

全國第一本專業級的PC-Engine年鑑

OH! PC-Engine

特輯5

定價
250元
00199714

● 特製7.16MHzCPU

PCE硬體解析篇

● 期待新卡大探險

PCE新作預告篇

● 提昇遊戲大威力

PCE軟體秘技篇

92年PCE遊戲歡樂總集結

● 體驗PCE傳說中的世界

**全對應機種86款軟體
歡樂展開**

◎ GAME HUNTER重現江湖!

■ 火之勇者傳說永遠不滅・聖劍之光斬盡邪惡暗黑蘭!

「天外魔境 II」

超完全攻略
收藏大秘本

隨書附送
電玩
筆記簿

PC Engine

CD-ROM

威力引爆



讓SUPER ROM²系統
帶您領教「天外魔境II」的致命魅力!!

空前2合一超級機種

DUO ▶

提昇現行ROM機能

◀3.0超級系統卡

絕佳威力配備

SUPER CD ROM² ▶



NEC PC-ENGINE 台灣總代理

盛祺國際貿易有限公司

地址：台北市建國北路二段135號3F

TEL: 515-5520 (02)

FAX: 5037570 (02)

OH!

PC-ENGINE

過去一年來，PCE軟體陸續問世不下百來款，氣勢雖比已往稍弱少許，不過熱門遊戲的頻頻問「市」，也是PCE迷津津樂道的話題。近來我們可以清楚看出，為了順應大容量時代的潮流，PCE軟體對應也有了極大的改變，以複合媒體CD來取代HU CARD，將是'92年PCE作戰克敵的致力目標。

就因未來的遊戲市場將是CD-ROM的天下，91年底和MD-CD相抗衡的PCE、DUO、SUPER ROM兩款強化型硬體相繼推出，PCE較佔優勢的除了是硬體的高度成熟之外，軟體廠商累積豐富的程式技巧也是其他CD無法短時間並駕齊驅的。未來SFC的CD增幅機組也將上市，不過PCE新ROM系統仍將扮演舉足輕重的電玩地位。

本特輯包含CD兩種對應型的軟體在內，共蒐集了PCE家譜80餘款的歡樂作品內容解說，而功能上大幅提昇的2M新硬體，也有詳細的剖析與診斷，當然其他的PCE周邊配備和相關話題，在年年增添更新的軟硬體世界裡，此次特輯裡也一一的列入了PCE的檔案資料裡。

在製作PCE特輯5過程中，除了受到電玩同好的高度關切之外，各大小賣店的資料協助，更是源源不絕的傳遞至企劃部。特別感動的是本社重量級的名人GAME HUNTER的江湖再現作—天外魔境II 攻略，在HUNTER完美的詮釋下，戰國卍丸的豐采躍然於螢幕上。

輕柔的微風吹拂著陣羽織的蕾絲，飛舞在陰暗又濕冷的洞窟之中，緊握手中的大靈院卍丸刀刃尚閃爍著虹光，一切的新歡殺伐都歸於沈寂了，隨著瑪莉和優米的離去，幸福和希望再度降臨古日本世界各地。在團聚歡樂的結局畫面出現時，映像管裏正斜映著企劃部特輯5製作群既滿足又意猶未盡的笑臉。讓我一起期待天外魔境系列新作的再度推出，當然PCE軟體和特輯系列也會更加精彩的。



OH! PC-ENGINE 特輯5



硬體篇 4

軟體篇

ACT

金屬戰記	8
神奇男孩冒險島	9
PC原人2	10
恐龍女武士	12
激戰星座	13
小叮噹2	14
忍者龍劍傳	15

STG

巡弋戰士	16
天狗出擊	17
1941	18
頑皮龍	19
淘氣魔女	20
雷電	21
宇宙巡航艦	22
沙羅曼蛇	23
龍魂II	24
中華大仙2	25
瘋狂大射擊	26
兵蜂	28

A·RPG

世界冒險記II	30
---------	----

SLG

繪本太平記	32
-------	----

SPG

超級足球	33
F1競技場	34
賽車英魂	35
超級聯盟IV	36

怪獸摔角	37
金屬競技場	38
喋血躲避球	39

PZG

帽子方塊	40
趣味大出擊	41

ETC

歡樂彈珠台	42
解謎小鋼珠	43
超級桃太郎電鐵	44

AVG

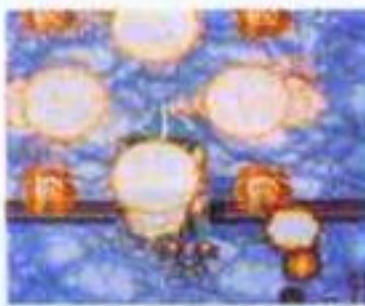
泡泡糖危機	46
泡泡世界	47
夢幻戰士IV	48
波斯王子	49
未來少年	50
改造超人3	51
異獸王國	52
夢幻戰士	53

STG

空戰奇兵	54
超級地獄火	55
宇宙雄鷹II	56
精靈戰士	57
大旋風改	58
R-TYPE CD版	59
雷霆天龍	60
咆哮神機隊	62
世界末日	63
暗黑戰記	64

RPG

魔笛傳說	65
冒險少年2	66



「天外魔境II」超完全攻略 收藏大秘本

光明八勇士	68
聖龍傳說	70
屠龍記	72
天使之詩	74
天外魔境II	76
釣魚王	78
通天魔塔	80
魔法門	82

SLG

裝甲對決	83
戰國關東三國志	84
諸神紀世	86
戰鬥之王	87
銀河騎兵團	88
太平記	89
斬	90
源平之戰	92

SPG

銀河帝國	97
熱血足球	95
運動大集合	96
狂野泰國拳	98

ETC

世界大猜謎・柏青哥幻傳說	99
CD百寶箱4・CD百寶箱5	100
CD百寶箱6・阿達奮鬥史	101
美少女麻將	102
雀偵物語2(出動篇)	103

AVG

宇宙鐵漢II	104
偵探講座	106
亂馬½	107
京都殺人事件	108
魔界妖子	109

預告篇	110
廠商篇	113
秘技篇	119
攻略篇	123

新卡發行表	123
問卷調查表	125

負責人：陳希芳
 發行人：陳日隆
 總編輯：陳希芳
 副總編輯：林堪哲
 企劃主編：王榮輝
 企劃：高麗英、章聖達、胡麗雲、游再興、蔡宏明
 文字編輯：姜玉英、林麗君、鄭美琴、黎天佑、鄭權明、
 關顯倫、廖美惠
 美術編輯：張偉銘、阮倩儀、林文芝、莊祖猛、劉豐益、
 李建棟
 行政管理：廖桂華
 財務主任：楊素慧
 廣告組長：洪宗炫
 印務：陳嘉祥
 社址：新店市自立街134巷9號4F
 讀者來函請寄／企劃部：新店市復興路45號6F
 電話：218-1582
 F A X：218-2046
 總經理：農學股份有限公司(農學社)
 地址：新店市寶橋路235巷6弄6號2樓
 經銷專線：(02)9178022
 印刷：錦龍印刷實業股份有限公司
 地址：台北縣板橋市大觀路2段355號
 帳戶：電視遊樂雜誌社
 劃撥帳號：1159250-4號
 香港總經理：新成公司
 地址：九龍深水埗福華街148號
 黃金大廈第3座2FG室
 電話：7289086
 F A X：3879951
 法律顧問：蕭雄淋律師
 電話：(02)3677575
 新聞局登記雜誌第6004號
 售價：250元



CD-ROM 540M的 ——奧秘世界

在純遊樂器中，首先採用CD-ROM的PC ENGINE CD-ROM²。在91年秋季時更發售了威力更上一層樓的超級CD-ROM²系統。使得這款主機更增魅力。並且讓其他機種的遊樂器主機也紛紛開始致力於CD-ROM的開發。但就目前的情況看來，以軟體的豐富性而言，或許買CD-ROM²系統仍是最划算的！
92年開始，重點則是否仍會是在超級CD-ROM²上呢？



▲PC ENGINE Duo
對象：原先沒有PCE主機的人

91年9月發售／¥59800

配備CD-ROM的PC ENGINE Duo主機（¥59800不含稅）終於已經上市（91年9月21日）。是一種將CD-ROM與PC ENGINE組成一體的電腦、CD唱盤綜合機器。（大小約如8開的圖畫紙）。Duo的上市也為遊樂器樹立了另一種新的形象。

CD-ROM可以播放如一般的音樂CD，以數位錄製的聲音，另外也可以寫入電腦程式一類的資料。（請參閱本社CD-ROM特輯）

有趣的是CD-ROM²的軟體，除了程式資料之外，為了也要記錄一般CD的聲音，會播放出更加真實的音響效果。每一個畫面的BGM（Back Ground Music意即背景音樂）都是十分鮮明輕快，相信許多CD-ROM²的玩家都十分了解。

PC ENGINE新主機Duo。是CD-ROM²系統以來，暫存記憶體4倍容量的新機種。除軟體外，CD-G也可使用。

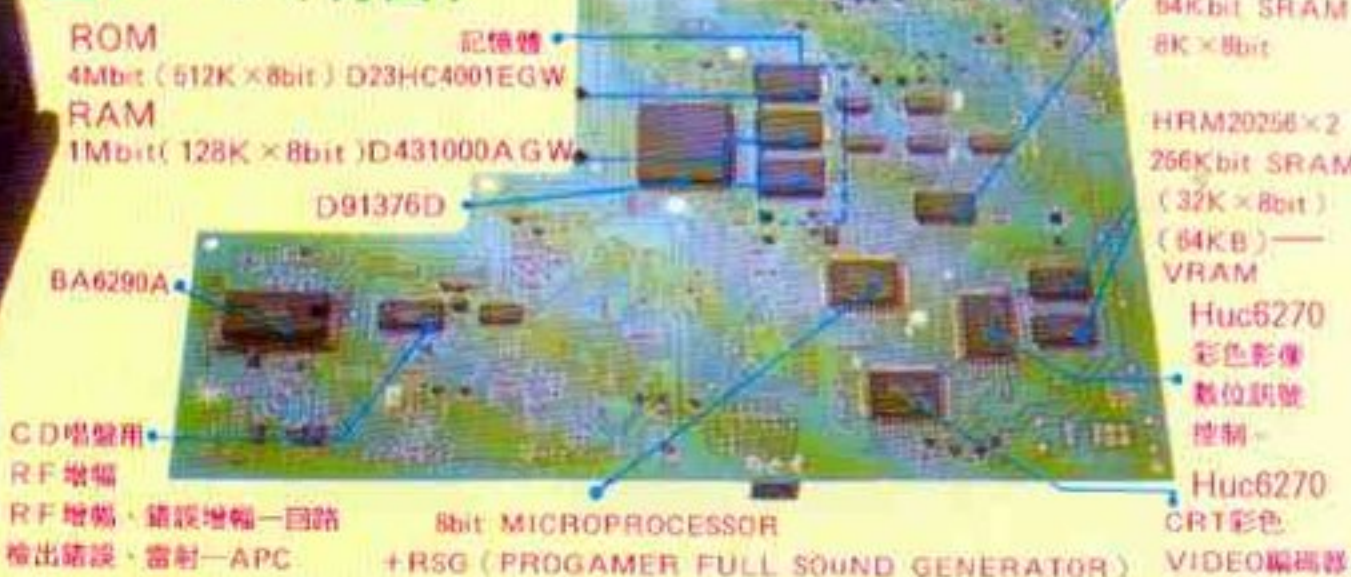


從AV輸出端子輸出視、聽訊號。

PC ENGINE Duo 基板（正面）



Duo（背面）



**MISSING
PAGE**

已經上市的手中把玩型 PC ENGINE 新機型系列

91年12月13日發售
¥99800

它與PC ENGINE GT最大的不同點在於，它有電子合成的自動頻道找尋系統內藏。在其後方的介面可以接連CD-ROM。當它連接在CD-ROM之上時，給人的感覺還算不錯，外型設計得頗為相配，一般的反應也還算不錯。若將顯像器摺疊起來，幾乎與CORE GRAFX II的大小差不了多少。拿在手上也十分輕巧。在其前方也附有操縱器用的介面，所以如CORE GRAFX那樣放置著玩也可以。但這個樣子無法與超級CD-ROM連接起來！

「日本電氣HE公司也考

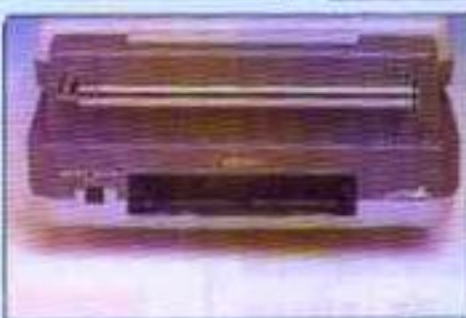
慮到了這個方面，所以雖然不能和CD-ROM連接，但卻可以藉著轉接器接連超級CD-ROM。」

喔！原來如此！不過，由於它和舊型CD-ROM與介面機組連接的樣子很好看，只要使用超級系統卡便能解決使用超級CD-ROM對應軟體的問題，所以這方面，也不是什麼大不了的問題了。

「有這樣意見的人好像還頗多的，這樣看來，日本電氣HE本來由於超級CD-ROM出現而預定停產舊型CD-ROM的計劃得再重新考慮，不過可能性很小。」（某萬事通



▲可用搖桿上的十字鈕再操作選台。有自動對頻功能，所以有著電視機流行的「ONE TOUCH」功能，實在方便。



▲有其他視聽功能，除錄影機外，當然連任天堂也可以連接，紅色的是與電視頻道切換的開關。

◀這是介面的部份。這兒是與CD-ROM接連的地方與超級CD-ROM則需借助轉接器來連接，功能還是很足的。

先生)。

不過這款PCE新家族的售價可不便宜，要日幣99800圓，以Duo的價格日幣79800來看，似乎貴了一些，不過從彩色液晶電視與遊戲機合一

的觀點看來，價格倒是還算合理。

這款主機自從去年(91年)12月13日正式發售上市以來，台灣所能見到的現貨很少，可能是本地方市場型態的關係，致使代理商不敢貿然進貨。

讀到這裡，讀者玩家可能會發現，PCE家族系列的發展模式與任天堂、SEGA有極為顯著不同的地方；就其CD-ROM軟體已經十分成熟的條件看來，PCE仍是具有實力的主機。



◀看哪！這款耀眼的主機，精巧可愛

▲實際的產品顏色可能還會改變，據說全體的樣子。



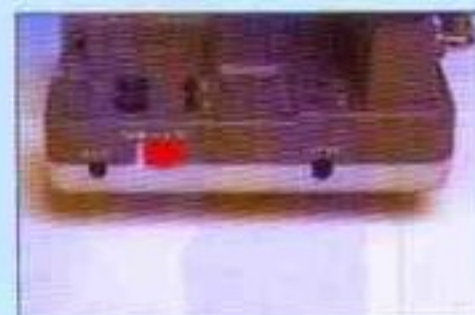
◀厚度大約是CORE GRAFX的2倍左右。



▲這是把顯像器這部份摺疊後的樣子。有人說有點像便當盒。



▲這一陣子新加入PC ENGINE家族精準地配合其他系列。



超級系統卡

對象：擁有舊CD-ROM²系統的人

一直到目前為止，CD-ROM²最大的缺點都是頻繁的讀取動作。常叫人等得好不耐煩。但是在動作遊戲還可以忍耐，但是在動作遊戲玩到一半時，要停下來讀取的話……

為了解決這令人討厭的問題，於是超級CD-ROM²應運而生。至少在大容量2M之下，可縮短5%的時間。而且有了這塊系統卡，不用買新主機就可以玩超級CD-ROM²的軟體了。



PC-ENGINE Duo用

液晶顯像器 與Duo同時發售
¥

事實上根本就是一款彩色液晶小電視，規格是對角線4.3英吋，螢幕上有36萬2880個小色體。除了配合Duo來玩遊戲之外，也可以當作普通電視來看，就算是當借普通電視，也算是功能十分優秀的。



▶在現在流行的小型液晶電視中，也算是十分進步的機型之一了，只不過價格太……

以完全互換實現低價格的 CORE GRAFX II



①H-U卡插入部份 ②影像輸出 ③操縱器插槽 ④電源開關 ⑤DC電源連接插頭。其他除顏色外，與第一代的設計相同。

CORE GRAFX II的後繼機種CORE GRAFX II事實上與CORE GRAFX II沒什麼兩樣，改變也不大。軟體的互換性也是100%。若真要說到改變的地方，該就是其定價與色彩的塗裝。而這也是從主機上方仔細檢查才能發現的。

外觀和PC ENGINE和CORE GRAFX II形狀相同，顏色與超級ROM²相同則是淡灰色。而且這種色調大概就是PC ENGINE系列的標準顏色了吧。這個顏色考量起來，比舊形PC ENGINE和CORE GRAFX II的色調更不容易辨了也說不定……

PC的另一款機種，GT發售時，發現有一部份的軟體不能適用，但這次PC ENGINE II則不用擔心這樣的事。這是因為它內部的電路回路與CORE GRAFX II可說是相同沒有改變。看本特輯的玩家讀者還沒有主機的人大概很少吧！那你大可放心地向你的朋友推薦這款新主機。

在這兒也稍微提一下它的互換性的問題。事實上GT也和CORE GRAFX II在機能方面是一樣的。有一些軟體因程式的關係，會致使部份動作異常，但這些軟體在用CORE GRAFX II或CORE GRAFX II操作時，則沒有問題。GT與CORE GRAFX II有互換性（並非完全），而CORE GRAFX II則與CO

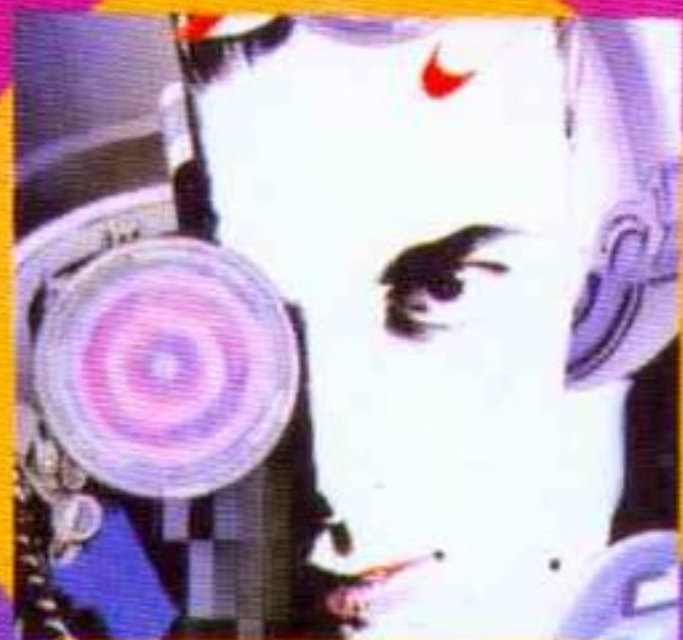
RE GRAFX II則具完全的互換性。

這樣說起來，CORE GRAFX II令人議論的就是比CORE GRAFX II更便宜和與CORE GRAFX II完全的互換性。說得直接一點，就是CORE GRAFX II主機價格下降了。這也是這回改型的兩大要點之一——「降價」。

講到這裡SG的後繼機種到目前為止都還沒有出來。那為什麼，只發售同級的CORE GRAFX II，而不考慮機能面提昇的新系列高性能機種呢？到目前為止，由於已經普及的CORE GRAFX II，以及今年的主題機種ROM²的事務繁忙。……市場上新主機包含一體型主機和CORE GRAFX II全部都有完全的互換性。所以市場上的新型態還沒有穩定。日本電氣HE的部長後藤先生「今年是不太可能製作16位元的PC ENGINE II」的表示種種跡象看來，CORE GRAFX II與超級CD-ROM²還是本系列的主流。

正式發表!!

6月21日發售 ¥19800 (不含稅)



金屬戰記

メタル・ストーリー

費斯 / ¥6,780 / 91.7.12

新奇的金屬兵器在螢幕上活躍著，你是它們的主人，如何運用完全在你。

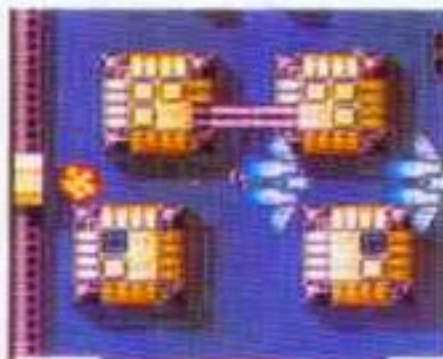
參考資料：電視遊樂雜誌96期

使用最新兵器去破壞目標

這部「金屬戰記」是操作軍隊所開發「古拉布特希普」的射擊遊戲。分開使用所取得的兵器種類，也加入了可以使砲台固定來移動的系統。即使失誤兵器的等級也還存在。而且，即使接關也是一樣的。



▲在畫面不清楚時固定砲台。



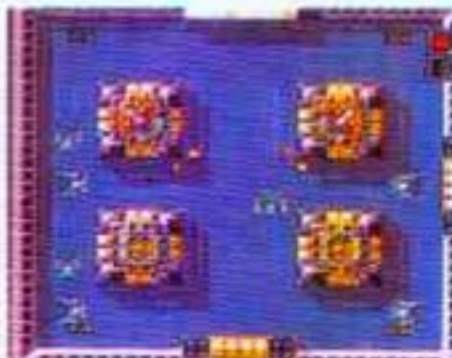
▲基地內的爆擊機...，要注意它是無法擊運的。



▲從這個區域的4角會有雷射射出，要躲開！

盾的耐久力有4級

生命是以防衛制，每當受到4個損傷就會失去1架自機。自機的狀態就在玩的畫面右上以顏色來表示。剩餘的生命和色的關係，4是綠、3是黃、2是紅、1則閃紅燈。要經常注意！



▲移動的戰車和4個砲台。不小心往右上移就會沒命了。

移動固定的砲台

這個遊戲可以使用1鈕隨時解除和固定砲台。固定的話，有許多地方的戰鬥會

很輕鬆。例如：朝一定方向的敵人以及在狹窄通路的敵人，更能夠發揮威力。也有不使用這個就無法行進的地點。



▶行進方向有敵人等著。



▶固定的話，攻擊很輕鬆。

有關訊息

進行這個遊戲的途中，畫面有下列4種訊息出現以及呼叫。這個對於在玩的時候是很有幫助的，可以稱得上是重要的訊息。

▼指示出現！到底是...

GO	指示行進方向。許多場合有秘密寶物。
WARNING	頭目出現的時候，這個訊息就出現。
DESTROY	有可以破壞的東西時，就是這個訊息。
DANGER	生命計量以紅色閃亮的方式出現。



▲敵人之前有兵器!!

神奇男孩冒險島

アドベンチャーアイランド

哈德森 / ¥5,300 / 91.4.19

遊樂場大受歡迎的神奇男孩，現在也可以在家裡以PCE來玩了，不用再擔心花錢了！

參考資料：電視遊樂雜誌86

運用琳瑯滿目的秘寶，突擊前進

▶ 秘寶是遊戲中運用各種秘寶的代稱，在遊戲中非常重要。



在右邊有10種不同的秘寶，當打倒敵人角色後，有時會出現寶箱，去取得這個寶箱就會看到如右邊的秘寶並且可以得手。但得注意的是，不同的敵人帶有不同的秘寶，而且打了一定會出現秘寶，為了對遊戲的進行有所幫助，最好還是去取得。不過當自機一旦完蛋，就什麼都沒有了喔！

黃金



有錢能使鬼推磨！在什麼時代什麼背景都一樣，不好好找錢的話，過關就難了。

生命



這項秘寶有大小兩種，取得之後可以加血，更可以耐戰，是遊戲中不可或缺的。

藥水



有了這個東西，就算是被打倒了也能當場復活，但只能持有3個，是頭目不可缺的。

寶石



在購買武器與防具時除了需要黃金之外，魅力更是不可或缺，這個東西便代表魅力。

鑰匙



在適當的門前面，當然要有鑰匙，不過不同的鑰匙得對準不同的門。

火球



這算是類容易入手的秘寶。使用時，在地面上飛跳，被打到的敵人就葛屁了。

旋風



會在地面上呈一直線地飛過去打倒敵人，由於有相當的持續性，對複數敵人相當有效。

箭



這項秘寶是很好的攻擊武器，可以用來打擊在天上飛的敵人，如此就不怕被敵人所困了。

鏢



這該是一項大家都十分熟悉的武器，投出去後還會再飛回來，十分方便，也頗具威力。

閃電



攻擊武器中，最具威力的秘寶就是這個了，一動用它，畫面上所有的敵人都會完蛋！

遊戲角色資料大公開！

靈活操控 6個角色

嘿對了！在這兒順便為各位玩家介紹一下我方會出現的角色。這些角色各有特殊的能力，有的能在水中游泳，有的能在空中飛……每一位都有獨家獨門的能力。變化的原因是在每次打倒頭目後，被新的咒語詛咒而改變的。但在關後就能自由地變化外形。玩家可依情況和需要自行改變。

普通人



◀ 在一開始就會出現的伴的尋常模樣，用當武器。

蜥蜴人



◀ 這是初期的角色之一，會吐火攻擊遠方敵人。

鼠人



◀ 這是6個角色中，個子最小的，能通過最小的地方。

吃人魚人



◀ 這個角色可以在水中游泳，連接！鈕就可以了。

虎人



◀ 這是可以操縱角色中，最強的一位，揮劍的範圍很廣。

鷹人



◀ 最後的這個角色可在空中飛，噴到水就會受傷。



PC原人2

PC原人2

哈德森 / ¥6,500 / '91.7.19

橫向捲軸的「PC原人2」，操作性愈趨簡單，而且原人的動作也增加了喔！

參考資料：電視遊樂雜誌92、95、96

基本的操作方式

PC原人的基本操作，用I鈕可以進行跳躍，II鈕是頭錘。方向鈕可以控制原人的移動。在跳躍中如果再按II鈕時，就可進行威力強大的頭錘。



跳躍

◀原人在跳躍後，會發出「啾啾」聲，為什麼呢？



頭錘

◀在這款遊戲中，有頭錘的工夫。



大頭錘

◀這就是所謂的「大頭錘」相當厲害。

不放过獎金舞台

獎金舞台在各舞台中，共有8種種類。在遊戲中只要取得花時，就可前往獎金舞台。不過，這些花會在大家意想不到的地方出現，一定要特別注意。



◀這個時候，原人的表情。



◀取得左邊的花，就可到獎金舞台。



◀獎金舞台比想像中更難。要抓住要點。

原人威力

PC原人取得肉時，就會變身（提升威力）。小塊的肉，可以從原人變成美人，最後是噴人。如果是大塊的肉，原人就可一下子變成噴人。由於噴人可以在一定的時間內，呈現無敵的狀態。如果能善加利用，就可順利通過高難度的場所。除此之外，由於美人會使用飛物，而噴人會噴火等遠距離的攻擊，也可使遠距離的敵人受到創傷，這點可以加以運用。

原人提升威力圖解

只要看這個圖解，就可清楚地知道原人、美人、噴人之間的關係。對遊戲有很大的幫助。



噴人篇

噴人在一定的時間內會呈現無敵狀態。不僅會噴火，還可使用大頭錘。因此，只要是接近的敵人，都可一舉消滅。



◀看看原人大噴。



▶必殺技地上頭錘。

美人篇

當原人取得小塊肉時，或是噴人受到創傷時，就會變成美人。由於美人在接近敵時，實力並不強，這時就要特別注意。



◀美人的吃，讓你！



▶美人不會殺敵。

回合 1

在回合 1 中，共有喜拉喜拉瀑布、歐喜魯乃村、馬多魯馬古瑪、阿斯多火山等 4 個舞台。在第 1 個舞台的喜拉喜拉瀑布中，要牢記基本操作。從馬多魯馬古瑪開

始，正式進入遊戲。還有，如果在歐喜魯乃村中取得肉時，就可變成噴人，這時在馬多魯馬古瑪就較容易過關。通過阿斯多火山，乘上電梯，就可與頭目進行對決。



◀這裡是瀑布，這裡的聲響實在...。



◀是這邊，為什麼又變成影邊。



◀這機關一旦關閉，就無法打開。



◀這個時被敵人會做什麼樣的老虎。

到頭目之處的路線圖



▲這裡是回合 1 最困難的地方，要小心前進。

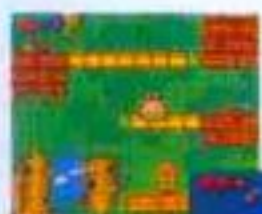


▲這傢伙是回合 1 的頭目多多吉。雖然，是頭目，在力量上並不强。

回合 2

回合 2 有比拉尼河、哥古魯森林以及歐龍波遺跡等 3 個舞台。在這回合中，會使用到游泳或大車輪等技巧，要特別注意。

▶如在下圖的河川游泳，就會被...。



◀在這裡可以使用大車輪方式前進。



◀這個頭目是古羅生翁，40 秒內將之打倒。

▶下方是雲，走下車心中很緊張。



PC 原人與敵人

在「PC 原人 2」中所登場的敵人角色，都相當有趣。在此，我們將介紹其中較為奇特的人物。

▼在這時候用大頭錘，就可順利過關。



◀這傢伙是基亞羅巴。



▲這個骷髏是個強者，要特別注意。



▲接近這個雪人，就會破裂。

回合 3

▶若難之敵就是我的... 這個記憶...。



回合 3 是由吉拉合拉山、溫泉谷、蒙萊墓場所構成。在這回合中，難度相當高，要用跳躍等方式，小心前進。



▶攻擊龍馬，一下子就會復活。



◀這位美人的表情，看起來很舒服。



▲普莉瑪多，這個女人相當強，要特別注意。

令人愉快的恐龍列車

在獎金舞台中，如果取得 10 個以上的微笑薄餅時，在過關之後，就可前往恐龍列車。在那裡可以得到生命回復、肉、1UP 等秘寶哦！



▶這個電梯，到底是什麼裝置？



◀左邊的恐龍叫做馬奇。



◀這是喜比，到底是...



恐龍女武士

どらごんEGG!

美賽亞 / ¥6,500 / '91.9.27

此款遊戲動作較單純，而且主人翁又是個女孩子，所以玩起來極富有親切感又簡單容易。

參考資料：電視遊樂雜誌99

讓恐龍迅速成長

打倒敵人時偶爾會有火龍石出現，獲得火龍石可以使恐龍成長至第4階段。第1階段是卵，在此階段只能用卵本身去打敵人。第2階段是小恐龍從卵內伸出頭來，可以吐出短

火焰來攻擊敵人。第3階段是恐龍長大成人，牠會背著主人翁步行前進，並發射火砲彈。第4階段是能力最強大的階段，此時停留在空中的時間也是最久的。



動作簡單，只有3種

基本上，本遊戲動作只有3種，發射、跳躍、降落。非常簡單，所以即使是初學者也不會對操作按鈕手忙腳亂。再來，最重要的是：巧

妙地運用這3個動作，並且好好地掌握時間。相信抓住這些要領後，您一定能玩得很好。



遊戲可以無限制接關

最初的可玩殘留機數是3，但還可藉分數和法寶而增加台數。另外，可以無限制地接關繼續玩，但是，一旦接關重來，長大後的恐龍會再變回原來的卵，所以玩起來會變得相當辛苦。



◀可以以YES/CONTINUE/EAS Y重新開始，但是恐龍會回到初期狀態。

▶雖然共有3種段-EAS Y模式是相當簡單的。



入店採購寶物

在舞台的各處都有商店，可以用打倒敵人時收集到的硬幣在這裡買到6種寶物。但是只能同時買4個治療丹和2個骷髏。其它法寶也是有限制的。



◀這樣的地方也有商店，好好注意。



激戰星座

メソボミア

亞特拉斯 / ¥6,800 / 91.10.4

角色非常富幽默性的軟體，也就亞得拉斯的原創版第2彈遊戲，千萬不要錯過！！

參考資料：電視遊樂雜誌92、99、101



彈簧狀主人翁的奇妙動作

本款遊戲與其他的動作遊戲不一樣，非常富趣味的自機移動。自機既不是機械也不是生物，卻以奇妙的動作與敵人展開作戰。舞台全部共12個，是以12個星座為基準，且相當富古代都市建築物的風格。



▲這個紅紅的奇妙傢伙是主人翁。

邊蠕動邊移動

前面也提過，自機是奇妙物體。它的動作，和以前在跳抬階的彈簧玩具很像，伸縮自在的胴體兩先端交互進行方向著地的前進方式。不管在是水平的地板、垂直的牆壁甚至於天花板，它都可以到達。自機的動作，可以讓操作者充分享受到前所未有的獨特操作感。



▲看起來很怪異，操作起來就非常有趣。



▲靜止狀態的自機，縮成一團。

▲身體伸長，伸長。

▲貼住牆壁方向前進。

▲接著再度恢復靜止狀態。

子彈射擊方法也有變化

自機的子彈發射口，是在胴體的中心銀色的部分，可前後攻擊。當然，在自機直立時對地面是平行射擊，但胴體彎曲時，可依角度的不同使射擊方向也不同。



▲自機會依秘寶提升威力，發射口增加。

以12星座為舞台！！

12個舞台是以星座中登場的12星座為藍圖。且以星座的代表形狀為主的首領也會登場。通過從第一舞台的牡羊座到最終舞台的雙魚座。另外，遊戲開始時，輸入自己的星座後，這個舞台可能就會有對自己有利的幸運事情發生。



▲舞台2的畫面，雖很單純，但背景的夕陽非常美麗。

牡羊座的首領



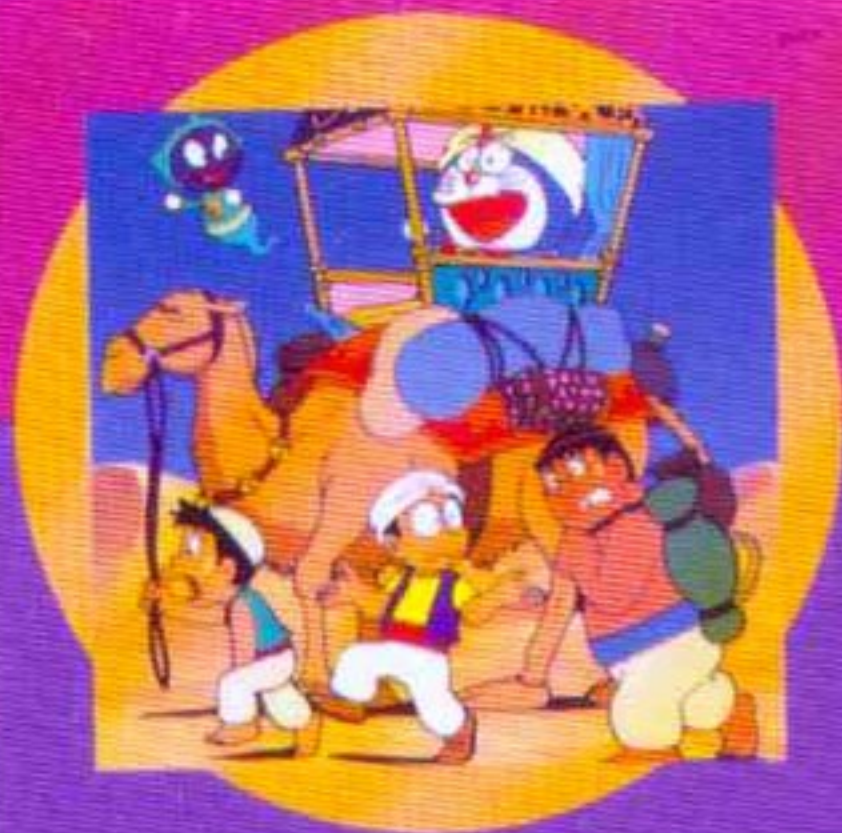
▲舞台1的首領，是羊的形狀，會發射5方向的子彈。



▲森林中的舞台，柱束的紅色部份是跳關的重點。

▶這就是牡羊座的首領，以我方為目標，猛烈前進。一不小心一靠近可危險了。





小叮噹 2

ドラえもん のびたの ドラビアンメイト

哈德森 / ¥5,800 / 91.12.6

「小叮噹」再度登場~//這次的冒險將在畫中展開。最初更會因道具太少而吃盡苦頭囉~//

參考資料：電視遊樂雜誌105、107

救助進入畫冊中的各位~!

在前半並沒有很強的敵人，可練習動作。

小叮噹所遺忘的道具，如果被大雄取得，隨意使用的話，將會發生不可收拾的事件哦！那就是大雄進入了畫本之中。於是小叮噹利用時光轉換機，進行救助的工作...

畫冊中共分為恐龍時代、古墳時代等4個世界，而這四個世界又共分為4個舞台，在各舞台中，除了跳躍或攻擊之外，還可使用大跳躍等動作，可謂是多采多姿極富變化。



▲小叮噹為了要放置道具，結果發生了...



◀飛、跳、攻擊或閃避敵人。

小叮噹的動作型遊戲

攀登



◀無法到達的地方，也要...

游泳



◀水中也要用方向鍵操作。

拔出蘿蔔



◀取得蘿蔔，可以回復...

大跳躍



◀在上方時，可進行大跳躍。

使用秘密道具向前行進~!

有自動發揮效果的，也有選擇性的。

由於大雄取得了一些道具，因此，小叮噹所擁有的秘密道具也相對地減少，在各舞台所落下的物品，都要加以利用才行。可用選擇鈕選擇，1鈕決定。



▲取得「遊戲」秘寶時，就會變成其他的遊戲。

攻擊秘寶



◀短槍是最初所持有的武器，可在一定時間...



▶空氣砲，利用空氣擊退敵人。



◀保護盾，可以準確地擊中有記號的敵人。

其他還有許多秘寶

時間終止



◀可以使一定的時間終止。這段期間，可儘量向前進。

逆時間



◀使用這種秘寶，即使被打倒，也可以復活。真幸運。

防護重點



◀可以在一定的時間內，將所有的敵人擊倒，相當實用。

行程還很長 加油啊!

忍者龍劍傳

忍者龍劍傳

哈德森 / ¥6,500 / 92.1.24

在軟體紛紛朝高性能主機移植或續作的同時，忍者龍劍也利用PCE的性能口操中英日三國語言大活躍！

參考資料：電視遊樂雜誌106,108

故事情節追蹤至第三章

以現代美國為舞台背景而展開的忍者動作遊戲，是由已發表過3作的FC版之第1作移植而來的，全部6章20個區域。採用電影的視覺畫面，每通過舞台的考驗，故事就陸續地呈現出令人意外的情節。



▲在具有迫力感的動作之下，展開了故事序幕。

第一章 宿命

故事是從展示畫面的序幕開始。在月圓下展開決戰的是主角的父親，喬·哈耶布撒，失敗了。為父報仇的主角龍，發現了信。信上寫「帶著秘傳的龍劍，拜訪美

國考古學者渥爾達·史密斯」，遵照父親所言，來到美國。而龍所面臨的是野心和殺戮，以及更大的謎……。只有舞台1是橫捲軸，到處有電燈可斬，拿落下的秘寶。首領好對付，容易過關。



▲這把是哈耶布撒家的秘傳寶劍——龍劍。



▲頭腦靈動的首領巴巴里安。很容易看穿攻擊招式，可輕鬆獲勝。

斬電燈



忍術力量有限，可以使用的「一種秘寶」。背景變暗，敵人就停止動作。



時間停止

第二章 脫出

第一幕終了後，龍被女人所擊。接著就到了第二章，是在牢獄中醒來。事實上是被麻醉的。襲擊龍的女人又登場了，給人神秘的感覺。

對龍的問話絕不回答而離去。這是一面充滿困惑，又要試著脫逃的舞台。洞穴和牆壁很多，所以要配合時間做跳躍是很重要的。敵人的攻擊也變得較頻繁了。

什麼？



▲「要被砍了！」眼睛睜得大大的龍。可愛的男孫。



▲耶！射過來。搞快鬼？



▲由敵前線基地脫逃的地方。那是主公的關係，別自大了……



▲投擲掉過來的「小噴嘴」。沒有秘寶，可就麻煩了。

派巴頭



▲仍然是個操縱不靈光的領袖，派巴頭。看時間，給予致命地一砍！



巡弋戰士

ファイナルゾルジャー

哈德森 / ¥6,500 / 91.7.5

曾在任天堂發售初期大受歡迎的射擊遊戲！終於進化成最終形態，向你迫進而來！

參考資料：電視遊樂雜誌93、94

竟有30種攻擊形態

射擊遊戲最大的樂趣還是在它的爽快感。

因此！要達成這個目的所不可欠缺的攻擊武器大概有一雷射，大型炸彈、火焰槍、飛彈等等。這在一開始遊戲時便能選擇。在一開始武器只是巴爾幹砲，但只要取得提昇威力的秘寶，各武器的效力便會發揮出來，即各有三級威力提昇。



▲可說是自機分身的「波」，最多可裝配2個，用這個巴爾幹砲，最大可以擴充到5個方向，甚至可以調查速度。



LASER	<p>效果</p> <p>▶前、後方射出50把砲連發的子彈，就不能集中攻擊但威力很大。</p>	BUBBLE	<p>效果</p> <p>▶與長矛般相同指向前方能發揮縮大的威力。相當容易操作。</p>	SHORT	<p>效果</p> <p>▶正如其名似網槍般，能貫穿敵人，但無法連射是其弱點。</p>	SPEAR
	E-BEAM	<p>效果</p> <p>▶能給予大範圍的敵人打擊。尤其在對付大批嘍囉時十分好用。</p>	SPIN	<p>效果</p> <p>▶在前、後方發射出環狀的光線，既能連射也相當具有破壞力。</p>	WIPER	<p>效果</p> <p>▶做V字方向環狀光線發射。但如此一來，正面的攻擊力弱了。</p>
FLARE	<p>效果</p> <p>▶發射火球般的爆彈，爆炸後的煙風能給予敵人傷害。</p>	SOL	<p>效果</p> <p>▶向前以及V字方向發射龍捲風狀的火焰。但速度慢是其弱點。</p>	BURNER	<p>效果</p> <p>▶乍看之下是最眩目的攻擊，但由於射程距離短，最好少用。</p>	FLARE
MISSILE	<p>效果</p> <p>▶能朝後方發射4發飛彈。若不配合提昇威力則相當危險。</p>	BACK	<p>效果</p> <p>▶從自機的前方發射，會自動追蹤敵人十分可靠的飛彈。</p>	HOMING	<p>效果</p> <p>▶能從自機發射4個方向的飛彈，而且可以和前三種武器併用。</p>	FRONT

左邊等級1→右邊等級3



天狗出擊

はなたーかだか!?

泰德 / ¥7,200 / 91.8.9

以「天狗」為主人翁的橫捲軸提升威力射擊遊戲，相當富有東洋風情。有各式的滑稽角色登場!!

參考資料：電視遊樂雜誌92、96、99

優美的風景與可愛的角色！

由於日本的風景相當的雅緻，當然在這款遊戲的背景上，感覺也相當優美，另外，所登場的敵人角色也很可愛，在此向各位介紹其中幾位敵人角色。



◀光看就知道是日本的風味。

登場的小囉哩們



▶從下方會出現地龍王。



▶需要捕蟲網的小鬼。



◀水邊會出現水鬼。



▶最好能趕快找到出口。



◀碰到地面或天花板，並不會受到。

有效地使用秘寶

子機

取得小天狗時，就可得到子機，最多可以有兩架。子機會向前方攻擊。



環

在自機的周圍，會有兩個球形成保護層。除了防禦之外，還可打倒敵人。



炸彈

會落下一定數量的炸彈。除了射擊之外，最想要的就是這種秘寶。



頭目角色非常有個性！

在這款遊戲中，最大的特徵就是敵人角色的造型。當然，在各舞台最後所出現的頭目角色，也相當特殊。比方說，舞台1的頭目看起來像摔角選手，光看造型，就令玩家發笑。不過，與他對決時，千萬不可失態，否則……有你好看的囉！



▲舞台1的頭目，他的弱點是在額頭上的傷口。

有許多意想不到的陷阱

陷阱 捕捉麻雀的陷阱。如果想要強取秘寶時，就會被捕捉。



水藝 哇，水藝！一定要注意時機，等水退卻時，進行突破。



落石 在多火山的日本，一定要注意落石，而且這與水土保持無關。



Hu.

ACT

STG

A.RPG

SLG

SPG

PNG

ETC

AVG



1941

1941

哈德森 / ¥9,800 / 91.8.23

射擊遊戲好玩，並不一定要有科幻或是空想的背景。1941寫實而激烈的內容，叫人熱血沸騰。

參考資料：電視遊樂雜誌94、99

電動版上大受歡迎的射擊遊戲登場

在電動版中大受歡迎的「19XX」系列最新作品「1941」終於在SG上亮相了。當然，有如電動版一般，超級難打的首領角色和美麗的背景及造形，在此遊戲中都會一一呈現在各位的眼前。而這款「1941」與現在的「19XX」系列有少許的不同，關數沒有32或16關那麼多，全部共6關。由於關數減少取而代之的是各位玩

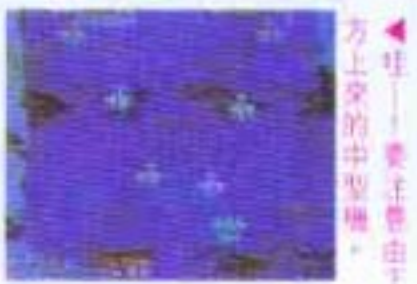
家可以很清楚的感到每一關的特徵，絕對不會令你玩到一半就玩不下去的感覺。還有，這款「1941」也加入了「集氣彈」和以自機去摩擦邊壁造成邊回轉邊射擊的「回轉打法」等新的攻擊法，一直抱怨PCE、SG軟體數量太少的玩家，這回又有新片可玩，不用擔心SG的支援問題了。



▲破壞船塢了，要確保逃脫路線。



▶要確實記得操縱出視角的地方。



◀哇！要注意下方上空的中型機。

構圖也很棒

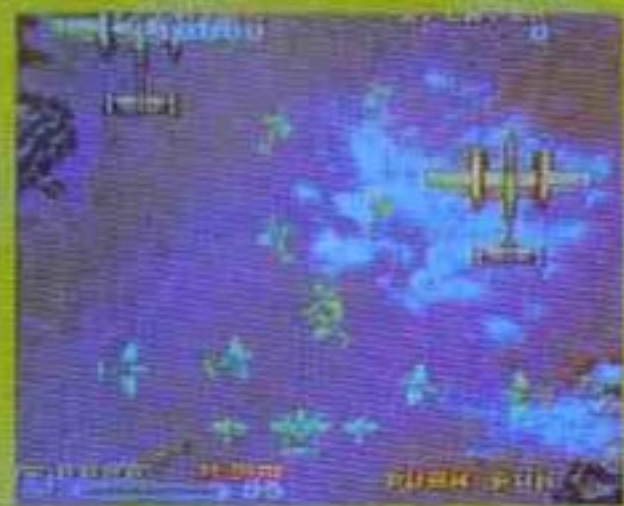
還是會擔心畫面嗎。SG版的「1941」是絕對不會輸給電動版的。尤其是首領的構圖及造形都是超逾力的。所以，趕快去買一塊來試試看吧！



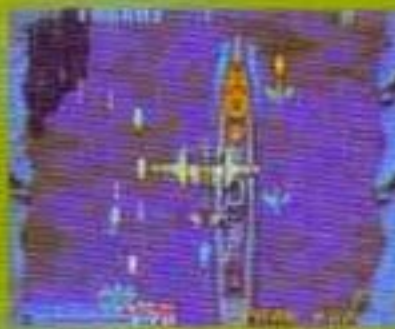
▲在高速機軸中千萬不要到處亂看。



▲先攻必勝！破壞敵編隊後乘這個機會切入。



▲中級機最好早點擊破。



▲早點將敵機打下來，後面就輕鬆多了。

效果絕大氣功彈

在這一款1941有一種新絕招「集氣彈」。按下攻擊鈕，數秒後再放出，就可以打出比一般普通彈威力強5倍的6方向彈。這可是非常有效的武器。



▲集氣彈！這招其實在非常時有用，集氣完成，一般的小機全擊一擊全殺了，真是有放不出的受感。

頑皮龍

コリユーン

那克沙特 / ¥6,800 / 91.11.29

參考資料：電視遊樂雜誌104

造型可愛，卻動作豐富、變化多端的頑皮龍終於在PCE上大活躍啦！玩家可不能不體驗一下喔！

STAGE 1

最初是從森林舞台來開始的。看起來頗為平靜的森林，亞·達魯的魔手連這種地方也都不放過。照例嘍囉很快會攻擊過來，不過只要連射就可以把這些傢伙打倒。在這種剛開始的舞台上，不可以一下子就被敵人給打倒了。



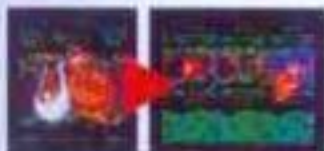
◀ 陸續而來的敵人，因為是最初の台，所以更不可以大意下。

中頭目變色龍

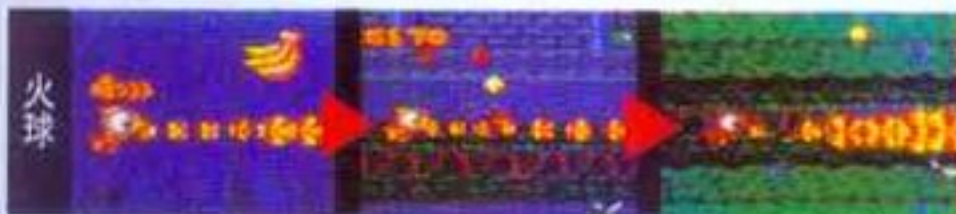


◀ 這攻擊之後是相當的強，只會攻擊這種模式，所以只要習慣就很簡單。這傢伙會把古德曼長過來。

我生氣就變成火焰、洪水，還會打雷喔！



射擊白鴨的話，增強威力球就會出現。增強威力球有3種顏色的變化，如果連續取得同色的話，就如同下面所表示的武器，可以增強威力到3階段喔！



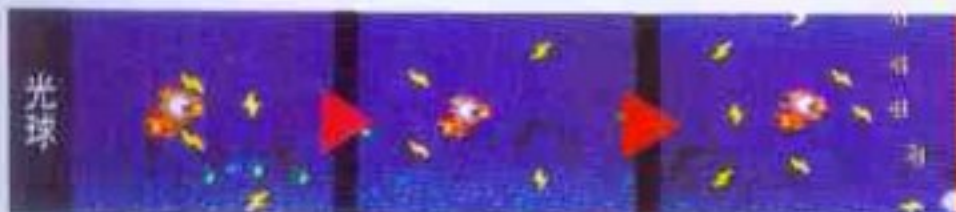
火球

◀ 燒毀敵人的威力火焰。每當增長威力則火焰會加長，火焰也會變大。



水球

◀ 這射擊水球射擊，逐漸變成連射，而且射擊的範圍會逐漸擴大起來。



光球

◀ 破增加雖然弱，不過可以連續四面。從3方向→5方向→8方向後將威力。

也有曼柯流相助。



射擊每個舞台在第1次出現的公雞，就會有能夠幫助的曼柯流出現。



傑里

◀ 柯流一面飛到旁邊來，一面會連續展開射擊，不是真的。



曼茲

◀ 這傢伙只到下階段，會一面射擊敵人突進的火焰。



歐塔

◀ 在四圍一面飛行，一面使出3方向的光球連射。

打倒敵人變成水果

敵人被打倒就會變成水果。取得水果就可以獲得加分。不過，要是太熱心的話，或許會自取滅亡。



▲ 一面打倒敵人一面去收集水果。這個可是得分的重要來源。

頭目人物

這裡突然會有2隻頭目登場。它們是飛馬和獨角獸，打倒這些傢伙的話，他們會以合體的方式再展開攻擊。要小心喔。



▶ 以為這種子就可以打倒的。

飛馬與獨角獸

◀ 3方向雷射和迴響雷射的複合攻擊。



▲ 這次以合體的方式登場，攻擊也會更加地激烈。



淘氣魔女

マジカルチェイス

帕魯軟體 / ¥7,800 / 91.11.15

一反以往太空科幻、或是恐怖奇異的怪物幻想，這是一款有趣溫馨的軟性射擊遊戲。

參考資料：電視遊樂雜誌 103

畫面美麗～真棒！

這款遊戲的舞台是充滿童話式的世界。彷彿是在夢中看見的美麗畫面，那是只有在童話世界中才會出現的。在此為玩家介紹舞台1和舞台2。舞台1是一個熱鬧、人多的街道。街道的牆壁是原色的。舞台2則是動物的樂園。變成動物的惡魔們就在此處登場。在這裡必須特別小心了。



▲舞台1是顏色設計得很漂亮的街道，也許會令人有點頭暈的！



▶即使敵人再強大，也必須努力將他個個殲滅掉。

◀這是在舞台1的中級頭目。畫面變大，向莉普兒攻擊過來了。是真正的動物！

◀舞台2是幻想的世界。牠們是惡魔，不是真正的動物！

巧妙地運用星之精

星之精是莉普兒的伙伴。當莉普兒在發射砲彈時，他們也會一起發射砲彈，參與攻擊行動。星之精所發射的砲彈的方向，可以用操作按鈕I將它改變。可以選擇與莉普兒的行進方向相反的方向發射，前、後、傾斜方向或者往一定的方向發射。

▶如果能夠將星之精換自如的話，再怎麼強大的敵人也不恐怖了，快熟練吧！



◀前方如果有星之精的話，就能像護欄一樣擋住敵人的攻擊，但也有擋不住的時候。

有長相可愛的強敵

雖然說實際上是惡魔，但是都有一張可愛的面孔，所以在出手時總會稍微斟酌一下，但果真如此的話，水晶就無法到手了。因此，還是必須凝神、使勁地攻擊牠們才行。



▲先打倒眼前的機器人，再來打敗後面的惡魔吧！

嘍囉們



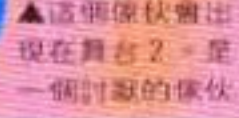
▼在空中飛雲絮的敵人，打倒牠會有糖果！



▲在陸上來回走動的敵人，快打倒牠吧！



▼看起來只不過是個小嘍囉，事實上很厲害。



▲這個傢伙會出現在舞台2。是一個討厭的傢伙。



歡迎到武器商店來！

在艱難的舞台之途中，會有綠洲的出現，那裡就是武器商店。這裡，可以用收集來的水晶購買武器。不管是攻擊用

的武器、魔法，或是恢復生命的法寶都有出售，可以說是應有盡有。因此，奉勸各位，別把水晶浪費掉噢！



▲這個氣球就代表武器商店。



▲這位南瓜臉的男人就是店主人。



雷電

雷電

哈德森 / ¥7,200 / '91.11.22

曾在大型電玩中大受歡迎的超火爆射擊名作——雷電，終於移植在PCE上了，熱烈的程度毫不遜色囉！

參考資料：電視遊樂雜誌103期

簡而言之五種武器

武器有主武器與輔助武器兩種，再從中各選一種。依取得力量寶物的多寡，也會有5階段的威力提昇。另外，還有種必殺武器——大炸彈。出現機率少之又少。而且，使用時機也很難控制，但是威力卻是一把罩。所以一定要小心使用。



▲最好的武器組合便是雷射和導向飛彈。特別是在等級最高的時候，幾乎是無敵了。



廣角機炮

威力最強的的猴子彈幾乎蓋滿全畫面，對付嘍囉很好用。

導向飛彈

一直線方飛過去，與雷射合用堪稱最快的前方攻擊武器。

炸彈

最強兵器。彈數最少，所以使用的時機很難掌握。

雷射

對一點的威力比廣角機炮來的強，對付首領就用這個。

導向飛彈

會一直追著敵人跑。可打下較弱的嘍囉角色。

精靈

拿到他之後，大量的增加威力寶物會紛紛出現，很受歡迎。

炸彈得用對時機

投下後會放出巨大火炎來燒毀敵人的最強武器。只是，放下的時間與爆炸的時間差一點點。彈數也很少，一定要小心用。

轟~隆~

發射

閃~呀~



▲就是這樣炸開。看這火花就知道威力有多大了。

STAGE 1

優閒的牧草地帶...但是敵人開始就很強。

遊戲是由雷電從航空母艦上出發的畫面開始的。嘍囉主要是航空部隊，有如蒼蠅一般的朝你飛過來。最初的武器是廣角機炮的最低等級。在剛開始的時候會非常痛苦！所以，看到載有秘寶的運輸機就趕快把它打下來，這樣就有寶物了。

不要讓這傢伙跑了



◀載有秘寶的運輸機，且它的就是這傢伙，且要快打它。

集中攻擊一台



▲若是強力的角色一次出來一組，一定要先打下一隻來。



◀這樣的嘍囉還打不了什麼，隨便打打就過去了。

BOSS

沙漠蜘蛛

先用炸彈轟~



這是安全地帶



◀在這傢伙會出來的瞬間就投下炸彈。

◀前方稍微保護一點是發子彈的好地方。

巨大的雙胞胎戰車。若沒有加強雷射又沒有炸彈，可就……。先把一台幹掉後再集中攻擊另外一台，不然會被夾攻。

有...有2台!



▲打倒一台還不能放心。第2台馬上就出來了。



宇宙巡航艦

グラディウス

柯拿米 / ¥6,000 / 91.11.15

老玩家們一定不陌生的「宇宙巡航艦」，現在化身為PC-E版與您見面！
參考資料：電視遊樂雜誌105、106

威力提昇的射擊遊戲

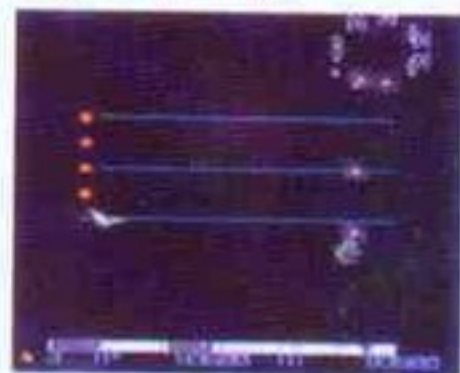
「宇宙巡航艦」在1985年發表電動版，這次更完全移植到PC-E版。一旦打倒敵人就會出現提昇威力膠囊，取得膠囊後，就可在畫面

下方的框格中選擇自己喜愛的秘寶讓自機提昇威力。在當時很劃時代的這款遊戲系統，現在被廣泛應用在射擊遊戲上，完成度非常地高。

電動版的迫力再現

比電動版約慢了一年，「宇宙巡航艦」也被移植到FC上，而FC版的操作感覺和整體氣氛比電動版更好，而這些都是受到好評的原因。但是在電動版的性能，可以連續發射4道雷射貫穿敵人，真令人爽快。PC-E版的只有2道雷射，無法表現這種感覺。PC-E版原版的第1面中，從子機、雷射到背景和敵人角色都是

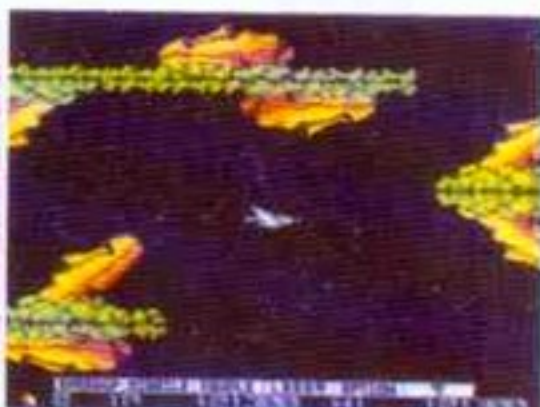
▼看！這個雷射，這種性能，這就是「宇宙巡航艦」！



從電動版中忠實地移植過來，即使是以前玩過此遊戲的玩家也會得到滿意的。



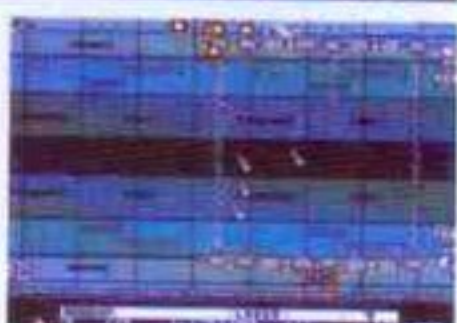
▼在各面最後所出現的敵方戰艦



▲第1面深入敵人的基地內部，最後等在那裡的是？



▲2面砲台並列，PC-E版雙面似乎較有利？



▲最後深入敵人的基地內部，最後等在那裡的是？

簡單的威力提昇參數

SPEED UP		LASER	
自機的速度最多可提高到5段。		可擊出一次貫穿敵人的雷射砲。	
MISSILE		OPTION	
可向下發射制伏前進的誘導彈。		和自機相同性能的子機，最多可發射4個。	
DOUBLE		?	
可同時向前方和斜上方發射。		可探敵彈十發，並附有防護罩。	



▼在FC不備說好的石塊，變成空游兩台。

PC-E也有原創版

「宇宙巡航艦」基本上是從電動版忠實地移植而來，但為了不損害原作的氣氛，所以保留了第一面原版。在荒涼的地平面，恐龍的骨骼橫陳在畫面中，乍看之下會覺得和先前發售的MSX版很類似，但內容完全是PC-E版的原版。難易度並



▼在這裡不費錢的托火山變成原始的活火山。



▼攻擊具有數發彈片拋出。

不怎麼高，並不會影響到遊戲整體的平衡感。

沙羅曼蛇

沙羅曼蛇

柯拿米 / ¥6,000 / 91.12.6

參考資料：電視遊樂雜誌105、106

在大型電玩、任天堂上都極活躍的沙羅曼蛇也移植到PCE上了，PCE的玩家可樂了吧！

(完美無缺的) Power UP!



▲事先要好好的記住武器的特性，要不然選錯後就可能導至被摧毀的命運哦！千萬小心。

「沙羅曼蛇」的特徵在於2種類型的雷射及雙向攻擊的飛彈。打倒敵人後便有秘寶出現，可將武器提升。

LASER

這是針狀的雷射。雖然看起來細細的，但其威力拔群。因可貫穿一連串的敵人，所以在敵人多的區域中相當好用。



◀青色的細小雷射。配上黑色的半徑空雷更顯得明亮耀眼。

RIPPLE LASER

圓形的波紋狀雷射。這種武器在科拿米的射擊遊戲中經常可見，是種可進行廣範圍攻擊的武器。



◀因可廣範圍的攻擊，若再加上子機應可瞬間掃除畫面上的全部敵人。

MULTIPLE

這是所謂的「OPTION」分身機。1P最多可擁有4個，而2P則兩人可同時分用4個。若1P3個則2P1個。



◀子機可與母機擁有相同的攻擊武器，可替換為母力的戰友。

MISSILE

這種飛彈在縱畫面是以左右發射，在橫畫面時以上下發射。因連射時很有效，所以要好好的利用哦！



◀這種飛彈對於壁、砲台等敵軍火相當有用。可以連射來一決勝負。

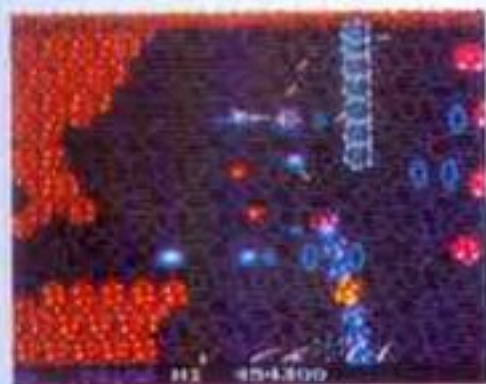
FORCE FIELD

這可說是科拿米射擊遊戲中的代表防護罩。雖然可用來防禦敵人的攻擊，但在過度使用後即會消滅。



◀若有這個防護罩的包裹，大概就沒有什麼值得害怕的了。

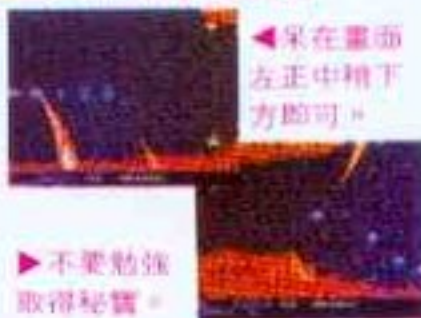
STAGE 1 這還只是剛開始！



現在就為玩家們介紹各舞台的攻時。因舞台一為練習舞台，所以沒什麼好怕的。但卻不可大意，尤其要小心右方的兩個地方。

巨牙及再生壁會向你襲來！

1 對於初玩的人來說，對這「牙地帶」可能會相當傷腦筋，但若找出安全地帶則可萬事OK了！



◀果在畫面左正中稍下方即可。

▶不要勉強取得秘寶。

2 這2個難點在頭目的再生壁地帶。在這若走錯一步，則便可能會陷入苦戰，參考一下右側吧！



▲通過左邊的壁後僅以飛彈攻擊。

▲打倒砲台及觸手後以射擊前進。

BOSS 科雷姆

科雷姆是個擁有2隻觸手的頭目。因它動作慢，所以速度提升即可獲勝。



好好的誘導這兩隻觸手！



▲開始移動後先繞行來擴張範圍。



▲集中火力攻擊其弱點眼珠後繞行逃開。



龍魂 II

グラゴンセイバー

拿姆科 / ¥6,800 / 91.12.27

絕妙的氣合彈，又再度使聖龍傳說復活了，完成難度高的遊戲內容，自然迫力十足。

參考資料：電視遊樂雜誌 102、105、107

與前作有所不同

本遊戲的特徵，主要有兩個：可以兩人同時玩，以及氣合彈。所謂「氣合彈」，就是依據取得不同的變龍秘寶，可以發射各種不同的氣合彈，而它的威力也各有不同。



這種氣合彈會隨秘寶的變身而變化。

可兩人同時玩



可以兩人同時玩，感覺真好。

以氣合彈攻擊



這種氣合彈會隨秘寶的變身而變化。

主要 3 人組主角介紹

太陽神亞莉亞



他是曾經使藍色龍復活，而將魔神沙耶魯封印在黑暗中的光神，如今又要再度使聖龍復活。

飛伊·拉因



會變身為藍色龍，在僅存的人類中，能果敢地與怪獸戰鬥，熱愛自然，深獲同伴的信賴。

絲莉亞·費立亞內



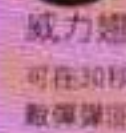
會變身為紅色龍，他不是人類而是妖精，也是其種族極少的後裔，他並非破壞自然的人。

秘寶全部介紹



火力提升

可使火力的空中攻擊提升威力，有 3 階段。



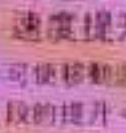
威力爆發

可在 30 秒之內無敵，也可使敵彈彈回。



卵

取得 3 個為 1 單位，在圖的表示上，可了解取得幾個。



速度提升

可使移動速度加快，這有 3 階段的提升。



壞蛋

這是壞秘寶，會使各種威力減少 1 階段。



分數提升

這是可使得分增加到 1000 點的秘寶。



紅色、藍色聖龍



與前作相同，可增加龍的數目，最多可增加 3 個。



火力聖龍



地上彈是強力的凝固汽油彈，氣合彈是巨大的火焰射擊。



亞克斯聖龍



可增加射擊的彈數，氣合彈是廣範圍攻擊的武器射擊。



放電聖龍



能使一畫面的所有敵人受損，氣合彈是閃光射擊。



鋼鐵聖龍



彈呈波狀飛行，氣合彈呈遠程射擊。



小型聖龍



攻擊方法與紅色、藍色龍相同，身體會加轉變小。

中華大仙 2

極樂中華大仙

泰德 / ¥6,800 / '92.3.13

在電動版上有著硬派風格首領及中華風味的敵人等，而成為話題的「中華大仙」續篇，在PC上登場！！

參考資料：電視遊樂雜誌110、111



飛吧！悟空大師大顯身手~!!

來人啊~客人上門囉~
//事實，被封印的妖怪捉走復活天之使者，蒂絲·能（女的喔）。而後，一位有勇氣的少年立奇·陳追上了去。客館啊，這次是上下左右4方向的捲軸，你知道嗎。要小心四方的攻擊。當然，你也可以朝任何一個方向攻擊。所以要養成眼看四面，耳聽八方的絕技囉。這點，可不是蓋的囉~！



▲如水墨畫一般美麗的場景，立奇就從這開始出發。

延續不斷的轉換方向



▲按下「扭」的話，就可以轉換方向了。咕噠咕噠的回轉。



▲多關都有怪物的首領。

可以提昇威力

把飛過來的敵子全打掉的話，就會出現力之壺。壺的效果有提昇速度、強化子彈、無敵等效果。另外，法術屋中共有14種強力法術，可無限制使用，但一次只能持有一種。



▲普通壺有5階的提昇威力。

威力增加！



▲將各關連中出現的中首領打倒就會出現法術屋。



▶法術屋中有免費又好用的法術呢。真是謝謝你呢，小姐。



超強的法術!!

非常中華風格的 6 關

立奇會在黃河、萬里長城等中國的各名勝古蹟中戰鬥。敵人全都是一些怪東西。但是，被中國軍攻擊好像有點怪怪的。被食物跟好像蠻恐怖的。



▲有超驚人的白眉，敵人也很強。



也有很好的東西哩！



你好



▶難得的黃河，後半就是進入土共作戰了。



▶懷念的僅剩大關也出現了。



▲可從半途中看到的人王建築。

瘋狂大射擊

パロディウスた!

柯拿米 / ¥9,800 / 92.2.21

參考資料：電視遊樂雜誌109

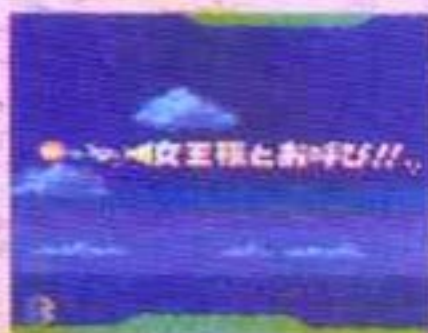
整個遊戲共有 8 關，真的是愈打到後面愈瘋狂，在歇斯底里的射擊中爆發無盡的樂趣！

STAGE 1

海盜之島之謎

不必懷疑！此處鐵定是座魔鬼海域，四周盡是散落沈沒的船骸。主要元凶就是海盜企鵝的傑作。進入此舞台，剛開始不會遭遇太難的敵手，倒不妨欣賞下畫面背景和角色的動作還挺有趣的。中首領貓戰艦和最後的企鵝海盜船長。這些傢伙的表情都非常豐富又滑稽。

▶ 藉機關的利用，擊沒的文字進行攻擊。



啊達



企鵝海盜船長

◀◀ 表情豐富的第一關首領，發動 8 隻小企鵝攻擊



▲ 瓦磚用防護罩保護自機，免遭攻擊的破壞。



◀ 舞台的後半，貓戰艦由畫面下噴射炮。



STAGE 2

三度落淚的小丑

這裡乃是一群以自我為中心傢伙聚集的世界性賭城—拉斯維加斯。舞台背景簡直棒透了。結尾時，秀場

舞孃喜吉瓶塔莉卡小姐會為我們跳支艷舞。伴著眾所皆知的曲調「宇宙巡航艦 II」，和電玩版一樣抬著大腿……接著下來的首領「美國大老鷹」中彈時，帽子會出現「記號」。



▲ 使用紅鉛筆英文字時的狀態。從正面飛來的砲彈都會消失。



▲ 第二關首領，遠距離時會用波紋雷射射擊攻擊。

嗯——

喜吉瓶塔莉卡

◀ 挑逗場情的喜吉瓶塔莉卡。C/D 軟體中數一數二。



STAGE 3

迷宮~糖果城

初次進入此地的人都搞不清出口在哪裡，但若想再度闖關而活著出來…很難！（或許吧）。迷宮似的糖果城不是往下就是往上。打這個舞台可能會很頭痛搞的手忙腳亂。何不瞧瞧這背景後有什麼好東西呀！



◀ 攻擊糖果城



▶ 衝破迷宮



受不了啦

◀ 這「糖果城」會變 3 面的百拍嗎？首領出現！別急，這只是背景罷了！不是真。

咱們要去痛宰個過癮囉！

VIC VIPER

各位所熟悉的「宇宙巡航艦」裡老牌角色。

「宇宙巡航艦」系列中的老朋友一大管機。這回體形發福，變的好可愛囉！雖然可能會有人說「簡直走樣了嘛」但不妨來回的試耍看看再配上雷射還是蠻厚利的吶！

▶ 圖史不把這隻玩票版舊版消滅的說，大概個裝直線不下這口氣。海軍打鬥得他掉地囉！



▶ 怎麼這沒到Option才一發雷射就打不下去了一幫幫忙，加油！

◀ 體形越發發福了，不過樣子還是「古鏡」的財！

OCTOPUS

混蛋！敵人憑這尾章魚就能打贏嗎！...

雖然這麼說，但可別小覷這尾章魚，發起瘋來也很猛嘍！Option時附帶一群小章魚增加戰力，防護罩是個形似章魚齒的東西，它可是本遊戲中究極的重要角色！

▶ 切敵！這這專門的畫面和章魚不太相稱了嘛，小歪才適合這種突如奇來章魚的氣氛。



◀ 章魚雷射是保護形狀的圆形防禦，子機也一樣。

▶ Option時的小章魚和超機的形比變身，別注意一下。

PENTAROU

別那麼蠻幹嘛...輕鬆一點不好嗎？對了，就是這樣

緊接著章魚之後登場的乃是企鵝潘太郎。從結局兩極到結局射擊都由它主演，Option時也會帶著一群小企鵝，蹦蹦跳跳的攻擊它的必殺技，另外泡泡也很具威力。

▶ 潘太郎企鵝隊？這這戰場，的飛船者！潘太郎、敵方也是一大準，企鵝、悍！撞重



◀ 潘太郎的Option是美粉紅色的正軌，英文友嗎？

▶ 潘太郎的Option，橫斷步...嘿嘿，潘太郎的必殺技，多嘴的厲害，怕

TWIN BEE

哇！俺要上陣啦！衝呀一兵蜂弟兄們！

柯拿米STG系列裡的英雄般的角色一兵蜂，這回又將賣力的演出它滑稽的一面。不習慣橫軸移動畫面的朋友保證也能操作自如。兵蜂這角色在遊戲中頗為吃重。

▶ 橫軸也是個兵蜂的樣子，太慘了！要真令人一改既觀。



假如想看我是何等的猖狂，來吧！

Hu. ACTING A.R.P.G. S.L.G. S.P.G. P.N.G. E.T.C. A.V.G.

Hu.

ACT

STG

A.RPG

SLG

SPG

PNG

ETC

AVG



兵蜂

出たな!! ツインビー

柯拿米 / ¥6,800 / 92.2.28

笑料型射擊名作—兵蜂，總是在緊張的射擊中穿插好笑的鏡頭，是射擊遊戲的清涼點心。

參考資料：電視遊樂雜誌109

從謎行星接到訊息的兵蜂們開始出發了！

在大碗島過著和平日子的某一天，接到從梅爾行星請求救助的訊息。因此，兵蜂和昆蜂兩人就一起朝著梅爾行星去了。



◀從行星發出訊息的謎星女王梅格拉。



▶在梅爾行星上開始展開毫無停止的戰鬥。

▼舞台最後有巨大的頭目登場，就是機械蜂蟹。



▲舞台過關的話，可以享受到漂亮的畫面喔！

6 個舞台就是這種感覺

風之谷



◀敵人的攻擊很少，在前半場威力。

雲海



◀要注意從雲中突然出現的敵人。

空中要塞



◀在敵人巨大防禦系統中前進。

華美地帶



◀從這裡開始敵人攻擊更加猛烈。

地下水源



◀這裡的敵人是食蟲們。

伊巴神殿



◀這裡便是敵人構築的防禦基地。

兵蜂的歷史

初代的兵蜂，在當時是極為罕有的2人同玩射擊遊戲。以後，移植到任天堂以及個人電腦版上，逐漸受到大眾的歡迎而且又有許多的續編推出。如果以劇情來算的話，事實上總共有9種的「兵蜂」推出，如此之多種類的版本相信各位愛好者有眼福了。

電動版
兵蜂

▼輕快的音樂和可愛人物就是初代「兵蜂」。



任天堂
兵蜂

▼從電動版移植的任天堂版「兵蜂」。



電動版
兵蜂3
柏柯大魔王

▼附有難易度和隨機設定的機能。



Game Boy
兵蜂！

▼這是豪華總動員的Game Boy



有關於鈴噹的資料

談到「兵蜂」的註冊商標就應該算是射擊雲所出現的鈴噹。這個已經是眾所周知了。在這裡的「兵蜂」有加入新的鈴噹可以混合取得，現在就全部8種鈴噹的效果加以介紹。



▲射擊出現的鈴噹則顏色就會變化。增強威力內容就着顏色了。



▲根據情況，也可以同時裝備兩種以上的增強威力武器。

3、青 加速



◀連續取得直到自己
所喜歡的鐘噹。

4、綠 減速



◀限自機一樣有4
個分身的攻擊力。

6、紫 尾巴護罩



◀附有防禦的防禦
專用分身。

7、黑 得分



◀可以把過快的速
度降下來。

1、黃 得分



◀只要取得這樣東西
便能加分。

2、白 雙管砲



◀從標準射擊變成
雙管砲。

5、紅 防護罩



◀附有可以防禦敵
人攻擊的護罩。

8、蜂 敵人



◀大機的人有無數
蜂攻擊過來。

建議您 2 人同時玩！

2個人同玩要比獨自1個玩要來得有趣，相信有許多人都這樣認為的。在2人玩的時候，可要好好地調整一下。比1個人玩的時候

有更加強力的射擊，這對於在頭目戰上，同心協力去消除掉更是致勝的關鍵所在。所以，建議您2人同時玩有趣加倍。



▲2人聯手的話，就可以射擊出弓形的雷射。而且，大射擊也更加強力了。



◀古伊比變成3人的話，更加強力。



▶分別擔任空中擊和地上攻擊的任務。

打倒地上的敵人就可以得到這種東西

打倒地上敵人的話，有時候可以得到秘密寶物喔！無論如何，對於玩家是完全有利的。



◀會射擊到彈的大致上是指的敵人。



▶除掉這個寶物。快使取得秘密寶物。

古伊比



畫面上已經有
就不會出現



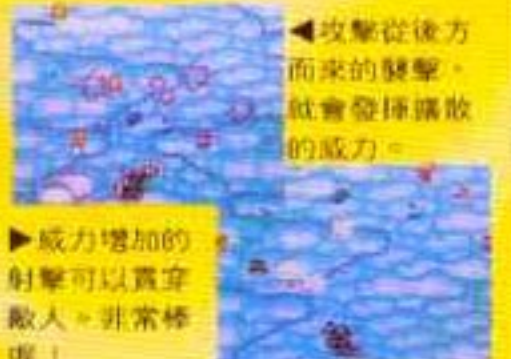
▲古伊比從兩個包夾的話，在畫面飛掉去除掉敵人。



◀一個人玩時要大
一些。

合成雙重射擊很棒喔！

2人開始同玩的話，一定要試一下這個合體雙重射擊。從另一玩家的後方碰撞的話，就可以射擊出超級擴散(?)的威力射擊。而且也會有合成的效果會出現。也被敵人包圍的時候，趕快使用這種特殊的射擊擊退敵人。



◀攻擊從後方
而來的射擊，
就會發揮擴散
的威力。

▶威力增加的
射擊可以貫穿
敵人。非常棒
喔！

星星



可以隨意
出現



◀取得出現的星星
可使敵人全滅。

鈴噹



玩家若持有
就不會出現



◀3方向的發射非
常方便。



世界冒險記 II

ニユートピアII

哈德森 / ¥7,200 / 91.9.27

此回之故事內容和前款「I」大抵相同。對於已經玩過前款遊戲的人想必是天大地的好消息吧！

參考資料：電視遊樂雜誌92、93、99、100、101

前往多姆魯迷宮

主人公朝著東邊的拉普魯村出發。但在通往拉普魯村有一個洞穴，到處流著熱騰騰的熔岩，因此無法繼續前進。為了止住熔岩一直流，最好能使用亞克利聖杯。而亞克利聖杯之下落，只有在多姆魯迷宮裡一位男子知道，因此只得先行出發去找尋他。至於多姆魯迷宮之方位，乃在拉克斯斯洞穴的西邊，各位是不是準備要出發了呢！



此處是多姆魯迷宮入口處。



如果懶得休息的話，迷宮裏有在休養處。

和頭目對決



啊！走到終點了，將有很有趣的敵人呢！



多姆魯迷宮的裡面深處有一位男子擁有亞克利聖杯，不過可是位老人家。為何他被綁那動彈不得呢！一問他才知道原來聖杯已被迷宮之頭目盜走了，當然了自己也難逃一劫。

一定要將它打敗才能得到亞克利聖杯，否則屆時便阻止不了熔岩流入拉克斯斯洞穴。看來不取回是不成了。於迷宮裡取得之鑰匙可以進入頭目的房間，一場龍爭虎鬥正要開始。

務必要取得水晶

多姆魯迷宮之構造並不是相當複雜。但如果沒有地圖的話，只怕無法走出迷宮。在這款遊戲中由水晶秘密代替迷宮之地圖。但首先要先取得它才行。因為水晶是藏在迷宮裡的某個角落裡，所以無論如何先要進入迷宮尋找。如能順利地找到秘寶時，就能利用它取代一般之地圖，屆時再和母親臨走前交付給您的指南針一起使用的話，如此一來便可尋找出頭目棲身之所在了。



指南針和水晶此二種秘寶乃進入迷宮必備之物，請先行取得吧！



迷宮某處有水晶的圖示。

使用亞克利聖杯……



一旦拿到亞克利聖杯時，就趕往拉克斯斯洞穴去。在洞穴某個地方使用亞克利聖杯。瞬間光線四射，熔岩便消失不見了。眼前出現一條通往拉普魯村之通道。興奮之餘再度向前邁進。



**MISSING
PAGE**



繪本太平記

NHK大河ドラマ 太平記

NHK / ¥6500 / '91.1.31

本遊戲是由日本NHK大河劇場—太平記所改編而成的，劇力萬鈞、氣勢磅礴，讓玩家親身體驗歷史的動蕩！

參考資料：電視遊樂雜誌106、108

足利與北條之戰...開創了室町幕府

這裡是本編的開始

此款遊戲的構成內容是：最初是從六波羅探題的軍隊向楠木政成固守的千早城進攻這一幕開始。這只是小試身手而已，所以毫無問題可以消滅敵人。但是，這次戰鬥的結果影響下面的本編的內容，所以希望政成的部隊盡量不要減少。至於要如何妥善地對付部隊較多的敵人呢？那就要看您的本事了。



▲東攻打千早城就是六波羅探題的北條時義，輕而易舉的事！

▼敵人的部隊如果弄錯了，就無法用戰術，請好好考慮！

千早城之戰如果勝利的話，就是本編的開始了。在這裡，首先必需將騎兵隊、槍隊和弓隊的兵力分配好兵力因武將的石高而異。在敵人分配兵力的時候，楠木政成也許可以奪取2、3個武將。



▲騎兵隊、槍隊、弓隊是主力，可以分配到各處，當然石高是最高。

幕府和朝廷的勢力分佈！

幕府和朝廷雙方武將的分佈並不是很清楚地劃分的。任何一方的勢力都散佈在全國各地。屬於朝廷，京都周邊的足

利尊氏、佐佐木道譽，河內和伊勢的護良親王、楠木政成等等都是強將，使用得最多的武將大概就是這些了。

▶幕府方面的總大將。軍勢方面略遜於尊氏，但此人挑戰的話，我方會有很大的傷亡，可別小看他。



◀4800萬石和本陣2400騎是北條高時相當的最大兵力。是對抗攻打而來的敵人時，這也許是最有效的戰術。

槍隊和弓箭隊

參加戰鬥的部隊有本陣、騎兵隊、槍隊、弓箭隊4種。其中，本陣不能移動或攻擊，只能一直忍耐敵人的攻擊。在實際參戰中，其它3種部隊中最強的是弓箭隊。此種弓箭隊的攻擊是採用間接攻擊，所以不會受到敵人的反擊。在攻打敵人的本陣時，弓箭隊是最合適的。

弓隊



▲雖然很強，但因為間接攻擊而用的部隊，當遭到騎兵隊或槍隊攻擊時，一會兒也支持不了，那固守弓隊，把敵本陣當目標。

騎馬隊



◀移動速度特快的部隊，這擊敵人時，請好好考慮！

槍隊



◀一員萬石的槍隊具有不讓騎兵隊接近的本領。

**MISSING
PAGE**



F1 競技場 2

F1サーカス'91

日本物産 / ¥6,900 / 91.7.12

總是叫人熱血沸騰的賽車遊戲PCE上並不多見，然而一旦現身，便是4M大容量Hu卡的難得表現囉！

參考資料：電視遊樂雜誌93

賽車選手們又再度回到以12氣門為主流的F1賽車的駕駛座上，在'90年展開熱烈的戰鬥，今年又再度讓你重溫舊夢，享受趣味橫生的好遊戲。這回不斷活用好評的前作系統，嶄新的系統和新加入的改良點，隆重與各位見面。

剛開始是與弱小的賽車隊定契約，利用技術補償賽車威力的不足。配合路線的賽車裝置和優良拐彎的技巧來奪取分數。若能通過16場的戰鬥，創下好成績的話，著名車隊將會邀你入隊哦！成為頂尖的賽車手吧！



▲以嶄新的資料和種種各式各樣的改良來展現的'91版。應！是不是有所不同啊！

▼可以看到比前作更棒的視覺畫面。當然也有比賽的畫面。



在16場的
F1競技場上連
勝到底吧！

1 與車隊定契約

▶和賽車隊打契約，只有弱的車隊會來邀請。



2 裝置

▶配合車速，變更賽車的裝置。



3 預選

▶裝上預備用的輪胎，來打擊時使。



用輔助記憶留下自傲的一刻！

這回的「II」也是以電池記憶裝置來對應。而且，先前的最高記錄也能保存下來。除了各跑道的路線記錄以外，通過年度的預算排名、決賽結果和得點也會儲存記憶起來。那麼如此一來你就將能向朋友賣弄一下你自己引以為傲的時間記錄。如何？你是否會為這樣的機能而大選手。



▶整年度成績的支援記憶。即1年的比賽記錄。



▶在各跑道上，可以保存最高記錄的路線。

4 決勝

▼黃色信號！一開始若能裝好胎，對往後的賽車展開就輕鬆多了。



▲終於要決戰了！STARTING GRID發表了。WIR的狀況好像不錯。



賽車英魂

レーシング魂

艾雷蒙 / ¥7,000 / 91.7.中旬

一會兒內側穿越，一會兒外側超車，穿過敵人，邁向勝利，閃電般的穿過終點，賽車英魂不滅！

參考資料：電視遊樂雜誌93、98



這款遊戲的GP·JAPAN式是以連勝8場就可奪得日本總冠軍為此比賽的目的。為了能確實掌握重點，預先將賽車的機械性能配好。

預先掌握好天氣和行程就可安啦！



哪隊較具冠軍相？

玩家從各具特性4隊中共選一隊參加比賽。速度最快是阿伊林姆隊。操控車子最佳的是TACH31。RHC隊和荷西姆拉這兩隊的總合力較為平均。給各位玩家一點建議，論速度方面除前面介紹的隊伍外其他都很差。但控車和耐力則以TACH隊最優。在玩時得好好考慮。

耐力和控車都絕對可以信賴的隊伍非TACH31莫屬。



急加速，急剎車

急加速和急剎車雖是決定性的武器，但也有可能造成反效果（如汽油用盡）。為了最後的衝刺或超車於賽程前半段儘量避免過度的使用。直線時如果要使用急加速，車速達至頂點就趕緊停用。這樣可節省汽油的耗費。技術好而沒汽油可就沒轍啦！



車速高達300km/h以上而緊急剎車的話……



可以急剎車，但輪胎可能會很快報銷。

霸道

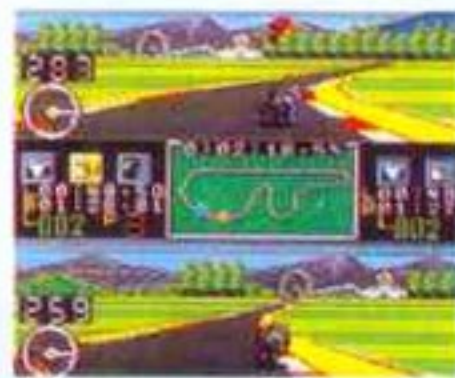
討論到這款遊戲的特性方面，我們就以最難佔取的外、內、外道舉個例子。進入每處彎角時應實佔得先機是非常重要的。如果是取內線的話，若碰上大彎角而不將車體傾倒也是可以過關的。

切入彎角之前，務必要將車體傾斜。



衝撞出跑道

跑道上各處的彎角外圍，幾乎都有設置障礙物。超速而失控衝撞時，車體會朝障礙物衝去。當行車至彎角前方時，應準確的放鬆剎車遠離兩旁的障礙體。穿越石欄杆也要小心控制好剎車。



於進入彎角之前應先行減速乃至減速。

轉角時的速度

切入彎角時，如果剎車使用過度的話，不僅會浪費寶貴的時間，另外也會失速而衝出線外。每個彎曲的角度的配合速度，不妨先走一趟測試研究一下。順便也了解一下機車引擎是否失靈。如果一切順利通過所有障礙物，若不加速而切入彎角，則保持穩定的速度的話，保證一定可以安全過關。

有角度的彎角一定要減速。



配合各種形狀的彎角，保持合宜的速度。



超級聯盟 IV

パワーリーグIV

哈德森 / ¥6,500 / 91.8.9

哈德森的「超級聯盟」第4款終於在千呼萬喚之下隆重登場了。

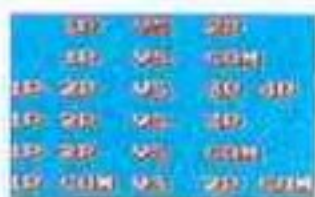
參考資料：電視遊樂雜誌94、96

超級聯盟就要在今夏拉開序幕

遊戲一開始，便是選擇遊戲畫面。遊戲的種類全部有7個。在公開賽、錦標賽和明星賽時，可參加的人數高達4人，而且跑者和外野手也可以設定為自動或手動。另外球場也共設定為6種，其中每一種又分為白天和夜間的比赛模式。其樂趣可媲美電視的實況轉播。



▲遊戲模式有5種，遊戲系統有2種，而且還有更細微的選擇。



◀可以從1個人玩到4個人！



◀調整決定隊伍的先攻、後攻、自動或手動。



◀除了圓頂式球場外，夜間的比赛球場也很漂亮。

比賽終於就要開打了！

選手們的動作在這回遊戲中設定得極為細緻。連投手在做準備動作時，打擊者有時都不受到影響，或遭到觸身球攻擊而會感到很痛的樣子，可以說相當充滿逼真的臨場感遊戲。



也滿載著其他的機能！

V 既可看到所喜歡隊伍的戰況，也可以玩錦標賽來預計今年的優勝隊伍。

HOME RUN 可以兩個人互相競爭全壘打，結果會在體育新聞上發表。

EDIT 對於所登錄的選手而覺得不滿意的人，可在編輯模式中，從名字、背號、打擊、方法、投法、頭髮、肌膚到體型等都可以換上所喜歡的一型。

SET UP 舉凡攻擊次數的選擇和等級都可以設定。而等級可從一般設定到高級。

▶一場比賽僅進行9次，這裡也可以改變攻擊次數。



SPORTS NEWS

比賽結束之後，本日的比賽結果會在體育新聞中放映。像畫面中的女孩好像在「職業棒球新聞」中廣播的中井美穗，有時可以再度看到本日打出全壘打的精彩畫面，可說是使人心情為之一振的好節目。



▲這女孩的造型真可愛！



明天再會囉！

怪獸摔角

モンスタープロレス

講談社 / ¥6,800 / 91.11.29

所謂的摔角模擬遊戲，就是每次對戰時，角色都會成長，可說是運動遊戲的新型態。

參考資料：電視遊樂雜誌104



達傑魯，戰勝吧!!

由於黑暗大王貝魯邪普，使人類被關進地底的達克城市。而回到地上則必須戰勝貝魯邪普的親衛隊。所以人類便將生化工學和魔術結合，把人類改造為怪獸，不過依然沒辦法戰勝。而人類最後的希望則放在改造為怪獸的最後人類身上——達傑魯身上。戰勝吧！達傑魯！從貝魯邪普手中取回大地吧！

黑暗的世界



▲序幕展示畫面，在黑暗中繼續發光的貝魯邪普。



▲亞瑪特博士和其子達傑魯在比賽前對話。

最後的希望就是這些人

基拉亞瑪索



- ▶必殺技
阿基雷斯拳
- ▶絕技
基洛奇揮日・鎖喉
押命攻擊

撒寧佳



- ▶必殺技
月光強攻
- ▶絕技
空手摔投・殘酷
飛壓

波伊森馬



- ▶必殺技
鐵球
- ▶絕技
J・死亡封鎖
毒頭壓・氣絕技

馬強布魯



- ▶必殺技
腎臟挫
- ▶絕技
火箭踢・威力轟
擊的縮心擊。

主角達傑魯只有一個，故玩家在開始遊戲之前，就會變成達傑魯的怪獸，從4體中自由地選擇。由於每一體怪獸都深具個性，所以可

以很有彈性地選擇。一旦選好達傑魯的角色後，其他的怪獸在此遊戲中，就會以敵角色登場，怪獸全部有10體以上。

動畫展示的一大特徵

此遊戲最大特徵是可以看到秘技的施展場面的逼真動畫。即使不是動作派，但其速度感的摔角演出，也是

令人讚不絕口的，可說是摔角遊戲的新形態。



▲一旦決定使用此絕技時，會感到很痛的。



哇塞!

奪取絕技強化自己

在遊戲中，若比賽勝利的話，對手的絕技就會變成自己的。由於對手的不同，將可得到各種不同的絕技。



▲比賽勝利的話，可得到絕技的輸！



▲哇！這體怪獸的拳擊可是非常強的。

成長了！

對！就像這樣變長變強。





金屬競技場

スーパーメタルクラッシャー

巴克因影視 / ¥6,200 / 91.11.29

機器人戰鬥的模擬遊戲：12種機器人與15個參數的選擇，玩家將面臨電腦與人腦的挑戰！

參考資料：電視遊樂雜誌 103

以機器人為主的戰鬥！

這款軟體雖說是模擬運動遊戲，卻又很像動作遊戲，可是玩家並不需要自己去操作機器人。只要將自己所選的機器人全部設定完後，玩家就只能在旁邊觀看比賽而已，對戰開始時，自己的機器人和敵方的機器人都會出現在競技場上，而後，就會展開期待已久的機器人熱戰了。比賽時若能將敵人的機器人打敗就可以繼續，勝負就決定了。不是被殺就是殺人，這還真像現實世界呢！有興趣試看看嗎？



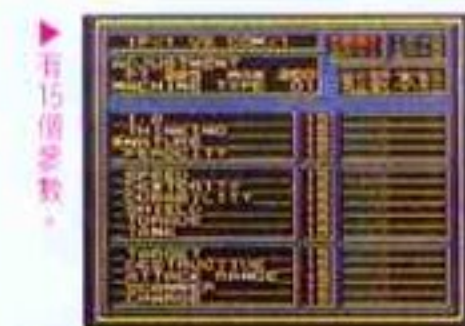
▲對戰對手的表示。哪一方是贏家呢？厚重的看起來好像比較強。



▶成為兩陣身助邊形人場比賽。

精密的參數是關鍵！

決定機器人個性的參數一共分為15個詳細的資料，這15個資料可大略分為3個系統。頭腦系統有4種，下盤系統有6種，攻擊系統有5種。玩家要將各種資料分配好以形成一個獨特的個性，這樣就能依此設定出一個強力的機器人。而哪一個資料最有效對什麼最有用，這些就留給玩家們從戰鬥中發現吧！只要多參加幾場戰鬥，相信你的機器人一定會成為最強的。



▶有15個參數。

作戰模式是淘汰賽！



◀開始囉！誰的話就有分數可拿呢！



▶在這個畫面選擇對手要對誰？

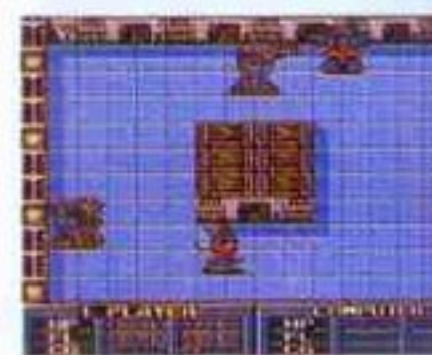
戰鬥模式是將每次出現的電腦對手——打敗的單淘汰賽。若將敵方的機器人打敗還可以拿獎金呢，更可以用來強化自己的機器人。



◀太好了！贏囉！下次對手是誰呢？

也有隱藏模式哦！

在戰模式必需取得獎金來加強自己的機器人，使其漸漸成長。若輸的話，重新分配一次，改良後重新再來也可以。經過再次的改良，相信便能理解其奧妙了。待依次把11台機器人打敗後，就可以進入下一面模式。這個模式是4個人的對戰，也就是2對2兩人一組的比賽方式。到這兒你就可以真正體會機器人大戰的緊張氣氛了。所以說，趕快把11台敵方機器人打敗，進入到這個模式去看看吧！比賽輸了也絕不要灰心，一定要改良，繼續挑戰喔！



▲這一模式是2對2的兩人組比賽，這兒是講求總合力的。

用鏢球進行的搏命殺人遊戲！



喋血躲避球

サイバードッジ

東京書籍 / ¥6800 / 92.1.31

利用鐵球攻擊的死亡遊戲，驚險刺激充滿血腥暴力的一款遊戲！

參考資料：電視遊樂雜誌109

用鐵球進行的搏命殺人遊戲！

異想天開的角色組成七隊



遊戲的模式有供練習的MATCH MODE、把全六戰打完的TOURMENT、與兩人對戰的模式3種。每一種模式內都有個性十足的角色在內。



▶ 除TOURMENT模式之外，可在七隊中任意一隊來玩。



▲ 子一山博士が罪を償う、はーんでこども。

防具飛裂、鮮血四濺、激烈！



要是被球擊中，當然會受到損傷，但若是身上穿有防具，即便流一點血也仍然承受得住。有些角色即使是腦袋不見了也還能繼續。一隊內野的兩個人能投出超級球。

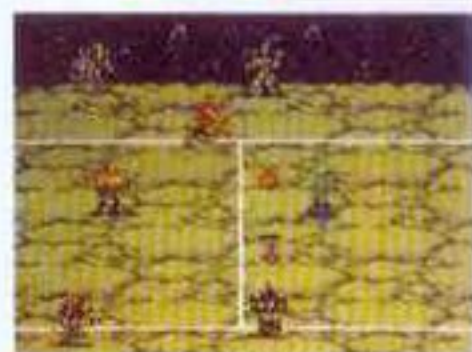
▶ 鐵球彈的不同而有不同的超級射球，相當具破壞力。



▶ 依按鈕的方法不同，可做出彈射等種種不同的操作。



▲ 集中攻擊較弱的對手使其防具破裂飛散，可以在畫面上看出來。



▶ 球投出去後儘可迅速改變化，但看玩家的技術了。

在這六個舞台反覆進行死亡競賽

■ 大劇場

■ 博物館

■ 日本庭園

■ 行星

■ 城市

■ 室內球場





帽子方塊

ハットリス

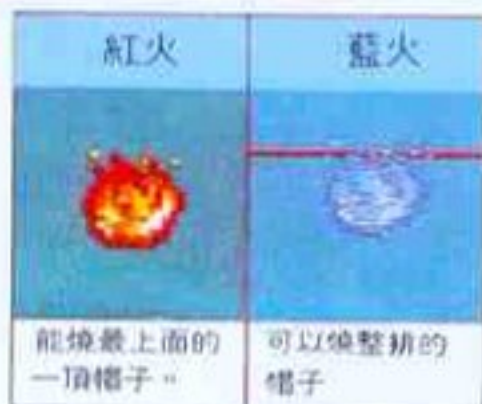
微船社 / ¥5,800 / 91.5.

