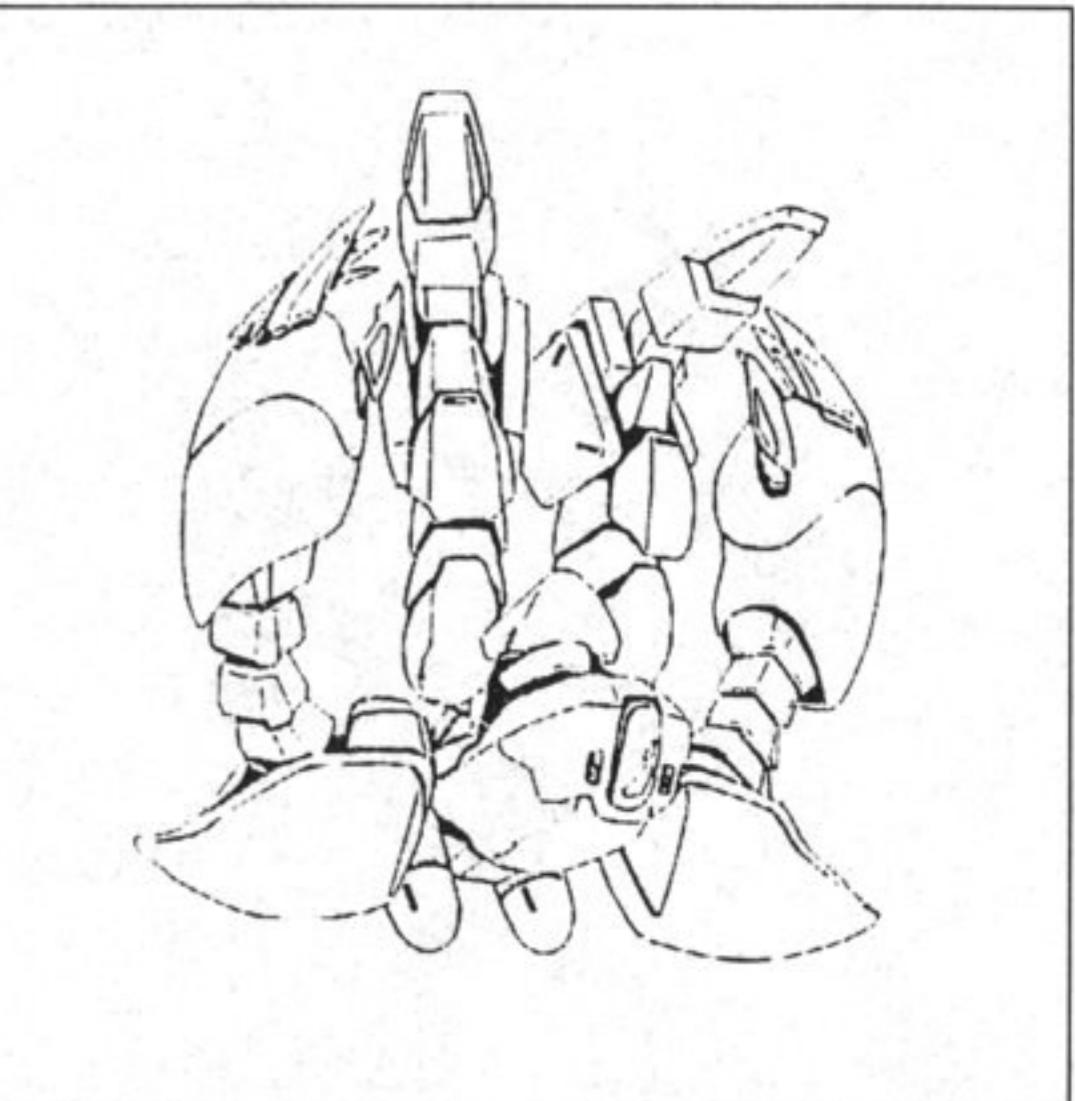
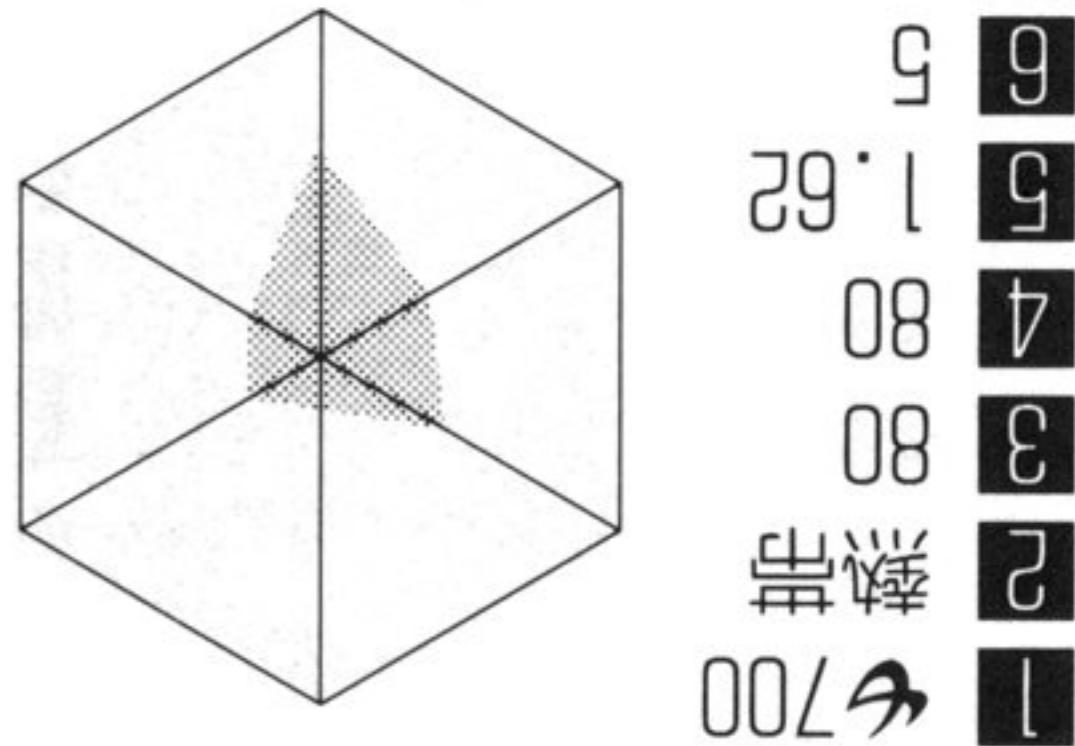
1 1500  
2 100  
3 130  
4 1.50  
5 6  
6 4  
7 3  
8 2  
9 1  
10 1500  
11 2  
12 3  
13 4  
14 5  
15 1.50  
16 6  
17 7  
18 8  
19 9  
20 10  
21 11  
22 12  
23 13  
24 14  
25 15  
26 16  
27 17  
28 18  
29 19  
30 20  
31 21  
32 22  
33 23  
34 24  
35 25  
36 26  
37 27  
38 28  
39 29  
40 30  
41 31  
42 32  
43 33  
44 34  
45 35  
46 36  
47 37  
48 38  
49 39  
50 30  
51 31  
52 32  
53 33  
54 34  
55 35  
56 36  
57 37  
58 38  
59 39  
60 30  
61 31  
62 32  
63 33  
64 34  
65 35  
66 36  
67 37  
68 38  
69 39  
70 30  
71 31  
72 32  
73 33  
74 34  
75 35  
76 36  
77 37  
78 38  
79 39  
80 30  
81 31  
82 32  
83 33  
84 34  
85 35  
86 36  
87 37  
88 38  
89 39  
90 30  
91 31  
92 32  
93 33  
94 34  
95 35  
96 36  
97 37  
98 38  
99 39  
100 30  
101 31  
102 32  
103 33  
104 34  
105 35  
106 36  
107 37  
108 38  
109 39  
110 30  
111 31  
112 32  
113 33  
114 34  
115 35  
116 36  
117 37  
118 38  
119 39  
120 30  
121 31  
122 32  
123 33  
124 34  
125 35  
126 36  
127 37  
128 38  
129 39  
130 30  
131 31  
132 32  
133 33  
134 34  
135 35  
136 36  
137 37  
138 38  
139 39  
140 30  
141 31  
142 32  
143 33  
144 34  
145 35  
146 36  
147 37  
148 38  
149 39  
150 30  
151 31  
152 32  
153 33  
154 34  
155 35  
156 36  
157 37  
158 38  
159 39  
160 30  
161 31  
162 32  
163 33  
164 34  
165 35  
166 36  
167 37  
168 38  
169 39  
170 30  
171 31  
172 32  
173 33  
174 34  
175 35  
176 36  
177 37  
178 38  
179 39  
180 30  
181 31  
182 32  
183 33  
184 34  
185 35  
186 36  
187 37  
188 38  
189 39  
190 30  
191 31  
192 32  
193 33  
194 34  
195 35  
196 36  
197 37  
198 38  
199 39  
200 30  
201 31  
202 32  
203 33  
204 34  
205 35  
206 36  
207 37  
208 38  
209 39  
210 30  
211 31  
212 32  
213 33  
214 34  
215 35  
216 36  
217 37  
218 38  
219 39  
220 30  
221 31  
222 32  
223 33  
224 34  
225 35  
226 36  
227 37  
228 38  
229 39  
230 30  
231 31  
232 32  
233 33  
234 34  
235 35  
236 36  
237 37  
238 38  
239 39  
240 30  
241 31  
242 32  
243 33  
244 34  
245 35  
246 36  
247 37  
248 38  
249 39  
250 30  
251 31  
252 32  
253 33  
254 34  
255 35  
256 36  
257 37  
258 38  
259 39  
260 30  
261 31  
262 32  
263 33  
264 34  
265 35  
266 36  
267 37  
268 38  
269 39  
270 30  
271 31  
272 32  
273 33  
274 34  
275 35  
276 36  
277 37  
278 38  
279 39  
280 30  
281 31  
282 32  
283 33  
284 34  
285 35  
286 36  
287 37  
288 38  
289 39  
290 30  
291 31  
292 32  
293 33  
294 34  
295 35  
296 36  
297 37  
298 38  
299 39  
300 30  
301 31  
302 32  
303 33  
304 34  
305 35  
306 36  
307 37  
308 38  
309 39  
310 30  
311 31  
312 32  
313 33  
314 34  
315 35  
316 36  
317 37  
318 38  
319 39  
320 30  
321 31  
322 32  
323 33  
324 34  
325 35  
326 36  
327 37  
328 38  
329 39  
330 30  
331 31  
332 32  
333 33  
334 34  
335 35  
336 36  
337 37  
338 38  
339 39  
340 30  
341 31  
342 32  
343 33  
344 34  
345 35  
346 36  
347 37  
348 38  
349 39  
350 30  
351 31  
352 32  
353 33  
354 34  
355 35  
356 36  
357 37  
358 38  
359 39  
360 30  
361 31  
362 32  
363 33  
364 34  
365 35  
366 36  
367 37  
368 38  
369 39  
370 30  
371 31  
372 32  
373 33  
374 34  
375 35  
376 36  
377 37  
378 38  
379 39  
380 30  
381 31  
382 32  
383 33  
384 34  
385 35  
386 36  
387 37  
388 38  
389 39  
390 30  
391 31  
392 32  
393 33  
394 34  
395 35  
396 36  
397 37  
398 38  
399 39  
400 30  
401 31  
402 32  
403 33  
404 34  
405 35  
406 36  
407 37  
408 38  
409 39  
410 30  
411 31  
412 32  
413 33  
414 34  
415 35  
416 36  
417 37  
418 38  
419 39  
420 30  
421 31  
422 32  
423 33  
424 34  
425 35  
426 36  
427 37  
428 38  
429 39  
430 30  
431 31  
432 32  
433 33  
434 34  
435 35  
436 36  
437 37  
438 38  
439 39  
440 30  
441 31  
442 32  
443 33  
444 34  
445 35  
446 36  
447 37  
448 38  
449 39  
450 30  
451 31  
452 32  
453 33  
454 34  
455 35  
456 36  
457 37  
458 38  
459 39  
460 30  
461 31  
462 32  
463 33  
464 34  
465 35  
466 36  
467 37  
468 38  
469 39  
