

WITCHES OF BARBATUS

バルバトウスの魔女

取扱 説明書



ARTEC

はじめに

この度は当社の製品「バルバトウスの魔女」をお買い上げいただきまして、まことにありがとうございます。

パッケージの中には、以下のようなものが収められています。ゲーム開始の前にご確認ください。また、万一足りないものがありましたら、マニュアル巻末の問い合わせ番号までご連絡をお願いします。

ユーザーズマニュアル	1冊
ディスク	4枚
ユーザー登録ハガキ	1枚

このソフトに対応しているハードウェア構成は、以下のとおりです。

本体：NEC PC-8801シリーズ(SR以降)
(サウンド・ボードII対応)

CONTENTS



はじめに 2

マップ 4

物語 6

ゲームスタート 10

画面説明 11

操作方法 11

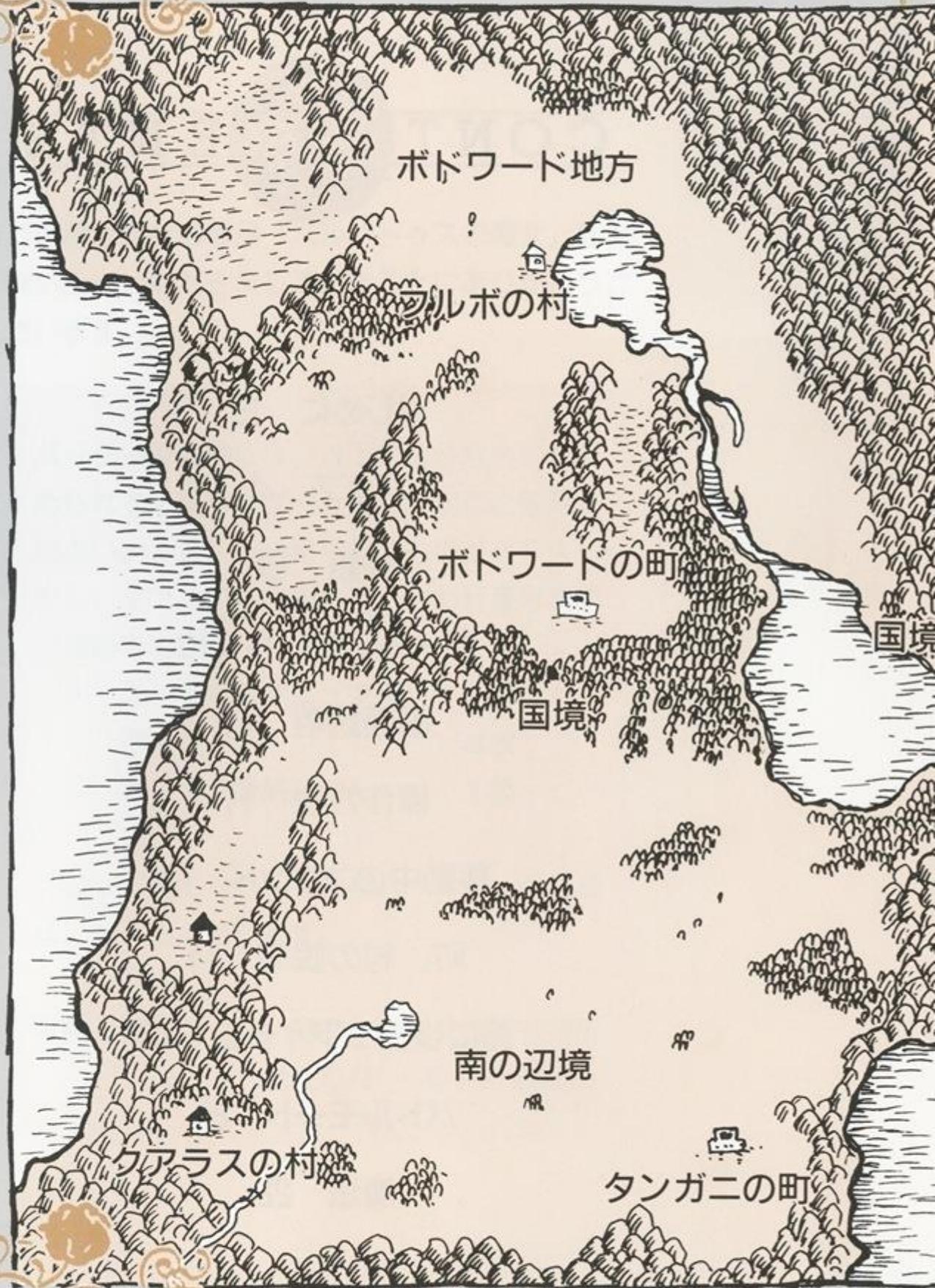
移動中のコマンド 12

町、村の説明 14

旅に役立つアイテム 16

バトルモード 20

魔法 22



ボドワード地方

ウルボの村

ボドワードの町

国境

南の辺境

クアラスの村

タンガニの町

国境



ゴスリニア地方

ゴスリニアの町

モルドリアの町

国境

ブリランテ地方

ブリランテの町

魔導師の村

バルバトウス諸国全図



バルバトウスの魔女

クアラスは、南の辺境にある、小さな村である。辺境の生活には、都人のように陰謀や謀略に長けている必要はない。しかし、屈強な体と、不屈の心というものなしでは、生きてゆくことさえ困難なことである。そういった条件の備わっていないものは、家族がもてない。