和「俄羅斯方塊」類似玩法的「帽子方塊」在PC-E版與各位見面啦！

使用火炎迴避危機

好不容易重疊了4頂相同的帽子，一不小心放錯了別種帽子時，通常都會垮下來，只好再重新疊別的帽子。但是若是帽山上還有空間的話，等待火炎出現也是一種方法。「紅火」除王冠外可以燒掉最上面的帽子。

而藍火可以燒王冠以外所有的帽子，只要避免堆積過高，其實也滿好玩的。



只要能夠靈活運用「紅火」及「藍火」的技巧，相信必能輕易過關的，加油！加油！

困惑人的6種帽子

落下的帽子種類會隨著遊戲等級的變高而增加，剛開始時只有3種的帽子到最後會增加到6種帽子。落下的速度也會愈來愈快，和「俄羅斯方塊」不同的是，一旦有失敗，就會出現很多同形態的情況，要小心。下一個出現的帽子會出現在畫面左上方，玩家可事先考慮排列的位置。不能只注意單排



帽子，要注意全體帽山的結構，這點是本遊戲致勝的關鍵呢！



▲儘可能準備帽子的種類



▲要特別注意高帽子

趣味方塊來啦！



▲「紅火」只能燒一頂帽子



▲「藍火」除王冠外都能燒

一舉翻身「消掉」

所謂「消掉」是可以將畫面中任何一種帽子消去一頂的意思，是很方便的機能。這是舞台中的一種加分方式。在電動版中如果跳過「消掉」不用，到後面的遊戲中隨時可以使用。

若在PC-E版跳過不用的話也沒關係，「消掉」雖然失去效用，但可以加分。還有使用了「消掉」一次



▲終於過了一關



▲碰手碰腳的帽子就燒掉



▲下一個舞台就輕鬆了

過來
ZG

單。
定時
各式
簡筆

「不

及介
讓你

要從
！畫

是斯
對亮
好！
從那
裡

過期
時，
畫面
就變
成對

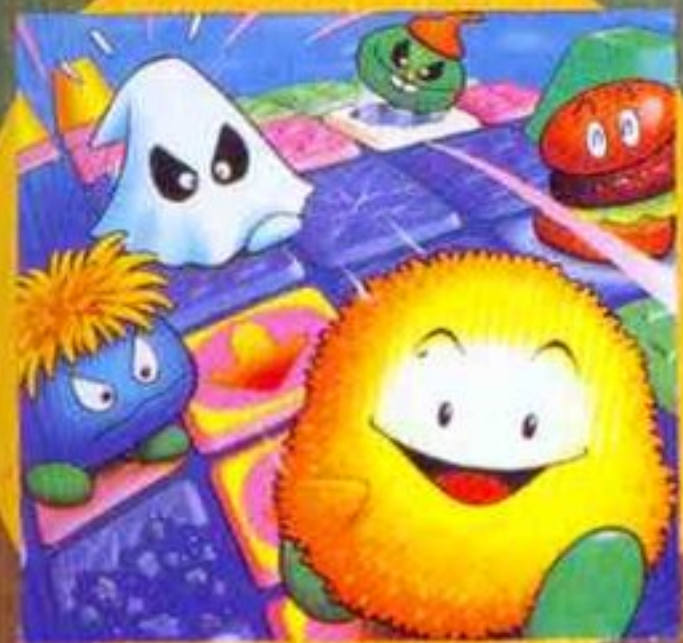
真的
粉紅
色。

趣味大出擊

スタウィーク

勝利音產 / ¥6,400 / \$1.8.2

勝利音產用心良苦的軟體，它只想為您帶來樂趣、新奇，玩法簡單易懂，老少咸宜。



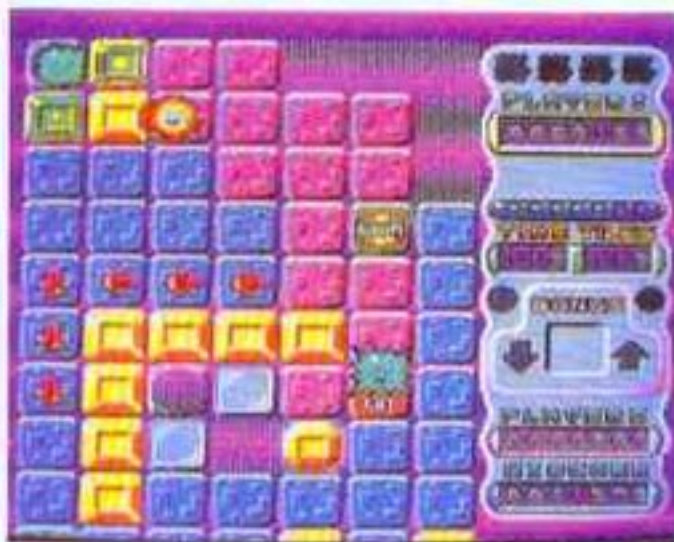
色彩豔麗！造形可愛！流行中的PZG

勝利音產逐次將海外良質軟體移植過來，在法國生產，色彩非常豔麗的PZG登場了。

這款「趣味大出擊」的規則非常簡單，用搖桿操作自家角色史魁克，在限定時間內將藍色磁磚塗成粉紅色。但有各式各樣的秘寶、製作過的地圖，看似簡單的畫面，卻又無法想像的非常深奧。

角色和圖案的風格，讓人不禁要說「不愧是Made in France」。

以下是「趣味大出擊」的概略玩法及介紹，盼望在這有限的篇幅內，能夠讓你喜歡上它。



▲從角色設計和色彩豔麗上，就可以看出遊戲的品質也是一樣沒話說，棒呆了。

奪回斯魁克土地！

從前，在遙遠的地方，有著悠星，那裡住著愛好和平的斯魁克族。但是，有一天突然被野蠻的匹塔克族侵略，匹塔克族將藍磁散佈在斯魁克的土地上，使粉紅色的大地被染成藍色。斯魁克族無法忍耐，只好捲集星球，但為了奪回自己的故鄉，決心與匹塔克族一戰。

把全部的磁磚都塗成粉紅色吧！

磁磚塗色的方法很簡單，只要從藍色的磁磚上通過就OK了！畫面中全部的磁磚都塗成粉紅

色就過關。但是由於秘寶或敵人的原因，粉紅磁磚也可能會變回藍色。



▲磁磚的顏色會由藍色變成粉紅，視乎白磁。

▲舞台過關的時間愈短，加分就愈多。

擋路的東西就SHOT！

「趣味大出擊」是ACT要素極強的PZG。擋路的敵人角色都臨陣斯魁克攻擊，對付這些敵人，就用射擊吧！



**MISSING
PAGE**

解謎小鋼珠

パリスティックス

日本椰子 / ¥6,900 / 91.12.13

有點兒像是冰上曲棍球與射擊遊戲各取精華的新點子遊戲。球的速度極快，內容也極刺激！



驚人的強力速度感

遊戲開始之前，會有一個長得十分恐怖的裁判出場，說明規則。它是以合成聲音發聲。其次是選手分成兩邊，在球場的旁邊會有一隻怪手把球投入開球，當球一進場就表示比賽開始了。攻擊的方法很簡單，一邊連發1鈕發射子彈，一邊得想辦法調整讓球能射進對手的球門。說起來簡單，但事實上球並不如想像中那麼容易進門，也十分麻煩的。

我就是裁判

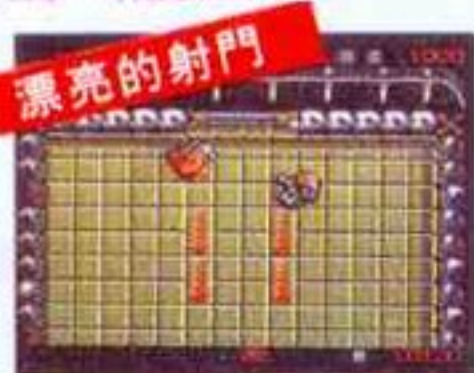


▲這真是恐怖，以那種嚇人的方式在說明什麼比賽規則？

開始反擊



▲對手的攻擊不轉出現空路，趕快反擊，時機是很重要的。



▲漂亮的射球是致勝關鍵，在不經意中，側落地射進的情形也很多。

FINISH

START!



▲叫人覺得不太舒服的怪手把球投入場中開球！

守住球門



▲對手發出快攻，一下子就殺到球門前，用連發按鈕來防守！

調整的機能完善！

模式共有對電腦、對人或是一個人玩3種。而且還可以調整難易度以及選關等多達8項的調節設定，調節的內容十分細緻。玩家大可就自己所喜歡的遊戲方式調整，就算技巧上昇，也可以不必擔心就此玩膩，因為調整的組合很多，可以多方試試。

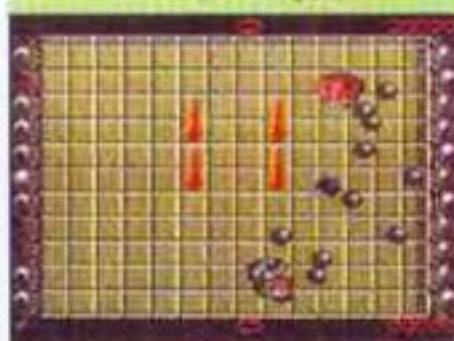


▲選擇對戰模式的畫面，與其與電腦不如一個人玩有格。

▲選擇畫面，還有第二關，真驚人。



2P STAGE



▲兩人雙打的時候，可選擇5關到95關的競賽。

BALL SPEED

玩家發射的子彈速度有10個階段的設定。但並不是彈速愈快就愈好玩，要選適合自己的速度才有意義。

GOALS

要過關的必要條件是達到該關設定的球數。最多5球，因為若一個回合拖得太長的話，就讓速度感淡了下來。

CPU RATING

在對電腦作戰時，強度可有4種階段的設定。但得注意，電腦即使設定在EASY也是相當的強，要有心理準備。

GRAVITY POW



▲一人單打的時候，可決定場地的傾斜度，愈斜愈不容易玩。

ARROW

球場上的箭頭可以調整球與參賽者力量10種段階。調得強的話，球反而不容易前進，總之還是得視情況做調節。

GAMES

一次遊戲可設定要過幾關。最多可設定10關。但與遊戲內容似乎是不太有關係的模式。卻也得事前設定。

GAME MUSIC

可選擇背景音樂的有無（ON是有OFF是無）。有音樂玩起來能輕鬆，但專注的人則可以期待。



超級桃太郎 電鐵 II

SUPER桃太郎電鐵 II

哈德森 / ¥6,800 / 91.12.20

全新航路、卡片增資規模擴大，連串可愛的改革角色登場…令人滿意的第二代遊戲！

參考資料：電視遊樂雜誌103、104



讓人等得不耐煩的威力提升形式！



▶新登場的夏成表，還有新系統「乘飛機」。



大受歡迎的遊戲第2彈，終於登場囉！MAP和規則，基本上大致都相同。雖然如此，但這次有新設的全新太平洋航路，可以將手中持有的東西增資等，規模擴大了，而且卡片的種類會增加，窮神變身之後，令人興奮的要素擠得滿滿的。操作性也加以改良了，變得非常容易玩。噫～～果然沒有讓人等得又氣又失望，是一款令人滿意的遊戲。

品名	金額	倍率
カシ	10億円	40%
カシ	10億円	40%
カシ	20億円	20%
カシ	20億円	20%
カシ	30億円	10%
カシ	40億円	10%
カシ	50億円	10%
カシ	50億円	10%

◀倍率增加為8倍，在動作量

全新的系統

增資之後，增加收益

每月的插圖也都令人耳目一新！



在「超級桃太郎電鐵 II」中，可以增加自己的物件。1次的增資額和該物件的價格相同，所以1個物件可以增資2次，原則上，每增資1次，收益率平均會增加5%，物件名右方所顯示的建築物插圖，會改變成如下圖一般。



品名	金額	倍率
カシ	3000万円	5%
カシ	3000万円	5%
カシ	5000万円	20%
カシ	5000万円	20%
カシ	5000万円	30%

▲例如我們來看看車站的物件。和前作相同，立國的基础是農業，其收益率為5%。首先要做自己的，再2次停車於此，（增資是每停車一次，就只能停一次車），第2次增資才能再回來停車。

品名	金額	倍率
カシ	3000万円	15%
カシ	3000万円	15%
カシ	5000万円	30%
カシ	5000万円	35%
カシ	5000万円	35%

▲收益率各上升10%！從價值來看，柚子田和茄子田的價值，也沒有當初的3倍。如果不以增資的眼光來看，絕對是很辛苦的。但是切實增資了的物件可能會一舉兩得。



上回的角色也加進來了！

電車後面的一連串人物

和上一回相同的角色普通窮神、天使、惡魔這次也登場了。但是普通窮神會變身，而惡魔新加了大惡魔。需要的條件也和前作相同，不過這次天使和惡魔都會跟

在電車的後面。所以要取得小惡魔、中惡魔、大惡魔，以及天使等卡片，再加上也要取得普通窮神的，那麼電車後面就有5隻角色了。



啊！這樣的集合。

普通窮神的變身分解出遊戲的明暗

普通窮神

普通窮神有2種花樣的變形囉！什麼時候變成什麼樣則是靠機率。幾個月之後會回復到原來的模樣。一般的窮神之間，照慣例會加上一些好管閑事的。做一些新的無聊舉動。



小窮神

可愛的窮神長得令人憐愛，尤其是小窮神，不過其他的窮神常喜歡做一些無聊的事。小窮神也會變身，不過小窮神可愛歸可愛，每個月要花費幾百萬到幾千萬，而且真不知道他都用到哪裡去了。



這這可愛的小窮神，人見人愛



◀在前作搶到的卡片，這一回帶著起來。當然是用社長的錢，一定要用哦！

▶出世後輪而成功的社長，得到全額成立子公司。失敗的話，損失就很大，絕對不可以失敗！

傳說的

超級窮神

這個窮神變身之後，最後會因為背負他人的債務，而賣掉物件，一次最多賣6件，一次花掉所持有的錢，約好幾億，卡片全部花掉，到了最糟的地步。真是太可怖了！



這是最心痛的！物件全部都賣出去，加上要借上億的錢！

惡魔 也有3個類型

大惡魔是本作新加進來的角色，那麼惡魔兄弟就增加為3人了。如果你手中握有這些卡片，那麼所帶來的惡運，實在是可想而知，真的運氣那麼背的話，有可能一次就拿到3隻這種卡片哩！

和前作一樣，只要拿到這種

卡片，每個定期會減少一些金錢，而金額的大小要看是大惡魔、中惡魔或小惡魔，依順序而定，大惡魔的威力最強。



大惡魔



中惡魔



小惡魔

天使 小姐

不可以去！

在所跟的角色中，要屬天使最可愛了。效果和前作相同，每個月都有收入，幾個月之後，還會飛起來，因為長了翅膀了，真令人興奮呀！



◀天使小姐，總是帶著好運，你看如神了！



泡泡糖危機

バブルガムクラッシュ

那克沙特 / ¥7,200 / 91.12.6

以原創版OVA原作改編而來的遊戲。是款充滿冒險樂趣的軟體，可不要錯過了喔~！

參考資料：電視遊樂雜誌102



舞台是近未來的東京

新東京的頭盔區發生了軍用武裝裝甲襲擊銀行的事件。A.D警察也置之不理。然而，上場的就是傳說中的黑暗死刑犯一騎士刀部隊了。



這就是21世紀的東京。犯罪城市耶。

要實在竹搜查是最重要的

主角·妮妮認為犯人不是以現金為目的，而是以公司的貨金庫為目標的看法展開行動。要徹底的去聽取史朗街的線民和與事件有任何關係的人事所說的情報。

為了收集情報而去史朗街，但是生化人...



為了收集情報而去史朗街，但是生化人...



社長是非常恐怖的人，好像隱藏了一些事實。



女生化人會幫忙。她知道一些什麼事呢。



社長是非常恐怖的人，好像隱藏了一些事實。



事件!

它們為什麼只搶銀行金庫。



場景!

A.D警察的本部。

以圖形來操作

Look

看東西的時候使用。對象是複數時可以游標來選擇。



小鬼好像有什麼東西。

Get

對物品要拾取或拿取的時候使用。對人物不能用這指令哦。



先拿了再說吧。

Use

使用擁有的秘寶或給他人看時使用。沒有東西時使用就無意義了。



分析檢到的東西。

Hear

搜查最基本的就是聽。好好聽取情報。最常用指令。



從同伴身上尋找情報。

Put

將持有的物品放置在某處時使用的符號。要給人看時也可使用。



這東西的用途是...

Goto

移動用的符號。尚未聽完情報的話，則不可以移動。



移動時以地圖來表示。

Talk

遇到人時就會說話。在搜查時也是要先說話囉。多問才多知。



帶恩是A.D警察的隊長。

Move

令什麼東西移動時使用。如果想移動人的話有時它會生氣囉。



也打開垃圾筒看看吧。

View

這是用來移動視界的指令。但是只有既定的場所可使用。



在這使用這指令。

Opt.

要記錄或存藏記憶時使用。可以按RUN鈕來選擇。



不要忘了記錄。



泡泡世界

ホシビシクワールド

哈德森 / ¥4,500 / 91.5.31

在大型電玩上十分受人歡迎的泡泡世界在PC E-CD-ROM[®]的表現也不賴囉！

參考資料：電視遊樂雜誌90

可要牢牢記住3種射擊秘寶的使用方法！



一次可以射兩個鋼索的秘寶。在球呈最小的狀態時，向左右射擊，彈幕較易使用。



◀若是射玩家的敵物，球會變大，沒關係了。



沿著壁時，直到球被打中，鋼索才會消失。因只射1次，故不巧妙地打，就難脫逃。



◀在牆壁較多的面，最好往球邊路方面來射擊。



可以連射的火神槍，可一口氣處理掉球，極為方便。但和鋼索不同，不能破壞牆壁。



◀請善用連射系統都無法吧！但在方塊面比較不利。

配合舞台的特性來考慮攻略法！

方塊舞台

由方塊所構成的舞台，可移動的範圍是可以自然地決定，而沿著牆壁來使用鋼索進攻是較安全的方法。



◀粉紅色的方塊是打不掉的，一旦打中的話，球的動作即改變。

利用破壞的方塊，使球降低移動也是不可忘記的好方法。



◀紅色的方塊用鋼索是打不掉的，一旦破壞後，就很容易打中球，就容易過關。



▶只破壞一地方來射球，這樣一來球被嵌住，就出不來了。



◀與其破壞全部的紅色方塊，還不如讓球不再溢滿。

梯子不能入口

是方塊之間，用梯子來接通的舞台。由於有時登上梯子是不行移動，所以只能注意梯子來移動了。梯子若在上段



◀這裡是最基本的用有粘性的鋼索，不過當有規則的。

的話，就可以攻擊，但左右因不行動，故最好在梯子之外攻擊



◀若在昇降梯子之際，為了不讓球邊過早攻擊，需要掌握住時間。



▶就算球怎麼增加，通路好好地壓住的話，就沒問題了



◀這裡也同方塊舞台一樣，可用鋼索來擋路球的道路。



夢幻戰士 IV

ウァリスIV

日本通訊網路 / ¥6,780 / 91.8.30

PGE CD-ROM²上的系列名作「夢幻戰士」堂堂邁入第四代了，看看新戰士的表現吧！

參考資料：電視遊樂雜誌90、92、94、97、98

跟「夢幻戰士 III」一樣，即使在「IV」的遊戲之中也可以變換人物。人物有「雅姆」、「雷娜」、「亞斯芳姆」3人。各個人物的動

作以及攻擊方法都各不相同。配合必要的情況一定要變換才行。根據舞台，也會有不使用特定的人物就無法過關的情況。



通常攻擊

最強等級

提昇等級就可以擴張了。



魔法攻擊

最強等級

快速回轉的球體會飛掉。



通常攻擊

最強等級

威力雖小但可以遠距離攻擊。



魔法攻擊

最強等級

飛出火球去攻擊敵人。

亞斯芳姆

攻擊模式

在「亞斯芳姆」的設定上，原本是魔幻眾王卡魯奇亞的父親。身體很大而動作遲緩，不過卻有很厲害的攻擊力，尤其是最大等級的攻擊最逼真了。以特殊能力使其他人物損傷是很平常的，在冰地也不會滑倒。不過，會有身體過大而無法通過的情形。



▲可以不懼會舞台上尖刺的亞斯芳姆，是可靠的人。

計量對應秘密寶物表

我方人物以秘密寶物來提昇等級。所有的敵人都持有秘密寶物。人物的等級由畫面上的計量表示出來，可以一目瞭

然。除了下列所表示的秘密寶物之外，也可以試著去尋找有秘密寶物的地方。這是值得一試的。



這個對於人物的等級提昇有很重要的關係。	這個則可以使攻擊的要點回復2倍。	這個可以使攻擊的要點回復6個。	藍色武器，可以提昇武器等級的秘密寶物。	1. UP。自己人物的變數可以增加1人。	增加時間。可以延長遊戲所限制的時間。
---------------------	------------------	-----------------	---------------------	----------------------	--------------------



通常攻擊

最強等級

提昇等級的話，可以延神飛行距離。



魔法攻擊

最強等級

自然看到的通常攻擊並無二樣。

波斯王子

フリンズオブヘルシヤ

山河社 / ¥6,800 / 91.11.8

操作一千零一夜故事的主角，在分成12等級的舞台上行進遊戲冒險，救出公主。



Riverhill Soft Inc.

人物的動作令人痛快

主角的動作會令人感到意外靈活的動作遊戲。因為操作有獨特的感覺，所以沒有玩過電腦版的人，操作時連續的失誤是再所難免。不過，動作性不是太差。因為一個靈活動作結束會有少許空檔。還有，因為是要動動

腦通過城中的陷阱及圈套的，所以不必要有太過於激烈的動作。因此，這個應該沒有問題的。



非常近所化的構思畫面。



▲也有這種序幕畫面。



▲在畫面右下角的數字就是自己的體力，自高處落下就會減少。



▲主角的所踩上去的地板是沒有一秒地下沉。



▲懸吊著去按開關。

注意陷阱及圈套

在全部區分為12等級的城中，到處都會有陷阱散佈著。接近的話，會有長矛突然飛出。踩上去就會掉落地板。還有，接近就會突然移動而把身體切成兩段的機

關門，這些都是主要的陷阱。這一個個陷阱只要習慣的話，應該沒有什麼，不過要是2、3個同時出現的話，即使習慣也很吃力。也有不踩某處門就不會開的設計。



▲不好地點也可戰鬥。



▲跟骷髏騎士對決，勝得了？

從戰鬥到懸垂主角都能夠施展

並不只有許多的動畫動作模式而已。也有許多本身可以採取的行動設計。尤其是在回頭的時候。

候，如果暫停的話，會顯得非常可愛。不妨可以試一下這種奇妙的體驗。

跳躍	奔跑	蹲下	懸吊	回轉	揮劍
主要是加速時氣流跟蹤的慣性。	除此之外也可以施展小步跑。	以這種狀態朝著後方就可以下來。	這樣子降下或者上爬都是可以的。	這個就是大家所關切的回頭姿勢。	揮舞著劍所展現出來的戰鬥雄姿。



攀登

動作。往上爬時候的動作。最初要有氣勢。還要加上少許的跳躍。





未來少年

未來少年コナン

日本通訊網路 / ¥7,400 / 92.2.28

超級大師宮崎駿動畫改編的遊戲。重視原作內容的動作遊戲，帶領玩家暢遊宮崎動畫世界 //

參考資料：電視遊樂雜誌108

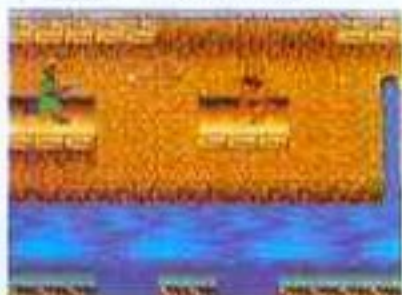
用腳踢或魚叉攻擊

柯南的基本動作分為攻擊和跳躍。攻擊方法又分為兩種，一種是利用腳踢將對手打倒，也可以用魚叉投擲，玩家可以依據狀況，自由

選擇。當然，如果要避開敵人的攻擊，當然是使用跳躍的方式。不過，要注意使用的時機。玩者可巧妙善用這些動作，攻擊前進。



▶配合跳躍的飛躍，要注意時機。



◀如果使用魚叉，可將遠處的敵人打倒。

柯南愉快的動作備受注目

這款遊戲的重點之一，是柯南多采多姿的動作。有時看著他的動作，也會有令人發笑的感覺，玩家可得好好欣賞一番囉！



空降



急轉彎

◀從高處跳下時，雙腳發麻，變成這樣。

▶發忙轉換方向，就會變成這樣。



危險

▶站在崖邊，搖搖欲墜。



高飛踢

◀對付敵人，可以使用高飛踢。

令人懷念的角色大集合

柯南



與新一一起住在島上，有一天與拉娜相遇，是一位充滿生氣的自然少年。

拉娜



拉娜的祖父是天才科學家，因此受到利用博士的發明，從事壞事的雷布卡追捕。

爺爺



被雷斯利等人的子彈打中，最後叫柯南離開島，去尋求同伴。

吉姆斯



與柯南成為好朋友，並與新一一起向印達斯多利亞出發，企圖救出拉娜。

蒙斯利



為了帶走拉娜，來到了島中，不過，卻慢慢地成為柯南的朋友。

答斯船長



動物處理船巴拉古達的船長，帶柯南等人到印達斯多利亞。

改造超人3

改造町人シュビビンマン3

美賽亞 / ¥6,800 / '92.2.28

改造超人系列也在CD-ROM上大活躍，在大容量的支援下，做到了許多以前無法做到的效果。

參考資料：電視遊樂雜誌103、108



▲以夕陽晚霞的天空為背景，兩人乘著飛行器，悠~看來頗帥的。

原來就十分受人歡迎的「改造超人」系列的第3彈，現在要在新媒體CD-ROM上出現了！由於大容量的支援，以前所沒有的視覺效果畫面，這回可是放進了許多了呢！當然！在音樂方面的效果更不用說啦！在主角開口說話時，真人的配音也有了。有關故事的情節、劇情的發展等等，都能夠清楚地了解到啦！



▲在第3代中，像這樣的視覺畫面有許多處都會出現呢！

▼新角色陸續登場，不知不覺中，遊戲愈來愈熱鬧。



介紹叫人手心冒汗的前兩關

STAGE 1

在第三代中，設計了各式各樣的交通工具呢！主角太助與巧比子可以坐上這些東西與敵人展開大戰了。

但至於是怎樣的戰鬥呢？就得玩家自己去體驗了。



◀以晴空與大廈做背景，與敵人的戰鬥正熱烈著。



▲坐上這個機械人的話，便能夠快速移動了。

◀嗚呀！這傢伙是頭目嗎？好大的一個傢伙，看起來很強的樣子呢！



哇！發射火焰嗎！好厲害！



▶這兒倒有點豆腐電梯的樣子。



▲能操縱的角色大了不少，更能生動的動作了。

STAGE 2

即使是各關的頭目角色，也比前作做得更加傳神逼真了。光是看樣子就會覺得有趣。而且這回主角太助與巧比子的形狀也做大了，看起來更舒服。



▲這也是具有迫力的大角色的出現，攻擊力也很強的樣子。



異獸王國

シャドー・オブ・ザ・ビースト 魔性の掟

勝利音産 / ¥7,200 / 92.3.19

異獸王國可不得了，將畫面表現得極為美麗，是近年少見的精緻作品，PCE CD-ROM的魅力，就在這款軟體上表露無遺。

在PCE遊戲中各位大概都還沒有看到像如此漂亮的畫面吧！這可是一款超美麗的幻想ACT軟體。在個人電腦版中令人傷腦筋的超難度的鬼，此回為配合PCE的使用者，特別將難度加以修改。所以此次只消花30分鐘，攻略的部分就可以過關。在個人電腦版中以往都

需耗費數日之久的時間。但並不表示這遊戲很簡單。地圖及謎題的解決大致上和個人電腦版相同，搞不好還比個人電腦版更不好解呢！在遊戲一開始時的設定中，最多可設定成接關5次，就這一點而言，和奇觀的個人電腦版比起來，是較容易的部分。



一隻，懂得各位一玩

單純的攻擊是ACT的基本型態！

近來在ACT軟體大多數都標榜其操作方式相當之複雜，但這款遊戲卻盡量做得容易操作。主要的動作是拳擊和跳躍。剛開始還不需要使用跳躍踢，只要以拳打便能前進。但切記當敵人一窩蜂出現挾擊你時，要迅速移動身體方向。



總之只要如此便能打敗敵人。咚的一聲，好好運用！



雖然這是沒問題的跳躍踢，但剛開始最好先不要使用。

別不小心掉入陷阱！

敵人會經常出其不意地出現在你的左右，或許你不會有任何感覺。剛開始時最好慢慢前進。



這像東西會讓你掉入陷阱，用跳躍避開。

在這個地方可不能跳下去，記住它的模式。

要記住敵人出現的模式！

這遊戲並不是擁有一些技巧就可以過關了！必需配合敵人出現的模式動作方式。萬一不幸受傷，還可以聽見「啊～啊～」的慘叫聲，真叫人受不了，至於該怎麼打，就請玩家自個兒體會一下了，不過還是得有受傷的覺悟，別怕！勇往直前吧！



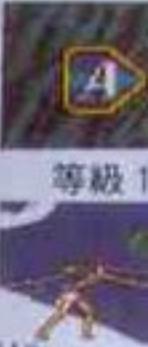
結立者，使出全身之力將所有的敵人打倒落花流水。
要覺這像伏出沒的地方，便可使用同樣方式將之擊倒。

抱著受傷也無妨的心情前進，要是技巧很差，可能不到一下便被打得落花流水，然後GAME OVER。



夢
「1」
來玩了
士是從
，所以
為夢幻
是並不
「夢幻
個謎就
，各位
。不過
牽掛的
的顯示
，好像
的表示
到的表示

優子
用的武器
一樣，總
。為了
器等級，
連續去取
的武器才
注意了。



等級 1



夢幻戰士

夢幻戰士ヴァリス

日本通訊網路 / ¥6,980 / 92.3.27

夢幻戰士第一代終於回歸PCE-CD-ROM⁺之上，夢幻戰士到此為止終於齊全了。

參考資料：電視遊樂雜誌108, 110

夢幻戰士的基本原作「I」終於可以用PCE來玩了。PCE的夢幻戰士是從「II」來系列化的，所以優子到底是怎麼成為夢幻戰士的？在基本上是不清楚的。不過，玩過「夢幻戰士I」的話，這問題就可以一下子解開了。各位愛好者要仔細確認。不過，在玩的時候令人垂頭的就是缺少畫面下方的顯示。根據形態的表示，好像看不到有武器等級的表示。這是唯一最想見到的表示。



設定情景在每個ACT上都有設計哩！看這情也是樂趣之一。



謝巴目的戰鬥，也是這個遊戲的魅力之一。優子，要加油了！

全部有 5 種魔法

優子可以使用的魔法共有5種，不過在最初的時候並無法全部使用。每當過關的時候就可以學得1種。



▲可以使地上的敵人損傷。



▲以優子為中心的火焰，防止敵人攻擊。



▲使冰炸裂，給所有的敵人損傷。



▲防止敵人6次的損傷攻擊。



▲雷聲閃電，使畫面上的所有敵人損傷。

要瞭解 5 種武器的特徵！

優子可以使用的武器跟魔法一樣，總共有5種。為了提昇武器等級，一定要連續去取得相同的武器才行，要注意了。



▲畫面左下方所表示的是劍的長度，可以瞭解現在武器的等級。附帶一提，這是等級3的武器狀態。



普里特
命中率稍微小一些，對於地上的小敵人，不使用蹲下攻擊是無法把它們打倒的。



漢達
這個稱得上是最強的武器。誘導的反應是相當好的，所以可以使敵人痛不欲生。



亞古修特
雖然具有威力，不過是適用於地面的武器，可以很困難使用。空中的敵人則很弱。



卡達
命中率不但大，而且是具有貫穿力的武器。等級3的話，則連上方也可以攻擊。



謝巴
這個武器無法正視，不使用較佳。等級1的時候是非常脆弱的。



**MISSING
PAGE**



超級地獄火

ヘルファイアーS

NEC阿貝紐 / ¥6,800 / 91.4.12

追加了視覺效果後，精彩度更令玩家嘆為觀止。展示動畫和調整鮮濃色彩為了美少女迷和射擊迷再出擊~//

參考資料：電視遊樂雜誌86、90

令動畫迷注目的美少女展示

已經介紹過多次「超級地獄火」是自機子彈的射擊方向可自由變換的射擊遊戲。和已經發售的MD版不同，但卻和電動版一樣地，可以兩個人同時玩。



◀ 隨機應變，變更射擊

追加原作故事

PCE版的「超級地獄火」有將原作故事加入遊戲中。故事就像動畫電影一般，以視覺效果展開。



▶ 輪流機動的移動區域



◀ 在最初的展示畫面，敵人機械攻擊地球的主要都市，展開速度感的速度。

STAGE 1

貝爾古特魯

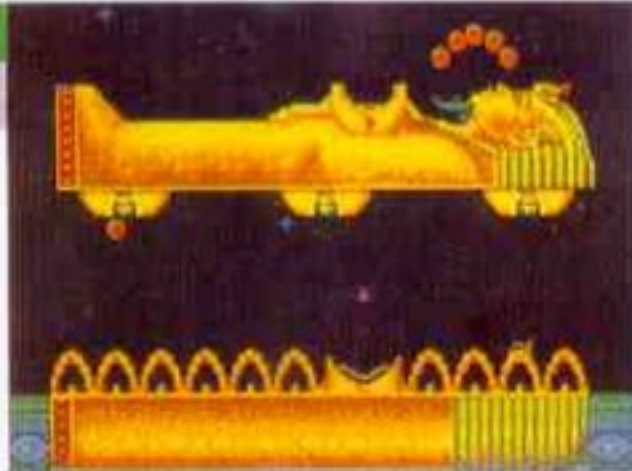
舞台1的頭目，是周圍有8門加農砲的巨大機械構造。內部紅色的球體是弱點。在一定時間沒有打倒的話，它會從中心部吐出大量的砲彈，要小心。



STAGE 2

木乃伊

這簡直就是古代埃及王棺的頭目角色，弱點在其閃爍的紅色球體。戰鬥時，它會氣勢洶洶地來回移動十分危險，先確保安全地帶，然後沈住氣做戰。



STAGE 3

斯貝西涅夫

外觀是兩個巨大的陀螺組，造形奇特。會以兩種不同的子彈組合攻擊而來。常令人陷入苦戰，攻擊的要訣是穿過其彈隙，然後攻擊中心部分。



CD

ACT
STG

ARPG
RPG

SLG

SPG
ETC
AVG



宇宙雄鷹 II

ライザンバー II

DATA WEST / ¥6,800 / 91.6.7

富士通電腦上的新系統射擊遊戲「宇宙雄鷹」也在PCE CD-ROM'上展現其超美麗的惑幻背景了。

參考資料：電視遊樂雜誌90、96

緊急加速 OVER BURST

這款遊戲中，並沒有一般射擊遊戲中的加速秘寶和選擇速度的設計。但可千萬別認為會因為速度不夠就完了喔！當敵人的子彈或敵機朝自機圍來時，趕快押下I鈕，在押下I鈕的瞬間，自機會產生比平常快出4倍的速度，這便是所謂的一「緊急加速」！

用緊急加速和方向鍵配合使用，便能讓自機作八個方向的加速移動。而移動的距離可以押鈕的時間來加以控制。但當畫面下方的格子是紅色時不能使用囉！



緊急噴火系統造就了新戰法

可以突然加速脫離敵人的猛烈攻擊，也可以驟然飛到敵人的眼前進行打擊的緊急噴火系統，使得這款遊戲的操作多樣化，遊戲的過程也有趣了許多。



緊急噴火系統可以新八種方式使用，可在一瞬間加速移動，改變位置。



全部共有6種，每一種都各具特色，絕不會覺得感到失望。



有些攻擊秘寶可以蓄起來用作特殊攻擊，一口氣擊潰敵人吧！



因為是瞬間加速，要是不注意方向的話，有時也會撞牆人頭！



前進的話被攻擊而來的敵人動住。真能平安穿過，繼續戰鬥？

三項攻擊秘寶

冰暴旋風



蓄能後可朝4個方向進行特殊攻擊或是8方向的攻擊。

地獄激火



有大破壞力的火球，可做追蹤敵人的自動攻擊。

雷霆閃電



具有貫穿力的電射，可以光球在自機周圍旋轉。

更加激烈地突入戰鬥核心

精靈戰士

精靈戰士スプリガン

那克沙特 / ¥6,500 / 91.7.19

遊戲精彩、情節動人、畫面精緻，29種攻擊模式都很有看頭，投入其中將令人大呼過癮。

參考資料：電視遊樂雜誌90、91、92、94、98



▲在魔法與精靈並存的表拉世界，唯一製造物質文明的索亞茲巴拉，使用機械甲兵展開復仇戰爭。這群精靈國西斯非魯成功地使傳說中的精靈甲兵（即神聖文明與物質文明的結晶）復活，於是到了最後決戰的時刻。

這是一款以精靈與機械兩方共存之世界「表拉」為舞台的STG。

首先引人注目的是它那精緻美麗的畫面，由於視覺畫面是隨著不同的舞台而出現的，所以會讓你不知不覺地想玩下去。

另外，威力大幅提升的攻擊模式，也是本遊戲的一大焦點，組合4種不同的精靈球秘寶，即可產生29種攻擊模式。而任何一種攻擊方式都是很有看頭的，所以光是看就讓人覺得很過癮了。加上精彩的情節，必然能點燃你的STG魂，充分享受本遊戲的精華。

PILOT'S PROFILE

搭乘精靈甲兵的傑卡與莉卡特二人，擁有西斯非魯軍最高的基本威力。其中傑卡負責操縱精靈甲兵；莉卡特擔任飛行或防禦等等的咒文控制。兩人可說是唇亡齒寒息息相關的搭檔。

傑卡



莉卡特



用4種精靈球提升威力

精靈甲兵是靠地、水、火、風4種精靈球提升威力的，最多可以組合3種。

此外，攻擊模式則多達29種，不妨每一種都嘗試看看，找出自己喜歡的攻擊模式。



▶精靈球可以輕鬆地取得，不妨多加組合看看。

◀展示畫面的最後，會有親切的力量提升之解說。



視覺與故事都很精彩

這個遊戲非常精彩，故事情節更是吸引人，有機械帝國與精靈國的激烈戰鬥，畫面也如圖所示般的逼真而有迫力。

當你進入這兩個序幕或舞台之中時，你就會投入遊戲中了。



◀基本威力一提高，魔法陣會發光。



▲精靈國西斯非魯的水晶城。



▲精靈甲兵在傑卡與莉卡特兩人的基本威力下，機械帝國的攻擊變激烈了，可以最強烈的狀態戰鬥。

**MISSING
PAGE**



R-TYPE CD板

R-TYPE COMPLETE CD

艾雷蒙 / ¥7,500 / 91.12.20

在PCE發售之初極為轟動的R·TYPE，這回藉著超級CD-ROM²的系統威力提昇。

參考資料：電視遊樂雜誌102、105

合訂完成版！

R·TYPE在CD再出擊！

在PCE上號稱移植度最高的著名作品便是其早期名作「R·TYPE」。這款R·TYPE現在又在SUPER CD-ROM²上發賣了。由於關係到H·u卡上的容量問題，所以H·u卡版的R·TYPE分為上、下兩篇發行。所以要玩的時候，必要先破曉上集，到下集時再把上集的過關密碼輸入才行，很麻煩吧。這與STG遊戲所要求的暢快性背道而馳。但是，在超級CD-ROM²版上，這些全都解決了。而且又加入了新的動畫，你可以很過癮的看到故事介紹和新加入的自機發進的畫面。而遊戲的內容和H·u卡版的故事幾乎完全相同。但最大不同的地方在BGM的部份，另外也增加了調整難易度的模式，可調成EASY、NORMAL、HARD 3種。「如果能在CD-ROM²版中加入一些劇情就好了……」有人有這種心聲也是難怪啦……相信有很多人希望也加入一些劇情。但是，如果加入了一些很爛的劇情，這不是自己砸了R·TYPE的招牌嗎……考慮的結果所以還是決定不加。

各位若是玩過H·u卡版的人，雖然可考慮要不要再買。但是若沒玩過H·u卡版，又擁有超級CD-ROM²的話，這可是不能放過的一款軟體。



▲第一期的頭目——托普維拉特普斯。它在最初的展示畫中會發著說話。



▲第2期的首領——塞瑪達。由它可以看出R·TYPE中的頭目都是很有特色的。

果然少不了！熱烈的展示畫面



▲這些只是很多畫面中的一部份而已。



▲這就是超級有名的大戰艦！現在看來雖然不好，可是在每年卻造成轟動式可憐，要前進就難了。

真懷念！

CD
ACT
STG
A.RPG
RPG
SLG
SPG
ETC
AVG



雷霆天龍

ゲートオブサンダー

哈德森 / ¥6,800 / 92.2.21

充分發揮超級ROM的威力，是超高水準的硬派射擊遊戲。

參考資料：電視遊樂雜誌108、109

這款遊戲是由哈德森所推出的橫捲軸射擊型遊戲。充份發揮了超級ROM的威力，使這款硬派射擊遊戲的表現，超乎水準以上。

當然，在本款遊戲中附有難易度設定。除此之外，彈藥數或敵人也不是固定的變化，會隨著等級的提升，敵人的配置或行動也有所不同。這對初學者或是玩家都會「深陷其中」哦！而且，BGM也是非常華麗，玩家們亦可戴上耳機，邊聽邊玩哦！

▶這就是自機，可使用多種武器，將敵機擊潰！



GAME STORY

和平的惑星亞里耶斯，有一天突然受到死亡商人「多金古」與參謀「依古魯」所率領的超犯罪組織「歐倍隆」襲擊。



他們最主要的目的，就是要奪取惑星「亞里耶斯」地下深藏的超能源礦石「史達萊多」。

當「歐倍隆」發出攻擊指令時，銀河特搜GSAP的秘密隊員「賀古」與「艾斯連」，乘上超強破壞力的新型戰鬥機「HUNTING DOG」與高機動輸送機「WILD CAT」，向亞里耶斯出發。

您將要扮演主人翁「賀古」的角色，駕駛新型戰鬥機「HUNTING DOG」將這個超犯罪組織擊潰！
您是否能擊敗迫擊而來敵人，使亞里耶斯重回和平。



▲敵人角色會陸續出現。伴隨这么多的角色，在行動上非常平順。這樣的品質，實在不愧是哈德森的作品。



▼當裝備了攻擊子機「TUSK」之後，就可向後方進行攻擊。如果能夠善用這種方式，就可順利過關。

取得秘寶，提升威力!!

武器或秘寶，會由高機動輸送機「WILD CAT」運來。如果有必要時，就可按下鈕，將所貯存的武器裝備，取出來使用。



子機「TUSK」

◀「TUSK」還沒有裝備的時候，只要取得武器秘寶，就可進行裝備。除了可以發射與自機相同的砲彈之外，也可給予敵人直接的攻擊。



雷射系統

雷射加農砲



電光



最初所擁有的唯一武器。即使被敵人打中，仍然可以使用。

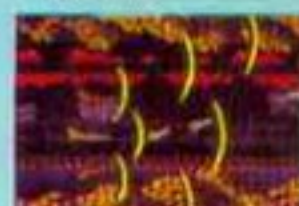
當提升威力後，就成為電光。是對付頭目最有效的武器。

光波系統

光波



超音波



敵人的頭目，以將光束彈而為其過剩。

這光束的攻擊力，比雷射更強。

STAG



裝備燈。由於破壞性，不用太。

STAG



舞台前「史耐古」出現，可以「S.K」向後。

STAG



手腕不的中頭目，被其手腕扭斷，不是開。

熱彈



地震



STAGE 1 SLASH

從最初的舞台開始，就會出現巨大戰艦攻擊而來，與過去完全不同。



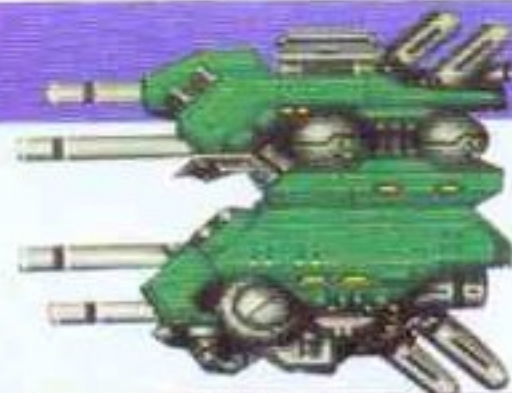
在機體下方的探照燈，由於是探照燈，並沒有破壞性，只要避開就可以了，不用太緊張。



一靠近時，戰艦下部的運輸機就會分離，面向自機撞擊而來。這時可以用光波或地震將他破壞。



最後是「歐魯古斯」的連續攻擊。其實在實力上並不是很好，只要小心攻擊，就可將之打倒。



BOSS 亞尼耶斯

會從戰艦下方的甲板出口出現。是巨大的戰鬥兵器。其中有4門長射程雷射砲與2門短射程雷射砲，而且還會進行連射，是一個強敵。弱點隱藏在中央部份。

STAGE 2 ASTEROID

設置小惑星群（阿斯迪羅依德），是「歐倍隆」的前線基地。



舞台前半所出現的「G 龍吉」，由於也會從後方出現，可以利用子機「TU 5」，由後方攻擊。



會一邊跳躍一邊攻擊的中頭目「巴加斯塔魯斯」。仔細一瞧，原來是一個機器人，不過，還是要小心對付。



上下移動的「宇宙·多雷」，有時會乘上「古魯姆·羅勃」，大致上並不難對付，還是要小心一點。



BOSS 歐古多 8

在周圍有8個防禦子機，會向自機方向攻擊而來。而且還會發射凶惡的導向雷射。攻擊導向飛彈時弱點便會出現。

STAGE 3 MIND

史達萊多礦石的採掘場，背景方面有許多陷阱，絕不可掉以輕心。



不斷不斷發動攻擊而來，中頭目「希里文」。如果沒被手製彈到，就會撞擊牆壁，不是開玩笑的。



中頭目「馬模里」。不先攻擊中央上下發光部份，就無法將之破壞。上下磁台破壞了，還會回復哦！



會發出巨大的火焰阻止去路。由於這傢伙在攻擊前，一定會有預兆，要避開並不困難。



BOSS 黑比布蘭多摩比魯

具有攻擊能力的巨大礦石採掘機。會從手腕部份發射火球，還有巨大削岩用的飛彈。弱點是在削岩飛彈所隱藏的藍色中央部份。

汽油彈系統

熱彈



中彈時就會爆裂，而造成敵人極大的損傷。不過速度不快。

地震



提升威力後的兵器。由於範圍很高，在使用上效果很好。

防禦光波

防禦



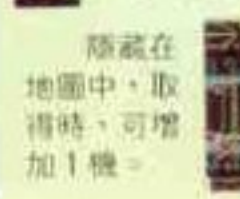
只要取得一次，就可防禦敵人三次的攻擊。當自機受到敵人刺擊時，顏色會由綠變藍，再變成紅色。在變成紅色或藍色時，只要再次取得，就可有3次的防禦效果。

追蹤飛彈

追蹤



1UP



會從自機下方發射的追蹤飛彈。隨著等級的提升，速度也會增加（最高是等級3）。

隱藏在地圖中，取得時，可增加1機。

能源爆炸



當威力提升到MAX的狀態時，只要再取得秘寶，就會發生效果。這時會給予畫面中的敵人，極大的創傷，相當管用。

CD

ACT

STG

A.RPG

RPG

SLG

SPG

ETC

AVG

**MISSING
PAGE**



世界末日

アポゴトンワールド

NEC阿貝紐 / ¥7,980 / 92.3.27

可說是和電動版一樣，全部有9大舞台的遊戲。其完美的移植，令人讚不絕口！

參考資料：電視遊樂雜誌107

善用旋轉選擇技巧乃是攻略之鑰！

此款遊戲每個舞台都是使用2M，因此您會發現到畫面相當地美麗、細膩、精緻。唯一美中不足的地方那就是2個人不可以同時操作遊玩；主人公野郎2人和店家姊姊的交談中，可以掌握選擇技巧，若會使用特殊裝置的搖桿的話，自己的心情頓時便會感到輕鬆不少。當然了，一般的搖桿也可以玩得亦不樂乎，所以玩時無需擔心太多，相信聰明的您，只消一些時間便能操作自如。



◀將敵人射滅的主人公，看他的模樣相當地帥氣。



▶最重要的道具自由地，隨心所欲地射擊。

◀對2人不可同時對玩，但視覺效果可算一級棒。



趕跑敵人便可得到數目不少的賞金！

在「世界末日」裡，只要打倒小嘍囉時，就會出現遊戲中使用的錢幣。錢幣之金額大小都不一樣，大致而言愈大張金額愈高。不過當您放開之時，就會自動消失，只要眼的顏色出現變化時，就前去領取。又，打倒頭目之地點因時間之不同，加分錢幣之金額也有所不同。將對方擊倒之時需花得愈多，賺的錢就愈少。總而言之，只要對方斃命的話，就可以得到為數不少的錢。

金額完全不同！



▲一大把錢散落在地上，趕緊拚命地撿起這些錢。

善於採購乃是邁向過關的第一步！

此款遊戲之要點乃是將生命置之度外，努力地多存一些錢，然後拿這些錢去購買一些高效率的東西。因為秘寶可提昇生命值HP。如果有在賣的話，可以先行採購之。至於購買武器最好不要一項一項地買。在此為各位推薦之武器有還原系統系和火神槍。特別是在舞台3中拍賣的火神槍，這可是相當具有威力之武器，各位絕對要買。

▶如果有買任何有關恢復生命力的東西可一併全買齊。



◀買了其秘寶有額外的錢時，還請再買防護罩。



暗黒戦記

エンブレムフロムターイネス

布莱因特雷 / ¥7,200 / 91.12.15

完全新感覺的A・RPG，可供2人同時
玩的動畫視覺畫面。命運牽動2人的命運……

參考資料：電視遊樂雜誌103、106

NEW 新感覺的A・RPG終於登場！

以完全全新的表現方式，將CD-ROM的視覺畫面展現於「暗黒戦記」之上。遊戲系統是RPG，可2人同時玩，是一款眾所期盼的作品。



◀在這感動劇裡有懸崖、森林、毒沼澤，敵人也是蠢動，要注意各種存活的體力，快對前面去。



◀這是「暗黒戦記」的視覺畫面。像娃娃般的角色演出漂亮的演技。

▶宛如在看T・V劇場一般的視覺畫面展開了。真是很不錯的構想



2人壯大的冒險，如此開始……

▶毀掉船中，2個青年相送了。



▶2人以前在海上，

▶青年們到岸上。



▶受了傷的青年，靜靜地出氣。



▶2人以前在海上，

性格迥異的2人，你選哪一個呢？

艾飛拉

艾飛拉和吉利歐拉比較起來，攻擊力和守備力略遜後者一籌。但吉利歐拉能使用魔法，所以無大礙。



▲由於使用魔法，所以可以回復體力等。

吉利歐拉

吉利歐拉劍等的武力很強，屬於戰鬥方面的角色。可以順利地打倒敵人，一步步地前進，是不錯的角色。



▲公主的手腕相當真，同時具有特殊能力。

也可2人同時玩

RPG也可以2個人玩？真是不可思議，不過這的確是真的。如果2人協力的話，再難的區域和強敵也不怕。



▲敵人由上下左右出現，因此2人要好好配合，順利地往前進。

到底是怎
一款遊戲

這款遊戲
是最近流行的
中，所附加多
西的遊戲。

身材很嬌
小，但全身上
下充滿著精力
，常常幫助他
人。好勝心也
相當強，是一
個可以信賴、
委託的傢伙。



魔笛傳說

魔笛伝説アストラリウス

I.G.S / ¥6,300 / 91.6.21

由於船發生了異變，於是音樂家們展開冒險。你玩過充滿音樂旋律的遊戲嗎？

參考資料：電視遊樂雜誌86、87、93、96

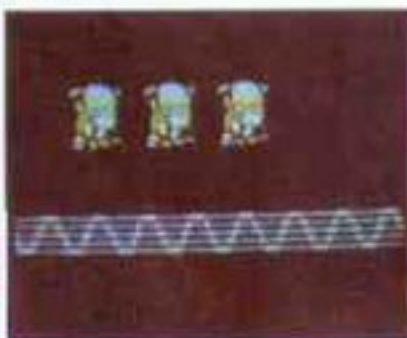
到底是怎樣的
一款遊戲呢？

這款遊戲基本上
跟近流行的RPG
中，所附加多一點東
西的遊戲。



▲在使用合奏團時，如果沒有精神值是不行的。精神值在演奏時會提高。

▼如果集合了4個人，就能進行
合奏，力量更能加以集中，使威
力更大。



▲戰鬥時，完全以音樂為力量來源的戰鬥機器人「阿斯迪斯」，開始動了起來。

身材很嬌
小，但全身上
下充滿精力，
常常幫助他
人，好勝心也
很強，是一
個可以信賴、
可靠的傢伙。

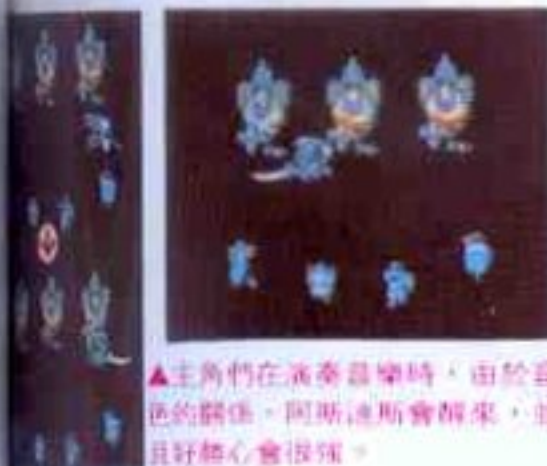


這款遊戲
中，唯一的少
女。不過可別
小看她，她是
個性格很強的
人。

雖然好勝
心強，但心地
很善良。



這款遊戲
的主角，是個
充滿愛與勇氣的
16歲少年。原
本具有音樂才
能的他，在
這次的冒險中
，成長了許多
。



▲主角們在演奏音樂時，由於音色的關係，阿斯迪斯會醒來，並且好勝心會很強。

用一種特
殊金屬製造成
的他，平常像
個球一樣的圓
圓的，在戰鬥
的時候，會幫
助主角的一個
好機器人。



數十年才
能夠出現的1
人？如果這樣
比喻這位小提
琴天才，實不
為過，不過太
裝模作樣，反
而像個女生似
的。



登場角色介紹



冒險少年 2

コスミック・ファンタジー2 冒險少年パ

日本通訊網路 / ¥6,780 / 91.4.5

加強了視覺效果的「2」，使玩家玩得更聚精會神。充滿動畫感的RPG，再度發威了。

參考資料：電視遊樂雜誌86、87、89

備受觀眾熱愛的RPG續作，再次發威！

「冒險少年」不僅具備美麗的視覺及動人的畫面，還擁有一流的配音陣容，使得它魅力無比！其續篇「2」，在視覺上更強化其效果了喔！除此之外，角色也已更新（指主角）、有四章故事及威力提升的系統...等等，增加了種種吸引人的改良，使得「2」較前作精彩出色，試試看便知曉！！

當然動畫也相當迷人！



巴德巴



▲比男人還勇敢的莉芙是二章的主角。

▲一羣的主角已具備野性十足的少年。



莉芙

戰鬥系統出色，而且已提升威力喔！

戰鬥系統方面有相當大的變化。改變最大的地方是，戰鬥中HP變0的時候，角色不是死亡狀態，而是一時的氣絕。總之，角色不會有死亡的事態發生，對

玩家而言，實在是種親切的系統。當然，魔法的等級及效果上，也更為強勁，除此之外，還有種種的威力，也都全面提升了喔！！



▲但是，單獨的時機會全異。

魔法效力強化了



在原野上

敵人角色...

這樣的感覺



▲戰鬥畫面的畫面也換了，與敵人展開戰鬥的狀況。



▲前作就像這樣，在背景全黑的情況中出現敵人...



▲這就是非代！背景保持原狀，而敵人角色出現。



卡迪亞

電斯賓德

夏魯

耶亞魯



由
和美
角是
恩，
，這
開冒
果。
的人
件中
星依

變換

這回
烈頻繁。
即在鄰街
常見不足
在這條街
體編成的
害。

最

在前
角的角色
體的角色
。還有，
的替換非
各位玩家
玩法。

進行

這
會有各

▲向新
▶分半

由全四章構成的壯大故事

本款遊戲全部共有四章，而且第一章和第二章的主人公已經換人了。一章的主角是巴恩，第二章是莉萊，第三章又是巴恩，而第四章則是兩人一起進行冒險旅程，這樣的構成，很有意思吧！

基本上是在這個惑星依迪亞上面，展開冒險，爾後，偶而會出現宇宙的視覺效果。主角在這個星球上，會碰見許許多多的人，當然也會分離，然後在解決各種事件中，茁壯成長。

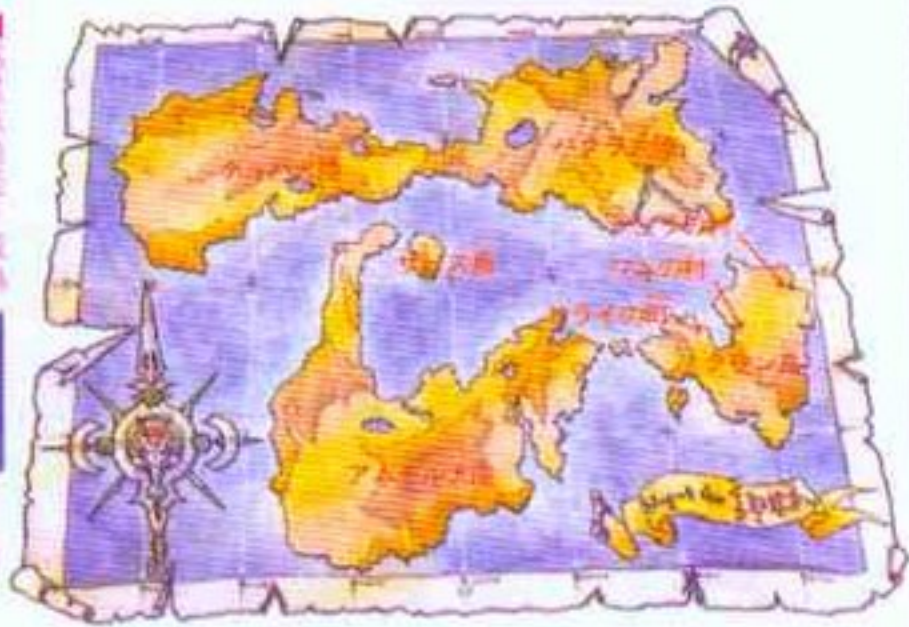
你將成為巴恩或莉萊，擊敗那擾亂惑星依迪亞和平的魔法師拉姆。



▲在這個古蘭島上，巴恩和拉拉過著和平快樂的生活…

▲惑星依迪亞，成為遊戲舞台的太陽星球

惑星依迪亞全圖



變換激烈的團體

這回團體的替換，相當激烈頻繁。才剛剛加入的角色，即在鄰街分手，這種情形很是常見不足為奇。而且還有只能在這城市參加行動的角色一團體構成的變化性，實在是很厲害。

▼在第1部後半結為同伴的亞郎



▼在山路中，4人聚集攝影留念



最多可操作4人

在前作中，無法操作非主角的角色，但這回，對加入團體的角色，最多能夠操作4人。還有，一如上面所提一團體替換非常地頻繁，所以相信各位玩家一定能享受到多樣的玩法。

進行表演的角色

這回，在原野上的角色會有各種的演出。這一點也是前作所沒有的新構想。比如：進行逃脫、被包圍…、運東西的時候這些可愛角色的動作，使得遊戲的氣氛更加熱絡，極具臨場感。



▲向東道別的古拉

▶分手時，再次回頭打招呼



♪「古拉！古拉！再見！」

戰鬥上的改變是新加的要素

戰鬥畫面一如右方的圖片一樣，已改用原野畫面為背景。並且採用RPG的一個新的小嘗試。比方說，在迷宮中移動的時候即使進入戰鬥狀態，戰鬥中，還是看得見自己的位置，不會因戰鬥而忘了在那裡。

▼隱藏著的敵人角色…



不死的角色

本款遊戲中的角色，都不會死。戰鬥中HP成0，也只會暫時的氣絕而已，只要使用回復魔法或秘寶，就能復活，並繼續加入戰鬥，但全體氣絕，遊戲就告結束。

▼即使HP成0也不會死…



動畫效果的魔法

在前作的戰鬥畫面中，敵人即使受擊時，只會發光而已，這樣的畫面，實在稍

為冷寂了一點。但II代中當你使用魔法的時候，卻是呈現動畫畫面。最近製作的RPG幾乎都是採用動畫方式，實在愈來愈有看頭了…。



▲武器、魔法的效果都是閃光
▶當然全依魔法的種類而改變



▶潘是
ポルトインの魔法を使った。



了



▲戰鬥畫面是這樣的

▲這是遊戲中的畫面

光明八勇士

BURAL八玉の勇士伝説

山河社 / ¥7,200 / 91.8.9

光明八勇士這款軟體不僅在故事上下了苦心，其操作系統也十分創新，連很小的地方都注意到了。

參考資料：電視遊樂雜誌92、94、97、98

體力

就是體力值。當體力值在最低的（1）時，就無法參加戰鬥，當團體值在最低時，如遇到敵人就會結束。

攻擊力

就是攻擊力，隨著攻擊行動，數值也會減低，而當數值在0時，就無法利用武器進行攻擊。

能力值

代表能力值。隨著特殊能力的使用而減少。當數值在0時，就無法使用，不同的特殊能力，消耗量不同。

靈巧度

當這個數值高時，就可以使用致命的一擊。除此之外，根據不同的武器攻擊，可以加深創傷機會。



充滿危機的炸裂性一擊。

速度

提升速度，當受到敵人攻擊時，這個數值要高。當然，數值高時，也可在攻擊時，提升行動。

智力

這個數值高時，可以有效使用特殊能力，當在戰鬥時，可以抑制或是消除敵人的特殊能力。

知名度

表示各勇士的知名度。對購物時的價格有影響，相信一般人都希望能買到便宜的東西。

好奇心

將敵人打倒時，會留下秘寶。而好奇心可以影響發現與否的狀況。賣了秘寶，可以賺錢哦！

忍耐力

對於敵人的武器攻擊，當受創時的忍耐力。事實上我們也可以稱為防禦力，不過，這名字原來較好。

小心 敵人出現

行走提升等級！

在這款遊戲的最大特徵，就是光走路，就可以提升等級。

首先利用「行動選擇」的指令，從7個行動中進行選擇。當在村莊之外的地圖行走時，就可得到經驗值，如果再配合所選擇的行動，就可提升等級。為什麼在村莊中無法得到經驗值呢？那是因為在敵人出現的迷宮或原野中行走有其相當的危險

▼這是經驗值的表示，這種形式相當有趣。



的緣故，而且，你所選擇行動的經驗值，會以線條方式在畫面中顯示出來。

	NOW	MAX	Lv
体力	69/	69	2
攻撃力	12/	12	2
能力値	355/	412	7
クーク	60/	60	1
知力		知名度	1
器用さ		好奇心	3
クーク		忍耐力	3

▶光是走路，就可提升等級，很輕鬆吧！



行動指令對應表

行動	圖像	提升等級狀況
攻撃的訓練		這是攻擊力的訓練。也可對哈亞達沙進行訓練。
能力値的訓練		這是提升能力值的訓練。對左京、阿古、咕咕最為重要。
靈巧度的訓練		提升靈巧度的訓練。對於攻擊力強角色最有用。
忍耐力的訓練		使忍耐力的等級提升。梅梅、咕咕弱的角色最管用。
調查周圍狀況		使好奇心等級提升。並不需要過份這種訓練。
讀書		有書時才能實行的訓練。書要在夜後半才會出現。
什麼都不做		光走是不會得到經驗值，這項行動上是有什麼重要的地方。

**MISSING
PAGE**



聖龍傳說

聖龍傳說モンビット
哈德森 / ¥6,800 / 91.8.30

你培養主角，而主角培養龍！這是一款雙階段型RPG使一般RPG的樂趣更上一層樓！

參考資料：電視遊樂雜誌91、92、93、98

STORY

莫恩畢多族受到宇宙妖星基魯軍團的蹂躪。僅有的活口乃是一位少年。這位少年乃是莫恩畢多族中唯一具有一股不可思議的能力，那就是能自由地操縱恐龍。被基魯軍團打敗的父親，死前將恐龍卵交託給他，他將卵放在懷裡，為取得世界之和平，主人公只得再出發！



這些傢伙乃是控制世界的邪惡和五位邪王。



地圖畫面上可以使用的指令，全部共有9種。

打倒邪王並培育龍兒

當取得莫恩畢多之印時，恐龍之卵便會有所變化，在下一個印到手時，它的成長便會更加快速。扶養小孩的那種母性光輝是不是相當令人感動呢。



從蛋變成龍

- 卵..... 父親留下的恐龍蛋。未孵化成所以幫不上任何忙，得小心保管。
- 嬰兒恐龍..... 移動時會發出嗚嗚叫聲。如果讓它喝牛奶或給它玩具便會停止哭聲。它只不過還是個嬰兒。
- 孩子恐龍..... 停止嗚叫，就加入戰鬥行列。已經可以讓它吃多拉之果實，個性也逐漸顯現出來。
- 海恐龍..... 手腳長出蹼，可以讓主角們騎在背上或是游泳渡過海。成為戰鬥中不可或缺之要角。
- 火恐龍..... 可以吐出火焰。不致於產生重大之破壞力，但可以使任何東西着火。
- 空恐龍..... 背後長出很大的翼。可以讓主角們在空中飛行。移動範圍相當廣泛。
- ？..... 最後之型態。威力遠超過主角，具有無與倫比的武藝於一身。於戰鬥中發揮絕大之威力。

取回莫恩畢多之印

遊戲最初之目的在於奪回莫恩畢多之王印。因為這和恐龍的成長有著重要的關連，是重要秘寶。每個大陸都有支配的基魯邪王。



▲最初主角戴著的只有戒指。



▲將邪王打敗的話把碎片組合起來。

龍是冒險必備伙伴

最初取得恐龍時只是顆卵，成長之時須仰賴一位可靠的人。即使主人並不是很厲害，但因恐龍也會跟隨前去戰鬥。又，其移動手段也堪稱相當地方便。



恐龍最善長之攻擊方式是咬和撞擊。

恐龍剛開始只是個嬰兒，請讓它喝些牛奶

雖然是隻恐龍，但因為只是個嬰兒，所以只會叫。遇有困擾之時也突然會發出叫聲。只消拿些牛奶和玩具給它，便能停止哭泣。



▲由卵孵化而成的嬰兒小恐龍

你的龍兒是攻擊型？治療型？

除莫恩畢多之王印外，多拉之種子也是恐龍成長之秘寶。可以使它增加勇氣、膽識、配合度、運氣、智慧和愛六種參數。恐龍成長後的個性，此時佔著莫大之因素。



▲可以設定更為精密之變數

什麼是多拉果實
世界上有一種植物的果實，可以讓高恐龍的個性



▲恐龍會跟在您的後面。

1 攻擊時 能夠助人	2 當作是 移動手段	3 事件 過關
可和主人並肩作戰，可以說是您最得力之助手哦！	如果長大時，主人可以乘著它上天下海的哦！	如果不乘恐龍移動的話，可能有些地方無法抵達

怪物的攻擊令人捉摸不定

戰鬥方式相當複雜。有前衛和後衛之區別，武器也分長距離和短距離使用。出乎意料之外的怪獸特殊攻擊方式也相繼地出籠。



◀武器、魔法和道具等得視狀況而發動攻擊之。

1 怪物會前後出現挾擊你

怪物又分有前後登場。直接攻擊的時候，對於較遠的敵人只消付出近距離對付敵人的一半損傷就可以。距離之遠近和武器也有關連。



◀上面體型較大的怪物站前頭，小的怪物在後面。

2 怪物在戰鬥時，會前後左右移動方位

戰鬥中有些怪物會前後左右地移動。想要打倒它，並瞄準目標時，按下攻擊鍵，可是它又會一直在移動，所以經常會擊不中目標。



▲在這種情形下怪物便會出現。 ▲轉瞬間戰況便改變地方了。

冒險故事正式開始

從優亞島的盡頭到諾爾村為止，都是基魯軍團之勢力範圍；少年在自己家中發現傳說中的莫恩畢多王印。此時少年的冒險生涯即將就此展開。



▶主人公之家藏有莫恩畢多之王印。



長老的家
▲聽了長老的話，主角才知道自己出生的秘密。



北方小廟
◀村裡的北方有座廟，在這裡藏有什麼東西呢。



旅行
▲於是少年便起程出發，打倒那基魯軍團世界之和平。



間諜
▲原來村裡的人是間諜。務必要小心看管恐龍的蛋哦！



有何改變呢？
◀帶備空束到廢棄的村人，裝扮相當奇怪。



恐龍的蛋
▲這類傳說中已經消失已久的恐龍蛋被藏在此處。

繼續冒險……



◀朝另一邊山去，帶著恐龍繼續神奇之探險。



▲被邪王破壞的村落，發生了一連串的災難，必須趕在邪黨到達之前。



▲是位果實？上有一植物的果可以招引恐龍的六。

3 登場的怪物能分身及合體

這個怪物具壓倒性的力量，非常厲害。戰鬥中可以分裂，又可以合體，是個強動的怪物。然而分裂、合體之後之HP值超過一個限度，就無法忍受。可分2次戰鬥，一旦體力消失就慘了。



分裂

◀分裂時好似在呼叫伙伴。



▶事先將分散之敵人擊散。

合體

▶合體時也可以和自已不同的怪物結合。



▶合體後能結合各個之能力，組成另一個截然不同的怪物，連HP值也不同。

4 其他……

敵人雖然很強，但您有位助手恐龍。此時又會有一個影子戰士加入我方之陣列協助打退敵人。看來好像是主人公之分身的哦……！

莫恩畢多知道詳情只有這些而已

溫泉旅館與巫師



◀此款遊戲裡回復體力並不在旅館而是在溫泉旅館。
▶巫師，他可以藉助您一臂之力及保平安。

不調查，可用念波

▶想調查些什麼時，使用念波。這可是一項超能力哦。

按II鈕，速度增加2倍

◀按下II鍵再按下十按鍵，跑起來之速度便增加2倍。



屠龍記

ドラゴンスレイヤー英雄傳説

哈德森 / ¥6,800 / 91.10.25

對應SUPER CD-ROM'的第一款新軟體之一的屠龍記。將SCD的能力完全發揮……

參考資料：電視遊樂雜誌95、100

遊戲之前要先瞭解人物

RPG上，從主人翁開始，會有許多的人物登場。如果不理會這些登場人物來玩遊戲的話，在故事中所出現的名字就不能夠瞭解，因此遊戲就不會有趣了。

這個遊戲在序幕上也有你熟悉的登場人物，以及聲音擔任者的介紹。當然，也有順暢的動畫和逼真的音樂。不過，要仔細看看說明。



人物以CD聲音來

謝里歐斯



德勒王國的亞斯愛魯王兒子。在6歲的時候，因為怪物來襲而失去父親亞斯愛魯。在16歲生日時繼承王位為止都在亞斯愛魯城長大。遊戲是在生日後展開。

狄娜



魯提亞王國的公主。正是主人翁謝里歐斯未婚妻。被德勒國的亞斯愛魯王親信亞克塔姆抓走，而賣給奴隸販子。而謝里歐斯在事後才得知此事。這個正是故事的重點，在故事上扮演重要的任務。

亞克塔姆



怪物進攻德勒王國的時候看過亞斯愛魯王最後一戰的內人物。從亞斯愛魯王的親信時，自己宣稱主持王國。事實就是奪取德勒王國。總而言之，是想把整個世界都納入自己手掌之中。

使用方便的機能則戰鬥更輕鬆！

這個遊戲有附加自動防禦的便利機能。只要打開的話，在普通攻擊、魔法攻擊，以秘密寶物來回復都是可以設定的。這個設定可以全員都是相同的，也能夠各別來適用。此種機能只要是打開自動防衛的話，就能夠發揮效果。稱得上是極為方便的機能。

自動防禦



▼打開自動防禦的話，可以一個一個地完全操作。



▼打開自動防禦的話，全部的戰鬥都是自動的。

輸的時候……



戰鬥輸的時候，可以重新戰鬥或者選擇回到最後出現的城。重新戰鬥的話，狀況會回到戰鬥前的狀態。回到最後出現的城時，可以重新出現在最後的城。無論選擇什麼都沒有損失，不過要考慮後再選擇。

很久
許是遠
之為



亞斯
承王位的三
到沙亞斯
後的10年
繼承王位之
天……。

如往
父那兒學
祖父稍微
里歐斯就
，就在正
被衛兵發



▲儘管受到
裡也只有三
少可以往秘

許多
是在
個遊戲
出更加
ROM
，就如
般的感
稱得上

序言～屠龍記開始了～

很久以前，不是的，或許是遙遠的未來……。在稱之為“伊謝魯巴沙”的豐富



自然世界，住著受自然恩澤的人們。這個世界由許多的島嶼及大陸，和四周有著蔚藍海洋所形成的。這個世界在大約中央位置的羅瓦魯島和沙斯亞島就是最初所展開的舞台懷勒王國了。這個國家原本是非常貧乏的國家，不過由於心地善良的亞斯愛魯王的主政，人們都可以過著很祥和的日子。

不過，在某個晚上，在



毫無預知的情況之下，首都魯提亞遭受到襲擊。怪物們大舉地攻入城裡了。怪物們很快地就攻入城裡，然後把國王亞斯愛魯給殺害掉了。

看到國王最後一眼的親信亞克塔姆則宣稱代替國王主持國家政務。當時只有6歲的謝里歐斯王子，直到16歲的生日為止，都是在沙斯亞島的愛魯亞斯達長大。

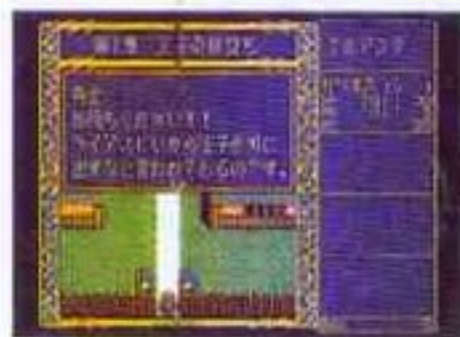


經過10年的歲月之後……

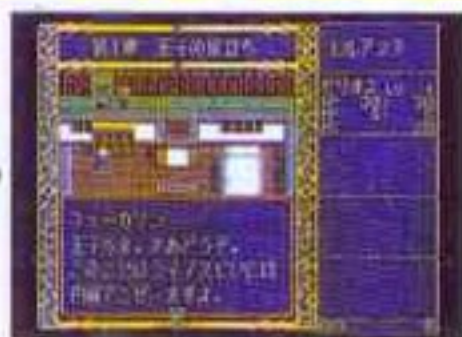
亞斯愛魯王被殺，在繼任的王位王子謝里歐斯被送往沙斯亞島的愛魯亞斯達之後的10年，也就是在他16歲繼承王位之後的兩個月某一天……。

如往常一般，應該到祖國見學習的。不過，就在該稍微不注意的時候，謝里歐斯就逃出房間了。然後，就在正要跑出城的時候，被兵發現了。不過，卻可

以從先前所製作的通首走出城外。走出城外的謝里歐斯，決定進入到附近的岬洞窟內一探究竟。但是，在這裡受到大群的福克羅島攻擊，由於毫無辦法而只有回到城裡。這天晚上，突然城裡來了一大群的怪物。謝里歐斯受到祖父的指導而從秘密通路脫逃出來。然後到魯提亞城去求助。



▲在16歲生日之後的二個月，想要出城去的謝里歐斯。但是，卻被衛兵發現。無法走出城外。很失望地回來了……。



▲不過，卻從事先做好的通首到城外去了。這樣子就可以自由地到城外去了。



▲受到怪物的襲擊，這個城裡只有三位士兵。謝里歐斯受到祖父的指導而逃往洞窟。



▲回到城裡休息的時候，突然被侍女叫起。跟10年前一樣，城受到怪物集團攻擊了！



▲但是，卻無法勝過這種對手強敵。儘管如此戰鬥也毫無作用，所以要趕快回城裡去。



往岬洞窟
怪物？
▲趕快往附近的岬洞窟去。進入裡面的話，有一大群福克羅島。儘管只有少許裝備也要應戰。

令人陶醉的視覺情景

CD-ROM'的遊戲有許多的靈活動畫動作，這個是在以前就介紹過了。在這個遊戲上，尤其是序幕的演出更加的不得了。比CD-ROM'更棒的CD-ROM'，就好像是用電視看卡通一類的感覺。動畫的動作真的編導上非常靈活。



▲照信看起來比較難理解，不過動作卻是極為靈活的，很有趣。



▲一個個來介紹人物。終究要玩才會動。



▲像是看電視卡通節目一樣的靈活動作。



天使之詩

天使の詩

日本通訊網路 / ¥7,400 / '91.10.25

挾超級CD-ROM優美的細膩畫面及UMS系統的記憶功能，呈現出一氣呵成的天使之詩。

參考資料：電視遊樂雜誌95、97、99、100、103

居爾特神話的舞台

居爾特神話流傳於英國，是一部由許多妖精串連而成的美麗神話。故事敘述那個世界裡兩名由相愛而步向婚禮的年輕情侶，按照當地習俗，婚禮須經過國王的洗禮祝福。但途中，新娘卻遭惡魔擄走……。



傑魯亞



克蕾亞

▲男主角-和克傑魯亞同住羅斯村，訂有婚約的幸福男兒。

▲自幼與祖父相依為命的克蕾亞，個性溫柔且堅強。

結婚

朝往洗禮的途中

CD-ROM的動人效果

CD-ROM的迷人魅力，在於它兼具了CD質良的音效和清晰的畫面。夢幻般配樂襯托著遊戲的神奇世界。

，法術大戰時音效也可從右至左飛來飛去。若將音響按至遊戲系統，玩者更可享受絕佳的立體效果。



▲彷彿看電影般的視覺畫面。



▲進入武器店內音樂也跟著換一首。



▲兩人經常在此相會。



▲清早時，悅人的鳥鳴聲不絕於耳。

有明顯的時間變化

遊戲中有白晝和夜晚設定。夜間的街道上，建築物燈火通明，路人的對話也大

異其趣。到了冬天，還可趁著湖面結冰，橫渡穿越呢！



轉眼即逝的冒險要素

旅行的途中，常常會發生一些狀況。若不能將這些謎團解開，通常就無法往下繼續進行。可謂一款遊戲2種樂趣的冒險模式。



▲長途跋涉，找間旅店歇歇身子吧！



▲到底錢藏到哪裡去了呢？為了找出嫌疑犯，只好向路人打聽。



▲一雙鞋子，身兼良伴，到彼處，有！快叫……

一流水準的戰鬥景象

從地圖上的移動轉換成戰鬥畫面的進行，通常可不經任何步驟迅速展開。有趣的是劇中的敵人都會用非常可愛的卡通動作發動攻擊。



▲劇中敵人的攻擊，總是讓人感到驚奇！



▲快動作的戰鬥，畫面有看頭哩！



▲空欄出現，但連戰中看不中用，可輕而易舉的除掉。

出發前往洗禮的途中

羅斯科蒙村

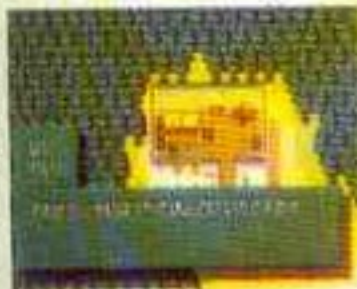
男女主角的故鄉是一處群山環繞的美麗村莊，那裡連種到連一間武器店也沒有。兩人預備前往東邊的吉魯迪亞鎮，帶著雙親給予的武器和盾牌，他們上路了。



▲受自然所懷抱的美麗村落。



▲出發時向雙親和村人道別。



▶這面自家排一雙
其可天愛至呢！

吉魯迪亞鎮

聽街上的居民說，謁見國王必須先搗毀古雷吉的洞窟所開的耶烏莉卡花作為見面禮。帶著新武器，轉往洞窟去搗花了。



▲鎮上的教堂。教堂內正在視經唱詩。建築物的飾面設計很美。

旅店老板失蹤

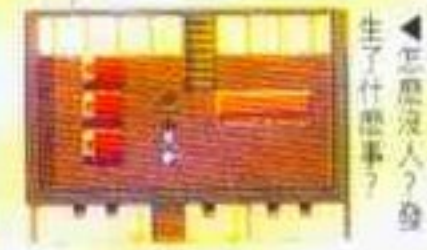
經過一番激烈戰鬥，打劫找間旅店療傷...怎知旅店老板都失蹤了，不想個法子把他找到就投宿不成啦！



▲教堂基地上如謎一般的圖案。



▲這座旅店在受
劫後竟空無一人！



▲怎麼沒人？發
生了什麼事？

紐古雷吉洞窟

明吉魯迪亞鎮的東南方可見紐古雷吉洞窟。抵達後，首先碰到的危險都只是虛張聲勢，裡面雖不寬闊但對手也不可怕。這裡的一切都只是讓您牛刀小試一下。



▲潛入洞窟內尋找耶烏莉卡花。令人毛骨豎然。洞窟內還有寶物箱呢！不妨找看看……

惡魔擄走克蕾亞

將耶烏莉卡花搗到之後，即可返回柯克城接受洗禮儀式。眼看就要抵達之際，突然出現一名前所未見凶猛的惡魔！傾刻之間，不敵惡魔的攻擊而古雷雅也不幸被擄走。



▲先有就知運不好惹



▲無辜的兩人也不幸被惡魔波及。



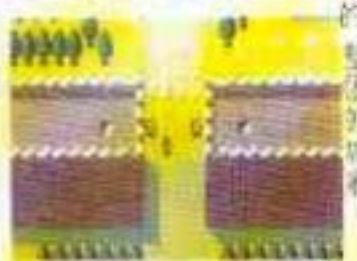
▲無助的傑魯亞被收容在吉魯迪亞等待機



▲克蕾亞彷彿已被惡魔抓的擄走了……

柯克城

克蕾亞被惡魔擄走，傑魯亞痛心之餘想起不妨向柯克城國王海多探聽點情報。海多王告訴他黑暗勢力可能再度興起的推測，並建議他前去魔術師村尋找一位名叫普結的人幫忙。獲得國王親筆所寫的詔書就馬上啟程出發。



▲這是在街道外圍的整頓的城裡。



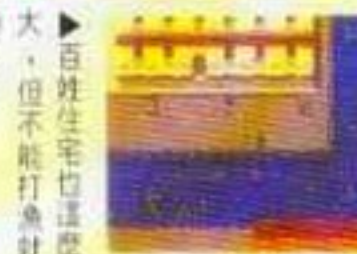
▲去梅友村找普結

朵拉莉港都

位於柯克城西方有座名叫朵拉莉的港都。規模雖然很大，但是當地的居民因惡魔的迫害無法打漁而困坐愁城。更糟的是投宿時錢包被偷了……



▲這間旅店這麼空虛！



▶百姓住宅也這麼大，但不能打漁就慘了。



▲牢記住這份秘密情報。



▶酒店。有位魁梧過客。



▲找不出被偷走的錢包。

好戲還在後頭呢！……

天外魔境 II

天外魔境 II

哈德森 / ¥7,800 / 92.3.26

PCE CD-ROM 系統的台柱軟體——

「天外魔境」終於推出續篇，承襲了前作的風格並且在系統、故事上更加豪華。玩家絕對不能錯過！

參考資料：電視遊樂誌102、104、105、108、111、113、112



◀在尾張的天山町內，故事的主角會與氣流地登場。

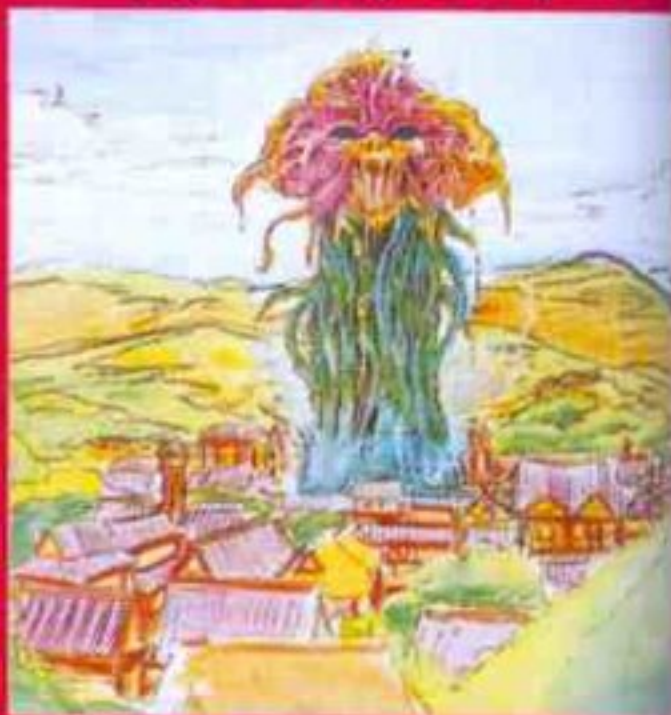
故事從多火・高山展開！

遊戲實際上是從多火。白川村的祀丸家來展開故事的。

有時候，知道在高上有祭典的祀丸，就走出村子想去搗蛋…。祀丸正在看祭典的時候，突然發生大巨響而引起地裂，暗黑蘭從地中赫然出現。

暗黑蘭張開嘴巴，裡面出現3個自稱是根國的人。並告訴祀丸：「想要救出母親和村人就來兩面窟」。

祀丸為了救母踏上冒險的旅程。



◀在高山祭典最高潮時，從地中出現暗黑蘭。



▲祭典是統治古日本西半部的大君舉行的。在熱鬧的行列中，暗黑蘭也…。
◀暗黑蘭肆意暴虐，破壞掉高山村。這是由於暗黑蘭不可思議力量使村人化成火焰。

暗黑蘭與根一族



▲使暗黑蘭復活的就是大和支配者—大君。

從天外魔界 II 時代大約千年以前，在古日本稱為暗黑蘭的巨大花出現了。在傳說中的地底國「根國」尤米，下令巨大的暗黑蘭在地上出現。帶著稱為「根一族」的怪物，一瞬間佔住古日本。為了抵抗這個尤米，經過長戰鬥而維持古日本和平的正是祀丸祖先「火之一族」。

祀丸又跟再度出現的暗黑蘭戰鬥。

本編第一孩子部下跟隨暗的復活身份去跟蹤。跟著同生活，祀丸的

76767676

極

令人印象的極。無論如何候生命力 (HP)，目要比其。但是判斷極樂。

火之勇者 ~各個身體情況和過去

遊戲中的火之勇者有4位。不過雖同為火之一族，在個性上都大不相同。以下是他的資料。

戰國卍丸



個人資料

年齡：15歲
血型：A型
性格：熱血漢子

（聲音：伊倉一壽）在TV動畫上擔任過「魔神英雄傳」的虎王，受到大家的好評。

一身濃濃熱血的勇者！

本編的主角。為火多國第一王子王頭頭，有許多的部下跟隨著，不過由於喝黑龍的復活，又以火之勇者的身份去展開旅行了。

跟著溫柔的母親2人共同生活，根據母親所講的話，卍丸的父親是火族的一員。

數年前察知根一族復活，為了阻止這個情況發生而踏上旅程。也就是說，卍丸的火族之血是從父親那裡所繼承下來的。

在勇者中是4位中最強的。使用7把聖劍的雄姿更是令人難忘。



歌舞伎團十郎

個人資料

年齡：19歲
血型：B型
性格：自我中心

（聲音：山口勝平）代表作是TV動畫「亂馬½」的男亂馬，以及OVA「MADARA」等。

愛氣派、愛女人，但是…

自稱為「日本第一的豪氣男孩」。根據師父蛇仙人的話，「在許多弟子之中，歐羅奇丸雖然優秀，不過歌舞伎的修行卻是更為專注」。歌舞伎本身並不只是負有火勇者的使命而已，只是單純地想揚名地秀一下。當然

由於血液中繼承著火一族的血統，所以具有常人無法比擬的力量。

不過，要發揮出真正的力量則是還沒有見過。在最初的行動中都是很氣派的，至於行動的內容本身則沒有追究的必要。

極樂太郎



個人資料

年齡：1032歲
血型：O型
性格：樂天豪放

（聲音：赤星昇一郎）在「怪物園地」以及電影的「松五郎冒險」等，有精彩的演出。

不只是豪爽的傢伙而已！

令人有豪爽、大怪力的印象的極樂。的確是如此的。無論如何，他初登場的時候生命力總是卍丸的倍數（HP），可以持有的道具數量比其他的勇者更多。

但是，如果就以這樣子稱呼極樂太郎是男子就錯了。

。年齡有1032歲。對了，他是1千年前在火與根戰鬥中所餘生的。有個理由是在不得不超越過1千年的他，必須要喝可以延長壽命1千年的人魚淚。不過，因此觸怒人魚而被打入牢裡。接著，經過1千年…。



絹

個人資料

年齡：14歲
血型：A/B型
性格：？

（聲音：共上あずみ）歌手。唱許多節目的主題歌。這個是擔任聲音演員的首次挑戰。

在故事最後的本性是？

她名字叫做絹。只是如此而已。至於姓跟血統則完全不清楚。至於更深入一層的話，只是經常跟一隻巨大的狗—小白在一起而已。

原本有很爽朗的個性，不過由於發生雙親生死的事件，使得因此陷入悲傷的她

。雙眼經常流露出悲傷的感情。

在4人之中只有最高的潛在能力等級，不過由於自己封鎖住大半的能力，所以就只能使用術而已。當然也無法拿武器戰鬥。

在故事中只有關鍵性。

越後
WCHINGO
2001
根據地圖
上城及村子的
地點變化。

歌曲插圖

!

舉辦的。

村。還有，
化成火焰。

千年以前。
花出現了。
「尤米王」
出現。操縱
一瞬間控制
米，經過漫
王是卍丸的

黑闇戰鬥。



釣魚王

川のぬし釣り自然派

巴克因影視 / ¥7,200 / 92.3.27

鳥聲啾啾、風行悠悠、山裡的瀾水清澈透明，魚兒也在水中自然地悠遊……一款風格全新的釣魚RPG！

參考資料：電視遊樂雜誌110

雖是釣魚，卻是RPG

主人公必須一邊釣魚，一邊除去各種事端。在故事的開始的時候，因為妹妹突然生病，所以被媽媽要求要去找醫生，但是，一時之間卻找不到任何線索，所以，在沒有任何辦法可想的情況之下，索性就先釣起魚來了。



▲雖說是被如此支持著，但是卻不會感到緊張，還是釣魚重要。

城鎮的外觀

出發點的城鎮，是支持主人公的釣魚王生活之重要據點。不管是體力的恢復、還是釣魚用具的購買等等，什麼店具有什麼樣的功用，不管是哪一家店都是有用的地方，所以，請玩家得牢牢地記住這些場所，千萬別弄混了！



▲這是城鎮的全圖，每一家商店的招牌都很清楚明確，真棒！



▲對這個地圖最善解人意的話，資料會根據你存起來，這真是明快作法呀！

▶在野外，除了得向野生動物挑戰外，也要細心地注意身體狀況，因為要對付的不只是魚！住宿一晚可以完全恢復體力，只需10元，真便宜



▲這是釣魚店。當然，“麵包”是自己的便當，可以恢復體力。釣魚或誘餌如果減少了，務必去買來備用，錢存到某個程度時，也買個魚籠吧！

請聽聽人們的談話

在城鎮中或在山中，主人公會遇到各式各樣的人。可別小看這些人喔！他們所說的話，對即使是身為釣魚王的主人公都是極有幫助的建言。在釣不到魚而煩惱時，也許是不知道如何去找餌，或者該用什麼餌，可以先向這些人問問看，可以學到訣竅噢！畢竟別人的經驗也是有用的。



▲這則資訊可以告訴你諸如魚類、所喜好的餌及漁場都不錯。



▲這是釣不到魚時的處置方法，此外，也有改變釣場等方法。



▲浮標移動的判斷方法，這也是位釣魚專家一樣。

當然也有戰鬥！

戰鬥的方法很簡單，對指令，用I按鈕進行即可，倒對手可以獲得經驗值與錢。



▲從寫著“命令”的框中選擇行動，體力耗損時就選“便當”。

從城鎮到外面去看看吧！在往河川的途中所碰到的動物會向您攻擊，必須注意！



▲選擇“戰鬥”時，攻擊點數閃一閃，瞄準了，打一！

步驟1・走吧！到釣場去！

馬上開始遊戲實際來釣釣看吧！到達河邊時先以十字鈕來取釣竿。這時，若釣鉤還沒裝上，趕快裝上它。並且換上餌。畫面會因所選的餌不同而不同。所以，請特別注意看清楚。另外，如果沒有放上誘餌，就無法釣魚，這種情況會在畫面資訊上顯示出來，別猶豫，快點做。



▲取釣竿的地方。在這裡請確認好你要裝上哪一種餌。



▲浮標浮上來了。有魚在這裡，但餌不合魚的口味。



▲也會有這種情況出現，請重新裝上釣鉤，再來挑戰看看吧！

步驟2・加油！把魚拉起！

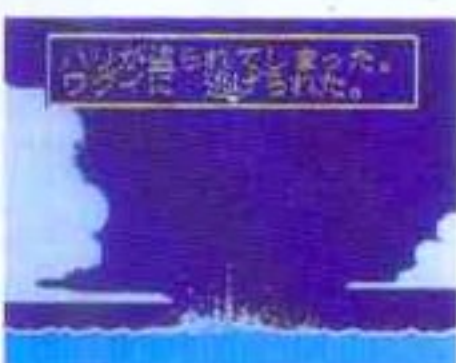
利用II鈕將釣竿拋出。浮標會隨著水流流向河去，很快地，浮標會被拉到河中，和魚之間的戰鬥就要展開了。利用II鈕將釣線捲起來，魚在被拉時就要捲線，這時會有帶著緊張氣氛的聲音出現，以便警告方向。請一邊確定魚的反應，一邊確實地將魚釣起來。



▲配合魚更換餌，什麼魚需要什麼餌，請預先記牢。



▲噢！在拉了，在拉了，來玩玩看，氣氛馬上就來了。



▲魚在拉線時，若把魚線捲得太急，就會變成這種結果。

步驟3・處理所釣到的魚！

在這款遊戲中，錢是藉著賣魚給魚店而賺來的。所以，別只顧著釣魚，而忘了拿魚去賣。另外，魚籠如果放滿魚，就無法再釣了，所以必需時要注意魚籠內的情況。初期狀態的魚籠，可以放5隻魚。如到向魚店買高價的魚籠，就可以放多一點魚了。



▲這是魚從水中上來時的瞬間，這次這一隻真小！



▲也會釣到鱒鱒，這種伙是不能賣錢的，有點惱人呢！



▲釣到的魚是以大小來決定價格的。又是這些，哼！

以成為優秀釣魚王為目標

這款遊戲的另一大魅力是圖書模式。圖鑑上將魚群區分出可以釣取的地方，有詳細的圖畫，並介紹魚的大小及其利用方法等等資料。自己釣魚的成果被顯示出來，可以提高遊戲的樂趣，互相比較釣魚的成果也是很有趣的事。

此外，在遊戲中，雖然不能吃釣來的魚，但是卻有介紹魚的調理法。這還可以增加釣魚的臨場感，真是不可思議！玩家們可以利用魚圖鑑，好好地加強自己的知識，並以成為優秀的釣魚王為目標，勇往直前。

(河川の魚)

カムルチー
ヒガイ
ソウギョ
ニゴイ
メゴチ

戻る

続く

▲總之，有很多魚的資料。下一次會碰到什麼樣的魚呢？可以挑起對新戰鬥的憧憬，當做資料檔案看待也很有樂趣。

▼是杜父魚。做成味噌湯來吃是風味絕佳的。也有被寫得很難吃的魚。像這種連魚的好壞都可以知道，真是方便的資料檔呀！這大概會令魚迷們受不了吧！





通天魔塔

BABEL

日本通訊網路 / ¥6,980 / 92.3.27

混合了中世紀及機械文明的舞台，充斥著武器與道具，主角們略帶不遜，是新型的RPG。

參考資料：電視遊樂雜誌107

左、右開弓…充滿現實感的冒險就要開始了。

主角傑魯是與姊姊阿莉莎一起，騎著摩托車四處暴走的不羈少年。兩人的面前出現的盡是士兵與機械人之類的敵人，要用機關槍與破壞刀劍之類的武器應戰。累了得用睡眠和食物來恢復體力。要是離開街市太遠，吃的東西不夠的話，就宰殺四腳蛇一類的野獸當作食物。萬一有伙伴陷入了不能戰鬥的狀態，就用特殊道具為他注入活氣……如何，是不是很現實的設計呢？這款遊戲不必去摸索那些夢幻世界的東西與規則，只要你帶著現實的感覺就這樣進入這個世界就可以了。

操作系統方面也很簡單，為了使用方便的設計有許多。譬如道具裝備時便會在角色的資料畫面表示，這樣便能一目了然根據所裝備的道具的資料變化。可裝備一到三個道具，在戰鬥中只要選擇裝備的道具，便會自動地以武器攻擊、自動服藥、自動裝填子彈。

在開發的過程中，也刪除了一些不必要的指令，取而代之的是在遊戲中途的說明，藏在酒吧之類地方，與之交談就會給你暗示和道具的滑稽角色，不必擔心遊戲玩不下去。



▲戰鬥畫面以動畫表現。

要借重這些傢伙的力量了 看，道具群

種類多樣的道具，但這裡只提供到第2話之前所出現的所有道具。

可裝備的角色

傑 = 傑魯 巴 = 巴哈爾
阿 = 阿莉莎 瑪 = 瑪迪烏
塞 = 塞妃亞 全 = 所有人

槍火器

從柔弱女性適合的手槍，到能作多次攻擊的機槍都有。

型式：
單發系 SG
自動系 AT
全自動系 FL
職業級系 BR

左輪槍	自動手槍	麥格農槍
命中率高，誰都能輕易使用。	能先發快攻，是搶攻的自動手槍。	威力強大的多彈數大型自動手槍。
SG	AT	AT

來福槍	軍用來福	輕型機槍	大管槍
不容易操作的舊式單發來福槍。	各方面性能均優的軍用來福槍。	可同時連發攻擊的短型機關槍。	能給予敵人強力損傷的槍枝。
SG	AT	FL	BR

刀劍

一般女子是拿不動的，對練過兩下子的人是強力的武器。

型式：
刀系 BD
自動系 AT
職業級系 BR

小刀	大刀	戰刀
外型雖小，卻十分鋒利的輕刀。	命中率較差，但卻有威力的小刀。	長度特別長的強力武士用刀。
BD	BD	BD

西洋劍	瑪迪烏劍	棒子	沙袋棒
細長的劍身，但其殺敵能力卻是第一。	第2話出現瑪迪烏王子的傳家寶刀。	在鐵棒上加上方便把握的打架武器。	在皮革的袋子裡塞入硬石的武器。
AT	BD	BD	BR

道具

只有很少很少且簡化的道具項目，不用擔心太煩而不知所措。

藥膏	子彈
在戰鬥中能恢復HP的萬能藥膏。	槍類的武器沒子彈時得用它來裝填。

鎮痛劑
使不能戰鬥的角色恢復的鎮痛劑。

欺侮弱者的人別逃，看我狂野大追擊！



這個故事的主角傑魯與伙伴阿莉莎，與一般遊戲的英雄和女英雄的形式不太一樣。並沒有什麼為了世界、或是為了世人而出來奮鬥的意思，也不是什麼喜歡冒險、經歷陷阱的習性。過一天算一天，只是有一天，傑魯騎著摩托車，而阿莉莎則坐在旁邊的坐廂裡，正在兜風時，突然看見一群謎樣的人在襲擊巴士。而巴士中到底是誰，為了什麼原因被攻擊則全然不知道。光天化日下攻擊手無寸鐵的一般市民的事情已經十分明朗。決不能讓你們得逞，阿莉莎取出手槍，在傑魯高超的駕駛技術下靠近巴士……轟——，惡人們的運氣太壞了。

前言 保護塞妃亞

於是就這樣，捲入層層的事件之中（比一般RPG更離奇地捲入）。巴士中所乘坐的人，是一位可愛的女孩子。不管了，先把女孩子帶回村中旅館，途中才知道，剛才那一夥人正是要抓這個女孩子。

在睡過一覺，女孩子醒過來後，忘了自己叫塞妃亞。雖然自

己也不了解理由，但對傑魯而言，保護可愛的女孩子也頗不錯的，買了槍給她之後，便向她所住的孤兒院所在的街上走去！其中還得好幾次打退攻擊這個女孩子的謎樣的一群人，傑魯能否將她安全送達。



▲塞妃亞為什麼會被追擊。

轟隆隆



▲武器店中，要是詢問店主，便會一個一個地為你說明商品特色。



▲謎樣之群人所攻擊的美少女塞妃亞，傑魯一眼就被迷住了。



▲原野的地圖，在眼前的是被河水分成兩部份的一座大市集。

▼在到達街上後再被敵人包圍住了。傑魯說：趁我打架的空隙快逃。



▲這時在另一邊，主角們未知的敵人的動向也會向玩家交代。

第一話「明日的記憶」 取回創造之書



▲哇哇一角不知在交談什麼的兩名男子，其中一名是傑魯的對手。

傑魯一行與塞妃亞認識後不久，她便拜託傑魯二人為她做一件事。就是她的恩師——魔道技師愛恩依從蒂都那兒偷走了「

創造之書」並且逃跑，現正被皇族們追捕。愛恩依的首級還被一大筆錢懸賞。要是被抓的話，一定會被殺。有許多殺手已經追出。必需先他們一步找到愛恩依，取回「創造之書」，並救他一命。



找尋魔道技師愛恩依

CD

ACT

SING

A.RPG

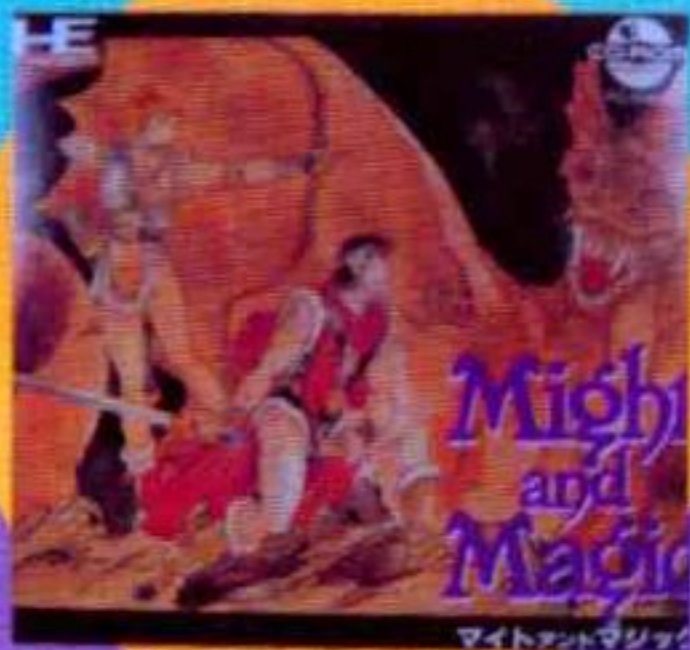
RPG

SING

SPG

ETC

AVG



魔法門

マイト&マジック

NEC阿貝紐 / ¥7,200 / '92.1.24

個人電腦版的名作魔法門現在以PCE CD-ROM²重生了，舊雨新知趕快來一睹其真面目。

參考資料：電視遊樂雜誌103

「魔法門」以個人電腦版及任天堂版等，各式各樣的機種來發售，已經瞭解這個遊戲的人則有必要再一次正視此遊戲。個人電腦版的遊戲平衡度並非針對初學者，因此不容易玩。不過，PCE版便調整了平衡，並且強化了演出的部分。



▲個人電腦版畫面。很遺憾。

影響職業的7種能力

這7種能力，各個對於職業都有深刻的關係，遊戲中可以增加集團戰鬥的結果，以及任務的達成。

知性

一般的知識量表示。對於使用魔法系的魔法師效力有所影響，所以索沙拉、亞莎都必須具備才行。

強さ

力的強度表示。對於那特及巴拉底而言，是必要的東西，對戰鬥有影響。

魅力

表示給予敵人我方的影響力強度。克雷里克、巴拉底是必要有的，對於僧侶系的魔法效力有所影響。

耐久力

表示在戰鬥中的耐久力。對於攻擊的分量有所影響的，尤其那特、巴拉底更是必要有的能力。

速度

敏捷性的表示。快速對於防禦力也會有影響，決定包括敵我雙方的攻擊順序就成為重要的要素。

正確性

表示攻擊的命中率。對於亞莎尤其重要。

好運度

表示攻擊的話，其他人的失敗情況就使得自己的成功率增高了。不過，由於有很強的隨機要素，所以無法預測效果。

以3D畫面來展開遊戲

這個遊戲在街道中以及迷宮、森林裡全都是3D來表示的。3D的RPG是很難掌握住自己的現在位置，因此常令玩者有敬而遠之，不過PCE版則採用了自動機能，可以減少玩家一些負擔。這就是人物可以通用就自動表示出來的機能。

▼城外有許多的危險，要探測足夠的等級之後，才去探險。



▲這裡就是出發地點奧比卡魯城。右上有地圖表示出來。



▲在黑暗聖希·沙斯城內，在這裡從城主那兒學得一些技巧。

這是冒險的舞台

在遊戲一開始，會有動畫展示「魔法門」的事件舞台。由動畫的規模便可以看出，魔法門的世界設定非常之壯大。

在很久很久以前，在某個惑星上發生了席捲全球的兩大意識形態的戰爭，由於雙方均運用具有強大破壞力的攻擊，惑星的地軸因而扭曲，地表水分蒸發，原先的海洋隆起成為大陸。兩大意識形態在其中最大的一塊大



▲這塊「暗黑大陸」即是魔法門故事的舞台……

地持續著千年的戰爭……最後雙方力盡，這塊大陸也沉入地內，稱為「暗黑大陸」。

戰



▲戰鬥的開始地時……

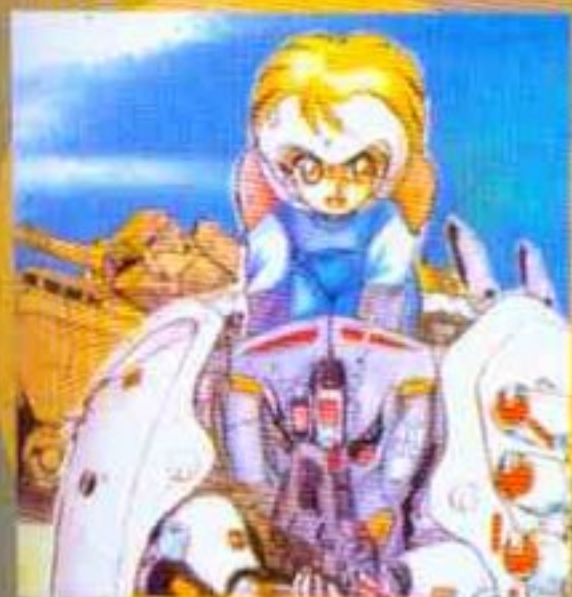
掌

①組

確定
織部隊
以部隊單
航空機動
等配合戰
各部隊的
備單位。



▲決定好戰
安全適的作



裝甲對決

ハトグレネーダー

日本通訊網路 / ¥6,780 / 91.4.12

裝甲對決點子新奇，打遍天下的模擬高手不能錯過在這奇異時空背景下的裝甲大決戰！

參考資料：電視遊樂雜誌90

戰略的優劣直接決定勝利與否！



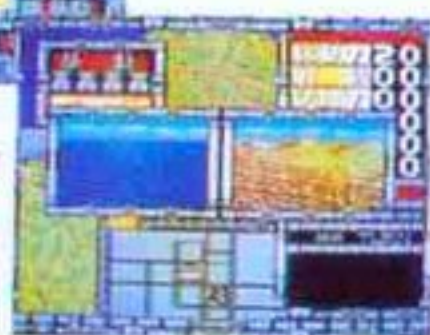
戰鬥的舞台，各地區的特性（工場、防衛、補給）都應在遊戲中詳加分析，將整個戰局重新調整，因此不妨多玩幾遍吧...