470 30  
471 31  
472 32  
473 33  
474 34  
475 35  
476 36  
477 37  
478 38  
479 39  
480 30  
481 31  
482 32  
483 33  
484 34  
485 35  
486 36  
487 37  
488 38  
489 39  
490 30  
491 31  
492 32  
493 33  
494 34  
495 35  
496 36  
497 37  
498 38  
499 39  
500 30  
501 31  
502 32  
503 33  
504 34  
505 35  
506 36  
507 37  
508 38  
509 39  
510 30  
511 31  
512 32  
513 33  
514 34  
515 35  
516 36  
517 37  
518 38  
519 39  
520 30  
521 31  
522 32  
523 33  
524 34  
525 35  
526 36  
527 37  
528 38  
529 39  
530 30  
531 31  
532 32  
533 33  
534 34  
535 35  
536 36  
537 37  
538 38  
539 39  
540 30  
541 31  
542 32  
543 33  
544 34  
545 35  
546 36  
547 37  
548 38  
549 39  
550 30  
551 31  
552 32  
553 33  
554 34  
555 35  
556 36  
557 37  
558 38  
559 39  
560 30  
561 31  
562 32  
563 33  
564 34  
565 35  
566 36  
567 37  
568 38  
569 39  
570 30  
571 31  
572 32  
573 33  
574 34  
575 35  
576 36  
577 37  
578 38  
579 39  
580 30  
581 31  
582 32  
583 33  
584 34  
585 35  
586 36  
587 37  
588 38  
589 39  
590 30  
591 31  
592 32  
593 33  
594 34  
595 35  
596 36  
597 37  
598 38  
599 39  
600 30  
601 31  
602 32  
603 33  
604 34  
605 35  
606 36  
607 37  
608 38  
609 39  
610 30  
611 31  
612 32  
613 33  
614 34  
615 35  
616 36  
617 37  
618 38  
619 39  
620 30  
621 31  
622 32  
623 33  
624 34  
625 35  
626 36  
627 37  
628 38  
629 39  
630 30  
631 31  
632 32  
633 33  
634 34  
635 35  
636 36  
637 37  
638 38  
639 39  
640 30  
641 31  
642 32  
643 33  
644 34  
645 35  
646 36  
647 37  
648 38  
649 39  
650 30  
651 31  
652 32  
653 33  
654 34  
655 35  
656 36  
657 37  
658 38  
659 39  
660 30  
661 31  
662 32  
663 33  
664 34  
665 35  
666 36  
667 37  
668 38  
669 39  
670 30  
671 31  
672 32  
673 33  
674 34  
675 35  
676 36  
677 37  
678 38  
679 39  
680 30  
681 31  
682 32  
683 33  
684 34  
685 35  
686 36  
687 37  
688 38  
689 39  
690 30  
691 31  
692 32  
693 33  
694 34  
695 35  
696 36  
697 37  
698 38  
699 39  
700 30  
701 31  
702 32  
703 33  
704 34  
705 35  
706 36  
707 37  
708 38  
709 39  
710 30  
711 31  
712 32  
713 33  
714 34  
715 35  
716 36  
717 37  
718 38  
719 39  
720 30  
721 31  
722 32  
723 33  
724 34  
725 35  
726 36  
727 37  
728 38  
729 39  
730 30  
731 31  
732 32  
733 33  
734 34  
735 35  
736 36  
737 37  
738 38  
739 39  
740 30  
741 31  
742 32  
743 33  
744 34  
745 35  
746 36  
747 37  
748 38  
749 39  
750 30  
751 31  
752 32  
753 33  
754 34  
755 35  
756 36  
757 37  
758 38  
759 39  
760 30  
761 31  
762 32  
763 33  
764 34  
765 35  
766 36  
767 37  
768 38  
769 39  
770 30  
771 31  
772 32  
773 33  
774 34  
775 35  
776 36  
777 37  
778 38  
779 39  
780 30  
781 31  
782 32  
783 33  
784 34  
785 35  
786 36  
787 37  
788 38  
789 39  
790 30  
791 31  
792 32  
793 33  
794 34  
795 35  
796 36  
797 37  
798 38  
799 39  
800 30  
801 31  
802 32  
803 33  
804 34  
805 35  
806 36  
807 37  
808 38  
809 39  
810 30  
811 31  
812 32  
813 33  
814 34  
815 35  
816 36  
817 37  
818 38  
819 39  
820 30  
821 31  
822 32  
823 33  
824 34  
825 35  
826 36  
827 37  
828 38  
829 39  
830 30  
831 31  
832 32  
833 33  
834 34  
835 35  
836 36  
837 37  
838 38  
839 39  
840 30  
841 31  
842 32  
843 33  
844 34  
845 35  
846 36  
847 37  
848 38  
849 39  
850 30  
851 31  
852 32  
853 33  
854 34  
855 35  
856 36  
857 37  
858 38  
859 39  
860 30  
861 31  
862 32  
863 33  
864 34  
865 35  
866 36  
867 37  
868 38  
869 39  
870 30  
871 31  
872 32  
873 33  
874 34  
875 35  
876 36  
877 37  
878 38  
879 39  
880 30  
881 31  
882 32  
883 33  
884 34  
885 35  
886 36  
887 37  
888 38  
889 39  
890 30  
891 31  
892 32  
893 33  
894 34  
895 35  
896 36  
897 37  
898 38  
899 39  
900 30  
901 31  
902 32  
903 33  
904 34  
905 35  
906 36  
907 37  
908 38  
909 39  
910 30  
911 31  
912 32  
913 33  
914 34  
915 35  
916 36  
917 37  
918 38  
919 39  
920 30  
921 31  
922 32  
923 33  
924 34  
925 35  
926 36  
927 37  
928 38  
929 39  
930 30  
931 31  
932 32  
933 33  
934 34  
935 35