とても養ってなどゆけないからである。そのため、クアラスの男は、成人と認めてもらうために、一つの与えられた試練を乗り越えねばならない。その試練は、毎年村を訪れる呪い師のお告げによって与えられる。今年試される若者は、ガルドだけであった。ガルドは、先祖をたどれば、バルバトウス諸国の王族であった。そのためか、ガルドの父は、生まれながらに知恵と、勇気と、威厳とを持ち合わせていた。与えられたお告げにより、その頃、近隣の村々を脅かしていた怪物を倒したのである。その時救った、妖精の国の王族の娘を妻とした。そんなガルドの父を、皆は、勇者と呼んだ。ガルドは、勇者の息子と





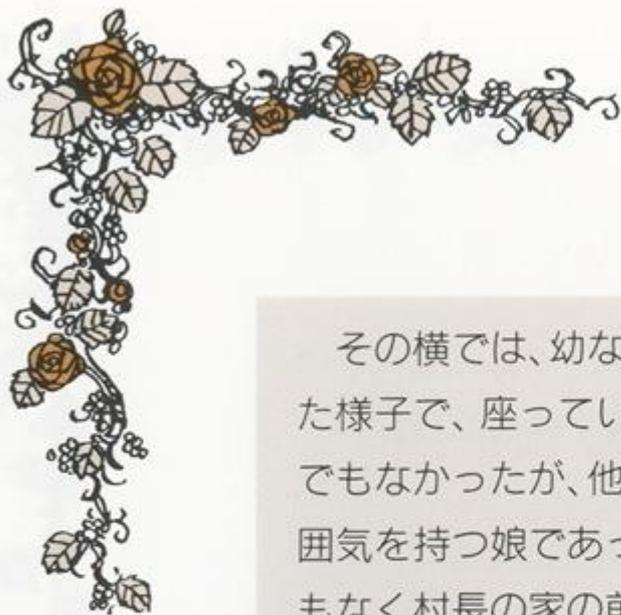
呼ぶのにふさわしい若者だった。そして、総ての点で、若き日の父を凌ぐほどに成長していた。

「ガルド。いいかげんに起きなさい。」
君は、父に起こされる。昨夜遅くまで、別れの宴ということで、村の若者達と、飲み明かしていたのがたたった。寝過ごしてしまったらしい。

「老師様と、ミーアが、待っている。」
君は、跳び起きると、身支度もそこそこに、急いで父の後を追う。老師と呼ばれる呪い師は、木彫りの人形のように炉の向こうに鎮座していた。君が座ると、水晶球を取り出し、静かに口を開いた。

「では、始めようか。」
呪い師は、何やら祈り始めた。君は、神妙な面持ちで、呪い師を見る。はっきりとは見えないが、うつむきがちな顔に信じられないくらい多くのしわが、深く刻まれているようだ。一体何歳なのか。村の長老でさえ、老師が、いつからこの村を訪れるようになったのか、思い出せないという。なのに、その姿からは、想像もつかない力強さで、一心に祈っていた。