緩緩地移著腰桿坐下來，來一局純粹的SLG充份享受戰略的樂趣！遊戲的舞台是廣大土地上的23個戰區和之間的路徑。戰鬥的進行不是按單位進行，而是靠駐紮在當地的部隊解決。所以這裡沒有煩人的HEX移動。玩家打算如何進行？



自軍根據地和敵軍根據地之間的23處軍事據點，應用部隊單位發動攻擊，勝利後將之據為己有。

配合砂地、草原會有地形戰略的效果。審慎評估部隊各單位的耐力程度，做有利地形的戰鬥。



掌握部隊的特徵、展開作戰！

①組織部隊

確定戰略計劃後便可開始組織部隊。戰鬥群的劃分上，因是以部隊單位進行，所以要分如「輕便機動部隊、盾兵戰鬥部隊」等配合戰時性質而組織的部隊。部隊的單位編制最大可編至7個單位，但要考量配置平衡問題。



▲設定好戰機各種部隊，就逐一開始選給部隊作戰單位。

②配屬司令官至各部隊

這款遊戲的特點之一就是有司令官。自軍總共有12名司令官並各有各的專業領域。比方說士氣低的，在防衛這方面卻很強。有些地面作戰弱的，航

空戰也許是他拿手等之類的不同類型。如果未能正確的分派合適的指揮官至各部隊分擔任務，部隊將無法充份的發揮整體的作戰能力。

主要司令官的專長特徵

高迪



▲地面戰、航空戰都在行。各方面都很強的人才。

莎蒂



▲士氣高昂。對空戰、遠距離戰、砲兵戰都很強。

奇姆



▲砲兵戰時的防禦力評價不錯。其他表現平平。

③部隊的展開

配屬安司令官後，戰略就要開始進行了。要如何持續切斷敵軍的補給線或孤立敵軍等種種的戰略應用，就全看您這位總司令官了！通常戰略的考量，都是先將路線上的敵軍據點個個攻破，最後再將目標指向敵軍要塞。



▲戰鬥畫面用淺顯易懂的動畫方式處理，臨場感十足！

CD
ACT
STG
A.RPG
RPG
SLG
SPG
ETC
AVG



戰國關東三國志

戦国関東三国志

因特克 / ¥7,800 / 91.6.28

日本戰國時代關東地方三名猛將，你喜歡那一位呢？那麼，就扮演他的角色，統一關東地方。

參考資料：電視遊樂雜誌92、94、96

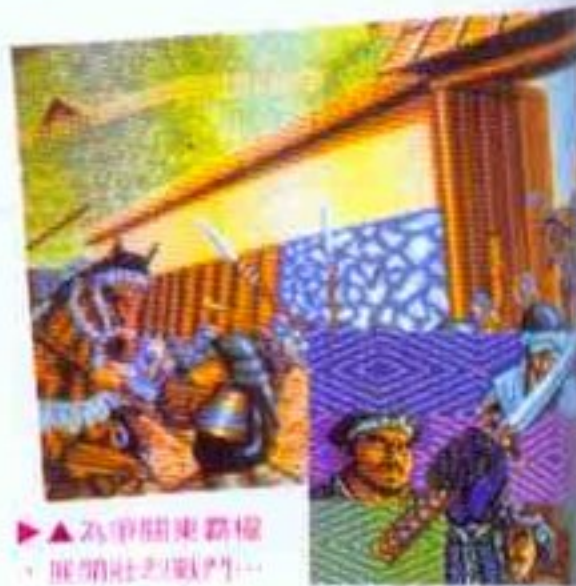
充份展現動畫效果的正宗戰國SLG！

這場遊戲的時代背景是在戰國時代關東地區的3名武將上杉謙信、武田信玄、北條氏康彼此惟握運籌決勝千里的正宗SLG。主要發生舞台都集中在關

東，所以掌握和操作上不用傷太多的腦筋，縱使是初學者也可縱情沈溺於遊戲的世界中，SLG的玩家們也可保證絕對能充分的滿足您的需求的。

嚴格說起這款遊戲最大的賣點，莫過於它構圖豐富的卡通手法。劇中從開始到結束都備妥各種指令供玩者主導操控。那些隨處可見令人熟悉的歷史片段，令人彷彿在觀賞一部目前轟動叫座的NHK大河時代劇般過癮！

勿多言，此刻您是否已心動了呢？



▲為爭關東霸權，展開壯烈戰鬥...

▶3人之中究竟要選誰呢？真是一魚三吃好玩的遊戲！



3名個性鮮明的武將

玩家在遊戲前先選妥下列3名武將的其中一位，就準備開始了。雖然除了上述3名武將以外尚有如今川等武將，但是都不列入選的範圍。每名武將都有很威武的造型和特殊的指令。

衝突



▲上杉謙信。敬奉沙門天的武將。



▲武田信玄。以嵐林火山旗幟，率領無敵兵四處征戰。
▲北條氏康。鎮守固若金湯的小原田城。軍事、政治家。

內政

戰國SLG的基本要素—建國

內部的經營是所有SLG的基本要務。透過指令的輸入，如果未能將國（或城堡）富裕起來，兵糧和財政也就無法充實而不能取得戰略上的優勢。說的明白點，以上所述的基本條件無計劃週全的話就必遭慘敗。不過光欣賞過程也蠻過癮的。

上杉 謙信	兵糧 130	財 154
民心 99	農業 00	商業 98
相繼 00	外交 1	軍力 0



開

可以進行糧食的買賣和貸款。貯糧也能賺大錢...



提昇武將、忍者、兵民等體識和忠誠指令。



取

充實產業和財的富國指令。尙和山...

外交

讓外交。...
外交。...
的狀況...
減少敵...
自己的...



偵察

市狀...
能不...

軍事

在這...
行徵兵...
城池等...
。以徵...
成將兵...
。武裝...
這個值...
進行。...
以城...
己的城...



▲不要只是...
好讓是檢...

憑著



登上一...
關東...
賞...
之...
再對決...
信長...

外交 與他國交涉是攻略重點

讓你全盤戰略的情況有利的指令便是所謂的外交。要是能夠適當地運用，在調查自己與敵人的狀況，武將、兵糧的移動，與敵人同盟，設法減少敵人的兵力，還有想辦法讓敵人的武將變成自己的內應之類，在遊戲的進行上就十分地爽快

了。尤其是在內應這方面，它是一種減少兵力強化自軍，一石兩鳥的指令。只是偵察、同盟、計略、內應的實行是需要花錢的，而且錢太少還沒有什麼效果，所以在策略上，想使國家豐裕還是要以全元外交的方式進行。



▲背叛的武將會在開始交戰後投奔我方，此時就可以操作。



能探查敵我的城市狀況。但有時也可能不能探查敵城。



可以執行，武將城市的移動置換、或是委任。



要與敵國締結同盟最有效的方式便是聯姻，但有時也……



派遣忍者到敵國策動叛亂，或是執行暗殺的工作。



策動敵國武將成為我方的人員，但膽力高的武將很難。

軍事 操練兵馬對交戰有利

在這個指令之下可以進行徵兵、練兵、武裝、整修城池等直接與作戰有關事項，以徵兵募集兵員，再以編成將兵員劃分。之後用練兵、武裝來提昇戰鬥力。當然這個值愈高愈有利於戰鬥的進行。

以城普請這個指令將自己的城塞值提高。城塞值高



▲練兵來提昇部隊的戰鬥力。

的話，萬一遭到敵人進行籠城戰的時候，自軍的損傷會降到最低限度。而且還能給敵軍最大的打擊。

最後，以合戰這道指令，可以進攻相鄰的敵國，這時得聽聽自軍軍師的建言，在建言中，有敵我的兵力差值，敵我兵糧的比例等情報，不容忽視，但在軍師（假如他不是內奸）說不可行時，最好還是不要輕舉妄動才好。

那麼！作戰吧！

整備兵力，準備兵糧安當之後，就可以開戰了。這裡可將戰敗的武將斬首，或讓他活下來成為我方武將的部下。

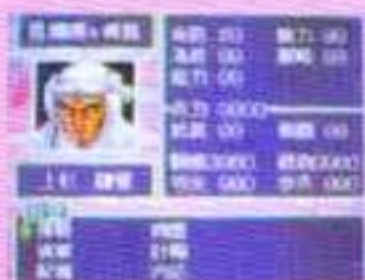


▲用動畫表示武將之死的場景。

▲作戰獲勝後所見到的這種畫面。

武將資料的變化

每一個武將都有其自己的為政、軍略、膽力等數值，可藉由各式的指令實行加以改變。為政主要是執行開發，而軍略是執行計略和內應方面的動作。另外武將會因為你的施予而膽力上昇。但要注意也會有失敗的情形，總之這些都會對情勢有所影響，得好好經營。



▲這是升到最強等級的土杉謙信，這下可是無敵了。

憑著「天下布武」的梦想，與織田信長作最後決戰



▲將關東所有的城都掌握在手中。

想要制霸關東全城，在一番戰鬥後以接任一「關東管領」一職告一段落。接著就要進入第二部分。而這一部分的敵人就是一「關西管領職」的第六天魔王—織田信長。

在第二部主要是合戰，這時的部下，與第一部分過

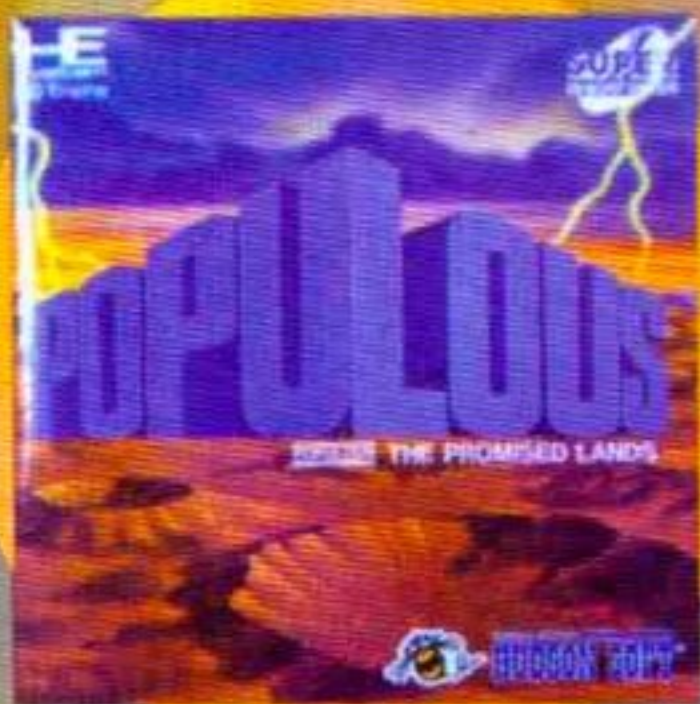
關時的情況相同，兵糧量也與之有關。若打倒信長的話，便能成為征夷大將軍。



▲平領關東的武將直搗大阪城。



▲現在！只要打敗這「第六天魔王」—信長，就能實現製霸全陸的梦想了！



諸神紀世

ホビユラス

哈德森 / ¥5,800 / 91.10.25

天崩、地裂、火山……風調、雨順、興旺，你，將扮演具有神力的歷史影響者，運用奇蹟，塑造世界。

參考資料：電視遊樂雜誌 100

獻給不知道諸神紀世的玩家

「諸神紀世」是模擬神的種族與惡魔種族大戰的遊戲。玩家得讓自己陣營的種族繁衍下去，以災害等來使敵方的種族全滅。當然，敵人也不是被你打好玩的，它們也會不時的以災害來殺死你的種族。而最後還會有一場大決戰呢。



▲將峭壁上昇，或是削平，讓群山變成平原吧。



發展建築物

▲人民會建造房子，越寬廣的平地，建築物就會越大，建築物越大，守備力就越強。



大決鬥

▲若引發大決戰的話，人民會集中在一處決鬥。



儲存

精神力

▲不引起災害的話，可儲存精神力以備不時之需。



引起災害

▲民衆增加的話，就越能引起更強大的災害，進而把敵方殲滅。



下命令

▲有下令讓民衆集合，可使民衆滿。要依狀況來使用。

諸神記世界

在標題中選擇“POPULOUS”就是玩普通的諸神紀世了。與Hi卡是相同的東西。

沒玩過Hi卡版的人應該要先來正統的諸神記世中玩一下才行。



▲地形有4種類，地圖有1百種，可讓你玩得不能停手。



▲將人類設定在創世時代左右為舞台，武器是以房屋的發展為依歸。

特殊世界

選擇“PROMISED”就是玩特殊舞台。基本上是與一般的規則沒什麼兩樣，但是人

物、背景、房屋造型、遊戲設定等等都各有不同。玩過統版的可以來這玩玩。



▲離開人類創世紀，是獨立的特別舞台，能讓你享受奇偉的感覺。



▲人民也是非常特別的，動物象徵的記號來表示，異性等

戰鬥之王

ロードオブウオース

系統軟體 / ¥6,800 / '91.11.29

利用符號來下指令的遊戲，是目前一種相當熱門的玩法，「戰鬥之王」是SLG的名作。

參考資料：電視遊樂雜誌103

巡行征服島，戰術的坦克車戰鬥！

征服島有2個勢力霸權互相對立，在這個島上展開戰車對戰車激烈的決戰。交戰模擬的PC SLG名作「戰鬥之王」，它的PCE版完全是移植不變地移植而來的。沒有網格的地圖，以簡單的符號來操作，雖然畫面看起來很簡單，但要運用有限的單位作戰，高明的戰術是必要的。玩起來十分起勁的正統式SLG遊戲。

真正喜愛SLG的玩家們，一定要睜大眼睛，密切注意這款遊戲喔



▲征服島的全圖，白線是己方所占領的區域，目標是全區域。

▶操作簡單，內容卻不錯，令人玩得起勁的SLG。

◀腳本開始時的攻勢暗示。



◀遊戲開始時，自己的陣地只有6台。



用符號命令各單位

將游標移到自軍的戰車單位，如果按下↓鍵的話，和單位體相關的資料會用3個小框格表示在畫面上，玩家可以操控這3個框格來命令單位體，命令的內容以符號來表示，可攻擊敵方單位，向目標地移動，修復損傷等各式各樣的命令。



◀單位的初期配置，戰鬥已經開始。

◀操控畫面上方的3個框格，就可命令單位體。

色彩模式的切換也OK！

PC版的「戰鬥之王」的遊戲畫面是普通的黑白而已，但PCE版的畫面則是色彩豐富的遊戲。可以用指令切換成自己喜愛的畫面模式（玩的途中也可以）！



▲▶和PC版相同的黑白畫面可切換成彩色，你喜歡哪一種呢？



藥物



可使土地變

型、遊戲的
同。玩過正
元。



的、奇怪的、
真怪哪！



銀河騎兵團

レディファントム

日本通訊網路 / ¥6,980 / 91.11.29

完全不同以往SLG的設計背景，5位美女在太空操兵弄甲，展開一場浪漫華麗的戰爭。

參考資料：電視遊樂雜誌107

滿載新機能的正統SLG登場了!



以近未來為舞台的太空科幻模擬遊戲「銀河騎兵團」也在CD-ROM上登場了。充滿臨場感的視覺效果烘托遊戲的內容，使得故事更為傳神。並且採用了多項新系統，比傳統的戰鬥模擬更加有趣。

新系統排除了回合的方式，以行動順序來決定先後次序，使操作感更近真實，算是劃時代的新系統之一。但除了這主要的系統之外，其他也有許多新的創新設計。



▲銀河系中，梭羅薩是連盟與瓦特帝國之間，大規模的星際戰爭，讓玩家從頭到尾。

▶各劇本開始之初，會有如此美麗的視覺畫面呈現出來。



▲這款遊戲中出演的五位主角，每一位都十分美麗的美女。



▼若出現這樣的訊息在畫面上，就表示這關已經過了。



好好確認勝利的條件，以制勝全關為目標，若能儘快提昇等級的話，在後半的戰鬥就輕鬆愉快多了。

先在此公開第一關的過關條件

ACT 1

那麼！就開始進行吧！這兒以第一關為例。由於是第一戰，勝利的條件並不難達成。鎮壓叛亂份子，就是要消滅所有敵人。這一關分成地面上和地面下兩部份，若將侵入地面下的敵人消滅的話，作戰便告結束了。



▲並不需要在地面上把所有的敵人消滅，只要全體進入堡入口。



▲在地面上保持戰力，在戰鬥時就輕鬆多了。





太平記

太平記

因特克 / ¥6,800 / 91.12.13

歷史性的SLG雖多，但首次把日本史上的陰影南北朝時代做成遊戲的卻是這款「太平記」。

參考資料：電視遊樂雜誌104、107

相模伊豆		足利藤氏 精	
時魔	210	武將	4
名刀	2	編成	有
兵力	28400		
足利藤氏	行動力	70/157	
情報	交涉	補給	
移動	徵兵	合戰	
情報	指示	終了	

在「太平記」中，消耗行動力因指令不同而完全不同。外交上需要70的行動力，他國情報等也無所請。

苦鬥到底就會勝利

在「太平記」裡特別值得一提的是：遊戲的目的上相當濃厚的日本南朝或北朝的色彩，因此，即便不透過武力，也可使用「交涉」的指令對想拉攏的國家之領主或武將進行煽動，使他和您站在同一陣線。只有隨機應變，巧妙地運用交戰和交涉的手段才能將與強大敵陣營之間的亂戰迅速結束，但是急躁是大忌！

和天皇（光嚴天皇・後醍醐天皇），有力國王（楠木正成・赤松圓心等）之交涉是ADV（冒險）模式，故可以做更深入的交涉。



▲與皇室的會面。皇英雄（尊氏・義貞）才有的特權。

▲未成年武將的結婚。從今天起你就是獨立的男子漢。

風雲變色！違者討伐之！

國	武將	時魔	編成	兵力
足利藤氏	80	80	—	8500
足利藤氏	80	80	88	8500
上杉謙信	70	70	87	7500
一色直義	82	85	85	8200
高/藤原	88	85	87	8800
小早川隆中	80	77	88	8000

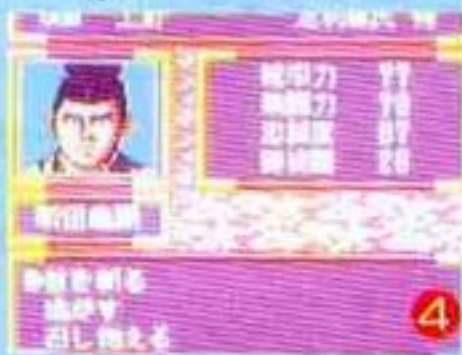
▲強者武將所持有的兵力及能出兵的數，這些兵力應該不會打敗吧！

▼兵力和兵力都是我軍將領佔優勢，可以確實攻打敵人了！

這是太平記的HEX戰！



▲90%的包圍效果，敵人也毫無辦法了。HEX戰的狂喜就在這裡。



▲可以好好用的傢伙。只在新田血統的人身上……

對戰爭SLG而言，HEX戰乃是其命所在！從HEX戰的趣味度可以看出該遊戲的價值。在此，為您簡單說明「太平記」的HEX戰。

①決定你要進攻的國家後，再決定派出的兵力。最多可派出7個武將。但是，1個武將所能指揮

地形	機動力	地形效果	地形	機動力	地形效果
山地	8	12	海	6	1
山	5	10	城	4	15
森	3	8	橋	2	5
平地	2	5	城壁	15	2
水辺	5	2	門	4	8

▲消費的機動力因地形的不同而異，務必了解才是交戰的準備。

武將的統率能力（統率能力×100）來決定的。戰鬥力在80以上的猛將可以持有最大兵數，這種將領最應該將之招降。

②我軍的武將和敵將的HEX（格子）接觸時，視窗會介紹雙方的名字、能力、兵力。

③我方軍隊必須將逃出城的敵方大將團團圍住。地形效果雖很重要，然而包圍一事卻是勝敗的關鍵所在。包圍效果的百分比越高，越能給予敵軍重大的創傷。

④決定如何處置捕獲的敵將。堪用的武將可以招降，但是自殺的卻很多。

紛亂的戰世、終將迎向結束



斬

斬

泰德 / ¥7,500 / 91.12.27

在眾多的戰國模擬遊戲中，「斬」是一款在傳統風味中，應用全新系統的電腦版移植作品。

參考資料：電視遊樂雜誌103、106、108

一、事件的畫面

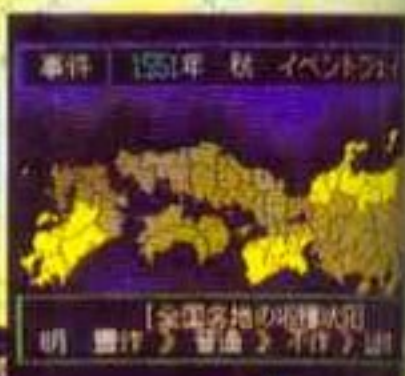
此處凡是如農作物的欠收、豐收、管帶武將或地震等事件，影響生產量的事都會顯示。

它屬於一種未定數。譬如究竟那些「事件」會怎麼發生或發生在哪一國都是項未知數。往往所能獲知的就全靠秋收的報告來得知它所造成的影響和發生的週期。

總而言之，謹慎仔細的觀察「事件」發生的徵兆和事後的過程，以便確為往後訂定戰略依據的參考。



如圖所示列出新加入數高的武將。務必不要掌握數軍武將的人數，這些「事件」絕對不可疏忽大意。



全日本各地の収穫状況。豊作、豊作、豊作、豊作。豊作、豊作、豊作、豊作。豊作、豊作、豊作、豊作。豊作、豊作、豊作、豊作。

地震的發生會影響傳說的削減。所以這種無權的天災，最好不要發生在自己國內。



二、內政的畫面

內政的處理，主要應用能強化自國的指令就可施行。詳細內容於下方表格中都整理歸納出來，只要參考這些，就可拿來當作施政的要領提示。

當務之急莫過於部隊的編成。如能將部隊訓練有成，對於戰事則會有利。治水開墾對俸祿極為重要。

內政指令

全國地圖	勢力情報	城塞情報	本城移動
部隊編成	城塞構築	稅率變更	治水開墾
情報收集	同盟工作	暗殺司令	武將調略
內政終了	環境設定	SAVE	LOAD



▲內政指令顯示在畫面第一項的位置。顯示於畫面正中央的全國地圖是用來參考並下達所需的指令。

▼部隊編成的畫面。每名武將配有兵卒，接下來就預備打仗。



▲暗殺指令要耗費全10單位但並不保證一定成功。

三、行軍的畫面

四、戰鬥解決畫面

於個人被遊戲「斬」玩過了也。以快速於遊戲，地分門別類的、客觀要求

遊戲
流程

掌握時代的潮流・誓言成爲戰國的霸者

於個人電腦版廣受各界喜愛所製國棋遊戲「新」，相信許多同好們已實際的玩了嗎？

以快速的動作進行但又不失樂趣的這遊戲，應計分為4個步驟。這裡我們就分別的為大家介紹關係成敗的各項主要要素。

戰國時代
戰行軍關
戰行軍關
戰行軍關
戰行軍關
戰行軍關
戰行軍關
戰行軍關
戰行軍關
戰行軍關

5人同時的玩法

不愧是P C-engine，這款遊戲可同時5人進行遊戲。無論是使用多重搖桿轉接器，或者是用一隻搖桿輪流玩都是可以的。唯一要遵守的規定是5人只能各選一個國家。然後相互交戰。1個人玩雜也行，但如果多一些競爭也許會更有趣。



7齣劇情

這款遊戲共備有7齣劇情提供選擇。無論從哪一齣劇情展開都無所謂的，反正全憑玩家們的高興。每一齣不同劇情的全國版圖，通常都隨著劇情的不同作符合現狀的改變。這裡各位也能趁機比較一下各劇情之間的變化差異也是挺有趣的。

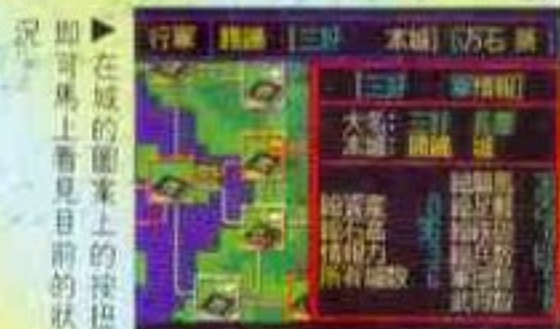


在行軍畫面可以移動軍隊。換句話說也就是向敵軍發動攻擊的另一種行動手段。戰爭是屬於戰鬥解決畫面，事留至下段再為各位說明。這裡主要偏重於戰略層面。

上文看過「遊戲的流程」之後，應該就可了解，一回合中會有2次行軍。在第一次的行軍務必預先計畫好第2次的行軍。否則到時會吃到苦頭也不是沒有可能的。按照這個要領一切都計畫妥善之後，再開始移動部隊，至少即使碰上麻煩也不會損失太大的，不是嗎？！



行軍的地圖，每個國家城池的點有用顏色區別，不難辨認的。



在城的圖案上的按鈕即可馬上看見目前的狀況。



如果行軍遍及所有的國家時，即會呈現如此全國的地圖。利用紅點和箭頭所要攻打國家確認之後，就進入展開戰鬥解決的階段了。

這裡主要偏重的是戰爭的發動。依照玩家所應用的戰術，一旦開啟戰端，勝負就在那一念之間，所以凡事要三思而後行才為上策。至於戰事發生的環境，因場所的不同分有「野戰」和「城塞戰」。



戰敗失利時，其將也會有悲壯英勇的犧牲。

〔野戰〕



野戰方面可按下列如下指令進行下列如「追加配備」、「鐵砲使用」、「退卻命令」、「陣形變更」等動作。選擇任何一個指令輸入，戰爭就會開始一旦開始就會呈現上列圖片的畫面。經過某段時間之後還可再實行一次。

野戰方面可按下列如下指令進行下列如「追加配備」、「鐵砲使用」、「退卻命令」、「陣形變更」等動作。選擇任何一個指令輸入，戰爭就會開始一旦開始就會呈現上列圖片的畫面。經過某段時間之後還可再實行一次。

〔城塞戰〕



城塞戰，通常都是發生於敵軍轉守於城內的情況下。此處玩家依實際的需求輸入如「強襲」、「包圍」、「待機」等指令，運用技巧將城攻陷即算勝利。但別忘了敵人也會頑強的抵抗，別妄想輕而易舉的獲勝。

城塞戰，通常都是發生於敵軍轉守於城內的情況下。此處玩家依實際的需求輸入如「強襲」、「包圍」、「待機」等指令，運用技巧將城攻陷即算勝利。但別忘了敵人也會頑強的抵抗，別妄想輕而易舉的獲勝。



源平之戰

ライジング・サン

勝利音產 / ¥7,800 / 92.3.14

這款軟體是平安末期以源氏和平家相爭為主題的模擬遊戲。臨場感可以算是非常豐富。

參考資料：電視遊樂雜誌107

現在，正是武士的時代！

遊戲開始後，從3人之中選擇出1位人物的話，接著就是序幕動畫的出現了。在這裡將有各個目的說明，這也正是所謂的三個人三種模樣。賴朝為了亡父而復仇，奪回源氏的霸權。義經舉兵是為了要幫助兄長，清盛則是想要消滅掉從中作梗的源氏一族，為了想使自己

的子孫安德天皇成為正式的天皇即位而開始展開戰鬥。在這裡的大事便是安德天皇的存在。遊戲則是為了完全獲勝，所以要有安德天皇所在的攝津城才行。而且，必定要有證明安德天皇是正式天皇的3種神器。以源氏軍來玩的人，可能會陷入一場苦戰。



▲賴朝的难度中等
- 自軍武將有6位。



▼最初只有義經1人
- 難度很高。



▲最初的武將有8位的
清盛，可以輕鬆獲勝！

白熱化的真實時間模擬！

一旦遊戲開始而進入地圖畫面之後，隨即就展開了。這便是這部遊戲特徵之一的真實時間系統。即使我方考慮的時候，敵人也會隨時變換位置，然後展開攻擊的

。自軍如果沒有時間回復和補給的話，就無法完成。雖然只有10秒鐘，在遊戲之中卻是1天的時間，以這個來計算的話，採取什麼行動都要訂定好戰略計劃才行。



◀ 在顯示陣地跟敵人的行動。



◀ 慢一步，來不及了！

歷史的背景

源平之間的漫畫戰鬥又點就是皇族之間開始權力鬥爭的保元之亂。在這場戰鬥大顯身手而取得政治勢力的清盛，想要把對抗勢力的源氏一族消滅掉。清盛為此引起了平治之亂，給予源氏毀滅性的打擊，不過當時只有12歲的賴朝卻活下來了，然後跟弟弟義經一起去打倒清盛。



真實的時間流動

使用真實時間，可以知道那些他們動作以外的情形。仔細看清楚背景中的日本村景。左下方所顯示的正是時間流動的表示。在地圖畫面中也有很明顯變化的四個季節。這種極為細膩的設計，期待各位愛好者都能夠如臨其境般地享受到真實感。



●真實時間的移動
武將的移動是真實時間。不計算到目的地的時間就會遭遇到不幸。



●真實時間的補給
兵的補給也是真實時間。部隊在全滅之前的回復要將近1個月時間。不要隨便。



●真實時間的表現
因為是真實時間，移動時兵力會減少。在長距離移動時，要盡量靠近城鎮。



季節變化

▶ 季節一變
為冬季景象。

令人

這款非常富於入戰鬥的式。而且實際操作人自己所預，有如真。這種武不能。

攻

想展開的1個武的城內到這個武，所以自軍的

追

在，而總去的。這逐戰的武將敵人大大到敵入方接近

在實氏和平家的像的持續75年的壞氏把平家落。不過如此單純初的選擇局至少也家的本事半年時間且使用清

令人興奮的戰鬥情景

這款遊戲的另一個特徵就是非常富於變化的戰鬥情景。根據進入戰鬥的情況，可以分成為5個模式。而且，其中的4種是自己去實際操作人物的動作遊戲。可以照著自己所預想的方式來操縱馬、揮劍，有如真正的武士一般，打倒敵人。這種武士的體驗將可以讓你欲罷不能。



◀可能戰鬥的情況下，可以選擇戰鬥或者不戰鬥。

▶動作的難易度會根據其將的種類來變化。

合戰 力量和力量的配合！

合戰是跟敵人部隊在城外地點接觸時所引起的，戰鬥方法其實很簡單。各個武將都有種5個輕步兵部隊和2個弓箭部隊，所以只要指示各個部隊以中央突破或者左翼展開的戰鬥方法即可。然後步兵就會展開戰鬥。遠

中可以變更指示，展開柔軟靈敏變化的作戰行動。

▶把戰力集中，一定是基本戰法。



攻城 以根據地為目標行進

想要佔領敵人城鎮時所展開的戰鬥模式。玩家操作1個武將進入有如迷宮一般的城鎮，一定要在限制的時間內到達根據地才行。這個武將是全體部隊的象徵，所以受到敵人傷害的話，全軍的兵力就會損失。兵數

愈多則限制時間愈長，儘量以多人數來進行進攻吧！

▶第一個是無法成功的。製作地圖吧。



防戰 激烈的防衛戰

攻進和被敵人進攻時，所展開的戰鬥模式。玩家從城的高處射箭，一定要把侵入的敵兵打倒才行。遊戲終了之後，侵入的敵兵和城的守備隊戰鬥就交由電腦來處理，要盡可能地全部消滅掉，否則城就會被占領了。有弓箭等級高的武將在城裡的

話，瞄準的動作速度也會變快。

▶要計算敵人動作和已動到邊的時間。



追逐 揮刀大追逐！

在合戰上把敵人全滅掉，而敵大將也一定可以逃出去的。這時候所展開的就是追逐戰了。玩家操作騎著馬的武將，去追擊想要逃走的敵人大將。避開障礙物，打倒步兵的話，然後就可以看到敵人大將所騎的馬，從後方接近後以刀來砍殺他。不

過要是接近時動作太慢也會再度被逃掉。

▶在敵人斜後方接近也較容易成功。



忍者攻擊 強襲！無情暗殺者！！

遊戲中，敵人的忍者會來暗殺玩家。這就是所謂的忍者攻擊。把敵人忍者所投擲的暗器反彈回去，相反地去打倒對手。順利擊退的話，激進忍者的武將會因違反武士道而切腹自殺。切腹的規則連玩家也適用。

▶偷偷接近的忍者很可怕。毛骨悚然！



▶雙擊失敗的切腹。這是真的。

真的可以改變歷史嗎!?

在實際的歷史上，源氏和平家的戰鬥在超越想像的持續之後，終於在1183年的壇之浦合戰上，源氏平家消滅而告一段落。不過，這個遊戲並非就此單純地結束了。在最後的選擇的3人，最後結果至少也有3種。根據玩家的選擇，相信也有人以短時間把平家消滅，而且讓清盛玩的人，或許

會很漂亮地把源氏擊退了。無論如何，都是可以使歷史為之改變。這也可算是在玩家的本事了。所使用的人物可以有各式各樣的替換，可以看到因為不同方式而產生不同結果的許多結局。對了，「在平源之戰」上，就是名符其實的多種結局。各位讀者可以隨著自己的喜好來嘗試一下。

▶義經被補殺死是歷史事實。



多樣化的結局

這款遊戲有3位主角，所以結局也是多樣化的。非常有趣喔！選擇緒朝的話，根據中途的演變，即使達到最初所說的勝利條件，在遊戲還沒有結束的時候也會有新的目標出現。這個正是所謂的多重結局變化。

▶清盛很輕鬆地直到最後。



▶義經有新目標出現。





銀河帝國

シュヴァルツシルト

工畫堂 / ¥7,800 / 91.12.6

在廣大宇宙空間中，工畫堂的開發小組，再度帶領玩家們刻劃歷史//

參考資料：電視遊樂雜誌102、105、106

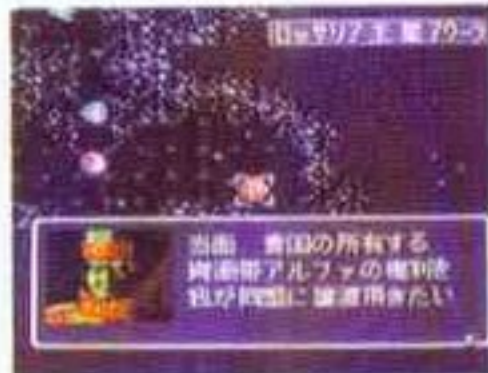


▶這就是序章的畫面，非常美觀//

▶宇宙戰爭中的機器人，每個都很帥//

革命的SLG

「位於銀河邊境的索瑪利星系，在這數十年間，從未捲入銀河中樞的紛爭。但是，在度過了無數和平日子的這個星系，現在戰火伸延而至……」這就是本遊戲的序幕，宇宙在舞台上熱烈展開的戰爭，有非常戲劇性演出腳本的「銀河帝國」登場。即使稱為「腳本SLG」，或許玩家們一時還不能意會，但這也就是與過去的SLG不一樣的系統。並不只是最初的設定，在遊戲中也準備了許多事件，有各式各樣令人意想不到的事情。所以，包含了故事、事件以及劇情就成了腳本SLG//令人感動吧！可以享受到RPG感覺的SLG喔！



▶對話畫面，非常美觀，而且文字量也很大，所以仔細地聽//

▶聲音、音樂、畫面給你很多忠告、情報，所以仔細地聽//



SLG

有趣又好玩哦！

操作簡單的複合視窗

各種指令，安置在每個視窗中，非常好使用。希望的指令，非常輕鬆的即可叫出。



▶文字的代表非常清楚，看起來很輕鬆。

▶到底是什麼呢？掌握狀況，按下個行動。

最新型戰艦的開發

遊戲在前進時，研究也會跟著前進，最新型的戰艦也會開發出來喔//且防禦都是非常厲害及帥的很//

▶全圖解
▶這看起來
▶這是最強戰艦



▶以「造船」來製造戰艦

▶這是最強戰艦

賭下生死的艦隊戰

戰鬥是戰艦與戰艦的艦隊戰和士擴充的感星戰。

「改裝」指令是對艦隊戰的基礎，對感星戰將炸彈提昇其力量重要重點。

▶這就是戰鬥畫面，非常簡單、清楚。



▶感星戰才以炸彈
第1防衛艦隊 戰力 5

在全
的足球隊
練習。可
發生了集
感中的足
」，與此
的「國旗
國雄率領
足球隊真
可是，全
也不是好
高手。要
賽的榮譽

▼請接受
理的請求

拜託啦

呀啾!!



熱血足球

熱血高校ドッジボール部PCサッカー番外篇

那克沙特 / ¥6,980 / 91.12.20

以躲避球聲名大噪的熱血高校小子—國雄一行，這回活躍到足球上了，他們會有怎麼樣的演出呢？

參考資料：電視遊樂雜誌105-106

在全國比賽前，熱血高校的足球隊員也開始如火如荼的練習。可是，在集訓的隊員卻發生了集體食物中毒事件。困惑中的足球隊經理「美沙子」，與此校的英雄—躲避球隊的「國雄」談過之後，決定由國雄率領躲避球隊的隊員代替足球隊員出場參加全國大賽。可是，全國比賽中的選手各個也不是好惹的，全部都是個中高手。要如何才能贏得全國大賽的榮譽呢……？

▼這接受楚楚可憐的足球隊的經理美沙子吧。



我就是國雄

▼主角國雄，他比勇者全時在躲避球上。



▶躲避球隊是社團中戰力最強的。



▼找我有事嗎？

▼因此，國雄率其隊員代替足球隊隊員出場。

好，大家加油吧！



這就是熱血高校的足球！

在這個遊戲中，雖採6人制（實際比賽是11人制）的足球賽，但比賽仍是很難的哦。為了要從對手腳上搶到球，需將對手碰撞，剽球把對手打倒。還有以必殺絕技，超強倒掛金鉤方式將敵方守門員一起踢入球門。難道這就是熱血嗎？

快！射門



▶這個足球是沒有規則的，所以會很激烈。



▲賽前所開的作戰會議。這也是由國雄來指揮。



▲國雄的必殺倒掛金鉤！有守門員都會被踢入的威力。

國雄率領的隊員

熱血高校的成員除了沒有中毒的廣次之外，其餘全部

都是躲避球隊的人，各人也都有自己的必殺秘技。

國雄	三廣	信一	廣次	廣寺	高志
必殺技是倒掛金鉤。	叮叮噹噹法是其必殺技。	瓜連康那關踢法是必殺技。	卡庫踢法是他的絕招。	毛蟲踢法是他的絕學。	擔任守門。正規的足球員。

**MISSING
PAGE**

Fine Shot 高爾夫

◆ 可以享受 4 種模式

操作簡單

總桿數賽

打完18個洞，比賽總桿數最一般性的比賽。最多可以4個人同時玩，得分顯示方面，推桿數也會被顯示出來。



對抗賽

不是總桿數，而是以每一個洞來比勝負。在這個模式可選擇淘汰賽或VS模式。淘汰賽是由8個人來爭勝負。VS模式是和電腦或是2人來對戰。對電腦的話就選對手吧！

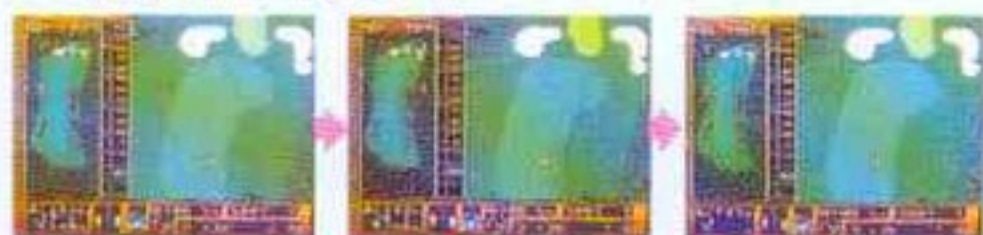
淘汰賽

這個模式是總桿數比賽的取費。包括玩家共32個人來比賽18個洞，這個模式也是最多可以4個玩家一起來玩。



訓練賽

這是為了攻略叫人棘手洞型的模式。而且和總桿數比賽分開來打，打擊時可以選擇第一桿或是推桿。



▲首先是決定打擊的方向。請把風向和風的強弱。左曲球還是右曲球弱也考慮進去。
▲接著是決定打擊的姿勢。左曲球還是右曲球弱也考慮進去。
▲參考剩下的距離，再選擇球桿，同時也選擇打擊的位置。

SHOT!



▲以功率設定球飛的距離。力量愈大球能打擊的距離愈小，相當難！
◀按下↓鍵，功率計的游標會落下。在打擊的位置適時地把球擊出。

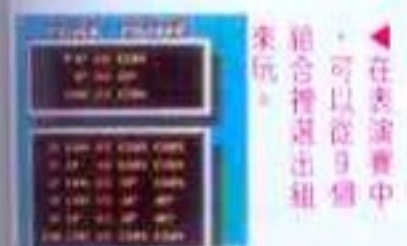
Final Match 網球

◆ 可以 4 人同時玩

有表演賽和世界巡迴賽 2 種模式。表演賽可以由 4 人來打的比賽。有各式各樣的球，樂趣無窮。



◀場地共有硬地、草地和瓦土地等3種。



◀在表演賽中，可以從9個組合裡選出組合來玩。
◀各遊戲之後，會出現開球得分等資料。

◆ 從 16 人中選出選手

	葛拉芙 打擊力強，受好評，但後退比較弱。		加莉索 在算得出來的比賽中是以能力取勝。
	薩巴提妮 平衡性的選手，長處是網球和動性強。		瑪莉哈 快速的平開球及猛擊球型的選手。
	娜拉提洛娃 開球和截球是拿手好技。底線抽球也很強。		加菲利亞 以迅速的平開球著稱，被期望最高的選手。
	先蕾西伊 兩手抽球，力量強大且準確無比。		美穗吉一 以確切的進攻逼球高水準的演出。
	桑吉惠 咬著球不放，得意技是反拍擊高球。		思可華 以頗具威力的開球和截球來進攻。
	菲露娜 強勁的底線抽球，打擊力稍嫌不足。		托姆西亞 打擊很穩定，經常有具實力的演出。
	諾荷多娜 攻擊型的，精力旺盛的網球好手。		哈魯絲 雖有氣力與精神，在豪強前卻稍嫌不足。
	瑪魯吉浣 正拍擊球和反拍擊球都沒有威力。		邁荷可 截球時決定誘導對手發生失誤。

◆ 4 大大會中獲全勝！

世界巡迴賽是以在世界的4大大會中獲得全勝為目標。還是採取淘汰賽的方式，所以一次都不能輸。可以選擇1或3局。



◀在網球遊戲中，以RUN鍵打高球。



◀在第一戰中落敗了，再打一場吧！
◀大會8人淘汰賽制，可以選擇局數，不能選擇球場。

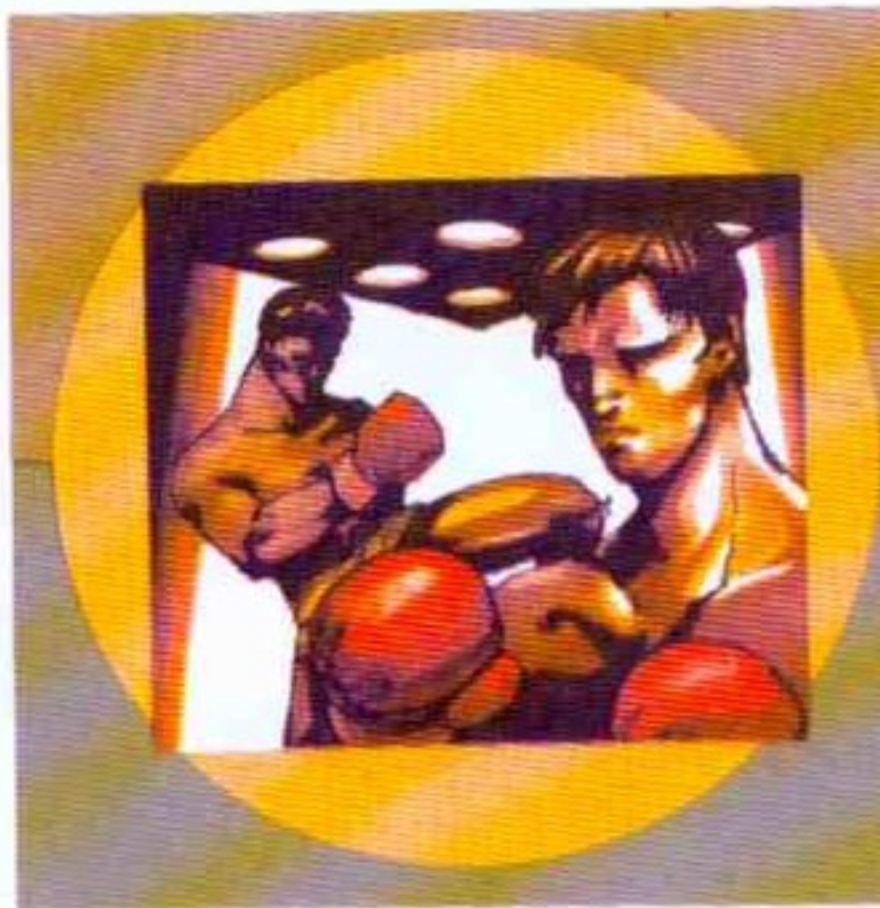
雙打桌可

5分半鐘，比賽是

BACK

◀可以修正打球的姿勢，訂定和敵對的球員，訂定他們。

CD
ACT
STG
A.RPG
RPG
SLG
SPG
ETC
AVG



狂野泰國拳

ザ・キックボクシング

MICRO WORLD / ¥未定 / 92.4.1

拳擊迷們無不發出讚歎之聲的格鬥技遊戲。你要發洩嗎？你要成為英雄嗎？來場拳賽吧！

PC-E終於出了最高的格鬥遊戲！雖然小又不容易看見，不過我們還是看到了畫面。比賽是對戰型的，向8位選手保持者挑戰。你把自己的選手選好，用訓練的方式練習，目標是參加拳擊。



可儲存也可加進來
這是Menu畫面



體力表簡單
消去就OK



展現豐富的技巧，打倒對手！

這個遊戲的格鬥技巧會讓格鬥迷感動得痛哭流涕。技巧方面，1個型有13種類，而這裡一共有8個型呢！你可以自行決定你覺得使用起來最容易的型，這樣就能邁向勝利之路了。



▲重擊炸裂！使出連續技來。



▶裁判出現以前，對手的快速拳擊，要以反射來對付。

◀全部共有5關，每次這些女人都會亮出牌子來。



◀這是後擊拳，配合時能一氣呵成，打中的話，就是大損傷。

◀時間快到了！容易出事，一決定的話就還不錯，也可以使用複合拳擊。

利用訓練來鍛鍊

個人具有防禦、攻擊、反射速度等3項參數，這些參數會因訓練而增加，而裁判是重要的分數。



▲可以看見自己和對戰者的參數，最初是很弱的。



▲這面是等級表，要贏了幾次就會開。



▶接著是練習畫面，圖片上的是訓練反射速度。

你將會面臨8位強中手



世
亞特
以錦
多可以有
賽。當然
三組合計有三個
人多嗎
一組5個人
相
日本押
參考資
一開始
屬於3層樓
在這裡可
上的磨練。
與「史巴魯
▲在柏青哥後
坐車子前往

世界大猜謎

クイズまるごとTHEワールド

亞特拉斯 / ¥6,200 / 91.4.5

這款遊戲是CD-ROM，在出題時，用聲音表示，不僅可猜謎更可搶答，適合三五好友同樂。



柏青哥幻傳說

パチ夫くん幻の伝説

日本椰子 / ¥12,800 / 91.4.19

愛打PACHINO的玩家可有福了，運用你的技巧，在PCE上大放出吧！

參考資料：電視遊樂誌89

新東京

一開始時，玩家可以去的店。是位於3層樓，在那裡幾乎所有的台都有，在這裡可以練習釘子的狀況，及技巧上的磨練。在此所推薦的台是「空古」與「史巴魯K3」。



▲在柏青哥家的附近，坐車前往。



▲羽形裝置的「空古」。

西洋哈尼瓦

充滿古代日本氣息的店。在店內有可詢問的哈尼瓦，可以問問看。這裡也是3層樓，其中有許多奇怪的角色，其中還有猜謎的台子。在此向各位推薦「蒙基」的台子。



▲大鐘聲與會跳舞的哈尼瓦是記號。



▲「蒙基」的氣氛，充分表現出來。

RIO

在野外具有南國氣氛的柏青哥店。由於是在野外，當然沒有樓層。在此可以與半藏相會。除此之外，都與其他店類似。在此所推薦的台子是「空加魯」與「菲古達克」。



▲巨大猿猴放置的東，西與火花會混濁。



▲選擇「空加魯」的釘子，很容易出台。

CD百寶箱 4

ウルトラボックス第4号

勝利音産 / ¥4,800 / '91.5.24

曾經在個人電腦界十分流行的，以磁碟片定期記載各式資訊的資訊雜誌，現在藉由PCE CD-ROM的

威力進化提昇！而且已經發行到第5期，內容都是一些短篇的小型程式、遊戲、傳言、電子出版（漫畫、小說之類……）……完全活化了CD-ROM的機能。

專欄與小品喔！
還有很多很多

熱性運動賽

其實這是一款×衣運動遊戲，只要達成目標，女孩子們就會……



信長的野郎

是著名模擬遊戲「信長之野望」的趣味版，內容諷刺有趣。



叢林遊戲

這是「CD百寶箱」推出以來，十分受到歡迎的小遊戲，要打擊頑皮女！



PC軟體圖鑑

會不斷增加新資訊，軟體圖鑑，查詢的方式很方便簡單。



CD百寶箱 5

ウルトラボックス第5號

勝利音産 / ¥4,800 / '91.9.15

在每一期CD百寶箱的內容裡，除了新的消息之外，受人歡迎的專欄也會連載下來，玩家可以

盡情享受這種新媒體的雜誌。在第4、5期的CD百寶箱的內容裡，依然登載了受玩家歡迎的小品，像是一美少女圖鑑，連載型小型RPG，益智遊戲，新聞等等……

五花

▼要是不在時間內完成的話就會掉倒！

▶乍看畫面，就有點讓人覺得……這遊戲是怎麼回事？

ハードルランド

©1991 VICTOR

PUSH RUN BUTTON

這是在CD百寶箱前幾期就很受好評的跨欄挑戰遊戲，由於主角是個可愛的女孩子，若是順利跳過所有的欄的話……哼哼，就會有好看的鏡頭囉！

八門

美咲 八門 UB GIRLS

おつい職人ハダ男

▲單看這個畫面是不會了解內容的……不過好像很有趣。

ART GAME UB

▲這也是百寶箱的一項專欄——「樹走箱」，能看得到什麼呢？

CD百寶箱的內容花樣多，你想像得到的小品這裡可能會出現。

CD百寶箱 6

ウルトラボックス第6號

得利音產 / ¥5800 / '92.1.31

「遊戲總匯」的CD百寶箱，是輕鬆刺激的遊戲小品，你一定不想失去交臂吧？！

「CD百寶箱6號」滿載著好的遊戲和情報，比前幾號都來得棒。其中「各類遊戲」算是全部遊戲的總匯，另有可以單獨成一體的RPG「猜拳世界」、冒

險刺激的AVG「胡拉古國的亞利斯」、還有輕鬆有趣的數字遊戲「水珠的戀愛講座」等等，反正都是一些有趣好玩的遊戲。

「各類遊戲」總匯



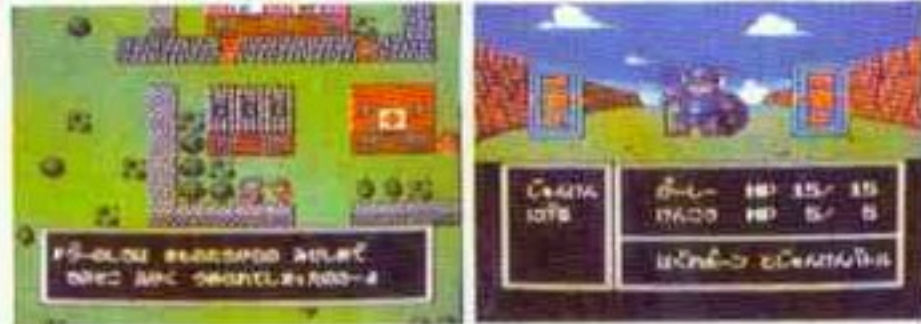
◀ 有古學家插入大事件？

AVG「胡拉古國的亞利斯」



◀ 正確八百的行動反而無法前進，費多冒險。

RPG「猜拳世界」



◀ 擁有完整故事與地圖的RPG。

阿達奮鬥史

なりトレザ・スゴロク '92

日本通訊網路 / ¥5,800 / 91.12.20

參考資料：電視遊樂雜誌 106

在現實中力爭上游是十分辛苦而未必能如願的，不如在這款遊戲中嚐嚐當BOSS的滋味。

這是一款在公司努力往上爬，以高階位的滑稽娛樂性遊戲，你可以從一些你所熟悉的人物之中，選擇你喜歡的角色作為「公司新進人員」

，然後開始遊戲。你可以在途中的商店購買秘寶或卡片，以及玩射擊等等的迷你型遊戲。當然，你的最後目標就是登上「社長」的寶座。



▶ 如果收集左上角所表示的3種東西就可出人頭地。



升遷了！



◀ 也可因事件而升遷，但事件是「部長」之職移動。



美少女麻將

バニラシンドローム

日本物産 / ¥7,000 / 91.10.28

電動版上的麻將名作，移植到PC E版上將有許多美麗、可愛的少女登場囉！但基本系統則與電動版完成相同。

與異世界的美少女以麻將決勝負!!

在本款遊戲中上場的對手們，都是美少女。但是，很可惜她們不是人類，而是異世界的妖精或魔女們。不過她們也不致於會在牌桌上用魔法，所以玩家可以安心的打牌。3種模式合起來。能對戰的女孩子達32人之多。每一人的功力都各有千秋，玩了你就知道。每位對手的表情也都很豐富。若打贏他們的話，就有……就有很好看的視覺畫面出現啦～是什麼畫面呢……玩家自己看了便知道了!!



終於聽牌囉，先找個立直吧。



可玩 3 種模式的遊戲

本遊戲提供 3 種模式供你選擇。在麻將中加入解謎要素的就是冒險模式。戰勝對手後可以得到情報，來進行遊戲。想玩正統遊戲的玩家玩錦標賽，或者是自由對戰模式。反正，這 3 種模式都會出現美少女，又能讓你打牌就對了。



▲在冒險模式中登場的美少女。



▲決定模式後就開始吧!



▲自由對戰會表示過去的成績。

自由對戰模式

這個自由對戰模式應該算是最正統的模式了。選擇自己喜歡的對手來進行半莊或是東風戰。沒什麼特別的目的，純練習罷了。可以自己設定規則，也可以把自己的成績記錄起來，以後還可以跟朋友秀一下呢。

擲骰子



▲骰子會藉骰子決定莊家。



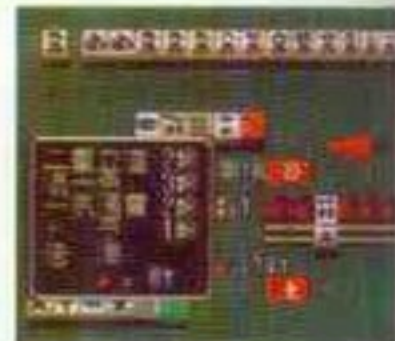
▲立直或碰會有聲音。



▲首先是一勝。成績又高了!

◆ 對戰對手有 23 人

自由對戰模式的對戰對手就是下列的 23 名美少女們，從中排出一名來。依個人喜好來選擇。右下方的老伯是出現在冒險模式中幫助人的角色。現在你可不愁 3 缺一了吧。



對戰對手を替えてください。

對戰相手を選んでください。



雀偵物語 2 (出動篇)

雀偵物語 2 宇宙探偵 ディバン (出動篇)

亞特拉斯 / ¥4800 / 92.2.15

造成一股旋風的「雀偵物語」第二彈終於登場！
以麻將方式來打敗欲染指地球的邪惡敵人！！

參考資料：電視遊樂雜誌 103

充滿冒險感的麻將遊戲

這個故事的主角迪巴恩，為保護地球、阻止邪惡組織「麻龍」而被派遣來的宇宙探偵。開始時以冒險畫面與麻龍的陰謀，接著再與敵人以麻將來一決勝負。



共有10位配角，加入配器工作。

轉送吧！迪巴恩！！



必殺技訓練，使用條件非常嚴格。

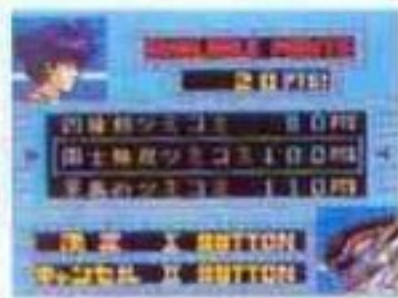


與敵人以麻將決勝負，勝了才能談話。



當然，在主角變身後，麻將畫面也會不同。在以麻將決勝負時使用“轉送”指令而變為迪巴恩後，一般技會增加11種，且還可使用3種效果極強的特殊技哦！

這是普通的技巧，變身後者都可用。



主要角色總合介紹

▶ 偵探伊瑪琳

偵探伊瑪琳及其伙伴瑪琳，在偵探名為維爾泰伊，是正義的偵探。



▶ 偵探瑪琳

她好像很喜愛麻將，但要用什麼交換牌呢？



▼ 迪巴恩轉送後

泰伊轉送後的模樣，宇宙先成技術的結晶。



▼ 麻加魯迪斯

雖為敵人，但卻是有騎士精神的好對手。



▼ 麻龍阿莉西亞

麻龍的第2號刺客。以亞馬遜河為其活動區。



▶ 麻龍美魯莉斯

透切最初被召喚的孩子的麻龍。非常薄情。



▶ 麻龍恩妮里斯

麻龍的第3號刺客。性情邪惡。



▶ 梶島博士

不久於人世的科學家。竟有那樣的女兒。



▼ 梶島惠里

在第一話中被襲擊的女子。



▼ 麻龍三將軍

由左為百將軍、發將軍、中將軍。這些人在完結篇中將非常活躍。



◀ 神官佐恩

她的任務是召喚麻龍。名字很奇怪。



宇宙鐵漢II

コブラII 伝説の男

哈德森 / ¥6,500 / 91.6.7

眼鏡蛇—宇宙鐵漢的代號，他藉著PEL CD-ROM的強力機能在太空中歷險，漫遊…

參考資料：電視遊樂雜誌91、92、94、96

玩這款遊戲將會驚異地發覺，動畫場面以極活潑生動的姿態登場。同時在談話逗趣的處理上，都是備受期待和預料，簡直是超乎想像的完美軟體。沒有動畫處理的畫面只是出現數秒鐘而已，

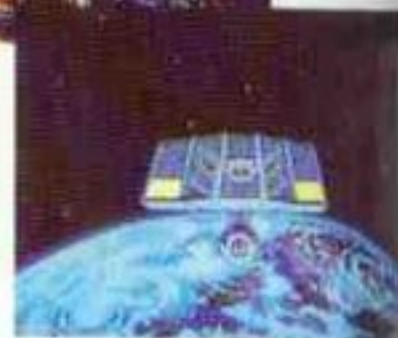
接著全部畫面都在轉動著。至於其他方面的會話、效果音和背景音樂，更是好得沒話說。當然與其看一場無聊的電視卡通，還不如和宇宙鐵漢一起來找尋神秘的財寶，會有趣又興奮多了，不是嗎？

雖然這款軟體是以AVG的形態來登場，但不管怎麼看究竟還是屬數位漫畫的。難易度經常以故事的發展情形來考量，所以設定得相當低，連初學者都能順利地往前進行。因此玩這款遊戲，可能就有在看一齣會動的漫畫一般的感覺。



在遊戲中，眼鏡蛇的行動是相當敏捷的，這也顯示了遊戲的畫面處理能力。

他的愛機多用途的宇宙船，是最高速他的交通工具。



以距離最遠的距離，眼鏡蛇，是他在手裏裝換槍械的男子。

鏡蛇的四周佈滿著危險！

在酒店裡等候會面

▲隨著空中機車飛行的眼鏡蛇，為和一年未見面的蕾蒂在酒店內約會。



與相隔一年未見的蕾蒂在酒店相約見面。但是，久久不見蕾蒂的蹤影，反而和酒店裡的一群流氓發生一場格鬥。在這裡可以很輕易地幹掉那個流氓，不過他的手下握有槍，要赤手打倒他是較不可能，因此就這樣戰鬥的話，眼鏡蛇鐵定是會被打敗的。

▼位在豪華之地的酒店，等待的時似乎過得太慢。



▲蕾蒂並不在酒店，反而有一群面帶凶相的人……。

這傢伙哩！

▶這個大猩猩是地痞流氓老大，也是用刀的專家。

要你死！



▲頭目被殺，手下憤而抵禦。



▲不一會兒工夫，蕾蒂的遺體被地痞流氓收埋地深埋了。

HOW TO WIN

CD
ACT
STG
A.RPG
RPG
SLG
SPG
ETC
AVG

在墳場的死鬥

依照蕾蒂所留下的傳言，眼鏡蛇往墳場逃進。這裡是他自己的墓，拳德戰術藏在裡面。只要來到這裡，便會開著的海賊跟著過來。



以3D畫面型態移動，眼鏡蛇照著蕾蒂所說的，繼續在找自己的墓。



奇魯特的戰鬥部隊把墓場都包圍起來了。



奇魯特迫近了

奇魯特的目的並不是眼鏡蛇，而是珍。

為了扶助珍，眼鏡蛇派出賽可槍。



賽可槍！



哎唷！

露出多餘微笑，看著眼鏡蛇逃出來的水晶人。

奇魯特的戰鬥員們陸續成為賽可槍的槍靶子了。



水晶人

行星西特的遺蹤



載著珍往西特行星飛去。



珍所說的話，西特行星的塔特巴...

珍所說的話，西特行星的塔特巴... 塔特巴市的某個遺跡上。但是在那遺跡上，似乎有很多解不開的疑惑。不妨試找一找吧！



形形色色...



神像也無法抵得住魔月的流過。

遺蹤



遺跡如今已為戴克族的聚集地。

時鐘之謎



解開謎的話，水井裡的水會不見。

一到3點，計時台會有洋娃娃在轉動，而解開這計時台，位在遺跡中央的水井即發生異變。

火炎正體出現



往黑德巴城

事件解決就往黑德巴城去！

在遺跡所發生的怪異事件全部都是這位拉特博士所搞鬼！一副邪惡的樣子.....

在街道找情報

來到達塔特巴市是再好不過的了。但找不到重要情報的達古星人。往達塔特往街道上搜索，卻發現達古星人地下職業摔角的女頭目，莉坦抓獲情報。最後眼鏡蛇以交換達古星人為條件，代替自己的選手，參加了聯盟賽。



店內熱鬧非凡，有許多從其他星球過來的異星人。



找尋達古星人的居所，必須要向各種人探問。

Welcome 地下職業摔角



卡魯西亞對戰對手已經殺掉3位對手的強敵。

他就是住在達古星人的女頭目莉坦。



黃金右拳擊發了！

幹掉！



擅長的絕技是拳打。

不死之身的男子任何攻擊都可以打敗。



珍登場！

珍登場！

珍登場！

シャーロック・ホームズの
探偵講座



Sherlock Holmes
Consulting Detective

偵探講座

シャーロック・ホームズの 探偵講座

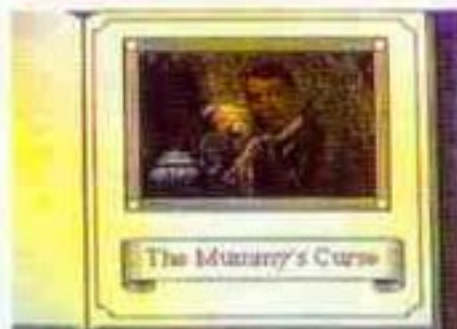
勝利音産 / ¥7,200 / 91.7.28

這款「J·B探偵講座」可說是勝利音產使出全力的一款作品，在玩的時候簡直就好像在看電影。

參考資料：電視遊樂雜誌89、91期

映像派推理冒險遊戲

這款軟體是以1981年，美國Sleuth Publications公司出版的同名書當作題材。並非柯南·德依魯的原作。但當然不損J·B福爾摩斯的魅力，故事依然十分順利的展開。玩家可藉由視覺映像與角色的自白中尋找出暗示，然後就各式各樣的資料來進行推理，在心中整理推斷，同時回答法院法官的



▲這氣氛有令人不可抗拒的魅力。

質問，是一款需要高度推理的冒險遊戲。

映像掃描一級棒

以真實照片的映像掃描，所以能展現出令人驚訝的超逼真視覺。為了拍攝照片花了一年以上的時間，也有到倫敦實地拍攝的照片。

▼快些自己看到才能確認。



▼一秒十格畫面所以就動了。



▲就連表情細微的動作都能夠表現出來。

三個故事

這款「J·B偵探講座」內容收錄了三個事件。而不管那一個事件，都需要高度的推理能力及冷靜的判斷力

要解決這些事件，以扮演福爾摩斯的玩家一切所必須去面臨解決的事件。怎麼樣，對自己有沒有信心呢！不妨試試看自己的推理能力！

木乃伊的咀咒

參加埃及古代遺跡考古的三名學者一個接著一個被殺了一木乃伊的布是凶器，倫敦市民害怕是木乃伊的咀咒而引起大恐慌。福爾摩斯開始調查這奇怪的事件。



▲助手華生聽了福爾摩斯。

不可思議的兇手

有個男人前來福爾摩斯的事務所，委託調查數日前某資本家兒子被殺的事件。嫌犯的女性手指手槍倒在現場而被逮捕，這三人到底有什麼關係呢？



▲一個男人來找福爾摩斯。

祖魯的軍隊

老將軍被誰殺害了？警方懷疑犯人是因為被取消了將軍保險金受益人的資格而生殺機。事發當日，有人造訪將軍並給他一封信，將軍看了大驚失色，到底此人……



▲祖魯是指這一個賊頭。

在滑稽

這是一
的現象場之
身體就產生
總演出的遊
考拔得頭籌
校長的禮物
。主角亂馬
的決心赴考
樣拉開序幕



▲滑稽的角色
種的故事。

亂馬



▲遊戲的主角
在中國時現
水時會變男
水就變女的
天津村亂馬



亂馬 1/2 II

らんま 1/2 とらわれの花嫁

NCS / ¥6,800 / 91.12.6

亂馬 1/2 的漫畫迷有福了，這是一款利用 CD-ROM 大容量的 A V G 型電子數位漫畫，這回玩家不只是看，還可以扮演亂馬囉！

參考資料：電視遊樂雜誌 102, 104

在滑稽有趣的感覺下進行遊戲

這是一款為了取用中國民俗環境之水，一碰到水，身體就產生變化的角色們，所演出的遊戲。如果在期末考試得頭籌的話，就能接受很長的禮物——到中國旅行。主角亂馬以不成功便成仁的決心赴考……，故事就這樣展開序幕。



▲各種的角色常常出現，豐富了整個故事。



▲一開始的畫面是亂馬和另一位角色的對話。



▲由於指令數目很少，才不致於混亂。



▲亂馬也會變成女兒身。

決戰畫面也在其中

在這款遊戲中，以 R P G 方式的戰鬥畫面，出現很多次。在此以選擇指令來戰鬥。如果不按正確順序來選指令的話，是不會戰鬥成功也不會演變成 GAME-OVER 的，大可放心。而且，在此除了毆打、練踢、拳擊之外，還有碰到水的指令。使用這種指令，就可變男變女來戰鬥了。



▲毆打、練踢、拳擊等組合的戰鬥。



▲任何一種戰鬥方式都不會輸。



▲即使是以男兒身持續作戰，也不一定會贏。



▲在此使用水指令看看。



▲這次以女兒身攻擊九龍，覺悟吧！

亂馬



▲亂馬的未婚妻。到亂馬心存愛意，表達直接。

▲亂馬的未婚妻。到亂馬心存愛意，表達直接。

小茜



良牙

▲亂馬的對手。自認是超級方向感，碰到水會變豬。



珊樓

▲愛著亂馬的中國姑娘。碰到水會變成貓。



姆絲

▲亂馬的情敵。碰到水會變成魚。是大之姐。



九能

▲同時愛上女兒亂馬和小茜。愛男亂馬的情敵。也是劍道高手。



小太刀

▲愛著男亂馬的美女。和九能是兄妹關係。是亂馬學校長的女兒。



主要角色



京都殺人事件

金盞花京繪皿殺人事件

那克沙特 / ¥7,200 / '92.2.28

日本推理名家山村美紗的名作—金盞花京繪皿殺人事件，在遊戲上展開一段撲朔迷離的故事~~//

參考資料：電視遊樂雜誌107

殺人事件是冒險遊戲的特色之一。而且，大部份是連續殺人事件；所以一般的冒險遊戲常充滿著血腥的氣氛。但是，本遊戲中就不會發生這樣的事。首先，舞台在具古都風情的京都中展開，當然在專門描寫京都舞台的山村美紗筆下，一段既浪漫又緊張的標準推理劇，想必能滿足玩家您高級的口味囉//

在遊戲中，全篇的演出過程中都洋溢著古都風味。各種各樣的京都傳統料理和點心，甚至中途也會出現寺廟、市場等觀光勝地，所以玩家可充份地享受到旅行的樂趣。

當然，推理劇中正統的神秘氣氛是必然。在京都的老店、料亭、點心店所

有如電影感覺一般的新系統！



▲寬螢幕的畫面。這是舉行廟會的日子，所以有許多地方變換。



▲他覺得池內的鯉魚怪怪的，請查看看吧//

發生的一連串不可思議的殺人事件。而且，一個擁有不可思議過去的神秘繪皿（手繪花紋盤子）也神秘的失蹤了……。不愧是一流作家寫出來的作品，可讓各位好好享受此劇的獨到之處……。

▶京都的懷石料理。還會為你解說各種料理呢。



繪皿（おいしいっ……！まるでるの上でとろけるようだわ。お薦りにされている魚が新鮮なのね……）

▶故事的序章在飯店的庭院，櫻花盛開的美麗景緻。



繪皿「私、沢田園子と申します。夫の春遊を探しているのですが……？」



繪皿「これが、聖徳太子の御殿と申す。この御殿に、お父様の遺品が隠れていると噂されています。」

你能一一的將連續發生的怪事解決嗎……？



故事的
了一位轉
玩家你就
界咀咒而
和超子等
大體
所以先向
好像動畫
有趣的區
劇一般的

檢查

重現

在
霞的妖
吹到真
所以先
賀子要
中最好
行動。



超子「……」

**MISSING
PAGE**

新卡預告



太閤記

太閤記

講談社 / 5月15日 / SLG / Hu / ¥8500



装甲小子

ジェノサイド

布萊因克雷 / 5月下旬 / ACT / SCD / 價格未定



變身男孩

PC コロン

MAKE SOFT / 5月預定 / ACT / CD / 價格未定



雀偵物語 2 (完結篇)

雀偵物語 2・宇宙探偵
デイベン (完結篇)

亞特拉斯 / 今春 / ETC / CD / ¥4800



精靈戰士 2

スプリガン mark 2

那克沙特 / 今春 / STG / SCD / 價格未定



怪獸製造廠

モンスターメーカー

NEC阿貝紐 / 今春 / RPG / SCD / 價格未定



彩色戰爭

カラウオーズ

日本椰子 / 6月15日 / ETC / Hu / ¥7300



魔法陣都市

サイレントメビウス

角川・米底亞 / 今夏 / RPG / SCD / 價格未定



羅德島戰記

ロードス島戰記

哈德森 / 今夏 / RPG / CD / 價格未定



大和宇宙戰艦

宇宙戰艦ヤマト

休曼 / 發售日未定 / SLG / SCD / 價格未定



時空異變 II

エグザイル II

日本通訊網路 / 發售日未定 / A・RPG / SCD / 價格未定



幻蒼大陸

幻蒼大陸・オーレリア

泰德 / 發售日未定 / A・RPG / CD / 價格未定



沙卡 I・II

サーク I・II

日本通説網路／發售日未定／
A・RPG／SCD／價格未定



零翼

ZERO WING

那克沙特／發售日未定／
STG／CD／價格未定



戰國傳奇

ソーサリアン

勝利音産／發售日未定／
A・RPG／SCD／價格未定



異色戰機

ダイノフォース

NEW POST／發售日未定／
STG／Hu／價格未定



宇宙達人

TATSUJIN—達人—

泰德／發售日未定／STG／
Hu／價格未定



星際城市

ブランダーズ

I.G.S／發售日未定／RPG
／SCD／價格未定



龍騎士 2

ドラゴンナイト 2

NEC阿貝鈕／發售日未定／
RPG／SCD／價格未定



幽冥邪皇

ファージアスの邪皇帝

休曼／發售日未定／RPG／
SCD／價格未定



勇往直前

トップをねらえ!

山河社／發售日未定／AVG
／SCD／價格未定



藍寶石之謎

ふしぎの海のナディア

哈德森／發售日未定／AVG
／SCD／價格未定



光明八勇士 II

BURAI II

山河社／發售日未定／RPG
／SCD／價格未定



螞蟻雄兵

IT CAME FROM THE DESERT

勝利音産／發售日未定／AVG
／CD／價格未定



冒險少年 3

コスミック・ファン タジー 3

日本通説網路／發售日未定／
RPG／SCD／價格未定



宇宙幻想空間

スペースファンタジ ーゾーン

NEC阿貝鈕／發售日未定／
STG／SCD／價格未定



銀河帝國 II

シュヴァルツシルトII

工畫堂／發售日未定／SLG／
SCD／價格未定



龍鳳神偷

ボナンザブラザーズ

NEC阿貝鈕／發售日未定／
ACT／CD／價格未定



高速飆車

ゼロヨンチャンプII

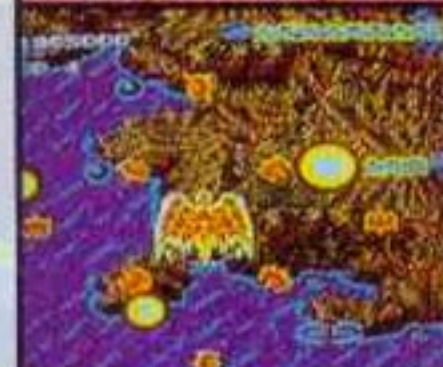
米底亞／發售日未定／SPG／
CD／價格未定



盟約的定義

盟約の定義

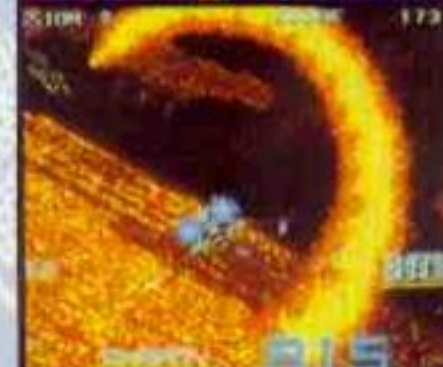
休曼／發售日未定／RPG／
Hu／價格未定



火鳥神機

テラクレスタ

日本物產／發售日未定／STG／
Hu／價格未定



星際大爭霸 II

ギャラクシーフォースII

NEC阿貝鈕／發售日未定／
STG／Hu／價格未定



出擊飛龍

ストライダー飛龍

NEC阿貝鈕／發售日未定／
ACT／Hu／價格未定



虹島

レインボーアイランド

NEC阿貝鈕／發售日未定／
ACT／CD／價格未定



幽靈大戰

ホラーストーリー

NEC阿貝鈕／發售日未定／
ACT／SCD／價格未定



銀河少女傳說

銀河お嬢様傳說YUNA

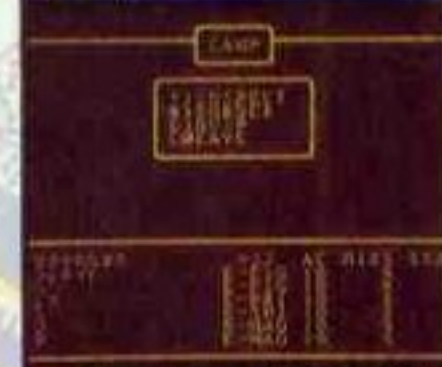
哈德森／發售日未定／ETC／
SCD／價格未定



魔屋歷險

ラプласの魔

休曼／發售日未定／RPG／
SCD／價格未定



辟邪除妖

ウィザードリイ

那克沙特／發售日未定／RPG／
CD／價格未定



砂之器

LOOM

勝利音產／發售日未定／AVG／
SCD／價格未定



雙截龍 II

ダブルドラゴンII

那克沙特／發售日未定／ACT／
SCD／價格未定

在格
後・畫
數字、
向鈕來
自己喜
擇最終

發現了
模式中
上好幾
快了…

ランド

未定／

未定／

說

YUNA

ETC／

PG／

／RPG

／AVG

ンII

定／ACT



小叮噹 2

Hu卡

這意兒真不賴！舞台選擇來囉！

在標題畫面中輸入了指令之後，畫面左上方會出現 2 位數的數字，它們表示關的號碼，用方向鍵來改變數字的話，就可以從自己喜歡的畫面開始，馬上就選擇最終畫面的話也很有意思。



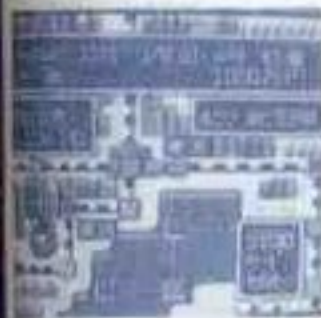
指令
依序按上、I
、II、下、II
、I、左、右
、II、I 等鍵



◀ 可以從喜歡的面開始玩，太極了！

超級桃太郎電鐵II Hu卡

超速模式



◀ 月份改變的時候，在畫面中輸入指令。

指令同時按、II 鈕



◀ 只是判斷很辛苦，別氣餒，輸入吧！

發現了比認真（ほんき）模式中骰子、訊息、汽車要快好幾倍的模式，只是、好像快了……

雷電 Hu卡

一擊必殺超特攻技！?

什麼？發現了可以把雙面頭目一擊就斃命的超大秘技！那麼就在此介紹吧！因為只說明一次，要好好聽清楚哦！其實只要用身體衝撞雙面頭目就可以了啦！（笑）、簡直就是一擊必殺（死）啦！等等！別丟石頭嘛！



▲ 從頭目後方突擊！



◀ 頭目雖然會死，自機也死，結果要重來！

歡樂彈珠台

從9000萬點開始令人震撼！

在大規模的彈珠遊戲「歡樂彈珠台」中，發現了超特大型的秘技了！

先在標題畫面中選擇OPTION（優先選擇）模式。輸入秘密的指令，於是在目錄最顯下方示出“90000000 START OFF”。再配合游標按下I鈕、“OFF”就會變成“ON”，再一次返回標題畫面，遊戲重新開始，哇！嚇一大跳！得分變成9000萬點了哦！真慷慨！再得1000萬點就有1億點了！稍微努力一下就可以到達終點了！加油！



依序先按上、右、下、左、上、右、下、左、II鈕4次，再按SELECT鈕2次。



秘密
開關啦！

未來少年

真想要這個一難易度設定模式!!

在難度很高的「未來少年」中，很高興地發現了難易度設定模式，輸入指令後，游標顯示黃色表正常，藍色為簡單，綠色則是困難。



▲用這個檔案選擇畫面。

指令

一面按II、一面按SELECT鈕



▲對上喜歡的等級。

▼在簡單模式，那墜落，殘留數也不會減少。

忍者龍劍傳

Hu卡

令人心跳的選關

在「どきどきドライブランド」這個標題畫面中一邊按方向鈕的上方一邊按開始鈕就是關的選擇。



▶從喜歡的面開始。



CD百寶箱6號

CD

忍術從99開始

CONTINUE
畫中輸入指令後，忍術能量高達99，非常好用哦！



▲連續按著上及I、II鈕。



▲碰琴鍵的話就成功！以忍術99點再戰。

聖龍傳說

CD

尋找秘密樓梯！

在錫亞蘭德的阿魯瑪村中，調查看看瑪布爾阿婆房間裡面左邊的椅子！居然發現了秘密樓梯，下了樓梯之後就是…



恐龍女武士

Hu卡

音樂模式



就在這裡

筆者最喜愛的幻想ACT中隱有音樂模式。在遊戲中途聽也可以，到達終點後聽也可以，還可以聽到在遊戲中所沒有使用的聲音！



在上面的標題畫面中依序按下方向鈕的上、上、下、下、左、右、左、右及 I、II

恐龍女武士

Hu卡

舞台選擇

同樣地在恐龍女武士中也有舞台的選擇畫面，不妨在怎麼樣也走不下去的時候使用吧！

在標題畫面中依序按方向鈕的下、下、上、上、左、右、左、右、II 鈕及 I 鈕



請參考下表

1~4	STAGE 1	12~13	STAGE 4
5~8	STAGE 2	14~15	STAGE 5
9~11	STAGE 3	16~17	STAGE 6

光明八勇士

CD

秘密商店與秘密武器

甘瑪鎮
沒有門牌
的家就是秘
密商店，全
體的好心
在20以上。



能進去就很高興！

郭梅絲
村向右碰到
岩石少許上
方，有剛在
的武器好心
奇22以上。



用照片來判斷。

疾風的
武器也在同
樣的場所，
這裡只有3
個，好奇心
22以上。



這是老地方囉！

波因塔
鎮在防具裡
的隔壁，全
體的好心
超過在20
以上。



買點好東西吧！

剛佐的
武器掉落的
附近也有瑪
依妹的武器
，好奇心22
以上。



幾乎是相同地點。

天獸城
右的森林附
近秘密角色
會贈與武器
，全體的好
奇心25以上。



碰上的機會很低。

**MISSING
PAGE**

雷電

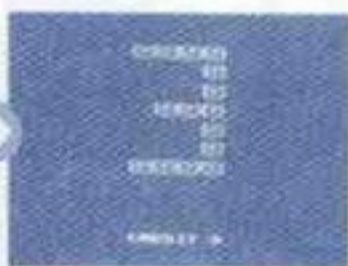
Hu卡

接關數增加6次

在CONTINUE畫面中輸入指令後，信值增加6次。

指令
同時按下S
ELECT、
I及II鈕

▼指令的時機掌握非常地困難，要慎重！



宇宙巡航艦

Hu卡

從29架座機開始

在標題畫面中，一邊按著方向鍵的上方不放再按II鈕3次，於是殘留座機從29架開始進行。



▲在標題畫面中輸入指令吧！

▼只要有了這個玩意兒就能輕鬆地抵達終點。



沙羅曼蛇

Hu卡

2 P同時玩的CONTINUS模式

2 P同時玩的時候，一方GAMEOVER的話，輸入右邊的指令看看，可以使用對方殘留的座機CONTINUE繼續玩，沒有殘留座機就沒法度了！



▲啊！被幹掉了！

指令
同時按下I
、II鈕



▼對方座機還剩...?

▲好耶！復活了！

宇宙巡航艦

Hu卡

向隱密的舞台出發！

精彩熱烈的PCHU「宇宙巡航艦」的秘技真是不少，這回介紹隱密舞台的進入方法。對於超級任天堂版的宇宙巡航艦III也很熟悉了吧！進入這裡可以拿到提升能力的秘寶及1UP的額等東西，可是也有大麻煩要慎重地前進，在隱密面被解決掉的話就不能進入同一個密面了！加油！努力取得秘寶吧！

在分數的百位數字中，選擇3、5、7、任一個數字分別置入下面照片的場所中。



▲好像就要撞上了，雖然可惜，現出勇氣衝進去吧！於是...



▲此處上下各有不同的路可走，請留意，並選擇一條路！



▲除了個體數最遠的最後部分，照片是進入加分舞台的秘圖。

的等級
且像不
多重搖
用操桿
進行遊
P用的
上方及
級為99
99，錢
9999。
捷度等
然以後
底遊戲
有興趣
！

Hu卡

正點

10

備指令也
戰爭。

▲一窩以敵人的身份登場的
「沙羅曼蛇」可由你的戰平來
拯救牠們吧！

巡弋戰士

Hu

第3面的頭目要用後火力攻擊，快速擊倒！

破壞裝置在第三面頭目兩側的確台，則需要改變對於頭目的攻擊型式，必須要往頭目的弱點正上方移動，一面配合頭目的行動，連接著選擇鈕展開逆火(B・F)攻擊！於是瞬間就把頭目給擺平了！是很不錯的江湖絕技哦！



▲第3面的頭目登場，先要破壞其砲台，開始攻擊！發射！

▼改變破壞頭目砲台的攻擊型式之後，要注意頭目的子彈！



▶配合頭目的行動施展後火力攻擊就輕鬆獲勝！



◀換到弱點正上方，發動後火力攻擊！

後火力攻擊是現代的潮流！

裝甲對決

CD

馬上可以看到閉幕畫面

在標題畫面中，選擇「NEWGAME」或「LOAD START」的時候，按RUN鈕輸入指令，於是馬上就出現閉幕畫面，結局非常地精緻，但總得先靠自己的力量闖完全程後再測試指令吧！



▲「NEWGAME」也好，「LOAD START」也好！按下RUN鈕，趕快輸入指令吧！

指令
連續按著
上、I、
II、選擇
、RUN
等鈕



▶超級精緻的結局！想看見這種畫面的時候居然能看得見...真幸運！

◀這畫面真美！想看見這種畫面的人可別用這招！



神奇男孩冒險島

Hu

黃金的無限增值，感覺好像億萬富翁！！

變身為魔人之後向最初的城（機器龍之城）的房間前進，裡面居然有寶箱！而且裝滿了黃金！拿完了黃金之後，記錄下密碼，把此密碼輸入後，黃金可無限次數地拿取哦！



▶機器龍的城中，頭目的房間（也就是機器龍的房間）裡面有寶箱！

◀變身成為魔人！從起點開始，一直向右移動！



▶什麼！寶箱竟然復活了！用這招來大賺一票！做好各種整備吧！

◀再RESET一次，輸入記錄下的密碼再度開始。



中「精
的選擇
在標題
定在O
指令的
第1到
歡的面

」中
實的持
顯示
會一
現了
秘技
在暫
OK

在
、擁有
出現的
級爆破
隊全
出現一
成2~
1P時
秘寶旋
幾個。
2P時

精靈戰士

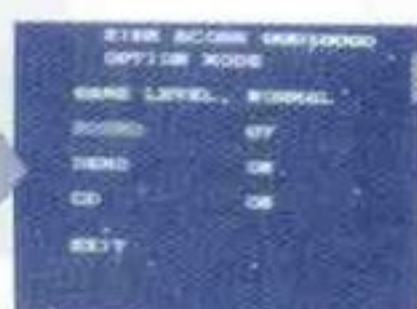
利用面的選擇從想玩的面開始吧！

不是有嘛！傳說中「精靈戰士」的面的選擇終於發現了！在標題畫面中把游標定在OPTION處輸入指令的話，可以選擇第1到第7面中所喜歡的面來玩。



▲將游標置於OPTION處輸入指令

指令
同時連續
按著上、
選擇及R
UN鈕。



▲在OPTION畫面中、ROUND的項目增加了就OK！



哦！也可以選擇最終

PC原人

可以消除顯示暫停的記號哦！

在「PC原人2」中按暫停之後，秘寶的持有數和暫停的顯示（ひとやすみ）會一齊出現。在此發現了消除暫停顯示的秘技，作法很簡單，在暫停中輸入指令就OK啦！

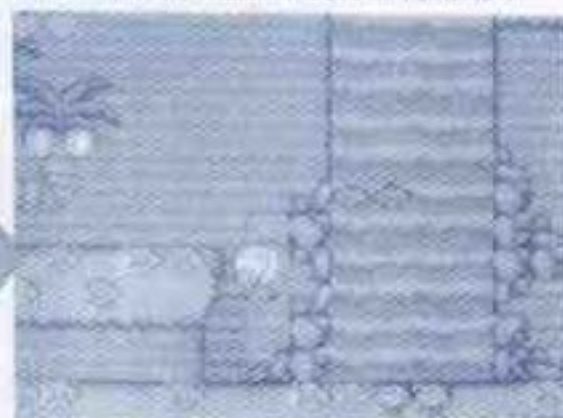


▶有辦法將暫停的顯示消除掉，就是這個秘技！

◀在遊戲中按下
RUN鈕之後就
會暫停。

指令
一面按I及
II，再按選
擇鈕。

▼輸入指令之後，暫停的顯示記號是消除了，但對於遊戲卻沒有任何幫助！



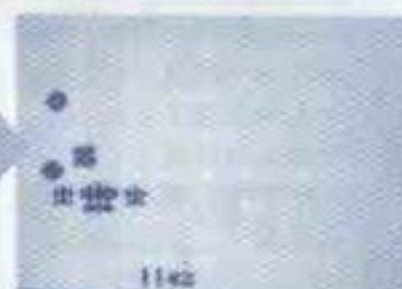
1943改

連續發射超級爆破、旋星會增值！?

在水上要塞這關中，擁有秘寶的紅色編隊出現的話，連續發射超級爆破彈於是原來在編隊全部消滅的時候也只出現一個的旋星會變成2~3個哦！於是在1P時幫助體力痊癒的秘寶旋星一次會出現好幾個。雖然沒什麼但在2P時，相互的體力同



▲自機從水面降下之後、紅色編隊馬上就出現了哦！



▶啊！已經出現
2個旋星了！

◀編隊出現的話
連續發射超級爆
破彈。



▼再進一步連續發射超級爆破彈，原來只出現一個的旋星變成3個了！



超大作「夢幻戰士VI」

等級上升指令，所向無敵!!

CD

在這裡特別把PC系列名作「夢幻戰士」超技術公開吧！先來介紹等級（能階）上升指令吧！在遊戲中先按暫停、在2P的操縱器方面輸入指令後再解除暫停。這樣就可以上升一個等級，而且會就你輸入指令的次數來提昇等級，所以可以“從第1面開始馬上直接到達最高等級（能階）”。還有，輸入指令後除等級會上升，同時體力也完全恢復，危急的時候使用的話，可以經由等級（能階）的上升來恢復體力，非常不錯的啦！這下可以輕快過關啦！



◀事先在開始時掛上2P操縱桿吧！



◀輸入指令後，等級會上升。此處是強敵較難打之關。

指令
同時按著2P操作部份的右上及RUN、I、II等鈕



▶危急！這個時候趕快輸入指令！

淘氣魔女

非常正點的音效測試模式！

HIT

在名曲雲集的淘氣魔女中發現了令人期待的音效測試模式、在模式選擇時輸入右邊的指令，於是就會顯示出曲目，可以在遊戲中聽到全部的BGM。



▲決定難易度的模式，要在選擇畫面中輸入指令！

指令
依序按左、下、右、上、選擇鍵3次、左、右II等鈕。



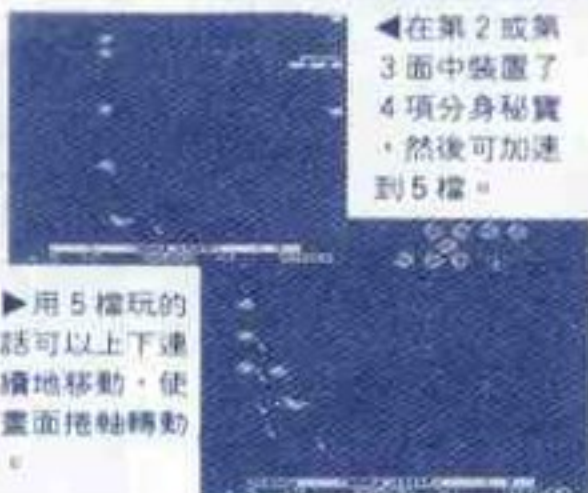
▲在畫面下方顯示出曲目目錄聽些喜歡的曲子吧！

宇宙巡航艦

從奇怪的地方出現了第4項分身秘寶...!?

HIT

在上下無限捲軸面中，裝置了4個優先選擇項，加速到5檔吧！於是就可以上下連續地移動，還有第4項分身秘寶，會在奇妙的地方出現！



▶用5檔玩的話可以上下連續地移動，使畫面捲軸轉動

◀在第2或第3面中裝置了4項分身秘寶，然後可加速到5檔。



◀什麼？第4個分身的秘寶竟然會在那種地方//到底怎麼一回事？

▶雖然可以充分地發動攻擊，但用速度5檔來操作就太過分了！

在進行向前的

▲比賽之前用無限次的

第

EN
現了在靴
視覺效果
作法，然後在
輸入右下
點畫面再
和阿西出

▶於是兩個人出安了！



▲亂馬忍男

金屬競技場

Hu卡

可以操作機器人



本遊戲基本上是自行設定各個數值，以後只要看著就可以了，不過輸入下面的指令的話，竟然自己可以操縱機器人了！同時可能可以跟秘碼交換秘技並用。

在進行每一項比賽之前的畫面中，把游標放在START處，按方向鍵的左邊及I鍵。



▲比賽之前輸入指令的話可以使該項次的秘技



▲隨機器人之不同可以用II鍵來使障礙擴張變大。

沙羅曼蛇

Hu卡

在示範畫面中遊玩

介紹一點沙羅曼蛇的玩法技巧，在示範畫面或能力提升介紹畫面中可以操作2P的自機，雖然示範畫面等結束了之後就沒了。不過還蠻有趣的所以刊了出來，怎麼樣？



在上面的標題畫面把游標放在2 PLAYERS處，等能力提升介紹畫面或示範畫面的出現，出現了之後同時按下2P的I II鍵。



▲惡作劇一下就拿到秘寶。



▲在示範畫面期間可以自由地遊玩。

亂馬1/2

SCD

第二次流動的終止畫面

ENDING終了後，出現了在鞠躬的亂馬和阿茜的視覺效果畫面。

作法是先通過遊戲一次，然後在終點的最後畫面中輸入右下方的指令，於是終點畫面再度流動一次，亂馬和阿茜出來了。

▼總之，努力到達終點吧！然後在此畫面中輸入。



同時按了上，RUN、I之後，再同時按下，SELECT、II鈕



▲亂馬忽男忽女，非常有趣！



▲最後亂馬和阿茜以鞠躬來結束。

銀河帝國

SCD

陣容介紹的發現

發現了本遊戲中的製作陣容介紹畫面。

作法是先開始玩遊戲然後在畫面中出現了「KOG ADO」的標誌的時候，同時連接著I、II及選擇鈕，於是出現了抱貓咪的女孩及工作人員一覽表的畫面。還有在終止的標誌中輸入同樣的指令後，會出現其他的戰力陣容介紹畫面。

▶出現了這個標滿之後，輸入以下的指令。



同時連續按著I、II、SELECT

▶看得到製作陣容介紹畫面囉！



▶在此終止畫面中也可以輸入指令。



▶於是！女孩的背影就出現了。



▶女孩轉向正面了。



PCE 発行表

日期	日文卡名	中文卡名	種類	廠商	日幣定價	形態
5月1日	スプリガン mark 2	精靈戰士2	STG	那克沙特	¥6800	SCD
5月1日	テラフォーミング	星艦迷航	STG	萊特小組	¥6800	CD
6月28日	ドラえもん のびたのドラビアンナイト	小叮噠2	ACT	哈德森	¥4800	SCD
5月預定	キャンペーン版大戦略II	大戦略II	SLG	微船社	¥7800	SCD
5月預定	ザ・キックボクシング	狂野泰國拳	SPG	MICRO WORLD	¥6800	SCD
6月12日	太閤記	太閤記	SLG	講談社	¥8500	SCD
6月15日	カラーウォーズ	彩色戰爭	ETC	日本椰子	¥7300	H
6月19日	アドベンチャークイズ カブコンワールド ハテナの大冒険	卡普空世界	ETC	哈德森	¥6200	SCD
6月25日	トップをねらえ! GUNBUSTER Vol.1	勇往直前	ETC	山河社	¥6800	SCD
6月26日	高橋名人の新冒険島	新冒險島	ACT	哈德森	¥6500	H
6月下旬	ジュノサイド	裝甲小子	ACT	布萊因克雷	未定	SCD
6月預定	F1 CIRCUS SPECIAL POLE TO WIN	究極F1	SPG	尼基布茲	¥7900	SCD
6月預定	テラクレスタ	未定	STG	尼基布茲	未定	H
6月預定	盟約の定義	盟約定義	RPG	休曼	¥7200	H
6月預定	ドルアーガの塔	迷宮塔	A-RPG	拿姆科	¥6800	H
7月10日	ソルジャーブレイド	超級巡弋戰士	STG	哈德森	未定	H
7月17日	ロードス島戦記	羅德島戰記	RPG	哈德森	¥7200	CD
7月預定	GODS	神界	ACT	PCM	未定	SCD
7月預定	PG ココロン	變身男孩	ACT	TAKERU	未定	CD
7月預定	ファージアスの邪皇帯	幽冥邪皇	RPG	休曼	未定	SCD
7月預定	ぼっぼ n.まじっく	未定	ACT	R I O T	¥6980	SCD
8月預定	エグザイルII	時空異變II	A-RPG	R I O T	未定	SCD
8月預定	スライム ワールド	史萊姆世界	ACT	MICRO WORLD	未定	SCD
8月預定	TRAVEL エブル	未定	ACT	R I O T	¥6980	SCD
8月預定	ベイビージョー	未定	ACT	MICRO WORLD	未定	SCD
今夏	アクロバットミッション	未定	STG	UPL	未定	SCD
今夏	インベリアル フォース	未定	SLG	系統軟體	未定	SCD
今夏	サッカー	衝鋒足球	SPG	克利姆	未定	H
今夏	ザ・プロ野球SUPER	因特克棒球II	SPG	因特克	¥6800	SCD
今夏	パワーリーグV	超級聯盟V	SPG	哈德森	未定	H
今夏	PC原人シリーズ PC原人	PC原人	ACT	哈德森	未定	H
8月預定	サーク I・II	沙卡I・II	A-RPG	R I O T	未定	SCD
今秋	アルファウエイブ	未定	SLG	MICRO WORLD	未定	SCD
今秋	コズミック・ファンタジー3 冒険少年レイ	冒險少年3	RPG	雷射軟體	未定	SCD
今秋	サイレントメビウス	魔法陣都市	RPG	米底亞	未定	SCD
今秋	ゼロヨンチャンプII	高速機車II	SPG	米底亞	未定	SCD
今冬	ワールドカップ サッカー篇	世界杯足球篇	SPG	米底亞	未定	SCD
未定	RPG原人	RPG原人	RPG	哈德森	未定	H
未定	アルカノス	未定	ACT	因特克	未定	CD
未定	イースIV	伊蘇國IV	RPG	哈德森	未定	SCD
未定	IT CAME FROM THE DESERT	螞蟻雄兵	AVG	勝利音產	未定	CD
未定	ウィザードリィV	辟邪除妖V	RPG	那克沙特	未定	SCD
未定	宇宙戦艦ヤマト	大和宇宙戰艦	SLG	休曼	未定	SCD
未定	ギャラクシーフォース	未定	STG	NEC阿貝產	未定	H

日期	日文卡名	中文卡名	種類	廠商	日幣定價	形態
未定	銀河お嬢様傳説YUNA	銀河少女傳説	ETC	哈德森	未定	SCD
未定	クイズの星	解謎之星	ETC	太陽電子	未定	SCD
未定	ケイコグラント	大地槍聲	ACT	NEC阿貝產	未定	SCD
未定	幻蒼大陸オーレリア	幻蒼大陸	A・RPG	泰德	未定	CD
未定	ゴッド・パニック至上最強の軍團	未定	STG	迪基克	未定	H
未定	スーパーシュヴァルツシルトII	銀河帝國II	SLG	工畫堂	未定	CD
未定	スーパーグライアスII	太空戰鬥機II	STG	NEC阿貝產	未定	SCD
未定	ストライダー飛龍	出擊飛龍	ACT	NEC阿貝產	未定	H
未定	ストラテゴ	未定	ETC	勝利音產	未定	H
未定	スペースファンタジーゾーン	宇宙幻想空間	STG	NEC阿貝產	未定	SCD
未定	ZERO WING	零翼	STG	那克沙特	未定	CD
未定	ソーサリアン	戰國傳奇	A・RPG	勝利音產	未定	SCD
未定	ダイノフォース	機甲特戰隊	STG	優尼波	未定	H
未定	TATSUJIN一蓮人	宇宙達人	STG	泰德	未定	H
未定	DOUBLE DRAGON II	雙龍II	ACT	那克沙特	未定	SCD
未定	ダンジョンマスター セロンズクエスト	未定	RPG	勝利音產	未定	SCD
未定	チキチキボーイズ	未定	ACT	NEC阿貝產	未定	SCD
未定	つっぱり大相撲	大相撲	SPG	那克沙特	未定	H
未定	TV スポーツ・スペシャル	趣味大進擊	SPG	勝利音產	未定	SCD
未定	天地を喰らう	吞食天地	ACT	NEC阿貝產	未定	SCD
未定	ドラゴンナイト2	龍騎士2	RPG	NEC阿貝產	未定	SCD
未定	21 エモン	21衛門	ETC	NEC HE	未定	H
未定	パワースポーツ	未定	SPG	哈德森	未定	H
未定	パワーテニス	未定	SPG	哈德森	未定	H
未定	ビーターバックラット	未定	ACT	天肯	未定	H
未定	フィードハンター	未定	A・RPG	萊特小組	未定	SCD
未定	50th	50號機密	RPG	迪基克	未定	CD
未定	ふしぎの海のナディア	藍寶石之謎	ETC	哈德森	未定	SCD
未定	BURAI II	光明八勇士II	RPG	山河社	未定	SCD
未定	ブランダーズ	星際城市	RPG	I.G.S.	未定	SCD
未定	プロジェクトF	未定	SLG	雷射軟體	未定	SCD
未定	ヘルファイアー	地獄火	STG	NEC阿貝產	未定	H
未定	ホームデータの園藝	本家圍棋	ETC	荷姆	未定	H
未定	BONANZA BROS	龍鳳神偷	ACT	NEC阿貝產	未定	SCD
未定	炎の門球兒 ドッジ弾平	門球兒	SPG	哈德森	未定	H
未定	ホラーストーリー	未定	ACT	NEC阿貝產	未定	SCD
未定	ボンバーマン'92	轟炸超人'92	ETC	哈德森	未定	H
未定	マーブルマッドネス	未定	ACT	天肯	未定	H
未定	マジカルパズル・ポピルズ	未定	PZG	天肯	未定	H
未定	マミーヘッド	未定	STG	泰德	未定	H
未定	魔物ハンター妖子II	魔界妖子II	ETC	美賽亞	未定	SCD
未定	桃太郎外傳	桃太郎外傳	RPG	哈德森	未定	H
未定	モンスターメーカー	怪獸製造廠	RPG	NEC阿貝產	未定	SCD
未定	ラストハルマゲドンII	未定	RPG	布萊因克雷	未定	SCD
未定	ラブラスの魔	魔屋歷險	RPG	休曼	未定	SCD
未定	LOOM	砂之器	AVG	勝利音產	未定	SCD

**MISSING
PAGE**

**MISSING
PAGE**

天外魔境II



徹底攻略

攻略者：GAME HUNTER電玩攻略坊
繪圖：KENNY



前言

在為人遙不可知的宇宙深處，宇宙創造主（女的？）創造了二位天神，一位是「瑪理」（マリ），另一位是「尤米」（ヨミ）。創造主要「瑪理（紅色）」和「尤米（青色）」在廣大的宇宙中，找尋一個最美麗的星球，集合二者的力量，加以誕生出極強的生命，並加以培育。「瑪理」和「尤米」二人在創造主的手中，向宇宙飛奔而去，在尋覓的路途中，二人有時候嬉戲，有時候爭論，更有時候沈入在深遠的冥想，經過了悠久的時間在宇宙空間旅行。

有一天，二人正穿越太陽系，經過木星、火星……忽然看見一顆充滿了生機的青色星球（此星球現在稱之為「日邦格」），二人互相望了一望，找到了！這是一顆星球！！於是二人啟動渦輪引擎（DOCH・EFl50000cc・多點噴

射），向地球衝了進去，最後「瑪理」和「尤米」在這裡創造了一個世界，而此世界人人都稱之為「日邦格」（ジバング）。

那個時候的「日邦格」，出現了一種名叫「暗黑蘭」（暗黒ラン）的巨大妖花，「暗黑蘭」是生長在傳說的地底國「根之國」的巨大植物。「根之國」的王，名字叫做「尤米」（ヨミ），這好像……？？？。「尤米」將「暗黑蘭」的根莖送到地面上，「根之一族」的怪物們也隨之出現，在極短的時間內，便制壓了「日邦格」，正當「根之一族」在各地展開侵略行動時，不知從何處出現了和怪物對抗的種族，其名稱是「火之一族」，這又好像……？？？。「火之一族」和「根之一族」的戰鬥持續了數千日之久，在這長期戰爭的末期，「火之一族」將其最後的力量發揮至極

限，有七位最強的火之戰士，持著七把聖劍，將「尤米」和「暗黑蘭」封閉在地下的深處，而「火之一族」也在這戰爭結束後消失……。

經過了千年的和平歲月，人們的記憶中對「暗黑蘭」也慢慢地消失，而「火之一族」的存在也當做是傳說。在此時，關於千年前七把聖劍封閉著「暗黑蘭」的事蹟被一個人知道，在其心中也點燃了野心。這個人就是「日邦格」西方，統治著大和地方的「太君」（タイクーン），聽信了心腹「三博士」所說若利用「尤米」和「暗黑蘭」的力量，就可以將「日邦格」完全收為己有，就決定要找出七把聖劍並解除封印！若是將封印解開，「尤米」和「暗黑蘭」就會再度復活並出現在地上，千年前惡夢，是否又即將重現，而「日邦格」是否又會變成人間地獄……？！



具有大迫力的標題畫面，配合絕佳的音效，叫人好不爽快。

〈基本操作方法〉

在平時移動時，以十字鈕就可以操縱「卍丸」上、下、左、右的移動。而按 I 鈕可叫出指令並加以決定，II 鈕是取消，平時與戰鬥中都一樣。按選擇鈕就可以叫出輔助指令畫面，要各種都加以熟悉。

〈輔助指令〉

在移動畫面，按「選擇鈕」即會出現「地圖」、「モード」(模式)、「作戰」三種指令。

地圖：在畫面上會出現目前所在國家的地圖、所到過村莊的位置與鄰近國家的國名，框框所在處就是「卍丸」目前所在的位置，在城鎮內及迷宮內此指令無法使用。

模式：有四種指令可供使用。(歩く速度)即移動速度，「遅い」是慢，「速い」是快。(文字速度)，有 1、2、3、4，數字越大則速度越快。(話す・寶)，談話和打開寶箱，「(1)」是要按 I 鈕才能執行，「自動」是不用按鈕就會自動執行。(よけ補正)，移動方位修正的意思，「なし」是碰到樹木、岩石不會自動轉向，要用十字鈕來改變方向，「あり」則會自動的移動方向並繼續行動，移動中按 RUN 鈕可加以切換。

作戰：可以用來設定同伴的戰鬥方針指示，在作戰中可以各個人加以設定(「卍丸」除外)，而作戰方針的指示設定項目有四種。(指揮)是手動模式，完全由玩家自己加以選擇，(委任)則由電腦自動設定，一選擇(委任)，就接著選擇下列指示。(最大損害)是指給予敵人傷害統計數值最多的戰法

，(敵滅らす)是將敵人名出現隻數加以消滅減少為優先，前者是複數戰法，後者是單體戰法。(防禦優先)是採取本身安全為主的戰法，屬於守勢，(攻擊優先)是屬於攻勢，無論如何將敵人集中打倒為主。(回復のみ)是一有生命危險，回復生命力的卷物會自動使用，(卷物自由)則是會將身上有的卷物地在戰鬥中自動使用。以上就是「作戰」的介紹，可自己自由地加以設定，但同樣地較沒樂趣！



在這種景緻優美的畫面上進行遊戲叫人心曠神怡。

〈移動指令〉

兩：就是金錢的數目。

狀態：一選擇此指令，可以得知「卍丸」等人的各種狀態。分為(個別)，可以了解各個角色的狀態，以 I 鈕加以選擇，其順序為「戰國卍丸」(卍丸)→「カブキ」(團十郎)→「極樂」(極樂太郎)→「絹」。(一覽)是四個角色一起表示出來，按 I 鈕可以改變其項目，其順序為「狀態」→「武具」→「道具」→「卷物」→「奧義」→「裝備」，以上按 II 鈕即解除。在畫面上，「徳」是經驗值，而右側是下次等級上升所需要的經驗值。「段」是等級。「体」也就是生命力，而右側是最大生命力。「技」是應魔法力，右側是最大魔法力。「攻撃力」，其數值越高，給予敵人的傷害越大。「守備力」，其數值越高，本身所受到的損傷也越少。「素早さ」即是速度，數值越高，則能比敵人更早採取攻擊行動，而也更能閃避敵人的攻擊。

道具：此指令能夠選擇「卍丸」等人身上的東西，而道具數量方面，「卍丸」、「カブキ」能帶六個，「極樂」能帶九個，而「絹」只能帶三個。(使う)是使用，(渡す/交換)是給予

或是交換，(捨てる)是捨棄。在畫面上方中央是將目前選擇的道具加以顯示其功能。



武具：能將「卍丸」等人身上的購買的武器、防具加以選擇裝備起來，分為四種形式「頭、手、體、足」，購買時要加以確認其種類與威力增進值。(裝備する)是將武器、防具對，在畫面上以黃色表示。(渡す/交換)是能夠將武器、防具互相交換或捨棄。(捨てる)是丟棄。而武具方面最多可帶六種！

卷物：使用身上所持有的卷物(術使う)是使用卷物，而不能對敵的卷物以綠色來表示。(渡す/交換)將卷物給予或交換。(捨てる)將加以丟棄，每人最多可帶 14 種，且使用卷物會消耗「技」的數值。

奧義：可以用來使用所學到的特殊技巧，最多可學到 8 種，但形態都相同。「卍丸」是(劍法)，「カブキ」是(秘藝)，「極樂」是(體術)，「絹」是(鬼道)。但有些奧義使用後，對使用者會產生副作用，要多加小心，如「紅丸斬」，「卍丸」一使後，身體會因體力消耗過大而暫時無法行動！！

??：是特殊指令，平時並不顯示出來，只有在特殊的情況之下才有相對的指令出現，要多加留意，如搭乘「神之船」，「??」就會出現「砲擊」的指令。

〈戰鬥指令〉

戦う：是戰鬥，以十字鈕左移選擇目標，I 鈕決定，而畫面上敵人的數值是敵人的生命力。

卷物：選擇攻擊系或回復系卷物，不能夠使用的卷物以綠色來表示。

持物：選擇所要使用的道具或

器，有些特別的作用。



奧義中使用。

備え

(守る)是抵擋住敵人的安全。(本身不會受

作戰

樣，自己加突破

門中，若是全員突破，

狀態

樣，要時常??