・最大保有弾数／255  
・攻撃力／1

8 ハルカ

・最大保有弾数／40  
・攻撃力／8

7 ハルカ



アーティス

8 ハルカ

・最大保有弾数／255  
・攻撃力／2

・最大保有弾数／40

・攻撃力／9

7 ハルカ

5  
6  
1.50

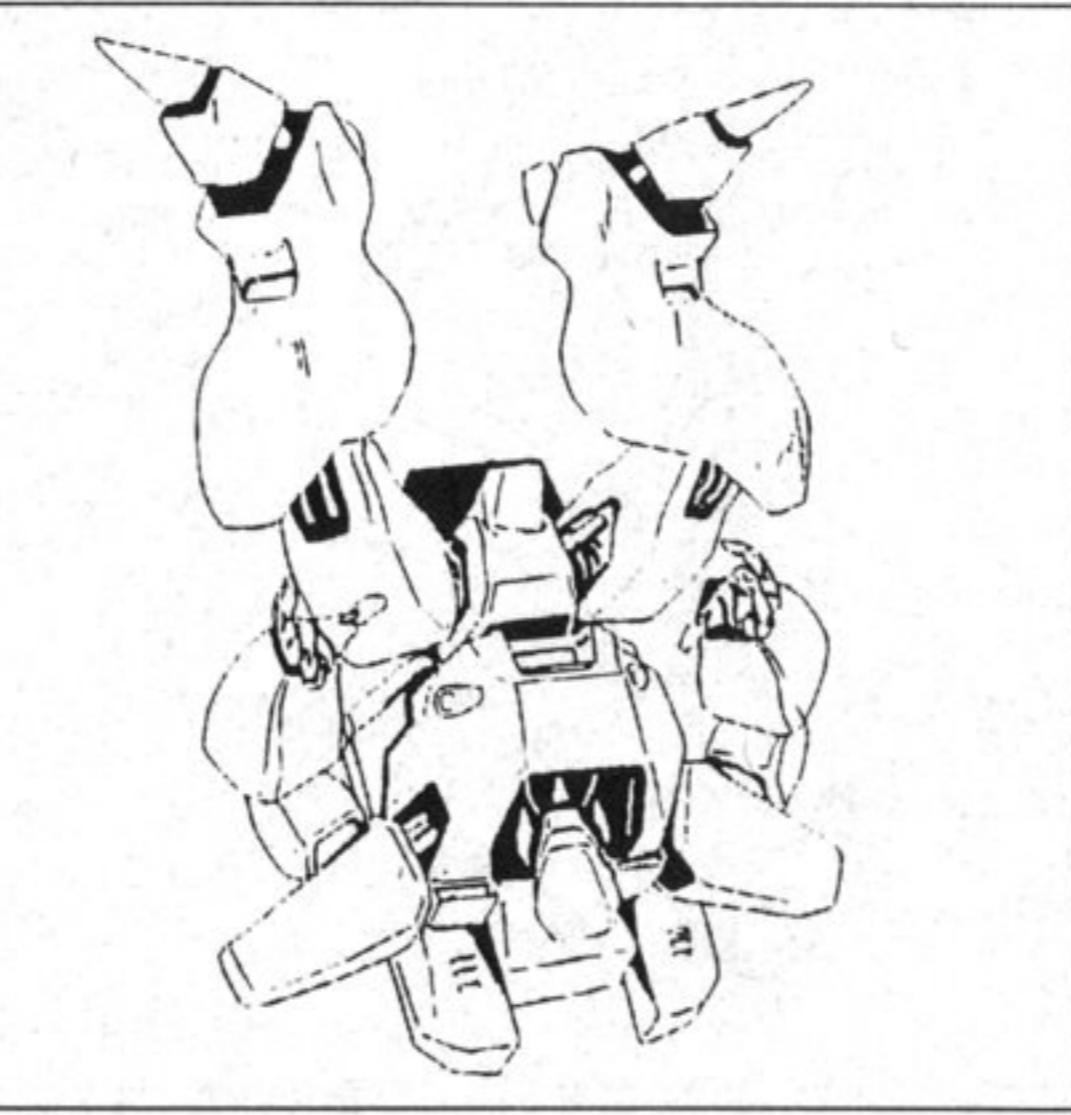
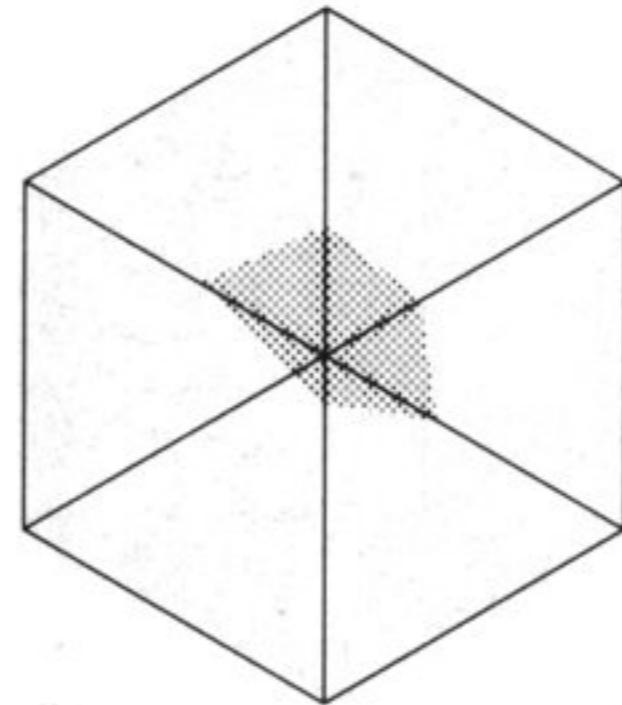
5  
4  
80