その横では、幼なじみのミーアがりんとした様子で、座っている。特別に美人という訳でもなかったが、他の娘達と違う不思議な雰囲気を持つ娘であった。それは、生まれて間もなく村長の家の前に捨てられていて、どういった素性を持つ娘なのか誰も知らないせいであったかも知れない。しかし、誰もが、ミーアの内なる不思議な力の存在というものを信じていたのであった。

けれども、それを別としても、気立ての良い、賢い娘であったので、村人達は皆、ミーアを可愛がっていたし、養父母も大切にしていた。

君は、妹のように思っていたミーアとの別れが、敬愛していた父との別れよりせつなく感じることを不思議に思っている。突然、老師の祈りが止んだ。そして、首を振りながら、「わからん。」と、つぶやいた。

「どうでしたか。」

不安げに父は尋ねた。老師は、少し間を置いてから、重々しく答えた。

「北の山、三人の魔女、そして、ミーアと言う娘を連れて行く事。何度占ってもそれしかわからん。今までになく何か大きな力に阻ま





れているようじゃ。」

君は、迷う。そんな危険な旅にか弱い娘を連れて行って良いものか、と。しかし、お告げはいつでも絶対であり、ミーアは既に決心を固めたらしく穏やかに君を見ている。君も決心しなければならない。

父は、壁から一本の見事な剣を取ってくると君に差し出した。

「これは、わしからのせん別じゃ。昔わしは、この剣のお陰で試練を乗り越えることができた。」

「これからは、おまえがこの剣の主となるがよい。」

ずっしりと重たい手ごたえ。君は、試練の重さを感じ取った。そして、密かに誓いを立てる。ミーアを守り、試練を乗り越え帰ってくることを。

父は、旅立とうとする君に、ミーアの家へ行き挨拶していくよう付け加えた。こうして、君の旅は、今始まったのである。





ゲームスタート

1 ユーザーディスクの作成

ゲームをプレイするためには、まずユーザーディスクを作成しなければなりません。以下の手順にしたがいユーザーディスクを作成してください。

- ①市販の2Dディスクを一枚用意してください。
- ②パソコンの電源を入れてください。
- ③ドライブ1にディスク3をセットしてリセットボタンを押してください。
- ④あとは画面の指示にしたがって操作をしてください。

2 ゲームスタート

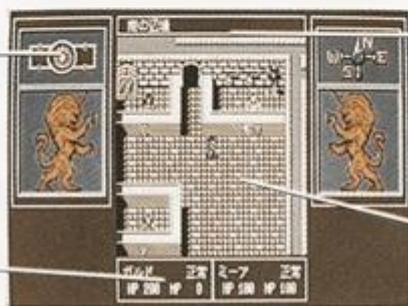
- ①パソコンの電源を入れてください。
- ②ドライブ1にディスク1、ドライブ2にディスク2をセットしてリセットボタンを押してください。
- ③ゲームのオープニングが始まります。
- ④ゲームを始めたい時はリターンキー、又はスペースキーを押してください。
- ⑤ドライブ1にユーザーディスクをセットしてスペースキーを押してください。
- ⑥あとは画面の指示に従い、ゲームを始めてください。



画面説明

朝、昼、夕方、夜の4パターンで、時計の中の絵が変わり、今がいつなのかを教えてください。

自分や仲間の現在の体力などのデータが表示されます。



現在いるフィールド名が表示されます。

現在移動している地形、キャラとの会話、コマンド・ウィンドウなどが表示されます。

操作方法

操作は、キーボードのテンキー、リターンキー、スペースキーを使用します。

1 マップ移動中のキー操作

- テンキー 「8」「2」・・・画面上下方向に移動。
「4」「6」・・・画面左右方向に移動。
- リターンキー コマンドウィンドウ・オープン。
- スペースキー 歩いているキャラとの会話。

2 コマンド選択時のキー操作

- テンキー 「8」「2」・・・上下のコマンド選択。
「4」「6」・・・左右のコマンド選択。
- リターンキー 選択したコマンドの実行。
- スペースキー コマンドのキャンセル。