令一樣。

〈遊戲〉

在遊戲地存錄遊戲

錄)是休息以記錄。(記錄のみ)

やめる)是另外在

「轉」的畫行遊戲，而

續進行下去

在畫面加以說明

表格清楚明白，一目了然，操作十分方便。不愧是威力提昇的作品。

人身上所備起來，「足」，在力增強數方具裝備「交換」或給予方面，最

的卷物，能夠使用「交換」將卷物注意，

得到的特形態各不「カブキ」(魔術)，使用之是多加的「使用時無法

並不會「下才會」，如若出現「

左右來敵人上系的卷表示。具或武

有些武器在戰鬥中一使用，具有特的作用。



小頭目的氣勢就已經是這了。個樣子了，後面就更不用說

奧義：將學到的特殊技巧在戰鬥使用。

備え：有3個指令可加以選擇。「守る」是守備，減少本身所受到攻擊損傷數值。「かばう」是挺身而出，擋住敵人對伙伴的攻擊力，確保同伴安全。「よける」的指令若成功，則身不會受到任何的損傷。

作戰：和前述的「作戰」指令一樣，自己加以自由的選擇與使用。

突破：和逃走的意思一樣，在戰鬥中，若是一人使用成功，那麼就可以預突破，逃離現場了。

狀態：和前述的「狀態」指令一樣，要時常加以確認。

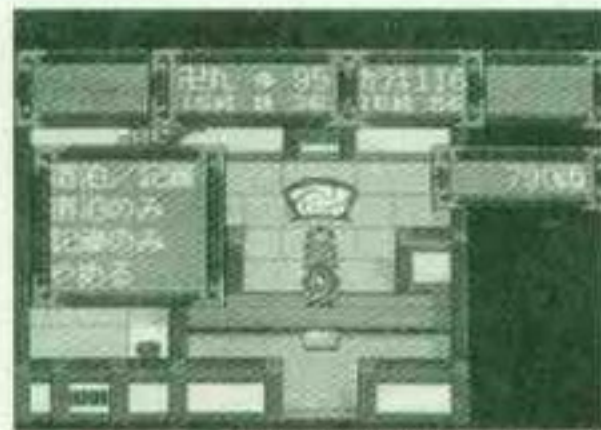
??：和前述的「??」特殊指令一樣。

〈遊戲存錄・繼續〉

在遊戲中的「宿屋」內，可以自由存錄遊戲，最大是5個。「宿泊/記錄」是休息恢復體、技，並且將遊戲加記錄。「宿泊のみ」是只要休息。「記錄のみ」是只要將遊戲存錄下來。「知る」是取消、不要的意思。

另外在開始遊戲時，出現「起」和「轉」的畫面，「轉」是由最初開始進遊戲，而「起」則由存錄的遊戲來繼續行下去，也即「歴戦の記録」。在

上方有4個指令，「續き」是繼續。「寫す」是拷貝，也就是將存錄的遊戲加以拷貝、複製。「消す」可以消除存錄的遊戲中所不要保留的遊戲檔案。「詳細」可以得知存錄的遊戲之中的種種狀態。「TENGA I 2、01~2.05」是5個存錄遊戲的檔案名稱，另外也有目前所在的地方名稱「AREA」以及到目前所花費的時間「TIME」和「段」、「徳」的數值表示。若是BACKUP RAM的容量不夠，會出現「容量が足りません…」的文字，選擇「はい」可以進行刪除BACKUP RAM中的遊戲檔案，後面都有數值，可以用來了解刪除多少檔案就有足夠的容量來存錄「天外魔境II」的遊戲。



▲休息、記錄，都是在這個地方。不知道有沒有別的服務？

〈建築物〉

在城鎮內，有各式各樣的房子，販賣著「武器」、「防具」、「道具」……等，以下就加以介紹。

宿：宿屋。在此地方可以休息來恢復生命力、技力，也能夠存錄遊戲。

武：武器屋。在此有在販賣各式各樣的武器、防具。

武器販售的目錄，得挑些合用的東西。

品名	買値/賣値	買値/賣値	買値/賣値
石の杖	210	鐵鎚	380
鐵鎚	220	石の杖	45
鐵鎚	90	石の杖	130
鐵鎚	180	石の杖	28
鐵鎚	64	石の杖	430
鐵鎚	68	石の杖	240
鐵鎚	310		

道：道具屋。在此有在販賣各式各樣的道具。

預：預存屋。可以將身上多餘的武器、防具、道具、卷物、金錢存起來

，金錢以1000兩為基本單位。

雜：雜貨屋。在此販賣著武器、防具以及道具，屬於綜合性的商店。

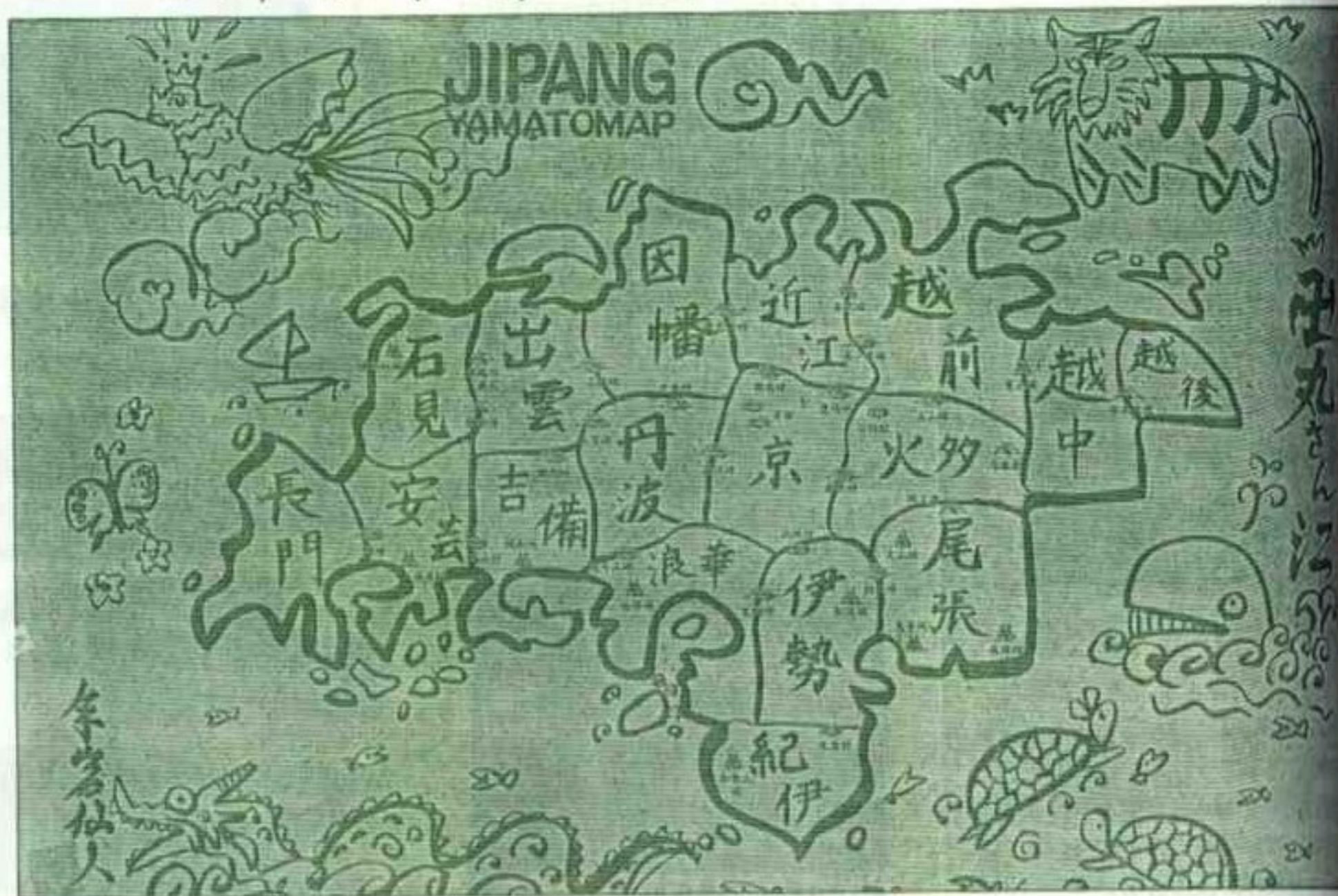
紅色燈籠：莊屋。和「宿屋」一樣，但是在沒有「宿屋」的地方，就要去找看有沒有「莊屋」，可以休息，而且花費較少，但不能存錄遊戲。



〈注意：在購買「武器」、「防具」、「道具」，或者得到、使用「卷物」、「奧義」時，畫面的上方會出現其名稱、效用，以及是攻或防的種類和威力數值及什麼人可以使用，在購買「武器」、「防具」、「道具」時要格外的留意，才不會浪費金錢。而「卷物」不論在平時或是戰鬥，能使用的全是白色文字表示，變暗或變綠色即代表不能使用；最後關於「渡す/交換」的指令，先選擇要交換、給予的東西，然後再選擇要對換的東西或是空格處就可以了。還有在遊戲中的狀態上：「さん」是酸，一移動會減少「生命力」。「どく」是毒，一移動會減少「技力」。「わらす」是遺忘，無法使用「卷物」。「ねむり」是催眠，「マビ」是痲痺，都無法做任何動作。以上種種的現象，包括陣亡，都是暫時性的，只要在一段距離的路就會解除、恢復。〉

以上的注意事項，必須勞記在心！

攻略：日邦格手繪地圖



第一章

火多

這天，在寧靜祥和的「白川村」裡，男主角「戰國卍丸」正在家裡吃著母親「春」所精心烹調的營養早餐，「卍丸」狼吞虎嚥，一個不小心哽著了，胸口捶了老半天才鬆了一口氣，意猶未盡，正待續碗準備另一次痛快的狂襲時，屋外傳來了吵雜的話聲和敲門聲，碰、碰直響，原來住在村內的村民來敲門，這到底是…哦～「卍丸」是村子裡的孩子王，所有的小孩子都很喜歡他、崇拜他，在經過民意調查後，「卍丸」最有

孩子緣，所以自然而然當選了「白川村」第一屆直選的孩子王，不簡單！而今天正好在「高山町」有盛大的祭典，村民們一方面擔心「卍丸」會帶著小孩去「高山町」看祭典不安全，一方面由於卍丸在各處惡作劇很光火，所以就來到「卍丸」的家，在門口叫嚷，不讓「卍丸」出去，要討個公道「卍丸」的母親就叫「卍丸」到樓上去，且自己也守在屋子內，「卍丸」一看，這下不好玩啦，順著母親的意思上到二樓，但心中早

已有所打算。

到了二樓，「卍丸」走到窗子前，拿起了藏在此處的繩子，打開窗，將繩頭向外猛力一丟，咻地一聲，繩子向外衝射而出，並且纏繞在對面的牆上，還真準，有一套。「卍丸」跑去捉野牛或野馬，一定大發利市，財滾滾。「卍丸」做了一做熱身運動，沿著繩子慢慢地爬了出去，守在門口的村民都沒有發覺，「卍丸」心中可樂了，越爬越起勁，越爬越快，但到

度太快，收的「卍丸」手光，咚地一個「大燒包」急急忙忙，村子內的「卍丸」，在有夠辛苦實箱中得到備力四點，小孩，外加強啦！「卍丸」位（包括小典，當然要顯威風。在「卍丸」的父也得知自己宿屋」可以並存錄遊戲點的武器、對了，是統治著「本」西半部，從京都要典，但是…地挖掘古墳留下來的「太君」這樣許他喜歡收還有連親「電視遊樂雜惠」、「酒「太君」是走出了邊走去，一樂。走到半見，哇～！之後，地震當地震，看了人，搞不NTER幫忙去住比較保。「卍丸」村子內一片高山祭快要不礙事，沒到處觀賞一

「元丸」

快，收勢不住，「元丸」獨家專利「元丸手動ABS」手剎車系統也不靈，嘩地一聲向松樹撞去，頭上腫了一個大包，有夠衰的。

他急忙進入松樹旁的「神社」內，村內的小孩們早已集合在這裡等「元丸」，而門口兩位是「看門」的，責備辛苦。在「神社」內可以在上方神得到「木棉の手拭」，可增加守靈點，一定要裝備上。裡面有三位靈外加一隻小土狗，隊伍陣容夠堅實。「元丸」心想，連自己一共有五隻（包括小土狗）要去「高山町」看祭典，當然要在村子內先四處逛一下，顯露。在村子內得到情報，才知道「元丸」的父親已失蹤一年，下落不明，而自己擁有強大的力量……。在「神社」可以恢復「生命力」和「技力」的遊戲，也有商人在販賣一些好一點的武器、防具，要準備齊全。

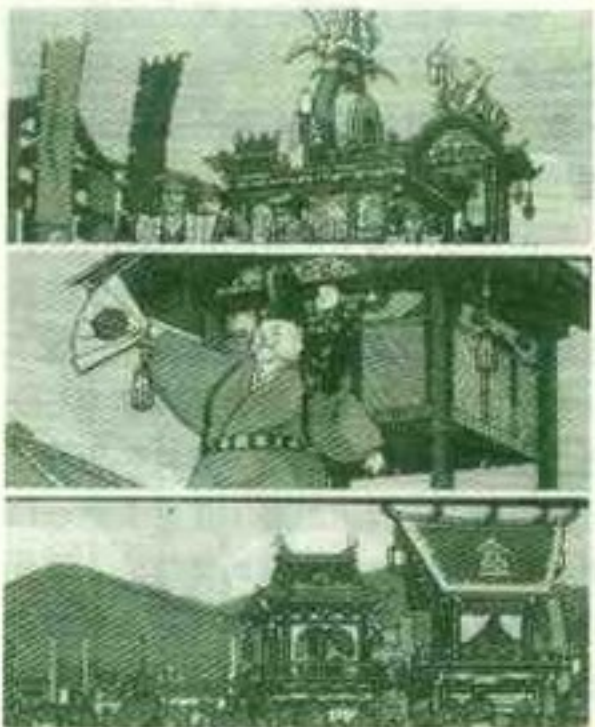
除了，還有一個重要的消息，那就是「日邦格」(ジバング即古日語辭彙的「太君」(タイグーン)都要來「高山町」參觀並主持祭典……「太君」在「日邦格」各處古墳和遺跡，找尋著從古代所遺留下的「聖劍」……??，奇怪！「元丸」這樣做，到底有什麼用意呢？也聽說收集古董，「元丸」想他手上還有「自來也」以前所寄給他的「雜誌雜誌、報導」，外加「宮澤理子」、「酒井法子」的攝影專輯，不知道「元丸」是否有興趣？！

越過了「白川村」，順著河岸向東走，一路上大夥嘻嘻哈哈，好不快活。到半路，轟隆數聲，大地一陣搖晃，哇！地震啦//搖啊搖，搖了幾下，地震也就停了下來。唉~最近時常，看來「日邦格」不安全，待不穩，搞不好要麻煩在「台灣」的HU辦理入境手續，搬到「台灣」找保險，「元丸」心中嘀咕不已。元丸一行人走到了「高山町」，哇！一片喜氣洋洋，熱門非常，因為祭典要開始了，雖然剛才地震，但沒問題啦！在村內東逛西晃，觀賞一番，這才發覺「高山町」可

大著呢，有不少商店，因今天是祭典的日子，所以一律公休，暫停營業，這倒也是人之常情，輕鬆一下嘛~。

村內的上方有二個「宿屋」，中間是「太君」住的，左方則是平民住的，真是不公平。村中的人會告訴元丸，太君要求每個來參觀祭典的人瞥見他，否則不準祭典開始進行，「元丸」想，不曾見過「太君」，先去瞧他一瞧，看是長得什麼樣子，是圓還是扁。到了中間的「宿屋」，上了二樓，「太君」就在中央下方的房間內，因為今天是一年一度的高山祭，所以「太君」特別准許平民可以接近他，與他交談，什麼！這是什麼話，有夠臭屁的，欺人太甚，想我「元丸」也是「火之一族」的後裔，咱家遠親「自來也」和「HUNTER」更是結拜兄弟，好哥兒們，竟這麼瞧不起人，真是世風日下，人心不古，得和「中本伸一」拉拉關係才行囉。暫且忍他一忍。看以後誰的下場比較慘，哼！長得獐頭鼠目，一臉「槓龜」像，看了就想吐，要去買瓶「可樂」潤潤喉，漱漱口。而上方是在「太君」身旁輔佐的「三博士」，全是長得怪模怪樣，不看也罷，眼睛差點抽筋！

走出「太君」所住的「宿屋」，回到左方的「宿屋」中，二樓有預先為「元丸」準備的房間，問了問掌櫃，才知道是「尖端出版有限公司」為「元丸」預訂的，哇~多謝啦，連坐墊都精心設計，還印有紅色「元」記號，真是細心。「元丸」拍了拍屁股，往坐墊上一坐，吃了一碗泡麵，高山祭也就開始舉行啦。



這就是高山町熱鬧的祭典。

只見鑼鼓喧天，歡聲沸騰，各式各樣的神轎也已集結而來。PS：這一段動畫挺精彩的，也為「天外魔境II」的製作群和角色做一番介紹。正當「高山祭」進行到了一半，天空剎那間忽然一片黑曜，紅色的妖光緊接著佈滿了天空，山崩地震，天地為之變色。從地底冒出了第一株暗黑蘭「紅色暗黑蘭」，其根部四處搖動，高山祭為之中斷，而「高山町」也被弄得慘不忍睹，哀聲不斷，鬼哭神號。在「紅色暗黑蘭」的口中出現了「根之族」的「死神兄弟」三人，分別是老大「牙王」(キバ王)、老二「爪王」(ツメ王)、老三「角牙」(ツノ王)。得意洋洋，大聲地喊著要「元丸」快快出來投降。



「元丸」理都不理，耐著性子泡麵吃完後，慢條斯理地走下樓去，哎呀！~村人一個個都消失不見，這一定是那群白痴兄弟所做的好事，在外面鬼叫了老半天，出去看看，剛要出門口，「元丸」的三個部下和小土狗兩腿發軟告訴元丸說走不動了，此地不安全，於是元丸就打發他們回去，走到門外，「死神兄弟」告訴了「元丸」，其母親「春」已被捉到了「兩面窟」……什、什麼，將我母親捉到了「兩面窟」那種鬼地方，可惡至極，「元丸」已經捉狂，想了一想，也不知母親被捉是真是假，回去看看。打定主意，一路衝了回去，沿途和「根之一族」的小囉囉打了幾場架，小CASE，不打緊。PS：若在平时常移動，走了一小段路，會自動地恢復少許「生命力」和「技力」，若是中了「酸」(さん)或「毒」(どく)……等，走一段路也會恢復正常。

回到了「白川村」的家中，一看之下果然母親已被「根之一族」捉走，「元丸」心中一陣悲痛，直罵自己太沒用

，連母親都保護不了，經村人安慰之下才好過一點，立刻打起精神，化悲憤為力量，拿出男人的根性，誓死消滅「根之一族」。在「道具屋」的老伯伯，響應國難當頭，物力艱危，勤儉持家的口號，所有東西一律以半價五折優待，真是令人感動。「卍丸」將一切東西都打點好後，口中唱著「笑傲江湖」，向「兩面窟」出發而去。

沿途上有指示牌，可以了解方位和地名，每個都要去看看。向東走到了「牛首村」，此村介於「高山町」和「兩面窟」的中間。在村子內有在販賣好一點的「武器」及「防具」、「道具」，都要加以購買。由村民的口中得知村外北方有居住著「天狗」的「天狗之庵」，而「天狗」從千年前一直到現在都是「火之一族」的戰友與夥伴，會幫助「火之一族」。所以「卍丸」立刻走到村外向北方走去，過了小橋，果然看到了「天狗之庵」，在這裡可以得到「天狗」所贈送的卷物「若草」，有了「若草」的卷物，那「卍丸」的生命更加有了保障。「天狗」告訴「卍丸」，在「牛首山」兩邊的山中也有住著「天狗」，可以得到「雷光」的卷物。「卍丸」千謝萬謝地辭別了「天狗」，在上方有條小路，可以通往「越前之國」，但目前被「黃色暗黑蘭」的花給擋住，還無法過去。

「卍丸」就繼續向東走，過了橋就來到「炭燒小屋」，在「炭燒小屋」內碰到了以前的同伴，兩人見面，寒暄了幾句。這間小屋是專門在燒炭的，「卍丸」十分好奇，到右邊的燒炭室去瞧一瞧，沒有什麼特別，但一走了出來，全身都被炭粉蓋住了，黑漆漆一片，只露出兩個眼睛，真是丟臉。在隔壁屋子內，「卍丸」可以在此休息，也得知再向南方走就可以到達「兩面窟」。想起了剛才「天狗」伯伯說在「牛首山」南邊也有一位「天狗」，就先到那兒去，經過了「牛首村」向南走，就到達另一個「天狗之庵」，在此得到了「雷光」的卷物，使得「卍丸」的攻擊力加強。「卍丸」高興地哼起「天狗，天狗，我愛你，你既偉大又聰明～」的小曲兒，一

路唱了回去，改天一定要在報上刊登銘謝啟示才行。

在「牛首山」西邊有個「關所」，但大門關著，現在還無法通過，而「關所」的西側有通往「京之國」的道路，然而被「青色暗黑蘭」的根給擋住。「卍丸」救母心切，頭也不回，馬不停蹄地趕回到「炭燒小屋」略做休息，下了幾盤棋之後，再向南方走去，不久就到了「兩面窟」。「卍丸」心中激動萬分，母親就在裡面，不知是否安好，可惡的「死神白痴兄弟」，饒不了你們，衝啊！「卍丸」邁開大步，信心十足地走去。進入了「兩面窟」（附圖1），「三博士」又出現了，三人先自我介紹一番，由右而左分別是機器開發部門的「迪龍博士」（デーロン博士）、生化技術研究的「迪羅連博士」（デロレン博士）及魔法專家的「貝龍博士」（ベロン博士），向「卍丸」冷嘲熱諷一番後就離開了，好！敢瞧不起我「戰國卍丸」，試試看就知道//看了一看，「高山町」的村人都被捉來關在裡面，大家放心，一定救你們出來，稍安勿躁，以免壞了我「卍丸救母」的大事，總不能讓「自來也」成風，「卍丸」我也要神氣一下才對。



在二樓有「甘露丸」的「56兩」，要去拿，到了三樓，「卍丸」抬頭向前一看，母親就被吊在前面，下面烈火雄雄地燃燒著……媽！「卍丸」大吼一聲，向前奔去，這「死神兄弟」也太差勁，喪盡天良，和本遊戲無多大關係的角色也要捉，改天要到「哈德森」去抗議一番。此時「角王」把守在這裡，「卍丸」立刻和他打了起來，奮戰數十回合，將「角王」打得粉碎，正當要鬆一口氣，想不到「角王」又再度復活，真是好人不長命，禍害遺千年，兩人又對上了，只見刀光劍影，各自使出絕活，最

後「卍丸」使出破劍式，才將「角王」打敗，而且向「北二高施工處」倒石車，將「角王」壓得嗚哩嘩啦，這下可沒戲唱了吧！

救出了母親，母子倆回到了「白川村」家中，「卍丸」的母親說出了一令「卍丸」震驚的事。也就是前「火之一族」與「根之一族」對抗之「春」說得正精彩時，聽見「卍丸」已在夢周公，氣得賞給「卍丸」一響頭，真是的，最起碼總要捧個場，得你母親我有此天大的好機會露臉，喝了口茶，「春」又說道，所以「卍丸」吾兒//你父親是「火之一族」的繼承者，而你也是，「火之一族」的繼承者是要守護「日邦格」，你老爸已經去世了，所以這個使命與責任就落在「卍丸」你的身上了。「卍丸」聽得出神，不敢相信自己的耳朵所聽的，但自己的確有不可思議的強大力量，真的，聽話的……，「卍丸」此時才真正了解他的使命與責任。「卍丸」的母親手中拿出了「卍丸」的父親所留下劍形見之劍和「陣羽織」，待「卍丸」一穿上後，哇塞不得了，帥呆了，叫英發、傲氣逼人、豪情萬丈。

花
▶ 仗劍少年，你知道前途仍茫茫。



「卍丸」的母親告訴他說，要守護「日邦格」的大將，而她在「白川村」等著「卍丸」成功歸來，「卍丸」聽，勉勵自己，一定不辜負母親的期望與父親的遺志。昂首走出家門，村民在門外排隊歡送著，叫「卍丸」別擔心母親，大家會替「卍丸」照顧的。「卍丸」眼中一陣濕潤，鼻頭一酸，差點就要灑下英雄淚，幸好強忍住的激動，只見眼眶中，淚光晶瑩，感動的一刻。

走出「白川村」，到「高山町」看看，在村內得到消息，「尾張雄

出現了一座
一把「聖劍」
裡找到並拔
惡神「尤木
問題大囉，
到了「關所」
走了，所以
「關所」向
」，在此休
」的樓上，
其口中得知
有位名叫「
十郎」的人
犬山」，也
麻煩「卍丸
孫」，「卍
之本，從村
而「團十郎
據聞很受女
，嗯～可得
住著「天狗
（そば團子
以「卍丸」
離開「
前進，找到
子」當做見
好話，「天
」一個「羽
極了，可以
「馬瀨村」
路，但被「
直向南走，
入「羅文湖
的敵人都是
來一個就K
在B1樓看
出強酸，但
時就用「若
以打敗「爪
已經來到「
做深呼吸，
程。

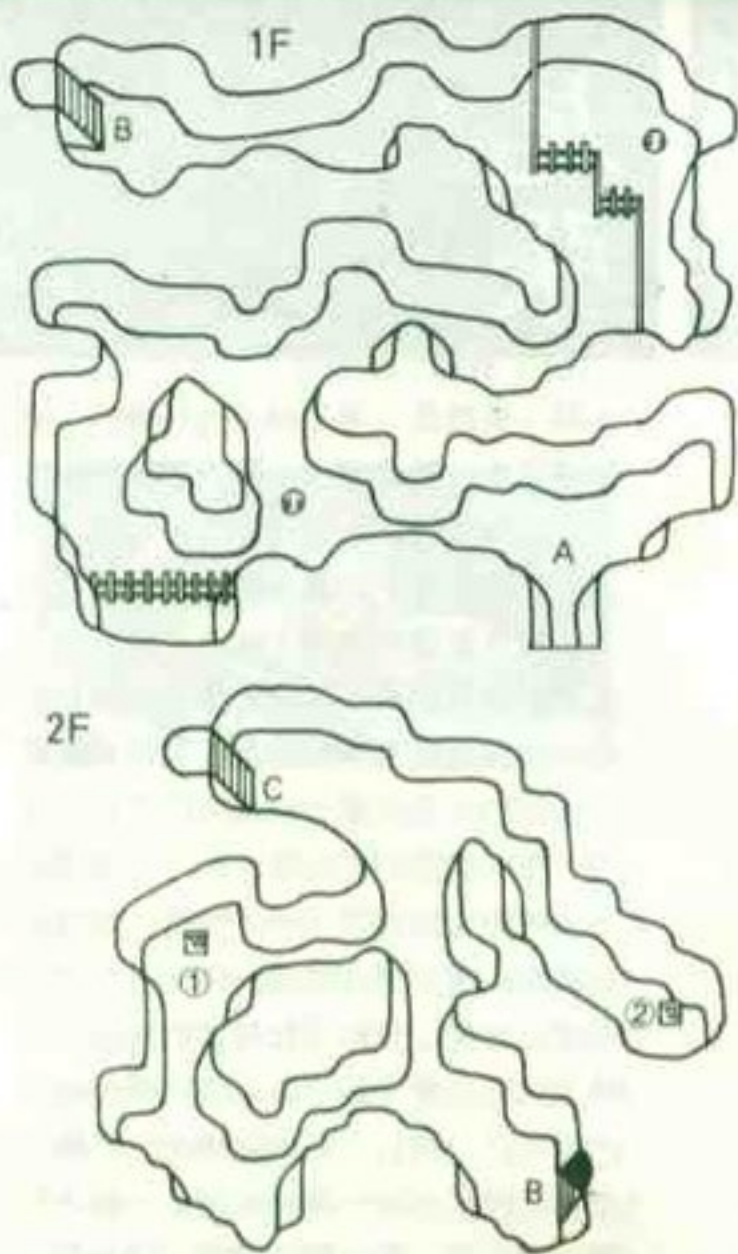
將「角王」打倒後，「角王」的「鬼骨城」，裡面好像藏著「聖劍」。另外也得知「太君」已經從「關所」的門也開了。通過「關所」向東邊趕去，就到了「馬瀨村」。在此休息休息，養精蓄銳。「宿屋」上，有一位躺在床上的村人，由「泥丸」得知在「尾張之國」的「犬山」，有一位「歌舞伎團十郎」(カブキ團)的人，這位村人喜歡的女孩在「犬山」，也就是「團十郎」那兒，村人「泥丸」替他帶一個東西給那位女孩，「泥丸」一口答應，助人為快樂，從村人手中拿到「泥沼戀文」。「團十郎」在「犬山町」，但這個人的外號是「色男」，可得好好調查。在村外東南方有「天狗」，但最好帶著「麵團子」(和菓子)當做禮物去拜訪較好，所以「泥丸」身上一定要有這一樣東西。離開「馬瀨村」，沿著山脈向東南走，找到了「天狗之庵」，將「麵團子」當做見面禮給「天狗」，講了幾句話，「天狗」高興不已，給了「泥丸」一件「羽衣」的卷物，這下子可方便了，可以四處跳來跳去，由原路回到「馬瀨村」再向南邊走，在途中有條小河，但被「紅色暗黑蘭」的根擋著。一橫走，就可以來到「繩文洞」，進入「繩文洞」(附圖2)，B1樓裡面都是「暖かな死體」，不用怕，一個K一個，小角色比較好解決。B1樓看守的人就是「爪王」，他會吐酸，但威力不大，只要猛打，危急時用「若草」來恢復「生命力」便可戰勝「爪王」，走出「繩文洞」，就回到「尾張之國」，「泥丸」做了些伸展運動，活動一下筋骨，再度踏上旅程。



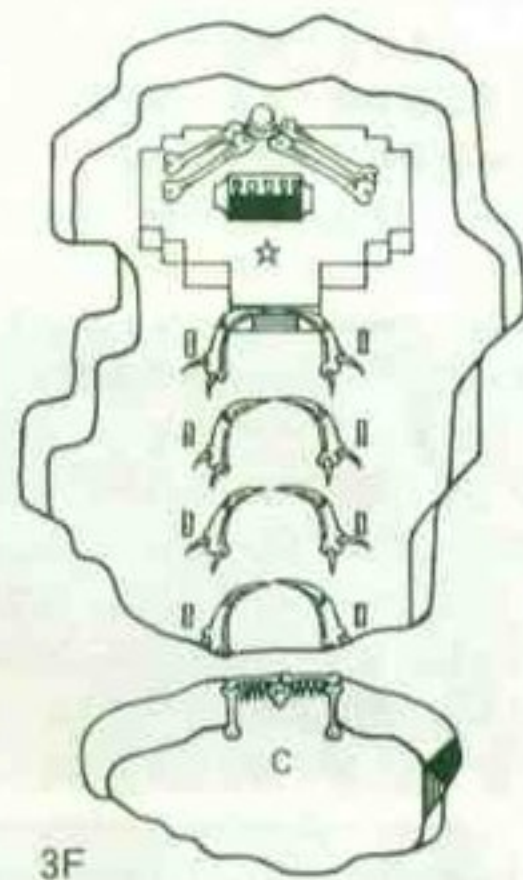
說，要成為「白川村」的「泥丸」，母親的期望很高，門，村人都很照顧的，「泥丸」不用擔心，「泥丸」一酸，差一點就忍不住心中的酸，令人感

高山町」去尾張之國」

附圖 1：兩面窟



- A：入口
- ①：56兩
- ②：甘露丸
- ☆：角王(ツノ王)



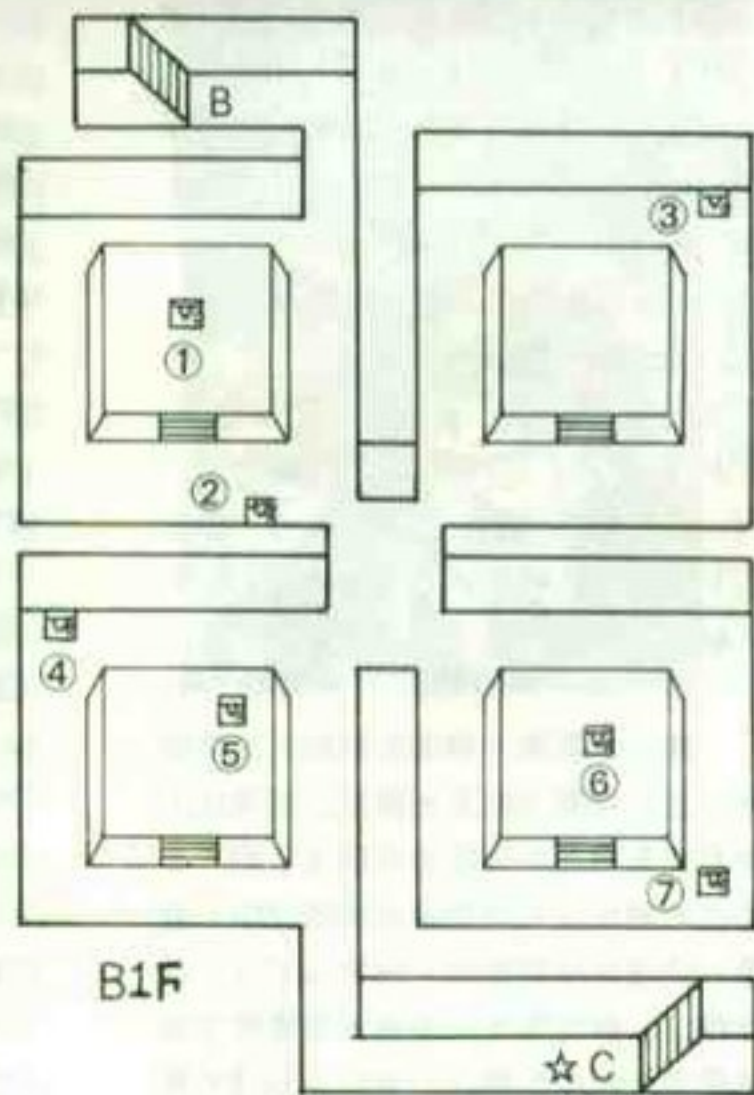
附圖 2：繩文洞



- ④：敵人(暖かな死體)
- ⑤：空寶箱
- ⑥：敵人(暖かな死體)
- ⑦：空寶箱



- A：入口
- ①：2兩
- ②：空寶箱
- ③：折れた銅鉾





第二章 尾張

一走出了「繩文洞」，發現在右方站著三座石像，其中一個竟然是「太君」，全身就像石頭一樣，這到底是……問了「太君」，原來他被「根之一族」的「三博士」所利用，而拔出了七把「聖劍」，惡神「尤米」與「根之國」再度復活，現在失去利用價值被變成石頭。哼，誰叫你不好好做人，如今落得如此下場，這叫做惡有惡報，好好地在此反省吧。向西方走，來到了「犬山町」，一進入城內，看見了前面一片喧嘩，遠遠的地方只見四個人抬著一頂轎子，東衝西跑的，上面坐著一位身穿五顏六色的怪人，背上還學桃太郎插著「日本一」的旗子，難道眼前這一位神經病就是「歌舞伎團十郎」？！瘋瘋癲癲，自認為是天底下最美的美男子，還會唱：喔～天下的女人都愛我……真是有夠噁心，「泥丸」本想丟幾個雞蛋給他，實在看不過去，想了想，算了，不要理他，但他又好像挺有幾把刷子的，這下子可一個頭兩個大囉。



在「武器屋」樓上，得知「尾張城主」正在招募攻打「鬼骨城」的勇士，而且都集合在中央的「武器屋」內。由街上的村民得到消息，東南的湖中，有著一位住在塔裡面的「弁天公主」（弁天様），而此塔是所有男人最愛最想去的聖地。四處打探了一會兒，知道「團

十郎」竟然是「尾張城主」招募的「鬼骨城」討伐隊的隊長，耶～那這下不妙，「泥丸」覺得前途暗淡、心灰意冷，這下子要移居「台灣」的心意就更堅定了。村外東邊的山中，住著一位仙人，最近好像得到某個珍貴的樂器，由村人口中得知這個特別的消息，要多為留意。在村內走著走著，到上方中央的屋子內，在此又碰到了「團十郎」，身邊有不少的美女陪伴著，令人羨慕。難怪有人認為「團十郎」是個「色男」。將「泥沼之戀文」交給了在裡面的女孩，也就是位在「團十郎」右上方的那位女孩，那女孩一看到「泥沼之戀文」，眼淚也隨之流了出來，寫得太好了，感人肺腑，想不到「團十郎」反常，以正經八百的沈穩口氣也稱讚著，但不一會兒，臉又變形了，就好像「孟波」一樣，哇～「泥丸」快吐血了。

「鬼骨城」是在南邊的叢村中突然出現的，而且周圍的樹木都枯死掉了，實在有夠毒。在「犬山町」左下方有一條到「伊勢之國」的路，此處是「鈴鹿峠」，但被「紅色暗黑蘭」的根給擋住，無法過去。由「犬山町」往南走，來到了在村內所聽到的歌舞伎團十郎的師父的所在「蛇仙人洞」，進去裡面，見到「蛇仙人」，想不到「蛇仙人」又叫「泥丸」出去之後再進去一次，搞什麼飛機？這「蛇仙人」可能也有點阿達阿達的。雖然心中這麼想，畢竟人家是仙人，不能不聽，所以「泥丸」就出去後再進去一次，哦原來「蛇仙人」要表演一下其空中絕技，名叫「呆蛇滿天翻」，唉！老人孩子性，喜歡就好。

由「蛇仙人」的口中得知，其門下有兩位徒弟，一位是「大蛇丸」，久聞大名，如雷貫耳，在「天外魔境」中對

他十分敬佩與了解。另一位是「團十郎」，但目前「團十郎」還不會加入為同伴。上方的寶箱中可以得到「おたかき」，走出「蛇仙人洞」，先向東走，走到「長篠町」，在城內得知「琵琶」可以打開邪惡的封印。另外城的城堡內！樓右邊個水塘，裡面有「小蜆」（ウナギ），「泥丸」給小蜆的橋上，那「小蜆」就會自動翻讓「泥丸」吃掉，而恢復「泥丸」的生命力、「技力」。噢～情操偉加小蜆，泥丸…歌頌你，泥丸敬謝阿彌陀佛、阿門。另外左邊的屋子可以休息及存儲遊戲。在此聽到一個消息，村外北邊的山中住著一位「岩仙人」，而要去見到這位仙人必須帶著「美素團子」到「秋葉山」的「地藏菩薩」（地藏さん）面前拜一拜，在「犬山城」可以買到「美素團子」，拜之後，就到「長篠村」上方的「根之瀑布」（秋葉山の滝），進入裡面，在「地藏菩薩」的面前使用「美素團子」，嘩地一聲，瀑布慢慢地消失，露出一個洞窟，也就是「秋葉山之洞」（附圖3）。

進入洞窟中，在地下2樓有處溫泉，在此「泥丸」可以安心地洗個溫泉，泡個溫泉浴，來恢復一下精神，痛快十足，氣分爽快，耶！走過洞窟，向左邊走，來到了「天狗之庵」，得到「鬼火」的卷物。而向東走就來到「拿若仙人洞」，進入裡面，「拿若仙人」告訴「泥丸」他有一隻超神奇的琵琶，但是在「弁天公主」那兒，另外「拿若仙人」會給「泥丸」他自己親手畫的圖「へ々な繪」，挺夠難看，也不知畫些什麼東西。跟「拿若仙人」，繼續向東前進，來到

「福島村」
在村內
被一「根之
「弁天塔」
問題。另外
「藤」，有求
，實在厲害
法到「弁天
」在身上東
」的「へ夕
吸喇，好像
在「地藏菩
，拜託拜託
功偉業，大
泥丸」口中
的圖紙，立
也跑了出來
菩薩」有夠
到「弁天塔



哇哈！還真的可以用，弁天小姐，泥丸來也。

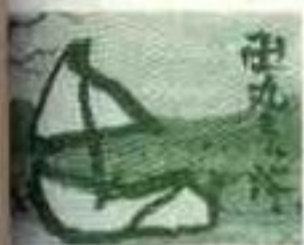


「泥丸」
以由此捷徑
花」的卷物
「弁天塔」
），裡面的
去救「弁天
之一族」佔
有危險，起
兄弟」的老
忙得滿頭大
「牙王」又



編島村」。

在村內聽村人說，所有的船隻，都被「根之一族」給破壞掉了，無法到「弁天塔」去，那就表示「弁天塔」有問題。另外也知道在村內有座「地藏菩薩」，有求必應，也會開明牌、出籤詩讓信眾在厲害。想了想，沒有半艘船，無法到「弁天塔」，該如何是好，「卍丸」在身上東翻西找，想起了「拿岩仙人」的「へたな繪」，現在再仔細一看，繪好像一艘船哦～好！試他一試，在「地藏菩薩」面前使用「へたな繪」拜託，菩薩顯靈，完成弟子的豐功偉業，大恩大德，沒齒難忘。正當「卍丸」口中念念有辭，只見原本黑白色調的紙，立刻浮現了彩色，而圖上的船也動了出來，停在岸邊，哇塞！「地藏菩薩」有夠靈，多謝啦！這樣子就可以到「弁天塔」囉，萬歲！！



▲這艘看的船可以坐嗎？很危險喔！



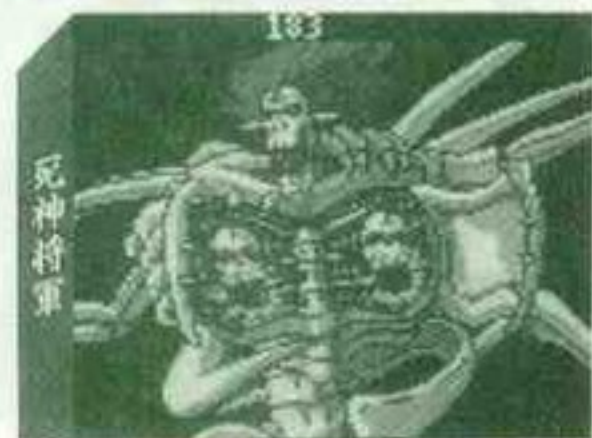
▲海棠春睡，好夢方醒，迷人的弁天，你在等我嗎？

笨，喂！喂！小笨蛋，看後面吧～不要再敲啦！「牙王」轉頭隨口喊著不要吵……哇！你，你是「戰國卍丸」，你怎麼可能來到「弁天塔」，船都被我弄沈了啊，奇怪？！原來船都被「牙王」破壞掉了，老早就有了預謀，饒不了你。兩人展開了一場大戰，「牙王」有時會使用兩次攻擊，所以「卍丸」的「生命力」在四〇左右就要使用「道具」和「若草」來恢復「生命力」。



好不容易打倒「牙王」，利用在「拿岩仙人」那兒得到的「戀の耳かき」就可以打開門，在上面見到了「弁天公主」，人長得美，身材又好，難怪迷死了不少年輕少年郎，吾「卍丸」乃柳下惠再世，不為所動，而「弁天公主」看到解救她的人是一人立少年，並不是和想像的一樣，心中不禁大感失望，繼續唱著總有一天等到你。在左上角的化粧台可以得到另一個「戀の耳かき」，在右下方的屋子內，終於找到「淨土琵琶」。離開了「弁天塔」，回到村子略做準備，武器、防具該換的就換，道具也需加以補充。由「長篠村」向左方一直走，就可以到達目的地「鬼骨城」（附圖5），進入城內，有一道門被邪法給封印住，「卍丸」立刻拿出「淨土琵琶」，彈起了「阿里巴巴」，唱到了「芝麻開門，芝麻開門」，轟隆一聲，門就粉碎了，進入裡面，碰到了「迪龍博士」，他向「卍丸」怪吼怪叫數聲後就溜掉了，這些人真奇怪，每次都溜得快，也不留下住址和電話，以後才好聯絡。上了2樓，在此把守的竟是「角王」，怎麼都陰魂不散，打敗之後到3樓，同樣在3樓打倒「爪王」，到4樓打倒「牙王」，一路衝上5樓，此時「貝龍博士」出現了，在身後有三具棺材，是「死神兄弟」3人的棺材，又見「貝龍博士」利用邪惡的魔力，將「牙王、爪王、角王」3人合而為一，成為「死神將

軍」，天啊！這是什麼世界，壞人永遠比好人佔優勢，不玩了，不玩了，但不玩戲就演不下去，「卍丸」硬著頭皮，和「死神將軍」對上了，一陣猛K，我打你一拳，你踢我一腳，最後跳起了「黏巴達」，因扭得太過火，「死神將軍」本身就是3個骷髏拼裝起來的，當然承受不了超越本身的抗拉強度，所以結果呢？全都散掉了，有夠冤枉。打倒了「死神將軍」，「卍丸」得到了第一把聖劍「法水院紅丸」！「卍丸」手中握著聖劍，連忙用衣服加以擦拭乾淨，正準備要切一塊牛肉乾糧來飽餐一頓時……



▲三兄弟合體，但其實還是不強。

突然在劍上傳來了千年前「火之勇者」之中「紅丸」的聲音，劍上也浮現「紅丸」的臉孔，原來「紅丸」死後將自己的魂魄附在「聖劍」中，「紅丸」告訴「卍丸」一些往事，並教「卍丸」學會了「奧義」，也就是「紅丸斬」！得到了「聖劍」，「卍丸」包了一輛計程車回到了「高山町」，在村內，眼前是「紅色暗黑蘭」，可惡的妖蘭，「卍丸」腳踏七星，使出「盪劍式」，衝上了天空，手中高舉「法水院紅丸」聖劍，口中默念「臨、兵、鬥、者、皆、陳、列、在、前」九字真言，刷地一聲向「暗黑蘭」砍去，「暗黑蘭」哀嚎數聲便枯死化成灰。打倒了第一株「紅色

暗黑蘭」，還剩下六株，在「繩文洞」入口的西北方，原本有「紅色暗黑蘭」的根擋住，現在因「紅色暗黑蘭」被消滅所以根也消失了，通過這裡向西走到了「天狗之庵」，在上得到「陽炎」的卷物。



「呀！呀！可惡的妖蘭！看我雷霆一擊。」

「朧丸」心想，已經打倒了「紅色暗黑蘭」，那麼就回到「犬山町」，看看「團十郎」還神氣什麼，到了「犬山町」，哇～原本在「團十郎」身邊的女孩，都向「朧丸」大拋媚眼，投懷送抱，慢著、慢著，「朧丸」我尚未成年，是清純少男，不要亂來。而其中有位女孩會用原來載「團十郎」的轎子，載「朧丸」在城內四處走動，好不威風，看了一看，耶？「團十郎」，到那裡去了，都看不到人影，奇怪……也許受到如此強大刺激，削髮出家也說不一定！

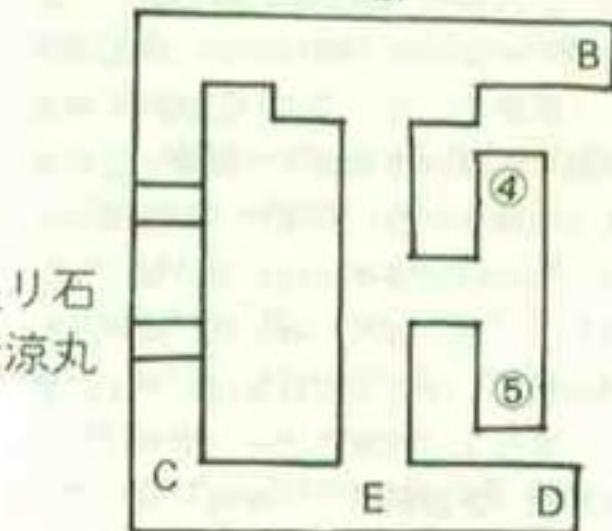
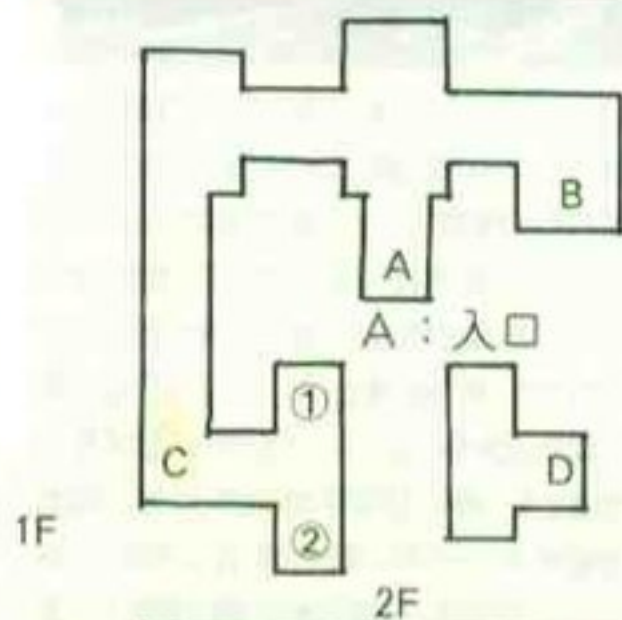


④：戻り石
⑤：清涼丸

在「犬山町」，好好地休息一下，然後就可以向「伊勢之國」出發，先由村外向西邊走，到達「鈴鹿峠」，在裡面逛逛時，「宿屋」的屋頂上出現了「團十郎」，在那兒破口大罵，罵「朧丸」消滅了「紅色暗黑蘭」，光彩都由「朧丸」拿去了，而「團十郎」的威信、魅力一落千丈，討伐隊長也幹不成，失業啦！身邊的女孩也都走光了，沒留半個，現在什麼都沒有，全怪是「朧丸」一手造成的，「朧丸」聽了聽，認為有點道理，最後兩人達成協議，互相支援，互相幫助、聯絡，所以「團十郎」也就成了同伴，好棒哦～！通過了「鈴鹿

峠」，就進入了「伊勢之國」。而「三博士」也向惡神「尤米」報告，「朧丸」已經消滅了在「火多之國」的「暗黑蘭」而「團十郎」也成為「朧丸」的同伴，但「團十郎」的缺點三博士知道，所以「迪羅連博士」特別命令「菊五郎」，準備在某個適當時間除掉「朧丸」、「團十郎」。此時只聽咻、咻的風聲，出現了粉紅色的龍捲風，而「菊五郎」就由龍捲風中出現，很臭屁哦～這下子凡事都要小心，以免著了「根之一族」的道兒，尤其是「菊五郎」！！

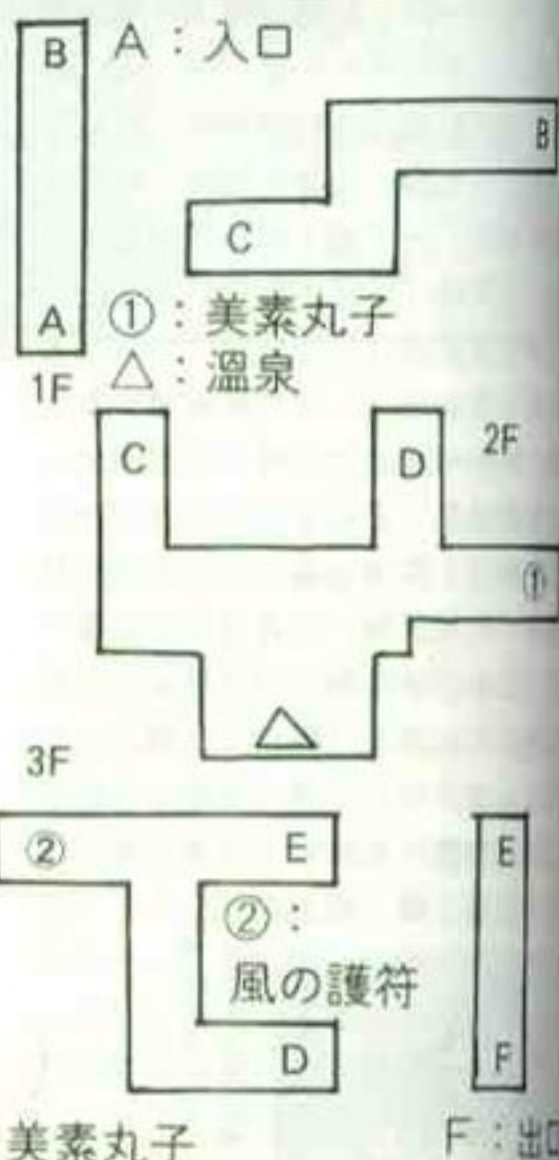
附圖 4：弁天塔



⑥：甘露丸
⑦：養老丸
⑧：木綿の手拭
⑨：浄土の琵琶
⑩：戀の耳かき
△：弁天公主
☆：牙王 (キバ王)

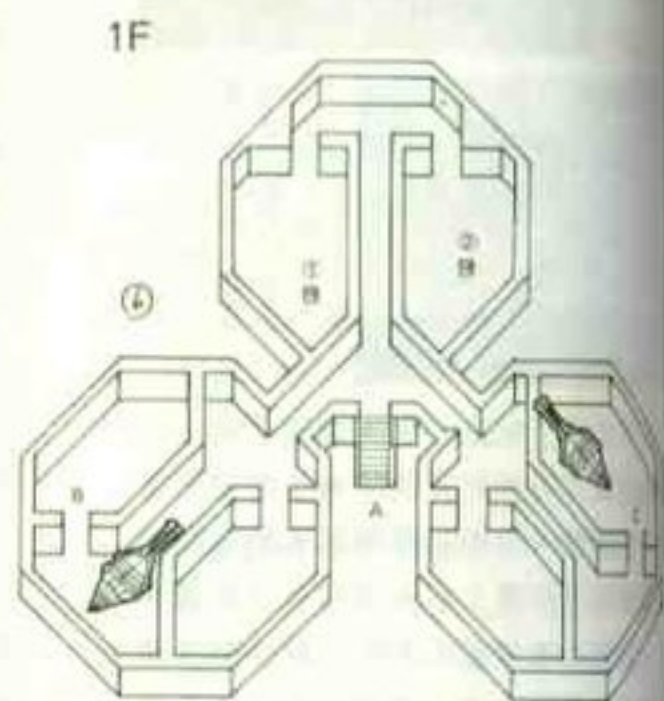


附圖 3：秋葉山洞窟

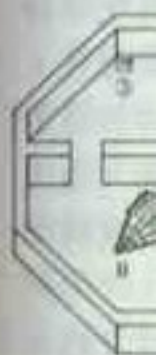


①：美素丸子
②：美素丸子
③：緑色の串

附圖 5：鬼骨城

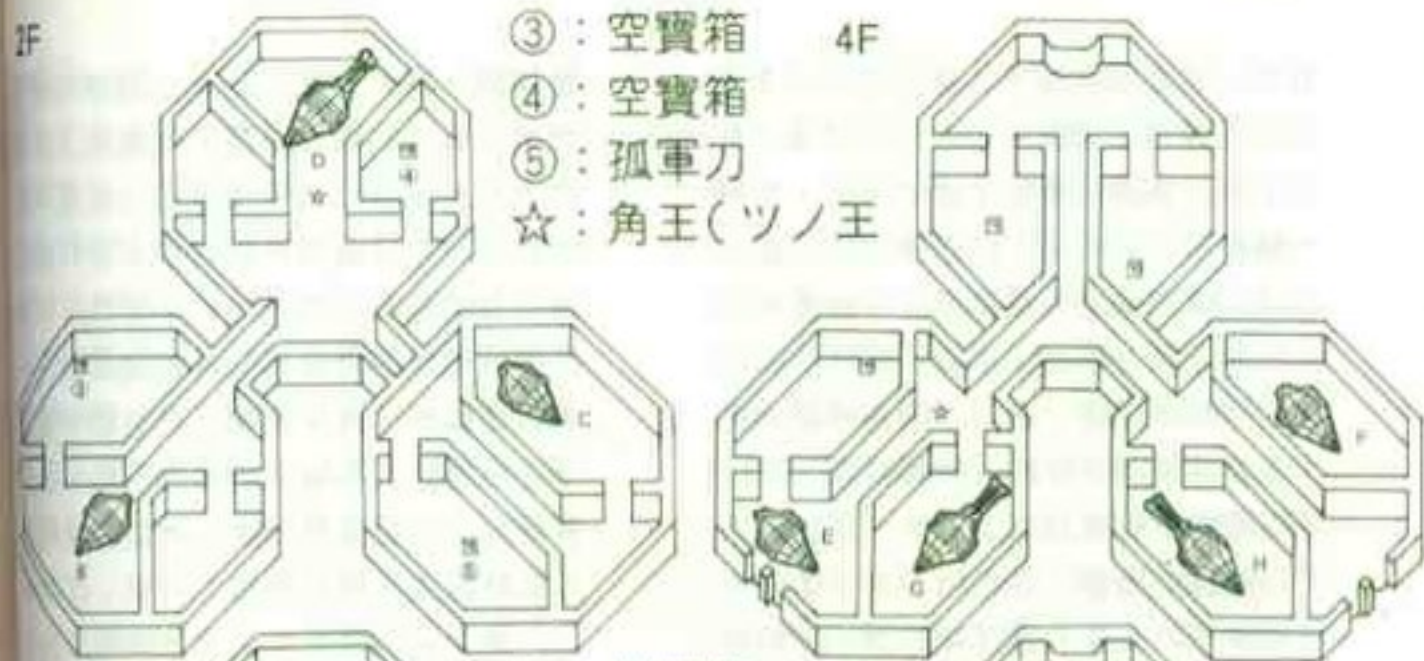


A：入口
①：甘露丸
②：清涼丸



在「伊勢之國」及神秘想」出現的粉紅色豈不是一流向左走，在村外，旦被「入村內，不接下舞，「朧丸風，哇！了一下，空中飛人順風，「

2F



- ③：空寶箱 4F
- ④：空寶箱
- ⑤：孤軍刀
- ☆：角王(ツノ王)

- ⑨：空寶箱
- ⑩：美素團子
- ⑪：嵐の護符
- ☆：牙王(キバ王)
- ⑫：戻り石
- ⑬：空寶箱
- ⑭：240兩
- ☆：死神將軍
- ※：聖劍・法水院紅丸

▼哇！由此側看起來，暗黑蘭真是夠大夠恐怖了！（其實祀丸也是頗大的）



3F



- ⑥：空寶箱 5F
- ⑦：空寶箱
- ⑧：甘露丸
- ☆：爪王(ツメ王)

第三章

伊勢



在「鈴鹿峠」休息一下，知道了在「伊勢之國」也出現了一株「暗黑蘭」這種恐怖的「密林城」。在「暗黑蘭」出現的時候，「伊勢國」也同時出現了一種粉紅色的龍捲風，四處飛來飛去，那還是……。離開「鈴鹿峠」，沿著河往左走，不久就會到達「伊賀村」。在村外上方有通往「京之國」的道路，但被「青色暗黑蘭」的根給擋住。進入村內，在村口看有三位村人跑得上氣不接下氣，神色慌張，不時回頭往後看。「祀丸」往後一看，是龍、龍、龍捲風。哇！粉紅色龍捲風//只見龍捲風轉了一下，三位村人都被拋向天空，成了空中飛人，飛得不知去向。拜拜～一路睡，「團十郎」高舉並揮動雙手，搖

得很起勁。這小子不知那根筋又不對了。龍捲風一停，出現了「根之一族」的「菊五郎」，此時「菊五郎」搖曳生姿地走了過來，還一邊照鏡子，一邊修指甲，看到了「祀丸」和「團十郎」，原本以為要來攻破「鬼骨城」的人是該比他人有過人之處，但眼前兩人……，「菊五郎」露出了不屑的眼神，張開嘴兒自吹自擂，很臭屁的說自己是「根之一族」。不，是「日邦格」第一的美男子，舉世無雙，無人出其右，所以又自號「東方帥哥」是也～咚隆！☆◎※□～此時「團十郎」衝向前去，按捺不了心中的怒火，和「菊五郎」對罵了起來。因為原本在「尾張國」，風采都被「祀丸」搶走了，心情就很不好，心理也稍

不平衡，這倒不是大礙，控制得住，但，但，但是這自以為是的「菊五郎」，在「團十郎」面前臭屁，這下是炸彈撞上火藥庫，當然爆炸開來，一發不可收拾。

兩人開始唇槍舌戰，你來我往，互不相讓，罵得口沫橫飛，比手劃腳，風雲變色，日月無光，看了一看「祀丸」，早已昏倒在地，口吐白沫，右腳高舉還微微地抖動，難不成抽筋了，因「祀丸」實在是受不了！有個自戀狂的「團十郎」就不怎麼好過，現在又出現了一個臭屁大王「菊五郎」，唉～「祀丸」真命苦，都碰上一些怪人，我要抗議，我要抗議，要到「哈德森」門口去抗議。兩人罵了好大一陣子，「菊五郎」覺

得有些口渴，看了看行事曆，才忽然想起今天是他做全身美容保養的日子，唉，這可拖延不得，時間寶貴，就向「團十郎」揮揮手，說BYE-BYE！化成龍捲風到「根性美容中心」做美容保養。順便喝上一瓶屬於舊舊人類的「根性烏龍茶」。「團十郎」氣得狗叫數聲，汪、汪、汪汪，想不到有人和他爭奪日本第一美男子的寶座，這下心理真的不平衡囉～「卍丸」一看不大妙，都離他十尺，以免遭受不測。



在村內逛了一下，得知伊賀忍者的頭頭「百百地丹波」被「菊五郎」提到了在西邊的「根來古墳」，而「暗黑蘭」的出現地是在南邊的「伊勢神宮」，而所謂的「密林城」，是由一片會吃人的森林所包圍而成的，但沒有路進去。乖乖，樹木會吃人，這下要向美國國防部借幾顆燒夷彈來燒它個精光才好辦事情。村內中間屋子的屋頂，掛了一個「菊五郎」的招牌，嗶嗶、嗶嗶，「團十郎」的鼻子噴血啦！是噴左邊鼻孔，50CC，實在氣不過去，好，等著瞧，可恨的臭屁菊，在「武器屋」的前面站著一位忍者，得到一個重要的消息，若要救「百百地丹波」，就先去調查燈。燈？！看了一看，剛好在「武器屋」的左邊有一座燈，「卍丸」上前調查看看，往前一推，使出「大力金鋼掌」，轟隆聲響，在「武器屋」上方的古井突然移動開來，露出了一個密道。那位忍者老兄也真是有病，話講清楚就好了嘛，還故意神秘兮兮的。走入密道，剛下樓梯，「團十郎」要「卍丸」等他一等，他要上去方便一下，好吧！喂！「團十郎」！最好再帶些衛生紙，以備臨時有所需要，此時「團十郎」往空中一翻就上去了，真是！這傢伙習慣真不好，在重要的時還這樣……。

過了不久，「團十郎」又滾下來，

看他一臉高興的樣子，喜上眉梢，真是奇怪，難道上個廁所也會令人快樂？那「卍丸」我以前便秘，拉不出來，怎麼一點都不快樂呢？！在密道內往下走，可以到遠隱藏的「武器屋」，裡面賣的「武器」和「防具」都挺不錯的，相對的也要花不少錢，所以不論在什麼地方，多存些錢總是好的，勤儉持家，有錢好辦事嘛！接著往右上方走，在寶箱中可以得到「寶香」的卷物，走上樓梯，在地等待的人是「百百地丹波」的親信，他交給了「卍丸」一把「石川の力ギ」，可以打開「伊勢國」內所有鎖住的門，是伊賀忍者所特製的鑰匙。走出密道，「卍丸」抬頭一看，咕咚一聲又昏倒了，這一次是手腳都在抖動，嘴巴喃喃自語也不知在說什麼，急得「團十郎」在一旁猛揮扇子。原來「菊五郎」的招牌已經變成「團十郎」(カブキ)的招牌，顏色上了不少，油漆費可有得算了。這一定是「團十郎」剛才上來幹的，他還嚇得屋內的村直打哆嗦，結結巴巴的直誇「團十郎」的招牌比「菊五郎」來的好看、響亮，更添藝術價值，真是令人佩服……只見「團十郎」聽得心花怒放，走起路來屁股踮得半天高，真想踢他兩腳，走了啦！臨走之前，「團十郎」還送給村人一張他親自簽名的照片，有夠驕包的。



走出村子，繼續向南邊走，看到草原上有四方形平台狀的東西？這是什麼東西，挺奇怪的。先不要理它，趕路要緊，來到了「松阪町」，看到「松阪町」有一部份已被「密林城」的妖樹侵蝕了。在村內知道要到「根來古墳」，只要利用「九鬼一族」的「岩舟」就可以到達，但不知「岩舟」是真的存在，還

是傳說。在「宿屋」的老伯伯處知道「九鬼一族」的所在地是「志摩村」，目前「九鬼一族」的子孫還留在原處，所謂的「岩舟」就是可以在空中飛行的石頭所做的船。別村內的乳牛因為吃了妖樹所侵蝕的青草而全身都變成綠色，也就是綠牛，連牛乳都是綠色的，這下新品種的乳牛與牛奶終於出現，改天要好好的打廣告促銷才行，以後就有「珍珠綠乳茶」可以喝囉。

進入村內左上方的「松阪城」內，在城的最上層見到城主，得知城主出了100名忍者去打探「密林城」，但始終沒有一個人回來。城主要「卍丸」趕快去找出「岩舟」，既然城主您老都這麼說，那就表示「岩舟」真的存在。「卍丸」身上整理一番，走出城後向轉而去，來到了「伊勢神宮」，哇！在神宮內出現了「青色暗黑蘭」，碰到「根之一族」，連神宮都不夠神啦～走入神宮，裡面設有結界，會跳來跳去，「卍丸」立刻眼觀鼻，鼻觀心，大聲吶喊：「嘿！什麼都不驚，嘿！嘿！嘿！向前！只要一直往下走就行了。走出「伊勢神宮」，過了橋來到了「志摩村」，攔之下，確實有「岩舟」這個東西，那在那裡呢？村內右下方是「九鬼一族」養殖「真珠」的地方，由村內小孩的口得知，此處有個「真珠」發出神祕的光亮。哦～那就有問題，來到右下方的養殖場一看，門被鎖住，沒關係，「卍丸」拿出了「石川の力ギ」，一使用之下，門就開了，真靈，伊賀忍者的確不簡單。進入裡面，由側門來到了神祕的養殖場，往下直走，在第四道橫樑木板上向左走到第一個白色的真珠養殖前調查看，就可以找到「天章の笛」，有了這支笛子就可以在「伊勢之國」的草原各處的四方平台上使用，以召喚出「岩舟」。到村外上方的平台上使用「天章の笛」，一陣優揚的笛聲之後，「岩舟」從天空落了下來，帥啊！上了「岩舟」，就會載「卍丸」一直飛到志摩的「奈良村」的附近的平台。

「岩舟」會在各地的平台間有順序的飛來飛去，只要加以辨認航線目的地就不成問題。在「奈良村」郊

志摩→奈良→松阪→尾鷲→赤目→根來古墳→志摩

知道「
村」，目
京處，所
飛行的石
為吃了被
成綠色，
的，這下
見，改天
後就有「
城」內，
城主派出
」，但始
丸」趕
老都這
存在。「
後向南邊
哇！在神
謎到「根
一走入神
去，「
聲唱出：
向前走！
伊勢神
」，打聽
西，那又
鬼一族」
小孩的口
出神秘的
右下方的
係，「
一使用之
者的技術
到了岸邊
道橫條木
珠養殖網
の笛」，
之國」內
以召喚出
上使用「
之後，「
上了「
飛到左方
間有規律
認航線及
村」旁有

一座「妙院」，裡面全是機械化的結構，在中央有四個台座，看了一看，沒有什麼異狀，就到「奈良村」去。村內有神社，每位住持都在努力地祭拜、禱，希望「日邦格」的和平早日來到。有夠笨！一直拜有什麼用，沒看到「羽神宮」也不神啦，都沒有在看報紙，不知國內大事，要去求「哈德森」的複製小組才有用。在村人口中知道體的「妙院」內原有四個「銅鐸」，被在四個台座上，但是不知什麼時候不見了，也不知在什麼地方，「
丸」想，搞不好被小偷「借」走了，世風日下，道德淪喪，連「銅鐸」說不定都被人賣掉呢。走到村外，左方有一條通往「伊勢之國」的路，但被「茶色暗黑」的根給封住。在村外平台搭「岩舟」回到「松阪城」的平台，再次使用「
の笛」來到下方的平台上，走出「
」向左走可看到通往「紀伊之國」的「尾鷲村」，但現在先不要進去，待一會再來。繼續向左走就來到了「天狗」，可得到「月夜」的卷物。向上走，到達「赤目村」，此村已被妖樹佔領，村內屋子裡的寶箱中可找到「大山の兜」，看了一看村子，有夠慘，連隻烏鴉呱呱地叫，吵死人啦！本來「
十郎」打算拾起地上的石頭要丟烏鴉，「
丸」連忙制止，要不然被「寺」的「愛將「烏鴉天狗」(カラスカブト)知道就不妙，必喪無疑，保護小動物，愛護小烏鴉。

四處看了一看，發現有對母子，已被樹包圍住，身體也都變成了樹木，頭下臉孔，好慘，太慘了，兒子哭喊媽媽，媽媽呼喚著兒子，奈何不在一，身體也無法動，真是人間地獄，是世紀末最悲慘的悲劇。「
丸」兩眼紅了熱淚，「
團十郎」在旁連忙拿出藥來讓「
丸」擦眼淚，神情溫柔體貼，不要搞HOMO啊！AIDS這個病很恐怖，沒藥醫治，小心點才好。「
丸」吸了一口氣，向天空狂吼，「
丸」！我一定要打倒你//我一定要消滅你//為了「日邦格」，為了全人類，為了PC-Engine迷，為了廣大的讀者群，為了年底的選舉……哇~抱歉，扯遠

了。在「赤目村」外的平台搭上「岩舟」，這次就可以到達「根來古墳」(附圖6)，進入裡面，發現在B1的地面上有文字，目前不知有什麼含意，走到了上方，有一個「電波網」，上前調查，原來要輸入密碼，那要輸入密碼的話，加上地面上的文字……結論是輸入由樓梯走到此處所經過的文字，排列起來為「キクゴロウエライ」，其意思為「菊五郎真偉大」。碰、碰、碰數聲，「
團十郎」撞了幾牆壁，以消心頭之恨，想光改招牌是不行的，畢竟這裡是人家的地盤，暫時忍他一忍。輸入密碼，解除「電波網」，來到了B2，只要輸入同樣的密碼就可以，右下角的「磁場」可不同，目前無法消除。



到了B3，在左下角看到了「百百地丹波」被關在「磁場」內，老伯！再忍耐一下，馬上就可以救你出來，要撐著點。最後找到了「菊五郎」在其身邊是其死黨之一的「花吹雪典善」，名字真奇怪，只會在一旁直叫著「菊五郎真偉大」，十足的馬屁精。「菊五郎」交待幾句後就先溜走，這小子真沒品。「
丸」和「花吹雪典善」對吼起來，一邊喊「
丸真偉大」，另一邊喊「菊五郎真偉大」，最後「
丸」運足十二成功力，拿出鐵喇叭，喊出了「尖端出版真偉大、哈德森啊萬萬歲」，足足有10000分貝的音量，將「花吹雪典善」嚇得尿了一褲子，落荒而逃。打倒了「花吹雪典善」，而「磁場」也就自動消除，不等「
丸」去救援，「百百地丹波」自己已先跑了過來，他要「
丸」到「伊賀村」去找他後就先走了。這老爺爺老歸老，手腳還真俐落，走得像飛一樣，真是難得。

走出「根來古墳」，搭「岩舟」回到「志摩村」，再回到「伊賀村」，想

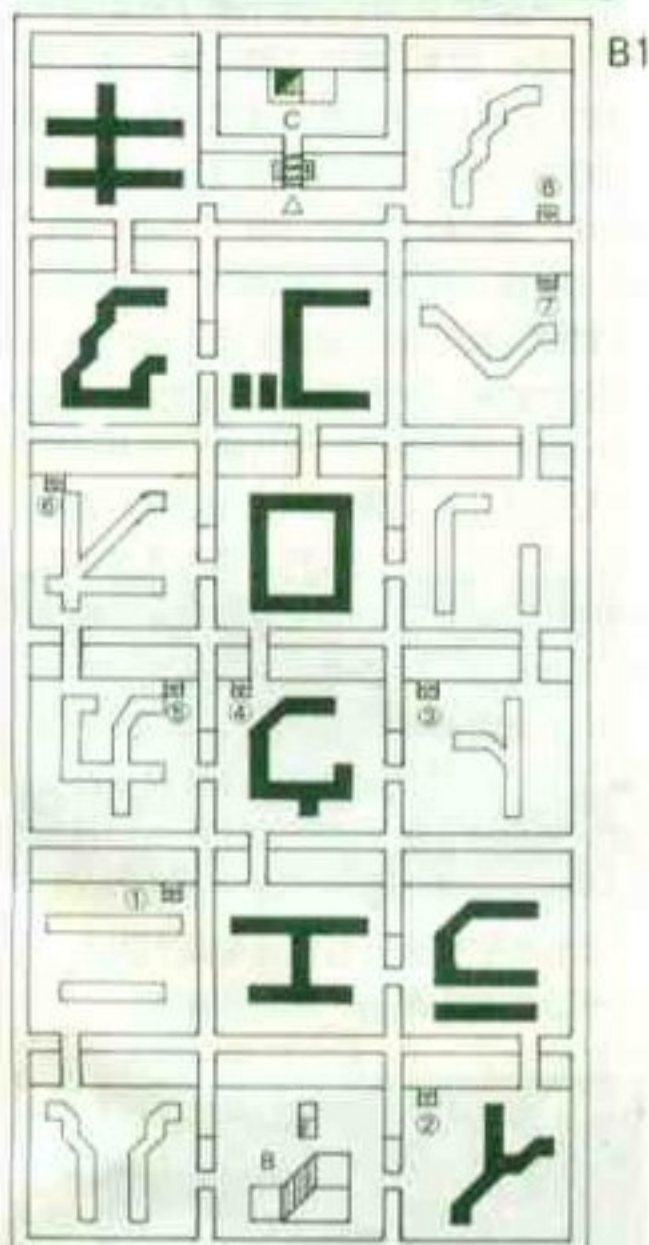
不到在剛才打鬥中，「菊五郎」又回到了「伊賀村」，將「
團十郎」的招牌拆掉，自己又換上新的，耶~這一次「
團十郎」默默不語，想事情想得發呆，會不會受刺激太大，變成阿達了！得知「紀伊之國」的「和歌山町」已被「菊五郎」佔領。再次進入密道，「
團十郎」又跳了出去，他一定又去改招牌，嚙不下這口氣嘛。待「
團十郎」回來，見到了「百百地丹波」，他告訴「
丸」在「紀伊國」的「嘆きの谷」之中有個「イヒカの村」，此村的人擁有高度的文明與技術，可以由那兒得知進入「密林城」的方法。接著他給了「
丸」要進入「イヒカの村」的必需品「嘆きの指輪」，也給了「
團十郎」伊賀忍者代代相傳的秘寶「變化の法印」，可以自由在地何成任何事物。他也要他的孫女「百百地三太夫」在以後幫助「
丸」，多謝您啦！老伯，您老多保重//



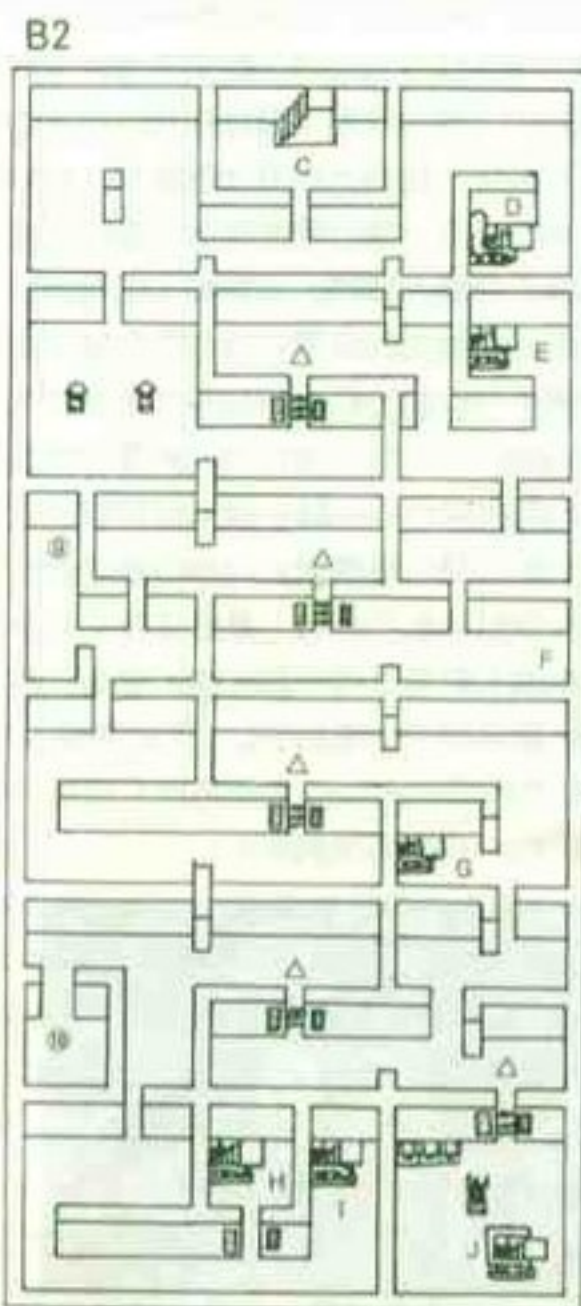
◀ 雖是忍者，但仍是美麗動人，各有特色。

「
丸」一邊吃著漢堡，一邊走出密道，到外面一看，漢堡都噴出來，餓死了。想不到「
團十郎」將招牌改為電動的，霓虹燈閃閃發亮，屋內的人已神智不清，說要每日祭拜這個電動招牌，並一邊高呼「
團十郎」萬歲，萬萬歲！這位仁兄已發神經了……而「
團十郎」跑去申請專利與著作權，要「菊五郎」好看，唉！頭又昏了！來到「尾鷲村」，此村北接「伊勢之國」，南接「紀伊之國」，由村人口中得知「菊五郎」已在「紀伊之國」內興風作浪。在村內南方的大山谷內，不時傳來怪聲音，想起「百百地丹波」的話，表示「イヒカの村」就在谷底，好，去看看，在村內做一番準備，「武器」、「防具」換一換，「道具」也補足，就向南邊出發。

附圖 6：根來古墳

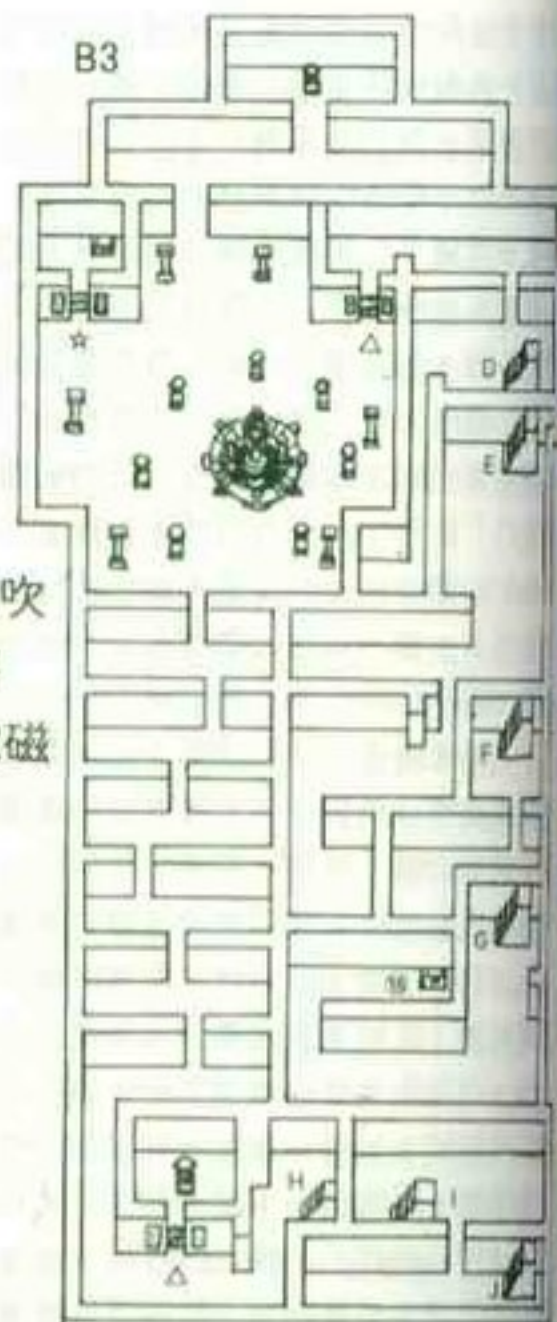


- ①：180兩 ④：折れた銅鉢
②：戻り石 ⑤：嵐の護符
③：12兩 ⑥：空寶箱



- ⑦：折れた銅鉢 ⑩：清涼丸 ⑬：空寶箱 ⑯：空寶箱
⑧：空寶箱 ⑪：黑裝束 ⑭：戻り石 ⑰：百命丸
⑨：空寶箱 ⑫：空寶箱 ⑮：養老丸 ※：百百地丹波

☆：花吹雪典善
△：電磁網



第四章

紀伊



由「尾鷲村」向南邊走去，一直向南走啊走，不久就來到了一個深谷，這裡也就是剛才在村裡所聽到有怪聲音傳出來的深谷。谷旁邊有一個告示牌，上面寫著「嘆きの谷」，因為時常有掉落下去的事情發生，死亡的人數很多，所以谷上的「繩轎」（野猿）最好不要搭乘，繞過而行吧！看樣子情形不樂觀，還是去保險公司投保較安全，那受益人要寫……此時「團十郎」在身旁接口說：我！「卍丸」一聽，氣得想要將「團

十郎」踢到谷底去，太不夠意思了。看完告示牌上的說明，「嘆きの谷」就是這裡，只有狠下心來，坐上「繩轎」，不入虎穴，焉得虎子！「繩轎」滑行到一半，忽然一陣強風吹來，將「繩轎」的底部吹掉了，哇～救命哪～救人哦～「卍丸」和「團十郎」咕咚一聲掉到底谷去，一陣暈眩，不醒人事。待「卍丸」醒來，發現自己掛在樹上，幸好被樹枝勾住，要不然可摔成了「卍丸煎餅」。「團十郎」也被掛在樹上，身體在空

中晃來晃去，「卍丸」想了一想，採取最快速的方法，用劍將樹枝一砍，「團十郎」咻地掉落在地上，採取屁股著地的姿勢，此時只見「團十郎」摸著屁股嘆嘆，「卍丸」你是什麼意思，存心傷害我啊！不要看我長得比你帥就嫉妒～哇！「卍丸」一聽，兩眼昏花，咚的一聲也掉下來，頭上腫了一包。

在前面有座異形石像，挺奇怪的，而右下方有個洞窟，由此可以到地面上，在谷頂的另一端，只要對著纏著繩子

的柱子用一端拉回形石像，「連忙拿嘆きの指，此時模樣的建院」差不一看，這樓的中央裝置看到クマナ」ヒカ入」族」似乎友，好也の巨人」カの巨人的結晶，」被四個深處，嘆妙院」中ヒカの巨的寶箱中四水の鏡「銅鉢」怪的消息何地方有打開，因開會有大上方是點啟動，只來。



藉由先到左下，此時地波太夫開，在團十郎「連忙拿」上方有

的柱子用力接，就可以將「繩轆」由另一端拉回來。在谷底看到這個奇怪的異形石像，而且伸出一隻手指頭，「卍丸」連忙拿出「百百地丹波」所給予的「鑿きの指輪」戴在異形石像的手指頭上。此時轟隆、轟隆，在左邊出現了慢怪慢樣的建築物，全由機械製造，和「妙院」差不多，這兩者一定有關連。進去一看，這裡正是「イヒカの村」，在2樓的中央有一個記憶裝置，可以利用此裝置看到「イヒカの村」村人的祖先「クマナ」和其所傳達的訊息，噫～「イヒカ人」雖也屬於根一族但和「火之一族」似乎有不錯的關係，四海之內皆朋友，好也！在長老處得知只有「イヒカの巨人」才能攻進「密林城」，「イヒカの巨人」是「イヒカの人」其科學力結晶，威力無窮。而「イヒカの巨人」被四個顏色的「銅鐸」給封閉在底下。哦～！「銅鐸」不那正是在「妙院」中的遺失的「銅鐸」，表示「イヒカの巨人」就在「妙院」內！在此地寶箱中可以得到「天人」的卷物與「四水の鏡」。「四水の鏡」是用來找尋「銅鐸」所不可少的物品。另外有個奇怪的消息，村人告訴「卍丸」，若在任地方有看到紅色的寶箱，絕對不可以開，因為那是「百鬼夜行之箱」，打會有大禍，好，我記得啦！在2樓最上方是緊急逃離的傳送裝置，依然可以動，只要往中間一站，就可以傳送出來。



警告！由於時常發生變谷事件，最好儘量別用野線，但！不用它做手又無法繼續進展。

藉由此裝置來到了「新宮村」，但到左下方的「串本村」，走到村子裡，此時「百百地丹波」的孫女，「百百地太夫」出現，自我介紹之後，又離開，在以後會幫助「卍丸」，好啊//「針眼」都已看傻了眼，醒醒吧！回到「串本村」，在村內得到消息，村內的訪有「根之一族」出現，真大膽，「

卍丸」向上方走去，沿著樹木間的小路，走到盡頭就看到一棟房屋，進入裡面，可以來到村外右下角海岸邊的小島上，在此也有座異形石像，在其面前「卍丸」使用「四水の鏡」，右方就出現一條通道，順著通道來到一個水池前面，調查一下，棒啊！得到了第一個「銅鐸」。另外在村內知道北方山中有著「天狗之庵」，來到這裡，得到了「引波」的卷物。由「串本村」往右上方走，來到了「新宮村」，此村在早期是海盜的根據地，而海盜們在此處發揚了造船的技術。進入村內，得知海盜們曾經建造了一艘強力的戰船「神之船」(神タタの船)，而且「神之船」好像收藏在「熊野神社」內。村內右下方有神社，但找不到路進去，看了看附近的地形，只能利用水路才能到達。「菊五郎」曾在附近出現，也在尋找「銅鐸」的樣子，這下子動作要快，決不能讓「菊五郎」得到手，形成了「銅鐸爭霸戰」！

走出「新宮村」向上方繼續走，到了「熊野村」，村子內有「熊野神社」，過了橋，到村子的右側，看到在神社門前有五尊地藏菩薩，有的有頭，有的沒頭，而這五尊地藏菩薩在以前就以這種形態存在了，這其中透露著怪怪的氣氛。在村人口中證實「神之船」在「熊野神社」內，「卍丸」高高興興地走向神社，衝啊！衝～衝……◎☆★□，耶？！怎麼無法進去，發現在旁邊也有座異形石像，「卍丸」走到前面，使用「四水の鏡」，一陣閃亮，但也無任何異樣，難道沒電，失靈啦？！再去神社看看，碰碰運氣，嘿，這下就可以進去了。在神社裡面上方，有五個控制器，要去扳動開關，但要怎麼操作才對，一弄不好，四週就出現陷阱，哇！我怕！，「團十郎」兩腿發軟，坐在地上，錯著不起來。「卍丸」想，有五個控制器……那在神社外有五尊菩薩，有頭和沒頭……有了！準沒錯。此時就依照地藏菩薩的樣子，有頭就代表向上，無頭就代表向下，所以由左至右是「上下下上下」，只要照這樣扳動開關，在左上方就會出現密道入口，進入裡面，在第二層看到右邊有兩個寶箱，這要怎麼去拿，又都

沒有其他入口，「卍丸」思考了老半天，敲了敲頭，噫，一定和樓上的開關有所關連，試試看，原本是「上下下上下」，現在相反，將開關改為「下上上下上」，大成功！右上方出現另一個密道，可以去拿寶箱中的「養老丸」和「麻の草履」。



現在回到樓上將開關再改成「上下下上下」，進入左邊的密道，順著樓梯一直走就可以找到「神之船」，搭上了船，畫面上「??」處就會出現「砲擊」的指令。在下方有扇門，好，將船開到門前，準備～「團十郎」！開砲//下達了「砲擊」的指令，在船上的兩門巨砲射出砲彈，將門打碎，給就能夠開出來，好不威風，不愧是海盜所自做的強力戰船，了得！出了村子，順著水路南行到達「新宮村」內的水路，藉此來到河流中間的神社，進入裡面，得知在右側岸上是「寶物殿」，將船開到「寶物殿」，在裡面的寶箱中有「岩戸の盾」和「780兩」。離開這裡，向下航行準備進入海洋，但有一塊大岩石擋住，噫，什麼都不怕，來到岩石前，「團十郎」：方位正前方，開砲！轟地一聲，大岩石被炸得粉碎，河裡面的魚兒也震昏了不少，「團十郎」用網子撈了許多，正在船上生火烤魚，其樂融融，香味四溢，口水直流，兩人飽餐一頓後，將船沿著海岸向上方航行，不久來到岸邊的小島上，在此有「天狗之庵」，可得到「母忘」的卷物。

先往南邊走，一直沿著海岸，再向西南航行，過了一會兒見到了「白浜村」，這裡是有名的溫泉渡假勝地，「卍丸」和「團十郎」倆人趕緊到「宿屋」

的溫泉池去洗一洗溫泉澡，泡個溫泉浴，消除旅途上的勞累，兩人已一個多星期沒洗熱水澡，這一洗，洗得好不痛快。見到村長躺在床上，原來村長被「菊五郎」捉去嚴刑拷打，要村長說出「銅鑼」的下落，村長實在不知道，不知從何說起……，「菊五郎」一氣之下，在村長背後烙刑烙印上「菊五郎真偉大」的字樣，好殘忍，喪心病狂，這王八蛋。「卍丸」心想搞不好在「白濱村」內有著「銅鑼」。到處找找看，在神社後有條密道，進入裡面，在地下看到有一個水池，旁邊也有異形石像，使用「四水の鏡」，水池裡面的水就流光了，水不見了……那麼在「宿屋」的溫泉池不知如何？！趕快去看看，果然不出所料，溫泉池的水都不見了。「宿屋」的老板一看現在的情況改觀，沒有了溫泉池，來個跳樓大優待，每次休息只要一兩，虧老本囉。在溫泉池右上角有出現洞窟，進入裡面，找到了第二個「銅鑼」。也得知在左方的海島上有「天狗」居住著。村內下方岸邊有位捉魚為生的老伯伯，原本他都在此捉魚，但最近河流中間出現了一塊大岩石，擋住水路，再也捉不到魚了。這小意思！老伯，您別擔心，讓我去處理，坐上「神之船」，由水路進入村內，在河道中央的岩石前，大砲一炸，清潔溜溜。老伯伯千謝萬謝，告訴「卍丸」他的爺爺以前就是海盜，而在西北方的「龍神洞」內，有以前海盜所留下的三件好東西，多謝啦。



◀「龍神洞」是海盜門藏金納銀的寶窟。

離開「白濱村」，在左下方海島中的「天狗之庵」得到「泥虫」的卷物，再繼續一直向北邊走，走到盡頭，在右側靠岸，此處也有「天狗之庵」，可得到「冬枯」的卷物。然後再由原航線往回走，在南邊的岸邊城市是「和歌山町」

，臭小子「菊五郎」就在此處，而「和歌山町」下方的水路所通往的洞窟就是「龍神洞」，岸上右側水路盡頭的村子是「清姬村」。先到「清姬村」去瞧瞧，在村子裡知道此處最近來了一位漂亮的綠髮美女，村內的男人都為之著迷、瘋狂。「團十郎」一聽到處有美女，兩眼射出異樣的神采，「團十郎」！你可要安份點//風流的個性也不改一改，小心以後中了敵人的美人計。在「宿屋」內的小孩處得到消息，有天晚上，這位小兄弟上廁所，看到那位美女頭髮都變成蛇，而在左側的「間欠泉」游泳，不久就進入了神社，是不是在做夢……這個嘛~留著以後查證。而這位美女也在探聽「銅鑼」的消息，這，她也在找「銅鑼」，加上小孩所說的，會不會是「根之一族」。在「間欠泉」右側岸邊也有一座石像，找了老半天也沒有路可過去，只有利用水路才行，真是急死人了！這一切都是「菊五郎」搞的鬼，越想越氣，打定主意，先到「和歌山町」找他算帳，走到村外，向左上方走到「和歌山町」。



這裡已被「菊五郎」佔領，城主也被趕了出來，東北方的「高野山」被「菊五郎」封鎖住，而「菊五郎」身上有「山門の力キ」。城內知道「菊五郎」捉走了許多年輕貌美的女孩，「團十郎」熱血沸騰，立刻要去找這混蛋，等一下嘛~別急，別急。由村子右下方的小路可到達城後的密道，在裡面可得到「エヒ奴の鎧」和「百命丸」，省了不少錢。要到城內，只有由水路才有辦法，搭乘「神之船」，由「和歌山町」左方進入城內的道，在城門前，用大砲炸開大門，下了船，「卍丸」和「團十郎」大搖大擺地散步進去。在裡面看到許多「菊五郎」的塑像，但腳好像太短了，怎麼看都噁心，喔~吐！城內有一些小陷阱，一不小心就會掉到下一層樓，但

沒有危險，在樓上的衣櫃內及寶箱內可以找到「惡趣味な服」、「花柄パンツ」（帶小花紋的內褲）和「金髪がつう」，這些女人用的東西，不要裝備，只會增加防禦力，但都有受到咀咒，所以只要拿到商店賣掉就可以多賺不少錢。



在頂樓找到了被捉來的女孩，大家都怕得很，哭爹喊娘的，吵死啦！不要叫//安靜一點，等一下就會放你們出來，不要緊張，神經質。往左邊去，「菊五郎」正在彈鋼琴，五音不全又走調，有夠難聽。「菊五郎」自我陶醉地彈到一半，聽到有人叫：HELLO~這個聲音好熟悉，這不是……趕快一回頭，看到「卍丸」在門口揮手，連忙跑到屋頂去，「卍丸」也跟著上去，在屋頂，菊五郎大笑，狂言放話說：若想要「山門の力キ」得看團十郎敢不敢與他一比強劣？「團十郎」要「卍丸」在旁邊休息，不要插手，他要和「菊五郎」展開92年「日邦格」第一美男子的選拔大賽。來吧！「團十郎」喊著，兩人各開神通，變身對抗，「菊五郎」變成妖怪，「團十郎」就利用「變化の法印」變成老虎。他變老鷹，他跟著變成飛機，什麼！飛機？！這「變化の法印」果真威力非凡，連飛機都能變。緊接著是變成飛彈，「菊五郎」利用保護文化遺產古蹟的觀念，變成「五重塔」，「團十郎」以其人之道還治其身，變成「鐵塔」，比比比，看誰高！最後「菊五郎」化作「龍」，洋洋得意，「團十郎」就化成「大恐龍」，嘴巴一張，吐出烈火，將「菊五郎」燒得灰頭土臉，太快人心。「菊五郎」交出了「山門の力キ」，可以在「高野山」內發揮功能，「菊五郎」覺得待在這裡也挺沒面子的，要「卍丸」到「密林城」去，做最後的決戰，OK！

救出了女孩與村人，在城內休憩

箱內可
パンツ
がつう
備，雖
，所以
少錢。



大家
！不要
們出來
去。「菊
又走調，
地彈到
這個聲
頭，看
到屋頂
，菊
「山門
也一比優

邊休息
展開19
選拔大會
各顯神
妖貓，
變成

，什
果真威
是「大
文化遺產
，「團十
或「東京

後「菊五
團十郎
，吐出
土臉，大
山門の力

軍功能，
沒面子的
，做最後
內休息片

，搭乘「神之船」往下方來到「龍神洞」(附圖7)，裡面的水道有時候會出現噴泉，阻擋船的去路，只要等一下子就會消失，在此處可得到「海賊の太刀」、「海賊の胴」、「海賊の兜」，裝上。出了「龍神洞」，神社前的水路上有噴泉擋住，先在左邊靠岸，進入此「清姬城洞窟」(附圖8)，到達右側的出口，在石像前使用「四水の鏡」，噴泉立刻就消失，再回到「神之船」，往神社開去。去神社內，看見了「菊五郎」和其另一位死黨「くちわ姫」，根本就是「蛇魔女」！「菊五郎」同樣又溜走，剩下「蛇魔女」和「朧丸」對戰，「團十郎」看她滿頭都是蛇，怪可怕的，拿出殺蟲劑及電蚊香，對著「蛇魔」猛噴，外加一些消毒水，而在激戰當中，有時正當要給「蛇魔女」最後一擊時，「菊五郎」就會在其後揮舞著扇子，加油打氣，而「蛇魔女」就會恢復少許的生命力，所以「朧丸」要一鼓作氣地全力打倒，這「菊五郎」也真不講道義，怎麼可以這麼卑鄙，這一招，真奸詐。打倒「蛇魔女」後就向「高野山」出發。