3  
80

2  
80

1  
800

宇宙



アーティス

7  
6  
1.54  
5  
4  
90  
70  
2  
1  
1200

宇宙

1  
1200

7  
6  
1.54  
5  
4  
90  
70  
2  
1  
1200

宇宙

1  
1200

7  
6  
1.54  
5  
4  
90  
70  
2  
1  
1200

宇宙

1  
1200

9 4

・最大保有弾数／255

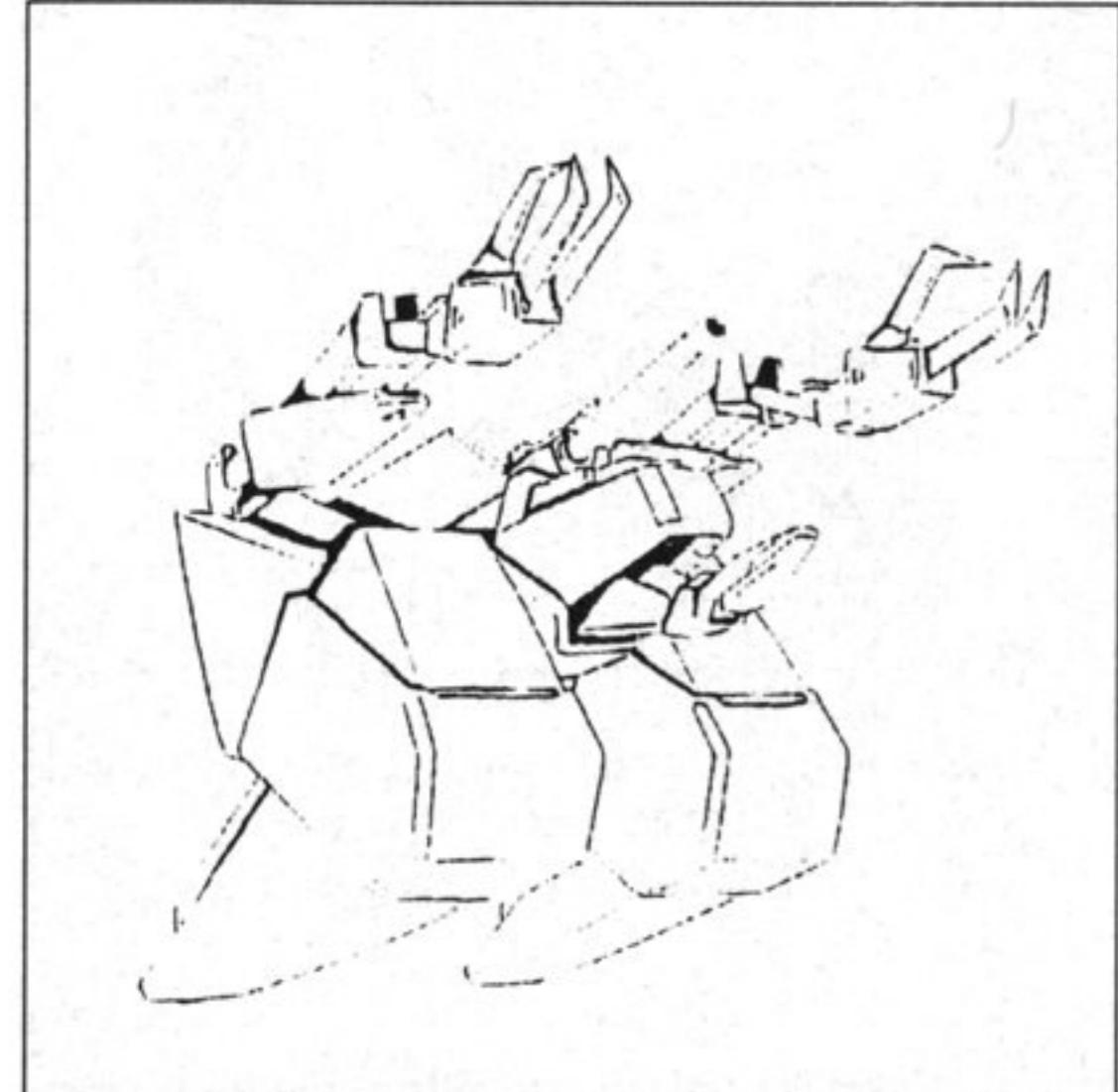
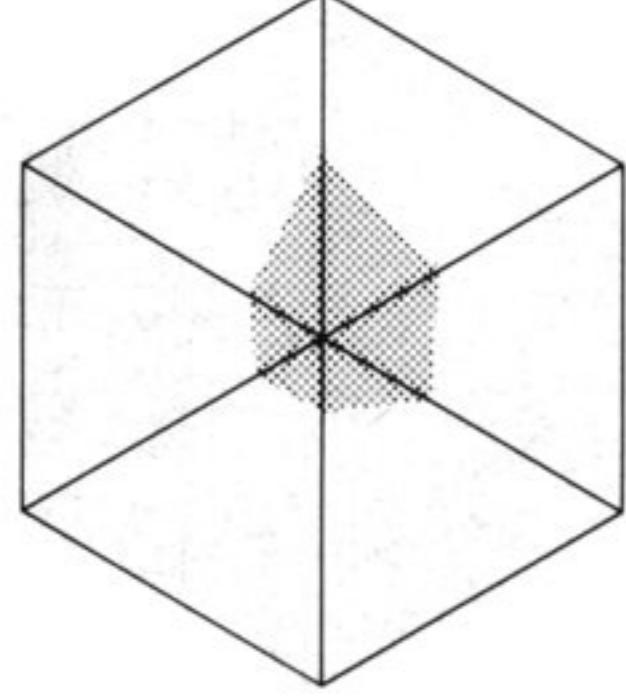
・攻撃力／1

8 ハルカ

・最大保有弾数／30

・攻撃力／14

7  
6  
1.54  
5  
4  
90  
70  
2  
1  
1200



アーティス

9 7

・最大保有弾数／255

・攻撃力／1

8 ハルカ

・最大保有弾数／40

・攻撃力／8

7 ハルカ

5  
6  
1.62  
5  
4  
80  
3  
80

機器

1  
1700

1  
1700

1  
1700

1  
1700

1  
1700

1  
1700

1  
1700

1  
1700

1  
1700

1  
1700

1  
1700

1  
1700

1  
1700

1  
1700

9 4

・最大保有弾数／255

・攻撃力／1

8 ハルカ

・最大保有弾数／30

・攻撃力／14

7  
6  
1.54  
5  
4  
90  
70  
2  
1  
1200

宇宙

1  
1200

7  
6  
1.54  
5  
4  
90  
70  
2  
1  
1200

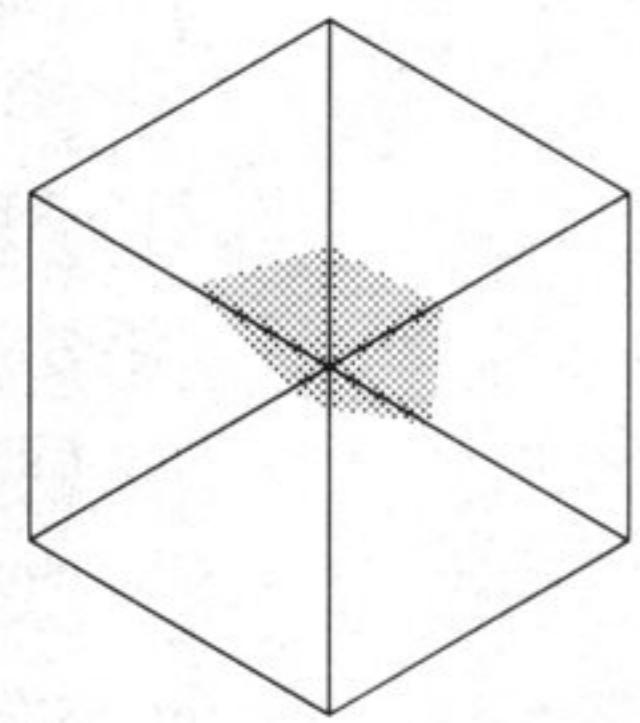
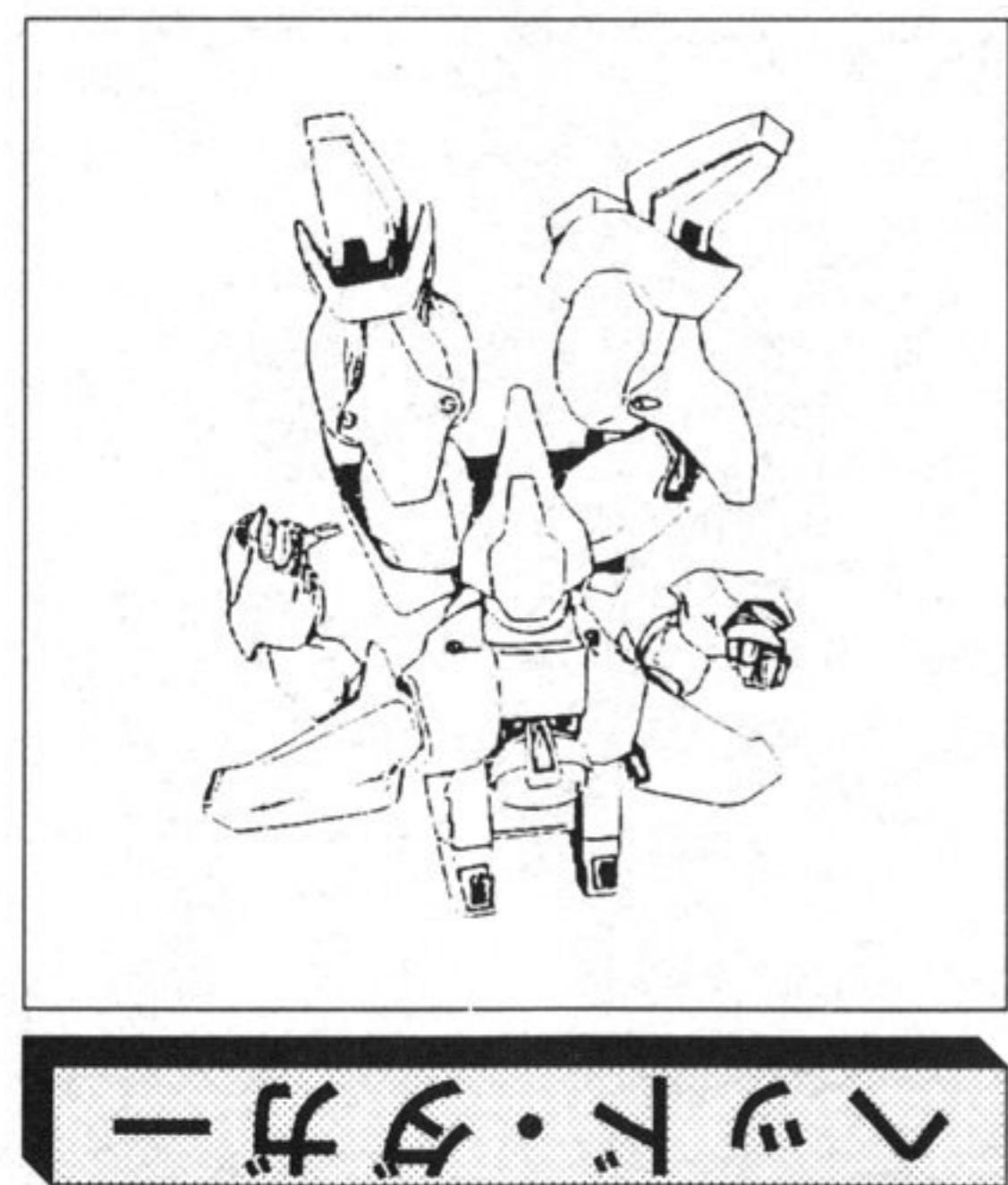
宇宙