移動中のコマンド

1 『データ』・・・自分や同行人のデータを見る事ができます。

※『データ』コマンドで見える事のできるデータ

- HP(生命力)・・・現在のHP/HPMAXの数値です。
- MP(魔力疲労値)・・・現在のMP/MPMAXの数値です。
- EXP(経験値)・・・そのキャラクターが今までつんだ経験の値です。主に敵との戦闘によって得る事ができます。
- LV(レベル)・・・そのキャラクターのレベルです。経験値を得る事によりレベルを上げる事ができます。レベルを一つ上げる毎に、体力・筋力・魔力・技力・機敏度のパラメータに5ポイントの数値を振り分ける事ができます。
- 所持金・・・・・・・・そのキャラクターの所持金です。
- 状態・・・・・・・・そのキャラクターの現在の状態です。状態には、毒、麻痺、気絶、放心、混乱、石化、凍結、死亡などがあります。
- 攻撃力・・・・・・・・この数値が大きいほど、敵に大きなダメージを与える事ができます。
- 守備力・・・・・・・・この数値が大きいほど、敵の攻撃で受けるダメージが小さくなります。
- 体力・・・・・・・・そのキャラクターの耐久力です。HPに関係します。
- 筋力・・・・・・・・武器や防具の使用と、攻撃力、守備力に関係します。



- 機敏度 戦闘時での攻撃の順番、戦闘からの逃走に関係します。
 - 魔力 魔法を使った時の効果に関係します。
 - 技力 必殺技の成功率と、道場での技の受託に関係します。
 - 装備 現在どんな武器、鎧、楯を装備しているかを見る事ができます。装備している武器、鎧、楯は攻撃力と守備力に関係します。
- 2 『調査』 自分がいる場所を調べるコマンドです。何かへんだな、と思ったらこのコマンドでその場所を調べてみてください。
 - 3 『道具』 そのキャラクターが持っている道具を使ったり、他のキャラクターに渡したりできるコマンドです。
 - 4 『薬箱』 雑貨屋で買った薬を使うコマンドです。
 - 5 『魔法』 そのキャラクターが知っている魔法を使うコマンドです。ただし、移動中には使えない魔法もあります。
 - 6 『キャンプ』 このコマンドでは、武器や防具の装備と、仮眠を取る事ができます。しかし仮眠ではある程度の体力回復しかできません。
 - 7 『システム』 メッセージ速度などのゲームプレイの環境を設定するコマンドです。



町、村の説明

1 人々の話に耳を傾けよう

バルバトゥス諸国にはいくつもの町や村があり、人々が住んでいます。新しい町や村に行ったら、そこに住んでいる人々の話に耳をかたむけてください。いろいろな情報が聞けるはずですよ。

人々に話を聞く時は時間に気をつけましょう。例えば老人は朝早く起きて散歩をしているかもしれませんし、若者は夜遅くまで起きていて酒場で遊んでいるかも知れません。

多くの人に話を聞くためには、町に長くいる事も必要ですよ。

2 お店で旅に役立つ品物を買おう

町や村には以下のような店があります。冒険で手にいれたお金を有効に使い、旅に役立つ品物を購入しましょう。

●武器と防具の店

剣や戦斧、槍などの武器と鎧や楯などの防具を売ってるお店です。武器を買うときはお店の人の言うことを聞き、キャラクターにあった物を買うようにしましょう。

●雑貨屋

旅に役立つ道具やHP回復の薬などを売っています。また必要がなくなった武器と防具を買い取ってくれます。

また、なかには他の店の品物を売っている雑貨屋もあります。



●イレナの宝石店

長い冒険の間で、宝石を手に入れる事があります。イレナの宝石店は、そのような宝石を取り扱っているお店です。

イレナの宝石店はバルバトゥス諸国のほとんどの町にあり、その全ての店の経営をポドワードの町に住むイレナという女の人を取り仕切っています。

冒険を始めたばかりの頃は、宝石を購入する事はできても、手にいれた宝石を買い取ってもらう事はできません。

しかし、旅の途中である冒険をすると宝石を買い取ってくれるようになります。

●宿屋

戦いで傷つき、HPやMPが少なくなった時は宿屋に泊まりましょう。宿屋に泊まるとHPとMPがその時のMAXの値まで回復します。

●魔導師の館

バルバトゥスの魔導師たちが収入を得るためにやっている特殊なお店です。ここでは毒、石化など状態の治療、死者の復活、旅の記録の保存と再生（セーブ、ロード）などの作業をしてくれます。またレベルアップもこの場所でないとできません。経験値がたまったら、ここでレベルをあげてください。