來到了「高野山」(附圖9)，在遠處有一道鐵門，只要使用「山門の力」就可以打開，「高野山」裡面大部分都結冰，挺滑的，所以移動時要看準方向，可不要滑偏了。到了3樓，在左邊又看到一張熟悉的臉孔……又「菊五郎」，這傢伙還挺有一套，東奔西跑的也算辛苦。在「菊五郎」身旁是其死黨之一的「角太郎」(野牛怪)，此繞不了又大戰一場，輕輕鬆鬆地將「角太郎」打倒後，在四樓可以找到石像，在此用「四水の鏡」，由石像的眼中射出雷射光，射向正前方的冰山，不日冰山融化，也就能夠找到第四個「銅鐸」，OK！四個「銅鐸」全都找到了，「朧丸」趕快衝回「尾鷲村」到「伊

勢之國」，再回到「妙院」去，在裡面將四個「銅鐸」依照順序：左上是一，右上是二，左下是三，右下是四，將「銅鐸」分別放回原位，此時四個「銅鐸」縮了下去，在台座中央伸出聯結器，放出電力，通往整個「妙院」，在上方的圓形地板緩緩打開，一陣強光射了出來，從裡面冒出了「イヒカの巨人」，哇～好雄偉！帥呆了//但這機器人的外形好像「如來佛」，算是巧合吧。從「巨人」的胸前射出了光線，將「朧丸」、「團十郎」吸到了身體中，也即等於現在由「朧丸」操縱著「イヒカの巨人」，只見巨人站了起來，將「妙院」弄得支離破碎，這一下「妙院」變成「不妙院」啦。



◀有這種怪物！不會是牛魔王的老祖宗吧！



因為有了「イヒカの巨人」，就可以通過右下方的密林來到「密林城」，而且沿途不用擔心任何敵人，只要輕輕一踩，全都被壓扁，痛快！到了「密林城」(附圖10)，剛走到裡面，「三博士」又出現，這些人陰魂不散，怪難纏的。他們告訴「朧丸」，「密林城」是一個活的生命體，會呼吸、會蠕動，和人一樣，聽了怪恐怖的，看了看四週，直反胃。在這裡就要苦戰一番，邊打邊找「菊五郎」，最後在3樓找到到，同樣在其身邊又有一位同伴「黑之海老藏」，當然也要和「海老藏」切磋功夫，互相印證一番，費了好一陣功夫，將「海老藏」名兩隻利爪拔了下來，「海老藏」才俯首認輸，而「菊五郎」已逃至4樓，一面追趕之下，來到了4樓上方的舞台，舞台？！難不成「菊五郎」有邀請影視紅星來表演工地秀，而台下都是被「菊五郎」捉來的村人，每個人都

一直拼命的鼓掌，原來不鼓掌就有生命的危險，這簡直是強迫欣賞，太不人道了。「朧丸」和「團十郎」找個好位置，視線較好，要看看「菊五郎」搞什麼鬼，安排什麼節目，「團十郎」抽空去買了汽水和爆米花吃。結果出現的是「菊五郎」，而表演的節目是他和「朧丸」的生死決鬥，這場秀夠精彩了，另外有二位「菊五郎」的愛妃也在一旁搖旗吶喊來助陣，哇～不輕鬆，挺累人的，好不容易打倒了「菊五郎」……什麼，他人又沒事，這到底是怎麼一回事？

▶這兩隻大整內的肉味一定又多又鮮美。

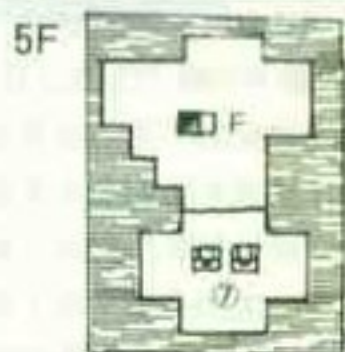
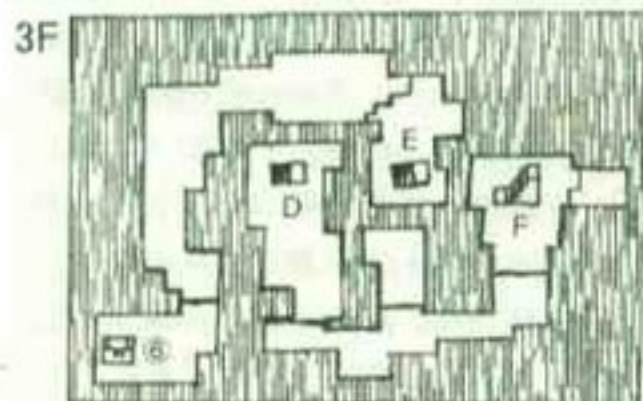


只見「菊五郎」逃到後面，「朧丸」在後面追到了5樓，而「菊五郎」從樹木的中央鑽進去，不久露出了其臉孔，原來這才是「菊五郎」的真正面貌，也就是本體，是「樹木精」，而「朧丸」所在就是在他的胃中，哇！受不了，噁心巴啦的，和「菊五郎」展開激烈的戰鬥，經過了長期的抗戰，透過了後勤支援和醫護支援，才將「菊五郎」打回老家去。一邊配合「百命丸」，同時要使用「冬枯」和「泥虫」的卷物來封鎖減低「菊五郎」的威力！打倒了「菊五郎」，同時也得到了第二把聖劍「妙院カラス」，而「火之勇士」其中的「カラス」並傳授「朧丸」其「奧義」，也就是「黑羽斬」劍法。得到了聖劍「妙院カラス」，來到「伊勢神宮」，由左側的通路向下去，經由結界跳至右側的結界，往上走來到「青色暗黒闇」的前面，「朧丸」高舉「カラス」，口唸「封魔咒」，將「青色暗黒闇」再度封回地底下。回到「伊賀村」，現在村內的「宿屋」是完全免費，因「朧丸」有辦理VIP會員卡，編號是：HUDSON-001。看了一看，怎麼沒有一位忍者在？！由密道來到「百百地丹波」處，詢問之後才知道每位忍者為了要幫助「朧丸」，而分散到各個國家去收集情報，打聽消息，太榮幸了，真不敢當，這份人情太大，老伯，以後再還您！「伊賀村」

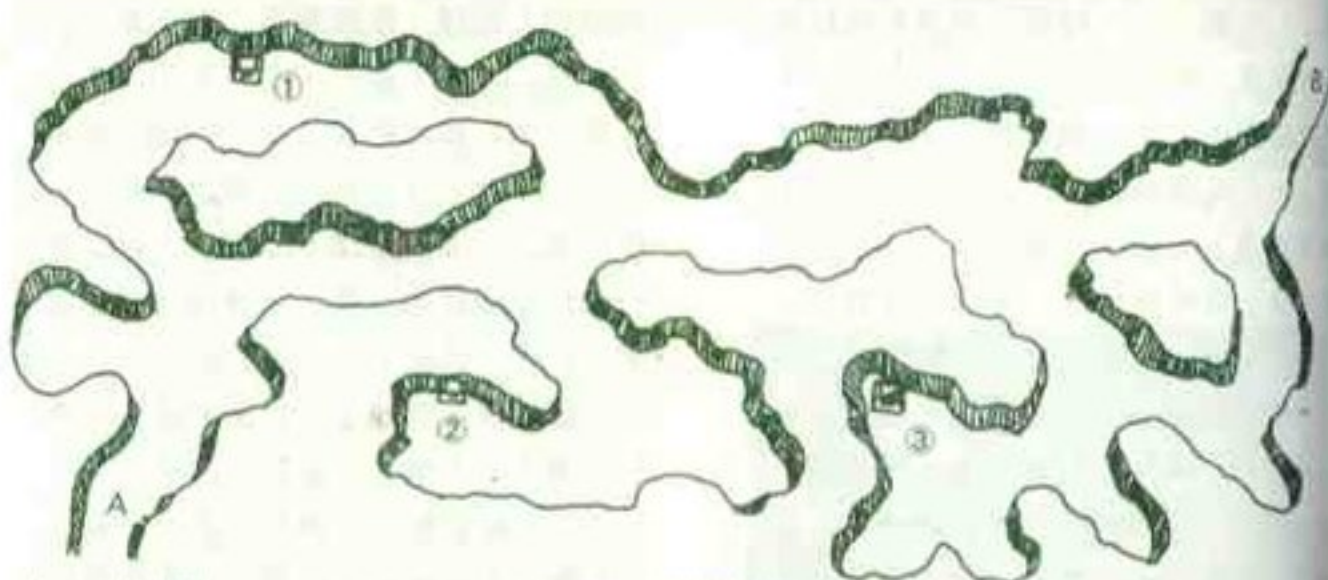
上方通路的青色欄根已經消失，現在就可以去「京之國」見識見識。

附圖 9：高野山

- A：入口 ☆：角太郎
 ①：空寶箱 ⑥：養老丸
 ②：僧兵裝 ⑦：密教ヘルム
 ③：清涼丸
 ④：風の護符
 ⑤：甘露丸
 ⑥：戻り石

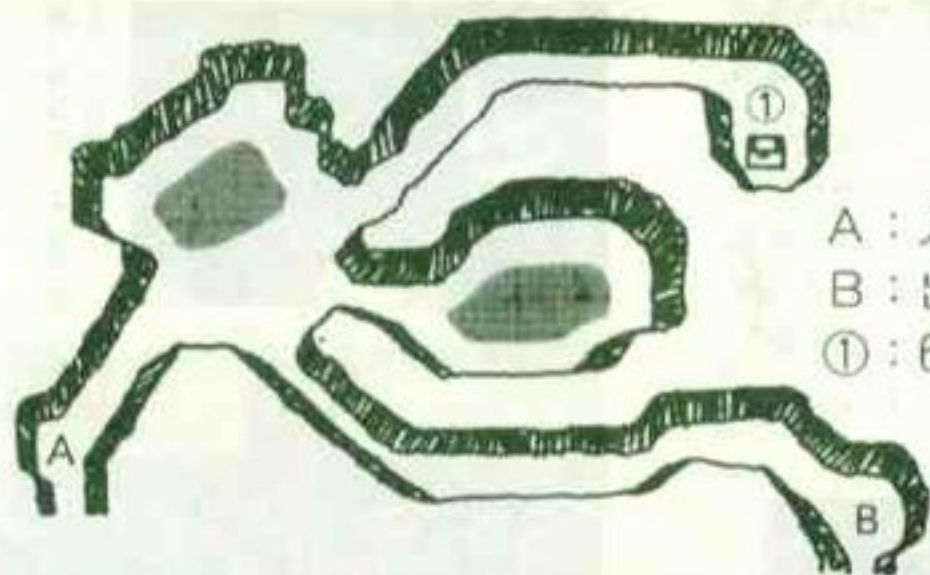


附圖 7：龍神洞



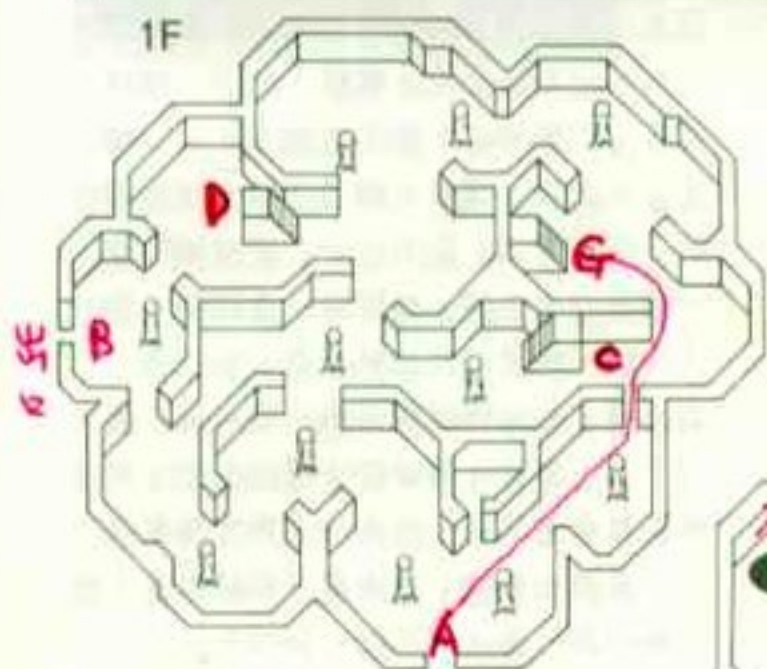
- A：入口 ①：海賊の太刀
 B：出口，至「清姫村」 ②：海賊の胴 ③：海賊の兜

附圖 8：清姫村之洞窟

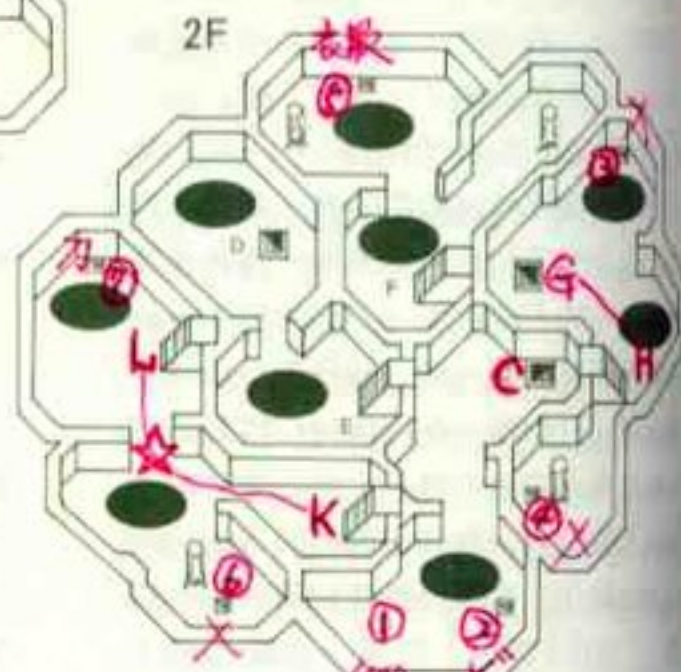


- A：入口
 B：出口（至村内洞口）
 ①：640兩

附圖 10：密林城



- ①：400兩
 ②：ピ葉の香爐
 ③：空寶箱
 ④：甘露丸



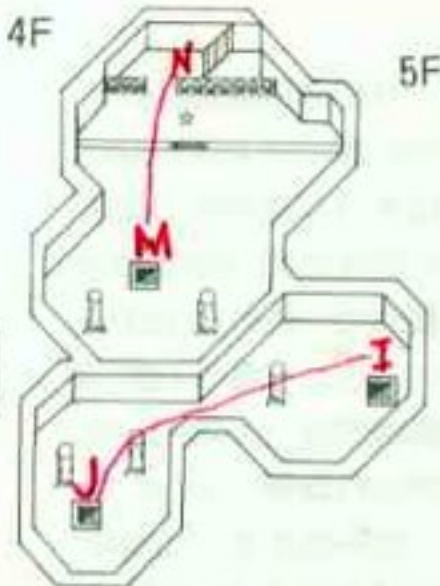
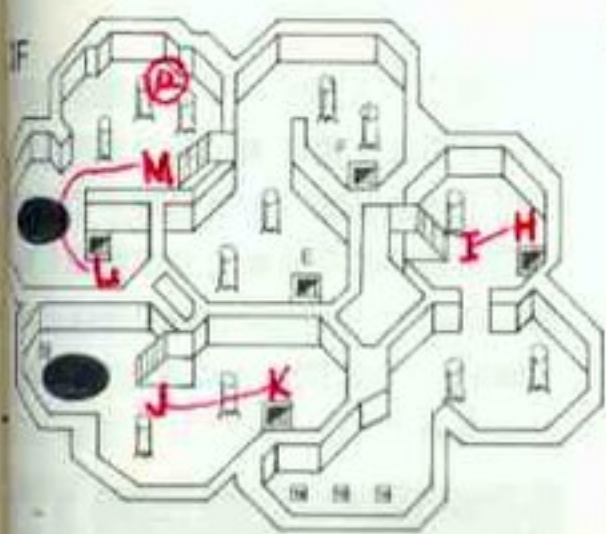
- ⑤：惡趣味な服 ☆：黒の海老藏
 ⑥：戻り石 A：入口
 ⑦：怪刀木枯し B：出口
 ☆：黒の海老藏

A → C
 取の

西
 葉の

來到
 走。走了
 不少，要
 ，不久來
 ，也是行
 看，哇塞
 ，「祀丸
 都區共分
 」左上是
 」，右上
 。在「
 具厚」、
 宿屋」…
 ，都偏高
 的價格也
 也有「藥
 的「吳服
 各國的名
 著華麗與
 要自己量
 打打看吧
 甚是悠遊

A → G → H → I → J → K → L → M → N



- ☆：菊五郎
- ⑧：空寶箱
- ⑨：空寶箱
- ⑩：養老丸
- ⑪：戻り石
- ⑫：敵人（針の尺八）
- ☆：菊五郎



第五章

京



來到了「京之國」，一直往左上方走了一段路，敵人的威力也加強了不少，要好好的應付。一邊走一邊練功不久來到了「日邦格」內最大的都市也是行政中樞的「京都」。到裡面一哇塞！有……有夠大//大得不像話。「卍丸」和「團十郎」都看昏了頭，區共分為5個部份，左下是「商店區」，右上是「寺社區」，右下是「住宅區」，右上是「貧民區」中央是「御所區」。在「商店區」有許多的商店，「武具屋」、「道具屋」、「預存屋」、「酒屋」……等一大推，但價格可不敢領教都偏高，唉~百姓生活水準高，物品價格也跟著漲價，貨物膨脹哦。其中「藥屋」和在「日邦屋」鼎鼎有名「吳服屋」，在「藥屋」內賣著世界聞名的名藥和藥材，而「吳服屋」內有種與防護力高的衣物，這些東西都拍巴量錢而買，算盤和計算機仔細地切看吧。在街上有不少的狗兒閒逛，慢悠悠自在。

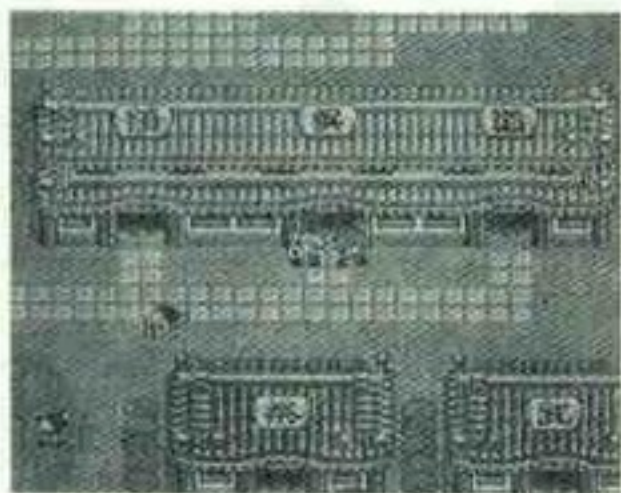


另外也有「報社」，號稱是「日邦格」全國消息最快也最完整。「卍丸」想也很久沒有看報紙了，但不知是早報或晚報，看一看吧。花了90兩買份報紙，哇~是分開銷售，並不是全在一起，哦~這好像違反了「公平交易法」，翻看報紙，發現其中的消息怎麼都是已知的事情？「卍丸」老不高興的嘴巴直念，「團十郎」拿起扇子往「卍丸」腦袋上猛敲一記，廢話！都是我們經歷過的事，當然都知道，小笨瓜//若不知道還得了，這能玩得下去嗎？說得也是，「卍丸」摸了摸長了包的腦袋瓜，而在左側上方的屋子可算是日常用品：米、麥、豆、鹽的投資公司，可以像期貨票一樣地低價買進，高價賣出，這就要看機運了，若運氣好，或許可以發上一筆小財，可以考慮一下，若身上的錢太多的話。「串團子屋」內可以吃到美味滋補的「串團子」，而剩下的竹串上面有顏色，可以用來對獎，獎品有好有壞，同樣要看運氣和財力。「卍丸」在左側的「宿屋」旁，和村人正在研究如何賺大錢，說著說著，村人告訴「卍丸」，最近「京都」來了5個人，是從「阪東地區」來的，有在賣東西…此時「宿屋」內走出來5個人，自我介紹是「足下兄弟」，又號「死要錢5兄弟」，哦~曾聽「自來也」說過。這「足下兄弟」原

本在「阪東地區」放高利貸及從事黑市交易，但在「相模國」被「自來也」騙了，受刺激過大而變成「阿達」，一度是「不要錢5兄弟」，外號「散財5呆瓜」經過了長期的心理治療後又恢復正常，想了想，有「自來也」在「阪東地區」混不下去，所以就塔上隨身的愛車：BENZ. YAMAHA，唱著讓我們去兜風、讓我們去大和、賺錢~，其人生是以賺錢為目的與最高行動原則，從「阪東地區」來到了「大和地區」最近來到「京都」，說完後莎啞那娜！又走得不知去向。都怪「自來也」，而「卍丸」我又和「自來也」是親戚，「死要錢5兄弟」一定懷恨在心會整我，那以後…「卍丸」越想越煩心，改天要向「自來也」，申請精神補償費，細胞死了一大堆。

在右側「宿屋」下邊屋子的前面，有兩位女孩，「咪咪」(ミミ)和「咪優」(ミヨ)，她們很仰慕「卍丸」「團十郎」，給了兩人「雙卷」(富くじ)，「卍丸」是「三三」，而「團十郎」是「三四」，真是不好意思，若中獎一定給你們吃紅，五五分帳好了。到「住宅區」有不少的小道消息，而在這裡有位傾國傾城的絕世美女「咪露」(おミル)小姐，要去買貴重的東西當做禮物，表示自己的心意，若買的東西「咪

露」小姐認為夠誠意，就會露出她那令人痴迷的臉孔來讓你瞧一瞧。嗚呼～「團十郎」馬上拿出銀行存摺及身上的東西，甚至插在背上的旗子，要去典當換取金錢…喂！你瘋啦！為了一位女子就這樣，太不應該，怎麼可以如此墮落、萎靡、好色…好！要去就一起去！@☆□啖哇～開玩笑、開玩笑，各位不要當真。「卍丸」我乃一熱血、有抱負、有理想的青年，不會如此做的，話雖這麼說，但心裡頭倒也癢癢的，等以後身上的錢很多再說吧，可是要花的錢實在太大…但「團十郎」已色迷心智，偷偷地賣出了他珍藏已久的「尖端股票」算了一算，11萬兩多，自己再東湊西湊一些，湊足了「12萬兩」，去買了一個「三連の指輪」，衝到了「咪露」小姐那兒，將「三連の指輪」送給了她，「咪露」小姐拿到了之後，突然就跑走了，而且身後的寶箱都是空的，噴！怎麼這樣，一問之下才知道是「死要錢5兄弟」和「咪露」串通好來這裡騙財的，媽咪啊！我破產啦！「團十郎」倒在地上，口吐白沫，眼珠上吊…慘囉。



在「貧民區」內橋下的長老處，見到了「自來也」的朋友「布袋丸」（ホテイ丸），這位老兄也真有恆心和毅力，傳教傳到這裡來，原來他給了「死要錢5兄弟」相當的代價：聖經、英文字典，錄音帶和「中本伸一」的簽名照片，才搭他們的便車到這裡。若我主「基督」有靈，定會保佑你的頭上長出頭髮，不會再禿頭，阿門！善、善哉。且「貧民區」的村民也為「卍丸」在此成立了作戰指揮中心，有一位作戰參謀，專門提供新的馬路消息，比「報社」來得強，好！成交！以後要得到消息就方便

極了，「寺社區」裡面全是寺廟和神社，「團十郎」看了之後，認為可規劃為觀光勝地，嚶…這要向「日邦格」觀光旅遊局申請立案，若是通過，那就可以收取門票、停車費外加一成的香油錢，這以後豈不發啦！「卍丸」看了「團十郎」一眼，他，想錢想瘋了！剛才「咪咪」和「咪悠」所給的獎券，是在右上方的神社內開獎，第一特獎是「10萬兩」，在門口的告示牌並寫著：一夜致富不是夢、全憑獎卷讓你發！寫得好，寫得棒，寫的呱呱叫，「卍丸」拍手稱好，心想不知我的「三三」和「團十郎」的「三四」會不會中獎。而開獎的時間是在「正月」，左下方的屋子內有舉辦書法比賽，同樣在「正月」開始，現在正是「秋季」，所以在「正月」（冬季）一定要回來「京都」一趟，而且那時候商店賣的東西以及消息都不一樣，切記，切記，尤其是左側的「宿屋」，更會有意想不到的事發生，什麼事…不告訴你～以後來了就知道。



雖然貧民窟但大家都很親切。

在這4個區所得到的消息很多，「卍丸」趕緊拿出隨身的電子記事簿，是CAXXO牌的。而「團十郎」則用SXXY的DAT隨身聽，將消息記錄下來，並用NEC PC-9801系列的電腦打了一份報表。在「越前之國」內的「福井村」中的「永平寺」出現了「暗黑蘭」。在「近江之國」的「逢板峠」北方有座「白山」，「太君」加以封鎖，而「三博士」也去了那裡，好像在挖掘找尋什麼東西。「住宅區」內上方最大的房子內，主人「池田」其最小的妹妹「綾姬」，在20年前出嫁的途中，被鬼族捉去了，從此下落不明。「太君」決定要派出討伐軍到鬼族所在地「大江山」去討伐鬼族。「京都」北邊是「近江之國」，內有座稱為「白山」的靈山，諸神所搭乘過的「巨船」（大夕夕の船）供奉在山

中，那…「太君」一定是在找尋「謎」。「近江之國」內的名湖「琵琶湖」，被「根之一族」下了咀咒。「住宅區」內西側有位老爺爺，他在收集「謎蟲」的卵，一個蟲卵收購的價格是「1000兩」。以上是在「京都」內大抵得到的消息。



而中央的「御所區」，已被「根一族」所佔領，此處是「太君」的據點，又稱為「花之御所」，這個大據點和「根之一族」勾結，弄得「日邦格」一片烏煙瘴氣。「御所」的左下方有臣被關在那裡，透露消息給「卍丸」，若要「入山」，必須要有「入山許可書」，而「入山許可書」被鎖在樓上「寶物庫」內，鑰匙在「太君」的姪女「桂姬」身上。「卍丸」在2樓右側的走廊找到了「桂姬」，不要怕，她是好人，不信可問「HUNTER」知道。得知她將鑰匙藏在2樓「太君」書室右邊的花壇中，到了此處，在右側左側的「寶物庫」前使用「寶庫的封印」打開門，在裡面的寶箱內得到「入山許可書」，進入「白山」就沒有問題了。走出「京都」，在右下方的山「えい山」有間寺廟，在這廟旁有兩座墓碑，右側的墓碑上面寫著：「酒吞童子」和其妻「綾」之墓。～「綾」不正是「池田」的妹妹嗎？她嫁給了「酒吞童子」？一定是鬼族搞的，但都駕鶴西歸葬在此處！有村民曾聽此傳出女孩子及狗的聲音，這該不是那種那種東西出現吧～離開「比叺」，向右上走，來到了「信樂村」，村內有許多「狸貓」的塑像，讀到新鮮。在村內上方的紅色屋子內，才能原來村內的村人都是「狸貓」所變，而此村的主人是隻「古狸」，但「古狸」最近的靈力漸漸減退，無法化成精

，大概年紀道在「京都」了之後靈力「的天敵」麻煩「卍丸」在我身上，給了「卍丸」容辭的回到「買到了」村」交給了「狸」又化為心中的謝意物送給了「卍丸」出「信樂



在「逢板」向北邊走可遠有名的「琵琶湖」變成為恐怖的了，下了咀咒，魚一下湖，全都「枯」才能在「琵琶湖」，「明明在「琵琶湖」，「又叫做「西之琵琶湖」的西邊「西京洞」。在洞頂建築物，由洞裡面，在中央有「卍丸」和「團十郎」，都不敢上前看就贏了！「團十郎」的手勢，所以「根一族」創造主的「卍丸」，那麼應該是此時心中的恐懼，是深厚的親切感，的靈魂會被封閉

「巨船」大概年紀大，不中用啦！「古狸」知在「京都」有在賣「百年人參」，吃之後靈力就會恢復，但因為有「狸貓」的天敵「狗兒」在，所以不敢去買，只好「卍丸」去跑一趟。好的，這事包在我身上，助人為快樂之本。「古狸」給「卍丸」10000兩，「卍丸」義不辭的回到「京都」，在左側的「藥屋」買到了「百年人參」，再回到「信樂」交給了「古狸」，不一會兒，「古狸」又化為人形，是位女孩，為了表示謝意，「古狸」將「殘火」的卷物送給了「卍丸」當做謝禮。

出「信樂村」，往下走再向右過了

「這位老先生喜歡收集黃金蟲的蛋，是高價收購呢？」

被「根之」的住處大昏君，日邦格」下方有家「卍丸」，入山許可在樓上的「」的女兒樓右下角怕，我們「R」就知「太君」寢在花壇中「千」，到「庫の力千」到「入山」有問題，「山脈」比「有墓碑」，「吞童子」綾」…她嫁給了「」，但怎麼會聽到在「該不會是比えい山樂村」，這倒很新奇，才得知所變的，但「古狸」去化成人形

橋，一直往右下方走，可以來到「天狗之庵」得到「雷電」的卷物。在右側山脈上面是「伊吹峠」，在此休息片刻，向右走去也可來到「天狗之庵」，可得到「野分」的卷物。「伊吹峠」的下邊是「藤原峠」，接通了「火多之國」由此可自由地在「火多之國」與「京之國」往來，「卍丸」也沿途帶了點土產去看看老媽媽，略表孝心。在「京都」的左下角山脈處有個「大草洞」，通路被「綠色暗黑蘭」的根擋住，而「京都」左方通往「丹波之國」的「保津峠」同樣被「綠色暗黑蘭」的花擋住。北邊通往「近江之國」西側的「鞍馬峠」，其

通路被「黃色暗黑蘭」的花封住。在「京之國」內，有所謂的「忍之里」，提供完全免費的食、宿服務，由「伊賀村」的忍者經營，採全國聯合統一服務，真是令人激賞，那天有空要寫幅「忍者頌」來表揚一番。在「京之國」有兩處，一處是在「京都」右下角靠近「山城村」的山脈沙地上方，另一處是在「伊吹峠」左下方山脈間的草原上。中間是四方形草原，四周圍有樹木的地方是「忍之里」，眼睛要張大點看清楚。現在就到「信樂村」過橋後右上方的「逢板峠」，由此可進入「近江之國」的東半部。

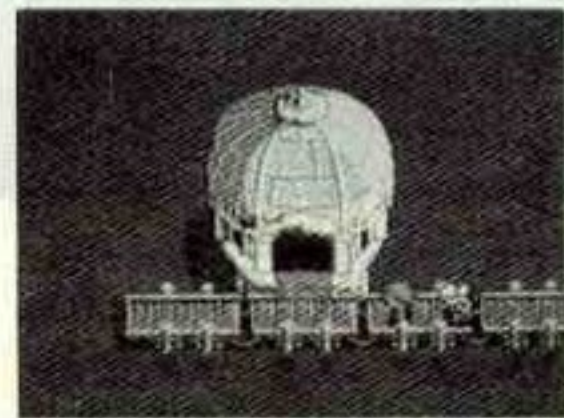


第六章 近江東



在「逢板峠」休息，恢復體力後，趕走可達「大津村」，左邊是鼎鼎有名的「琵琶湖」但原本清澈的湖水已變為恐怖的暗紅色，「根之一族」已埋屍，魚兒都浮在水面上，連船隻都沉，全都立刻沈了下去，只有「巨船」才能在「琵琶湖」上航行。在村內「琵琶湖」的左邊有個「西京洞」嗎？明明在「京之國」的北邊，怎麼叫做「西京洞」，也許因為位在「根」的西邊所以合而為一取名為「洞」。在湖的中央有一個奇怪的圓形建築物，由岸邊的木橋可到達，進入後，在中央有個青白色的…「靈魂」！「丸」和「團十郎」你推我，我推你，你推我，最後以猜拳決定，訂！「團十郎」高舉雙手，比出勝利手勢，所以「卍丸」硬著頭皮，向「丸」一問之下，才知道這是「火之國」前遺主的靈魂，稱之為「火之母」，那應該是「瑪理」囉！「卍丸」心中的恐懼感已消失，取而代之的親切的親切感，但為什麼「火之母」會被封閉在這裡…不用說，想也

知道是「尤米」做的好事！「火之母」要「卍丸」在除掉了7株「暗黑蘭」後回到這裡來見她，好！妳放心地在這裡等我，我很快就會完成反根復火的大業回來見妳。



到底隱藏著什麼樣的秘密。

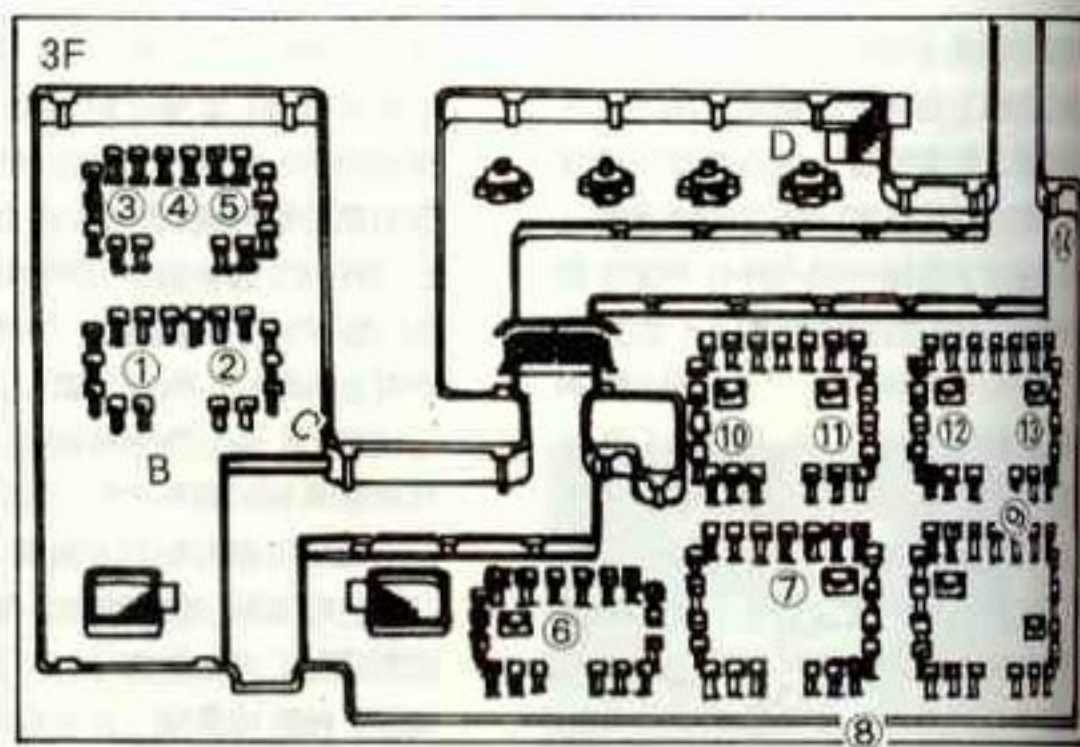
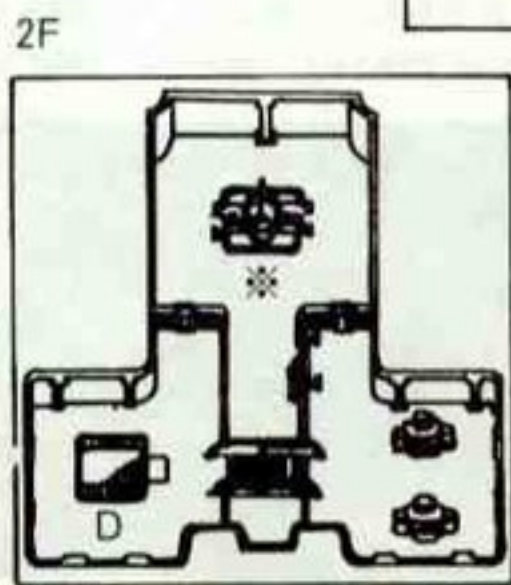
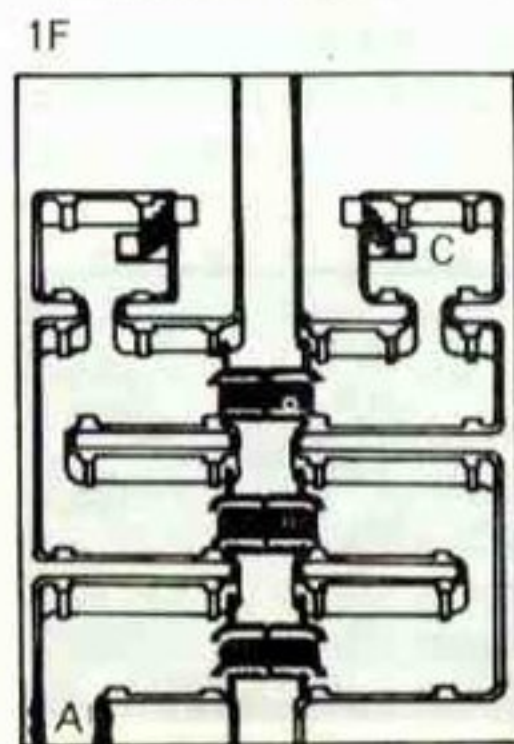
進入了「白山」（附圖11）在入口處有衛兵看守，因身上有「入山許可書」就可以通，過在2F有不少的寶物。都去看一看，最後在3F找到了「巨船」，得手啦！搭上「巨船」，由「白山」的水道衝出而到了「琵琶湖」，在「??」處也出現了「攻擊」的指令。現在向左上方航行，下了岸，來到「西京洞」（附圖12），在洞入四處看看，發現在1F有個「紅色寶箱」，是紅色的…猛然想起在「イヒカの村」所聽到

的消息，「紅色寶箱」不能打開，因為「紅色寶箱」是「百鬼夜行之箱」，裡面封閉著100隻妖魔鬼怪，只要一打開，就要和100隻的妖怪打鬥，不累死也要被嚇死，總而言之結果是…不說也知道，必輸無疑。若執意要打開，「HUNTER」在此給各位一個良心的建議，帶著棺木去，入土為安//否則唯一的辦法，就是等到「卍丸」的等級很高，如「50級」左右，再找同伴一同去K「百鬼夜行之箱」就不成問題，在裡面可有很迷人、很正點的东西哦。在日1的左下方寶箱中可以得到「金剛」的卷物，此處有3個墓碑，由左而右分別是「鳥居堂三郎」、「法水院紅丸」和「妙院カラス」竟然是3位「火之勇士」的墓碑，都埋葬在此地，但其靈魂都附著在「聖劍」上繼續和「火之一族」為了「日邦格」的和平而努力，偉大！「卍丸」向墓碑拜了三拜，唸了一份草擬的祭文，並默禱3分鐘才眼眶濕潤，依依不捨的離開。

接下來就必須要到右上方的「金澤町」，但通路被「黃色暗黑蘭」給封住

，所以只能搭乘「巨船」利用「琵琶湖」上游的河道來到「金澤町」，也即進入了「越前之國」此時「三博士」又向「尤米」稟告，並且又派出了「はまぐり姫」來阻撓「元丸」，「はまぐり姫」會使用幻術，接下來就是「元丸」和「はまぐり姫」的幻術對抗戰，精彩節目登場啦～

附圖11：白山



- A：入口
- ①：折れた銅鉾
- ②：空寶箱
- ③：空寶箱 *E776*
- ④：敵人（イケボ）
- ⑤：空寶箱
- ⑥：敵人（イケボ）
- ⑦：夜の靈藥
- ⑧：關の孫六
- ⑨：空寶箱
- ⑩：空寶箱
- ⑪：百命丸
- ⑫：清涼丸
- ⑬：空寶箱
- ⑭：紅丸の羽織
- ※：巨船（大タタの船）



第七章

越前



來到了「越前之國」內的第一站「金澤町」，村子的上方是「金澤町」，在城內通往外邊的兩個城門，側門被封住，而正門被關住，打聽之下，才得知「金澤町」的城主受到了「根之一族」的威脅，不敢將門打開，否則就要城主有一頓好看的，所以城主才下達封閉城門的命令。這位城主也太膽小了，為了「根之一族」就怕成這個樣子。還是位城主呢，真不害臊！在城內得知在「越中之國」突然出現了許多座「根之城」，乖乖，來這一套，派出了大軍，「三博士」這下花的經費可多了，不知是否向銀行貸款，若再支付1分2利息，那「尤米」就得小心，可不要跳票囉。所

謂的「越之三國」，「金澤城」的城主和「富山城」的城主是兄弟，一起統治著「越之三國」。在村人口中得知「福井村」內「永平寺」的「黃色暗黑蘭」威力正在漸漸增強中，而「越中之國」已出現「幻夢城」…該不會就是剛才所聽到的「根之一族」的城堡，但數目之多讓人感到不妙，「元丸」已漸漸感受到壓力。在「越之三國」可要花點心力加把勁，才不會吃虧，倒大楣。

到村子上方的「金澤城」去，看一看那位膽小的城主，在門口看守的衛兵要「元丸」和「團十郎」將身上的「武具」、「道具」及「鎮卷物」統統都要解除下來，存放在「預存屋」內，什麼

，這樣太過份了…竟什麼東西都不取帶才能見城主，看來這位城主已屬「根之一族」嚇得臉色發青、發紫、發白、兩腿發軟，躲在被窩裡抖。沒辦法，只有照著話做，將身上東西全都放進「預存屋」，剩下「團十郎」身上所帶的「變卷」（富くじ）。

一切都弄好了就來到衛兵處，看一看「元丸」和「團十郎」身上空空如也才放心，「元丸」進入城內到最上就到了城主，「元丸」立刻上前握手，寒暄幾句，然後加以好言相勸，假兼施，誰知城主都不答應打開城門，正當兩人的城門辯論會舉行到一半，刺一聲，從窗口射進來一隻飛箭，從註

頭上的那把主帶了過去釘在牆上的撞上牆壁的包。在箭上面寫著在「金澤城」哇啊！天啊！太恐怖啦！想，晃了晃人能夠打倒臉孔刻畫在仰與懷念，～嗚！「團」既又踰，能哇哈、哇哈的事，能夠死了，這筆接下來，他英雄只有我的吧！此時待城主坐回因最近被嚇補充才行。其他還在外」又回到這城主冷不提十郎」，往，只有將就



「團十郎」討一件相當色沈重地說上臉孔的話是「側面」的…煩死啦！以，真吵，團十郎」也了，唉～這



上的那把束髮穿了過去，連帶著將城
推了過去，咚碰兩聲，咚的聲音是箭
在牆上的聲音，碰的聲音是城主頭
上牆壁的聲音，哎喲～腫了一個水煎
包。在箭上有紙條，城主拿下來一看，
上面寫著在明天「根之一族」就要接收
「金澤城」，任何事物都要加以消滅。
啊！天啊！地啊！爹啊！娘啊！這裡
好恐怖啦//城主在旁邊憂心忡忡，想了
一會兒，晃了晃頭，他向「卍丸」說若是有
能夠打倒「根之一族」，他就會將其
刻畫在城外的山上，讓後世的人敬
膜懷念，永垂青史。喔、喔、喔喔嗚
嗚！「團十郎」一聽之下，興奮的又
反跳，能夠在山上刻上自己的臉孔，
哇、哇哈、哇哈哈！這正是我最想做
的事，能夠在歷史上留名，天哪～我愛
了，這筆交易由我「團十郎」一個人
訂來，他不想和「卍丸」刻在一起，
只有我「團十郎」就夠了，看我
死！此時「團十郎」就跳了下來。
城主坐回原位，想端杯茶來解解渴，
頭近被嚇得漏出了不少水份，要加以
梳才行。褲子只剩下身上穿的這件，
他還在外面做日光浴，此時「團十郎」
又回到這兒，在城主背上拍了一下，
往冷不提防地驚叫一聲，才知是「團
十郎」，往下一看…最後的褲子也濕了
只有將就著穿。



「團十郎」找「卍丸」，要和他商
一件相當、相當重要的事。只見他神
神地說，「卍丸」，那要在山上刻
臉孔的話，我是要刻「正面」的，還
「側面」的，或者是45度仰角，俯視
一頓死啦！正面、側面、什麼面都可
以，真吵，那、那就「正面」好了。「
團十郎」也認為有理，咻地一聲又走掉
了。唉～這笨瓜想要出名，想得快要變

成失心瘋，要自己一個人出名，單獨去
找「根之一族」，好，就讓你吃點苦頭
，看個性會不會改一改。此時城主換了
件夏天的短褲出來，難為他了，他說剛
才所說要在山上刻上臉孔的事，完全是
受到「根之一族」的脅迫而說出的，並
不是真的…你這混球、膽小鬼、白痴蟲
，這種事你也做得出來，害得「團十郎」
隻身陷入險地，「卍丸」原本看「團
十郎」走了，倒也樂得輕鬆，但現在一
聽，心中浮起了不安的念頭，「團十郎」
！小心點啊//

▼不要再說了，看到三位，我的鬱悶
也消散了一大半。



不管城主，走下樓梯，此時面前來
了3位婢女，忽然轟地一聲，煙霧迷漫
，出現了「百百地三太夫」，原來她們
化妝成婢女混入城內，在此打探消息，
知道會使用「幻術」的「根之一族」，
已在「越中之國」等待著，說完她們就
先到「越中之國」探聽情報去了，麻煩
你們啦！可愛美麗的三美女，我愛你們
啊～。走出「金澤城」往下走到城門處
，城主良心不安，已將城門打開，表示
歉意，正當要通過時，左走跑來了「死
要錢5兄弟」一邊跑，一邊揮手向「卍
丸」說聲早安！還沒睡！急急忙忙趕在
「卍丸」前頭出了城門，這5兄弟不知
又在忙些什麼。走出「金澤城」，向左
下走來到「木ノ葉峠」，此處可接通「
近江之國」，但下方被「黃色暗黑蘭」
的花給擋住，在此休息片刻，繼續向下
邊走，來到了（福井村），而村內「永
平寺」出現的是「黃色暗黑蘭」，寺內
的和尚都在「暗黑蘭」的周圍唸著經文
，鎮壓「黃色暗黑蘭」的妖力，使其不
要繼續擴大妖力，阿彌陀佛，阿彌陀佛
，佛法無邊，鎮壓妖魔…。右邊村口有

位伊賀忍者，告訴「卍丸」在東北邊的
山道間有「忍之里」可以去避避風頭。
在寺廟內得悉在東北邊的「押水村」內
，千年前曾有「火之一族」居住，但不
知現在是否有子孫留在那兒，什麼，是
同胞！好耶～待會兒要仔細地打聽打聽
，看有沒有叔叔、伯伯留在那兒。也聽
到在「黃色暗黑蘭」出現的時候，從花
朵中出現一位名叫「はまぐり姫」的妖
女，另外也出現5位怪異形狀的怪人，
和「はまぐり姫」一起飛走，不知去向
。遠方東邊的「富山城」城主正全力地
找尋「火之一族」，村內有「宿屋」和
「雜貨屋」可多加利用，而「團十郎」
剛才就已經來過這裡，並向村人說要打
倒「幻夢城」必須拿出「100兩」來當
做準備金才行，村人也給了他…他拿了！
「團十郎」真是沒有格調，這種為民除
害，為國盡忠的義舉，他還要拿錢？

離開「福井村」，向右邊走，走了一
段路，此時在山中道中間突然掉下了

用這種方法擋住去路
，真糟糕了。



「鬼面岩」，岩石上面是「幻夢城」城
主「はまぐり姫」的手下「奇形怪狀五
人眾」「ワダツミ五人眾」中的「破花
法師」，叫「卍丸」可以回家去渡假，
不要再繼續奔波，頭低低的才不會被子
彈打到。去你的！你卡早睡卡有眠，少
來這一套，「卍丸」理都不理，坐在草
地上面忙著烤著地瓜，國以民為重，民
以食為天，肚子飽了之後再說。「破花
法師」一看，自討沒趣，拍拍屁股就走
了。「卍丸」吃完地瓜，看到通路被「
鬼面岩」擋住，推也推不動，只好再向
上走，來到第二條通路，同樣地出現了
「生子法師」和「鬼面岩」，第三條通
路是「卷貝法師」第四條通路是「海牛
法師」，而在此處的左上方是「天狗之



庵」可得到「清水」的卷物，在第五條通路是「毒針法師」，這5位法師就是「奇形怪狀五人眾」，5個人出現之後，各自和「卍丸」心戰喊話，又見無任何作用，所以全部消失走掉了。而5條通路也全被「鬼面岩」擋住，無法通過，所以「卍丸」就向西邊走，不久來到了位於海岸邊的「押水村」，此村在千年前就住著「火之勇者」。另外在東南方海岸邊上，也有著「天狗之庵」。村內左上邊有一塊大岩石，中央被切了一道裂痕，得知是千年之前一位「火之一族」的「極樂」所弄的，聽說此岩石是他在磨指甲時輕輕一揮所造成的，厲害！「極樂」是位巨人，塊頭很高，力大無窮，若是「極樂」伯伯還活著那該有多好。右邊有座「極樂太郎」的墓碑，安息吧！「火之勇者」//我會完成你們的遺志。



在村內也見到「富山城」城主派出來的部下，正在找尋「卍丸」，現在找著了，他要「卍丸」到「富山城」去見城主，而「團十郎」也去到那裡，好，等我在這裡的事情辦完我就去。在寺廟內得知千年前，「極樂太郎」為了其愛人「千代」生命，就丟下了和「根之一族」對抗的使命，來到這裡，然而其最後的結果是——「千代」也歸西而去…「宿屋」內的老板娘，告訴「卍丸」其孩子「三太」，喜歡上一隻「人魚」，成天往外跑去找她，然而「人類」和「人魚」能夠在一起嗎？各位看官再看下去便知曉。有關「人魚」的問題，再研究、再研究，曾有人在東邊海岸的「逢瀨洞」附近看見過他們。走出村子向北邊前進，來到了「金谷洞」（附圖12），裡面的敵人很強，要非常小心，尤其現在只有「卍丸」一人，所以做好萬全

的準備再進去，在洞內可以找到「閻牡丹の花」。走到洞外，向右邊去，過了橋來到「輪島村」村內上方有間大房子，門口旁的告示牌上寫著：人魚秀！近日公開//足下興業，噢…足下興業，這不是「死要錢5兄弟」嗎？哇啊～想不到在此開了家夜總會，這下在此定撈了不少油水，上前一問，人魚秀尚未開演，「死要錢5兄弟」今天放假，跑去釣魚，好命哦。左邊是不定期開市的「青空市場」，有在賣不少的東西，因為開市的時間不一定，所以要在「輪島村」進出許多次後才有機會碰到。

出「輪島村」一直向右邊走，來到「天狗之庵」，但是此處的「天狗」和以前見過的不同，他會要「卍丸」選擇身上所帶任何一種的「卷物」，而他會讓使用該種「卷物」原本所需要消耗的固定「技力」減輕1點。例如：若選擇「若草」，原本使用「若草」消耗「技力」是3點，現在就會變成2點，減少1點的「技力」損耗，因只能選擇一種，所以要好好的選擇。在「輪島村」下方是「逢瀨洞」，進入此洞後由出口可以到達「千年洞」（附圖13），可通往「人魚村」進入洞內，在右上方的路上遇到「死要錢5兄弟」，剛剛去釣完魚回來，在其身後各抬了兩個大竹簍子，哇～一定裝了不少魚。哈囉～親愛的「死要錢哥哥」、好心的「足下董事長」，給我幾條花鯛石斑魚吧！你啊～休想//「死要錢5兄弟」頭也不回地走了，真小氣，抬著那兩大竹簍子走得上氣不接下氣，希望你們摔倒，嘻嘻。在「人魚村」內得知「三太」和「人魚公主」（人魚姬）不知跑到那裡，全無消息。在千年前，「火之一族」和「人魚族」也算是世交。這位「三太」小兄弟也真有兩下子，竟然和「人魚公主」來電，搭上了線，搞不好小倆口偷偷地私奔去了，若果真如此，那就會引起種族衝突啦！而在千年那場根火兩族的爭戰中，有位「火之勇者」喝下了「人魚」的眼淚，所以能夠長生！那他到底在什麼地方！？「人魚村」屋內有些「瓦壺」，在「瓦壺」內有的其中藏有東西，要——去找。在中央的大屋子內，裡面左

側的岸邊，也就是「瓦壺」的上方，

裸花，在此可得到「人魚百合花」。

在上邊見到了「人魚女王」（姓ヤダキ），在其右側有個浮在水面浮牢屋，裡面關著…什麼！是「極樂太郎」//他竟然還活著，真是菩薩保佑！佛慈悲，普渡眾生，造福世界。但…什麼「極樂太郎」活了千年之久~對他就是那位喝了「人魚眼淚」的「火之勇者」，若喝了「人魚眼淚」就能增加千年的壽命，所以「極樂太郎」延到現在啦！被「人魚女王」封閉在牢屋是因為他背叛了同伴，並且犯了人魚的禁忌——偷喝了人魚淚。女王聽動人魚們說：他很貪吃，又很會拉，野只會說些×色笑話，又會毛手毛腳，女王以法力將他封閉在牢屋之中，「卍丸」一看，關他不得，為了「日那格」未來，就和「人魚女王」展開了「朝上訴會議」，再三研商討論下，達成一項協議，只要「卍丸」能找到「人魚主」那她就會放出「極樂太郎」，爽快！就這麼決定，雙方召開了記錄，並且訂定了合約書，彼此簽名，隨後生效//「卍丸」想了一想，「人魚主」和「三太」都不見，而在「輪島村」內又有「人魚秀」表演，這其中一定是「人魚公主」和「三太」！噫啊～捉「三太」倒還可以說得過去，但世界國寶級的「人魚」他們也敢捉，更何況是「人魚公主」，真是向天借壽，無法無天，違反了稀有動物保護法和人權主義（因為人魚有一半也是人），趕緊向保護協會要了一張搜索狀，到「輪島村」去。

到了村內上方的夜總會，「人魚秀」已經開始了，而要進入裡面要付「三千兩」，我的天，還要花三千兩，但為了「極樂太郎」的自由，忍著痛付了三千兩，進入裡面，只見人山人海，萬頭攢動，人人吹著口哨，興奮非常。不久「人魚秀」開始，只見一隻「人魚」，在水面上，游來游去，還用頭托著球，頂來頂去，挺精彩的，耶！好耶！再來一次喔～！噫？我聽

變成在看「丸」心神，上了舞台，「人魚」上「」，正在想媽媽，「我也想的媽媽…流行感冒。」「三太哇啦叫著子，要約會落到今天「三太」，你快帶著才在外面走//「卍丸」三太」牽「」深深地一注視，要表達的心靈交流。「三來「押水」，望著「心中默默地好，「卍丸」女朋友呢，也想要有現情況不對都逃走了，手中拿著等，露出「丸」，正在慢著！手「三太夫」了下去…噫！我是「魔境II」別誤會，我使命就是要並扛起了少準目標，這些打手炸，真慘，正灰頭土臉，危機。

上方有一
花」。
」(女王
水面上
極樂太郎
佑，我
。但…為
久一哦，
的「火之
就能夠增
太郎」就活
閉在牢屋
見了人魚族
聽旁邊的
會拉，整天
手毛腳，女
。」「卍丸
邦格」的
了「高峰
下，達成一
則「人魚公
部」，好！
開了記者會
名、蓋章
，「人魚公
在「輪島村
其中一定…
則「死要錢
，裡面裝的
太」！可惡
得過去，但
也敢捉，更
向天借膽，
保護法和人
是人)，趕
狀，衝到「
，「人魚秀
面要付「三
千兩，但為
著錐心的悲
只見人山人
哨，興奮異
只看見一隻
游去，還會
精彩的，好
呢？我怎麼

誠在看秀了，我是來救人的啊！「卍丸」心神一定，待「人魚秀」結束，就上了舞台，向右邊走去，在後台看到「人魚」上前仔細一瞧，正是「人魚公主」，正在低低的啜泣著，她想回家，她媽媽，是啦！這乃人之常情，「卍丸」我也想著獨自一人在「白川村」生活媽媽…。不知她近來可好，聽說最近新感冒，可要小心點，不要感冒才好。「三太」被關在右邊的牢房內，哇啦哇啦叫著放我出去、放我出去。這傻小子，要約會也要找個好地方。要不然那話到今天這種下場。打開牢房救出「三太」，這地方不宜久留，「三太」！快帶著「人魚公主」離開這裡，我剛在外面已叫了無線電的計程馬車，快！「卍丸」催促著「三太」，於是「三太」牽起了「人魚公主」，向「卍丸」深深地看了一眼，點了點頭，兩人這般視，雖然短短幾秒的時間，心中所該達的已表露無遺，此乃無言勝有言的靈交流無上境界。
「三太」要「卍丸」待會兒一定要「押水村」一趟，「卍丸」點頭答應望著「三太」消逝的背影，「卍丸」沖默默地祝福他們，唉～有女朋友真好，「卍丸」我什麼時候才能安心地交女朋友呢？嗚～嗚～「HUNTER」我想要有位女朋友。此時裡面的打手發覺情況不對，「三太」及「人魚公主」逃走了，於是上前圍住了「卍丸」，沖拿著鐵槌、斧頭、鐵釘、大頭針…，露出很難看、很臭的臉色瞪著「卍丸」，正在千鈞一髮，情況危急之際，「百百地」手下留人//這聲音…是「百百地三太夫」！3人及時出現，而大姊也蹲下去…難不成要向「卍丸」拜別，喂！我是主角要救我啊，要不然「天外II」就演到此為止，中途殺青啦～假會，我們「百百地三太夫」3人的抱就是要幫助你、保護你。大姊拿出扛起了火箭筒（無後作力），向前對相標，發了一砲，轟隆！轟隆！將那打手炸飛得無影無蹤，而「卍丸」…真慘，正中紅心，全身都是黑黑的，遍土臉、真背、真衰，但總算化解了。



恩怨了結，女王放了極樂太郎。果然是個大漢，好像很有力氣的樣子。

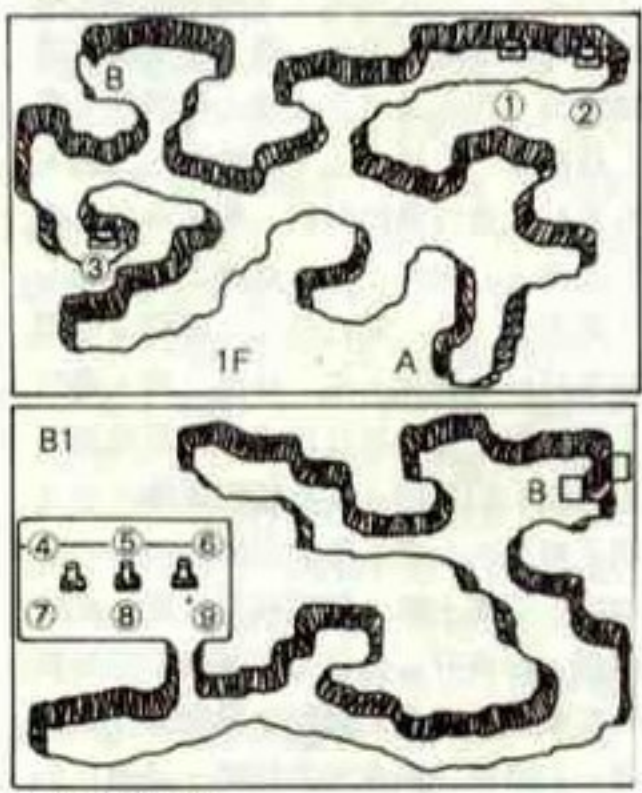


回到了「人魚村」見到「人魚女王」，「女王」也得知「卍丸」救出了「人魚公主」，很爽快地解除封印，放出了「極樂太郎」，我自由了！「極樂太郎」奮力衝破牢屋，握握手、抬抬腿，活動了幾下筋骨，向「人魚女王」嘮叨了幾句，就和「卍丸」離開「人魚村」。「極樂太郎」的「武器」和「防具」，大多數是要在「道具屋」內才買得到，如「漬物石」、「小型削岩機」、「大ききな酒樽」、「大理の焼物」、「必勝鉢巻き」…等都是，要一一加以確認。嘻嘻…走了個神經兮兮又好色的「團十郎」，現在加入了力大無窮的「極樂太郎」，情形比以前更好，但…伙食費可要多花上數十倍，勤儉持家哦。來到「押水村」，得知「三太」要和「人魚公主」結婚，生活在一起，這倒也是一樁好事，天定良緣，為「日邦格」增添了一段佳話。在「宿屋」休息一晚，也讓「極樂太郎」好好飽餐一頓後，走到門口，噢～有一個「綠色寶箱」，看了一眼才知道是「三太」送的。這小帥哥真懂禮數，內行人哦。打開寶箱，得到了「鱗光の衣」，正點！想起了「富山城的城主在找我，也許他要和「團十郎」打麻將，缺了兩腳，走吧！「極樂太郎」，接下來看你表演。走到了被「鬼面岩」擋住的通路上，只見「極樂太郎」站穩馬步，吸了口氣，運起了「太

郎神掌」，往前輕輕一掌，轟隆！將「鬼面岩」打個粉碎，一連將5塊「鬼面岩」打碎掉，由最上面的通道右邊走到海岸邊，有個「天狗之庵」，在此得到了「火天」各卷物，另外在「天狗之庵」的左上角看到一朵花，上前看看，可得到「雪割櫻の花」，哇～這花可真多，光在「越前之國」就沿路摘了3種花，香香地哦～由最下方的通路來到了接通「火多之國」的「文山峠」，但其下方被「黃色暗黑蘭」的花給擋住，要早日除掉「黃色暗黑蘭」才行。「卍丸」在心中勉勵自己，「極樂太郎」拍了拍「卍丸」的肩膀，兩人向右邊走去，可到達「富山町」，進入「越中之國」，「卍丸」！加油～

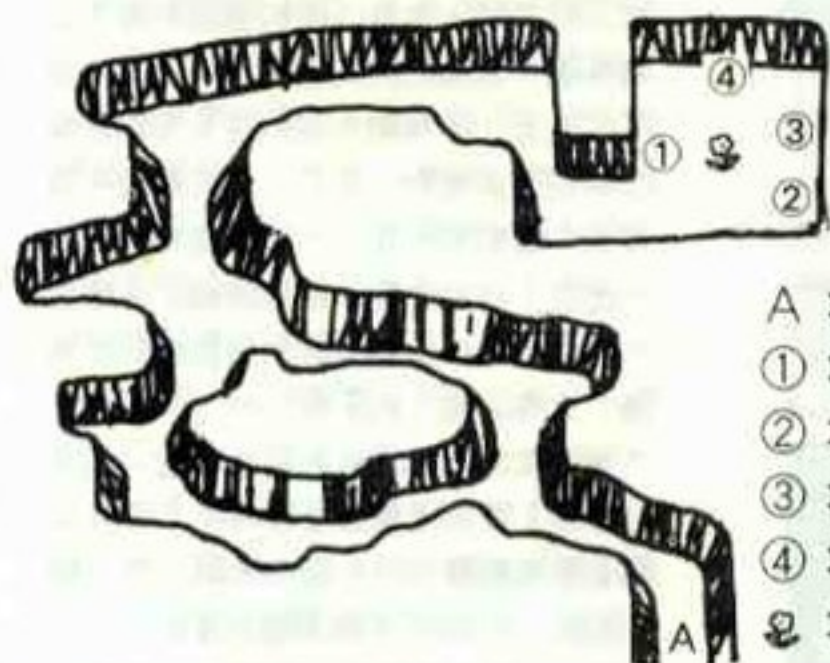


附圖12：西京洞



- ①：嵐の護符
- ②：百鬼夜行之箱
- ③：空寶箱
- ④：空寶箱
- ⑤：金剛の卷物
- ⑥：空寶箱
- ⑦：血の靈藥
- ⑧：空寶箱
- ⑨：空寶箱

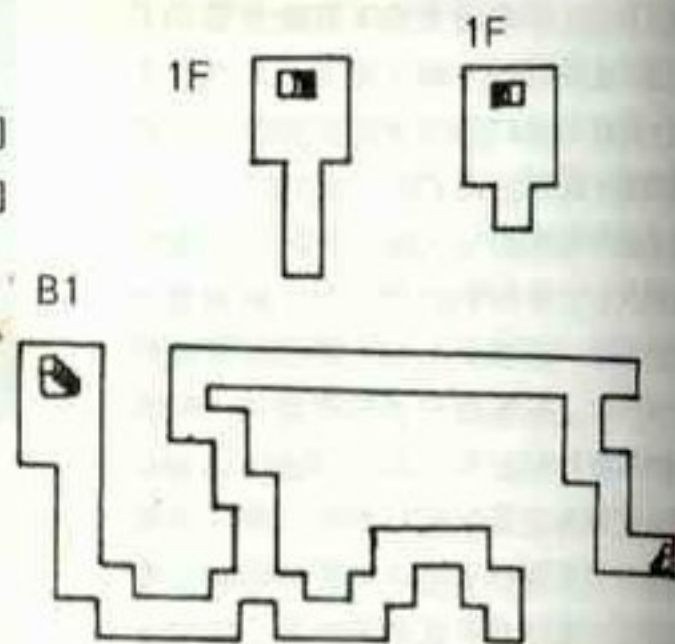
附圖14：金谷洞



- A：入口
 ①：月の靈藥
 ②：空寶箱
 ③：折れた銅鉾
 ④：空寶箱
 ♀：闇牡丹の花

附圖13：千年洞

A：入口
 D：出口



第八章

越中



來到了「越中之國」的「富山町」，下邊通往外面的城門因為「根之一族」的出現，所以城主下令關閉城門。而城外東邊通往對邊的小橋，也全部都被破壞掉，在「道具屋」樓上得消息，在「越前」、「越中」、「越後」三國，有某些花是作藥的材料，相當有名。哦～是嗎？「卍丸」看一看身上，有著「人魚百合」和「闇牡丹」，有關這個問題要好好研究。在「宿屋」內，得知「團十郎」曾經在此住過，臭屁地說要去打倒「幻夢城」在此騙吃騙喝，並且拐了裡面的女孩，等他回來的時候就要結婚…「團十郎」已經無可救藥，東騙西拐，但還好，他到現在算是平安無事。在東南方有個「彌陀ヶ原洞窟」是到達「幻夢城」所在地方的唯一通道，但「夢幻城」出現了許多座…。另外在中間的屋子內，得知裡面村人的孩子要和「美女平村」內的「美穗」小姐結婚，恭禧！恭禧//哪～老伯，這是我的名片：「卍丸」卡拉OK，結婚時我會來共襄盛舉。最近真是喜事連連，一件接一

件。「美女平村」是在「彌陀ヶ原洞窟」的南邊，另外也知道有一種靈藥「反魂丹」，能夠醫治任何的疾病。哇～這麼神奇，但不知身上的花可以用來製造「反魂丹」的材料，這倒要去請教「怪醫秦博士」，他專醫任何各種症狀。有個人是從「幻夢城」逃出來，而在「彌陀ヶ原洞窟」受到過度的驚嚇，有點痴呆症，躺在床上，嘴巴說著：通路…不同…通往…兩個地方…會迷失…小心…。那邊這麼亂嗎！向上走到「富山城」，去見城主，看他是否像他的兄弟「金澤城主」那麼膽小。在最上層「天守閣」見到城主，嗯！不錯，果然不同，有正義感又具有愛心。



◀別在那兒怪里怪氣的，有種下來。

この先 はまぐり姫の 破滅する 領地につき 火の一度の君を 変え入るわけには いかん

あの…「城主」さん，麻煩改天你們在家族聚餐時，好好地教導你那位兄弟「金澤城主」要不然會弱了你的名聲哦。在東邊有2個洞窟，可到達叫「三條村」的村子，有位「電二郎」，是個天才發明家，曾經發表一篇：「幻術」之原理與利用的論文，想必他能提供打倒「幻夢城」的方法，要去拜訪他，而東邊的「幻夢城」有時出現，有時消失，令人捉摸不定。走出「富山町」在右下邊可看到「彌陀ヶ原洞窟」，先不要進去，往南邊走，一直走到盡頭，在此有個「天狗之庵」，但被「黃色堯蘭」的花擋住通路，等消滅了「黃色堯蘭」再來。沿著原路走回去，進入「彌陀ヶ原洞窟」（附圖15），裡面出現的敵人是在「幻術」下所產生出來的「假卍丸」（逆卍、卍くずし），有大小之分，看到這種情形，「卍丸」心中暗罵，這可惡的「はまぐり姫」，到人不變，偏偏要以我的外形來變成敵人，打起來還真不是滋味，為什麼不變成「中本伸一」的樣子！在此洞有一點要

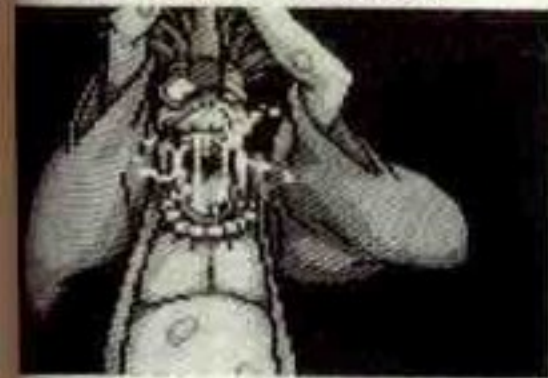
外留意，例如由... 回頭走上... 另一個地... 混迷路了... 卵」，這... 在「京都... 算第3周... 一萬兩」... 就要走到... 羽衣」的... 」，見到... 賣掉「黃... 」，這之... 的時間... 成了「黃... 也只有丟... 「黃金蟲... 的其他一... 。切記這... 以時間幫... 的生財之... 卵」，翻... 地拿取... ，嘿嘿～... 甚至數10... 興趣及開

在出... 這裡，好... 」嘲笑我... 「破花法... 拿的釘錢... 走出了「

外留意，就是樓梯可以通往兩個通道！例如由樓梯下去，到了一個地方，然後回頭走上樓梯，再走下去，這就又來到另一個地方，！要認清楚地形，以免搞迷路了。在此處可以找到「黃金蟲の卵」，這名字好像在那兒聽過…對了！在「京都」的「住宅區」內左下方往上第3間屋子內的老伯伯，曾說過出「一萬兩」來收購「黃金蟲の卵」，此時樓走到外面，趕快使用「天人」和「詛」的卷物回到「京之國」的「京都」，見到右邊「住宅區」內的老伯伯，辦「黃金蟲の卵」，得到「10000兩」，這之間的動作要快，不要拖拉太久時間，要不然等「黃金蟲の卵」孵化成了「黃金蟲」，那就沒有任何價值，只有丟掉牠，而且若運氣不好，變成「黃金蟲」，那就要立刻丟掉否則連帶其他一些東西，也會化成「黃金蟲」，切記這一點。以「卷物」換取時間，期間幫助賺錢，此乃「卍丸」我獨創性財之道不二法門，因為「黃金蟲の卵」，雖每次只能拿一個，但可以重覆賺取，只要來回以此方式多使用幾次，嘿嘿～不僅可得數萬兩，次數多的話甚至數10萬兩，這下發了！發了啦//有錢及閒著沒事做的人，可以試試看。



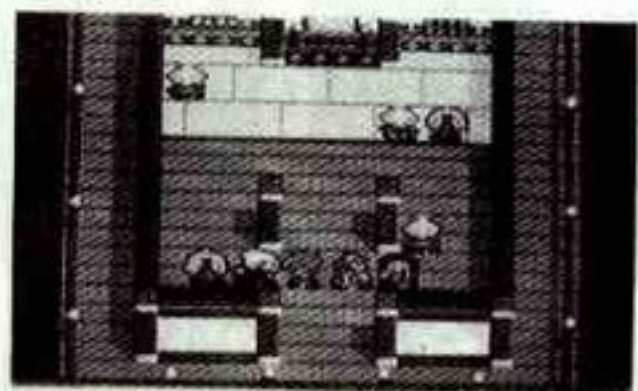
冒、冒牌貨！可惡！
毀我名聲，換不了你！



在出口的前面，「磯花法師」守在出口，好啊！又碰面了，在「越前之國」，「磯花法師」打我，不饒你。一陣猛打快攻，將我打倒，「磯花法師」打得落淚流鼻血，連手上武器都掉在地上也不撿起就逃走啦。在「彌陀ヶ原洞窟」，四處一看，

我的媽咪呀～！一個又一個的「夢幻城」分散在四周，走進入裡面，城就會消失，而待一會又會出現，8座城都一樣，以「幻術」所做出來的海市蜃樓，那真正的「幻夢城」是位在什麼地方？在西北邊的海岸旁有個「天狗之庵」，在此可得到「逃水」的卷物。往下走來到了「美女平村」，不說別的，光看村名，裡面一定是美女如雲，衝啊！看美女去囉～進入村子內，咦！怎麼只有男的，沒有女的，女孩子們都到那裡去了？找了一找，在右上角的神社內找到了，是不是在舉辦選美大會，全部的女孩子都在這裡，守在門口的村人要「卍丸」立下重誓，絕不將在裡面所看到事情透露出去，才肯讓「卍丸」進去，好，「卍丸」我要是說出半個字兒，就教我永遠交不到女朋友！進去面一瞧，天、天哪～怎麼會這樣，難不成眼睛花啦～所有女孩子的頭部都變成了貝殼？原來是「はまぐり姫」所做的，她認為只有她才是天下無敵，世界第一的超級美女，其他的女孩，她就教她們見不得人，變成眼前的怪模樣，真狠，最毒婦人心。各位美女請放心，我會幫妳們恢復原來的樣子…什麼，「團十郎」也說過同樣的話，他這匹狼——是江湖色狼，在女孩子面前，什麼話都說得出口，不要被他的花言巧語給騙啦！村人告訴「卍丸」，「電二郎」在東邊的「越後之國」，其才智是天下一絕，無人出其右，要打倒「幻夢城」一定要請他幫忙，「電二郎」萬歲～喂！哥哥～話別說太滿，什麼無人出其右，「中本伸一」就比他聰明多啦！噫，在此拍拍「中本」叔叔的馬屁，那我以後就有希望當上「天外魔境Ⅲ」的男主角囉。而要到「越後之國」必須經由北方國境邊的「宇奈月洞」才能到達，「富山城主」派出的先鋒隊已到了那兒調查，果然是位好城主，值得讚揚，下次城主大選，「卍丸」我會為你助選，讓你連任。左上角的屋子內有對老夫婦，祈求神明保佑「美穗」，早日恢復原狀…，我，她就是要「富山町」內村人的孩子結婚的女孩，看到「卍丸」，立刻閉口不談，而且極力否認有「美穗」這個人。唉～你們的心情及

難言之隱我了解，開心一點嘛，一切包在我身上！



南邊山脈的對面有個「地獄谷村」，因為「黃色暗黑蘭」出現，使得此處地面裂開冒出瓦斯，變成荒涼的模樣，裡面住著一位偉大的「天狗」，在「越中之國」，一共有5位，人人稱之為「天狗銀座」，因為實在很多，有5位，「卍丸」心想這下子賺到了，可得到不少「卷物」。走出「美女平村」往左下方走來到「天狗之庵」，得到「花道」的卷物，向右邊過橋到了「地獄谷村」，村內左上角是「天狗之庵」，而在右下方有朵花，往前一看，得到了「血車草の花」，進去裡面找「天狗」聊聊，嗚～好朋友，近來可好，只見他一副臭臉，也許吃壞了肚子，或是風濕痛又發作啦！一問之下，才知道他隨身攜帶的「卷物」，被「團十郎」說太久沒用，會被蟑螂咬壞掉，要拿去用影印機拷貝一份後竟一去不回頭，被他騙走啦！怨恨哪～「團十郎」！你這臭烏龜，老王八、大色狼、竟騙走了「天狗」伯伯要給我的「卷物」，不可原諒，我～要通緝你！走出「地獄谷村」，回到「美女平村」，向東南方走去，在盡頭的「天狗之庵」得到「力王」的卷物。現在往上邊走，走了一段路就可看到「宇奈月洞」，其左下角的四方形草原是可愛親切的「忍之里」，在此休息休息，打點一些東西，準備好之後，就進入「宇奈月洞」（附圖16），在地下3樓有著強酸池，一碰到就會損失生命力，只要使用「清水」的卷物就沒事，左邊有一小段的黑暗空間，不知路在那裡，黑的看不出來，只要一直由上間向上走就可以通過。

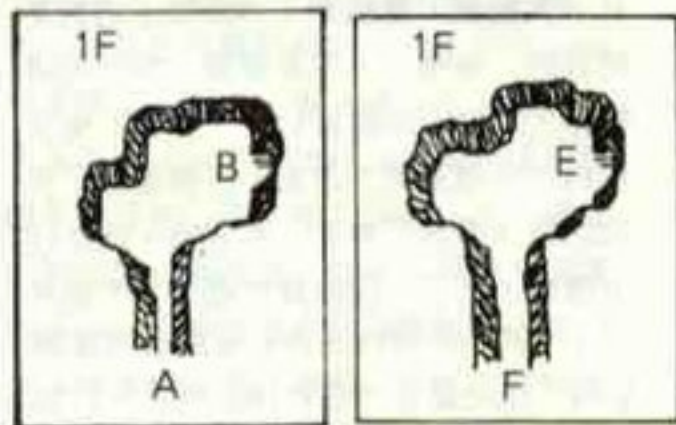
另外在地下2樓的上方，不得了，是黑漆漆的一大片黑暗空間，現在要找路可一個頭兩個大啦～「卍丸」一看，

頭都昏了，兩眼睜得大大的，看了老半天也瞧不出所以然，「極樂太郎」哼著家～太遠了…，「肥丸」接口唱著路～不知道…，管他的，走看看，走了一小段，咻地掉到了地下3樓，哇！好險，



差點碰到強酸池，正好在邊緣，這個嘛…對了！此處的通路就是黑暗空間的通路，而強酸池的所在就是會掉下來的地方，兩者是相對的。現在可要仔仔細細地看好位置，算好距離，如此便可通過黑暗空間，到達對邊，碰到「卷貝法師」，拿著鑊刀揮來揮去，想必剛割完草，揮了老半天也不知揮個什麼勁兒～「極樂太郎」，交給你處理，我去打個盹，小憩一番。不用費多大的氣力，就將「卷貝法師」打得棄刀而逃，「極樂太郎」拾起鑊刀，刮了刮臉上的鬍子。出門在外，儀容要端莊，況且更是稀有種族的「火之勇者」，更要注重，刮好了沒有，走了啦！

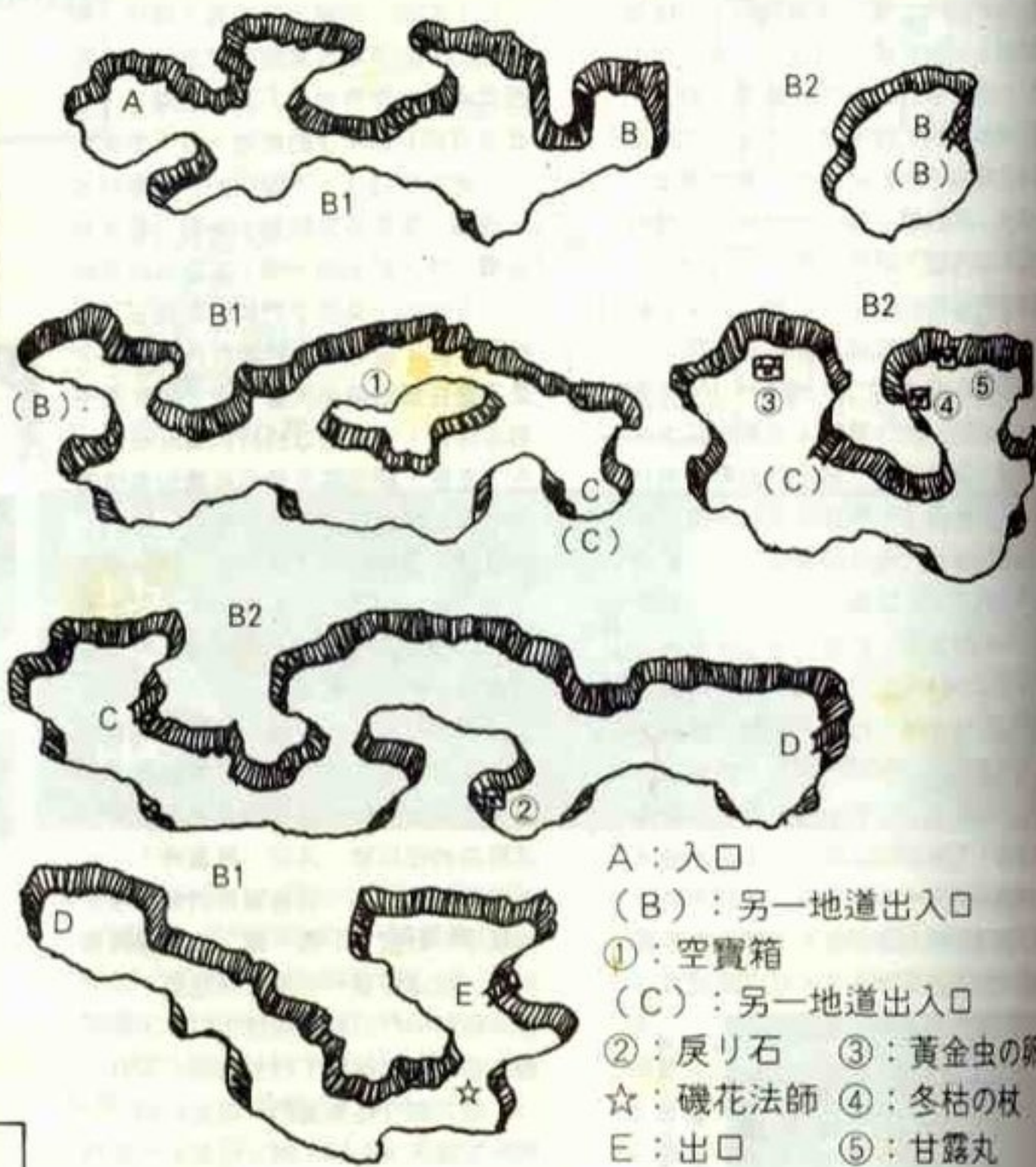
附圖16：宇奈月洞



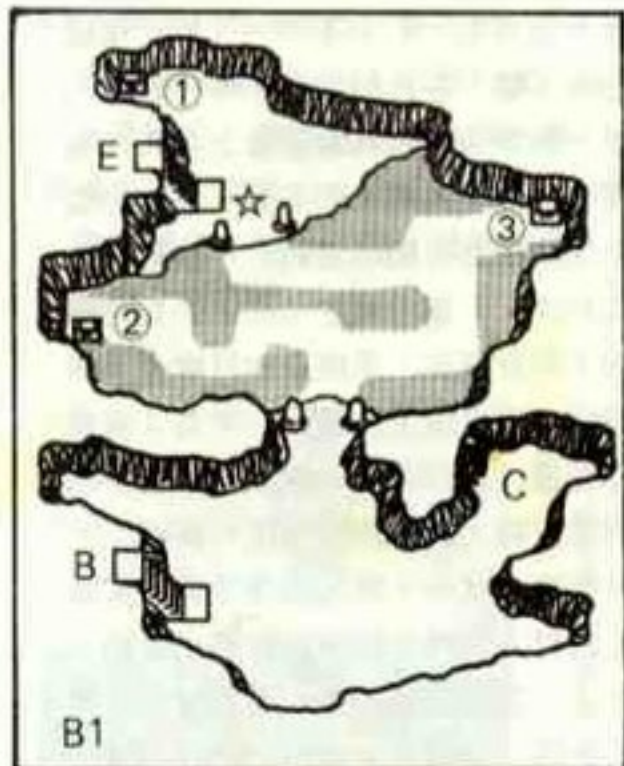
- A：入口
- ①：嵐の護符
- ②：黃金虫の卵
- ③：夜の靈藥
- ☆：卷貝法師
- ⑥：黃金虫の卵
- ④：甘露丸
- ⑤：戻り石

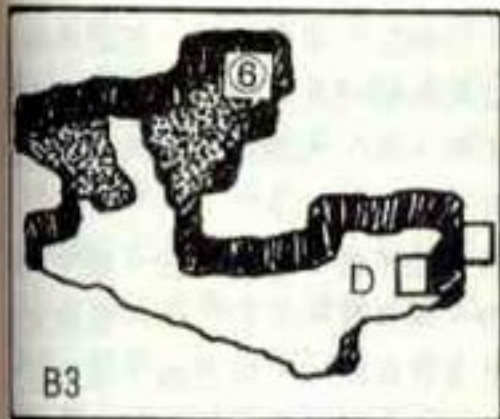
F：出口

附圖15：彌陀ヶ原洞窟



- A：入口
- (B)：另一地道出入口
- ①：空寶箱
- (C)：另一地道出入口
- ②：戻り石
- ③：黃金虫の卵
- ☆：磯花法師
- ④：冬枯の杖
- E：出口
- ⑤：甘露丸





第九章 越後



走出「宇奈月洞」、來到「越後之里」，往下方走到「三條村」，在村內找到咱們「電二郎」病倒了，因為他喜歡吃河豚，有一天一口氣吃掉了十多條，產生了中毒現象，倒在床上，拉肚子拉了好幾天，都快要駕馭東奔啦！這怎麼辦，我要還要靠他幫忙來打倒「幻夢丸」，趕快去瞧瞧，來到右上方中間房子的門口，這裡就是「電二郎」的住處。唔…要去探望病人，總不能「兩手空空」地去，若沒帶籃水果，最起码也要拿來鮮花去才不失禮貌，在四處逛了一望，有了，在屋子的右上方有朵梅花，趕快去摘，想不到在此得到了「越後之金梅の花」，這又不能送人，要留在身上，好吧！也只好拿出身上吃剩下的「雞肉飯」和「蚵仔煎」（沒有蚵仔）給他，另外帶幾本「××公子雜誌」，希望「電二郎」看了之後，受到刺激，病會立刻地好起來。一到裡面，看到「電二郎」躺在床上，嘴歪眼斜，手指微微地抽動著…不得了是「AIDS」！「極樂太郎」脫口驚叫著。笨哪，不懂不要講，什麼「AIDS」，這像嗎？他平時常在研究東西，長時期坐在椅子上沒有運動，又愛吃河豚，加上被高壓電流電到了，以致引起體內的化學變化，得到了「痔瘡癌」，都是電所引發的，沒看他的名字叫「電二郎」嗎？「祀

丸」說得頭頭是道，還蠻像真有這回事一樣。那麼這倒要如何是好，若「電二郎」一病不起，那麼往後的發展和攻略就不知何去何從了。



去問問村人，也許可得到有用的消息。左下方有間「藥屋」，裡面的醫生告訴「祀丸」，只要收集到「越之三國」中的5種名花，而其中3種可以用來做成「反魂丹」，那麼「電二郎」的「痔瘡癌」就會好了，真的！這麼巧//身上算了算剛好有這5種花，分別是「關牡丹」、「人魚百合」、「雪割櫻」、「血車草」及「越之金梅」，但要用那3種來調製呢？醫生自己也不知道，因藥方已不可考，只能任選3種來做做看，這太冒險了，不成，不成。由村人口中得知在東北邊的「新潟村」有位占卜婆婆，在此可提供相關的線索，有問路啦！先在「藥屋」將身上的花存放起來（用「花を登録」），而「調合指定」是用來選擇那3種花來配藥用的。走到村外，先往右邊的方向走，在山脈邊可

以來到「天狗洞窟」，在這裡可以得到「日立」的卷物。往北走，來到「新潟村」，在村內知道海的對面是「佐渡ヶ島」，在島上有座「ドンデン山」，是座金山，正在山下開採金礦，開礦的工人在那兒集結，發展成為一座村子，名叫「相川村」，要渡海北上必須要搭乘「浮舟」（たらい舟）。左上角的屋子內，就是「浮舟」管理員的所在，去問一問，得知「浮舟」是「電二郎」發明的，沒有「電二郎」的允許是無法搭乘的。衰呀～「電二郎」一病倒，什麼事都不順利，一直碰壁，總之眼前的第一要務，就是醫好「電二郎」的病。

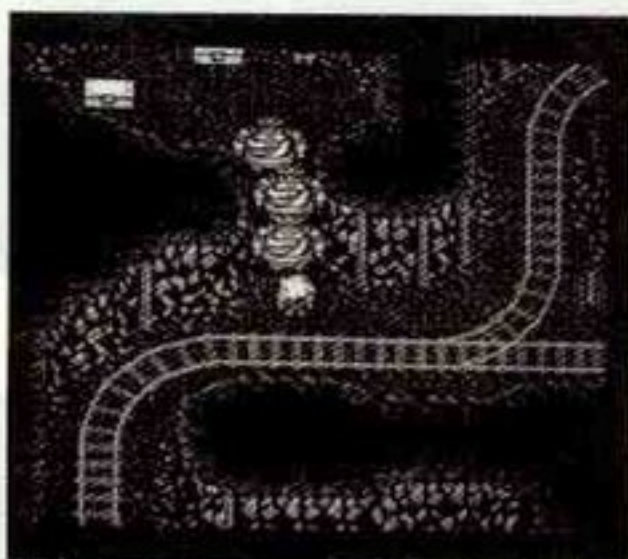


到「道具屋」隔壁的屋子內找占卜婆婆，花了「1000兩」，她口中唸唸有詞：天清清～地靈靈～東營兵～西營將～尖端真正好，雜誌人人愛、報導有一套！耶～急急如律令，現！占卜婆婆看了之後點點頭，說出3個提示：「天狗」附近…，在海岸邊…，越中之國內…

。「卍丸」和「極樂太郎」想了老半天，最後以丟銅板來做決定，選出了「人魚百合」、「雪割櫻」、「血車草」，回到「三條村」的「藥屋」內，選擇這3種花作出了「反魂丹」，來到「電二郎」身旁，噢～「二郎」哥哥，「卍丸」我回來了，飄洋過海來看你，為你千辛萬苦的得到「反魂丹」，快！快吃下去//吃下「反魂丹」後，「電二郎」張開雙眼，哇啦哇啦直叫，跳了起來。好了！好了！「卍丸」和「極樂太郎」手心相連，跳起舞來…不對勁哦～「電二郎」為何一直衝去，又叫又吼，拿頭去撞牆壁，咚咚咚，不久後又倒了下去。糟了！弄錯了～「卍丸」和「極樂太郎」絞盡腦汁，不吃不喝不拉，研究了好一陣子，這次以抽大頭來決定，選出「蘭牡丹」、「雪割櫻」、「血車草」3種作成了「反魂丹」，老天保佑哦～

「電二郎」再一次吃下「反魂丹」，同樣跳了起來，高喊：萬能的天神，請賜給我所向無敵的神力！哇，不用說，光聽他講的話，就知道又錯了…嗯？好像…好了？仔細一看，真的好了！「卍丸」高呼萬能的天神萬歲～。「電二郎」告訴「卍丸」，要找到「幻夢城」的道具，其製造材料必須用到「照妙の金」，就在「佐渡ヶ島」上的礦山「ドンデン山」內，現在來到「新瀉村」，那位看守「浮舟」的兄弟已接到「電二郎」打來的電話，將「浮舟」停在村外岸邊。來到村外上方的海岸邊搭上「浮舟」，向上方駛去，到了「佐渡ヶ島」，上了岸，向北方一直走來到「相川村」在此休息一下，向西方及西北方走去，在西邊盡頭的「天狗之庵」得到「迅雷」的卷物，在西北方的「天狗之庵」得到「赤影」的卷物，在對付「根之一族」大、小、嘍囉，包括「尤米」的手下，都非常有用！另外得知了七把聖劍的名稱：「妙院カラス」、「大靈院女彦」、「いろは宮靜」、「蛇光院松轟」、「法水院紅丸」、「鳥居堂三郎」和「沿海宮義經」。回到「相川村」，村人告訴「卍丸」不久前有2位怪人從空中搭乘岩石飛來，而在往「ドンデン山」的方向消失，好像是「はまく

り姫」的手下，這下子可又有好戲看了。



來到上方的「ドンデン山」下的礦坑前面，坑口已被衛兵封鎖住，很奇怪的是連坑內的礦工也被關在裡面。這怎麼可以，喂！前面站得像門神的兄弟，這到底是怎麼回事？哦～是「富山城主」的命令。好，回去找他，到了「富山城」見到城主，「卍丸」說想要去裡面賣便當、汽水，賺點生活費花花，應應急，因為「極樂太郎」太會吃了，開銷太大，周轉不靈。但城主一口認定「卍丸」要進入礦坑是想要偷拿黃金，一怒之下啟動陷阱，從上方掉下了一個鐵籠子將「卍丸」和「極樂太郎」關了起來。誤會～冤枉啊～城主大人，你聽我解釋，你，你別走哇//喂～城主理也不理就走掉了，「卍丸」此時也不知該如何是好，看了看「極樂太郎」，已餓昏了頭倒在地上呻吟，「卍丸」正待要放棄希望時。從上面跳下來3個人影，是「百百地三太夫」。噢！我愛死你們囉～「卍丸」滿心歡喜，鼓掌叫好。「百百地三太夫」的大姊一看「卍丸」被關在鐵籠裡，立刻變臉，眼中露出了憤怒的眼神，是誰這麼大膽關住了我最寶貝，心疼的「卍丸」…可惡！不可饒恕//立刻向前踏出一步，拿出火箭筒，兩位妹妹一看知道不妙，趕緊閃開，轟隆一聲，鐵籠子被炸開，「卍丸」和「極樂太郎」全身又是黑成一團，哇～是第二次了。大姊啊，可不可以請妳以後將目標移偏一點，不要正中紅心嘛。救出了「卍丸」，「百百地三太夫」又離開，臨走之前，大姊深情款款，柔情無限地看了「卍丸」一眼，耶～「卍丸」，你走桃花運了喲！「極樂太郎」推了推「卍

丸」，別胡扯，責任未了，邪惡未除，怎麼能夠談論兒女私情，不能讓「自也」笑我，為了想繼續當主角，我要戰鬥，我一定要成功。

走到地下室，看見城主。城主，你聽我說，我只是…不對！你不是城主，你身上沒有尿騷味，你是誰？原來是「生子法師」化成城主的模樣，下了封閉「ドンデン山」的命令。不繞你，雙方你K我，我KK你，K得不亦樂乎，將「生子法師」打倒救出了被關在牢房的城主，了解其中原委，城主立刻發出傳真信件至「ドンデン山」解除封鎖。「卍丸」回到「相川村」後進入了「ドンデン山」（附圖17），裡面佈滿了「礦車」（トロッコ）的軌道，先向左邊沿著軌道走，遇到「迪龍博士」。歡迎！歡迎來到「ドンデン山」遊樂園，要不要搭乘「礦車」狂奔一下呢？首先來個「極樂之旅」，搭上「礦車」，咻地一聲在各處繞了一下，過癮，但還不夠刺激。再坐一次，選擇「地獄之旅」，衝啊！衝…哇～怎麼「礦車」從一節分離為三台，各自分開而去。「極樂太郎」，小心一點啊～！「卍丸」大聲呼喚。咚地隆咚，「礦車」撞上土堆，「卍丸」受到衝擊作用力被拋向空中，掉了下來，成太字狀，慘噢～摔得不輕，眼前是滿天星星閃閃發光，「極樂太郎」！你在那裡，「卍丸」到處找都找不到。「迪龍博士」真卑鄙，害得我和「極樂太郎」失敗



未除，「自來我要奮」
主，你
城主，
來是「
了封閉
雙方
乎，將
牢房的
發出傳
鎖。「
「ドン
滿了「
向左邊
歡迎！
遊樂園
啊？首
車」，
，但還
獄之旅
」從一
極樂
」大聲
土堆，
空中，
得不輕
極樂太
找都找
得我和

理，城主不是這種人嗎！

在地下1樓左方的礦夫口中得知曾看到「極樂太郎」，此刻也不知在那裡。在地下2樓右側的礦夫處知道「照妙の金」尚未被「根之一族」拿走，被偷偷地藏了起來，並且在入口的地方堵上磁石，但因堵得太多變得太堅固，必須使用「爆藥」才可以炸開。而「爆藥」被搭乘「礦車」逃走的礦夫帶走，不知在何處，從地下1樓找到地下3樓，怎麼找也看不到「極樂太郎」，奇怪？明明有人看到他…算了，再上樓去找看看，若再找不到，就要去登報作廢了，上到地下2樓，在左上角終於瞧見「極樂太郎」，你跑到那裡去啦？真是的//找了老半天。找回了「極樂太郎」，不單單一人，膽子也就比較大，來到地下1樓左邊的「人間戰車」處，原本「缺」獨自一人時，在這裡打了老半天也打不贏，現在…嘿嘿！情形不一樣囉~「極樂太郎」吸了一口氣，向前衝了過去，將「人間戰車」撞得東倒西歪，成了「人間腳踏車」。在此救出礦夫，得到消息，「爆藥」被藏在「礦車」內，有了這個消息，趕快找「礦車」，在地下2樓找到「極樂太郎」地方右邊這道盡頭的「礦車」處找到了「爆藥」。在地下1樓中央下方的通道碰到「海牛法師」，喂！閃開，不要擋在前面，讓過好牛不擋路啊！不閃開，好！看招。在一陣短兵相接後，將「海牛法師」打回老家，繼續沿著通路走，在地下2樓撞見「毒針法師」一言不合，二話不說，三言開打，免不了又是一場混戰，「卍丸」拿出一大張砂紙將「毒針法師」頭上的毒針磨得一乾二淨，你看~你看~「毒針法師」頂圓又圓~，「毒針法師」一見，這樣子也打不下去，去買頂假髮比較重要，不然無臉見人，因為…太亮啦！要走之前丟下狠話，「卍丸」到「幻夢城」再打一場，好！打輸了還那麼大聲說話，小心閃了手。走到盡頭，在土堆前面使用「爆藥」炸開通路，在地下3樓找到了朝思暮想的「照妙の金」。

走出「ドンデン山」，回到「三條村」將「照妙の金」交給「電二郎」，「電二郎」馬上東敲西打一番，不久造

出了一個「電二磁石」。只要在「電二磁石」的偵測範圍內偵測到「幻夢城」，就會顯示出其所在位置，如：東16，西35…等。只要一边走，一邊使用「電二磁石」確認位置，走到東西南北的數值都為0時，也就到了「幻夢城」，而「幻夢城」的真正所在位置就是在「美女平村」外左上方砂地中央的那塊大岩石，走到大岩石下邊，就進入了「幻夢城」（附圖18），裡面有5個幻境，分為：「草原」、「花叢」、「森林」、「海洋」、「星空」5個區域，在「草原」的入口發現「貝龍博士」，這些老不死的「三博士」，每次都捉弄人，說話刺激我，以後找機會好好地修理你們，讓你們變成「三博士」。由入口往左上方走，來到一間小屋內，在此看守的是「機花法師」將之打倒後即解除幻境，繼續往下一個區域前進，只要進入有箭頭指示的樓梯可通往下一區，而沒有箭頭指示的樓梯會回到上一區。在「花叢區」向左下方走，進入小屋打掉了「生子法師」解除幻境，在「森林區」向左上方走，在小屋內打垮「卷貝法師」，在「海洋區」向左下方走，在小屋內打垮「海牛法師」，要留意，「海牛法師」會張開妖傘防護，此時妖法就會將攻擊到「海牛法師」身上的損傷數值，反射一半的數值到攻擊者身上，所以要一邊補充生命力，一邊攻擊。



在「星空區」向左下走，在屋子內打扁了「毒針法師」後，經由樓梯來到了幻境所形成的村子！好眼熟的村子…這不正是故鄉「白川村」嗎？怎麼會在這裡，一定是「幻術」所變的幻境，在左上角「卍丸」的家中，見到了母親，噢~寶貝兒子，你回來啦！又帶了朋友

一起回來，熱鬧極了，「卍丸」，很辛苦吧，要不要吃點東西。NO！「いいえ」，那…要不要洗個泡沫熱水澡？NO！「いいえ」，那麼這…累了吧，要不要休息一下。NO！~//「いいえ」，此時眼前的母親露出原形，是「はまくり姫」，我就知道是假的，你騙不了「卍丸」我的。廢話少說，來吧！雙方拼了起來，兵荒馬亂，喊聲震天，好不容易在最後拿出了小心保存的「GAME HUNTER」世界第一美男子的簽名照片，送給「はまくり姫」，將她迷得七葷八素，趁機打得七零八落，「はまくり姫」一看大勢已去，溜為上策，在臨走時要「卍丸」到樓上做最後的勝負之戰，好，待會我就到，妳等著//



到了樓上，上前一看，唉喲~有兩位「團十郎」被綁在前面，長得一模一樣，連說話表情和聲音也相同，用腳指頭想也知道又是「はまくり姫」的「幻術」在搞鬼，到底那一個才是真正的「團十郎」？和他們談談，看是否可以找出破綻。右邊的「團十郎」要「卍丸」為了正義、為了公理、為了和平，快將左邊的伙除掉，他是「根之一族」所幻化的。好！再來左邊的「團十郎」面前，他一見到「卍丸」走了過來，立刻大吼大叫。「卍丸」，你今天為了出名可以除掉我，我沒有怨言，但只有一個條件就是我身上所穿的衣服，絕不能有絲毫的損壞//「卍丸」聽完之後，哈哈大笑數聲，我知道誰是假的了，那就是右邊的「團十郎」！笨噢~「はまくり姫」，你都不去翻一翻攻略的前面看看，真正的「團十郎」是個神經、好色、自私，加上是個騙子的大混蛋，那有可能說出為了正義、為了公理、為了和平…等這類大義凜然的話，到了生死緊要關

頭，還顧著他的衣服，實在不知要怎麼說他～「はまぐり姫」看到陰謀已被拆穿，現出了本體的原形，好噁心，真受不了，「極樂太郎」！若不想待會吐個三天三夜，就趕快上啊～動手！加把勁兒！！



雙方戰得風雲變色，日月星移，刮風、打雷、下雨加上大地震，一發不可收拾。最後「元丸」拿出了吠陀經、聖經、可蘭經…等，朗誦起文經來，「極樂太郎」在一旁敲著鼓、打著鑼，兩人拆騰了好一陣，子最後「はまぐり姫」受到感化而大徹大悟，痛恨邪神「尤米」，但為時已晚，希望來生能做一個普通的女孩子，過著平靜祥和的生活…太晚，一切都太遲了～安息吧！「はまぐり姫」//在心中「元丸」悲傷地默禱著，願你早日投胎，從新做人。此時聖劍也在中間出現，「元丸」上前一拿，得到了第3把聖劍「船海宮義劍」，也學到了「義經斬」。救出了「團十郎」，原本以為他會一同去打倒「根之一族」，想不到他竟說為了要讓自己成為真正的男子漢，要獨自一人到外面修行磨練…話說得好聽，真正的用意還不了解，又要去和吹大擂，來騙取美女的芳心，「元丸」不禁掉下淚來…唉～「元丸」，

你看你，俗話說男兒有淚不輕彈，不要為了我沒有一起結伴同行而流淚，堅強點。你說什麼！你少臭美了！你！！「元丸」我為你流淚，我又不是瘋了，我是為我自己流淚，「哈德森」公司的各位大哥，你們怎麼設計程式的，有這種人出現。在電玩的RPG史上，「團十郎」你是個空前絕後的大混球，去死吧！