1  
1200

7  
6  
1.54  
5  
4  
90  
70  
2  
1  
1200

宇宙

1  
1200



|   |      |
|---|------|
| 1 | 500  |
| 2 | ALL  |
| 3 | 64   |
| 4 | 90   |
| 5 | 1.50 |
| 6 | 4    |
| 7 | 乙-△  |

•最大保有弾数/255  
・攻撃力/2  
8 /△力/

•最大保有弾数/35  
・攻撃力/8



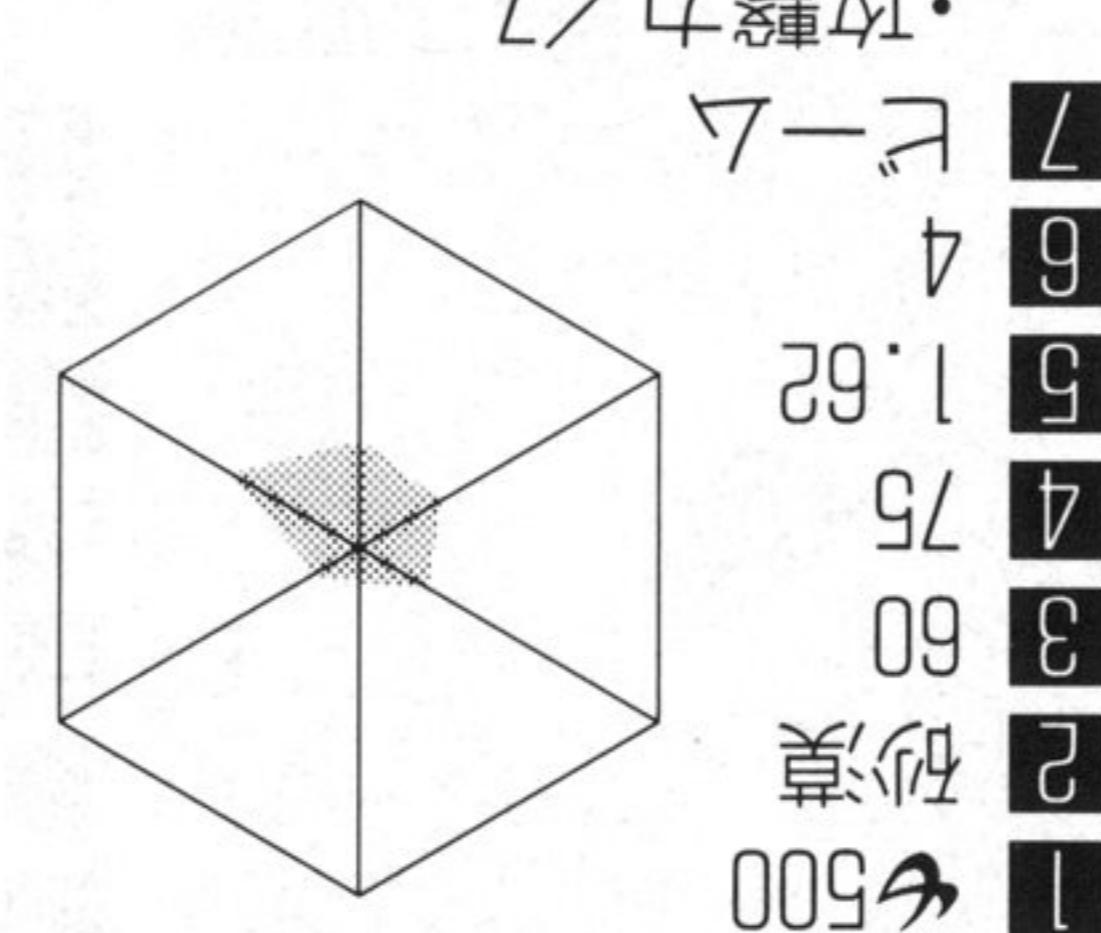
アーヴィング・アーマー

9  
6

•最大保有弾数/255  
・攻撃力/2

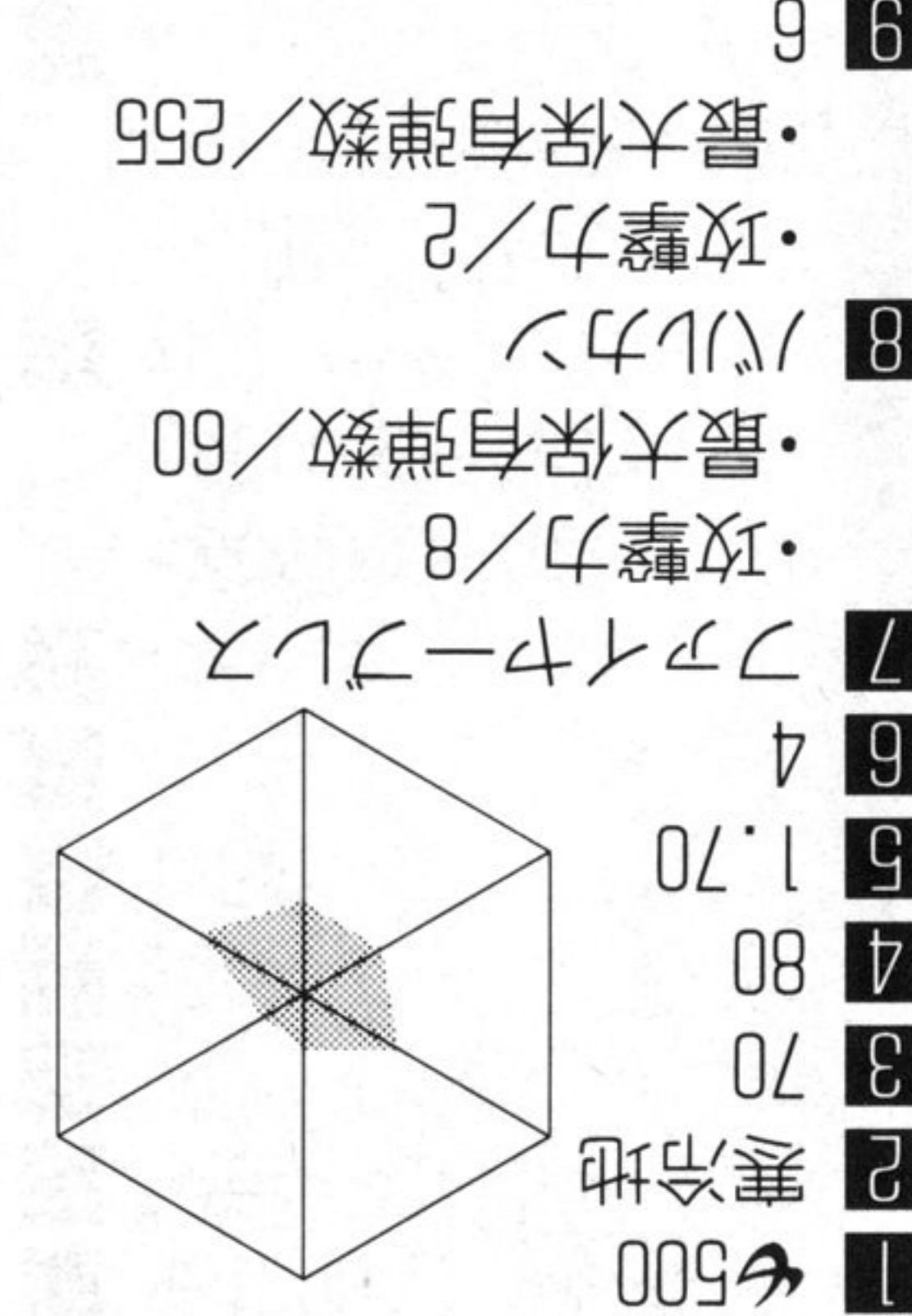
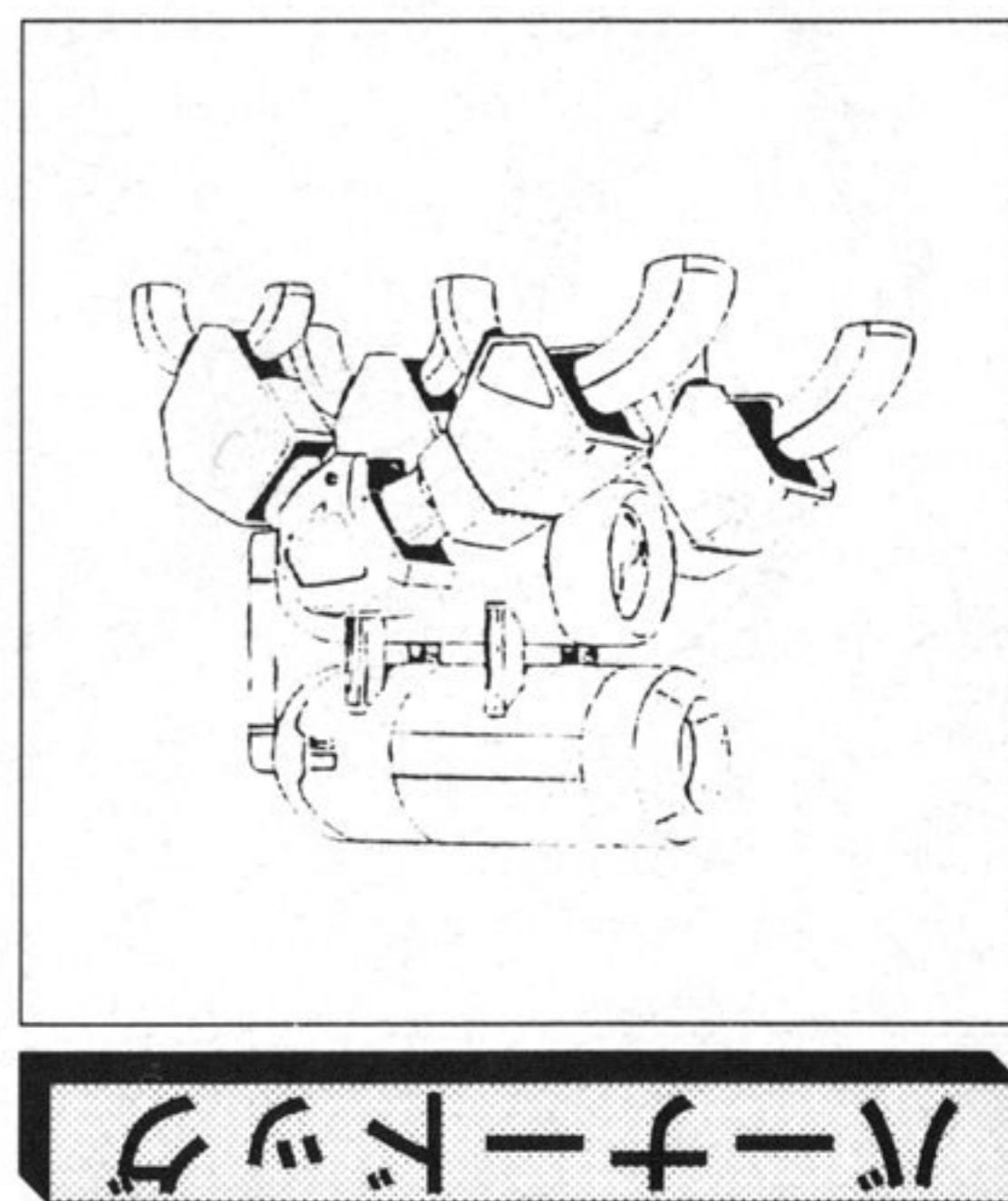
8 /△力/

•最大保有弾数/255  
・攻撃力/2



|   |      |
|---|------|
| 1 | 500  |
| 2 | 砂漠   |
| 3 | 60   |
| 4 | 75   |
| 5 | 1.62 |
| 6 | 4    |
| 7 | 乙-△  |