●道場

この道場では戦闘に使う必殺技を教えてください。



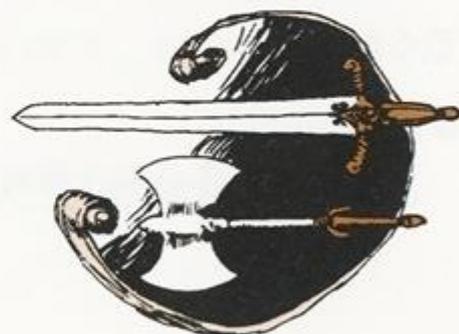
旅に役立つアイテム

1 『武器』

武器には両手用と片手用の武器があり、両手用の武器を装備している時は盾を持つ事ができません。また、キャラクターの筋力によっては、その武器本来の威力を発揮できない場合もあります。

なるべくキャラクターにあった武器を装備するようにしてください。

- ショート・ソード・・・片手用の短剣。威力は小さい。
- ブロード・ソード・・・扱いやすい片手用の長剣。
- グレート・ソード・・・威力の大きな両手用の長剣。
- グレート・アクス・・・戦斧。両手用。
- ウォー・ハンマー・・・柄の短い刃の尖った斧のような武器。
- ヘビーメイス・・・金属でできた棍棒のような武器。
- エストック・・・突くのに適した構造の細身の剣。
- クックリ・・・先端が広がっている短剣。軽いわりには威力が大きい。





2 『防具』

防具は鎧と楯があります。防具も武器と同じように、キャラクターの筋力によってはその武器本来の威力を発揮できない場合もあります。

店に売っている防具には次の様な物があります。

◎鎧

- レザージャーキン・・・革でつくられたベストのような物です。効果はたいして期待できませんが、安いのが取柄です。
- プレストプレート・・・金属製の胸当てです。レザージャーキンよりは効果があります。
- レザー・アーマー・・・全身を革で覆った丈夫な鎧です。

◎楯

- バックラー・・・・・・・・小型の丸い楯です。
- スモールシールド・・・バックラーよりは効果がある小型の楯です。
- シルバーシールド・・・表面を銀で覆った美しい中型の楯です。
- タワー・シールド・・・長方形をした大型の楯です。ゲーム中盤以降で役にたつでしょう。

※武器や防具はこの他にもたくさんあります。なかには店では手に入らない物もあります。



3 『道具』

町や村にある雑貨屋は武器、防具の買取りと薬の販売が主な商売で、実際に道具として売っている物は数少ないのですが、なかには冒険に役立つ物を売っている店もあります。その商品をここに紹介します。

- **勇者の指輪** 昔から戦士や兵士に愛好されている指輪。これを付けると攻撃力が増すといわれています。
- **魔導師の指輪** 魔導師の魔力で形作られている指輪。魔法の効力があがります。
- **エルフの指輪** エルフの祈りがこめられた指輪。使うとMPが多少回復します。
- **獅子の指輪** ゴリスニア地方の山中で取れる鉱石を磨きあげてつくられた指輪。身に着けていると守備力があがります。

4 『薬』

薬には次のような物があります。

- **元気薬** HPが回復できます。使う時に数を指定できます。
- **ガロリア草** 体内の毒を中和します。
- **カリート軟膏** 凍結の状態を解除します。
- **気付け薬** 気絶・混乱の状態になってしまったキャラクターに使う薬です。
- **ジンの薬酒** 麻痺してしまった時に飲む薬酒です。



5 『宝石』

宝石はお店で買ったり、戦闘で敵を倒したときなどに得る事ができます。そのほとんどが装飾品に使われる宝石の原石ですが、なかには魔法の効力を秘めた物もあるようです。

- ツバメ石・・・・・・・・・・道具として使用すると魔力によって宝石店のある町に瞬間移動できます。
- 黒ヒスイ・・・・・・・・・・群青色のヒスイです。
- 水晶・・・・・・・・・・上質の石英の結晶です。
- 孔雀石・・・・・・・・・・青緑色のブドウの房のような形の鉱石です。
- 青リッグ石・・・・・・・・・・バルバトゥス諸国で普通に見る事ができる宝石の原石です。
- ペリアル水晶・・・・・・・・・・非常に珍しい水晶石です。洞窟の中にあるという話です。
- 黒ダイヤ・・・・・・・・・・黒色のダイヤモンドです。不思議な効果があると言われてています。
- 黒水晶・・・・・・・・・・魔力を封じる力があると言われてています。
- ホタル石・・・・・・・・・・蛍光を発し、眠りを誘う事ができる鉱石です。