「團十郎」在走的時候，舉起雙手，比了一個自己認為十分帥氣的POSE，「元丸」差點要射飛鏢過去。待「團十郎」走了之後，「元丸」猛然想起！喂！「團十郎」偷兒～等等，你從「天狗」那兒偷走的「卷物」還給我啊！！但人早已不見蹤影，「元丸」暗罵自己太疏忽，下次碰到他一定要拿回來，順便抽點租金。走出「幻夢城」，「元丸」還為了「はまぐり姫」的事悶悶不樂，邪神「尤米」實在太可惡，利用「根之一族」來完成自己的野心，但「根之一族」的妖怪有些也是有良知的，唉～什麼時候才能消滅「尤米」…「元丸」振作一點，以後的路還很長，不要意志消沈，「極樂太郎」安慰著說。「元丸」手持「船海宮義經」回到「越前之國」的「福井村」內，握緊聖劍，口吸真氣，跳上空中，來個「快劍亂草斬」，將「黃色暗黑蘭」消滅掉，只剩下4株「暗黑蘭」了！也因為「黃色暗黑蘭」被消滅，所以原本在「越中之國」的「富山町」下方的「天狗之庵」可以進去了，在此得到「千湯」的卷物，而「京之國」北邊通往「近江之國」西半部的「鞍馬峠」也可以到達，走囉！回「京之國」去也～



先回到「富山町」，在城久右邊的山上，已經刻了「元丸」的臉孔，「元丸」一看嚇一跳，竟然真的刻上了，這下子可大大地出名啦！此起「元丸」風光許多，「富山城主」，多謝您這份重

禮，心領了，到達「京都」，這個時候已是「正月」，在「商店區」裡面，人人喜氣洋洋，過年嘛～因應年關之需，所有的商店內賣的東西，都添加新貨，而且價格也有所變化，因為過年，所以價格是漲是降，各位心裡有數，進入了左側「宿屋」，在門口看到了「死要錢5兄弟」，想不到他們又回到這裡，不知又在計畫些什麼，見了面，互相打了個招呼，說聲恭禧大發財，紅包健健，聊了一會兒死要錢5兄弟，有事先告亂離開了「宿屋」，在「宿至」內，有提供作夢的特別服務，只要在此休息一晚，就可以有一個美夢，夢中的情景，精彩又特別，不去夢一夢很可惜哦！樓上有位從「龜岡村」來的旅人，在途中曾看到有一位男子在寒冷的「琵琶湖」游泳，現在的「琵琶湖」可十分地清澈美麗，已恢復正常。而這個冬泳的人背上還插著紅色的旗子，這不正是「團十郎」嗎？真是有一套，藉著冰冷的湖水，洗清混濁的內心，這才是真正的男子漢自我的修煉，硬是要得。然而？是不是真的這樣，就不得而知了。

此時在街上，發現一件天大的事情，「團十郎」竟寄了賀年卡給全「京國」的女孩子，不得了！在賀年卡上說她要去「出雲之國」除掉「暗黑蘭」，並將這世界上最大的花拿來當做新年禮物，目前正在「舞鶴村」準備給隻…又在吹牛皮了，在「藥屋」內也有在賣「反魂丹」，因為其藥方已被「元丸」找出來，所以立刻傳遍全國，由各家GMP藥廠加以製造上市。在「住宅區」，現在坊間最轟動的消息，就是「太君」的「鬼族」討伐軍，到「大江山」去已半年了，而且好像「太君」的大軍已將「鬼族」完全消滅，包括「酒吞童子」，而「綾姬」也自盡…另外聽說「綾姬」是「火之一族」的後裔，本身具有預知未來的能力。也有人說在「大江山」自盡的不是「綾姬」而是另有其人，「綾姬」早已化裝逃掉或早已過世，更有人說「綾姬」的母親以前就待在「大江山」… @※□，哇！眾說紛紛，傳來傳去，鬧得滿城風風雨雨，猜測不斷，有人甚至打賭起來。消息的來源也不

知是真
「大江
形看來
」才知
的現場
權費啦
子童子
來
是「火
樣也無
布袋丸
「暗黑
的地方
暗黑蘭
有一個
村」上
說此處
えい山
。在「
出了獎
第1特
。囉鳴
十郎」
大運了
，在神
知道那
萬兩」
是4月
許就在
都」，
過了「
半部！

附圖

草原

森林

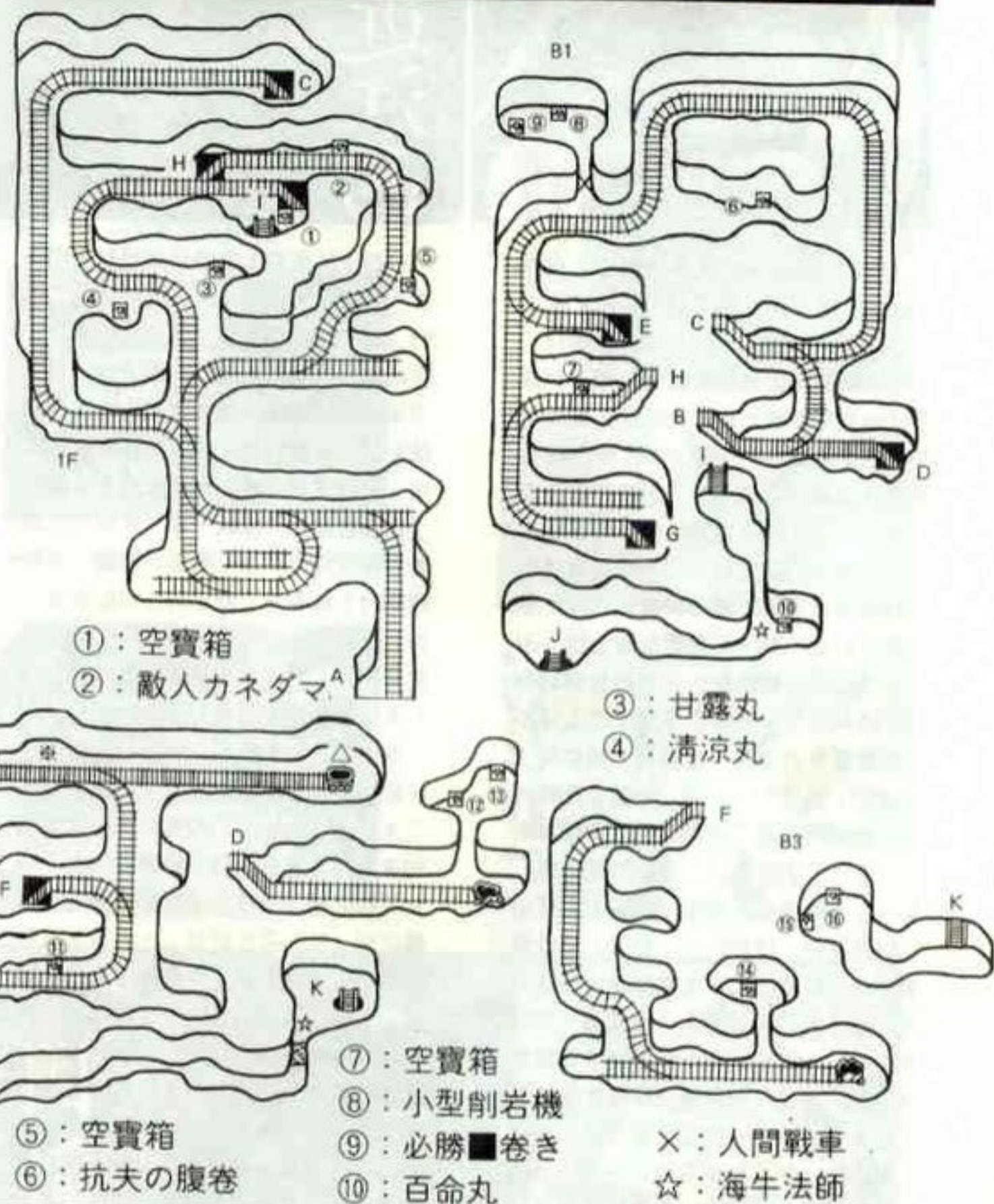
海洋

這個時候
 裡面，人
 期之需，
 新貨，
 手，所以
 進入了
 死要錢
 這裡，不
 相打了
 儘量來
 事先告
 內，有
 休息一
 的情景，
 哦！在
 在途
 琵琶湖
 分地清
 泳的人
 是「團
 冷的湖
 正的男
 而？是
 的事情
 「京都
 上說他
 」，而
 年禮物
 …，他
 有在賣
 丸」
 各家G
 宅區」
 「太君
 」去
 大軍已
 寺裡子
 說「綾
 具有
 大江山
 人，更
 「大
 傳
 不斷
 也不

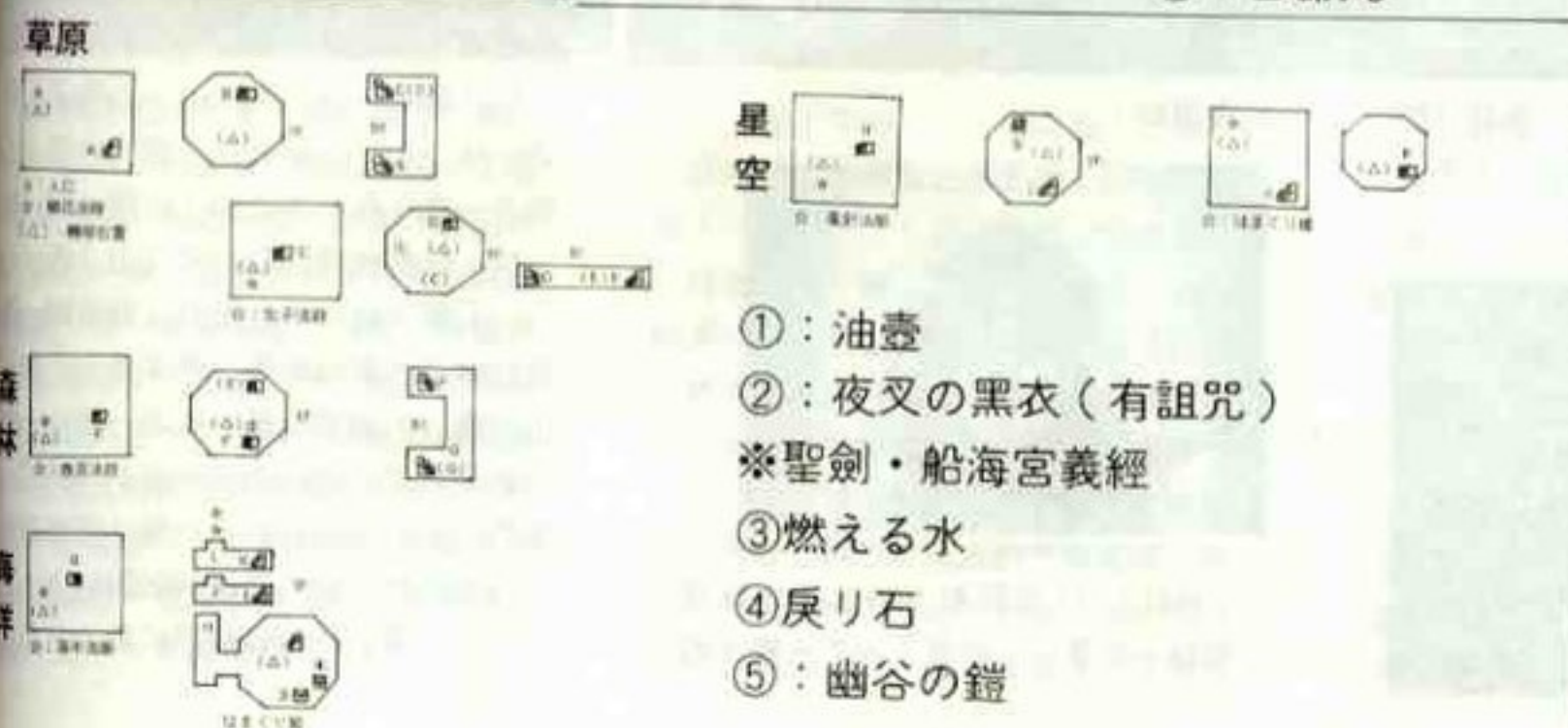
是真是假，但「太君」帶著討伐軍到「大江山」去是確定的消息，依目前情形看來。唯有自己親自去一趟「大江山」才知道！等回來提供「報社」第一手的現場目擊報導消息，那就可以抽取版權費啦！可是在「比えい山」有「酒吞童子」和「綾姬」的墓碑…。

來到「貧民區」，確定了「綾姬」是「火之一族」，但「綾姬」到底怎麼也無人確實的知曉。在橋下屋內，「坂丸」說在「出雲之國」出現了兩株「暗黑蘭」，而「元丸」接下來要前往的地方是「因幡之國」，但其周圍被「暗黑蘭」的根給圍住，沒有辦法通過。有一個特殊的秘法，就是利用在「舞鶴市」上方的「天の橋立」這個地方，聽說此處可以通往「因幡之國」，在「比えい山」曾經出現一位少女和一隻巨犬。在「寺社區」，右上角的神社已經開出了獎券中獎號碼，往告示牌上一看，頭1特獎：「三四」號，得「10萬兩」，哇嗚～竟然是「三四」號，正是「團十郎」獎卷號碼，這小子這下發大財行大運了！而身上的「三三」號是第4獎，在神社內換到了「8兩」，真背！早知道那時候就和「團十郎」互換，「10萬兩」耶，我歹命哦…換獎的最後期限是4月末，而「團十郎」有了這些錢也許就在那裡大吃大喝的慶祝，離開「京都」，向上遠來到左側「鞍馬峠」，通過了「鞍馬峠」就進入「近江之國」東部！

附圖17：ドンデン山



附圖18：幻夢城





第十章 近江西



繼續向上走來到「龜岡村」，在村內知道「團十郎」為了救一位被「根之一族」捉去的村人，向北邊「舞鶴村」的方向追去，至今尚未回來，想不到這小子倒有所改變，會路見坑洞，拿鋤鏟平，浪子回頭啦。「團十郎」那時候在想辦法借船，準備要到「因幡之國」去。走出村子，向北邊過橋走了去，一直走，在河邊的四方砂地，中間有棵樹的地方就是「忍之里」，可以在此休息片刻，打個小盹，而伊賀忍者告訴「卍丸」，以後出現的敵人，有的會偷取金錢和道具用品，所以若是身上的金錢不少或有重要的道具，就要到「預存屋」存起來。繼續向上方遠，來到「舞鶴村」，在村內知道「太君」的大軍在左側的崖邊，「天之橋立」遺跡附近，將「鬼族」打敗並丟入海中，而在「大江山」附近有個「綾部村」，知道「酒吞童子」和「綾姬」已經夫唱婦隨，住在「大江山」，而且生下了一位女孩。而村內唯一的船已被「團十郎」連哄帶騙地借走了，再也沒有其他可供搭乘的船隻。橋上有位少女，站在橋盡頭天天等待「團十郎」早日打倒「根之一族」，回到她的身邊…唉～又一位被騙了。在村外北邊的山崖處用石柱圍起來的地方就是「天之橋立」，這裡也是「鬼族」的秘密通道，不了解其中奧秘的人也不了解其用途。



村子外面右上方陸地盡頭的海岸邊上，有個「天狗庵」，在此可得到「息吹」的卷物。到「天之橋立」去看看，在地面上有個六角圖形的魔法陣，也看不出個所以然來。往左下方走去，過了橋來到「綾部村」，知道在20年前「綾姬」來到這裡，將一切都改變，「鬼族」也學會耕種、採收…等，將此地方漸漸地建設起來，為了感謝「綾姬」，就將此村子取名為「綾部村」以紀念她。而「鬼族」雖然外表凶惡，但內心卻是非常善良，所以凡事不要光看外表。在「大江山」有隻巨大「小白」(シロ)，很凶悍，和「綾姬」的女兒「絹」在一起，是「姬」所飼養的。所以若要去「大江山」有，小心內有惡犬，此時也知道「酒吞童子」和「綾姬」所生下的女兒叫「絹」。在左下方是可通往「因幡之國」的「夜久野峠」，但被「紫色暗黑蘭」的花擋住。在最左下角的山脈旁，有個「天狗洞窟」，在此得到「月光」的卷物。在「綾部村」左方是「大江山洞窟」，可通到「大江山」，進入洞窟內，順著通路一直走，來到了「大江山」，在最上面中央的「法水院」內，看到一位女孩，長得美若天仙，耶～這女孩正和夢中的女孩一模一樣，夢真的實現啦！



HELLO！美麗動人的「絹」妹妹，你好，我是…。你是「火之一族」的

「卍丸」，旁邊的就是「極樂太郎」對不對？「絹」一口氣說出「卍丸」的來歷，「卍丸」心中怦然一動，若能利用她的預知能力，不得了哇～歐猜「雙卷」的特獎號碼，只要幾次，「卍丸」我也就大發特發。「絹」在其親與母親去世的當天，就發誓再也不用雙手害人，因為在「大江山」，自己幫助其父「酒吞童子」，在「酒吞童子」過世後就由「絹」率領「鬼族」，和「太君」的討伐軍對抗，傷了少人。而在「比えい山」有個「純潔の鎖」，要拿去給「絹」，她才會加入成為夥伴，但絕不傷害人。「卍丸」立刻一口答應，回到了「京都」外右下方的「比えい山」，在上方有間寺廟，在住持那得到「純潔の鎖」。住持告訴「卍丸」，「酒吞童子」和「綾姬」早已過世，而「絹」就將他們的供養在這座菩提寺，在去年秋季來這裡祭拜過，並告訴住持若有一位紫色頭髮，名叫「卍丸」的人來這裡，就將「純潔の鎖」給他，而回去「大江山」去，「絹」也真厲害，凡事都早就想好了，難怪在去年秋季，有人曾見過她和「小白」。走到神戶門口，突然「小白」出現了，口中咬著一張紙條，「極樂太郎」看了看，啊！是「絹」寫的，在「大江山」出現了「根之一族」…，「卍丸」一聽，什麼！「根之一族」在「大江山」出現，快、快、快、快啊快趕回到「大江山」去。

「絹」妹～！「卍丸」我來囉～來來救妳了，要忍耐啊//再度進入「大江山洞窟」，裡面全是「根之一族」，好不容易到了「大江山」，在「法水院」車門口前「名無しの十八番」守在該處，這個怪物生命力高達4000點以上，是「卍丸」最初感到傷腦筋的敵人，可使

用「赤影」的「冬枯」的「力」，因「00點以下」個不小心「吹」的卷物「滿」百命「力」數值「打倒了」院」內見到「有沒嚇著」驗關愛神性「の鎖」戴「走吧！到「十八番」怒之下，大地震，「江山」，她的故鄉「の橋立」要到遠方「候時常和」集中意「舉，在雙「越，猛「面，飛向「虹，與六



在降「村」，在「寫著只要「滿「根之一「到危險//什麼危險「村民探聽「話，有些人「性質，那就「去加以活「根之一族



太郎」……
 「丸」的
 若能多
 住～每次
 幾次，「
 在其父
 再也不用
 自己也
 西吞童子
 族」，而
 了少人。
 の鎖」，
 成為夥伴
 則一口答
 的「比え
 主持那兒
 「丸」
 已過世，
 在菩提寺
 並告訴住
 「丸」的
 給他，而
 真厲害，
 年秋季，
 到神社門
 中咬著一
 ，啊！是
 現了「根
 什麼！「
 ，快、快
 」去。
 來囉～要
 入「大江
 族」，好
 法水院」
 守在這兒
 以上，是
 人，可使

「赤影」、「力王」、「金剛」、「
 枯」的卷物和其對抗，但要節省「技
 術」，因為「十八番」在生命降落到10
 點以下，就會大反擊，非常恐怖，一
 不小心就完，了所以「日立」、「息
 吹」的卷物必要時也要使用最好身上帶
 「百命丸」以備不時之需，畢竟「技
 術」數值有限，參考等級：40級以上！
 「到了「名無しの十八番」，在「法水
 院」內見到「絹」沒事吧！我好擔心！
 被嚇著？「丸」體貼地詢問著，一
 副愛神情表露無遺。「絹」將「純潔
 道」戴上，讓自己無法攻擊別人後，
 吧！到「天の橋立」去。到了門口，
 「十八番」被打敗，覺得很沒顏面，一
 之下，要與「丸」同歸於盡，引起
 地震，「丸」一行人連忙衝出「大
 山」，好險～差點被壓扁。而「絹」
 被擲「大江山」也全毀了。到了「天
 橋立」，「絹」說道在以前「鬼族」
 到遠方去時，都在這裡出發的，小時
 時常和父親來這裡看風景。此時「絹
 集中意力，將靈力發揮出來，雙手高
 舉，在雙手之間產生了靈波光球，越來
 越大，猛地向前一射，休地一聲劃過海
 面，飛向彼岸，而由彼岸射回來七色彩
 虹，與六角形魔法陣起了感應剎那間「

丸」等人被光波包圍起來，最後形
 成光球飛向天空，一直向西飛啊飛的，
 不久降落在「因幡之國」上！

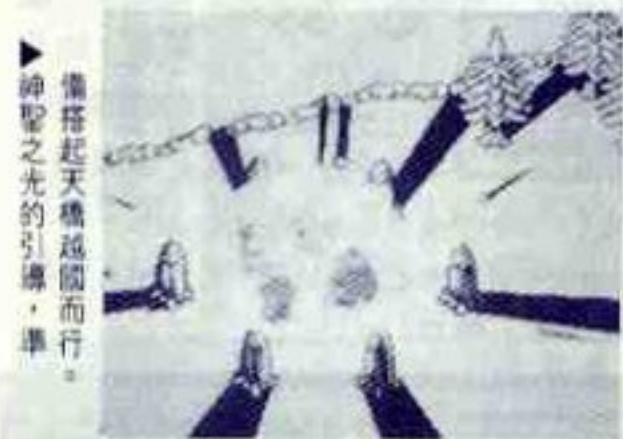
「三博士」向邪神「尤米」報告，
 「丸」已借用「絹」的力量來到了「
 因幡之國」，而「絹」這位女孩很特別
 ，異於常人，要留意。在「因幡之國」
 的「砂神城」除掉「丸」一行人就靠
 你們了。一定要消滅掉！



▲引發天搖地動，快逃吧！免得成為廢坑
 亡魂。



▶能勞動大仙出陣。
 參拜先人之墓才。

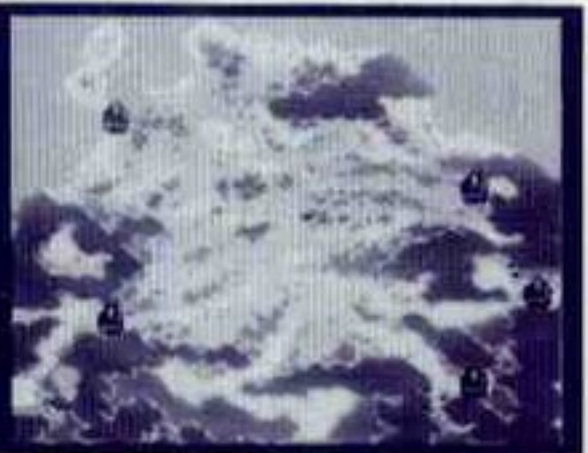


▶備搭起天橋越國而行。
 神聖之光引誘，準。



第十一章

因幡



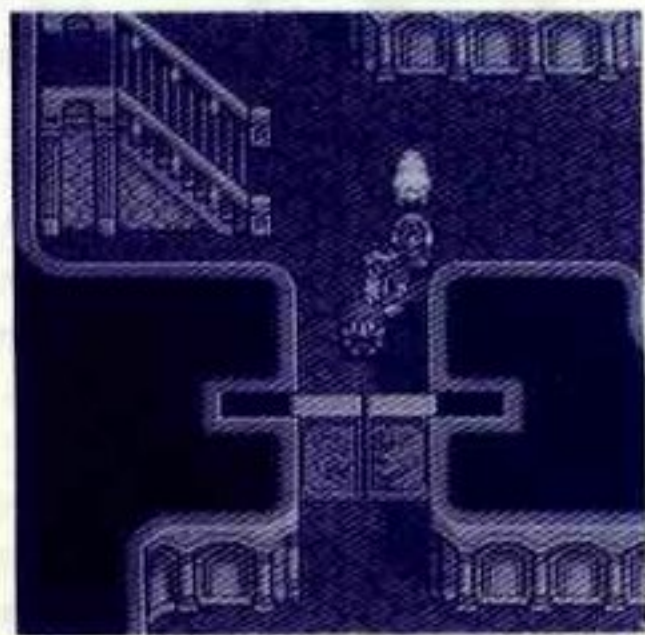
在降落處往下走，就可到達「鳥取
 郡」，在村口前面有一個告示牌，上面
 寫著「只要和「火之一族」的人，說出不
 「根之一族」言語的人，就會立刻遭
 處決」//噁～威脅的成份很重，但會有
 危險呢？「丸」想，也不能不向
 村民探聽消息，試試看。和幾位村人說
 話，有些人的詞意若稍微含有較過敏的
 成分，那就慘了，立刻被流砂給吸了進
 去，以活埋，想救都來不及。可惡的「
 根之一族」，手段真殘忍，以此來脅迫

村人。在千年前，「因幡之國」出現了
 「砂神城」，將綠色世界的「因幡」變
 成了一片沙漠，「根之一族」到處肆虐
 ，藉著流砂、龍捲風，將「因幡」為之
 沙漠化，此時出現了「火之一族」的
 四位勇者，運用其本身所具有的特異功能
 ，不怕流砂和龍捲風，奮力將「砂神城
 」加以消滅掉，但也使得邪神「尤米」
 為之大怒，將四位勇者的身軀變成了醜
 陋的「大蜘蛛」模樣，從此之後，四位
 變成「蜘蛛」的「火之勇者」，就再也

沒有出現過。在東邊的「豐岡村」內有
 四位「火之勇者」的墓碑，人人將「火
 之勇者」視為神的化身，信仰的村人一
 直祭拜著，若想借用四位「火之勇者」
 的智慧與力量，就必須到「豐岡村」去！

得到了這些消息後，走到村外，向
 上方走，來到了「天狗之庵」，可以得
 到「宿木」的卷物。向東南邊走，就可
 以來到「豐岡村」。知道四位勇者的靈
 魂，一直在守護著「因幡之國」，真可
 說是千秋萬世，英靈永在。但因為「根

之一族」的邪惡力量比起千年前又增加了許多，所以「砂神城」再度浮現。什麼呀！比起千年前又增加威力……這豈不是更加困難地去打倒「根之一族」嗎？！況且以前是四位勇者，如今是三位，外加神奇無比、驍勇善戰的靈犬「四郎」，應該不會比以前的陣容差太多……，這可惡的「團十郎」，也不知跑到那裡去吃喝玩樂，這麼久都沒有消息，也不會打個電話連絡！在「因幡之國」的隔壁是「出雲之國」，「暗黑蘭」在此出現，而且一次出現兩株，不得了啦～。村人的祖先，將四位勇者的骨灰，用「骨壺」安裝並供奉著，並且安置在「因幡之國」內的東、西、南、北四個方位的地方。村內「神社」前面，有四個墓碑，南邊是「義經」（朱雀），東邊是「靜」（青龍），西邊是「松虫」（白虎），北邊是「女彥」（玄武）。在「神社」內知道四位「火之勇者」的「骨壺」，放在「因幡之國」內的四神洞窟中，分別是「青龍洞」、「白虎洞」、「朱雀洞」、「白虎洞」，而要進入四神洞窟，必須要有鑰匙才可以，而鑰匙就在「輪笠村」！



走到四個墓碑中間時，傳來了勇者的聲音，「朧丸」若要借用四人的神力，必須找到四個「骨壺」。走到村外，「砂神城」就在沙漠中央，四週全是流砂，無法通過。向下邊走，穿越沙漠進入山脈間的通道，在左邊有個「忍之里」。往左下角走，來到「天狗之庵」得到「亂牛」的卷物，繼續沿著山脈向東南邊去，有個「戶倉峠」，由這裡可以到「丹波之國」，但前面被「綠色暗黑

蘭」的花擋住。而「豐岡村」的最南邊是「輪笠村」所在地，而其下邊是「死野原洞窟」，可以到達「丹波之國」，但目前還不用進去。村子的右上角是「夜久野峠」，通往「近江之國」，但被「紫色暗黑蘭」的花擋住。進入了「輪笠村」，村內有位西邊「鹿野村」的村人，說他有一天散步，走到村外，而後要回去「鹿野村」時，在村口出現了龍捲風擋住通路，無法回到村子內，所以才流落到「輪笠村」。這一定又是「根之一族」所做的，而又有什麼陰謀呢？！「朧丸」一時也不明白，留著以後查查看。進入村內右上方的洞窟內，在左上角打倒了「根之一族」的怪物「一角星」和「二角星」，救出了在裡面的住持，原來「根之一族」要逼問他「四神の力ギ」的下落，幸好「朧丸」及時出現。這當然，若沒安排及時出現，這編劇就太遜了。於是住持就將「四神の力ギ」交給了「朧丸」，有了「四神の力ギ」，就要去尋找四位「火之勇者」的骨壺了。

動作棒！
帥！巴洛克也沒有我的



在「鳥取村」的下面是「白虎洞」（附圖19），洞窟裡面的牆壁上有「蜘蛛の壁畫」，而這也就是必須插入「四神の力ギ」的鑰匙孔，利用「四神の力ギ」打開洞窟內關閉的門，有的鑰匙孔本身分為左、右兩邊，也就是左、右各有圓點，即對應兩道門，而若只有一個圓點，不論是左是右，就只對應一道門。有時候插入「四神の力ギ」是打開在附近的門，可立刻看得到，而有時候是打開遠處或另一層樓的門，例如在一樓的鑰匙孔打開了在二樓門，並沒有位置、樓層的限制，也可能在四樓打開了在一樓的門，這必須要去加以了解與留意。「白虎洞」內有另一個出口，可到達洞口左側的「天狗之庵」，得到「式神」的卷物。在「白虎洞」的四樓找到「

白の骨壺」。接著到「豐岡村」左上角山邊的「玄武洞」（附圖20），在這裡可找到「黒の骨壺」，同時在裡面也有一個「百鬼夜行之箱」。在「輪笠村」北方是「青龍洞」（附圖21），可在五樓找到「青の骨壺」。最後到「戶倉峠」上方的「朱雀洞」（附圖22），在洞窟內有陷阱，但只會掉到下一樓，沒有其他危險，可在四樓得到「朱の骨壺」，此時「絹」突然「啊！」的一聲，集中精神一會兒之後，說有四個生命的亮光已經消失，要「朧丸」趕快回到「豐岡村」去，那邊已經發生事情了……此時看一看身上，「朧丸」數了數，已經得到「白の骨壺」、「黒の骨壺」、「青の骨壺」、「朱の骨壺」，聽到「絹」說的話，因為她有預知未來的特殊能力，於是立刻加足馬力，奔回到「豐岡村」去！

回到村子一看，過份、太過份了！「根之一族」竟然將祭拜四位勇者的「神社」，灑上汽油、柴油、煤油、煤油、沙拉油，然後放一把火將之燒毀，慘哪～噢！四位勇者的在天之靈，可不要捉狂，你們已不在人間，在三界之外，所以就讓我們來為你們報仇吧！阿訶佛～「極樂太郎」口中唸唸有詞，安慰四位勇者，也是千年前戰友的在天之靈。「朧丸」立刻走到西邊「白虎」的墓碑前，使用「白の骨壺」，北邊「玄武」的墓碑前使用「黒の骨壺」，東邊「青龍」的墓碑前使用「青の骨壺」，南邊「朱雀」的墓碑前使用「朱の骨壺」，依序將四個「骨壺」分別掛在墓碑上，此時地面上的圖案閃閃發光，而四個「骨壺」化成了四隻「蜘蛛」，此時傳出了勇者的聲音：嗚呼～哦～風砂吹襲，流砂遍地的「因幡」……和千年前的情景一模一樣……你是「火之一族」的後裔……哦！叫「朧丸」是吧？好，很好，「朧丸」，雖然我們的外形變得醜陋，但我們的力量還存在，去吧！穿過流砂，將「砂神城」打倒，為了我們身上所受到的咀咒，向「尤米」討回血債吧！此時四隻「蜘蛛」身上發出亮光，全都射向中間，集結為光球後出現了一輛車子，四隻「蜘蛛」也爬到車子

左上角
在五樓
面2樓
「輪笠
」，可
到「戶
22」，
一樓，
朱の骨
的一聲
個生命
快回到
了……
放了數
の骨壺」
，聽到
未來的特
奔回到「
份了//
勇者的「
由、精油
毀，恨
。可不要
界之外，
阿彌陀
同，安慰
在天之靈
虎」的墓
邊「玄武
，東邊「
壺」，南
の骨壺」
在墓碑上
，而四個
，此時傳
風砂吹襲
千年前的
一族」的
//好，很
形變得醜
吧！穿越
了我們身
討回這筆
上發出強
球後出現
爬到車子

的前面集結，這也就是四位勇者力量的代表，化成了「蜘蛛馬車」，可以穿越原本無法通過的流砂。走到村外，搭乘「蜘蛛馬車」，向西邊沙漠中央的「砂神城」前進，一邊哼著：我有四隻大蜘蛛，實在真神奇，有一天我坐著牠們，往「砂神城」衝去~//



穿越流砂，來到了「砂神城」（附圖23），在此處有「砂坑」的陷阱，會掉到下一層，不用擔心。在二樓左上方砂坑後面的寶箱，就必須利用在三樓左方的「砂坑」，掉到二樓才能得到。一團風沙滾滾、風塵漫漫、風度翩翩（偏頗？）……被風吹偏頭了？來到最下面一樓，遇到了看守「砂神城」的「芭芭拉夫人」（マダム・バーバラ）和「貝貝爵士」（デューク・ベベ），兩人是一對夫婦，而「貝貝爵士」是個怕老婆的人，只會一直接著「芭芭拉夫人」的屁來重覆一遍，真是沒用，膽小鬼一個，因為這種情形，看來是「芭芭拉夫人」在帶頭作怪，好，就這麼辦，先將「芭芭拉夫人」好好地招待一番，必須先將她為第一攻擊目標，作戰開始~「卍丸」等人就和「芭芭拉夫人」較量數十回合，好不容易將「芭芭拉夫人」修理成「怕怕啦夫人」，在臨終之前，她交遺言，親愛的老公「小貝貝」，你要幫我報仇啊~只見「貝貝爵士」在一旁護手帕擦眼淚「會的，我會的，妳安心地快走吧！」待「芭芭拉夫人」面帶笑容地閉上雙眼……等一下~先再補個妝，擦點口紅後，才閉上雙眼，到東方諾諾世界去報到了。此時「貝貝爵士」沖說著「會，我會替你報仇，才怪//腳巴不得你早日消失，恨你入骨，還替你報仇，別傻啦~都是你害我失去好漢的尊嚴，沒有絲毫的形象，現在

終於自由啦。「卍丸」兄弟，多謝你，我要去找尋第二春囉~BYE！」哇~這是那門子的夫妻，根本就是仇人嘛。打倒了「芭芭拉夫人」，在眼前出現了第四把聖劍「大靈院女彥」，也學到了「女彥斬」，現在可以去找尋「暗黑闇」啦。



▲風沙滾滾，儘量四處走動，要小心為上。



▲好一對賢伉儷，真是婦唱夫隨。

走出「砂神城」，隨之「砂神城」也消失掉，由四位「火之勇者」所化成的「蜘蛛馬車」傳來了聲音……幹得好！「卍丸」賢侄，不愧是「火之一族」的戰士，「砂神城」已經消滅，我們四人也要再回到地下睡大頭覺，找周公老頭兒一同研究研究「麻將必勝插花秘訣」，因共有五位，所以有一位要「插花」才行。在這之前，我們送給你一個曾被「根之一族」奪去的東西，那就是恢復「因幡之國」原來的模樣//一陣耀人的閃光後，張眼一看，哇啊~沙漠已不存在；到處都是草原、綠地、樹木、青山、流水……等，萬物欣欣向榮，厲害！「火之勇者」的力量真不是蓋的。回到「鳥取村」休息一下，然後向下面一直走，原本尚未消滅「砂神城」的時候，在這裡的通路，通往「鹿野村」的路口，有龍捲風擋在前面，但現在「砂神城」消失，龍捲風也隨之消散無踪，如此一來就可以由此通過。

來到「鹿野村」，得知一件令人憤怒的事，有位「馬鹿野城」的城主，要「鹿野村」的村民，找三位美麗的女孩，送到城內去當他的新娘，否則全村的

人都會遭到迫害！這是什麼世界；什麼「馬鹿野城」的城主，根本是位又色又爛的臭城主！其實也不能算是城主，因為原本就是「根之一族」的怪物化成的。「馬鹿野城」是正在建造中的城堡，位在通往「出雲之國」的路上，要到「出雲之國」就必須通過這裡，「鹿野村」內的男村民都被「根之一族」帶到「馬鹿野城」強迫參與建造工作，在完工之前，誰也無法回來，左上角屋內的女孩，要「卍丸」將她帶到「馬鹿野城」去，以拯救村人的性命！姑娘，你真偉大，情操過人，佩服//但~我「卍丸」豈是這麼容易就向「根之一族」妥協的人，我費盡千辛萬苦就是要揪出這些混蛋，加以正法。怎麼能讓你做這種犧牲，還是請你乖乖地待在家裡喝下午茶，看看小耳朵，別~擔心！

▲狗像真是一級棒的美，準備去當押妻夫人了！



▲商話少說，我們要看看精彩的精緻動畫。

村內生產著許多許多的酒，有「靈酒」之稱，只要喝了之後就能夠恢復疲勞，增加體力。但村內全部的酒，裝在酒桶內，都完全被「根之一族」帶到「馬鹿野村」，這麼不要臉的城主，將村內的村民都強制帶去建造「馬鹿野城」，接著又搬走村子內的美酒，現在竟要三位漂亮的女孩，要求太多了啦~又無法反抗，男村民也都不在。去見村長，而村長正為了此事，又氣又急又恨又罵，煩得舊症頭高血壓一路狂衝，差一點就要成為我佛的隨身秘書。我說~村長伯，您老先喝口茶，略作休息，我來想辦法。三人開了個作戰會議，而「小白」正在附近抬高著後腳，「擴充揮灑」

著私人的地盤，一處接一處，也忙得很。最後「極樂太郎」想到「馬鹿野城」城主要三位女孩……而我們又是三個人……決定啦！化裝成為新娘子，混進「馬鹿野城」，真是個好主意，也是個神經病主意，對於「絹」沒有影響，反而更好，但我們兩個要男扮女裝，這個嘛～成嗎？不管了，救人要緊，成或不成到時候就知道，也真虧了「極樂太郎」，想出這麼個不三不四的點子。一切都準備好，啊！哇噢～「卍丸」看「絹」都看呆了，真美，而「卍丸」本身則差強人意，還可以，但「極樂太郎」可會嚇死人，太畸型了，廢話少說，「卍丸」！快一點//好了啦～走吧。在村長的帶領之下，來到了西邊的「馬鹿野城」，村長一邊走、一邊抖，頭低低的，一付畏懼恭敬的樣子，令人搖頭，振作一點「村長伯，您請放心，OK！」不久來到了「馬鹿野城」門口，村長要「卍丸」多加留意後，就先回村子裡去了。



▼吼叫大聲，擁有無敵的神力，展現無遺。
▲劇劇，繩子振動無限，多帥的姿勢。



▼我是從地獄重新歸來的妖猴，火之一族的小子們納命來吧！



進入了「馬鹿野城」（附圖24），在門口的兩邊都被寫上「呆瓜」（アホ）、「混蛋」（バカ）的文字，可見「馬鹿野城」的城主做人失敗……慢著！「卍丸」，你這句說錯了，因他根本不是人，是「根之一族」的怪物，所以應該說是連做怪也失敗才對。是！多謝「極樂太郎」老師，看來城主該改名字為「呆蛋城主」。守在門口的人一看到「

卍丸」三人來了，就趕進去稟告，「卍丸」也跟著進去，在最上端有道門，可通往「出雲之國」，但現在被鎖住無法打開。到了二樓，出現了「三博士」，由他們的口中得知，此地有位大名鼎鼎的人物，是在「阪東地區」的「大門教13人家」中的一位，而也正是「馬鹿野城」的城主，喂！呆呆「三博士」，到底是誰，不是都被「自來也」打倒了嗎？難道是詐死？！「卍丸」心中浮現了問號，而且「三博士」說道，這位城主，記取教訓，在「阪東地區」被「自來也」打敗的弱點，也完全克服了，現在就讓你看個剛投下大筆資金所購買的「X鋒牌」1000吋大螢幕，放映一段令人激賞的勵志影片吧！哈哈……此時在「三博士」身後1000吋大螢幕緩緩升起，接著就開始放映。5、4、3、2、1、開始！出現了「マントー2」的字樣，一隻「妖猴」也隨之跳了出來……耶！好眼熟，這不是在「阪東地區」的「陸奧國」被「自來也」打敗的「妖猴」（マントー）嗎？想不到畫面上播出的是牠發奮圖強，鍛鍊體力的過程，並且名字改為「機器妖猴」（マントー2）。不得了，科技和廣告也真發達，連「根之一族」也跟得上現代的潮流，充份利用廣告的效用，這點值得學習，改天「卍丸」我也要跟得上潮流，拍部「MTV」來風光一下，打打知名度，和我心愛的「絹妹」一起……嘻嘻。咚！哇～「極樂太郎」你幹什麼，要謀財害命啊。好嘛～那……那換個內容，拍部「除妖了兄妹+狗」的科幻、神怪、瘋狂、感人、溫馨、動作、火爆、打鬥、爆笑、喜劇片，你們看這樣可好？而「哈德森」投資，「中本坤一」導演，「HUNTER」編劇，這不是挺妙的，保證場場爆滿，未拍先轟動，這下成了大明星，那往後的日子就好過囉！

在二樓的左上角「酒桶」內，還有一些「鹿野村」的靈酒，只要喝上一口就可以恢復體力。上方中央有個寶箱，剛要打開時，「機器妖猴」就從後面出現。牠自從被「自來也」打敗後，無法忘記這慘痛的教訓，一直以打倒「火之一族」為畢生的目標，而且勤奮地鍛鍊

自己，一天伏地挺身20次，舉重50次，另外練習計算能力一天一頁？！這一切的一切，全都是為了打倒「火之一族」所做的自我訓練。而且牠被「根之一族」解救之後，做了加強威力的手術，在背上的接線就是加強威力裝置，能無限次地使用「馬鹿之術」，嗶嗶……「卍丸」，誰叫你也是「火之一族」，又和「自來也」有血緣關係，已經知道現在的「機器妖猴」我，威力無窮，不嚇得兩腿發軟想要逃走，不追打弱雞俺地個人主義，來吧！不要怕！我讓你痛快地歸西的。敢損我，「卍丸」一看也不能弱了氣勢，好！拼就拼，WHO怕WHO。因為有了威力加強裝置，所以「機器妖猴」一直使用「馬鹿之術」，叫出了妖馬和妖鹿混亂攻擊。嗷嗷嗷！受不了啦//「絹」已經在一氣喘得直喘氣兒，「極樂太郎」手也扭到抽筋了，而「四郎」咬得嘴發麻，牙也鈍了，在一邊磨牙齒「卍丸」看情形不對，撐不下去，也只好溜為上策，嗶～大夥兒甬打了，扯呼囉～快逃命要緊，「卍丸」逃了出去，而「機器妖猴」立刻叫了起來，「卍丸」你別走～，可惡，一氣之下衝了出去追「卍丸」，哈哈……牠這一衝出去，雖然追了上去，但和威力加強裝置的連接線也扯斷了……



▲目前是有無敵力量的妖猴，快逃吧！卍丸們

跑到「卍丸」前面，喂！「卍丸」//你這個臭小子，這樣就逃走，太不體話也太不給我面子，好，讓我以「超級馬鹿之術」來教你做人應有的禮貌，「卍丸」瞄了一眼，看牠身後斷掉的連接線，知道牠已沒有搞頭，還在那邊大聲嚷嚷，打就打！「機器妖猴」使用了兩次「馬鹿之術」後，好，再一次！……耶？怎麼使用不出來，往後一看……什麼！線路斷了//糟糕，倒大霉了。「卍丸」笑在眼裡，樂在心裡，看你多蠢，兄弟姊妹們，上啊～一陣猛打、狂

，將「
一次算
瞧。打
，在右
可以上
現，這
強裝置
器妖猴
法打倒
邊走，
了出來
強裝置
下，線
「卍丸
「卍丸
正的決
到這
」又出現
的威力加
洋，「卍
超級馬鹿

附圖

1F

2F



將「機器妖猴」打跑。「卍丸」，這一次算你好運，下一次決不饒你，走著。打開寶箱，得到了「拔火の力ギ」，在右下角的門前使用，打開了門，就可以上到三樓，此時「機器妖猴」又出現，這次牠已經裝配了移動式的威力加強裝置，這次「卍丸」你死定啦～「機器妖猴」有了威力加強裝置，根本就無法打倒牠，不行，還是逃為上策。向下邊走，再走到左邊，「機器妖猴」又追了出來，但因門太小，移動式的威力加強裝置太大，所以「機器妖猴」一衝之下，線路又斷了，「機器妖猴」同樣被「卍丸」好好地修理一頓！嗚、嗚……「卍丸」你別得意，下、下一次就要真正的決鬥！

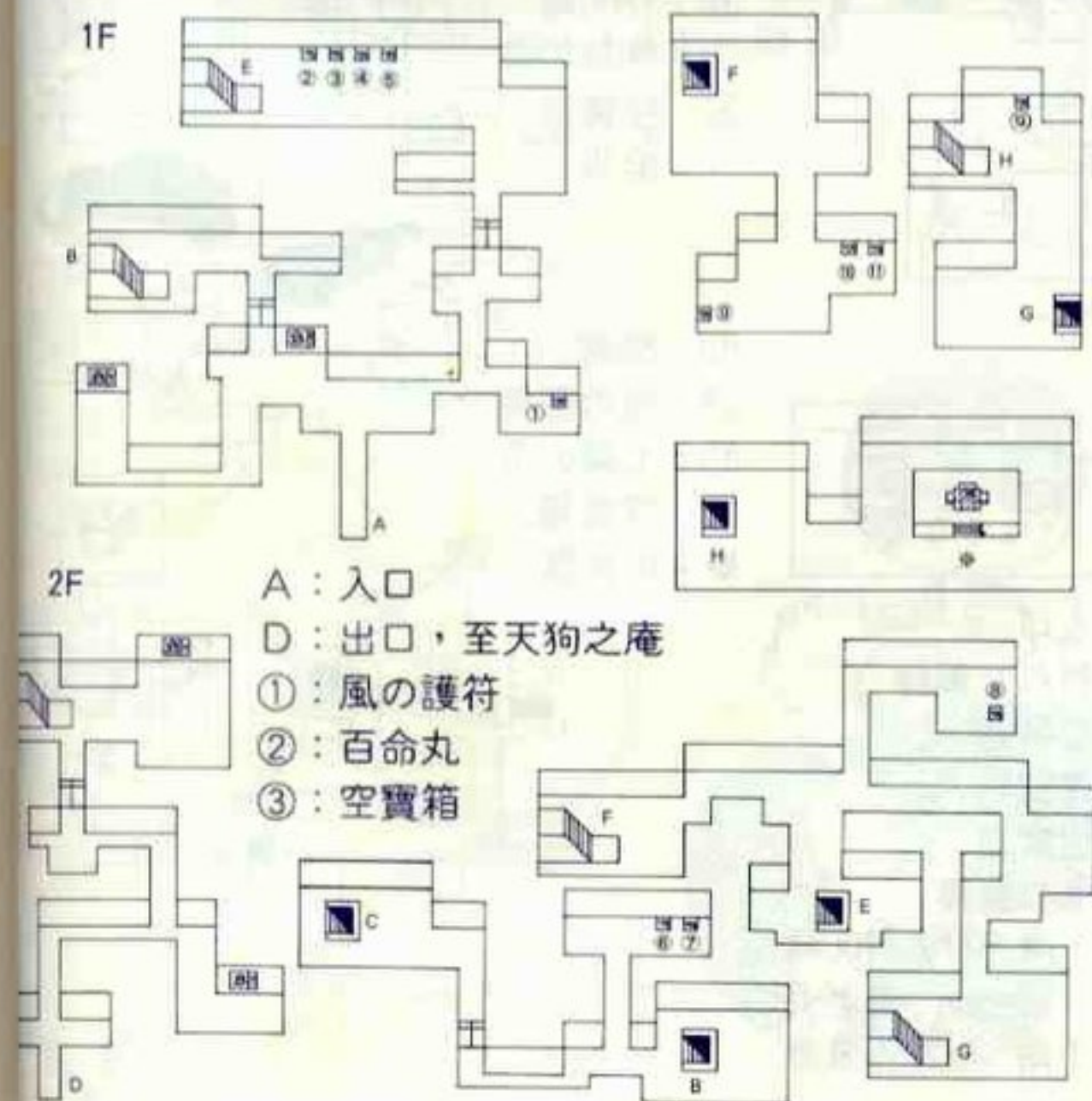
到達五樓，衰運過人的「機器妖猴」又出現，此次牠身上裝了輕量小型化的威力加強裝置，「機器妖猴」得意洋洋，「卍丸」！你大哆咪啦！看我的「超級馬鹿之術」，啟動身上的開關，發

射！……◎☆□▲轟隆！想不到威力加強裝置SHORT，引起了爆炸，將可憐加上倒霉的「機器妖猴」炸得昏頭轉向，不知今夕是何夕，連滾帶爬的搭乘升降機逃走。「卍丸」！你少神氣，我在下、下、下……下次，一定要打倒你～從下方傳來「機器妖猴」哽咽的聲音。上到六樓，哇！哈、哈、哈、哈……，「卍丸」！我又來了，你這次倒大大大霉啦～我已有了萬全的準備，等上去你就完、完、完……耶～升降機怎麼不動了，喂～這到底是……哇啊！不可能啊！升降梯卡住了！將「機器妖猴」卡在出口一半的地方，出不來。喂！救我出去啊～我歹命哪～放我出去啊……在那裡又跳又叫。「卍丸」搖一搖頭，嘆了一口氣「唉～不是不給你機會，本想和你來個男子漢的決鬥，只怪升降機……」「卍丸」一付可惜悲傷落寞的眼神和語氣。「卍丸」你少來了，在那兒放馬後炮，我和「緝」都快餓扁了肚子，走了啦！

下到一樓，村人跑了過來，將通往「出雲之國」的後門打開，可以到達「出雲之國」，只要延著山脈向西走就可以走到「松江村」，走囉～要吃飯休息就要趕路啦！

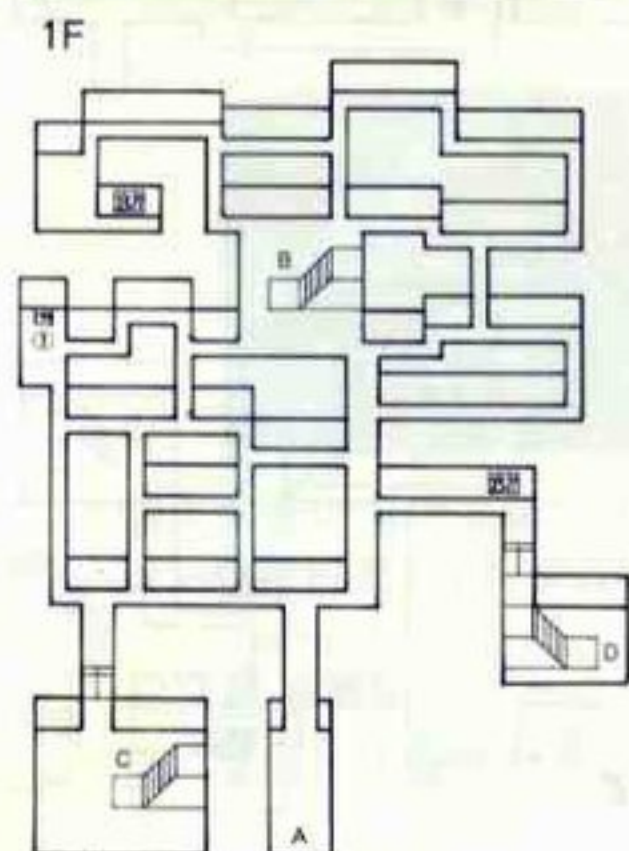
此時「三博士」向「尤米」做戰略簡報，「機器妖猴」完全失敗，因為牠的真正弱點就是：牠，太笨啦！而「馬鹿野城」也尚未蓋好，中途停建，這次工程費完全泡湯，要抽佣金也沒得抽，又倒貼1000吋大螢幕的錢與影片拍攝費，真衰。猴子畢竟是猴子，沒多大的用處，但，但下次不一樣，派出狗來對付「卍丸」，相信一定比猴子來得聰明、可靠，將「卍丸」打敗。而且「出雲之國」是咱們「根之一族」的出生地，遠征軍怎麼打得過地主隊？！這下子一定將「卍丸」一行人修理得全身亮晶晶，哈哈哈哈哈……。

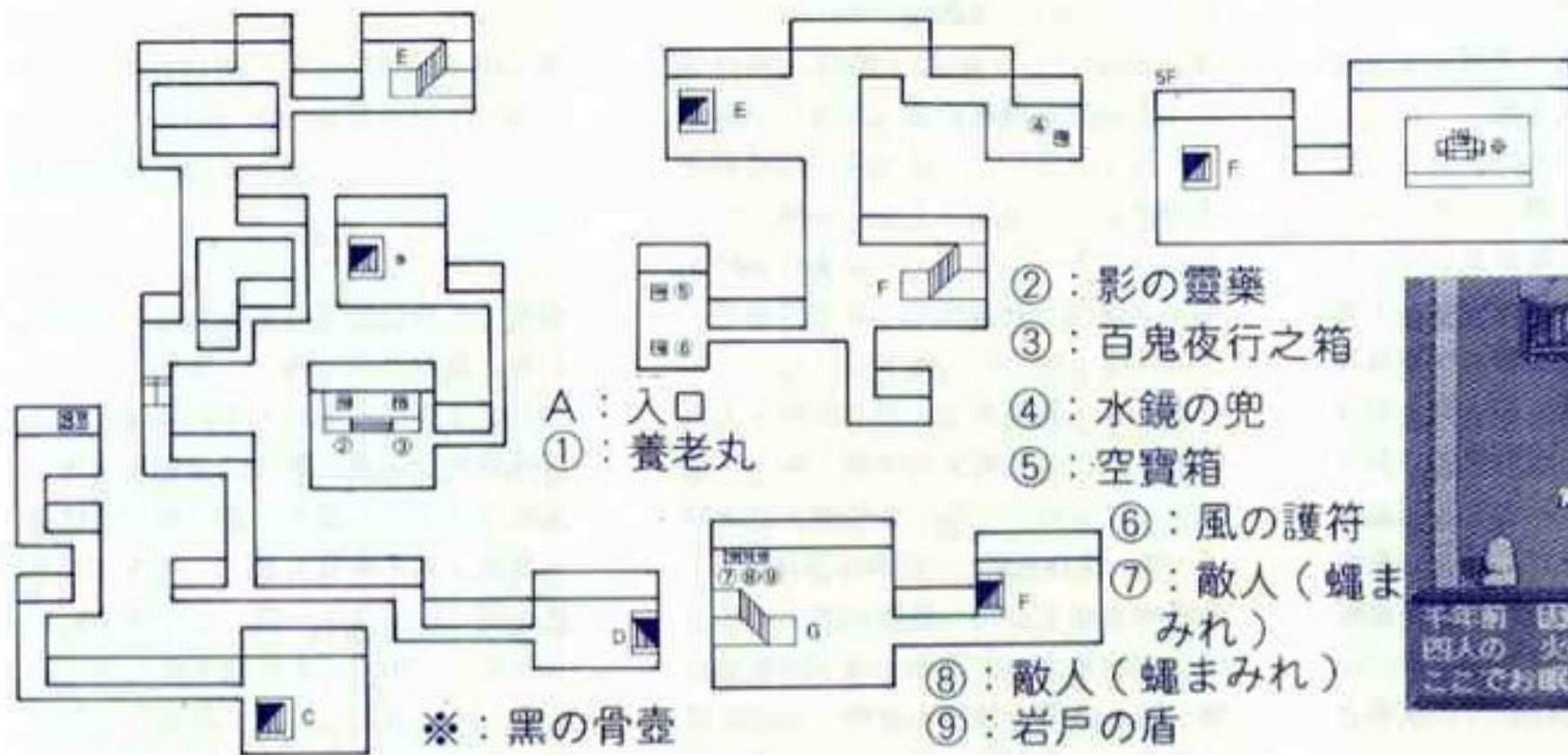
附圖19：白虎洞



- ④：敵人（スタマ）
- ⑤：養老丸
- ⑥：石割の斧
- ⑦：北風の沓
- ⑧：黃金虫
- ⑨：骨の靈藥
- ⑩：空寶箱
- ⑪：名刀七つ胴
- ※：白の骨壺

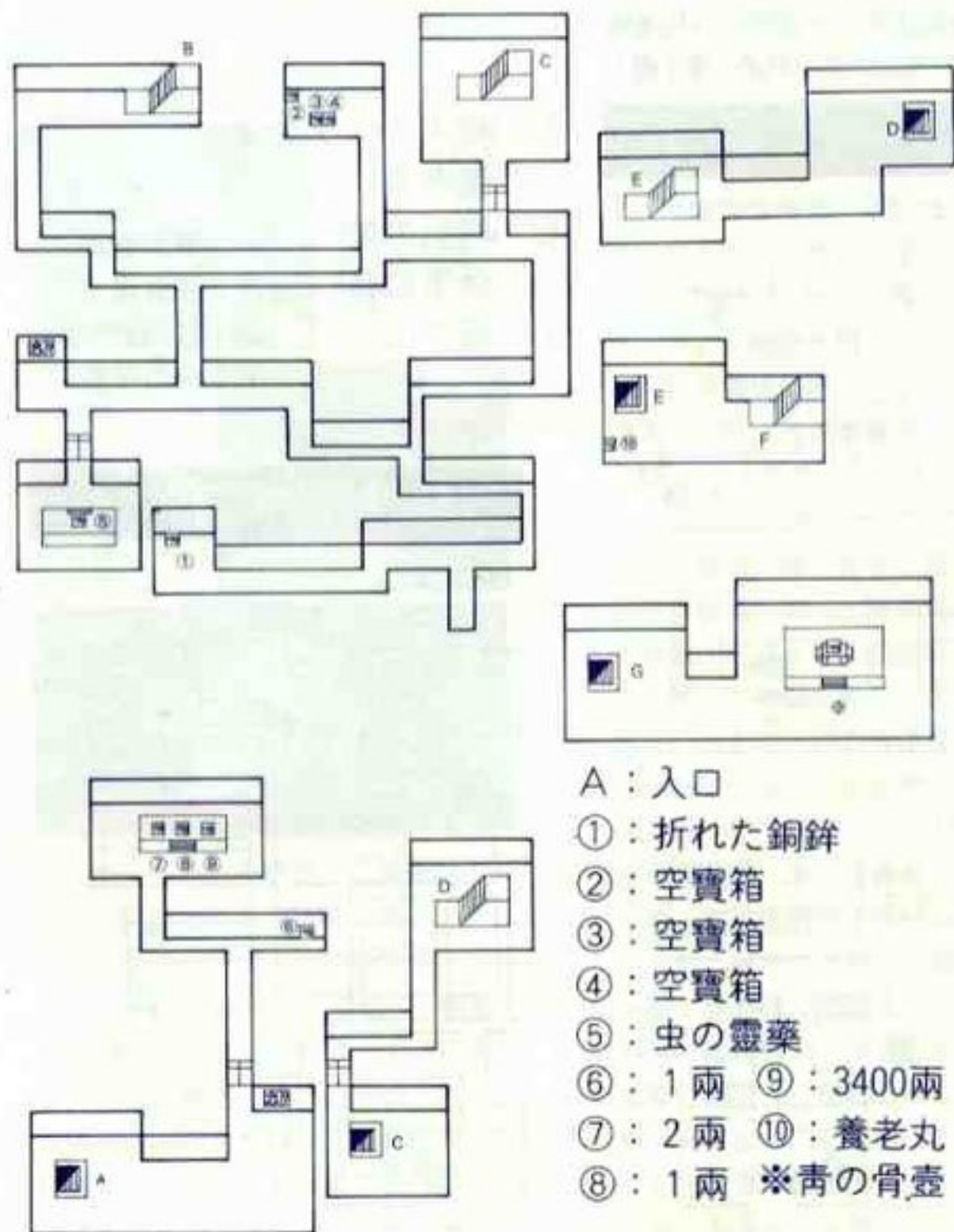
附圖20：玄武洞





附圖21：青龍洞

附圖22：朱雀洞



- A : 入口
 ① : 甘露丸
 ② : 嵐の護符
 ③ : 戻り石
 ④ : 黒蜘蛛の劍
 ⑤ : 百命丸
 ⑥ : 1800兩
 ⑦ : 殉教の碑
 ⑧ : 空寶箱
 X : 陷阱



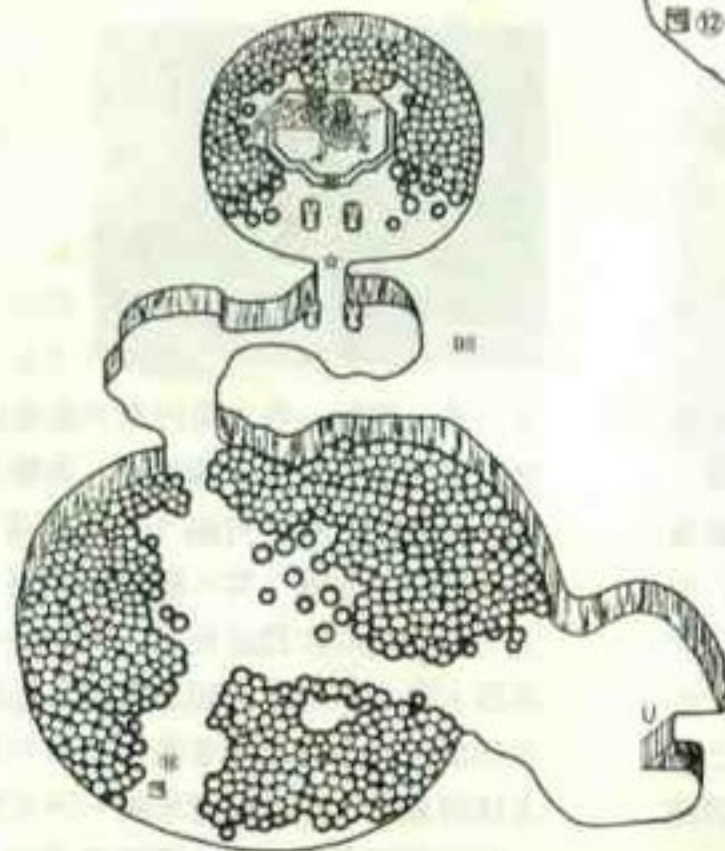
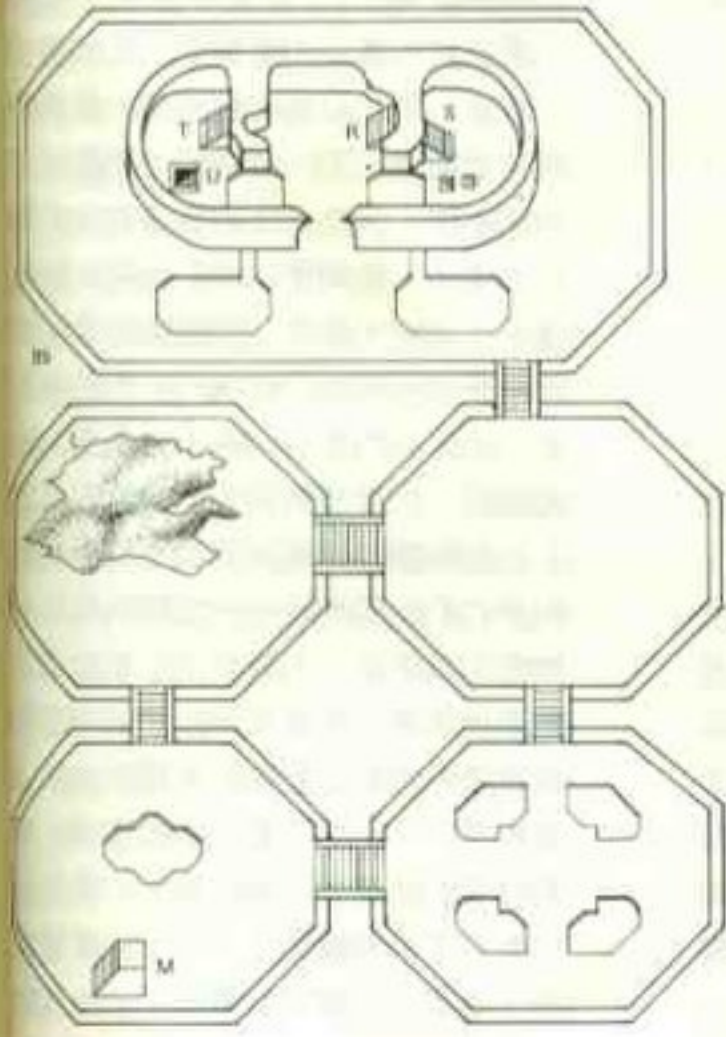
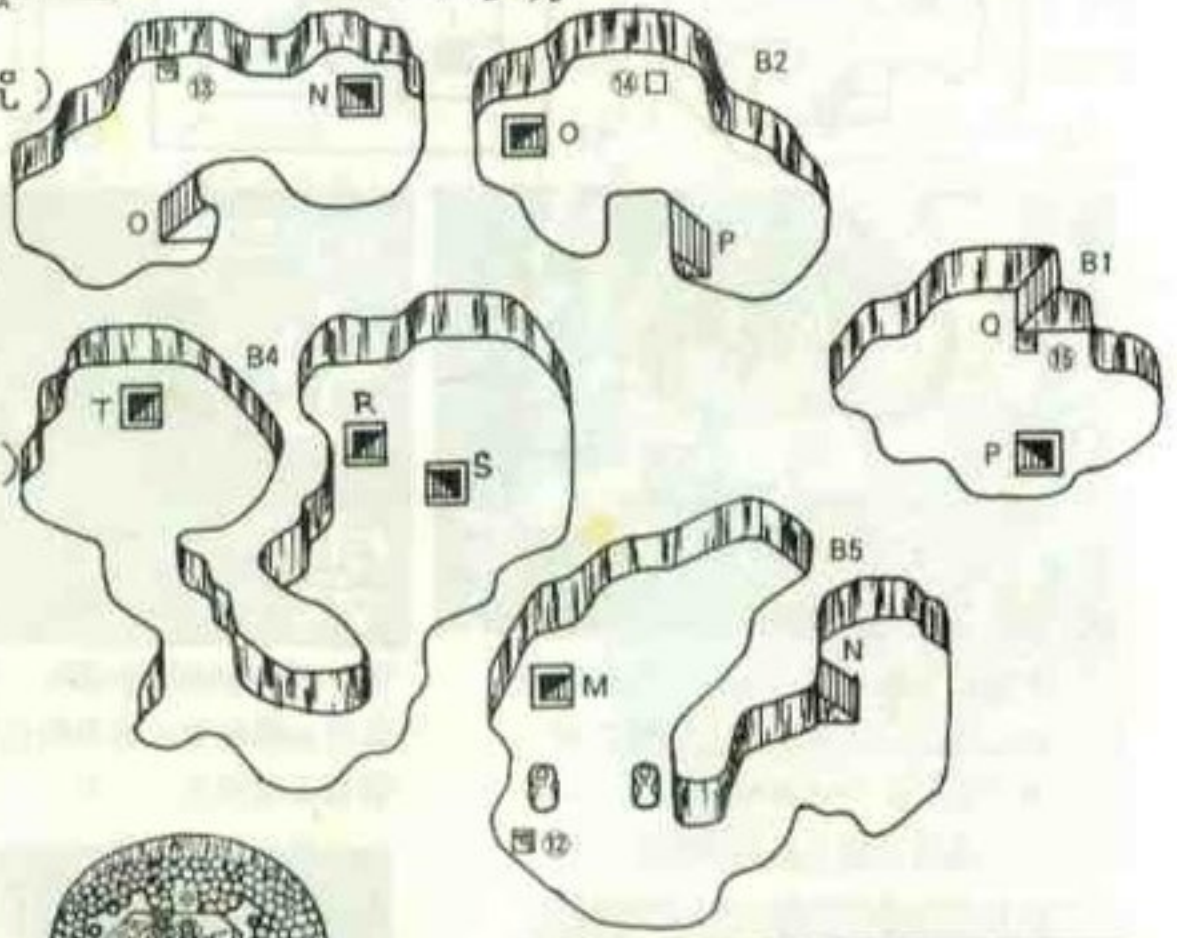
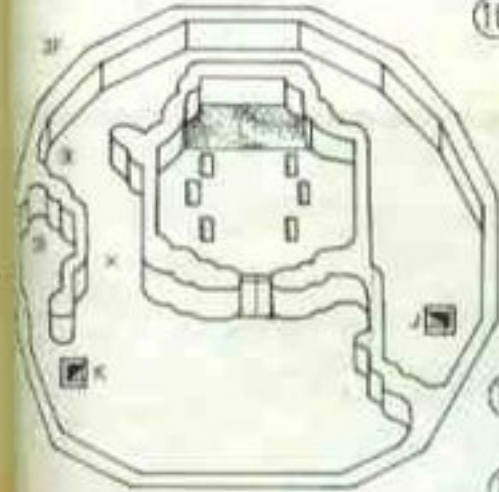
附圖23：砂神城



- A : 入口
- ① : 80兩
- ② : 風の護符
- ③ : 灰の靈藥
- ④ : 女王様の服
- ⑤ : 戻り石
- ⑥ : 養老丸
- ⑦ : 砂のカキ
- ⑧ : 5100兩
- J : 出口
- X : 砂坑



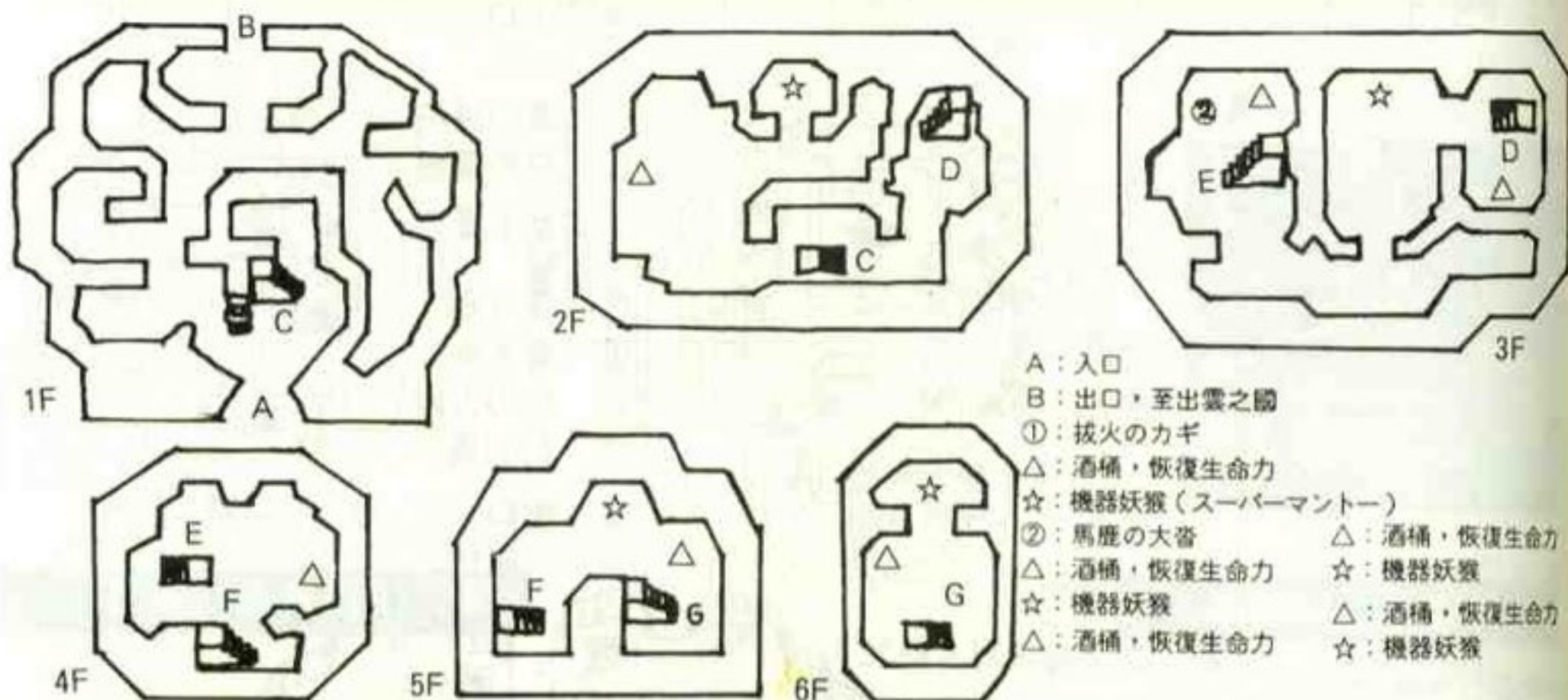
- ⑨ : 空寶箱
- ⑩ : 女王様の冠 (詛咒)
- ⑪ : 強の杖
- ⑫ : 敵人 (人間地獄)
- ⑬ : 敵人 (人間地獄)
- ⑭ : 敵人 (人間地獄)
- ⑮ : 七福の玉



- ⑯ : 女帝のムチ (詛咒)
- ☆ : 芭芭拉夫人 (マダムバ
ーバラ)
- 貝貝爵士 (デュークベベ)
- ※ : 聖劍・大靈院女彦



附圖24：馬鹿野城



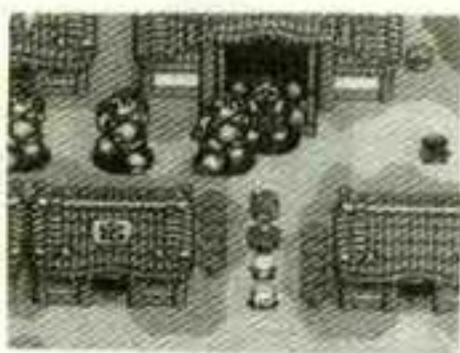
第十二章

出雲



走出「馬鹿野城」，向下方走就可以來到「三德峠」，接通「因幡之國」，但通道被「紫色暗黑闇」擋住。向左方前進，通過了橋，看到一個告示牌，上面寫著在北邊的「松江村」，有間「足下人形店」……，想不到又是「死要錢5兄弟」，在這裡開張立業，搞起關係企業來啦！向上走到「松江村」，在村內「宿屋」上方的紅色屋子，看到了許多的「土偶口ホ」從門口走出來，一個拉一個，最後出現的是……「三博士」！看起來這間屋子就是「死要錢5兄弟」所開設的「竹下人形店」，賣著「土偶口ホ」，但想了一想，他和「根之一族」做生意，真是人邪通商，什麼錢都要賺！說也奇怪，這間屋子小小的一間，怎麼可能放得下那麼多的「土偶口ホ」，又沒有地下室，會不會是遊戲程式設計的失誤？……喂！「HUNTE

R」//寫攻略就好好寫，不要雞蛋裡挑骨頭，想些有的沒有的～慘，挨罵了，回到正題吧！



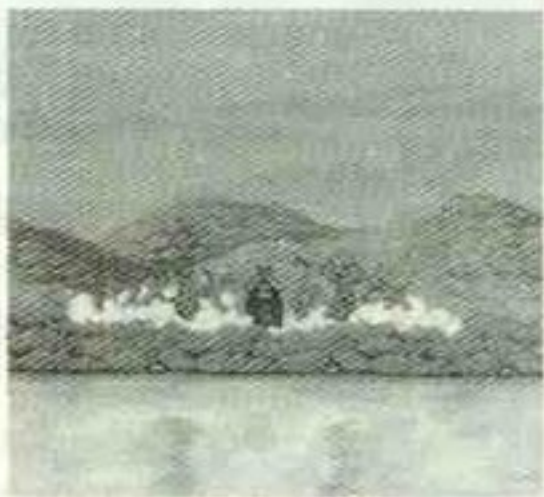
進入裡面一看，果然是「死要錢5兄弟」，裡頭賣著一些東西，一看「土偶口ホ」的售價……10、10、10萬兩！？簡直是在坑人嘛，又不能打折優待，算了，才不會向你們買東西，世界第一大黑店，哼～！在樓上知道這些「土偶口ホ」是從「出雲之國」西南邊的洞窟所通往的「豬目村」那兒來的，而售價是一個「10萬兩」，而「死要錢5兄弟」

一口氣就買了100個。不得了，他們5兄弟的資金真多，可算是「日邦格」第一首富，不知以後在跑路時，是否可以向他們周轉一下，調調頭寸？在村人口中知道在「天造村」的西邊有個「荒神谷古墳」，傳聞是以前「火之一族」所遺留下來的，而且在那裡面好像隱藏著什麼東西……而「天造村」內的溫泉名氣不小，村內更有一座不知是何人建造的高塔，但根據所得到的消息，應該是「火之一族」所建造的，可以看到北邊對岸的「出雲大社」。在國內有溶岩的地方，只要有「土偶口ホ」就能通過，但價格太貴，不買又不行，好不容易借西湊將得到的聖劍「大靈院女彦」也當掉了……不，不是，不是當掉，筆誤寫錯了，是賣掉～哇！玩笑、是開玩笑。籌足了「10萬兩」，向「死要錢5兄弟」購買，什麼～全賣光了，沒有存貨

要下個月才有新貨。不早講，但既然來了，也不好意思空手而回，那就買「梅こけし」好了，也比較便宜，其他東西都缺貨。

另外知道「團十郎」也已來過這裡，離開之後向西邊走去，這小子走得還真快，追都追不到，慢著！他以前說要到「出雲之國」砍「暗黑蘭」……噫！搞不好在這裡可以見到他。「暗黑蘭」出現在海之對面的「出雲大社」，在半年前的某一天夜裡，突然發生大地震，使得原本連接在北邊的陸塊分離，向北邊的海中漂去，變成孤島，也就是「根之島」。而「出雲大社」也就在島上。最後知道「死要錢5兄弟」的「竹下人形店」裡面有些東西，是從「荒神谷古墳」偷來的。離開村子，向左邊走到「玉造村」，在村內村人告訴「朧丸」，「根之一族」最近在收集狗，南邊的「舌震村」裡面已經找不到半隻狗了，不知在搞什麼飛機，也許要開一家「根性香肉店」，賣些香肉，做點小本生意。由村人的話中得知，「根之國」也就是犯罪的人所居住的國家，在千年前突然叛亂起來。而「出雲之國」的北邊就是「根之一族」出現的土地，而「出雲之國」不光是「根之一族」住在這裡，也有許多「火之一族」的人住過這裡，而如今已……。哇～真是想不通，這樣說來「出雲之國」和「根之一族」、「火之一族」都有重要關係。大批的「土偶ロボ」向西南的方向，通過溶岩而走了過去，不得了的「土偶ロボ」，有機會一定要坐看看。進入了村內的「高塔」，在三樓有兩個寶箱，但被門鎖住，在門的前面調查看看，有個圓孔在上面，要用圓形的東西打開……有了，用在「足下人形屋」內買的「梅こけし」當做鑰匙就可以打開。在塔頂有望遠鏡供人使用，朧丸往望遠鏡裡一看，看見了對岸的「出雲大社」出現了「紫色暗黑蘭」和「綠色暗黑蘭」，哇塞！一次出現兩隻「暗黑蘭」，而「根之島」又是「根之一族」的故鄉，這到底是……？？？走出村子向下方走可來到「舌震村」，得知「土偶ロボ」向左邊的「緣切洞」走去，而且在西側的「石見之國」已經

出現了「根之一族」的城堡，這下子「朧丸」又要全身運動一番。在「舌震村」的左上方溶岩池的後面有一個「須佐の風穴」，可通往「石見之國」的上面區域，但必須有「土偶ロボ」才能進入。



離開村子，向左邊走過了橋就到達「天狗之庵」，可得到「地獄」的卷物。再向東邊走回去，在「天造村」的右下方，溶岩旁邊就是「荒神谷古墳」(附圖25)，在裡面地下四樓中央有塊「石碑」，上面有刻著一些文字，但看也看不懂，以後再深入了解好了。走出洞口，再朝向右下方走，不久在山邊看到一個由石頭圍起來的四方草原，這裡也就是「忍之里」，「朧丸」在想，全國各地都有「忍之里」存在，而又不收取金錢，也不知是否會一直持續下去，「百百地丹波」的社會福利金也大概花了不少，這樣有出無進，我看也撐不久，改天在旁邊擺個攤攤，幫他賺些零用金才放心。對了！最近一直沒有「百百地三太夫」的消息，也不知怎麼樣，是否看家裡這種情形，而一起出外打工，貼補家用，可不要棄「朧丸」我於不顧啊！往南邊一直走到山邊，來到「田代峠」，是通往「吉備之國」，但被「青色暗黑蘭」的花給擋住。在「忍之里」的右邊是「火彥山」，而再向右上角走，過了橋可來到「天狗之庵」，在此拿到「巧湯」的卷物。而下方山脈的對面是「三室峠」，通往「丹波之國」，但被「綠色暗黑蘭」的花擋住。

回頭進入「火彥山」(附圖26)，在裡頭有不少的溶岩，必須有「土偶ロボ」才能通過，目前只能行走一部份，要記得一件事，若得到了「土偶ロボ」，記得要再回來一趟，切記//先離開「

火彥山」，向左下方一直前進，可來到「緣切洞」(附圖27)，剛踏入洞口，「絹」神色不對勁，她要「朧丸」不要再往裡面走，因為此洞窟名稱是「緣切洞」，有緣份切離的意思，所以「絹」才會如此說，真是傻女孩！想得太多啦～「朧丸」我會永遠陪在你身邊，保護你、照顧你、供你吃、供你喝、供你穿，「朧丸」輕聲地安慰著心愛的「絹」妹，在一旁的「極樂太郎」也要「絹」不要擔心。而且為了全「日邦格」百姓的和平，為了打倒「根之一族」，有多大的痛苦、折磨也要去面對。好了啦～「極樂太郎」！你沒看到「絹」妹。在那裡已難過了老半天，就少說兩句。「絹」！走吧//進入裡面，也有溶岩，和「火彥山」一樣，有了「土偶ロボ」也必須要再回來看一看。在裡面走了會兒，只聽見汪、汪幾聲，回頭一看，噫？「小白」怎麼不見了，到處找也找不到，奇怪，到底跑到那裡去了呢？「絹」急得滿頭大汗，一頭霧水，兩眼發直，眼神呆滯～「朧丸」用力一吼，「絹」！回魂嘍//才將「絹」給吼醒，別擔心，「小白」不會有事的！

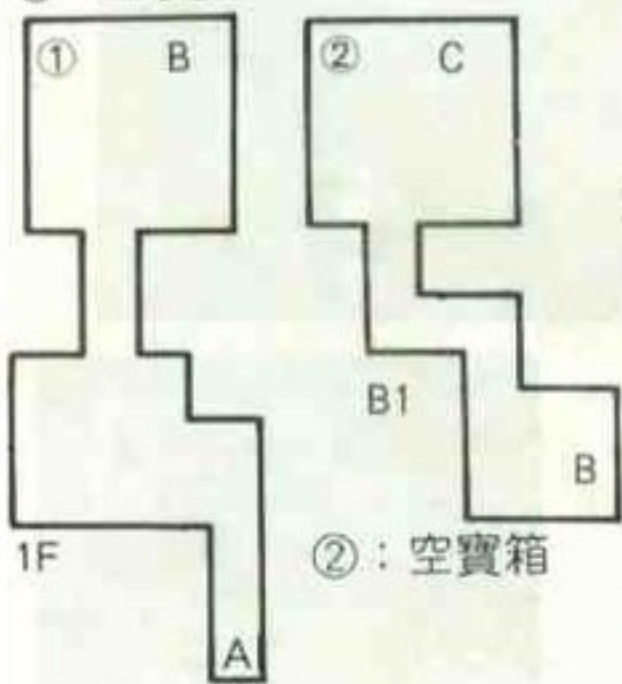


走到了左上角，看到一個人，怪里怪氣的，穿了一身廚師的衣服，手裡也拿了一把菜刀，哦～是位廚師！好，老闆，來10客尖端牛排，要6分熟的。有8客是「極樂太郎」吃的……什麼，沒有牛排，只有狗排，而且菜名是「小白」狗小排～「卍丸」一聽，猛然一看，心中出現了不安的感覺。你是誰！一問之下，才知道「小白」被他捉走了，他尤其喜歡狗……那麼「出雲之國」的狗全都不見了，就是你做的！哦～我知道了，你愛吃狗肉，才抓了那麼多條狗，小心得了狂犬病。最後那個人……暫且稱之為「菜刀大盜」，向「卍丸」說，若要見到「小白」，就到「犬神寺」來吧！說完就走了。喂！你別走，將「小白」還給我～「緝」大聲呼喊著，但「菜刀大盜」已不見人影。

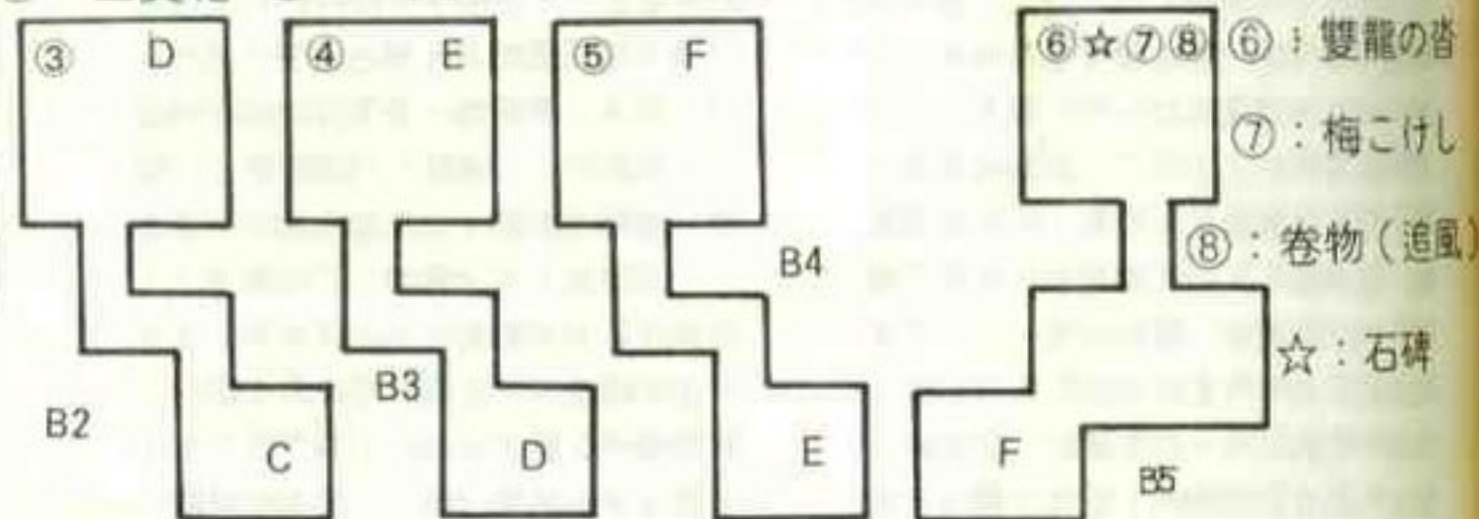
走出了「緣切洞」，此時「緝」又有所預感而說「小白」不會有事，牠會回來的，而且「卍丸」哥哥，你必須第二次幫助我們……，你在說些什麼啊～「緝」！什麼第二次幫助……我會一直地在你左右的，「卍丸」以堅定的眼神看著「緝」，兩人眼波互相流動，一切都在不言中！「極樂太郎」在一旁直露著笑臉，心想，這下子撿到了現成的媒人，這杯喜酒喝定啦～走出洞口，就進入了「石見之國」的下面區域//

附圖25：荒神谷古墳

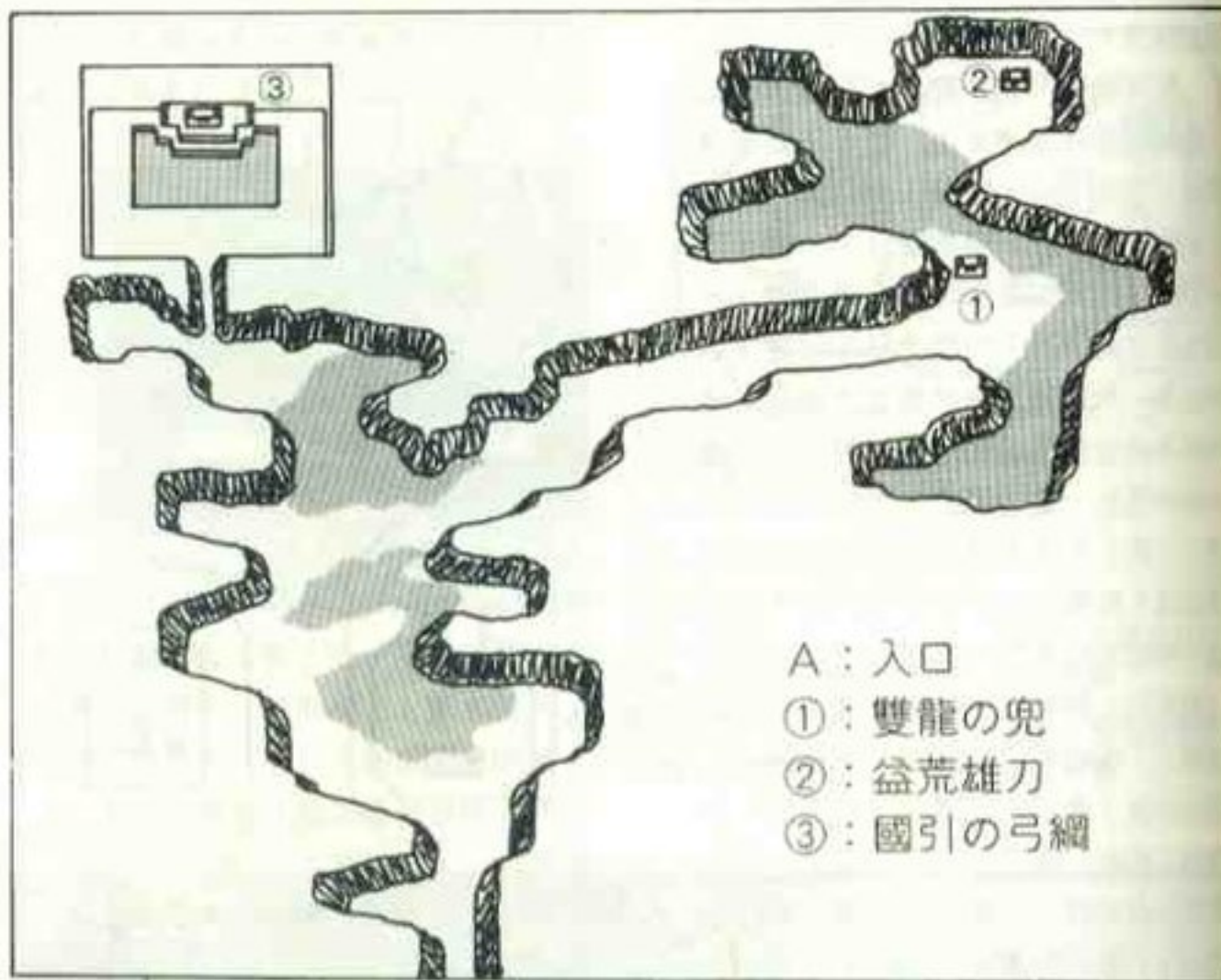
①：空寶箱



③：空寶箱 ④：空寶箱 ⑤：空寶箱

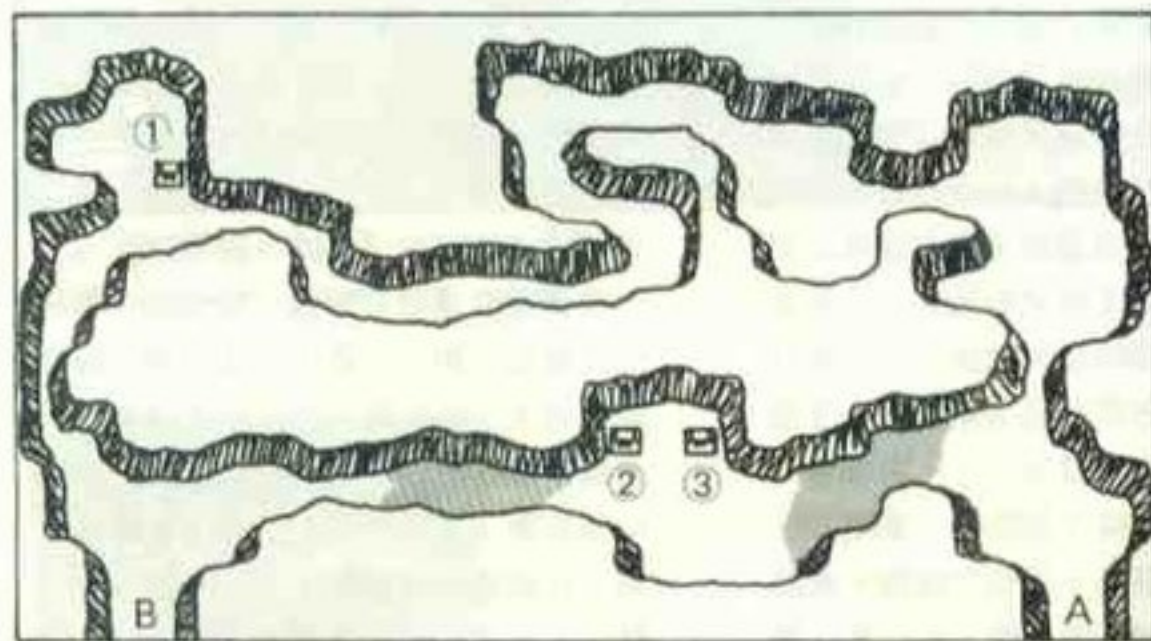


附圖26：火彥山



- A：入口
- ①：雙龍の兜
- ②：益荒雄刀
- ③：國引の弓綱

附圖27：緣切洞



- A：入口
- B：出口，至「石見之國」下面區域
- ①：シロの首輪
- ②：44兩
- ③：式神の符

- ⑥：雙龍の沓
- ⑦：梅こけし
- ⑧：卷物（追風）
- ☆：石碑

走出
之國」下
，在這
息。在
緝，將
合在一
掉了，
裡面長
，名稱
在那兒
音，並
傳出了
「犬神
菜刀大
地方，
的。「
，而且
村內左
他告訴
多狗都
兒實驗
意！那
改造的
。「極
「緝」
走
被「紫
頭往左
「犬神
是「忍



第十三章

石見



走出「緣切洞」，也即來到「石見之國」下面區域，左下方是「豬目村」。在這裡聽到個很奇怪又不可思議的消息。在以前，「火之一族」使用二條神繩，將「根之島」和「出雲之國」給拉在一起，然而如今「根之島」又脫離了，而那二條神繩也不知在那座山的背面長眠。另外知道在西南方有座古寺，名稱是「犬神寺」，已經很久沒有人在那兒，但最近那邊不時傳出怪異的聲音，並且有許多狗的屍體出現，晚上都聽出了狗的悲鳴聲，怪恐怖的。什麼！「犬神寺」//這不是那位專門偷狗的「菜刀大盜」(地獄釜の肉助)曾說過的地方，「小白」就是被捉到「犬神寺」的。而「犬神寺」已被「根之一族」佔領，而且又有「土偶ロボ」在那兒出入。村內左上角的村民其實就是伊賀忍者，他告訴「卍丸」原來「根之一族」將許多狗都捉到「犬神寺」去，就是要在那裏實驗研究狗的改造手術，必須特別注意！那……那「小白」不也就是被實驗的對象？快！趕快到「犬神寺」去。「極樂太郎」！你在前面開路，我和「絹」墊後，衝啦～。

在戰鬥中當「道具」使用，會有特殊的効果，如「怪刀枯木し」，一使用後會產生「風系卷物」的效果來攻擊敵人。進入「犬神寺」，在門口上方中央左右兩側有狗的石像，但一往中間滾動式的通路走上去，或是走到石像的面前，石像就會射出雷射光，殺傷力很強大，所以由最右邊或最左邊的通路繞到上面就可以。在中央的寺廟內有三座大型的神像，左邊紅色的神像下面有個開關，只要上前一按，就會出現秘密的通道。進入裡面到了地下室，看到了「根之一族」的「菜刀大盜」(地獄釜の肉助)，而在其旁邊的是「小白」！「小白」快回來，「絹」開口呼喚著，但「四郎」理也不理，口中發出了低吼聲，眼神充滿了敵意，這……怎麼了……難道「小白」已經……！「絹」驚叫出來，仔細一看，「小白」已被改造了。不，不，不～「絹」搖著頭，不敢相信自己的眼睛，但事實就發生在眼前……「卍丸」一看昔日的戰友，如今被「根之一族」改造，變成了敵人，心中的憤怒如山洪般地爆發，不由自主地握雙手，「極樂太郎」默默不語嘆息著，人生的過程，有樂有悲，都必須去面對、接受，活了這麼久，什麼樣的事情、心境、衝擊都經歷許多～，而眼前，是又一個悲劇的出現……。

盜」在一旁哈哈直笑，可惡的「根之一族」，你別太得意！「卍丸」一看「小白」不認得自己，直撲過來，正當要和「小白」展開戰鬥時……慢著！「卍丸」哥，讓我來。「絹」拿出了在「緣切洞」撿到「シロの指輪」，看，「小白」還記得這是我親自戴在你脖子上的項圈嗎？想一想，不要被壞人控制了醒醒吧！「小白」……。此時「小白」一看到「絹」手中的項圈，凶暴的眼神和神態也漸漸地緩和下來。因為「小白」看到項圈而喚醒了其腦海深處被封鎖的記憶，也使得被裝在頭上的控制器發生短路而故障，不再有任何的作用。成功啦！「卍丸」、「絹」、「極樂太郎」高興得手舞足蹈，齊聲歡呼，「小白」恢復正常了～。這時在「小白」的眼中掉下了眼淚，是高興與無奈的淚珠。高興的是再度看到「絹」一行人，而無奈的是身體已被改造得不成狗樣，十分懊惱，而決定為主人「絹」做一件事！只看到「小白」一轉身，向後面衝了過去，在其後面是一大票「土偶ロボ」部隊，「小白」向中間的「土偶ロボ」撞了上去，一陣強光，轟隆一聲，「小白」和「土偶ロボ」撞擊產生爆炸，將周圍的「土偶ロボ」也跟著炸得粉碎，同歸於盡！「小白」！「絹」見到這種情景，哭喊不已，泣不成聲，「卍丸」和「極樂太郎」眼含淚水，向「地獄釜の肉助」衝過去，王八蛋！納命來！！「卍丸」大吼一聲，正當要揮劍一砍，「地獄の肉助」化為一陣輕煙消失掉。「卍丸」咬牙切齒，「根之一族」！我不消滅你們誓不為人！此仇不報非勇者！！「地獄釜の肉助」，你逃不了多久的～！「絹」哭腫了雙眼，喉嚨也沙啞了，昏倒在「地上」。「極樂太郎」趕緊上前抱起了「

入口
出口，
石見之
下面區

シロの

44兩
式神の

雙龍の沓
海こけし

物(追風

石碑



走到村外向左邊走去，在山道間有「紫色暗黑蘭」的花擋住的通路。回頭往左下角的方向前進，不久就看到了「犬神寺」。在其右上方砂地的右側，是「忍之里」。在裡面知道有的「武器



此時「小白」衝了出來，「菜刀大

絹」。難道……難道真的是「綠切洞」所帶來的噩運？「絹」一對不起，要是當初聽你的話就好了，也不會害得「小白」今天變得如此……。「朧丸」用著淚水浮現而模糊的眼睛看著「絹」，心中苛責自己。

「朧丸」！不要太自責，這並不是你的錯，一切都是「哈德森」公司的錯，若不是因為他們這樣設計，也不會有今天的結果。同時也是各位玩家的錯，若他們不玩「天外魔境II」，也不會出現這樣的場面。最大的錯是「HUNTER」！他竟然還寫了出來，是千古的大罪人……☆◎▲□，喂！說話小心一點，「極樂太郎」否則！待會你會自動消失哦。重新訂正：這一炸都是邪神「尤米」和「根之一族」的錯，都是他們造成的，「朧丸」，拿起精神來，化悲痛為力量，要有毅力和魄力，將「尤米」打倒，才能安慰「小白」的靈魂，走吧！向左邊走去，看了一看告示牌，知道這裡就是「土偶ロボ」部隊的大本營「大神寺」基地。只剩下一隻「土偶ロボ」，由其前面搭乘上去，而操縱「土偶ロボ」走到左上角的專用升降梯上面，就可以啟動升降梯而將「土偶ロボ」送到上層樓，從「大神寺」左側的洞口出來，現在有了「土偶ロボ」，就必須回到「綠切洞」和「火彥山」去看一看，在「火彥山」內有重要的寶物「國引の弓絹」，這和「根之島」有相當重要，重要的關係。另外搭乘「土偶ロボ」時「？」「？」處會出現「火炎」的指令。同時也可以進入「須佐の風穴」（附圖28），走到出口，就到達「土偶ロボ」上面區域了。



搭乘著土偶步行走在天地之間的大陸。

在洞口的左下角是「羽須美村」，在村內四處探聽消息，得知西邊有個「津和野町」，裡面的城主好像有什麼重大的消息要告訴「朧丸」，也聽到在「

出雲之國」內有個地方叫做「黃泉平」，是「根之一族」的故鄉，是亡靈、妖怪、魔物的巢穴，進入的人從沒有活著出來。在此也有座「左火女山」，傳說和「出雲之國」的「火彥山」是夫婦山。這倒新鮮，山也有稱為夫婦的，難道說這兩座山有不尋常的意義？「團十郎」也已來過這裡，並到西側海岸邊的漁村「濱田村」去了。這個夥伴，飄洋過海來到「出雲之國」後，就一直只有他的消息，始終見不到他的人，雖然在「幻夢城」受到「はまぐり姫」的刺激，栽了個大跟斗，一氣之下，立志出外修練，但說歸說，沿途所聽到、看到的，卻都是他到處留情及兼施三隻手，偷走「天狗」的卷物……◎△▲□，但不管怎麼樣，都還是好兄弟、好哥兒們，「團十郎」！趕快出現吧！而且你身上的「富くじ三四」獎卷已中了頭獎，好歹也去換一換獎金，好讓我周轉周轉……「團十郎」～快回來吧//



在村內也知道了老朋友「死要錢5兄弟」也來過這裡，但看了一看，認為在這裡做生意會虧老本，所以一票人又去了「津和野町」做市場調查。在西南邊已出現了「暗闇城」，哇～這裡又出現了「根之一族」的城堡，第五把聖劍一定在那裡面，走出村子向上方走可來到「天狗之庵」，可得到「昭和」的卷物。往左邊走，過了橋就可到達「濱田村」，村人告訴「朧丸」，「津和野町