•最大保有弾数/40  
・攻撃力/7

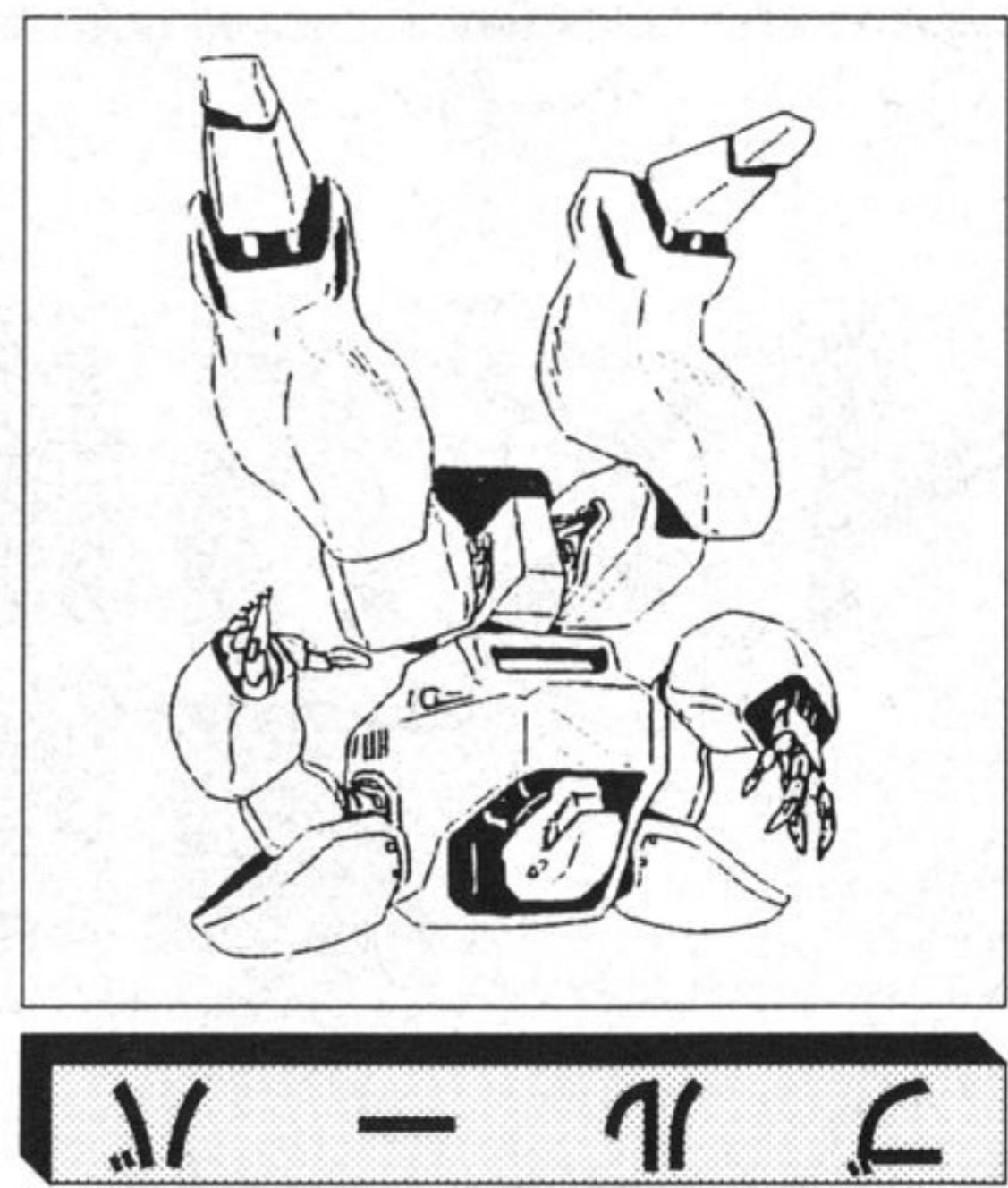
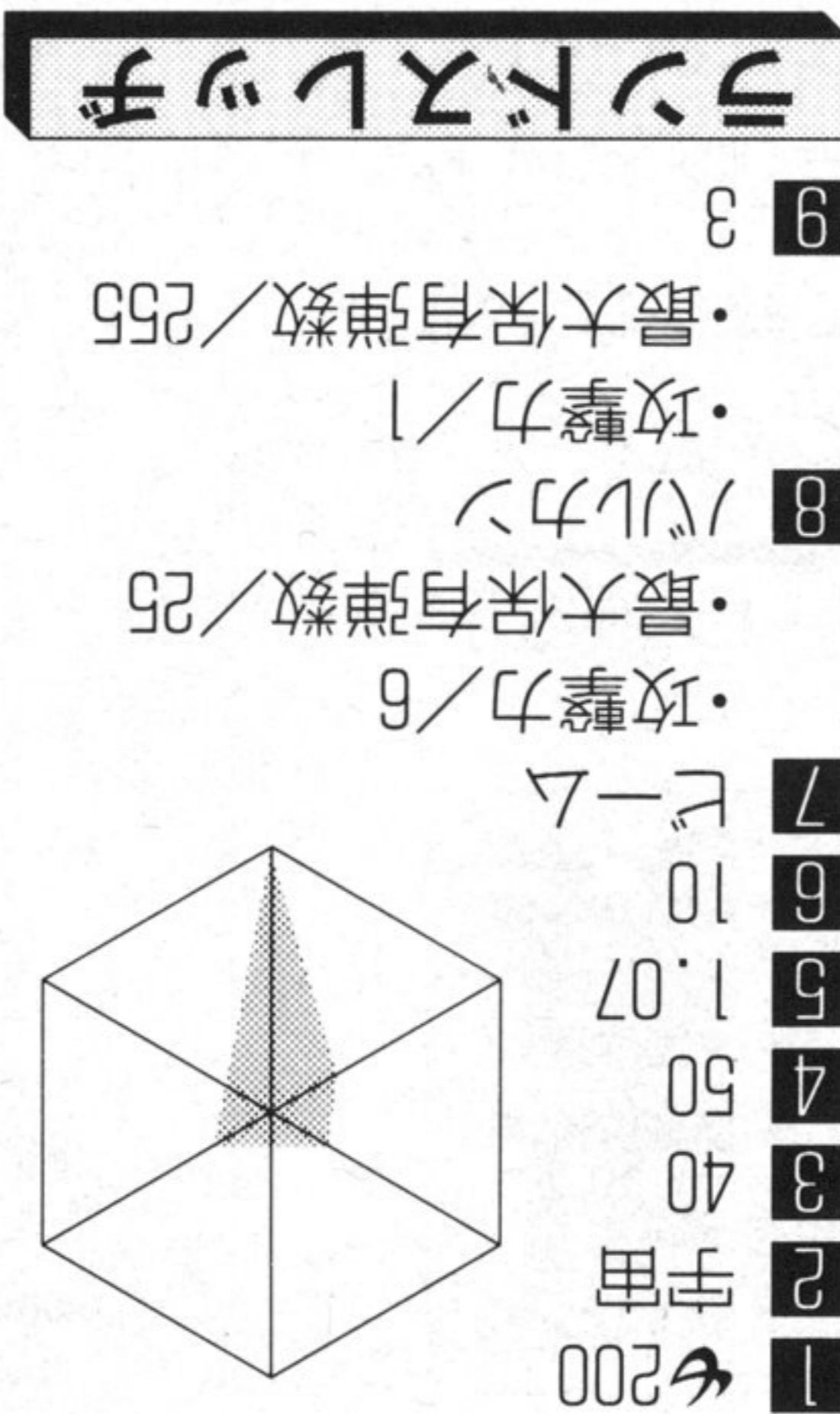