※宝石はこの他にもたくさんあります。なかには店で売っていない宝石もあります。





バトルモード

森や平原、洞窟などには敵の兵士や様々な怪物が生息していてあなたの旅の障害となるでしょう。

モンスターと遭遇すると自動的にバトルモードに突入します。

1 バトルモードでのコマンド

『攻撃』・・・武器、あるいは素手による通常の攻撃です。

『魔法』・・・魔法による攻撃などを行なうコマンドです。ただし戦闘中には使えない魔法もあります。

『道具』・・・戦闘中にキャラクターが持っている道具を使うコマンドです。

『薬箱』・・・戦闘中、薬を使ってHP回復などをする時に使うコマンドです。

『必殺技』・・・町の道場で修行した必殺技を使うコマンドです。

『防御』・・・防御には『自衛』と『援護』があります。

『自衛』は、そのキャラクターが自分の身を守り、敵の攻撃によるダメージを減らします。

『援護』は、そのキャラクターが他のキャラクターを援護し、援護したキャラクターの守備力を上げます。一人のキャラクターが一度に援護できるのは一人だけです。



『戦闘回避』・・・パーティー全員が戦闘から逃亡するコマンドです。しかし、いつでも逃げられるとは限りません。

『自動戦闘』・・・パーティー全員の通常攻撃による戦闘です。

2 必殺技について

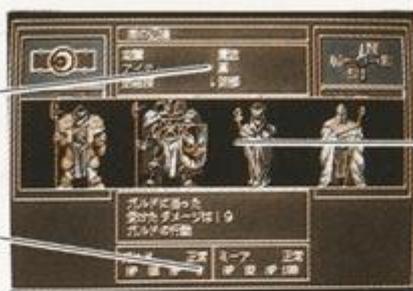
戦闘時に使う必殺技は、通常攻撃にくらべて、より大きなダメージを敵に与える事ができます。しかし難しい技ほど体力を消耗します。それに成功する確率も高くはありません。

町の道場で覚えられる必殺技には、1ターンの内に敵を2回攻撃できる、『双条牙』。全ての敵に一撃を加える事ができる、『虎舞昇竜』。通常攻撃の数倍のダメージを与える『一角突き』『兜割り』などがあります。

※画面説明※

コマンド・ウインドウ

メッセージ・ウインドウ



モンスター





魔法

魔法には次の様な物があります。魔法を使えるキャラクターはレベルが上がるたびに新しい魔法を覚える事でしょう。

FIRE BALL (火の玉)

指の先から小さな火の玉を発し敵を攻撃します。

MAGIC MISSILE (魔法の矢)

魔力の矢を敵にぶつけます。

LIGHTNING BOLT (電撃)

魔法を唱えた者の体から電撃がほとばしり、敵にダメージを与えます。

BLIZZARD (冷気の突風)

これは自分の体の回りの温度を下げ、その冷気で小さな竜巻を作り敵を攻撃すると言う魔法です。

FLYING BLADE (舞う刃)

一種のカマイタチのような物です。すべての敵にダメージを与える事が出来ます。

EXPLOSION (小さな爆弾)

魔力の塊を敵のいる所に投げ込み、その塊を爆発させるというものです。

FIRE STORM (火炎の嵐)

敵のいる場所に火柱を発生させ、5匹の敵にダメージを与えます。



BIG BURN (大爆発)

凝縮した魔法のパワーを、敵がいる方向に解放する攻撃魔法です。すべての敵にダメージを与えます。

DEATH (死)

敵に死を与える魔法です。この魔法を唱えられた敵は一瞬の内に死に至るでしょう。

ENCHANT WEAPON (武器の攻撃力を上げる)

武器に魔法をかけ、攻撃力を上げる事ができます。

STRENGTH (味方全員の攻撃力を上げる)