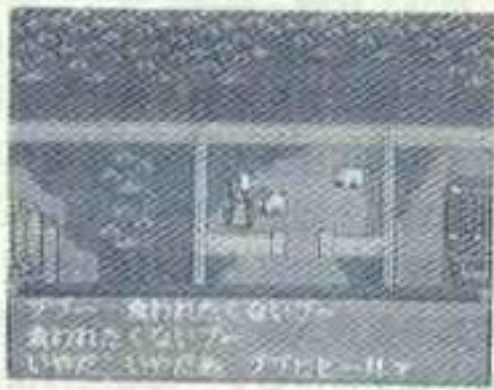
」的城主，好像知道「地獄釜の肉助」的缺點……。這真是太好了，待會兒要好好地向他請教，而村內有隻豬，但一看之下，怪怪的，因為這隻豬好像說話似的，這倒很奇怪，難道其中有什麼問題存在不成？走到村外，向右上方的方向走去，可在山邊見到「天狗之庵」，可得到「神風」的卷物。在「濱田村」外的左下方是「左火女山」（附圖29），進入裡面，可以得到重要的寶物「國引の長絹」，它和「國引の長絹」有什麼用處呢？它對於「根之島」是不是以前和「出雲之國」連接在一起有關……，這個嘛～玩下去就知道啦！



在「左火女山」左方方河流的對岸山邊有「忍之里」的右下角是「天狗之庵」，來到這裡，想不到結果竟然是「團十郎」來到這兒，而且騙走了「天狗」身上的「卷物」。我的天～又來了//這偷性不改的「團十郎」，一而再地騙走了「卷物」，有夠過份，哇啊～！「朧丸」心中的一口鬱悶衰氣，大吼數聲來加以發洩掉，要不然準會被「團十郎」的所作所為氣得抽筋，流鼻血，根本太不講道義、倫理、友情……。「哈德森」我恨你～「朧丸」一臉臭臉，繼續往西北邊走去，過了橋就可來到「津和野町」，裡面有著不少隻豬，一問之下，知道這些豬都是要送到南邊的「暗闇城」當做貢品給「地獄釜の肉助」，若是不送過去，那村人就會有大問題啦！以這種專制卑鄙下流無賴的手段對待村人，他一定沒有好下場。村子內的豬，也都是村人被他變成的，真是殘忍……。到村子上邊去找「津和野城」的城主，在城內知逆「暗闇城」內有著料理器具，是超巨大的鍋子，一次可以放入10

「肉助」要煮個巨大的火鍋，招待他那些「火之一族」的妖群魔黨也說不一定。見了城主，旁邊是城女的女兒。「卍丸」上前立正敬禮，行了個45度鞠躬禮，城主互道仰慕之意，不外乎是一些久負大名，如雷灌耳，義薄雲天，人中龍鳳，眾望所歸一類的應酬話，談得不亦樂乎。

正當談入正題，城主要說出「地獄釜の肉助」的弱點時；呼地一聲，城主身旁的公主突然變成了「地獄釜の肉助」，想不到他早已將公主變走，而自己裝成公主的樣子，見到城主要洩露其弱點的秘密，一氣之下，將所有的人都變成了豬後，就消失不見了。城主～城主～「卍丸」上前，本想說些安慰的話，然而城主一直重複地發出冷、冷、冷……的聲音，難道「地獄釜の肉助」的弱點是……怕冷？！他到底怕不冷，到「暗闇城」就可以得知。



出「津和野町」，一直向南邊走，終於來到「足下村」。什麼！「足下村」？！想不到這「死要錢5兄弟」在這建了個村子，乖乖！好厲害，生意越做越大，不久的將來豈不是要搞建築，地皮了嗎，說不定「足下股票」和「証券公司」也會上市哦～。得知在遠處的「六日市村」內的「宿屋」也是「死要錢5兄弟」所開的分店……「卍丸」心裡想，這下慘兮兮了，一定會被敲竹槓，而且大敲特敲，因為在「暗闇城」附近也只有「六日市村」這個村子～衰極了。在「足下村」左邊的洞窟就是「黃昏洞」（附圖30），其出入口一共有8個。「黃昏洞」的面積與結構相當複雜和龐大，一不留神可會頭昏眼花，一切要多加小心。走出了「黃昏洞」就可來到「六日市村」，裡面在路

上游盪的豬也是村人被「地獄釜の肉助」給變成的，在中央下方的屋子內，也看到一隻豬，由其模糊不清的聲音中，好像說「團十郎」就在這附近……，不知跑到那邊去了，「團十郎」搞不好正躲在某個地方看我會不會出洋相呢！等他出現後，一定要他寫切結書，不可以再擅自進隊，獨自行動了。來到了「宿屋」一看，果然是「死要錢5兄弟」所開的店，而且休息一晚是「9999兩」……什麼啊！要「9999兩」//簡直是獅子大開口，要敲竹槓也敲過頭了嘛～真是討厭，而需不需要在此休息，聰明的玩家想也知道，只要用「羽衣」就解決了嘛？！



「暗闇城」就在「六日市村」的右下角方向，在「六日市村」，將「武器」、「防具」、「道具」好好地添購一番，準備齊全之後，就可以出發了。來到「暗闇城」（附圖31），在入口處見著了「三博士」，告訴「卍丸」說「地獄釜の肉助」很討厭美男子，尤其是「卍丸」你這種小帥哥和「HUNTER」那種光芒四射、耀眼光輝的曠世奇男子，只要他看不順眼的人都會將這些人變成豬，「卍丸」啊～這一點你可務必勞記在，千萬千萬地要留意才好……。放他的臭屁！看到別人長得英俊，有女孩子緣，心裡就不平衡，要將人變成豬，

這種屬於變態的人，需要接受心理醫生的治療，重新建立自信、突破心、體諒心、上進心……等健康的心才行，要建議「肉助」多看一些「尖端出版有限公司」所出版的心理叢書，而且次全部購買，可享七折優待哦～由三樓下方正中央的陷阱掉落到二樓中央的通路，也只有這一個方法才能來到這裡。往上走見到了「肉助」，只見他正準備將那些他從村人變成的豬，要做成好吃的魯肉飯、梅干扣肉、九轉肥腸、蒜泥白肉、炸豬排、紅燒豬腳、肉絲蛋花湯。正好是五菜一湯一飯，「極樂太郎」一聽，肚子早已咕嚕咕嚕直叫，好！「肉助」你快點下鍋，我都快餓死了！待會再付你材料費及工本費，動作要快啊……◎△□，喂、喂、喂～「極樂太郎」！你餓瘋啦～竟然要吃那些村人，發什麼神經！「卍丸」臭罵了「極樂太郎」一頓，那要是您老肚子餓，我身上還有一些高高頭及槓子頭，先拿去塞塞牙縫好了。真是的，餓也不是這種餓法……。喂～「肉助」，為了「小白」，為了那些受你迫害的村人，把頭伸出來，讓我砍幾下吧！「卍丸」等人正要磨刀霍霍向豬兒……不、不、不是啦，是磨刀霍霍向「肉助」，當要開始快刀斬「肉助」時，又見「肉助」狂笑數聲，「卍丸」！仔細看著，口中喃喃念著什麼東西，突然「卍丸」、「極樂太郎」、「綱」三



人都變成了豬！「肉助」拿出鞭子，猛力抽打。哈、哈、「卍丸」，來啊，來砍我啊，看你現在有什麼能耐，「火之一族」改名字為「豬之一族」好了啦～哇～哈哈……，「肉助」一邊嘲笑，一邊揮鞭直打，可、可惡，用下流的邪法，「卍丸」心裡又急又氣，但也毫無辦法，誰叫自己現在是一隻豬……。

此時地上出現了兩道火焰，射向「

肉助」而去，燒得「肉助」直叫，誰！是誰//這麼大膽敢破壞大爺的好事……「卍丸」轉頭向身後望去，看到一個影子，是「百百地三太夫」！……不對啊，是一個人，而那個人也緩緩地走近過來，一邊唱著：噢~天下的女人都愛我……。「卍丸」一聽這歌聲，是、是、是、是、是「團十郎」//喔嗚~上帝啊，感謝你，天主啊，讚美你，佛祖啊，歌頌你，媽咪啊，我愛你。太棒、棒、棒了，這下有救啦！「團十郎」依然又擺了幾個自創的POSE，表現自己的帥氣。喂！俺眼前的臭胖子，慢著點，動作別太快，等一下嘛~在吃飯前先來個餘興節目，讓我變個小魔術，讓你吃不下飯。看我的絕招~新「團十郎」秘法~只見「團十郎」雙手向前揮了一揮，腰扭了一扭，屁股晃了晃，「卍丸」三人恢復成正常的樣子。一見情況不妙，晚餐吃不成，要變成吃宵夜了，立刻露出了真面目，準備來個飯前運動。



▲可怕的豬肉販子，要小心為上！



◀哇！都變成豬了。

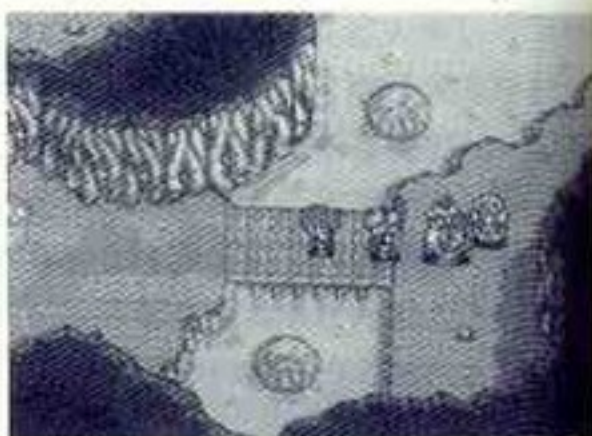


◀哈！哈！哈！天下第一的伊達男，就此正式登場上陣。

現在「團十郎」又加入陣容，戰力大增，「肉助」！放豬過來吧//只要使用「冬枯」、「火蛇」、「月讀」、「赤影」，配合「力王」、「城壁」、「結界」來加以互助支援攻擊，就可以將「肉助」打成肉串、肉乾、肉鬆，替可憐「小白」和村人報仇。同時也得到了第五把聖劍「いろは宮靜」，並且學會了「靜亂斬」，現在有了「大靈院女彥」和「いろは宮靜」就可以到「出雲大社」去除掉「暗黑闇」了。「卍丸」和「團十郎」敘說相思之苦，分離之喜，重逢之樂，而且看了一下「團十郎」身上裝備，讓我瞧瞧看……哇塞~全是最強的「防具」，「武器」也挺強的。這小子看來花了不少經費，全身行頭都換了，而且「卷物」方面也多了不少，「火蛇」、「凍龍」、「結界」……等，那麼道具方面……「富くじ三四」還在，可回到「京都」的「寺社區」去換錢囉，要早點去，要不然過了四月，那就超過期限，視為自動放棄。現在的伙伴全都到齊了，喔嚨嚨~什麼攔不驚，喔嚨嚨~向前走！

回到「出雲之國」的「松江村」，在村內的左上方，見到了「百百地三太夫」，想不到她們真是有心人，在這裡為靈犬「小白」立了一座墓碑，以祭拜「小白」的靈魂，是她們在燒毀的「大神寺」內找出了「小白」的骨灰，並埋在這兒。「絹」此時淚珠又不由自主地掉了下來，太感謝你們了，「百百地三太夫」，雖然是初次見面，你們這份人情，我會勞記在心，不僅又為我，也為「小白」，再一次地感謝你們。「百百地三太夫」看「絹」如此，心中也十分地難過，交待一下後就又離開了。「絹」將身上帶著的「シロの指輪」，掛在墓碑上，此時項圈閃閃發亮，「小白」

的靈魂也出現在空中，「絹」向「小白」看了最後一眼，含著淚水點了點頭，叫「小白」不要擔心，而「卍丸」、「極樂太郎」、「團十郎」三人也叫「小白」放心，會好好照顧「絹」的，「小白」這時才昂首飛向天空，臨走時給了「絹」一個「送靈の鈴」，令人感傷的一刻……。



在右上方的海岸邊有兩個石碑，「極樂太郎」看時機已經成熟，將「國引の弓綱」和「國引的長綱」拿在手上，揮了一揮，向對面「根之島」丟射而去，而且「神綱」化成了紅龍和白龍，牢牢也銜接在「根之島」岸邊的兩塊石碑上。好了！兄弟們，拉吧。嘿啲，嘿啲，四人使出全力，將「根之島」緩緩地拉回「出雲之國」，不久，「根之島」就被拉回與「出雲之國」合在一起，成為一整塊大陸，而兩條神綱也消失不見。往上走，看見一個洞窟，這裡也就是傳說中的「黃泉平」（附圖32），在地下一樓右側的樓梯盡頭，使用「送靈の鈴」，就會由對面飄來一艘船，登上船就可以到對面。走出了「黃泉平」，就進入了「根之一族」的出生故鄉，在村子內所看到的「根之一族」的人，都和我們一樣是平常人嘛~並不是怪物啊？！奇怪，到底是……？？得知在千年前的戰爭中，最後的結局是「瑪理」和「尤米」互相決鬥，打得不分上下，而且也同時消失不見。「三博士」在「丹波之國」的地下挖掘出「尤米」，而且讓他復活，而「根之島」上原本住的就是罪犯，全靠自相殘殺來維持生命，有一天，「尤米」突然在此出現，利用人類的貪慾之心，加以妖怪化「根之國」也就由此產生出來，在「大江山」打倒的「名無しの十八番」，也正是村內的

村人的子王」。在此休息恢復到「出久，竟然是牠，拉夫人看守聖劍復活了。

此時入「出雲獨角馬」(ゴ)用「卷物」打倒，「出雲樓離開暗黑闇彥」，決掉，いろは色暗黒了！「天狗」的卷物看，最終住一無進入「到「卍趕快向神城」丹波之際，要」，這好戲開

「小白」點頭，「也」叫「小」時給了人感傷的

碑，「國引」手上，射而去龍，而兩塊石

「緩緩」根之島

一起，

消失不

裡也就

2)，在

「送靈

時，搭上

「平」，

「鄉，在

的人，都

怪物啊？

三千年前

「和「

，而且

「丹波

而且讓

的就是

，有一

用人類

「之國」

」打倒

村內的

村人的子孫，其真正的名字是「剛天明王」。在村子內橋邊的屋子內，可以在此休息恢復體力，而村子的上方樓梯可通到「出雲大社」，上了樓梯，走了不久，竟然出現了「死神將軍」！而且不光是牠，更有「はまぐり姫」、「芭芭拉夫人」、「地獄釜の肉助」，全都是看守聖劍的「根之一族」，哇～怎麼又復活了。



▲ 跨步登上出雲大社。

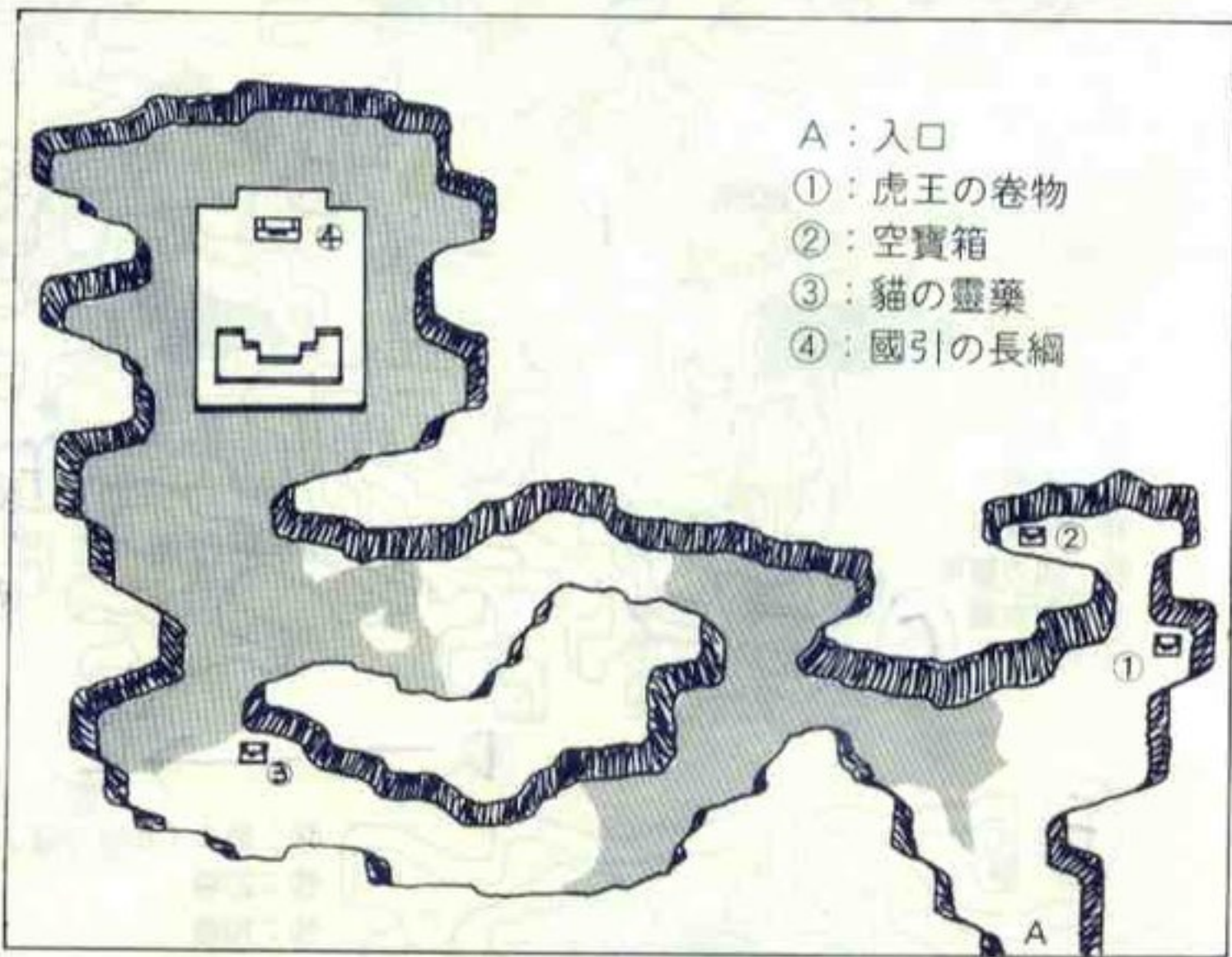
此時要一一地加以打倒之後才能進入「出雲大社」內，在裡面看守的是「獨角馬王」（メズノ王）和「雙角牛王」（ゴズノ王）。同樣的只要好好地利用「卷物」來加以攻擊，就可以將敵人打倒，然後由頂樓內的樓梯下一直走，「出雲大社」是八樓的建築物，下到一樓離開「出雲大社」，到右邊的「綠色暗黑蘭」處，「祀丸」拿出「大靈院女卷」，猛力一砍，將「綠色暗黑蘭」解決掉，然後再到左邊，「祀丸」高舉「ころは宮靜」，來個十字斬，也將「紫色暗黑蘭」打掉，只剩下二株「暗黑蘭」了！在「出雲大社」的左上方，有著「天狗之庵」，在這裡可得到「三角」的卷物。在「出雲之國」，四處看了一遍，最南邊通往「吉備之國」的「田代村」，其通路被「青色暗黑蘭」的花擋住，無法通過，因此可到「三寶峠」而進入「丹波之國」。此時「三博士」看到「祀丸」又除掉了兩株「暗黑蘭」，趕快向「尤木」做早餐會報，而在「砂城」逃走的「貝貝爵士」已潛入了「丹波之國」，「三博士」已派遣了追擊隊，要去「丹波之國」捉拿「貝貝爵士」，這下子好壞卡在一起，又是另一場好戲開演啦！

附圖28：須佐の風穴

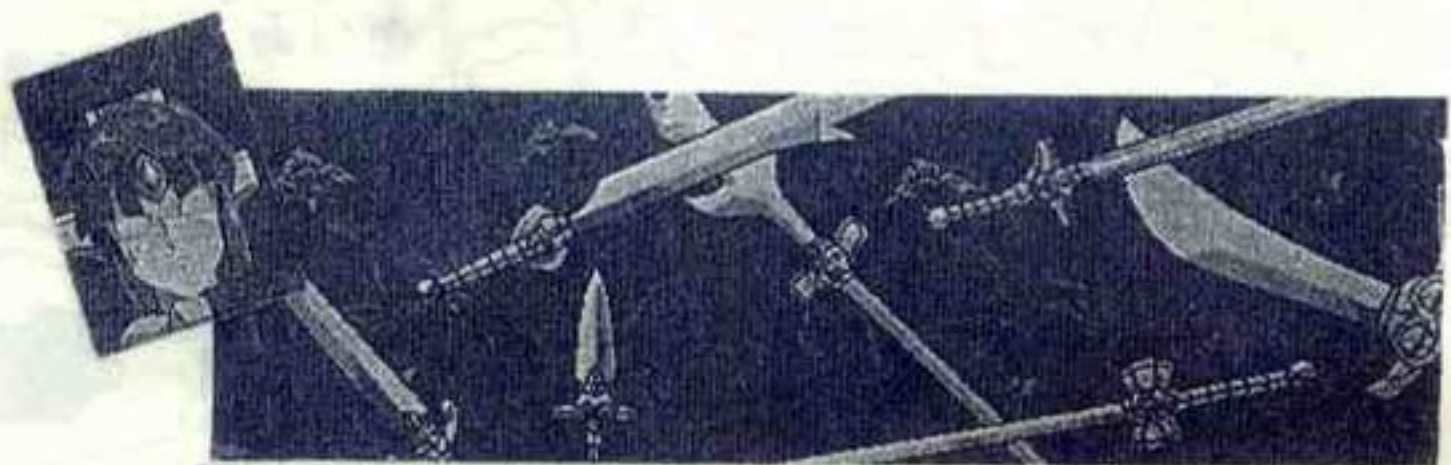


- A：入口
- B：出口，至「石見之國」上面區域
- ①：空寶箱
- ②：風の護符
- ③：空寶箱
- ④：甘露丸
- ⑤：空寶箱

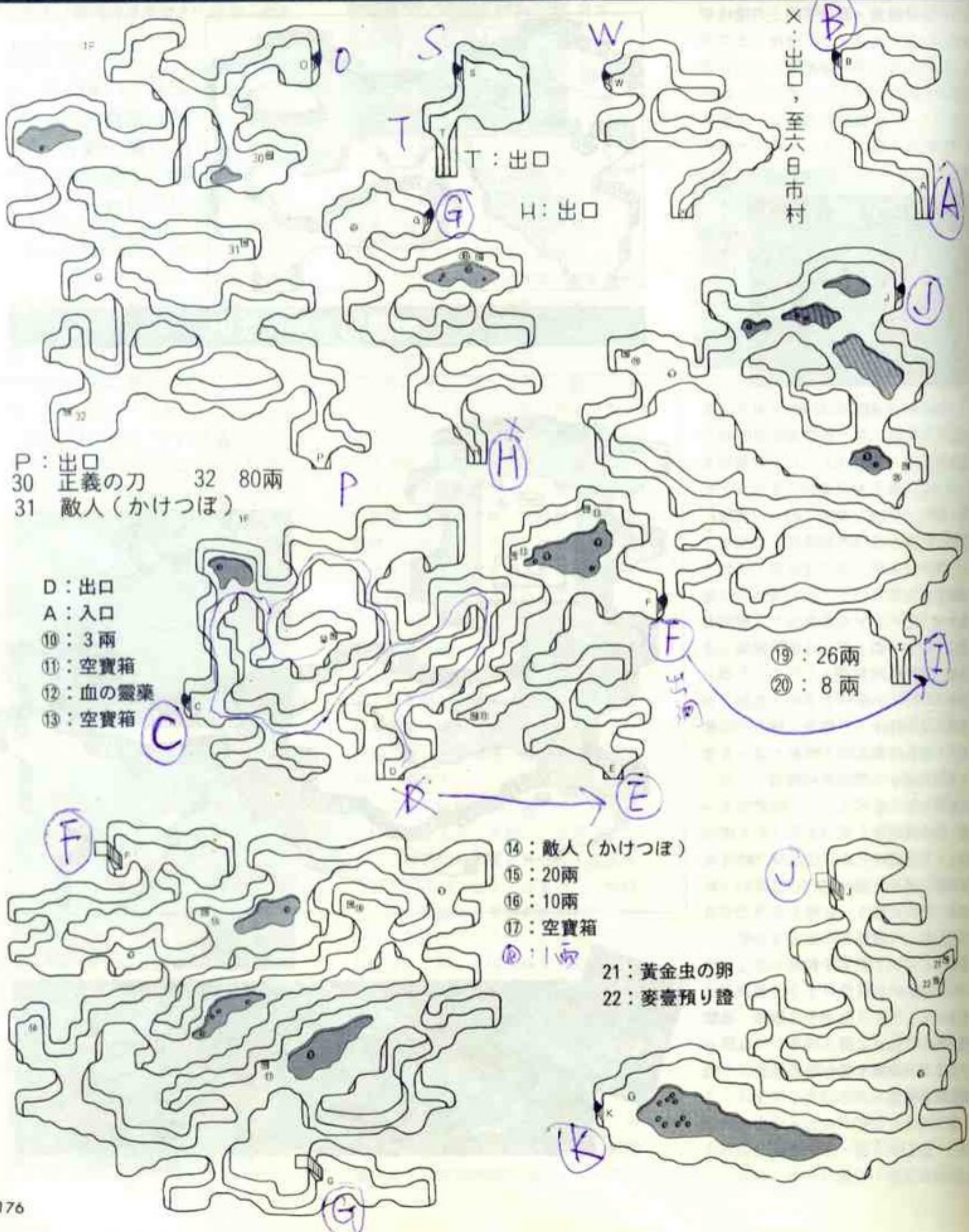
附圖29：左火女山

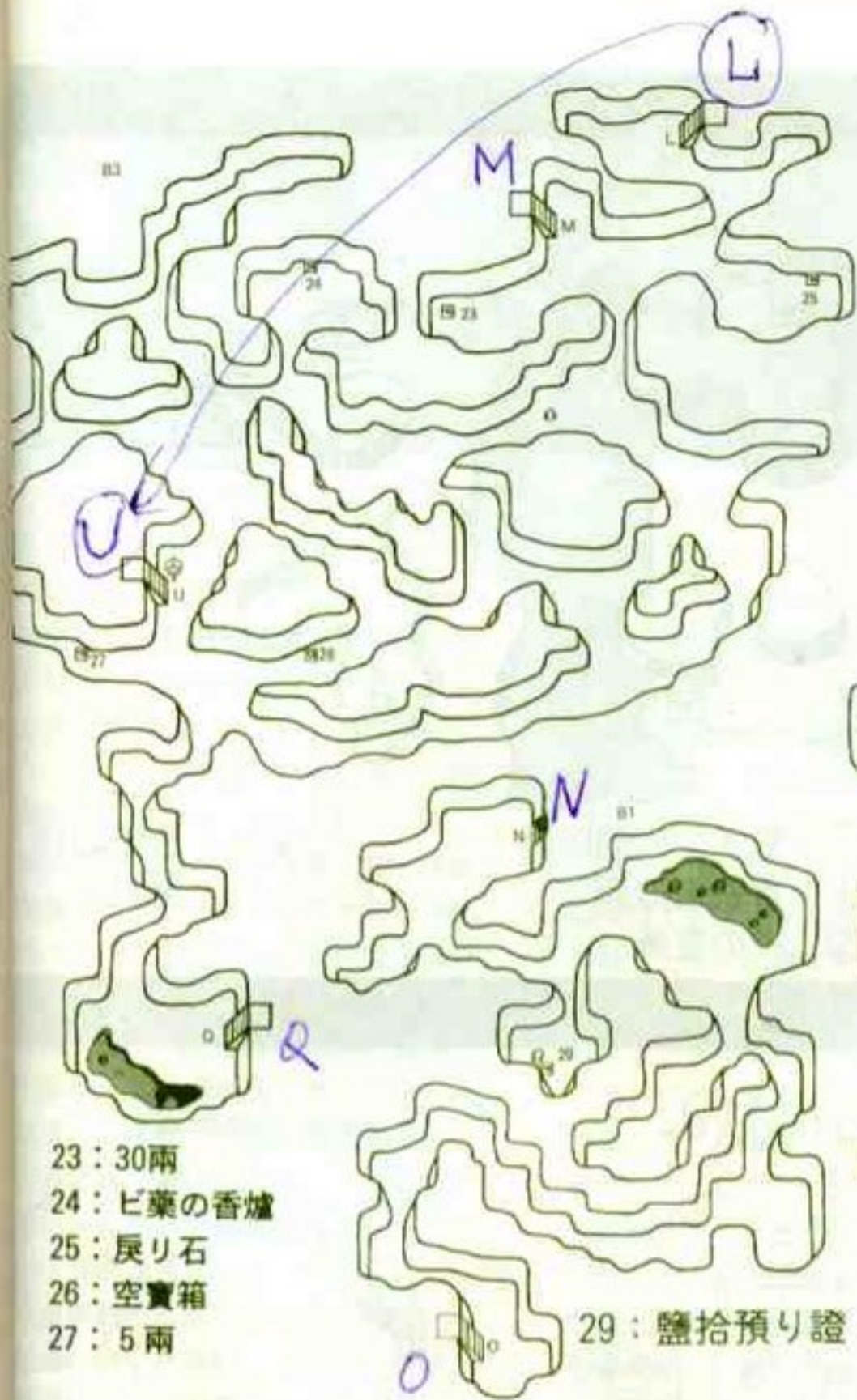


- A：入口
- ①：虎王の卷物
- ②：空寶箱
- ③：貓の靈藥
- ④：國引の長綱

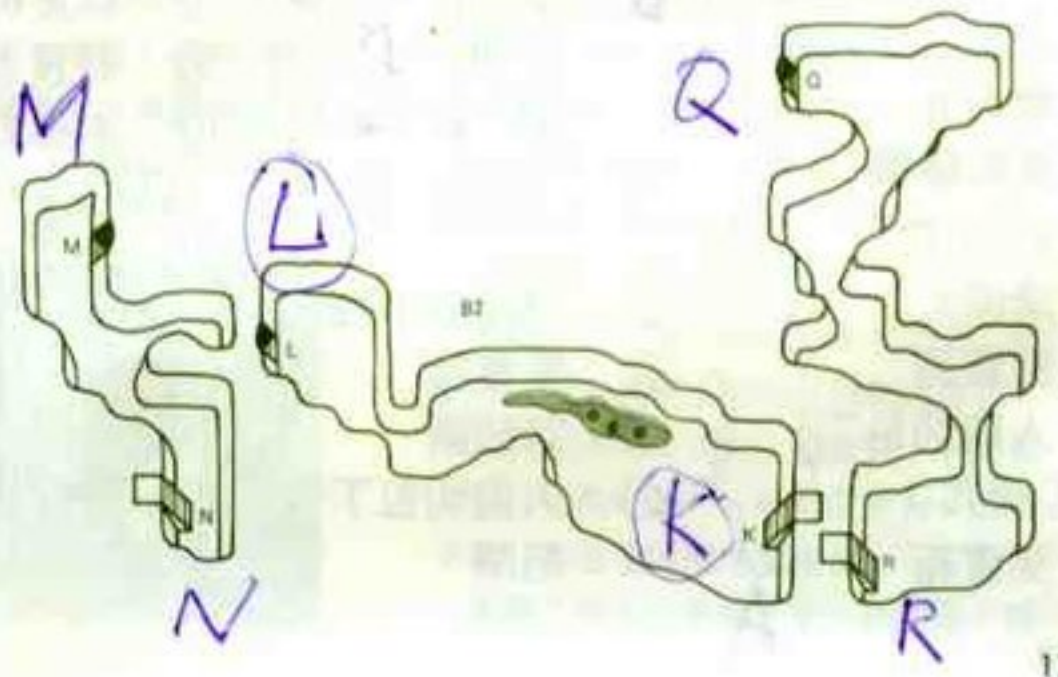
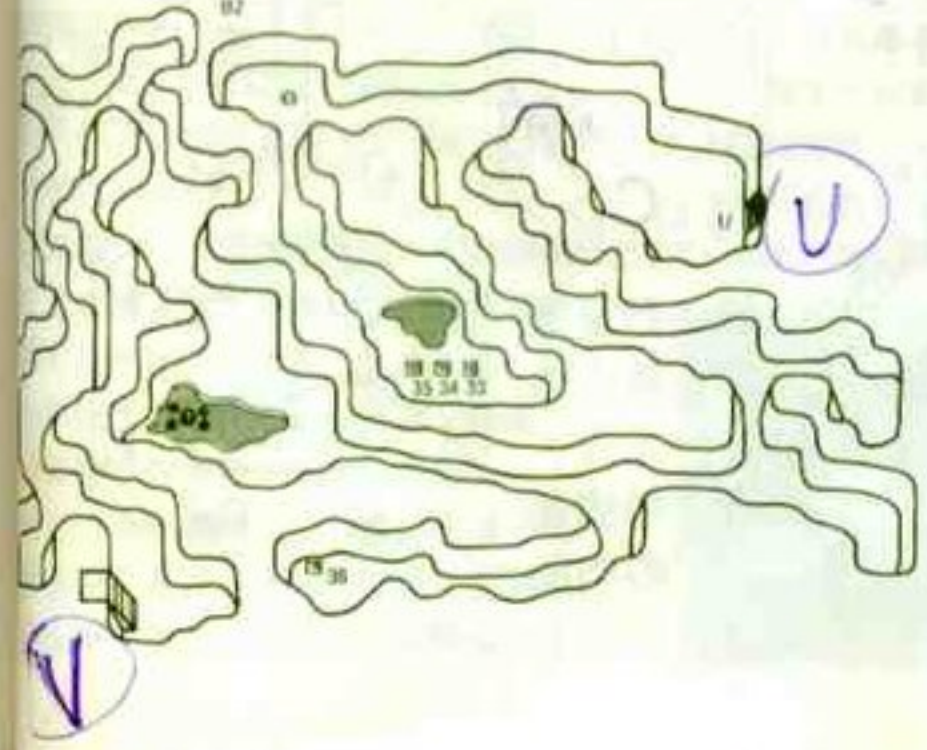


附圖30：黄昏洞

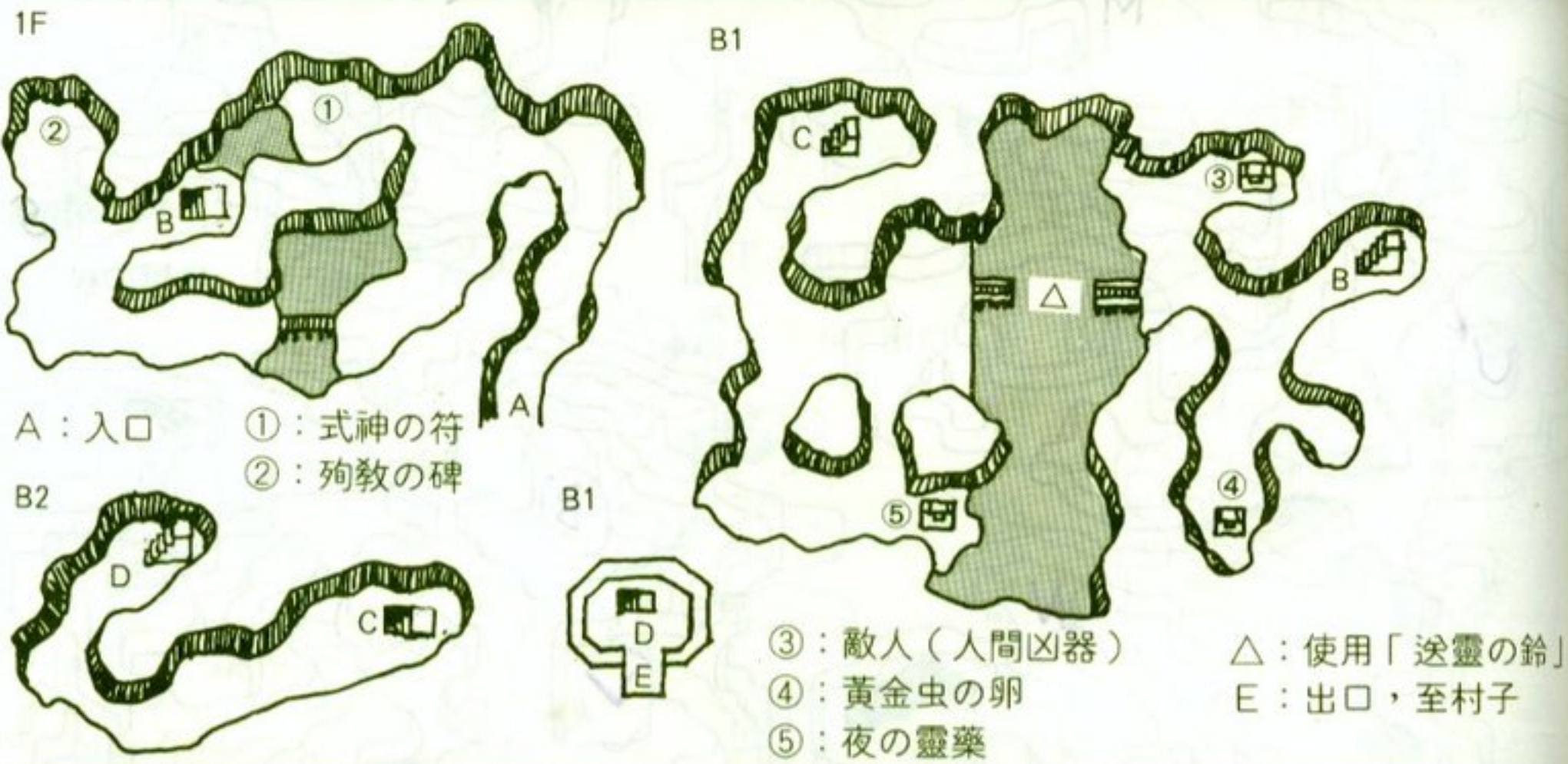




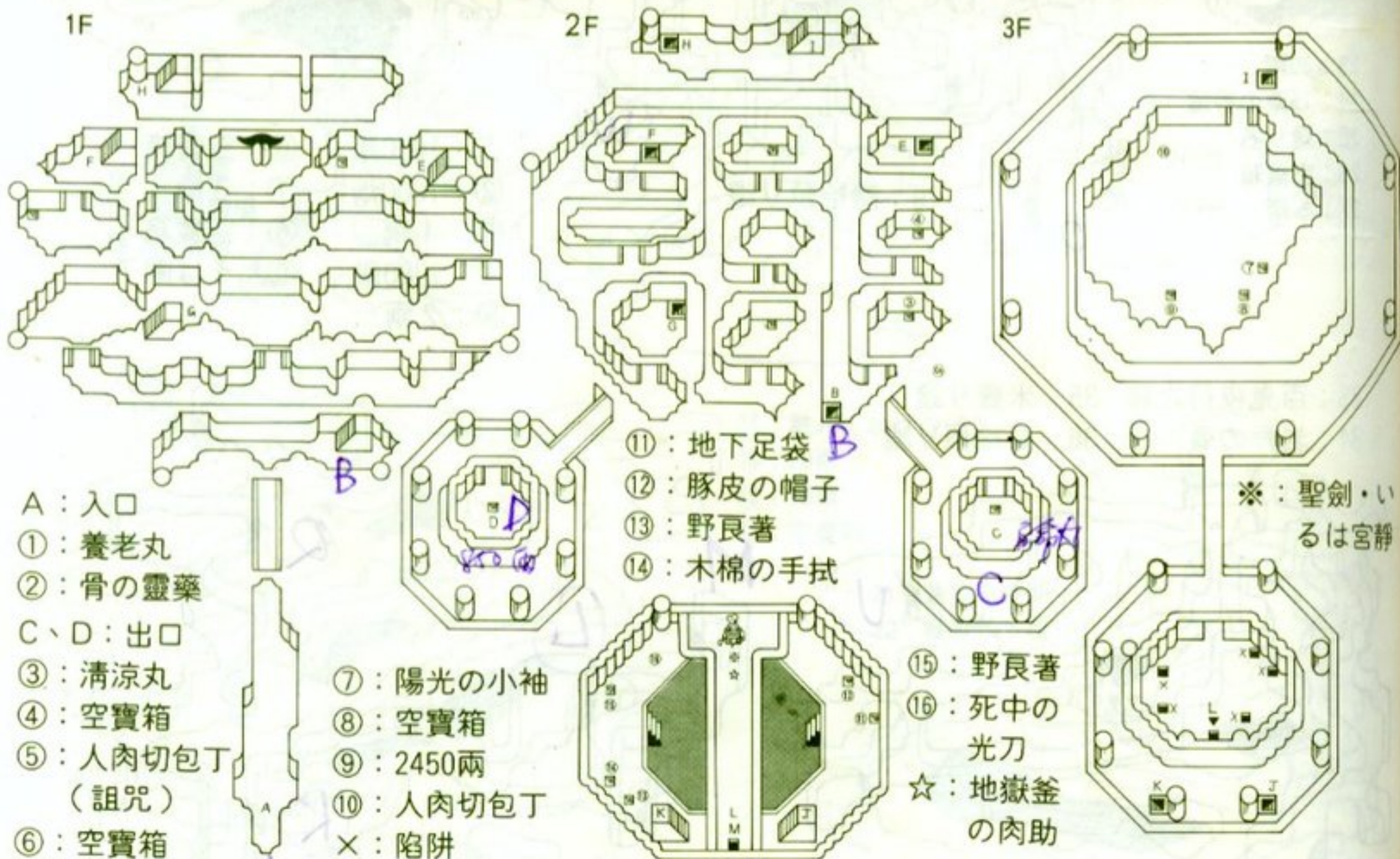
33 : 百鬼夜行之箱 35 : 米壺り證
 34 : 岩戸の盾 36 豆拾預り證



附圖32：黃泉平



附圖31：暗闇城

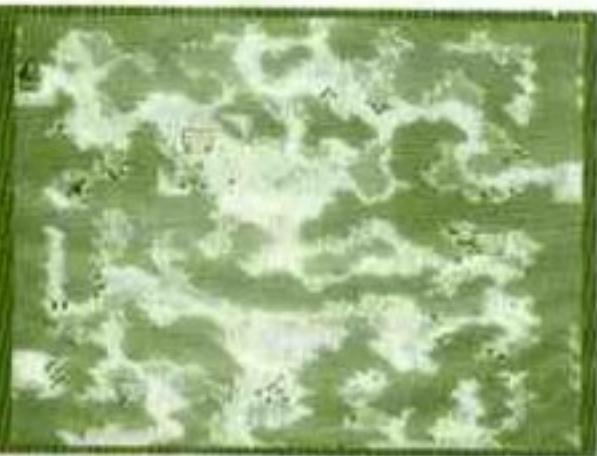


由「
後，可以
右側的身
「生命大
復「技力
先也來到
去了。在
的有幫助
，所以都
地都看不
奇怪，人
子。真誠
不然就多
將「京
解決了！
「神社之
，那不想
神社」最
。而由神
幅之國」
的南邊也
戶倉峠」
四方形軍
在這裡有
丸」，不
的「花火
索的說不
總是最大
。耶～你
感到怪怪
繼續
通「京之
年前「太
掘，而挖
了什麼特
，向右上
沿著山脈
左方山脈



第十四章

丹波



由「三室峠」向東邊走，過了橋之後，可以來到「赤川神社」，在神社內有熱的泉水，只要一喝下去就可以恢復「生命力」，左側的泉水喝下去可以恢復「技力」。在裡面知道「布袋丸」早就來到過這裡，但已經到「神戸村」去了。在「丹波之國」各處的泉水，有的有幫助，有的是「毒水」和「酸水」，所以都要去加以確認清楚才好。在此都看不到村子，這「丹波之國」也真奇怪，人口實在稀少，只有神社沒有村子。真該獎勵一些來這邊開發的人，要不然就多蓋些寺廟、神社之類的，對了！「京都」的「寺社區」遷來這裡不就缺了！到時候「丹波之國」就要改為「寺社之國」，天天開獎，日日賣獎券，那不想發也不行囉～發啦！在「赤川神社」最南邊的泉水可以恢復「技力」，而由神社的右上方走可來到通往「因幡之國」的「戶倉峠」，在「戶倉峠」南邊也有泉水，可以恢復體力。從「戶倉峠」下方向右邊走，過弓橋可看到方形草原，也就是「忍之里」，可以這裡存錢遊戲。裡面的忍者告訴「朧丸」，不知他對於「百百地三大夫」中「花火」印象如何？「朧丸」不加思索的說不錯啊！每次我有麻煩，她說話聲最大聲，也最緊張，對我挺好的……耶～你為什麼這樣問！「朧丸」心中到怪怪的……。

繼續向右下方的路走去，可到連接「京之國」的「保津峠」，得知在半年前「太君」下命令在「丹波之國」挖洞，而挖了一個大洞，在裡面好像挖出什麼特別的東西。回到「赤川神社」向右下角的方向走去，走到盡頭，再沿山脈向東邊走，看到座橋，在橋的右方山脈對邊有著泉水，可以恢復「生

命力」。在橋上面碰到了「貝貝爵士」，他說要為太太「芭芭拉夫人」報仇，正當雙方打到一半，突然出現了「三博士」派遺的追擊隊，「貝貝爵士」一名，苗頭不對，自己人都已盯上了，此時不逃更待何時，立刻就溜走，而追擊隊也追了上去。在搞什麼嘛～都不好好的打。走過了橋，在下方的泉水是「酸水」（さん）不要去喝，而上方的泉水可以恢復「技力」。在泉水邊就是「青口神社」，裡面的泉水可不要以為在神社內就沒事，上面是「毒水」，下面是「酸水」，都不要去碰。在裡面聽到了在「鹿の子村」南邊通往「浪華之國」的通路出現了龍捲風，無法過去。另外也聽到在半年前，「太君」從「丹波之國」的地底下，挖出了「紅色」和「青色」的玉球，但不知道拿去什麼地方。而「浪華之國」內的某座神社，也出現了「暗黑蘭」。在「丹波之國」內，唯一的村子是「鹿の子村」，只要由「青口神社」往南邊走，再向西邊走就可以到達，正當要過橋時，「貝貝爵士」又出現，他責怪「朧丸」，要不是因為「朧丸」的出現，他也不會失去妻子，也不會無法回到「因幡之國」，更不會被「三博士」派人每日的追捕，都是，「朧丸」！原本一切都非常地美好，而你一出現全都弄亂了，「朧丸」，我要你賠一拜託！「貝貝爵士」，你自己不爭氣，還怪到我的頭上，廢話少說！



兩人又打了起來，打得正精彩時，「三博士」的追擊隊又出現，「貝貝爵士」也趕緊地草草收場，溜得不見人影，唉～不打也罷！過了橋，上邊的泉水是「毒水」，而下邊的泉水可以恢復「生命力」。繼續向西邊走，不久就看到了「貝貝爵士」依然守在橋上，不理你，待會再來。先向下方走，過了橋一直走到盡頭，有處泉水，是「毒水」，再向左下方走繞過了山脈，可見到「天狗之庵」，在此得到「佛滅」的卷物。再回到剛剛遇到「貝貝爵士」的地方，依然守在橋上。唉～「貝貝爵士」，不要一直想找我的麻煩，我是很忙的，沒時間和你胡鬧。「貝貝爵士」這次又說是「三博士」害的，實在有病，不過橋又不好，所以也勉強再和他來個友誼賽，果然在雙方的末期戰鬥中，「三博士」的追擊隊又出現，存心找碴，「貝貝爵士」不想逃也不行，因為程式已經這樣子設計，所以這次「貝貝爵士」一直罵「哈德森」，害他無法重新作人，原本怕老婆，現在又怕追擊隊怕得要命，這下子真的永遠無法翻身。

向左邊繼續走，可看到泉水，下面的是「毒水」，上面的可恢復「生命力」。再往左邊走去，可看到告示牌，上面寫在「鹿の子村」在南邊。在此處也有兩個泉水，下面的可恢復「技力」，上面的是「酸水」。而左上方的山間小道是通往「天狗之庵」，可拿到「花咲」的卷物。由告示牌向南邊走，到了「鹿の子村」，在「宿屋」中見到了「布袋丸」，他告訴「朧丸」說他的哥哥「米袋丸」（エビス丸）已經到了「浪華之國」內的「神村」，可是要到「浪華之國」的通路被龍捲風擋住，「布袋丸」麻煩「朧丸」去看一下，應該是「根

之一族」搞得鬼，若是解決了這件事，再回到「宿屋」找他，一起結伴去「神戶村」。在村內知道最近時常遭小偷，怪氣的，也是自從他來以後才有小偷的事情發生，同時龍捲風也隨之出現，這個人是誰……只要一想到龍捲風，「卍丸」心中可就了解是誰，一定是「貝貝爵士」往左側的屋子去看看，在上方有個墓碑，寫著最愛的妻子之墓……這下子「卍丸」已百分之百的確定。進入屋子內，都是「根之一族」的妖怪，每走3、4步就會出現。



走出「佐々山峠」，向右邊走可來到「天狗之庵」，在這裡可以得到「紫電」的卷物，向南邊走可來到「有馬村」，由村人知道「暗黑蘭」出現在東南邊的「住吉大社」。在村內中央有個告示牌，上面寫著：男人的夢！快樂的殿堂//就在「寶塚村」，只要利用輕便快速安全的「纜車」就可以到達了哦~而且不用車資，完全免費。哇~不知那邊有什麼好東西，待會兒再去瞧瞧，幸好沒有年齡限制，不是限制級的。「團十郎」你不要猴急，忍耐一下，待會兒再去，而「絹」妳不要誤會，咱們是去打探敵情，看這是不是「根之一族」在搞鬼……。在「有馬村」的南邊是「姬路町」，但其入口被「暗黑蘭」的花擋住。村人告訴「卍丸」，千年前「浪華之國」也有一位「火之勇者」，名字叫做「三郎」，在他死後也留下了「三郎塚」的古墳，一共有四座，分散在「浪華之國」內。走出村子向西邊一直走，可來到位在山邊四方形草原的「忍之里」，在南邊的「姬路町」入口是被「茶色暗黑蘭」的花給擋住。向右邊走，過了橋來到位在海岸邊的「神戶村」，得知在「淡路島」上面有座古墳，但附近只

此屋子「貝貝爵士」自稱為「箱庭城」，還挺好聽的「貝貝爵士」待在左邊的屋內等著，所以要一直衝到他那邊去。這種人最愛佔便宜，衝到他那裡也要一段時間，採取妖海戰術，趁機消耗「卍丸」的體力，不要臉！好不容易到了他的面前，「貝貝爵士」，我來了，做個了結吧！「貝貝爵士」看到「卍丸」還真厲害，心中不免對「卍丸」產生敬佩之意，也慢慢有好感，所以就乾脆不打了，以前的事就算了，一筆勾銷。唉喲~早說嘛，也就不用費了這麼多心

第十五章

浪華

要有船一前往，就會立刻沈沒掉……，在「神戶村」內有「イヒカ人」所留下來的建築物。往右上方的建築物一進去，在裡面的地下室其實是地下電車的車站，只要搭上電車，就會往上一直開到男人夢想中的快樂殿堂「寶塚村」！那這樣子說，在「有馬村」搭乘「纜車」和在「神戶村」搭乘「電車」都可以到「寶塚村」去。

在「寶塚村」內，「團十郎」一直東張西望，眼睛看個不停。正經點，「團十郎」，我們是來辦正事的，不是來觀光的，向前~看！這才對嘛。在村內知道早期「イヒカ人」就住在這裡的地下，所以都會有他們留下來的東西。另外也聽到「姬路城」的城主已在挖掘「三郎の足塚」，而且挖出了一大半，因此所有「寶塚村」的男人都被「姬路城」的軍隊帶去加入挖掘工作……怎麼在「鹿野村」的事件在這裡也同樣發生。因此村內的婦女就自力耕生，因為男人都沒了，也只好如此了，而從事什麼生意或行業，在此就不加以討論，大概是一些PUB、卡拉OK、KTV、海鮮館、川菜館、素食館、小鋼珠、電動玩具店……等，因全都只有女人，所以才叫

力，再見啦~「貝貝爵士」，說完「貝貝爵士」就走了，而龍捲風也隨之消散。到「宿屋」約了「布袋丸」，一行人，浩浩盪盪地向左下方遠去，通過「佐々山峠」，也就進入了「浪華之國」。另外「三博士」的追擊隊也捉到了「貝貝爵士」，帶回去見「尤米」，也知道在「浪華之國」有著「魔海城」，位於海中央，此處的看守人，可不簡單，其右手……現都一直地在磨著~相當地厲害呢！



做男人夢想的快樂殿堂，別胡思亂想//在「宿屋」內得知「神戶村」來了一艘「南蠻船」，而船長名叫「米袋丸」(エビス丸)，是傳教士「布袋丸」的哥哥。敢情好，兄弟快要重逢了，「布袋丸」，再等一下子，待這邊的事情解決完再去找你哥哥，OK?!在「寶塚村」外右邊就是「三郎の足塚」(附圖33)，進去一看，不錯，已有人來過的痕跡，而現在看不到半個人，不知都到那裡去了，在地下二樓有著「百鬼夜行之箱」，記得哦，若覺得本身的等級夠強，就可以去打開了！

走出「三郎の足塚」，向下方走去，過了橋，再往右上方可以來到「忍之里」，裡面的伊賀忍者要「卍丸」在「百百地三太夫」之中選出一位當做女友~這、這、這……完蛋啦!「卍丸」陷入了三角關係中，想不到「花火」一直暗戀著「卍丸」，我~因為這樣子，難怪「花火」每次我有危險時都十分緊張與憤怒……這下不妙了~唉……以後再想辦法來解決這件事，「絹」和「花火」……唉!繼續向上方走，過了橋，再朝向西北方走，可來到「六甲峠」，由此可通往「丹波之國」，但被「紫色

暗黑蘭
向東邊
到「生
但被「
到「神
，也就
「火之
「根之
爆掉，
達三萬
炸分為
郎塚」
三郎」
天上、
鳥」，
也犧牲
早點研
「速鳥
在四個
島」有
的設計
船」就
「三郎
因
「三郎
對於保
的觀念
才行。
，只要
「保護
啦!在
。在「
有的人
在村外
中間竟
道是「
海中…
城主，
東西似
怪去的

完「貝」之消失，一行五通過了華之國，捉到了「城」，不簡單～相當

「暗黑蘭」擋住通路。離開「六甲峽」，向東邊走，到了盡頭再向南邊走，可來到「生駒峠」，能夠到「伊勢之國」，但被「茶色暗黑蘭」擋住通路。現在回到「神戸村」，進入左上角的建築物內，也就是「イヒカの村」，知道千年前「火之勇者」之中的「三郎」，為了將「根之一族」的妖怪打倒，竟然將自己獻掉，而也因此消滅了「根之一族」多達三萬人……實在有夠壯烈！身體也被分為五個部份，分別存放在四個「三郎塚」裡面。早先「イヒカ人」為了「三郎」，而開發一種能在水上、水中、天上、陸上的萬能戰車，名字叫做「速鳥」，想不到研究成功時，「三郎」也犧牲了，「イヒカ人」悲傷不已，若早點研究出來就好了，因此將萬能戰車「速鳥」的秘密隨著「三郎」一起被埋在四個「三郎塚」之內……。在「淡路島」有著「三郎の腹塚」，而「速鳥」的設計圖好像就在那裡面，有了「南蠻船」就可以到「淡路島」去，而要進入「三郎塚」，必須要會知道密碼。



因為「イヒカ人」怕有別人進入到「三郎塚」裡面破壞，因為現在一般人對於保護古物、遺跡、古墓……等東西的觀念都不夠，因此要加以特殊的防護才行。所以在入口處裝置了「保護網」，只要輸入密碼「デロレン」就可以將「保護網」解除掉，知道了，多謝各位！在村內也可以得到「山彦」的卷物，在「神戸村」內有不少的外國友人，前的人在搭船來到「神戸村」的途中，在村外右側的海中有着大漩渦，在漩渦中間竟也有着城堡……這怎麼可能～難道是「根之一族」的城堡？但，但是在海中……？另外聽到「姫路城」的城主，在「三郎の足塚」找到了什麼好東西似的，哦～已被城主捷足先登，難免去的時候找不到什麼好東西。在東南

邊，海的對岸，有個「堺村」，是個發展快速的港口，漸漸有取代「神戸村」的趨勢。在村內下方港口邊見到了「米袋丸」，兄弟一見面，分外高興，因太久沒見面，從「天外魔境I」到「天外魔境II」，算算也有三、四年了，兄弟被「哈德森」公司分離了這麼久，如今才見面，不知是否要向「中本森一」要求賠償，「卍丸」我可以找「自來也」出面交涉，只有一個條件，賠償費申請出來的話，要五五分帳哦～

搭上了「米袋丸」的「南蠻船」，就可以直接來到「淡路島」，上了岸進入「三郎の腹塚」（附圖34），在入口處出現了「根之一族」的「闇、影、夜の暗殺者」，是三位怪物把守在這裡，要先將牠們打倒，然後再輸入密碼「デロレン」，就可以解除「保護網」。在地下二樓有很多的石像，是眼睛一邊閉著一邊張著兩個互相對應，只要一通過，有的便會射出雷射光，只要將左上方的「扳手」往下扳，就可以將這陷阱關掉。在地下三樓可以得到「速鳥の圖面」，到手了，有了這張設計圖，就可以將「速鳥」製造出來，此時「米袋丸」「布袋丸」也湊上來看了一眼，看完之後直搖頭，「イヒカ人」實在厲害，科技文明太發達了。走出「三郎の腹塚」，此時在右邊海中出現了漩渦，而在中央浮起了一座城堡，是「根之一族」的「魔海城」，城主是位右手有著機器夾子，船長模樣打扮的改造人，看起來不好惹，也許要去找小飛俠「彼得潘」來才有用，但「彼得潘」他好像已不管俗事，正在努力地炒作股票、房地產，找他又不一定願意幫忙，還要經過「華德迪斯奈」書面同意才行，因為有打契約的關係，真是麻煩，算了！一切靠自己。而「根之一族」的品種也真齊全，又是妖怪，又是魔物，又有改造人，什麼稀奇古怪，雜七雜八的事物都有，而且那位船長其右手的鐵夾子，可能是最近才趕工完成的，所以還要再做最後的調整、修飾，但不知其材料有沒有經過品管。只見他將「魔海城」急速的旋轉，將海水猛烈地向四周衝了過去，一直擴散開來，也衝到了「淡路島」上，將「

卍丸」等人沖散開，哇～怎麼會這樣～我不會游泳啊！我沒有帶泳褲、泳衣啊！天哪//救命啊～救人哪～「極樂太郎」、「團十郎」、「絹」、「布袋丸」，大家小心……。

不知過了多久，「卍丸」一醒來，看到身邊是「百百地三太夫」，多謝你們了，欠了你們不少人情。此時「花火」深情款款地看著「卍丸」，而「卍丸」臉也紅紅的，不知該如何是好……看來要解決感情的事，可比打倒「根之一族」要困難許多嘍～。不久昏倒在四周的「團十郎」、「極樂太郎」、「絹」也都醒了過來，但獨獨不見「布袋丸」，到底被沖到那裡去了呢？此時「百百地三太夫」看每個人都沒事，也就離開了。而「卍丸」看了一看，數了一數，東西都還在……慢著，速、速、「速鳥的圖面」不見啦！不見啦//「卍丸」急得要命，在身上東翻西找也找不到，會不會在「絹」的衣服裡……「卍丸」嘴巴一邊念，一邊抬頭看著「絹」，此時「絹」一聽，張大眼睛瞪著「卍丸」。別誤會，別誤會，也許在「團十郎」身上……「卍丸」！我已經洗手收山啦～少推在我身上，那「極樂太郎」你身上有沒有……怪！也沒有，哇～完了，真的掉在海中，天哪～我的命為什麼這麼苦，拼死拼活得到的「速鳥の圖面」，這下全完啦。都是「魔海城」造成的//沒辦法，走一步，算一步，由岸邊進入村子，一問之下知道這裡是在「淡路島」對面海岸邊的「岸和田村」，在村內得到消息，「布袋丸」好像被沖到「堺村」，有人曾看到他，而出現「暗黑蘭」的「住吉大社」是在「堺村」的東北邊，而東邊有著「三郎の胸塚」……。

由「岸和田村」向左上方走，可到達「堺村」，在村內證實了「姫路城」的城主從「三郎の足塚」拿走了「風精の靈機」，但不知藏在那兒……，「風の精靈機」？！到底是什麼東西！「三郎の胸塚」在「住吉大社」的南邊，「三郎の手塚」在「住吉大社」的北邊。在村內左上角的倉庫內，見到弓「布袋丸」，果然「布袋丸」被沖到了「堺村」！他依記憶中看過「速鳥の圖面」的

印象，重新抄了一份設計圖，而和在此地的「イヒカ人」合作，將萬能戰車「速鳥」給製造出來，噢～親親親愛的「布袋丸」哥哥，太感謝你了，謹代表全體「天外魔境II」的玩家向你敬禮！功德無量，造福世人，送你一張「酒井法子」在台灣的演唱會門票一張，在最前排，以表謝意！「布袋丸」要「卍丸」親自按下在身旁的啟動機上面的紅色按鈕，「卍丸」一按下紅色按鈕，此時中央的升降機將「速鳥」緩緩升起，帥呆啦！真棒！有了「速鳥」什麼都不怕，「卍丸」也一掃剛才原本鬱悶的心情，臉上也展露了笑容，是驚訝、歡喜、興奮的笑容，由失望的深淵回到希望的泉源之中，「布袋丸」、「哈德森」、「尖端出版有限公司」感謝你們？！「布袋丸」告訴「卍丸」，在「三郎の胸塚」裡面有「速鳥」的威力增強裝置，由右邊的「イヒカ人」口中知道「速鳥」要完全發揮其性能必須要有三種「精靈機」、「波の精靈機」可以使「速鳥」變化為「水上型」，「潮の精靈機」是變化為「水中型」，而「風の精靈機」是變化為「飛行型」，乖乖老天爺，有夠正點！「布袋丸」，我決定在打倒「根之一族」後，一家大小全都信仰「基督教」，讚美主，阿門～。

「三郎の足塚」內的「風の精靈機」已被「姬路城」城主拿走了，那另外兩個「精靈機」一定在「三郎の胸塚」和「三郎の手塚」裡面，好，立刻搭乘「速鳥」出發！一搭上「速鳥」，戰鬥時畫面上「??」處會出現「砲擊」的指令。沿著海岸向北邊走，可看到一座正在建造中的大型建築物，在「堺村」內聽到消息好像是用來對抗「魔海城」的。向東邊走，過了橋就來到了「住吉大社」，在此出現的是「茶色暗黒蘭」！待一會再來收拾，往南邊走就到了「三郎の胸塚」（附圖35），在地下二樓記得到左上角將「扳手」扳下來停止陷阱，在地下三樓有三個「扳手」，只要將最上面左邊的「扳手」向下，右邊的「扳手」向上，右下方的「扳手」向下，那就可以使在左下方看守的「裝骨犬」停止移動，但要通過時靠得太近也會碰

上，要小心，位置要看清楚，若是碰到，不妨用「絹」的「鬼道」中的「忿動」使之消失，在最上方可以得到「波の精靈機」，同時「裝骨犬」也會自爆消失。離開「三郎の胸塚」，在河邊或海岸邊使用「波の精靈機」，那「速鳥」就會由「陸上型」變形成為「水上型」的「速鳥」，同樣地，在河邊、海岸邊又要再一次使用「波の精靈機」，就可以恢復為正常的「陸上型」，以此類推！

利用「水上型」的「速鳥」，航行到「住吉大社」的北邊對岸，然後再一直往上走，過了橋可到達「三郎の手塚」（附圖36），在地下三樓中央也有「裝骨犬」看守，這裡就要硬闖了，運氣好就可以平安無事通過，「HUNTER」的運氣好，就是這樣衝過去的。將右邊的「扳手」向上，左邊的「扳手」向下，停止「裝骨犬」的移動，在此可得到「潮の精靈機」。走出「三郎の手塚」，以「水上型」的「速鳥」，由「神戶村」下方，一直沿著海岸向左上方航行繞到上面，不久在海岸邊可看到「天狗之庵」，在此可得到「星寢」的卷物。回到「岸和田村」，在左側的海上有著漩渦，在漩渦邊使用「潮の精靈機」變成「水中型」的「速鳥」潛入水中，而「??」處出現了「魚雷」的指令。進入「魔海城」（附圖37），似敵似友的「三博士」又出現了，想不到「速鳥的圖面」被「三博士」撿到，而且已經在研究之中，並將「速鳥」的推進機關，加以活用在已經興建中的城堡……什麼！在「堺村」左上方海岸邊所在建造中的城堡是你們「根之一族」的，那麼在「堺村」中所原先得到的消息是「根之一族」故意說出來製造假象的，讓「卍丸」不會去加以懷疑和注意，認為是正義的一方的，真是狡猾。閃開啦！我要上去！一直上到五樓，在上方見到了「魔海城」的城主「卡尼」（ガーニン），這次「卡尼」已將右手的鐵夾鉤重新敲敲打打過，加以改良，也加上了潤滑油及打亮光臘，揮了一揮，哇～閃閃發光，「卍丸」！嚕嚕我這隻鐵夾鉤的滋味吧～卡鏽、卡鏽……哇塞！這倒不好應付，經過了一番苦戰，才將「卡尼

」的鐵夾鉤給打得彎曲掉，此時「卡尼」哈哈大笑，「卍丸」！不錯嘛，有一套，但是……遊戲結束了，不跟你玩下去，現在就讓你看我的真面目吧！

此時「卡尼」露出了真面目，是經過改造的機器怪物，現在的威力比起剛才又增強了許多。「卍丸」一看，吞了吞口水，額頭上汗也不知不覺流了下來，怎麼會這樣，超出原先的估計，但已到了這種地步，不打也不行，上吧！再一次展開艱辛的戰鬥，「三角」、「赤影」、「式神」的卷物要多加使用，以增加攻擊力和減輕受到敵人攻擊的傷害。又打了老半天，終於硬撐著頭皮將「卡尼」打回老家，正當要坐下來喝口水，吃點小餅乾，從牆上「貝貝爵士」拖了出來，而且將「布袋丸」捉住，嚕嚕……「卍丸」，還記得我這位失去心愛的妻子的可憐人嗎？是你！「貝貝爵士」，竟然躲在這裡！別激動，別錯過，失去太太並不是世界末日，可以再找一位，「團十郎」他就認識了不少女孩子，可以介紹幾位美女讓你認識、認識，好不好？！快放了「布袋丸」，不要做傻事，否則是要負刑法上的責任，聽不成你看上了「布袋丸」……不～「卍丸」，你錯了，看上的人是你！在「堺村」左上方海岸邊的建築物就是本爵士新蓋的城堡，若要救「布袋丸」，就到那兒去找我吧！「卍丸」，愛你嘍～哇，嘔吐！「卍丸」一聽反胃，這個人真的「HOMO」了，這下慘啦，「布袋丸」被捉去，不知會怎麼樣，搞不好成「破袋丸」了……。

在左邊出現了第六把聖劍「鳥居堂三郎」，而且「卍丸」也學會了「三郎斬」，現在就先去除掉在「住吉大社」內的「茶色暗黒蘭」。來到「住吉大社」，「卍丸」拿起「鳥居堂三郎」，向著「茶色暗黒蘭」的根部猛力一射，將「茶色暗黒蘭」消滅，那也就可以來到「有馬村」南邊的「姬路町」了。在裡面得知「姬路城主」已招募了五萬大軍，準備要去攻打「貝貝爵士」已興建完成的「鋼鐵城」。因為軍隊人太多，需要許多糧食，所以城百姓的糧食已分配不夠，大多數的百姓都餓著肚子……這

「卡尼」也真是沒大腦，雖然攻下「鋼鐵城」是好事一件，但也不能搞得連老百姓都吃不飽，國以民為重，民以食為天，不容忽視，要不然會引起公憤哦。往村內上方進入了「姬路城」內，到樓頂見到了城主，HI！HELLO！！親愛的城主，近來可安好，越來越年輕，越來越帥啦，真是會保養……。「卍丸」先拍幾個馬屁，讓城主高興高興，最後再轉入正題。對了，城主哥哥，聽說你在「三郎の足塚」找到了一個好東西，是否可以借我一用啊……。什麼，這不可能，因為那是我找到，是我的鎮城之寶，雖然你是「火之一族」，但我也不能借你。別這樣嘛～哥哥！你心地最好了哦～借我一下下就好了。「卍丸」，你別想了，不用再多說……。神氣！不借就不借，有什麼了不起，走著。離開了「姬路町」，先去救「布袋丸」要緊，來到了「鋼鐵城」，在門口到了「貝貝爵士」。他一看到「卍丸」真的來了，很是高興。「卍丸」！你來之前有沒有先去買付棺材，若沒有我這邊倒有幾具現成的，收你半價好了。喂！膽小鬼，別神氣，捉了個人質說話就由鼻孔出來，少來這一套。好！有骨氣，肯為朋友冒險犯難，講義氣，現在這種人越來越少，我是越來越欣賞你啦，而那白痴的「姬路城主」妄想派大隊人馬來消滅我，真是癡人說夢話，他的人馬也已出發，好，很好，就讓他們見識見識我的厲害。「卍丸」，仔細看著，有好東西要出現囉。

只見「貝貝爵士」進入「鋼鐵城」內，過了不久，「鋼鐵城」一陣晃動，中央的主城堡緩緩地飛了起來，然後向左邊飛去～「喂」！「貝貝爵士」，你到底要做什麼，別亂來呀！一看情況不對，「卍丸」趕快回到了「姬路町」，連跑帶撞地去見城主，城主看「卍丸」又來了，心想他大概還不死心。喂～「卍丸」我早已經說過，那是我的寶貝，你不要再費心思了。不，不是，你聽我說，我剛才遇到……。好，不要再多說了，來，來吧！到前面的陽台來看看我派出去大軍，已經往「鋼鐵城」出發，仔細看著，多麼的雄偉、浩壯，「鋼鐵

城」再不久就完了，被我的大軍消滅掉，只見城主自信滿滿，得意洋洋。「城主」，別太高興，有時候事情並不一定和想像中的一樣。此時天空出現了「鋼鐵城」，由其下方伸出了大型砲管，朝著疾奔的軍隊中央射了一砲，轟隆鏗咚～！這，這，這怎麼可能，全，全滅？！「姬路城主」說話結結巴巴，我的五萬大軍在一瞬間全滅了，不敢相信眼前看到的，太恐怖了。此時城主才了解「鋼鐵城」的威力，大徹大悟，但早已臉發青，兩腿發軟，轉而向「卍丸」求助。

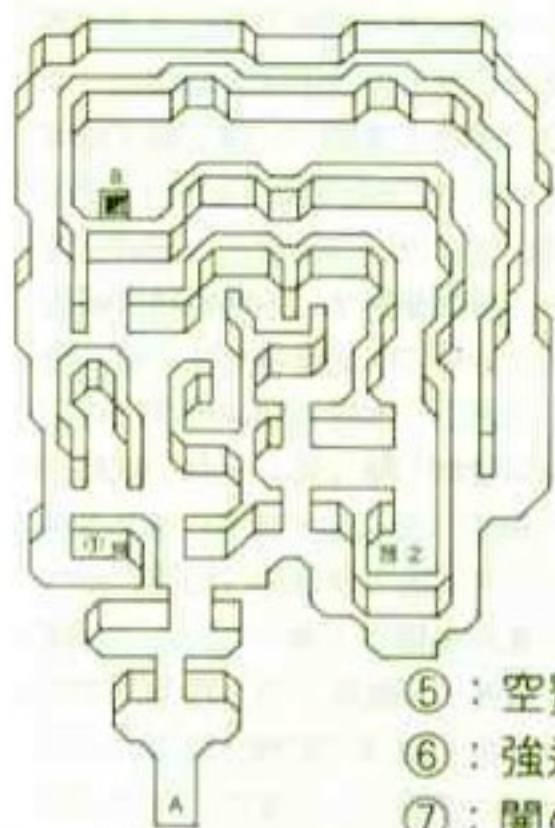
「卍丸」公子爺，這下必須全靠你了。城主將「風の精靈機」給了「卍丸」，早拿出來就好了嘛！「卍丸」，快，快去消滅「鋼鐵城」吧！搭上了「速鳥」，使用「風の精靈機」而變成「飛行型」的「速鳥」，向位在「堺村」左上方海面上的「鋼鐵城」（附圖38）飛去，進入裡面，當然又出現「三博士」。歡迎、歡迎、歡迎來到「鋼鐵城」，「卍丸」你也真辛苦，上天下雨，餐風露宿的奔波。在此處的地上，有橙、紅、青三種顏色。一樓的中央上方是「橙色」，一走到上面會暫時沒有辦法使用「卷物」，右邊是「紅色」，會減少「生命力」，左邊是「青色」，會減少「技力」，要分辨清楚，小心行進，但只要使用「清水」的卷物就一切OK，不會有問題，「清水」的效用有時間限制，所以要反覆地使用。而「貝貝爵士」要「三博士」將他加以改造，不得了，又是一個改造怪物。在地下一樓見到了「貝貝爵士」，但在眼前是改造之後的模樣，兩手都是機械斧頭，看起來很強。哈哈……，「卍丸」，有沒有嚇一跳，我現在已經變得很厲害了，來吧！打倒你我就可以揚名立萬，洗刷膽小鬼的恥辱。來就來，怕你不成。雙方我一刀，你一斧的，叮叮噹噹，清脆悅耳的刀劍聲不絕於耳，費了一會的功夫將「貝貝爵士」打敗，但這卑鄙的小人，竟然將「布袋丸」也一起帶著逃走，別逃！「貝貝爵士」，你這原性不改的膽小鬼～追了一段路，眼前「貝貝爵士」又出現，此時身上的裝備也有了改變，穿上了裝甲，而且左手是鋼爪，右手是鋼砲

，威力再度加強，但再強也不會比「卍丸」我強，因為原本程式就如此設計，「貝貝爵士」你認了吧！扁你。好好地修理你一頓，但又被他逃掉了，只聽到由遠處傳來「布袋丸」的叫聲，四處迴盪。「布袋丸」，振作一點，就快要救你出來了，繼續地追了下去，最後在「鋼鐵城」的上面找到了，然而經過了一番的準備，「貝貝爵士」已換上了最強的裝備，變成巨大機器人，哇哈、哇哈、哇哈哈……「卍丸」！這次你必敗無疑，為了這身裝備，可花了不少金錢和時間，現在可要好好發揮威力。「卍丸」已看傻了眼，這像伴和「機器妖猴」類似，但「貝貝爵士」可比「機器妖猴」聰明多了，兄弟們，K他！大家充份發揮了K人不落人後的信念，上前一陣猛打，最後也將「貝貝爵士」打倒，而「貝貝爵士」不甘心的逼問，「卍丸」你是不是一開始就瞧不起我？為什麼你們之中那位「攻擊力」最強的人一直沒有加入戰鬥？為什麼不戰鬥？為什麼、為什麼……「貝貝爵士」含恨且帶著疑問，與其太太「芭芭拉夫人」一同到虛幻世界觀光去了。

戰鬥力最強而不願加入戰鬥的人，是指「HUNTER」我嗎？！不、不、怎麼可能，是指「綱」吧！是「綱」？可能嗎？看起來楚楚動人、惹人喜愛，所以說她會是戰鬥力最強的人。「卍丸」我可不相信，一定是「貝貝爵士」胡言亂語，人之將去，其言也亂，就是這種情形……。放出了「布袋丸」後，「布袋丸」者「卍丸」，他在被捉到這裡的期間，早已將「鋼鐵城」裡裡外外都摸熟，所以就將「鋼鐵城」送給「卍丸」當做禮物。「布袋丸」是艦長，待在「鋼鐵城」內，隨時提供任何支援，也給了「卍丸」一隻「電子の手旗」。只要一使用「電子の手旗」，「鋼鐵城」就會立刻出現，太棒了！但是有一點要留意，要叫出「鋼鐵城」時，必須考慮到身邊四周的環境，若有大石頭，那「鋼鐵城」就無法降落，要注意這一點，以免揮旗子揮了老半天也叫不出來。「三博士」一臉菜色地向邪神「尤米」報告再次失敗的消息，而「卍丸」已得到

了「鋼鐵城」，在城內裝有跳躍裝置，只要啟動就可以瞬間來到任何一個國家，所以現在要追趕「卍丸」已是沒有辦法……但請放心，我已佈署好了下一次的作戰方針，一定可以逮住「卍丸」的……只要一搭乘「鋼鐵城」，在畫面上「??」處會出現「瞬移」的指令，可以自由地到各個國家去逛一逛，而遇到敵人，「??」處會有「熱彈」的指令來使用無敵砲攻擊敵人，威力十分強大，正點！現在就可以搭乘「鋼鐵城」進入「吉備之國」。對了，不知各位是否忘記了紅色的「百鬼夜行之箱」，要記得去打開，不僅可得到高經驗值和金錢，還可以拿到威力不弱的武器和防具，在「浪華之國」由「三郎の足塚」內，有「百鬼夜行之箱」，可得到「影の鎧」。在「近江之國」的「西京洞」內可得到「月の兜」，在「石見之國」的「黄昏洞」的「骨の劍」，④「因幡之國」的「玄武洞」內可得到「夜の沓」。以上就是四個地方的「百鬼夜行之箱」內所得到的東西，好好地加以應用哦～

附圖33：三郎の足塚



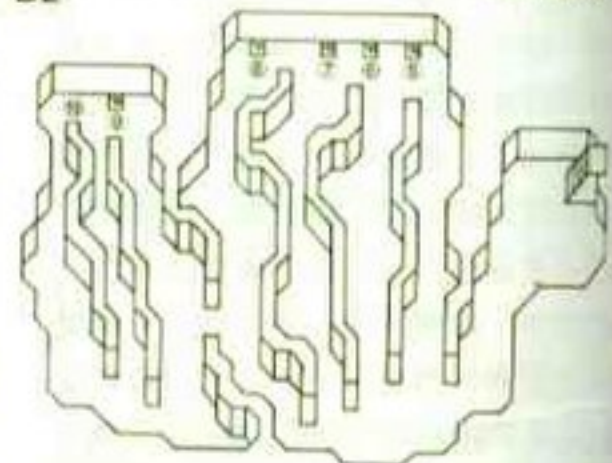
- A：入口
- ①：三角の玉
- ②：24兩

- ⑤：空寶箱
- ⑥：強迫の杖
- ⑦：闇の十手
- ⑧：敵人（鉛クラゲ）
- ⑨：三角の玉
- ⑩：百鬼夜行之箱

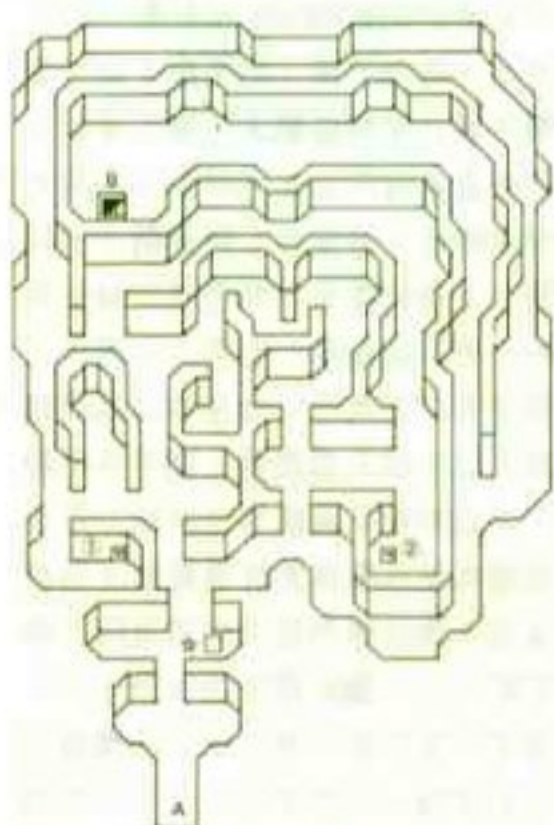


- △：扳手，解除陷阱
- ③：空寶箱
- ④：空寶箱

B2



附圖34：三郎の腹塚

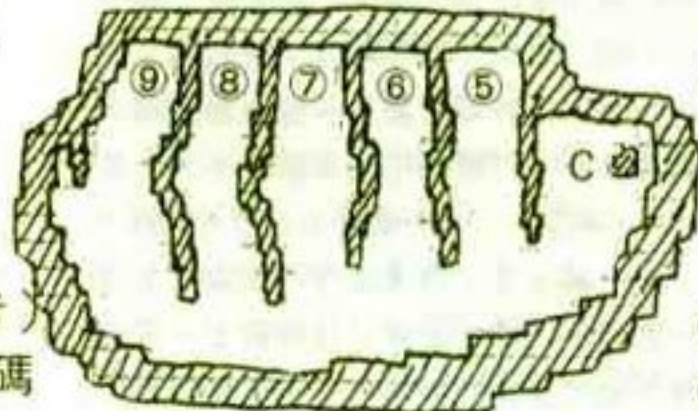


- ①：カラクリ服
- ②：空寶箱
- ☆：敵人（闇、影、夜の暗殺者）
- ：保護網・輸入（デロレン）密碼



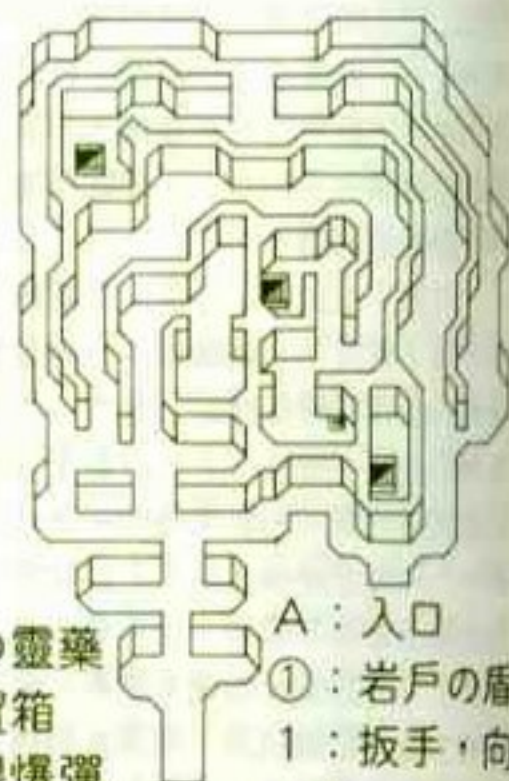
- △：扳手，解除陷阱
- ③：空寶箱
- ④：巨人の沓

B2



- ⑤：夜の靈藥
- ⑥：空寶箱
- ⑦：時限爆彈（要丟掉）
- ⑧：速鳥の圖面
- ⑨：空寶箱

附圖35：三郎の胸塚



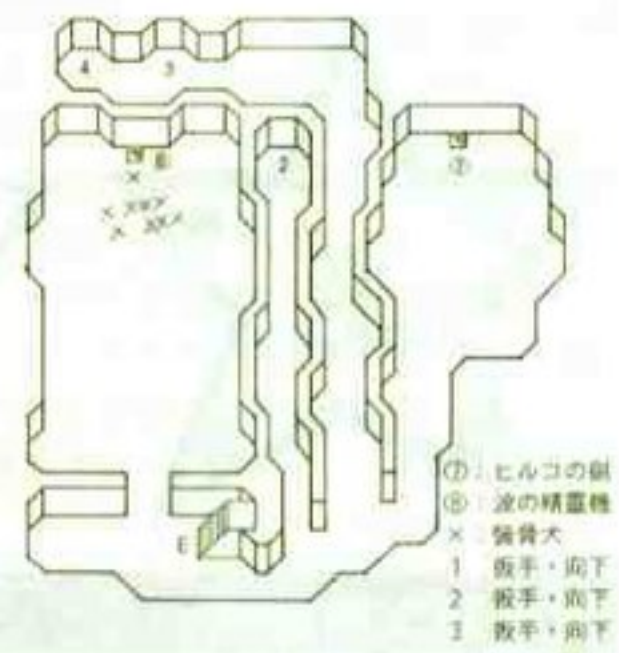
- A：入口
- ①：岩戸の盾
- 1：扳手，向下
- ✓ □：保護網輸入（デロレン）
- ✓ ②：風の靈符入（デロレン）



- △：扳手，解除陷阱
- ⑤：ビ薬の香爐
- ⑥：巨人の鎧

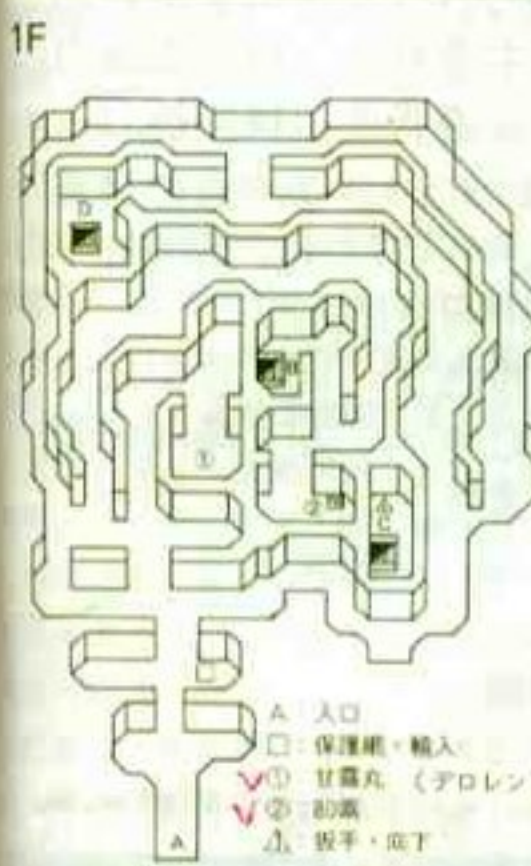


- ③：養老丸
- ④：骨の靈藥



- ①：ヒルコの劍
- ②：波の精靈機
- X：裝骨犬
- 1：扳手・向下
- 2：扳手・向上
- 3：扳手・向下

附圖36：三郎の手塚



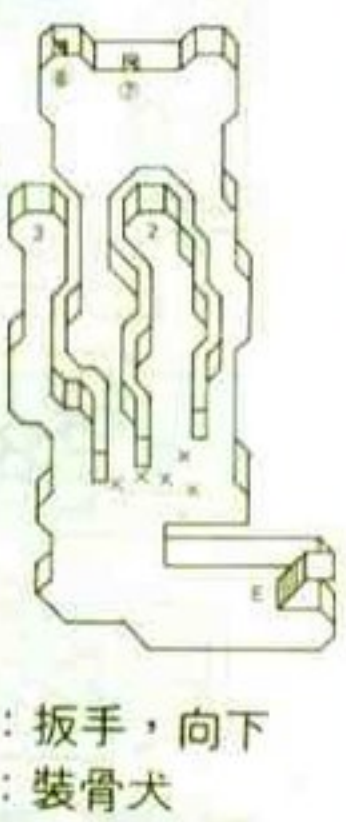
- A：入口
- ：保護網・輸入
- ①：甘露丸（アロレン）
- ②：初薬
- △：扳手・向上



- ⑤：百命丸
- ⑥：イ駄天の沓
- △：扳手，解除陷阱

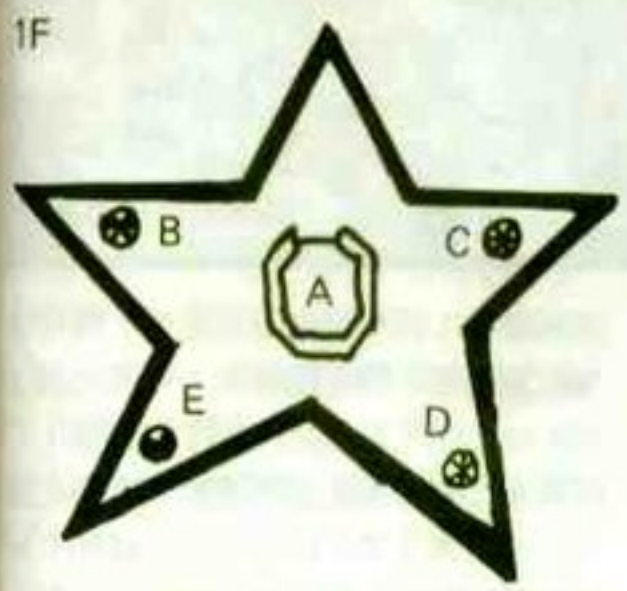


- ③：殉教の碑
- ④：敵人（殺人中毒）
- ⑦：潮の精靈機
- ⑧：敵人（殺人中毒）
- 2：扳手，向上

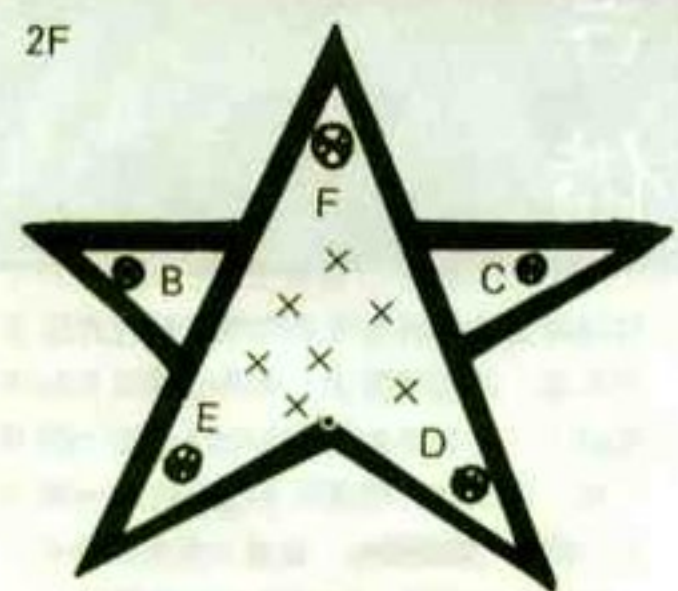


- 3：扳手，向下
- X：裝骨犬

附圖37：魔海城



A：入口



X：浮雷，會減少生命力



△：感應器，會受魚雷攻擊

4F



5F

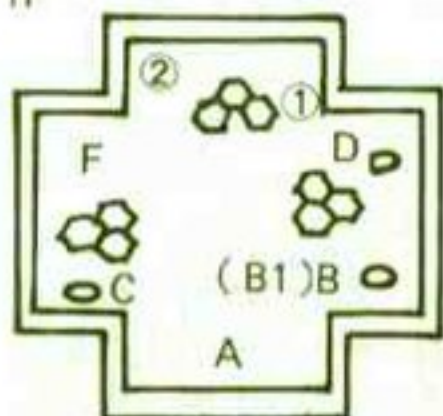


☆：卡尼（ガーニン）

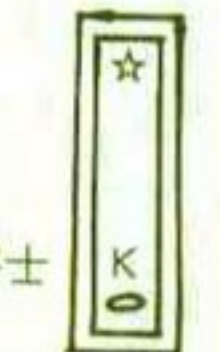
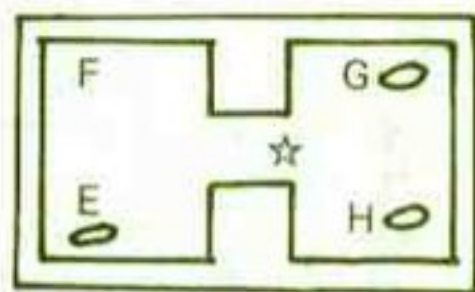
※：聖劍・鳥居堂三郎

附圖38：鋼鐵城

1F



2F



☆：貝貝爵士

☆：貝貝爵士

A：入口

○：磚塊(中央橙色)無法使用卷物
(右邊紅色)損失生命力
(左邊青色)損失技力

①：清涼丸 ③：虫の靈藥

②：養老丸 ④：清涼丸

(B1)：和B同是出入口

○：磚塊(橙色) ⑤：百命丸

○：磚塊(紅色) ⑥：時限爆彈

○：磚塊(青色)

⑦：腦波ヘルム(詛咒)

⑧：七福玉

⑨：烈火の鎧

⑩：清涼丸

⑪：カラクリ服 ⑫：沈黙の兜



第十六章

吉備



搭乘「鋼鐵城」以「瞬移」的方式，來到了「吉備之國」的「岡山城」。在村內聽到有一位名叫「綾」的婦人，前幾天來到這裡，正在尋找她的親生女兒……。什麼！她的名字叫做「綾」？！這不是和鬼王「酒吞童子」結婚的那位「京都」池田先生的么妹嗎？也即是「絹」的母親，難道傳說中說她沒死是真的？「絹」的神情非常激動，心裡一時

難以接受這件尚未確定的事！在村外西邊有個「造山洞窟」，可通往鬼城「矢嘖城」，是「酒吞童子」所建造的，而「綾」好像就在那裡面。也有村人一看到「絹」，認為她和一位婦人長得很像……奇怪！在「岡山市」聽到許多關於「綾姬」和「鬼族」的消息，難道說「鬼族」尚未全被消滅？！親愛的「絹」，「祀丸」哥哥告訴你哦～也許你的媽媽

還活著呢！但也不知是真是假，慢慢地加以查詢吧。而在隔壁的「安藝之國」內，也出現了「根之一族」的城堡，「暗黑蘭」則出現在最西邊的「長門之國」。往上進入了「岡山城」，得知「安藝之國」內的「廣島城」城主，向「岡山城」請求救援物資，因為「廣島城」被根之一族用冰漬加以包圍，一切供給已全中斷，相當危險，使補給品而無

法運送進去，保存在「倉敷の倉」之中。

在頂樓見到了「岡山城」的城主，得知「絹」的母親「綾姬」沒死，並來過「岡山城」見過城主，但已經到「矢矧城」去了。哇～「絹」！太好了！岳母大人……不，太興奮說溜嘴了，伯母沒死～相信很快你們母女，而和我是岳翁就能團聚囉～是啊！真是想不到我們母女還有重逢的一天，真要感謝「哈德森」的設計與「HUNTER」的努力……「絹」哽咽的說著。走出「岡山城」，向右下方走，過了橋便可來到「長船村」。在村內知道「安藝之國」出現的城堡叫做「白銀堡」，是一座由冰形成的城堡。村內有在賣著強而有力的武器，但價格不便宜，在此建議各位若有時間，不妨搭乘「鋼鐵城」在「吉備之國」的空中四處飛來飛去，利用「熱彈」攻擊敵人，就能很快的一直增加金錢和等級。走出村子，向上方一直走可來到「三日月峠」，通過這裡向下邊走可見到「天狗之庵」，在此得到「人形」的卷物。回到「岡山町」，向左邊前進，過了橋後向西一直走可來到「忍之里」，在此休息片刻，再往右下方沿著海岸一直走可到達「倉敷村」，村內有著「倉敷の倉」，而第四和第七間倉庫都已上鎖，第四間倉庫名叫「鶴姬倉」，而第七間稱之為「アソ倉」，「鶴姬倉」是「人魚」經「鶴姬」所借的倉庫，而「アソ倉」是「鬼族」所借的倉庫，必須有鑰匙才能打開，這又要找上老半天了！在「アソ倉」裡面好像放著一隻神秘的箱子……走出「倉敷村」，沿著山路向上方走，沿著山邊再向南邊走，走到海岸邊再向右邊前進，不久可在盡頭的海岸邊看到「天狗之庵」，可得到「富士」的卷物。回到「岡山町」，改向右上走，走了一段路後可來到「忍之里」，在此的伊賀忍者告訴「卍丸」，說他的父親曾來過這裡，但以後就不知下落了。

「卍丸」的父親和位在西邊的「天狗之庵」內的「天狗」交情很好，時常去他那兒下西洋棋和泡咖啡，偶而也打小麻將，以增進感情。哇啊～我老爸

曾來到這裡，而且是獨自一人，真是有其父必有其子，虎父無犬子，虎毒不食子……◎☆□※，對不起，又講錯話了，要講父子皆英雄才對，雖然有來過這裡，但也很少寫航空信回去，只寫普通信，一樓到的都是二、三個月之前寫的信，真是的，但現在也下落不明……既然如此，該去拜訪這位「天狗」伯伯才是。走出「忍之里」，往左上方走可到達「田代峠」，但自從「鬼族」南下經過這裡之後，「青色暗黑蘭」的花便出現在通路上，也無法通往「出雲之國」，「鬼族」南下……這表示在「大江山」的「鬼族」尚未完全滅亡，有的南下逃到這裡，「絹」的母親「綾姬」一定是跟著「鬼族」逃出「大江山」的。

繼續向西邊走，來到位於山路盡頭的「天狗之庵」，在這裡也得到了「卍丸」的父親和「天狗」比賽「快打旋風II」所輸掉的「神炎」的卷物。而「卍丸」的父親是被一位名叫「吹雪御前」的妖怪，中了其設在冰漬上的陷阱而失去消息，下落不明……。是「吹雪御前」！好大的膽子！敢陷害我父親，一定要將你揪出來，好好的教訓一頓。離開這裡，再向左下方前進，走了一段路，來到「造山洞窟」（附圖39）。進入裡面，走出了洞窟，再向左上方走就來到了「矢矧城」，在二樓見到了被綁住的「鬼族」，「絹」衝上前去，不錯！是以前「大江山」的朋友。得知「綾姬」是住在這裡，但已被「根之一族」捉到樓上去了……「絹」立刻半拉起裙子，跑步衝了上去，因速度太快，刮起一陣風，將「卍丸」等人掃得站不住腳，真是厲害，「鬼族」的跑功，堪稱天下一絕！到了三樓，在右下方見到了「綾姬」被「迪龍」博士捉住並挾持，以「綾姬」的生命來做威脅，要「卍丸」不要再破壞「根之一族」的一切東西，算一算那些被消滅的城堡和被「卍丸」打倒妖怪所得到的金錢，已是天文數字，「三博士」去賣紅豆湯，虧老本啦～「卍丸」你再不鬆手，睜隻眼閉隻眼的，邪神「尤米」保證跳票，那信用度沒了，也無法再向銀行貸款，我的研究開發經費也沒著落，那「天外魔境II」的另一

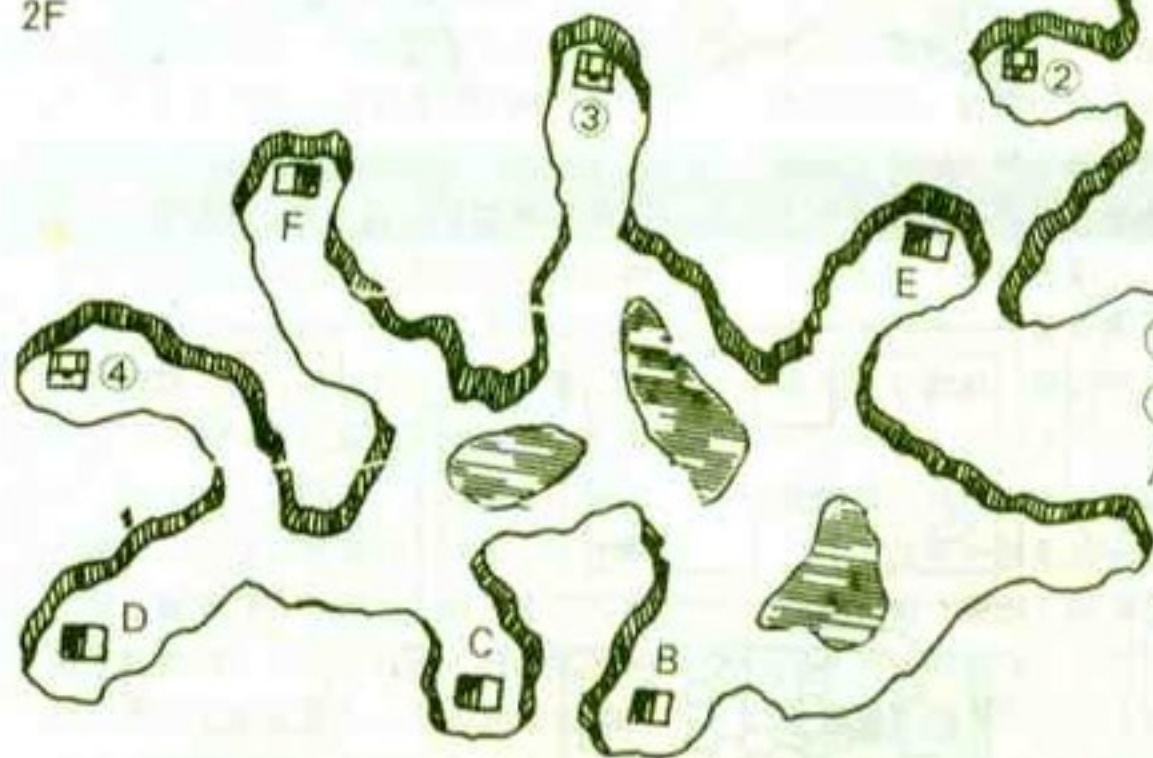
篇，就是「尤米」到「綠島」賣芋仔冰啦！所以，所以說若想要「綾姬」平安無事，「卍丸」，你知道該怎麼做才對，放聰明點……哈哈哈哈哈～說完就捉著「綾姬」搭乘「熱汽球」走了。「迪龍」！你若敢傷害我媽媽，我絕不饒你～「絹」向天空大聲喊著，雙手緊握，綁在雙手上面的鍊子也因「絹」憤怒的力量而卡啦卡啦直響……。脫險的「鬼族」要「絹」不要擔心，他已派出了「鬼族」的同伴去外面追蹤，因為「鬼族」擅長的就是「跑功」，所以在明天天亮時，就可以知道「熱汽球」飛到什麼地方，現在天色已晚，先休息一下吧！

當「卍丸」睡的正起勁，夢到和「絹」一起在玩「伊蘇國IV」時……◎☆□※，「卍丸」，不得了了，「絹」不見啦！「卍丸」從睡夢中驚醒，一問之下才知道「絹」已換穿超短熱褲，和××牌運動鞋，獨自一人往「熱汽球」飛行的方向追去了……這還得了！再一問得知「熱汽球」是往「長門之島」的「綾鬼城」飛去，而「綾鬼城」的城主「卡因」（カイン），也是「鬼族」的一員，但也不知現在那邊的情形如何……「卍丸」！「綾姬」和「絹」就拜託你了。好//男子漢一句話，沒問題，看我的。「絹」～！岳母大人～！我來救你們啦！而「絹」在去追「熱汽球」時，已將身上的「卷物」都放在「預存屋」內，有必要時「卍丸」可以去換上需要用到的「卷物」，唉～「絹」也真細心……在此地也得知「白銀城」是一座冰城，城主叫做「百賀丸」，而根據「鬼族」派出去的人回報說，「熱汽球」已在「長門之國」的西邊著陸，「白橋洞」內有通往「鬼城」的門，只要調查門旁邊的圖案就可以打開門，直到走出「矢矧城」時所得到的最新消息是「綾姬」和「絹」已在「安芸之國」，被「根之一族」捉到「白銀城」去了，好，有這個消息就夠了，兄弟們，帶好傢伙，救人去啦～

離開「造山洞窟」，向下方走，再向左邊走過了橋後往上方走去，可看到一座白色的奇怪建築物，但通路被「青色暗黑蘭」的花擋住，往下走，在橋的

西邊是「福山村」，在神社內知道在「安芸之國」的海上，有一個名叫「船海宮」的神殿，而在「吉備之國」內有個地方叫「火刃村」，是「劍之神」居住的地方。經過了「福山村」，就來到「安芸之國」。