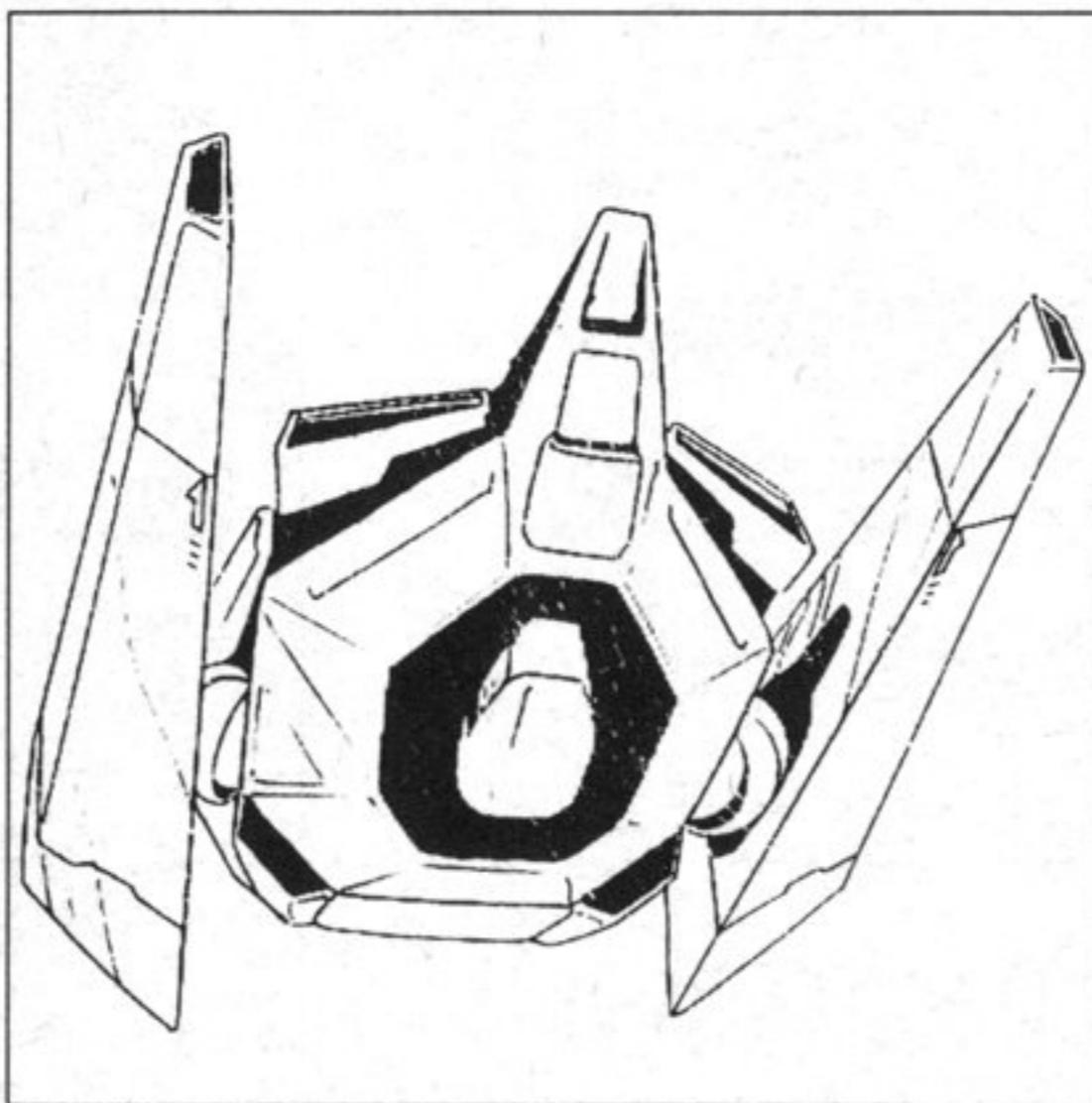
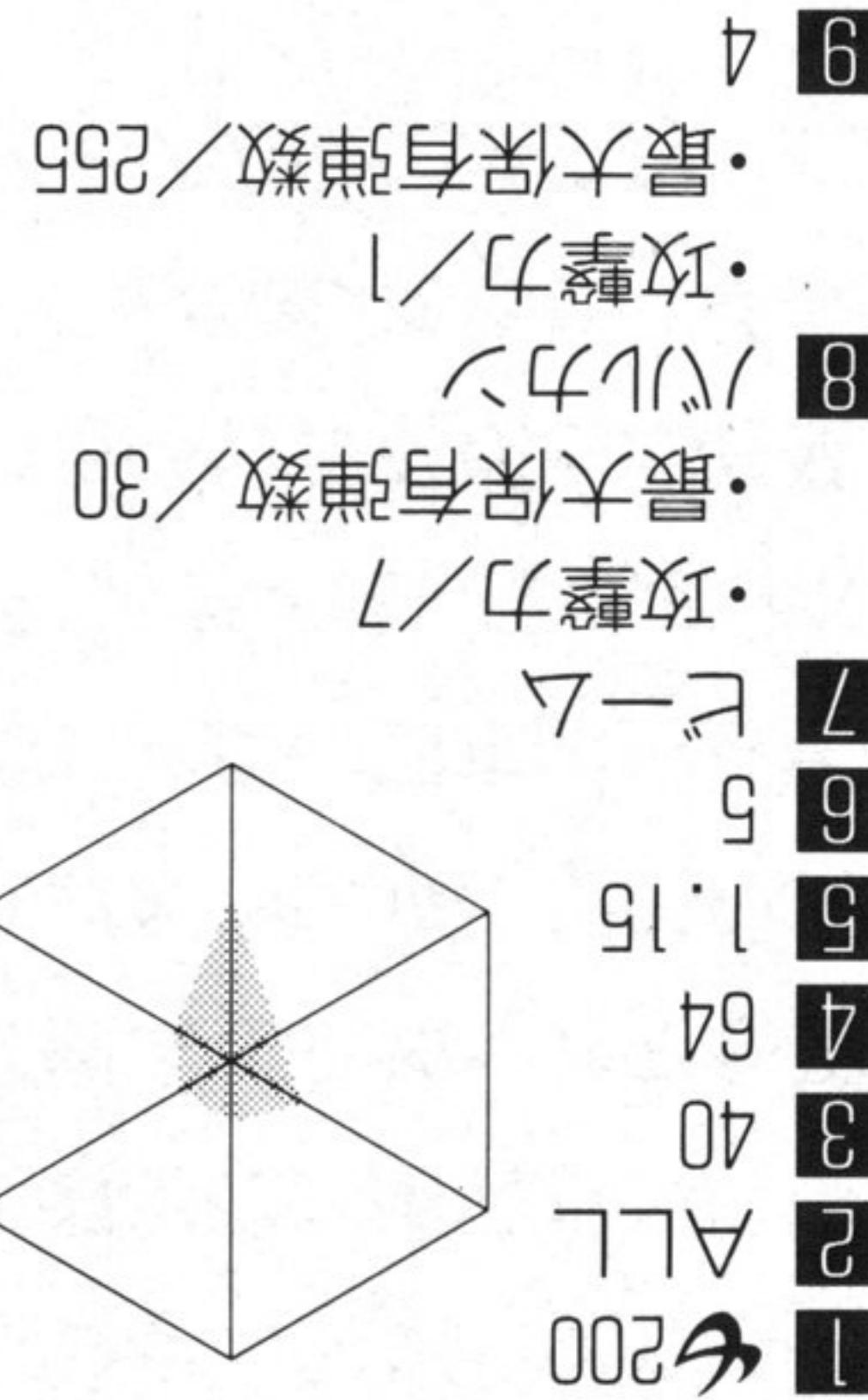