戦闘中、一時的に味方全員の攻撃力を上げる事ができます。

BREAK ARMOR (敵の防御力を下げる)

敵の防御力を下げ、大きなダメージを与える事ができます。

SLOW (敵の機敏度を下げる)

敵からスピードを奪う事ができます。

SLEEP (敵を眠らせる)

催眠効果により敵を眠らせる事ができる魔法です。

HOLD (金縛り)

すばやい敵などを身動き出来なくする魔法です。

CLOUD (敵の攻撃力を下げる)

敵から攻撃力を奪い、受けるダメージを減らす事ができます。



PROTECTION (味方全員の防御力を上げる)

味方全員の防御力を上げ、受けるダメージを減らす事ができます。

DEFENSE BARRIAR (魔力によってバリアーを作る)

キャラクター一人だけに有効な魔法です。そのキャラクターの前に魔法のバリアーを張り、敵の攻撃をやわらげます。

MAGIC SHIELD (魔法の楯を作り、敵の攻撃魔法の力を下げる)

自分たちの回りに魔法の楯をつくり、敵の魔法による攻撃から味方全員を守ります。

SILENCE (敵の魔法を封じる)

この魔法を使うと敵の魔法の力を封じ込める事ができます。

TELEPORT (戦場からの離脱)

戦闘から逃げる事ができます。危なくなったら、この魔法を使って逃げるようにしましょう。

HEAL 1 (HP回復)

ある程度、HPが回復します。キャラクター一人に有効な魔法です。

HEAL 2 (HP全回復)

この魔法を唱えられたキャラクターは、HPがその時のMAXの値まで回復します。



WIDE HEAL (味方全員のHP回復)

この魔法を使うと、味方全員のHPがある程度回復します。

ANTIDOTE (解毒)

体内の毒素を消し去る魔法です。

REFRESH (放心、混乱を直す)

放心や混乱の状態になってしまったキャラクターを元の状態に回復させます。

AWAKE (気絶の回復)

気絶してしまったキャラクターを目覚めさせる事ができます。

STONE TO FLESH (石化したキャラクターの回復)

石になってしまったキャラクターを元の状態に回復させる事ができます。

RAISE DEAD (死者の復活)

冒険中、運悪く死んでしまったキャラクターの魂を黄泉の国から呼び戻す事ができます。

※ここに紹介した物が魔法のすべてではありません。もし、旅の途中で知らない魔法にであったら、自分でその効果を調べてみてください。

ス タ ッ フ

- プロデュース・・・・・・・・・・山口 祐平
- ゲームデザイン・・・・・・・・・梶山 弘
Tsukapon
- シナリオ・・・・・・・・・・梶山 弘
- プログラム・・・・・・・・・・Tsukapon
O.W.
Tanchan
- オープニング・・・・・・・・・山根ともお
天城 英行
- モンスターグラフィック・・・・皆葉 英夫
- グラフィック・・・・・・・・・山根ともお
鈴木 健介
- 作曲・アレンジ・・・・・・・・伊藤ちあき
(びちこ?ばちこ)
高木みさこ
(びちこ?ばちこ)
CAMEL
岩田 匡治
- FM音源アレンジ・・・・・・・・岩田 匡治
- マニュアル制作・・・・・・・・吉田 道子
梶山 弘
- カバー及びマニュアルデザイン 宮下 弘二
- 進行・・・・・・・・・・鈴木 健介

主題歌

「SOME ONE'S CALLING YOU」

- 作詞・作曲・・・・・・・・・・伊藤ちあき
(びちこ?ばちこ)
- アレンジ・・・・・・・・・・永田 英也
- ボーカル・・・・・・・・・・高木みさこ
(びちこ?ばちこ)

保証規定

万一ロード不良等がございましたら、お買上げのお店で交換なされるか、もしくは当社までお送り下さい。代金と交換させていただきます。

但し、お客様の取り扱い不良などによる破損につきましては実費手数料といたしまして2,000円と破損ソフト(パッケージ含む)をお送り下さい。代品を、お送り致します。

(お送りいただく前に不良品であるか今一度御確認ください。今一度マニュアルを読んでみて正しく操作しているかどうかの確認をお願いします。)



東京都練馬区石神井町1-26-13
福本ビル3F
TEL 03-904-0440