|   |         |
|---|---------|
| 1 | 500     |
| 2 | 寒帶地     |
| 3 | 70      |
| 4 | 80      |
| 5 | 1.70    |
| 6 | 4       |
| 7 | 乙-△-△△△ |

•最大保有弾数/60  
・攻撃力/8

8 /△力/

•最大保有弾数/255  
・攻撃力/2



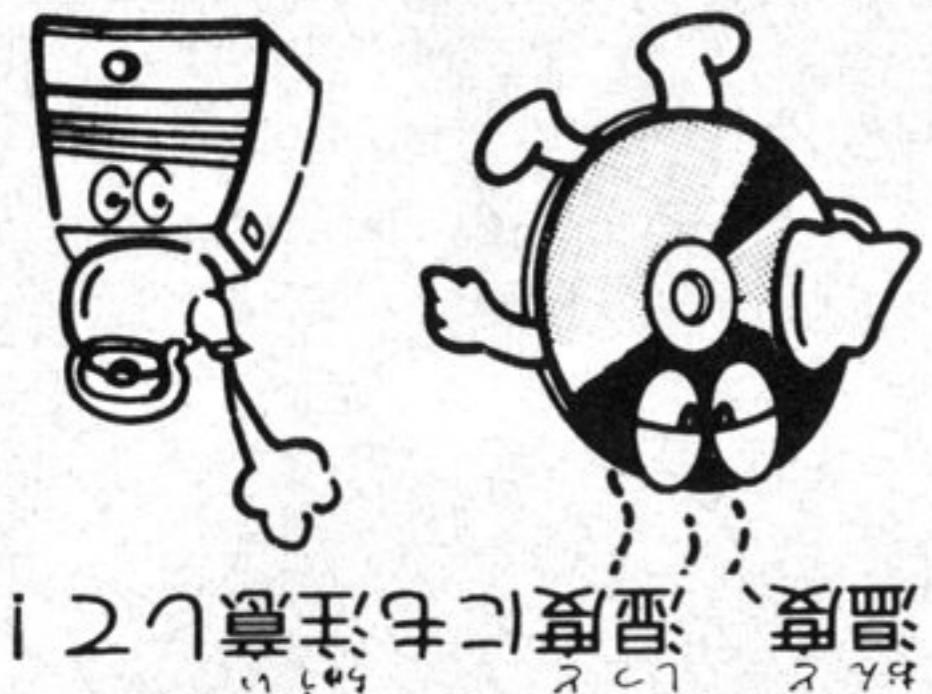
112

7-7. MC의 종류—(1) MCF 유형  
제작자는 MC의 종류에 따라 MC를 구분하는  
방법이다. MC의 유형은 MC의  
구조와 MC의 특성에 따라 구분된다.  
MC의 구조는 MC의 내부 구조로  
제작자는 MC의 내부 구조에 따라 MC를  
구분하는 방법이다. MC의 특성은  
MC의 성능과 MC의 특성을  
제작자는 MC의 성능과 MC의 특성에 따라 MC를  
구분하는 방법이다.

2010-4-11 16:17 唐鮮王



# THE REGULAR ARMY



温度、湿度が毛病の原因！

● CD-ROM은 고온·고습 환경에서 고장의 원인이 됩니다. 특히, CD-ROM은 디지털 데이터를 기록하는 데 사용되는 레이저가 있는 장치입니다.



CD-ROMの大敵！



大敵！CD-ROM！

● CD-ROM은 디지털 데이터를 기록하는 데 사용되는 레이저가 있는 장치입니다. 디지털 데이터를 기록하는 데 사용되는 레이저가 있는 장치입니다.



文字を書く！



取出、放入！

● CD-ROM은 디지털 데이터를 기록하는 데 사용되는 레이저가 있는 장치입니다. 디지털 데이터를 기록하는 데 사용되는 레이저가 있는 장치입니다.

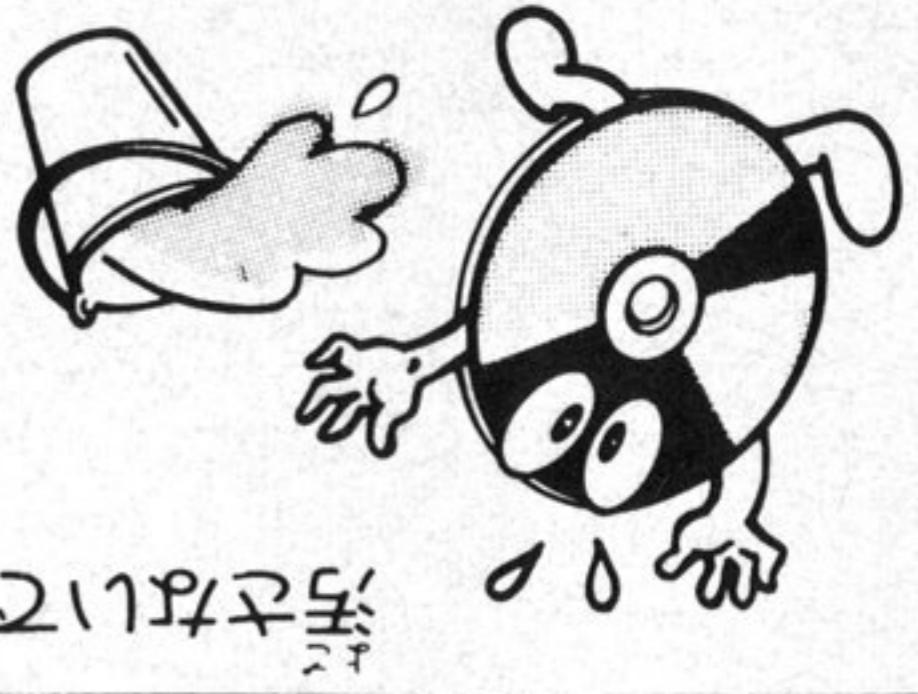


手足の怪我！



手足の怪我、手足の怪我！

● CD-ROM은 디지털 데이터를 기록하는 데 사용되는 레이저가 있는 장치입니다. 디지털 데이터를 기록하는 데 사용되는 레이저가 있는 장치입니다.



手足の怪我！

HMC 0001

東京都武藏野市吉祥寺本町1-35-14吉祥寺七共ビル  
第一会議室（会議室）（日曜～金曜PM2:00～6:00）/0422-20-3725  
日曜～木曜・祝日午後（午後2時～5時）/0422-20-0144

## 株式会社

HUMAN  
● HUMAN CREATIVE GROUP



THE NIGHT OFFICE