2F

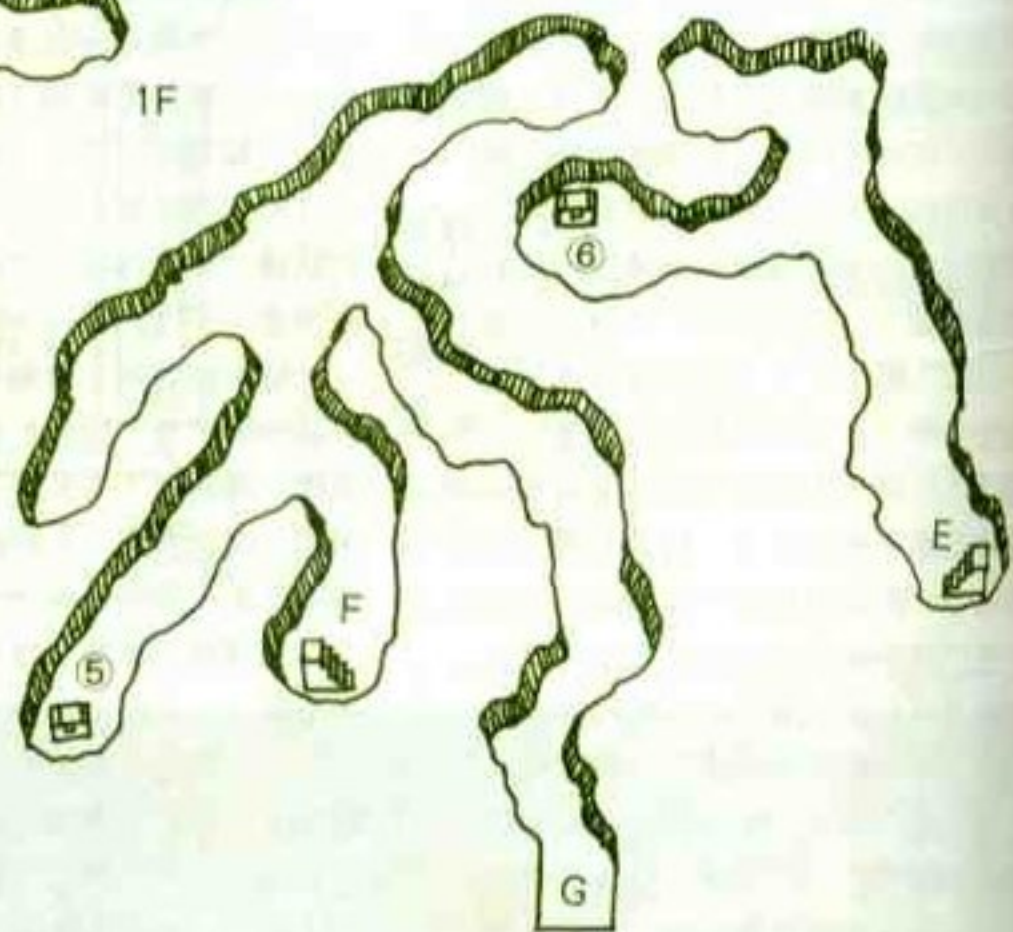


1F



- ①：三角の玉
- ②：420兩
- A：入口

1F



附圖39：造山洞窟



- ③：鹽百預り證
- ④：巨人の脊
- ⑤：空寶箱
- ⑥：鬼の金棒
- G：出口



第十七章

安芸



走出「福山村」，下方是「龜山神社」，傳聞在千年前，「火之勇者」中的「經義」，就是坐在巨大的海龜上面，而在瀨戶的海上自由自在地乘風破浪

。在「安芸之國」內也有個「人魚村」，「火之勇者」中的一位就是在這兒出生的。在「龜山神社」的右側有座「龜山」，有著封印，「經義」乘坐的大海

龜名叫「弁慶」，受到咀咒而化為「龜山」，但要解開封印必須要有「青葉の笛」才行，傳說在千年前「鬼族」和「根之一族」就在爭奪這隻「青葉の笛」

。而「龜山神社」的上方是「尾道村」，而「白銀城」出現在「廣島町」的南邊，那地區已全部變成了寒冬的氣候。村內有人在東南邊的地方看到「人魚」，走出村子，向左邊走，過了橋後，再向左上方走去，而若由村外向北方走也一樣，最後都在左上角的地方會回走到山路盡頭，過了橋向左邊一直走，來到「廣島町」，下方全都是冰漬，冰面很光滑，只能在上面滑來滑去，在「廣島町」的西邊是「錦峠」，由此可通往「長門之國」。進入了「廣島町」一看，有一半全都被冰漬凍住了，而村民也都到城內避難，往上進入「廣島城」，在城內知道「白銀城」的城主「百貫丸」是一位不要臉，無賴的色情狂，會使用



由「錦峠」向上方一直走，可來到「天狗之庵」，得知「火刃村」就在「吉備之國」中央，被山圍繞著，在此可以得到「虹龍」的卷物。在「錦峠」的左下方是「小群村」，在「長門之國」的中央就是「秋芳洞」！相當的巨大且深奧，「青色暗黑蘭」就是在最深處。而「秋芳洞」有許多出入口，多達八個，非常艱難，要小心的應付。而「綾鬼城」住在西側的海岸邊，而「熱汽球」也是飛往那個方向。目前先要在「白銀城」取得最後一把聖劍才行，所以「秋芳洞」先不要進去，向上方一直走，可來到「長門之國」內數一數二的村子「萩村」，因為只有兩個村子，所以說數一數二。在村內知道「綾鬼城」是「近江之國」內「大江山」的「鬼族」殘黨所建立的，在這裡做好一切的準備，就向西南邊的「綾鬼城」出發。喂～！鋼鐵城來喇～//搖了一搖手中的旗子，「鋼鐵城」就出現在身旁，直奔向西南邊的「綾鬼城」，先到達「白橋洞」(附

冰的妖術，且怪力無雙……這下不妙，「緝」和「綾姬」不知會不會有事，一個比一個漂亮……老天爺保佑哦～在「長門之國」的「暗黑蘭」出現在「秋芳洞」的深處，「根之一族」的作戰方式已改變，採取守勢，所以全都守在「秋芳洞」內。

在頂樓見到了城主，因為對「白銀城」沒有絲毫的辦法，希望「卍丸」能頂力相助，消滅「白銀城」。唉呀！三八城主，這樣說就太見外了。「卍丸」我之所以在這裡出現，打倒「根之一族」原本就是「哈德森」所給予我的責任，若不去消滅這些邪魔歪道，怎麼好意思向「中本伸一」交差，那「天外魔境Ⅲ」的男主角我就當不成啦！走出「廣

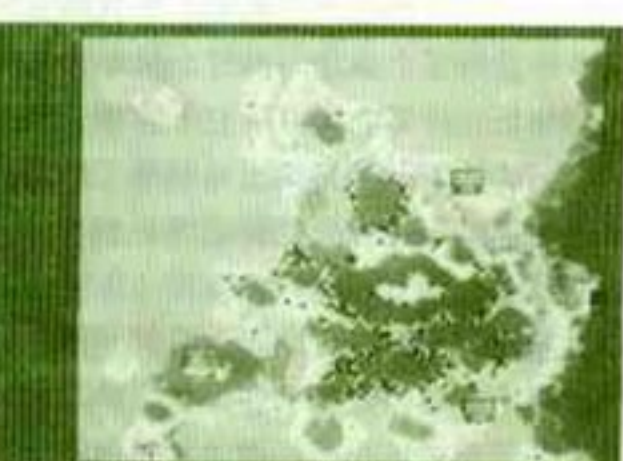
第十八章

長門

圖42)，在洞窟內右上有道門，只要調查右邊鬼族的紋章圖案就可以打開門，在地下一樓看到「迪龍」博士帶著「緝」和「綾姬」搭乘著「潛水艇」潛入水中而消失，「卍丸」衝到岸邊，也看不到什麼東西，氣得直咬牙。「迪龍」博士也真行，在這個環境下還會擁有「潛水艇」這種先進的設備，也不知怎麼來的，到底「緝」和「綾姬」被帶到什麼地方了呢？走出「白橋洞」，就可以到達「綾鬼城」，知道「緝」和「綾姬」已經被帶到了「白銀城」，而「白銀城」城主「百貫丸」底下有一名大將，名字叫做……「吹雪御前」！好呀，他也在「白銀城」，舊恨新仇一起了結。要進入「白銀城」要由其南邊的小島進入。

另外也聽到一件大消息，就是在「吉備之國」內，有個由「火刃人」所做的「火刃村」，在那兒正在打進一把聖劍，而且也有座神殿……哇～「吉備之國」真是充滿許多秘密。而在「倉敷村

島町」，在右下角的小島上，有四顆石頭，而在其正中央是隱藏的「天狗之庵」，可由左側的冰漬向右邊衝過去，只要看準位置就可以到達，在此可以使所選擇的「卷物」其所消耗的「技力」減少一點。由左側冰漬的邊緣向下方走去，過了橋，可到達「岩國村」，裡面的漁夫曾在東邊看到「人魚之島」。此時「卍丸」心有打算，先去救出「緝」和「綾姬」要緊，因為在「倉敷村」得到消息在「アソ倉」內有笛子，而解開「龜山」的封印也需要笛子，而「鬼族」和笛子又有關係，歸納了一下，先到「長門之國」的「綾鬼城」去！走到村外，沿路走回去，再到左方的「錦峠」，通過「錦峠」進入「長門之國」！



」內的「アソ倉」，其鑰匙是由「綾鬼城」的城主「矢因」所保管，有了消息就好辦事，上到三樓的中央，見到「卡因」，同時也得到「アソのガキ」，到手啦～到手啦～！現在再回去「倉敷村」內，打開「アソ倉」，在裡面可以得到「青葉の笛」和「雨龍」的卷物。有了「青葉の笛」，就可以解除在「龜山神戶」旁「龜山」的封印！「卍丸」到了「龜山」的前面，拿出「青葉の笛」吹了一首：早安曲～起床啦！不要再睡了，早睡早起身體好，早起的雞兒有草吃～轟隆一聲，封印解除了，而神龜（又叫萬年老烏龜）「弁慶」也爬了起來，原來「龜山」也就是弁慶的龜殼長年累積的風砂泥土所形成的。從「弁慶」的口中得知在千年前，和「火之勇者」其中的「經義」一起奮戰，將邪神「尤米」化成了石頭，而和平也來到……但如今「尤米」又即將復活，末日又快要降臨，「卍丸」快！時間寶貴，你們可以坐在我的背上，到「安芸之國」的任

何海島上//

坐上了「弁慶」，向南邊偏左的方向前進，而在右方可以看到「人魚之島」，並且也是「船海宮」的所在。由下方島上的「村上洞」到達了「船海宮」，得知這裡和「越前之國」的「人魚村」彼此有血緣關係，這裡的人魚女王「鶴姬」就是在「人魚村」出生的。同時也知道在「吉備之國」的西邊有座「いろは宮」的神殿，和「船海宮」一起合作打造聖劍，昔日「經義」在此也曾打造劍，但經過千年歲月的流逝，鍛造設備已經壞掉了……而曾在「極樂太郎」身上所穿戴的「武器」、「防具」，是由已經過世的人魚「千代」所親手打造的，「千代」也就是「極樂太郎」的愛人，「千代」所造的刀名叫「千代の太刀」，是除了「火之一族」之外所做出的刀中極品。威力非凡。在「吉備之國」北方的山中，不時傳出地鳴聲，聽起來挺恐怖的～在中央的神殿內見到了「鶴姬」，也得到「鶴姬の力ギ」，另外在此也看到七位「火之勇者」的塑像，分別是「悲戀の鬼百合」：蛇光院 松虫。「浪華の火の玉小僧」：鳥居堂 三郎。「火刃の女王」：いろは宮 靜。「水の貴公子」：船海宮 義經。「火の巨人」：大靈院 女彥。「闇の劍士」：妙院 カラス。「獅子丸」：法水院 紅丸。看起來每個人的外號都挺別緻的，都有其特定的相對含義。七位「火之勇者」啊！你們可要保佑「卍丸」我，逢凶化吉，萬事平安，早日打倒邪神「尤米」，拜託～拜託～。

回到「倉敷村」內，使用「鶴姬の力ギ」打開了「鶴姬倉」，在裡面找到了「千代の太刀」、「千代の鎧」、「千代の杵」、「千代の兜」，是「極樂太郎」身上最好的「武器」。當「極樂太郎」看到這些「千代」的遺物，東摸一下，西擦一下地愛不釋手，眼眶濕潤，嘴巴喃喃自語：千代……，聲音也漸漸哽咽。「卍丸」和「團十郎」來到「極樂太郎」的身旁，以感動和欣慰的神情看著「極樂太郎」。老哥……不要難過了，要不然「千代」會傷心和不高興的，她一定不想看到你現在這個樣子。

穿起「千代」所精心打造的「武器」、「防具」吧！早日打倒「根之一族」和「尤米」，才不辜負「千代」的苦心，對不對？「極樂太郎」點了點頭小心翼翼地將這些「武器」、「防具」穿戴上……你看，都是超超超XL級的超大型尺寸，穿在你身上真是帥氣又合適，走吧！時間也不多了。此時的「極樂太郎」一穿上「千代」的「武器」，不得了，威力大大地提昇，「根之一族」，你們要倒大霉囉。現在就要再坐上「弁慶」，到「白銀城」下方的小島上，然後往上一路滑到底，就可以進入「白銀城」（附圖41），在入口又見到了「三博士」，依然是那付臭樣子，講些五四三的話。各位別誤會，這並不是出明牌，揹不負責！「三博士」說完又走掉了。

「白銀城」內部並不會很複雜，只是有的地方有「強酸池」，會損失「生命力」，可用「清水」的卷物來通過。由五樓中央的空洞掉到四樓，再下到三樓，在中央見到了城主「百貫丸」，但不見「吹雲御前」，也許知道「卍丸」我要來報父仇，嚇得溜走了也說不定。在「百貫丸」身後看到「絹」和「綾姬」被關在冰門後，冷得直哆嗦，「卍丸」心中痛惜不已，喂！色情狂//你這怪模樣加上個象鼻子，還想到處風流？別傻啦！來來來，比劃比劃一番，看誰厲害，和「百貫丸」一場戰鬥立刻展開，「卍丸」在必要時可以使用「神炎」攻擊，威力驚人，但消耗的「技力」可不少，視戰況而來加以運用，也可以使用「虹龍」卷物，效果也很理想，不妨試看看！將「百貫丸」的象鼻子打掉變成豬鼻子而解決掉時。冰門也化開了，此時「綾姬」走了出來。HI！岳母大人您好//我是「卍丸」，和您的女兒「絹」已經……話都還沒講完，「綾姬」從手中射出了冰雷，將「卍丸」、「團十郎」、「極樂太郎」都變成冰給凍住了！這怎麼回事？「卍丸」等人只有眼睛看得到，但嘴巴無法講話，耳朵也聽不到任何聲音……

「絹」一看，媽！您在做什麼？！他們是我的朋友啊～哇！「綾姬」伸手掐住了「絹」的脖子，然後猛力一揮，

將「絹」推撞到牆壁，「絹」也倒坐在地上……媽，您怎麼了？！此時「綾姬」是變成了「吹雲御前」！原來「綾姬」本來是活著，但在被「迪龍」捉住時已被殺害，而「吹雲御前」就化裝成「綾姬」的樣子，這些都是在「絹」被捉住前發生的事……。哈哈，「火之一族」全是笨蛋一堆，被我騙了這麼久也不知道，有夠呆～哈哈……！「卍丸」看在眼中，又氣又急，但也無法加以救助。只見「絹」默默不語，慢慢地站了起來，四周的氣氛也為之一變，成為幽暗恐怖的氣氛。你太可惡了，將我媽媽殺害，我曾立誓不動手傷人，雙手才綁上「純潔の鍊」，但現在、現在……為了被殺害的母親，我要打破我的誓言，親手消滅你們這一些「根之一族」，沒有人性的妖怪//「絹」原本充滿希望，以為母親還活著，誰知最後又落空，心中的失望和憤怒也無法抑制而爆發出來，其理智已被怨恨所掩蓋。只見「絹」雙手舉起，用力一揮，鏘的一聲，「純潔の鍊」已被扯斷，雙手交叉，向前一伸，射出了「鬼王獸」，快速地咬住「吹雲御前」的手臂，「吹雲御前」大叫一聲，拉也拉不掉，只見「鬼王獸」一直不停咬吃著手臂，「絹」用力一揮手，「吹雲御前」的手臂被咬斷了……

此時痛苦不已的「吹雲御前」才了解「鬼族」的可怕，比起「火之一族」來得恐怖，凌駕於「火之一族」之上，「吹雲御前」哀求「卍丸」阻止「絹」，只是他意志了「卍丸」已被他冰凍住。「絹」慢慢地走向前，伸手抓住了「吹雲御前」，用力一捉，將「吹雲御前」捉得粉身碎骨，慘不忍睹。「卍丸」看到這一幕，不敢相信自己的眼睛，太突然，太意外，也太恐怖，難、難怪這時候「貝貝爵士」會說為什麼戰鬥力最強的人沒有加入戰鬥！指的人真的是「絹」//不，不可能，眼前的「絹」太、太、太可怕了……。「卍丸」此時已昏了頭，也猛鑽牛角尖……。不久，「絹」的神色已漸漸平息，恢復正常。而「卍丸」等人身上的冰柱也消失了。「絹」看了三人一眼，低頭默默地說：你們已看到剛才的情形，是不是討厭、害怕

我?!我不怪你們，剛才也是我的真面目，我自己也不希望這樣子，但……算了!看過我真面目的人，必須都得死，但你們是我的好朋友，我不要這樣對你們，所以反過來，我要去我爸爸、媽媽的地方找他們……。



▲多可惡!居然欺騙少女的心，將夥伴們凍成人柱，就可惡就不可惡，啊……



此時地上浮起了第七把聖劍「蛇光院松虫」，「卍丸」!拿著聖劍，快離開這裡，「卍丸」……!再見了，「團十郎」、「極樂太郎」你們多保重，認識你們是我最幸運的事，和你們在一起渡過我最快樂的時光，謝謝你們……「卍丸」眼中無神，腦子一片空白，尚未回過神來。「緝」將三人送出了「白銀城」，而「白銀城」也開始崩塌。「團十郎」看了一看，心中很是不滿，人也好，鬼也好，只要不做壞事，那又有何區別!不行，我要去救她，說完就又衝入了「白銀城」，「極樂太郎」一看，不太放心，交待「卍丸」快去除掉「青色暗黑蘭」，這裡不用擔心，說完也跟著衝了進去!此時從聖劍傳出了「松蟲」聲音……「卍丸」!醒一醒//不要因為剛才的事而介意，為什麼「緝」會戴上「純潔の鍊」?就是因為她自己也不願意這樣，但「緝」的命運就是如此，她原本認為母親沒死，誰知道最後是這種結果，受騙與憤怒所凝聚的一股強大怨氣充滿全身，所以她才會這樣……「卍丸」，快醒來!別忘了你是「火之一族」，「卍丸」!快去救出「緝」，只有你去「緝」才會出來，你難道不知「

緝」對你……她現在已完全絕望，只有你「卍丸」……去吧//

此時「卍丸」也已漸漸醒了過來，聽了剛才「松虫」的話，渾身一震，事不宜遲，「白銀城」快崩塌掉了，立刻衝了進去，「緝」!原諒我//不要離開我~，「卍丸」大聲喊著，在已崩塌的城內，來到了「緝」的面前。「緝」抬頭一看，「卍丸」……你、你怎麼也跑回來了……你不是討厭我了吗……笨哦~傻丫頭，我們都是「火之一族」，也都是好朋友、好夥伴，一起出生入死，上山下海、餐風露宿、披星戴月，有福同享，有難妳當……不，是有難同當，大家生死在一起，怎麼會拋下妳一個人。妳難道忘了我曾說過要保護妳、照顧妳，這句話我永遠也不會忘記……「緝」，我、我、我……此時「卍丸」看到「緝」的樣子，心中又痛又憐，上前緊緊抱住了「緝」，互相依偎著，「緝」!拿出信心、拿出勇氣，戰勝自己的命運!我們大家一起努力~「團十郎」和「極樂太郎」互望了一眼，露出微笑，好了啦!該走了，再晚一點恐怕真的出不去啦//有什麼悄悄話，待會兒出去了你們小倆口再去慢慢聊~

走出城外，「白銀城」也隨之消失，而「安芸之國」的氣候也恢復正常，暖暖的陽光，照射在每個人的臉上，哇~有陽光真好。聖劍上又傳來「松虫」的聲音，「卍丸」，做得好，在成長的過程中又邁進一大步，現在快到「秋芳洞」去除掉「青色暗黑蘭」吧!同時「卍丸」也學到了「松虫斬」!別忘了「緝」的「卷物」都放在「預存屋」內，要去領出來才行，現在稍做休息，就可以住「秋芳洞」去囉~ 82.12.27 廣島町

來到「長門之國」，進入了「秋芳洞」(附圖42)，本洞窟算是龐大，但並沒有想像中的複雜，在到達「青色暗黑蘭」之前，必須先將「根之一族」的「魔將バジャラ」和「門將アスラ」!最後來到「青色暗黑蘭」之前，終於到了，終於到了，最後一株「暗黑蘭」，消失吧!「卍丸」高舉「蛇光院松虫」，跳上半空中，雙手緊握聖劍，所有受到「根之一族」迫害的人們，安息吧~!

用力往下一揮，「青色暗黑蘭」也被消滅。「卍丸」等人相互望了一眼，成功啦！將七株「暗黑蘭」都再度封印住，萬歲！天下太平啦！此時從背後傳來：恭禧、恭禧、恭禧各位將「暗黑蘭」全部消滅封印住……，回頭一看，又是「三博士」，此時「三博士」竟稱讚「卍丸」四人，說要將「火之一族」的英勇事蹟留傳後世～耶！倒也奇怪，「三博士」瘋了嗎……怎麼會這個樣子呢！最後「三博士」告訴「卍丸」，小朋友，有沒有吃乖乖啊～嚕嚕！「卍丸」你別太天真，以為戰鬥真的結束了，「根之一族」難道這麼容易就消滅了嗎？別作夢，還有最……最後的決戰在等著你咧。哈哈～在走之前「三博士」將洞窟內一些通道加以破壞，以石堆擋起來，要「卍丸」自己慢慢找路出去，說完就又溜走了。這三個老不死的，放你們一馬，看你們年紀都一大把，不和你們計較。找就找，還怕找不出通路，有「HUNTER」在做我的戰略顧問呢！「卍丸」在洞窟內東逛西找的，最後在一道石堆邊，聽到了「百百地三太夫」的聲音，「卍丸」！沒事吧！我們立刻救你們出來～只見「花火」拿出了火箭筒，向通道上的石堆一射，轟隆一聲，石堆被炸開，但「卍丸」四人又遭殃了，烤得不亦焦乎，要哭也哭不出來，要笑也笑不出來，碰到「花火」這種人，也只好認了。

「百百地三太夫」救出了「卍丸」後，就先離開。走出了「秋芳洞」……噢！怎麼「鋼鐵城」自己飛了過來，而且火速地降落，「布袋丸」從裡面急急忙忙的跑了過來，說出一件令人為之捉狂的事情。「暗黑蘭」不是七株，還有第八株「暗黑蘭」，而且已在「京都」出現，而「京都」已變成了一片血海……什麼！「布袋丸」真的有這種事！不是在開玩笑吧？「卍丸」！若是騙你一句我立禿頭，而且永遠不會再長頭髮，變成大光頭！好恐怖，「京都」被血所淹沒。大家快搭乘「鋼鐵城」，去看看究竟！此時「三博士」也向「尤米」做午茶會報，「三博士」得意洋洋的說，這白痴的「卍丸」，千辛萬苦的得到七

把聖劍除掉七株「暗黑蘭」，但他萬萬沒有想到，還會有第八株「暗黑蘭」，要封印住「暗黑蘭」必須有聖劍，但「卍丸」手中的七把聖劍都用了，沒有第八把，而要打造，他們又沒有做聖劍的材料、道具和設備，所以這一次咱們贏定了，失敗七次，第八次終於成功，縱使「卍丸」到「吉備之國」的「火刃村」，也沒有任何辦法，太棒了，可以準備開慶功宴啦！呀呼～！

「卍丸」等人坐上「鋼鐵城」一回到「京之國」的「京都」一看，臉都綠了，血紅色一片，好慘，「京都」真的已變成了血海，在此出現的是「灰色暗黑蘭」！「卍丸」一看差點昏過去，還有一株「暗黑蘭」……難在「秋芳洞」內「三博士」所說的最後真正的決戰，和「灰色暗黑蘭」有關，這下子頭大了，要封印「暗黑蘭」必須要有聖劍，而……這下慘啦，我到那裡去拿第八把聖劍，這、這、這該如何是好……耶～慢著！早先聽到在「吉備之國」內有個「火刃村」，裡面有在打造聖劍。嗯……現在去訂製一把，也許來得及，回到「吉備之國」，在「福山村」外向上方走去，原本「青色暗黑蘭」的花擋在通路上，但現在已隨之消失，白色的建築物就是「火刃村」，在村內一問，得知聖劍都是在「火刃村」內所打造出來的，但這也是千年之前，到了現在，經過了千年的和平歲月，打造聖劍的技術也都遺忘、流失了……唉～這麼大意，為什麼不抄寫下來或拍卷錄影帶保存下來不就好了嗎？！現在也不知如何是好。在村內得知東邊有個「黑繩洞窟」，裡面存在著「根之一族」的最強戰士，也就是「剛天明王」，住在「地獄谷」……「剛天明王」？！他不正是「名無なし十八番」～他真的在此？當初也是費了好大的功夫才打發掉，想不到又出現在「黑繩洞窟」的「地獄谷」內，而「剛天明王」有著「龍勾の玉」，可以自由自在的控制水。而要做出聖劍必須有三個條件，一是要在神聖的場所，如「法水院」、「船海宮」、「いろは宮」……等地方。二是打劍用的鏈子。三是聖劍的材料，必須是「火之一族」所打造的劍

才能用來做成聖劍！

「卍丸」謹記在心。另外得知「暗黑蘭」有八株，而這才是「暗黑蘭」的正體，也就是「出雲之國」的古傳說「八頭巨蛇」又叫做「八岐大蛇」，有關這個傳說，有興趣的人不妨參考日本的神話小說「古事記」！走出「火刃村」，再往上就到了「いろは宮」，此地已被「根之一族」佔領，在二樓地上有方形凹洞，必須推附近的方形石頭加以填平就可通過，在二樓中央要打倒「三途のマンタ」，在三樓可得到「火の鏈」，在二樓也可得到「天雷」的卷物。走出「いろは宮」，此時想到了在「近江之國」內「琵琶湖」中央的「火之精靈」，曾說過除掉了7株「暗黑蘭」之後，要回去找她。所以現在就再到「琵琶湖」去見「火之精靈」，他告訴「卍丸」，要作出新的聖劍，必需要「龍の勾玉」才行。而「龍の勾玉」在「剛天明王」的身上，而且要讓沈沒在「琵琶湖」底的「火之都」重新浮現，也必須利用「龍の勾玉」的力量才有辦法。由「火刃村」向右邊走去可到達「黑繩洞窟」（附圖43），在裡面有著「強酸池」，要小心。走出洞窟，就進入了中央被群山包圍的地方。向右上方走，可看到一處「聖水」，只要一喝就可以恢復「生命力」和「技力」。而在右邊就是「冥府の穴」（附圖44）！此洞穴也不小，在最底層的上方看到一巨大的建築物，想必這就是「地獄城」，「剛天明王」也就住在這裡，在地下一樓「地獄底」的入口前，「三博士」再度出現，直誇「卍丸」勇氣可嘉，竟還能來到這裡，但「根之一族」最強的戰士「剛天明王」在裡面，「卍丸」你可有勇氣進去？閃一邊去，臭老頭子，瞧不起誰，去去去去……別在這裡礙手礙腳，準備看「卍丸」我大顯神威！走到「地獄城」（附圖45）前面一看，有左、右兩個入口，在城內四處散佈著「強酸池」，最好使用「清水」的卷物來通過，而此處也有著地雷，是看不見的，所以只好看運氣如何，但若碰到地雷，也只會損失一些生命力，不要緊。在地下2樓的中央上方見到了「剛天明王」，在其

身後的正是「龍の勾玉」，見到了！現在唯一的希望就是「龍の勾玉」//有了它，就可以扭轉情勢，能夠打造聖劍並使「火之都」重新出現。衝啊~無論如何要打倒「剛天明王」。

展開激烈萬分的戰鬥，別忘了要多多地利用卷物提昇攻擊力與減低敵人的防護力和破壞力，猛烈攻擊，一氣呵成，給「剛天明王」來個致命的數十擊，最後也將「剛天明王」打得唏噓嘩啦，滿地找牙。而「剛天明王」也認為能和「祀丸」等人戰鬥，死而無憾，他早已厭倦戰爭，現在，終於能夠好好地永遠休息，實在太累了...。「祀丸」看了閉上雙眼的「剛天明王」一眼，難得！在「根之一族」中有如此的男子漢、大丈夫，若不是敵人，真想和他好好地做個朋友...所謂的英雄惜英雄，就是這種情形。得到了「龍の勾玉」，此時「地獄城」也一陣晃動，「祀丸」立刻準備走出去，走到1樓，碰到了「百百地三太夫」中的「みこし」，她要「祀丸」跟在後面，由她帶路，走了幾步，「みこし」感覺到有些不對勁，四處看了一眼，發現在左方的圓形小孔是陷阱，哇！「祀丸」小心//並且自己衝了出去，擋在「祀丸」的前面，說時遲那時快，從圓形小孔中射出了暗箭，但全射在「みこし」的身上...喂！「みこし」，振作一點！振作一點//你們怎麼跑了回來呢...原來「百百地三太夫」是要回「伊賀村」的，但一聽到「暗黑蘭」出現的消息，立刻又趕了回來，要保護「祀丸」~妳、你們...實、實在太傻了...「祀丸」看著奄奄一息，滿身是箭的「みこし」，淚水已由臉頰掉了下來，是感動，也是難過。「祀丸」！一定要贏，一定要打倒「根之一族」，為了「日邦格」的和平，早日將和平帶到...說到這裡，「みこし」喘下了最後一口氣~「みこし」！「祀丸」強忍悲痛，再度向出口走去，不久，碰到了「百百地三太夫」中的「まつり」，正想告訴她「みこし」的事時，從前面又出現了「根之一族」的怪物，而且數目很多，「まつり」一看，立刻衝了過去，將怪物一一砍掉，但敵人數目實在太多，一隻接一隻，「ま

つり」看這樣下去也不是辦法，唯有...打定主意，「まつり」向前跳上半空中，往敵人堆裡衝下去轟隆一聲！點燃了身上的炸藥，與敵人同歸於盡//

「祀丸」等人一看到這種悲壯的場面，已激動得說不出話來，淚//無言地流落著，心！憤怒地鼓動著。每個人均被「まつり」的行為所感動，「まつり」，安息吧！「祀丸」繼續朝向出口走去，不久又一陣晃動，在地下1樓右邊的出口已被落石封住，往左邊去看一看，也被落石封住，但見到了「にじみ」...而「にじみ」看到「祀丸」出來，立刻拿出火箭筒，朝向擋在出口處的石堆發射一砲，將石堆打碎掉。快！「祀丸」//你們先走，我墊後。「祀丸」立刻走了出去，正當通過橋時，忽聽身後轟隆一聲，石塊又崩掉下來，而，而將「にじみ」活埋了...天哪！為什麼會如此，她們應該這樣子做嗎？她們又得到了什麼？到頭來什麼都沒有，又有重歸於大地...為什麼，為什麼，「祀丸」你告訴我，為什麼~「團十郎」神情激動，心中的悲傷和憤怒已達到爆發點。「根之一族」！邪神「尤米」//我「團十郎」絕對饒不了你們，你們的行為不可原諒//從「團十郎」的眼中...射出了堅定的眼神。這眼神，這型態...「團十郎」你...，「祀丸」由「團十郎」的眼神中，知道「團十郎」這次來真的了，心中的怒火讓他已脫胎換骨，變成了真正的「火之一族」！「みこし」、「まつり」、「にじみ」，謝謝你們3位，你們的一切，我們會永遠地記住，你們的犧牲不會白費，我們一定會誓死消滅「尤米」，讓「日邦格」重新恢復和平，你們在天之靈，好好地看著...希望來世你們投胎轉世，成為普通平凡的女孩，不要再成為忍者，快樂地過著一般人的生活...「祀丸」擦了擦眼淚，看了「地獄城」最後一眼，咬緊牙根，扭頭轉身離開了。

走到外面，回到了「琵琶湖」見到「火之精靈」，得知「灰色暗黑蘭」開花，是「尤米」復活的凶兆，而要加以封印住，必須使用本身所擁有的劍而打造成聖劍，而那把劍是代代的「火之

一族」的勇者一直留傳下來，而「祀丸」//你是真正肩負著「火之一族」的使命的天定人選，去吧！拿到那把劍再立刻回到這裡...。劍、劍...我有這麼一把劍嗎？...對！我想起來了//當初在「白川村」要開始冒險時，媽媽給了我一把父親留下來的「形見の劍」，最後將他存放在「預存屋」內，趕快去提出來。拿出了「形見の劍」，到「火刃村」去瞧一瞧，在裡面得知打造聖劍的3個條件，也即代表3件事物，也就是手上有的「火の鎚」、「形見の劍」，但造劍的聖地...這個嘛~搞不好就在「琵琶湖」？去看一看，回到了「琵琶湖」，此時「火之精靈」看了一看，嗯！東西都齊全了，可以開始了。此時「祀丸」拿出了「龍の勾玉」，將手放在上面，而「團十郎」、「極樂太郎」、「絹」的手也一起放在上面，集中精神...此時「龍の勾玉」慢慢地放出光芒，此時大地一陣搖動，哇~地震啦！快臥倒...呆！別傻了，不是地震，而是「龍の勾玉」將「琵琶湖」的水全沖散掉，而原本沈在湖底的「火之都」也重見天日，露出其面貌。「祀丸」隨著「火之精靈」一直往下走到最底層，即1樓，在此有許多寶箱，裡面有不少威力強大的最終「武器」和「防具」，往下走到出口，「火之精靈」要「祀丸」到右上方的「大靈院」來...哦，難怪，我還在想不知在什麼地方打造聖劍，原來「大靈院」就在「火之都」裡面。

而在左下方也有個神殿，裡面同樣有著「武器」和「防具」，看了一看，「天照の劍」當道具使用可以恢復每個人的「生命力」，但不是全部，是大部分。而「火の鎚」當道具使用可以放出火焰攻擊敵人，「紫龍甲」則會放出閃電...等。其他的就有待各位自己去試試看。到了右上方的「大靈院」內，「火之精靈」告訴「祀丸」，打造聖劍，是要將自己本身的「生命力」灌輸進去，所以聖劍的威力和「生命力」成正比。好了！「祀丸」，心無雜念，精神統一，全心全意地打造屬於自己的聖劍吧//此時「祀丸」一邊用「火の鎚」打造「形見の劍」，一邊將自己的「生命力」

慢慢地輸入在劍中，不久，聖劍已打造完成，其名稱是「大靈院卍丸」！同時也自創了一招「卍卍斬」//一旦使用「卍卍斬」，會損耗「生命力」最大值的一半，但給予敵人的傷害卻相當相當的大，所以若要使用「卍卍斬」，最好將「生命力」補滿再使用，否則很容易造成致命傷，得不償失，切記！「卍丸」，聖劍已打造好了，記住！「日邦格」的未來就在你的手中，加油啊～。

走出「大靈院」，此時7位「火之勇者」的靈魂也出現。「卍丸」！你已有了強大的新聖劍，打倒「尤米」，救出被封印在「尤米」體內的「瑪理」。「卍丸」！要相信自己的力量，去除掉「灰色黑暗蘭」，將「尤米」消滅，恢復「日邦格」的和平，同時也讓「HUNTER」不要再日夜操勞，忙著寫攻略，也該讓可憐的「HUNTER」休息休息。「卍丸」～拿出勇氣，拿出信心，相信正義，相信公理，相信「哈德森」和「中本伸一」所做的安排，邪不勝正，去吧//離開了「火之都」，此時「鋼鐵城」在上應飛來飛去，不久降落下來。「布袋丸」要「卍丸」趕快搭乘「鋼鐵城」到「京都」去，來到了「京都」，「布袋丸」開始執行他所預定的作戰方法。此時由「鋼鐵城」不斷地圍繞在「灰色黑暗蘭」的四周，一邊射出飛彈和無敵砲來攻擊，而「灰色黑暗蘭」也以射出光彈反擊，但雙方勢均力敵，不分上下，打了7天7夜還在打，「卍丸」都快有7日之癡了。「布袋丸」看這樣下去也不是辦法，好，唯有執行A計畫！此時「布袋丸」要「卍丸」4人分別站在4個角落的傳送器位置上…但「布袋丸」說話的聲音和神經怪怪的，「卍丸」也感覺得到，突然全身一震，楞了一楞，急忙說：「布袋丸」，難道你…不，不要、不要做傻事，不要再犧牲了～「百百地三太夫」的犧牲已太多了，不要再有朋友做這種事～不要//此時「卍丸」要阻止也來不及，因「布袋丸」已啟動了傳送裝置，將「卍丸」4人送到地面上。原來「布袋丸」的哥哥「米袋丸」在「淡路島」被海浪一沖，生死未卜，加上「尤米」即將復活，他決定要

犧牲自己，盡一份心力，同時也為「米袋丸」報仇…「卍丸」再見了～各位，再見了～「尤米」！讓你瞧瞧「布袋丸」我生命中最亮麗光輝的一刻//

只見「鋼鐵城」向前全力俯衝，往「灰色黑暗蘭」的根部迎面撞了過去，轟隆地震天巨響，爆炸的火光閃得張不開眼睛，但在光亮的照射下，「卍丸」4人的臉上，都是淚水…。「布袋丸」！「布袋丸」//「卍丸」狂吼，將心中的怒氣，散佈於空氣中、天地間。待爆炸過後，在「灰色黑暗蘭」的根部出現了洞口。「卍丸」含著淚水，手持「大靈院卍丸」，全身散發著怒氣，情緒已升高至極點，各位，都準備好了吧！「尤米」就在裡面，最後的決戰就要開始，「團十郎」、「極樂太郎」、「絹」～各位的夥伴，成敗就在這一戰，走吧！向前衝//走進洞口，就進入了「花の御所」（附圖46），在地下1樓有著許多寶箱，裡面的東西視需要而拿，在地下7樓，要打倒「破王ラーガ」和「破王ラージャ」，到地下8樓，打倒在門口看守的「阿鼻の獅子」和「阿嚙の獅子」，打倒之後，前面的門內就是「尤米」的所在。此時「絹」又有所預感，不錯，「尤米」就在裡面，但不知為什麼，我並不害怕，也許是和「卍丸」在一起，有了絕對的安全感…而且好像有某種奇蹟會出現似的。進入門內，向前一直走，看到了「三博士」！哈哈…早安，「卍丸」，還沒睡啊～想不到你們這麼早就到這裡，比我們預估的時間來得早，但「尤米」復活的時間卻比我們估計的來得晚～但是，在底下是「京都」內的百姓，藉由他們的祈求力量，就可以彌補並加快「尤米」復活的時間，達到和原來估計的一樣，人們絕望、無助、恐怖、不安的情緒，正是我們偉大的「尤米」他的最愛，看吧！「卍丸」，血之祭典即將開始～！

此時在下面的人們一個接一個的消失掉…哇哈哈～「卍丸」，現在就讓我們來做個了斷，若是你們輸給了我們，而「尤米」也復活了，那我們「根之一族」就贏定了。但若是你打贏了我們，除掉了「灰色黑暗蘭」，阻止「尤米」

復活，那你就是「日邦格」的英雄啦！來吧～可愛的「卍丸」，彼此的機會是5分5分，各一半，都有50%的機會，而且這一段時間，也夠「尤米」復活！「卍丸」，仔細看看，人類的力量，所造成的極限形體，這也就是我們「三博士」這些日子來研究的成果，全都在我們身上，也就是究極的生命體～此時「三博士」化成光球，浮上空中，然後合而為一，變成了「機器獸デデベ」，有3個頭的巨大生化怪物，真是有夠大，「卍丸」頭往上看了老半天才看清楚。媽媽咪呀！根本是以大欺小，不公平，不符合公平交易法，我要抗議…抗議無效！由「哈德森」公司送來了「中本伸一」的傳真，「卍丸」，你也真不上道，凡事都要穿插些高潮的情節才吸引人，現在開始好戲才真正的上演，努力吧～「卍丸」氣得嘴嘟得半天高，好嘛～打就打，算我倒霉，大家上啊！

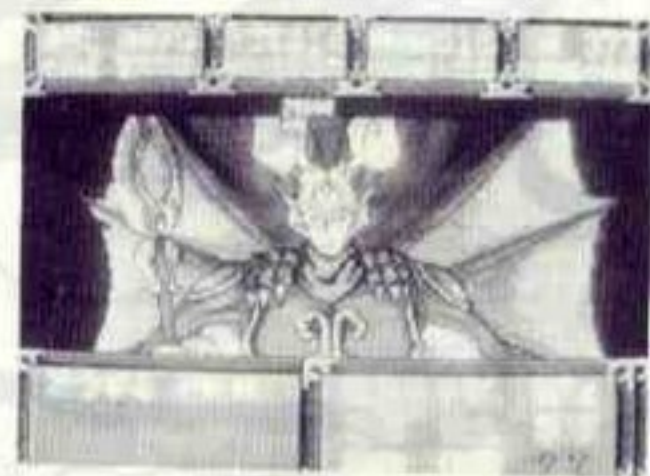
「卍丸」將「大靈院卍丸」當做「道具」使用，和使用「卍卍斬」的效果一樣，但因會消耗一半的「生命力」，所以「團十郎」、「極樂太郎」、「絹」3人的身上最好各帶著恢復「生命力」的卷物，以隨時補充「卍丸」的「生命力」至滿點狀態，另外也要配合「冬枯」、「城壁」、「力王」、「赤影」、「三角」…等卷物，增加攻擊力、防護力和速度。在道具方面，「回天丹」不到最後關頭不用，所以要留到最後，在此千萬不要用掉，否則一定會後悔。「反魂丹」的效果不一定，看運氣如何，好的話，和「回天丹」同樣效果，「生命力」和「技力」全恢復至最大值，若運氣壞，那下場可不好玩囉～各位加把勁，邊A邊K，終於將「機器獸デデベ」打成一堆廢鐵，呼～看你們還神不神氣！此時「團十郎」要「卍丸」趕快除掉「尤米」，要不然等他復活就完了。好！聽我的//「卍丸」站好姿勢，四平八穩，手持超強聖劍「大靈院紅丸」，運起功力，劍身發出翠綠色神光，「卍丸」用力一揮，東劃一刀，西砍一刀，將「尤米」所在的暗黑球砍破，嘩啦！從裡面冒出了一隻蜈蚣怪，也正是「尤米」。哇！「尤米」冒出來了//

大夥兒快逃啊～生命要緊，我要回「白川村」去，帶著老母親到「台灣」去避避風頭啦～什麼！「卍丸」//你在搞什麼東西，拜託，我們是「火之一族」的正義使者，要為正義和平而戰啊～你若不打倒「尤米」，那「天外魔境II」要如何接下去，沒有辦法寫劇本，無法設計，你又怎麼有希望再度成為男主角？耶～對哦！嗯，當男主角是第一志願，好，打！依照打倒「機器獸デデベ」的方式，也就可以打敗「尤米」，但也必須更加小心。

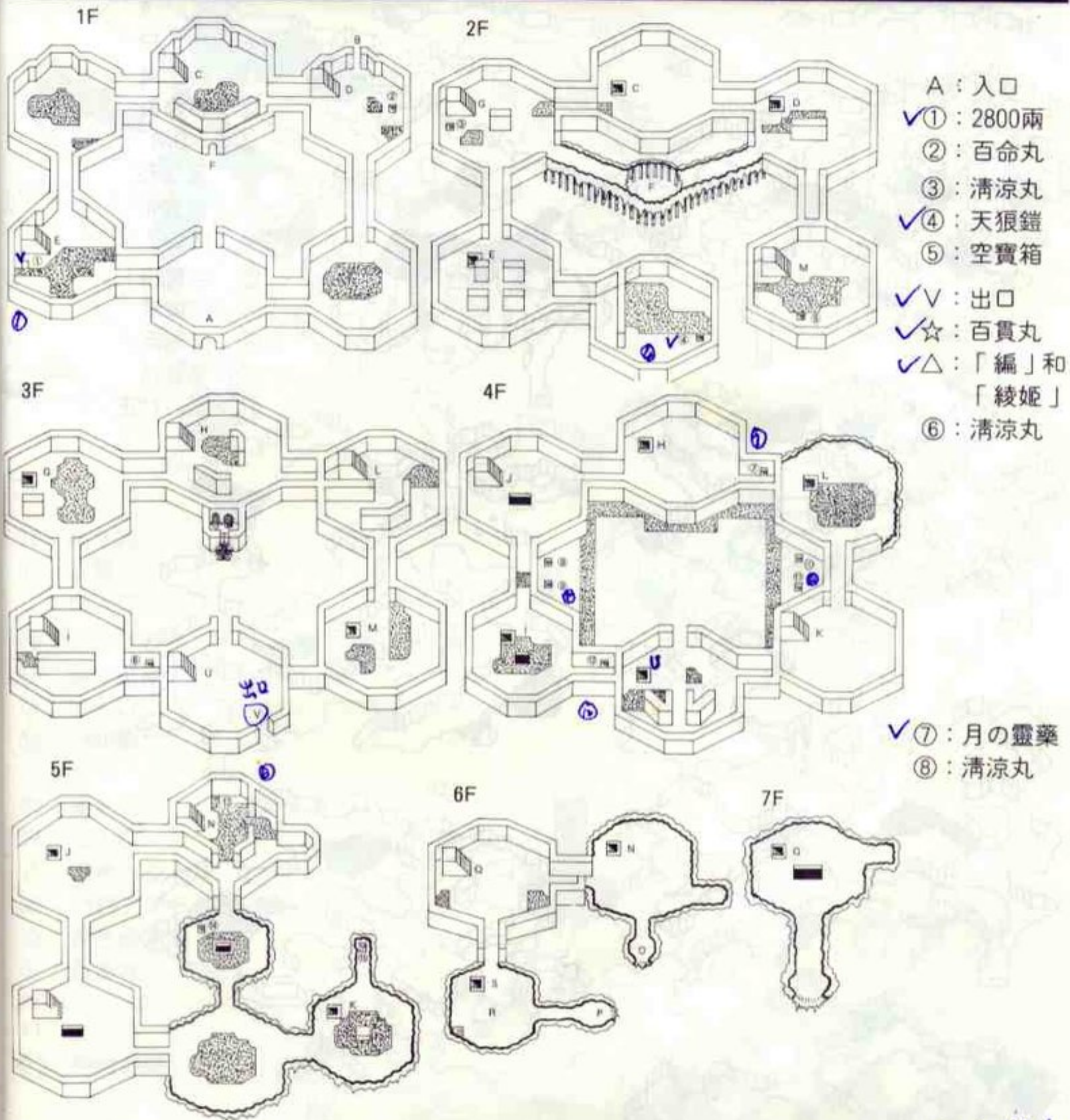
在打倒「尤米」的瞬間，從他的身體中，冒出了一個人，原來他才是真正的「尤米」，剛才是他的化身。怎麼一個接一個，待我打個電話問一下「中本伸一」。喂～哈囉～我是「卍丸」，嗯、哦、嗯、哦～好，我知道，謝啦！剛才一問之下，確定只剩眼前這位真正的「尤米」，不會再蹦出一位了。兄弟姊妹們！拿好傢伙，打倒這一個就可以放年假啦！加把勁兒//仍然以同樣的作戰方式和「尤米」開打，互相A來A去，K來K去，最後、最後、最…最後，終於將他打倒！哇哈～成功啦～打倒「尤米」囉//「尤米」驚訝地望著「卍丸」，不、不、不可能，你手中的聖劍威力太過於強大，遠超出我在千年前所看到的，你、你是「火之一族」？哈～哈～想不到沈眠了千年，「根之一族」沒有變得更強大，反而你們「火之一族」越變越強，超出「根之一族」許多，這，也許是宿命吧！千年前輸給了「火之一族」的7位勇者，在千年之後又輸給了你們這4位勇者，而且一個比一個利害…你們身體中所具有的力量，神秘而巨大，可能就是「瑪理」曾說過的愛吧！不錯，輸了～但輸得毫無怨言，最強的生命體也已出現，任務也終於在此刻達成…「瑪理」！醒來吧//我們的使命已完成，是該回去的時候，醒來吧！「瑪理」//此時由「尤米」的胸前出現了光芒，漸漸擴大，最後形成一大光球，包圍住「尤米」。

從光球中傳來了聲音，「卍丸」、「團十郎」、「極樂太郎」、「緝」，你們做得太好了，我是「瑪理」，「火

之一族」是我創造出來的，「火之一族」代表光明正義，「根之一族」代表黑暗邪惡…此時「瑪理」向「卍丸」他們訴說其由來，和到「日邦格」的真正使命～。現在已完成任務，也該回去交差，希望「日邦格」，不，希望全世界的人類都能和平相處，心中有情感，愛到最高點，好好地建立起屬於你們的世界吧！說完光球就快速衝向天際，往宇宙地深處飛去，「瑪理」和「尤米」…到底是由誰派來的，至今仍是一個謎…。同一時間，「卍丸」打倒「尤米」，「京都」也恢復了正常，所有去世的人全又回來了。「百百地三太夫」、「酒吞童子」、「綾姬」、「四郎」、「千代」、「布袋丸」和「米袋丸」…等，當然啦，「卍丸」的父親也回來了，哇！真棒了，由一點可看出他們的父子，因頭髮都是紫色的！到處一片歡樂的氣氛，和平再度回到「日邦格」，「火之一族」萬歲！大家鬧成一片，好不高興。不錯！正邪之戰是結束了，但並不是永遠的結束，只要人類還存有邪惡的思想，慾望、貪念、私心、憎恨無窮無盡，那麼不知在什麼時候，又會出現另一位「尤米」，那正邪之戰，終將一直持續下去，有人類存在，就不會有結束的一天…。



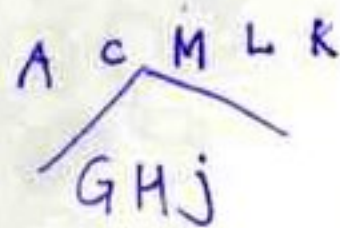
附圖41：白銀城



- A : 入口
- ✓① : 2800兩
- ② : 百命丸
- ③ : 清涼丸
- ✓④ : 天狼鎧
- ⑤ : 空寶箱
- ✓V : 出口
- ✓☆ : 百貫丸
- ✓△ : 「編」和「綾姫」
- ⑥ : 清涼丸

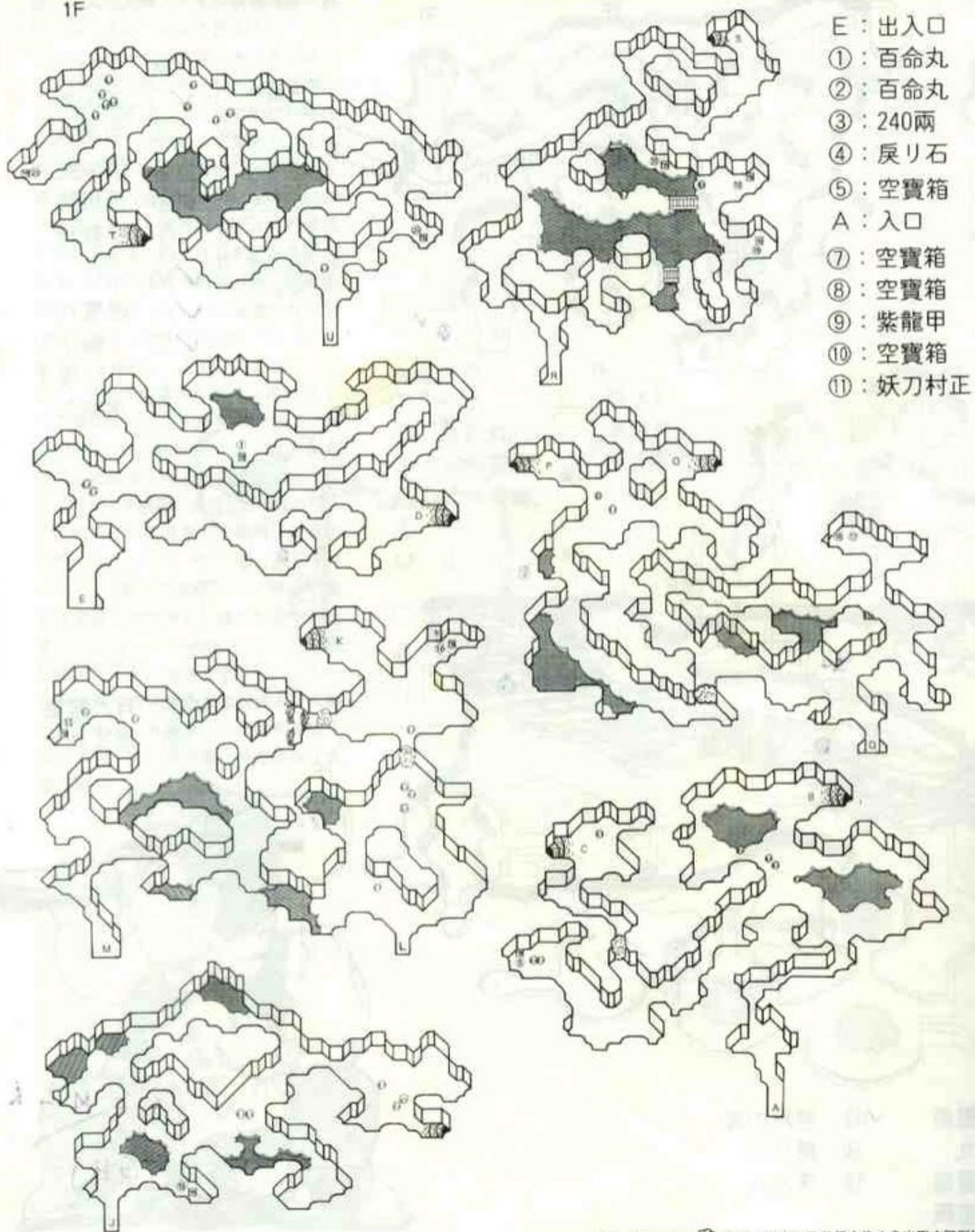
- ✓⑦ : 月の靈藥
- ⑧ : 清涼丸

- ✓⑨ : 血の靈藥
- ✓⑩ : 清涼丸
- ✓⑪ : 灰の靈藥
- ✓⑫ : 夜の靈藥
- ✓⑬ : 岩戸の盾
- ⑭ : 戻り石
- ⑮ : 清涼丸

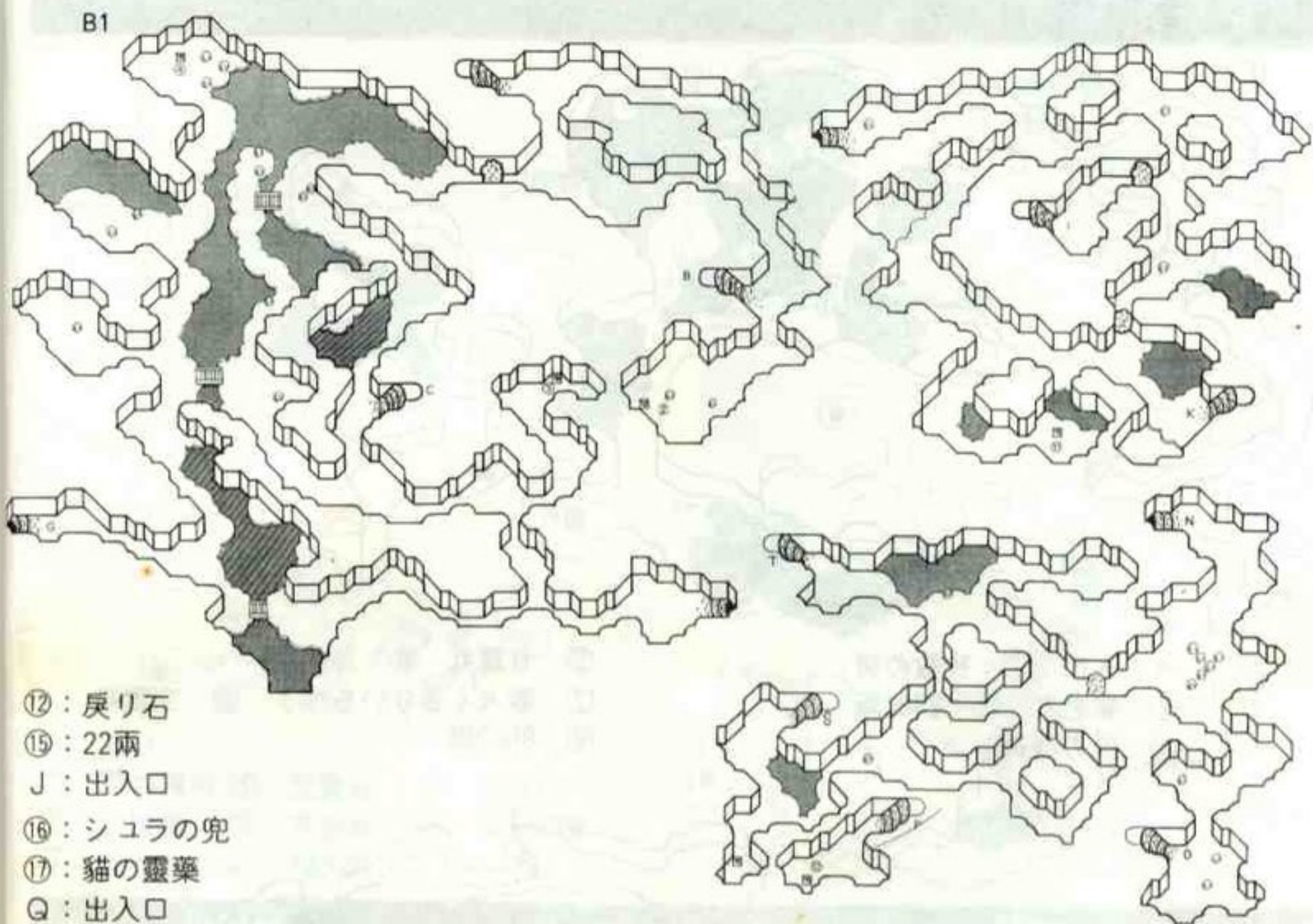


附圖42：秋芳洞

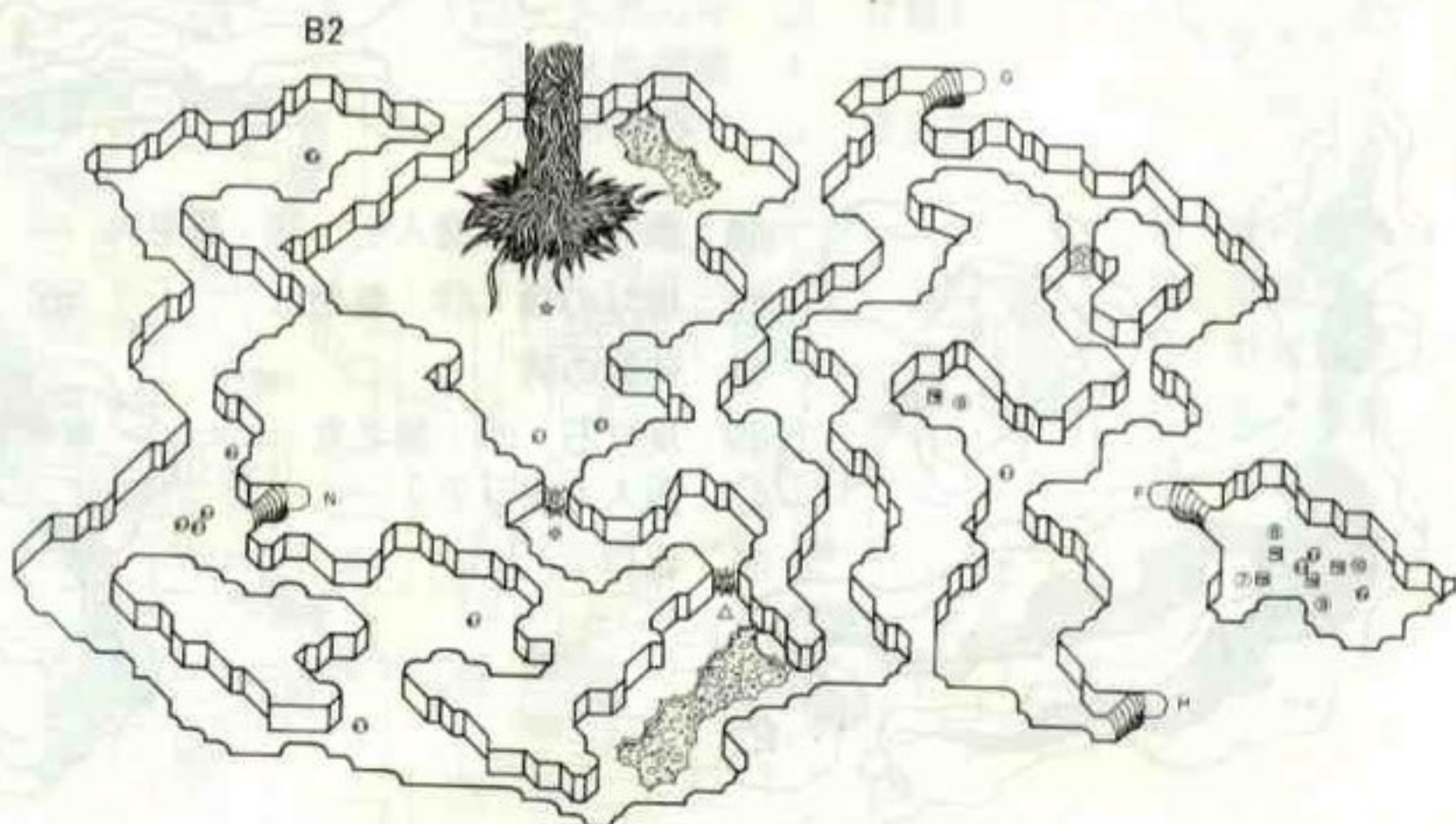
1F



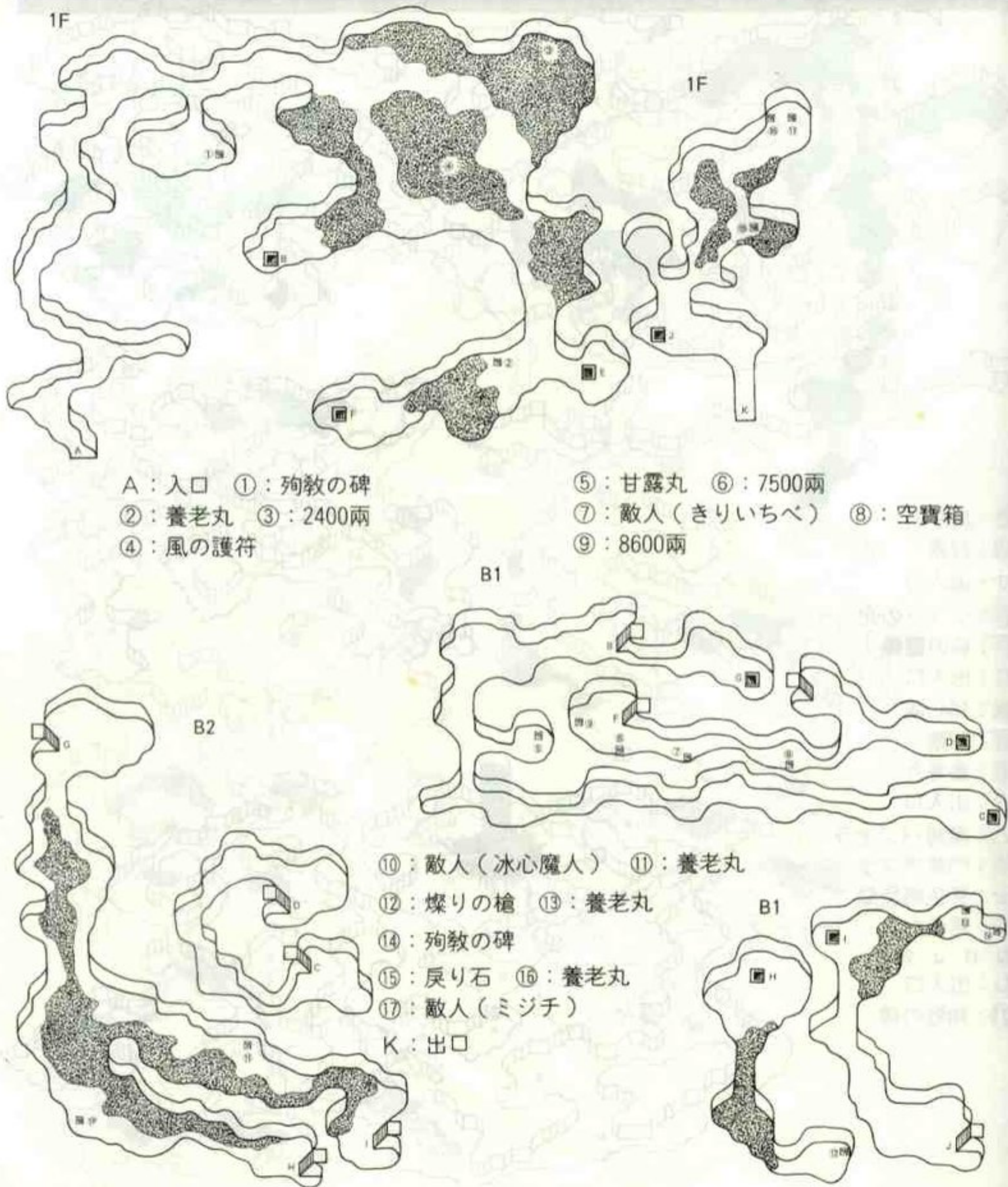
註：地圖上之☹記號，是砍斷暗黑蘭之後才會出現之障礙物



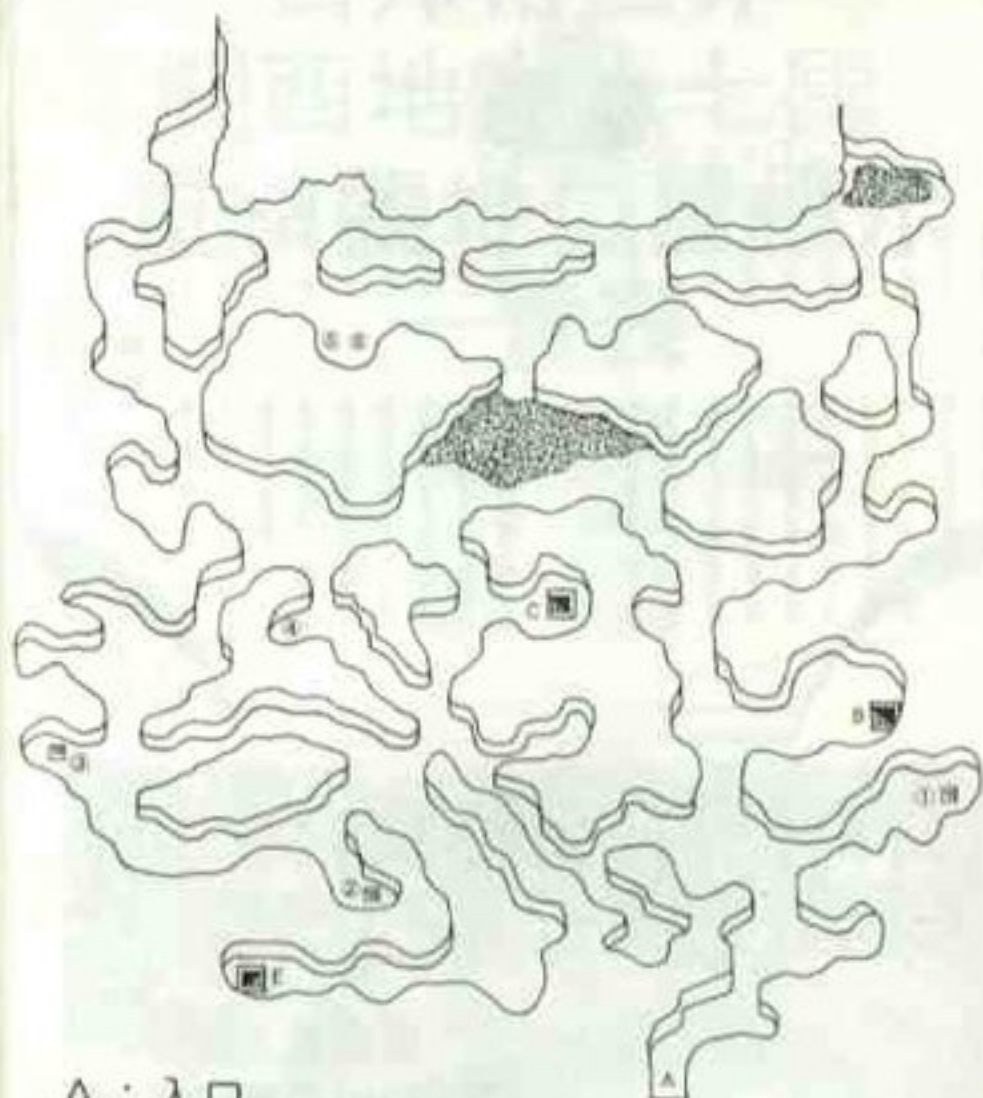
- ⑫：戻り石
- ⑮：22兩
- J：出入口
- ⑯：シユラの兜
- ⑰：猫の靈藥
- Q：出入口
- ⑱：1840兩
- ⑲：33兩
- ⑳：養老丸
- R：出入口
- △：魔將バジャラ
- ※：門將アスラ
- ☆：青色暗黒蘭
- ⑥：百命丸
- 22 U J 23
- U：出入口
- ㉑：殉教の碑



附圖43：黑繩洞窟



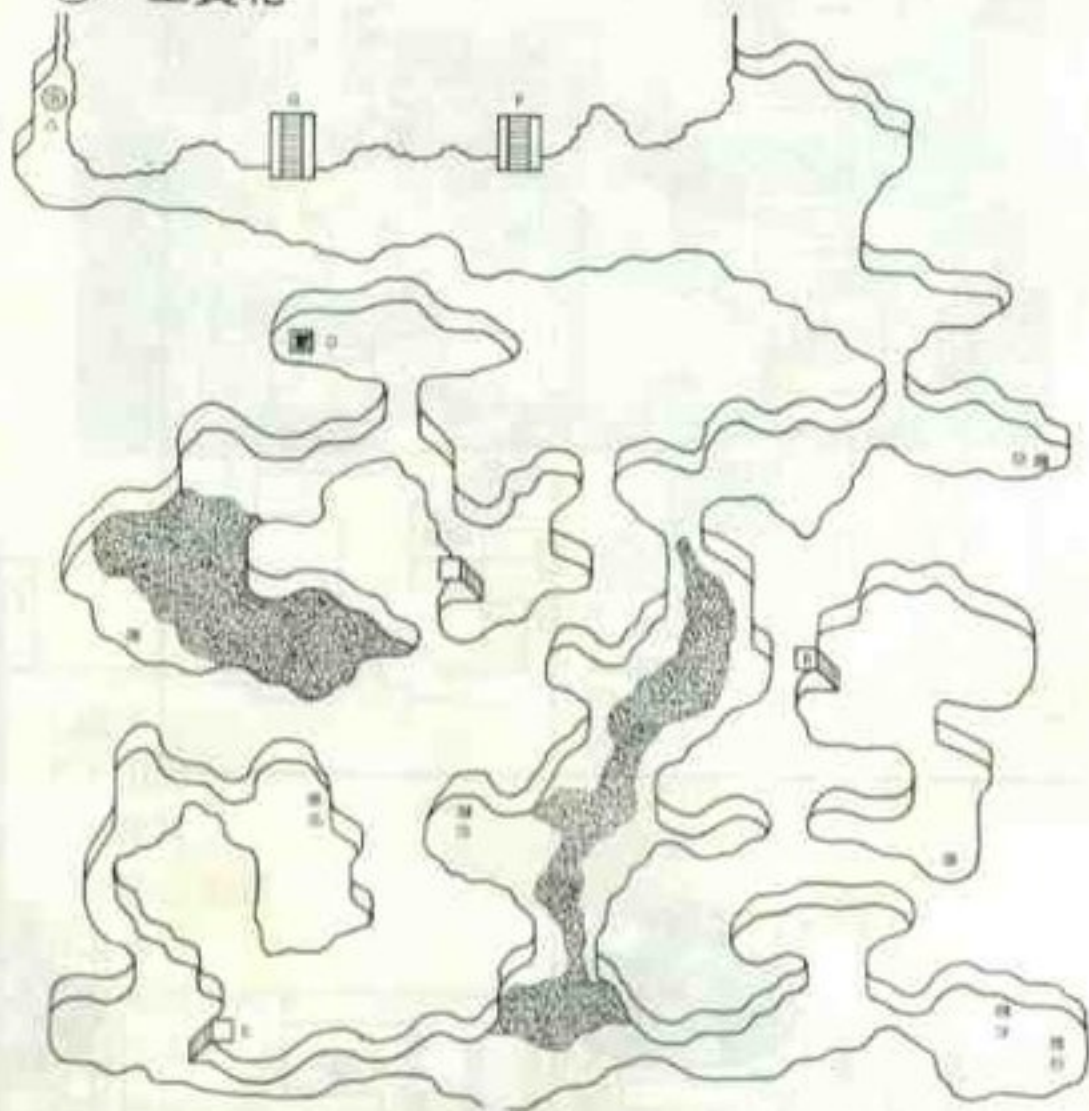
附圖44：冥府洞穴



A：入口

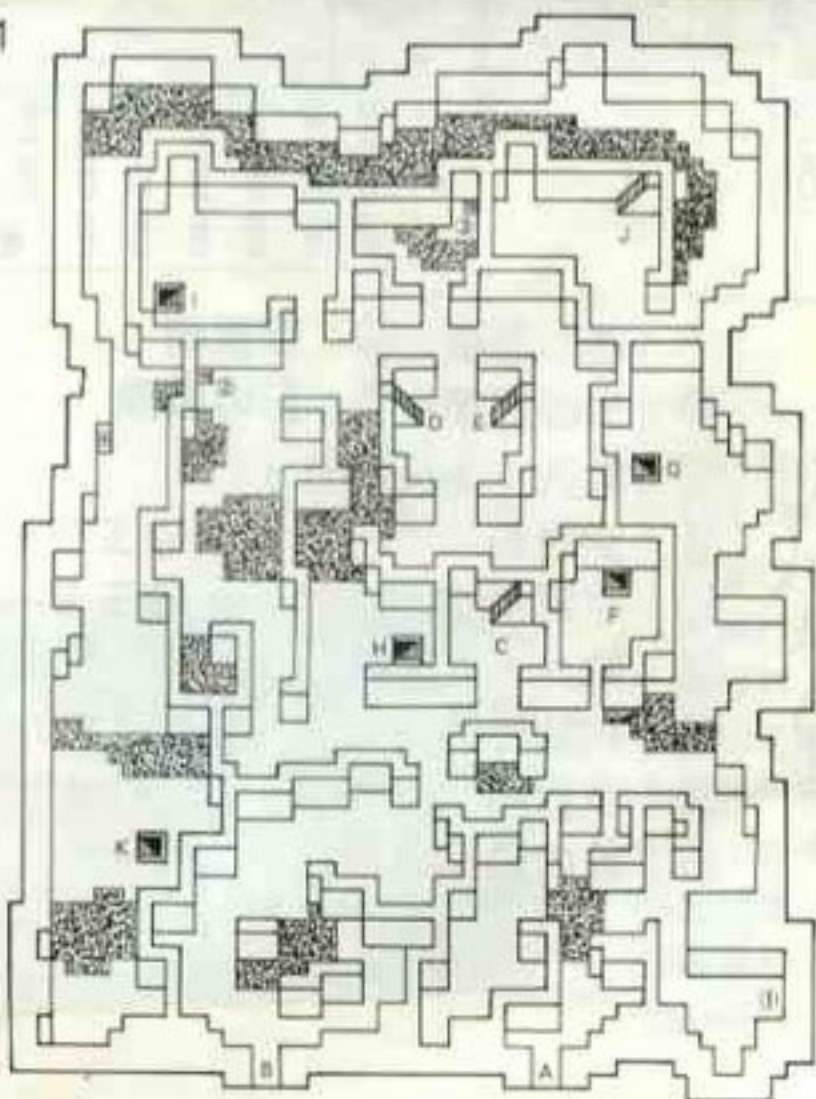
- ①：風の護符 ④：空寶箱 ⑦：空寶箱
 ②：空寶箱 ⑤：百命丸 ⑧：聖母の脊
 ③：養老丸 ⑥：1200兩

- ⑨：夜の靈藥 ⑬：灰の靈藥
 ⑩：空寶箱 △：聖水
 ⑪：天空の鎧 F、G：地獄城入口
 ⑫：空寶箱



附圖45：地獄城

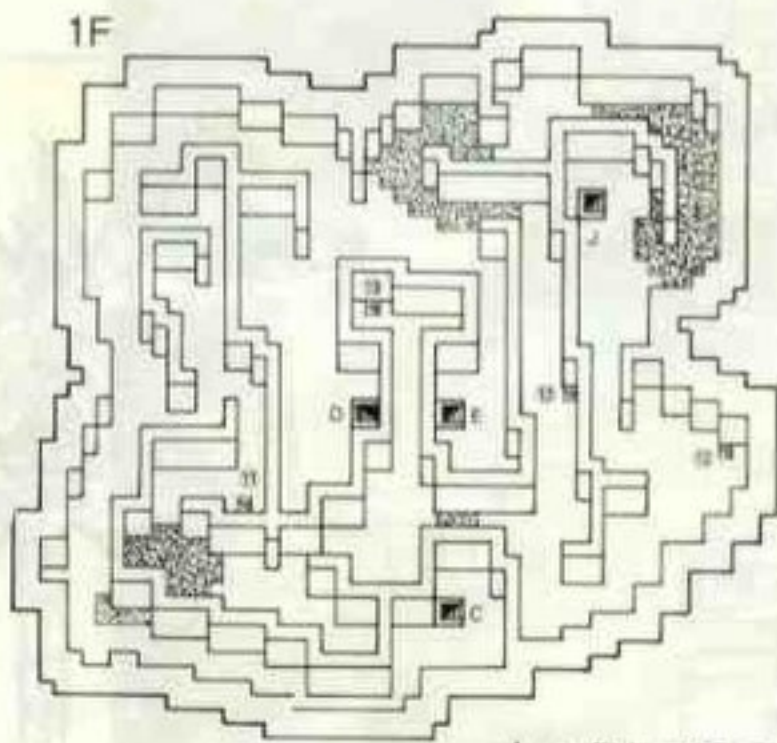
B1



- ①：殉教の碑 ②：甘露丸
 ③：灰の靈藥 A、B：入口
 ④：名刀男山 ⑤：空寶箱

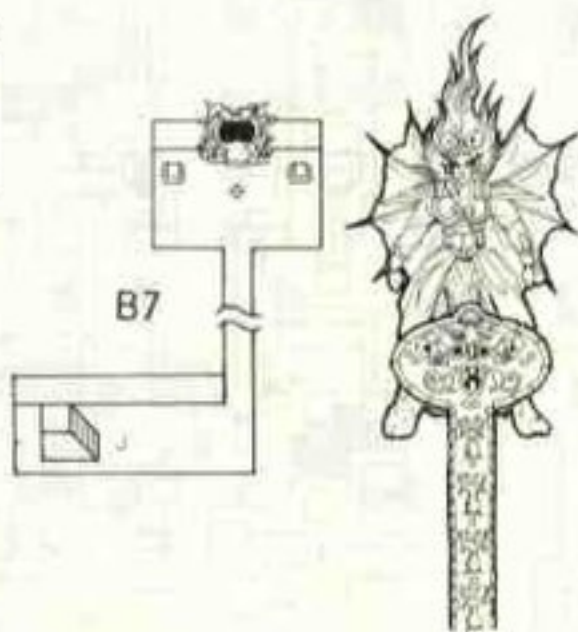
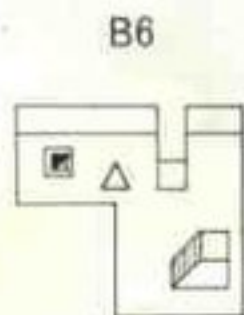
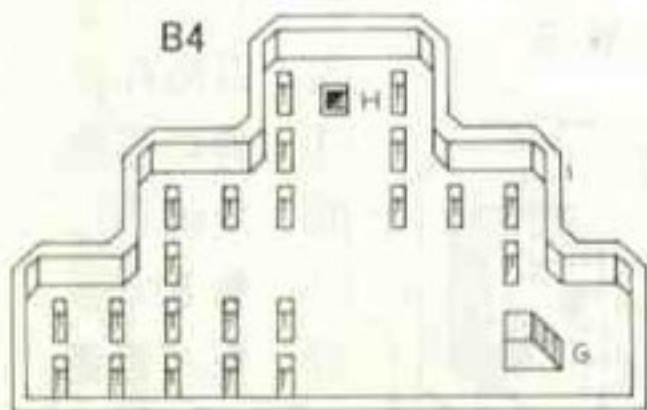
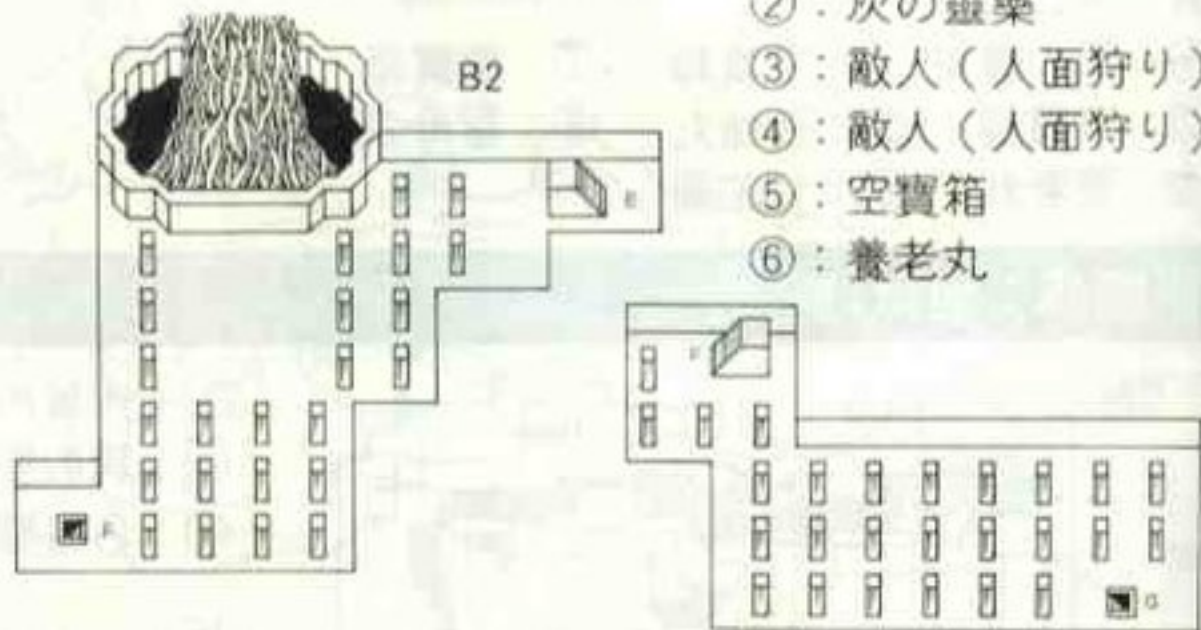
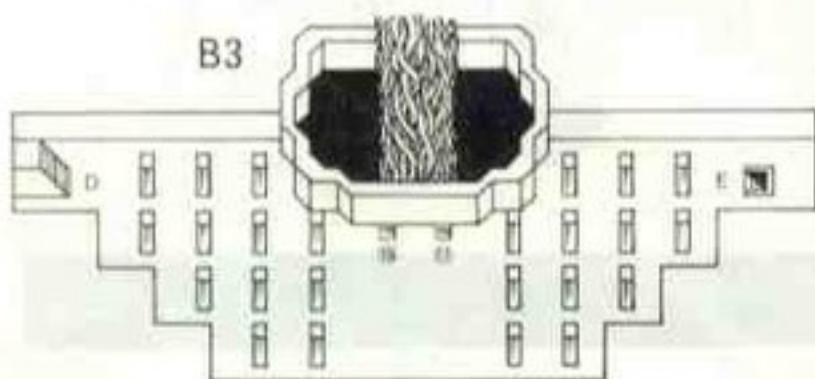
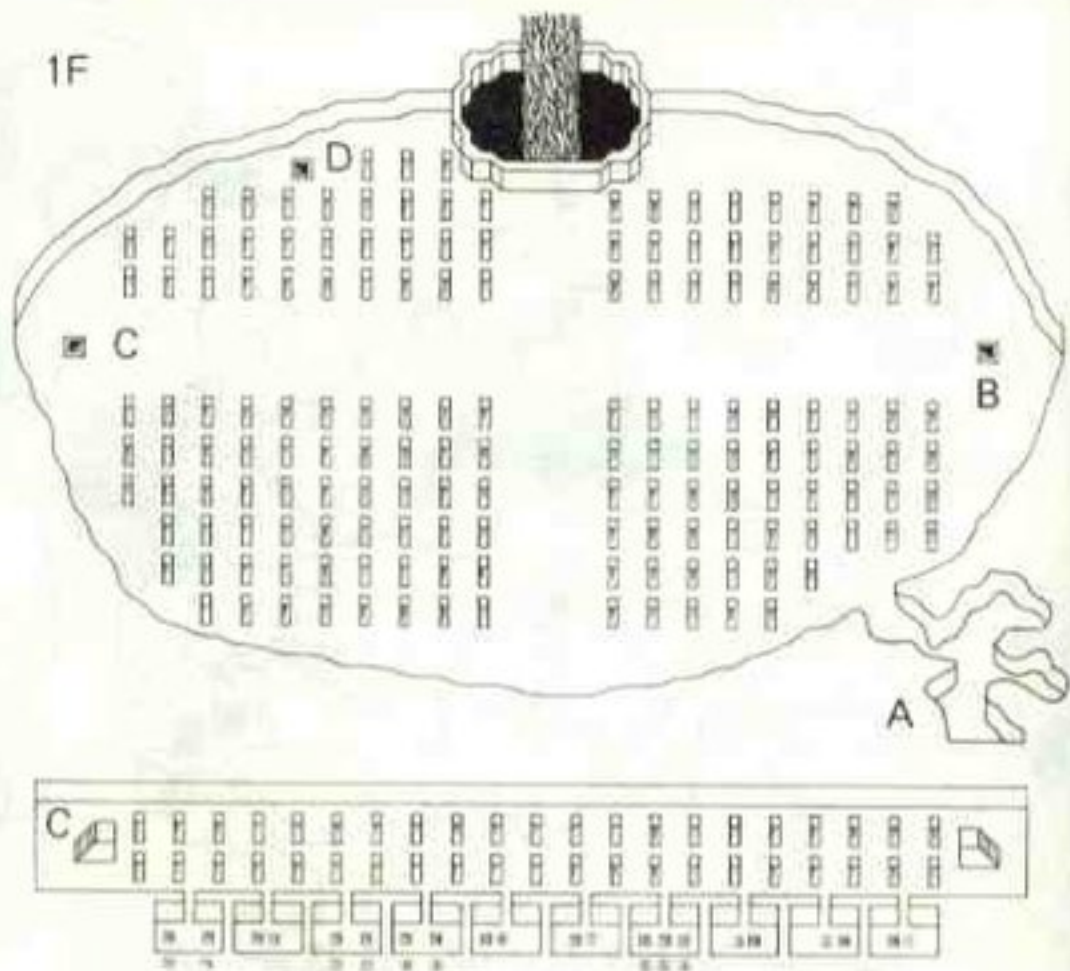
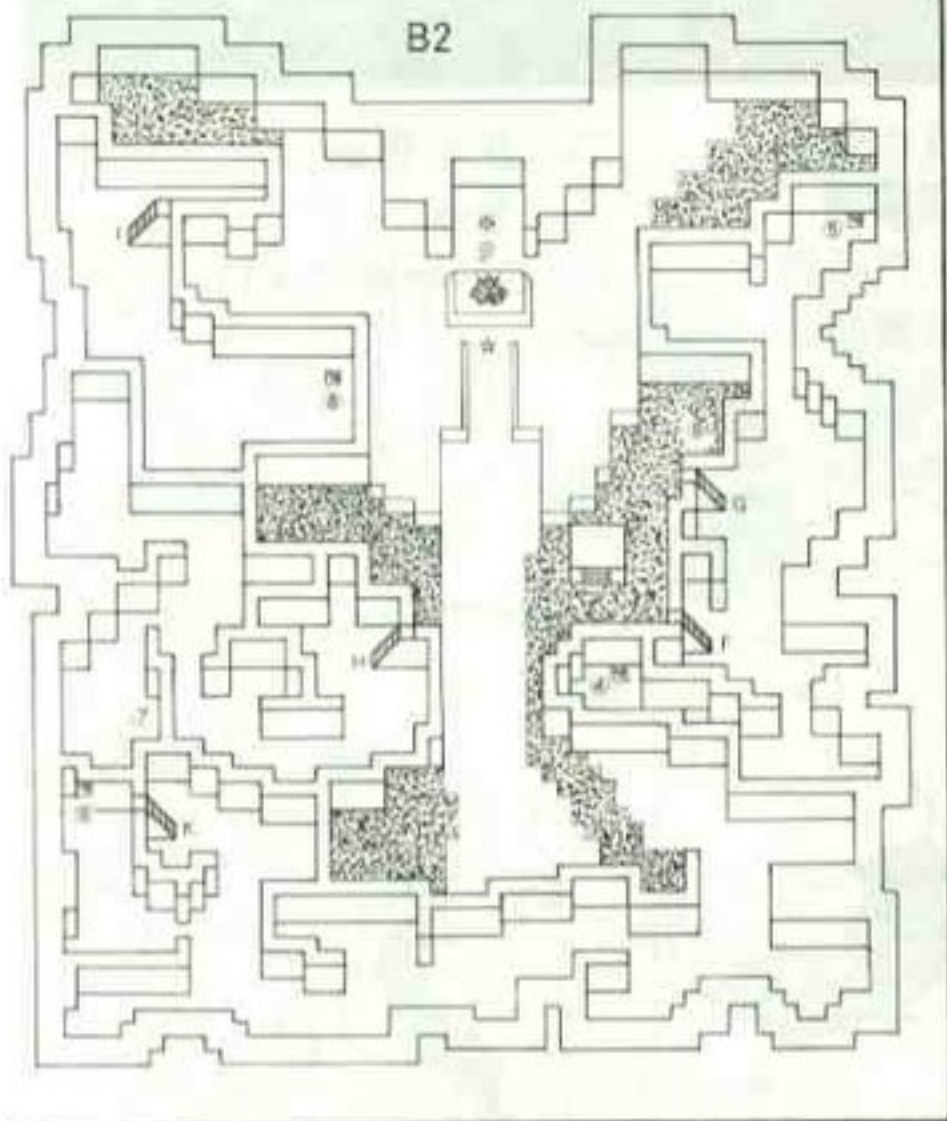
- ⑥：養老丸
 ⑦：七福の玉
 ⑧：百命丸
 ⑨：骨の靈藥
 ⑩：反魂丹
 ⑪：養老丸
 ⑫：影の靈藥
 ⑬：空寶箱

1F



☆：剛天明王 ※：龍の勾玉

附圖46：花の御所

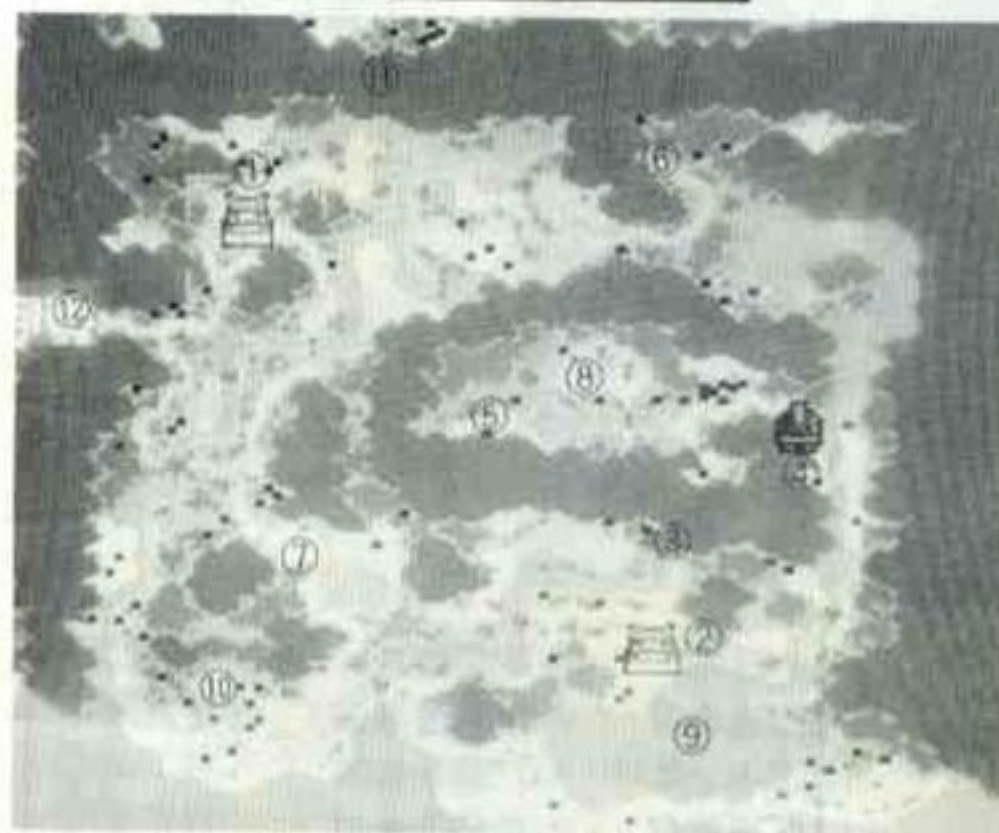


- ①：百命丸
- ②：灰の靈藥
- ③：敵人（人面狩り）
- ④：敵人（人面狩り）
- ⑤：空寶箱
- ⑥：養老丸

- ⑦：貓の靈藥
- ⑧：虫の靈藥
- ⑨：敵人（人面狩り）
- ⑩：空寶箱
- ⑪：空寶箱
- ⑫：敵人（人面狩り）
- ⑬：殉教の碑
- ⑭：空寶箱
- ⑮：骨の靈藥
- ⑯：空寶箱
- ⑰：影の靈藥
- △：破王ラーガ
- 破王ラージャ
- ※：阿鼻の獅子
- 阿喚の獅子

古日本的 日邦格世界 關西地方十七國 重鎮要地位置標示 一覽表

- | | | | |
|-----|-----|-----|-----|
| ①火多 | ⑥近江 | ⑪出雲 | ⑯安芸 |
| ②尾張 | ⑦越前 | ⑫石見 | ⑰長門 |
| ③伊勢 | ⑧越中 | ⑬丹波 | |
| ④紀伊 | ⑨越後 | ⑭浪華 | |
| ⑤京 | ⑩因幡 | ⑮吉備 | |



(尾張)

- ①尤山町
- ②長篠町
- ③秋葉山之瀧
- ④福島村
- ⑤⑥天狗之庵
- ⑦蛇仙人
- ⑧傘岩仙人洞
- ⑨弁天洞
- ⑩鬼骨城
- ⑪繩文洞出口
- ⑫至伊勢

(火多)

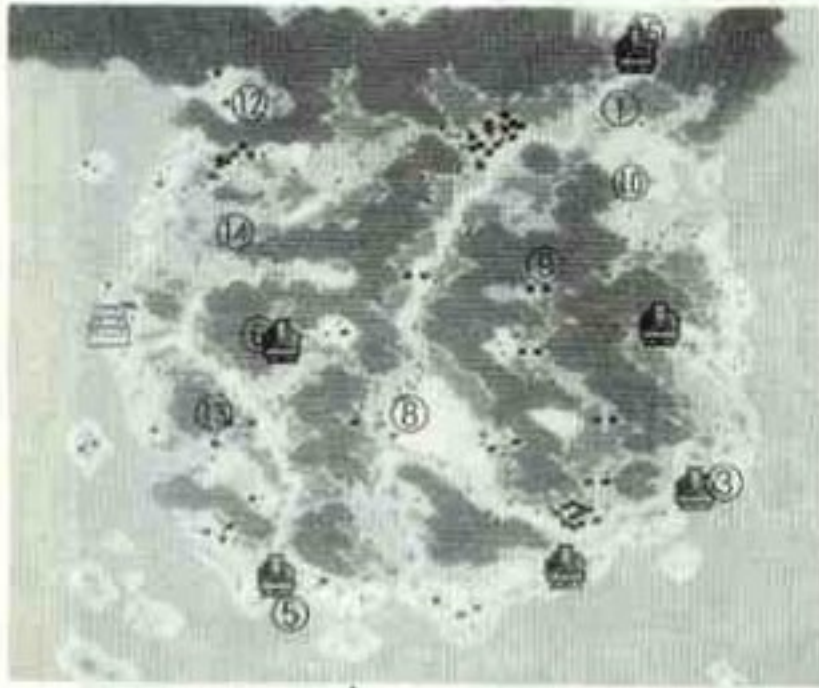
- ①白川村
- ②高山村
- ③牛首村
- ④馬瀬村
- ⑤⑥⑦⑧天狗之庵
- ⑨炭燒小屋
- ⑩關所
- ⑪兩面窟
- ⑫繩文洞
- ⑬天狗之庵(須從京前往)
- ⑭至越前
- ⑮至京

- ⑬至尾張
- ⑭至京
- ⑮至浪華
- ⑯至紀伊

(伊勢)

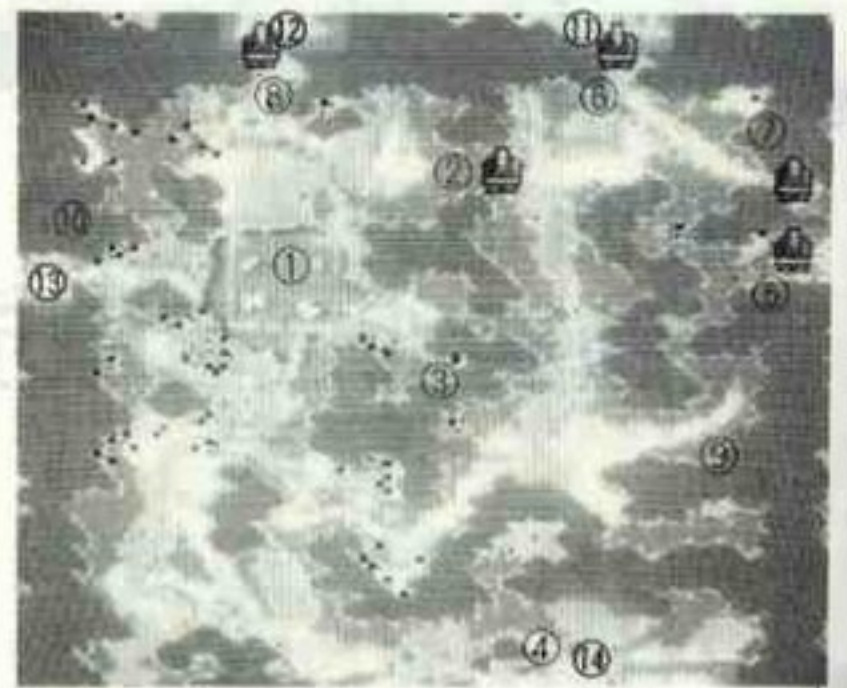
- ①鈴鹿峠
- ②伊賀村
- ③松阪町
- ④志摩村
- ⑤奈良村&妙院
- ⑥赤目村
- ⑦天狗之庵
- ⑧伊勢神宮
- ⑨根來古墳
- ⑩密林城
- ⑪尾鷲村
- ⑫山城村





(紀伊)

- ①尾鷲村
- ②串本村
- ③新宮村
- ④熊野村
- ⑤白濱村
- ⑥清姫村
- ⑦和歌山町
- ⑧嘆きの谷
- ⑨⑩⑪⑫天狗之庵
- ⑬龍神洞
- ⑭高野山
- ⑮至伊勢

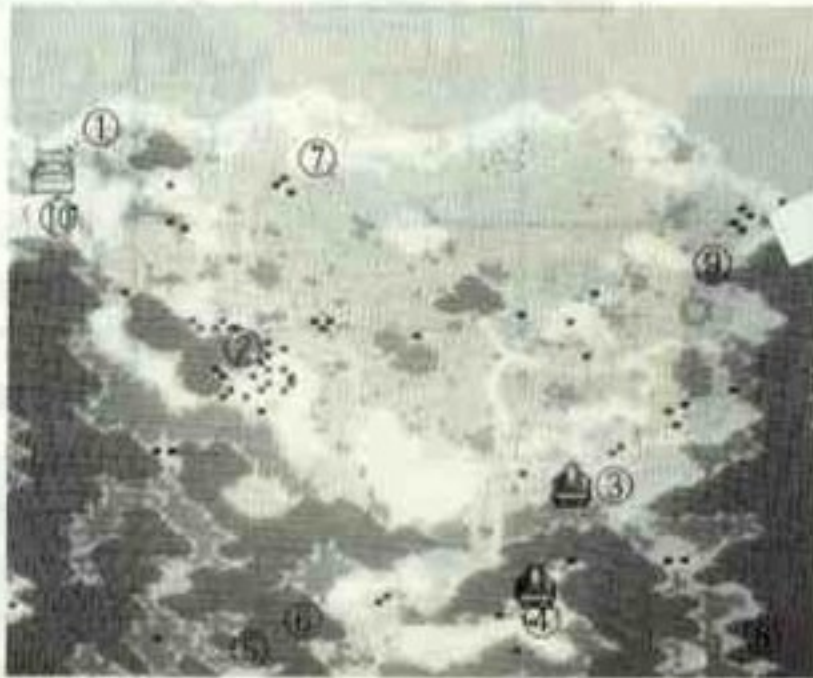


(越中)

- ①富山町
- ②彌陀原洞
- ③美女平村
- ④地獄谷村
- ⑤⑥⑦⑧天狗之庵
- ⑨宇奈月洞
- ⑩至越前

⑪至近江 (京)

- ⑫至近江 ①京都
- ⑬至丹波 ②信樂村
- ⑭至伊勢 ③比えい山
- ⑮至火多 ④山城村
- ⑤藤原峠
- ⑥逢坂峠
- ⑦伊吹峠
- ⑧鞍馬峠
- ⑨天狗之庵
- ⑩保津峠
- ⑪大草洞



(越前)

- ①金澤町
- ②木ノ葉峠
- ③福井村
- ④押水村
- ⑤金谷洞
- ⑥⑦⑧天狗之庵

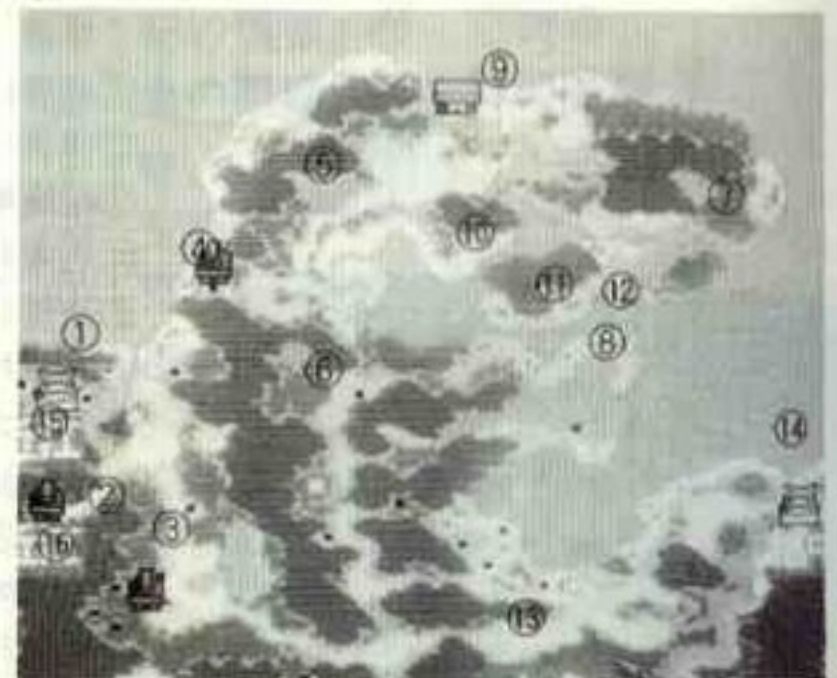
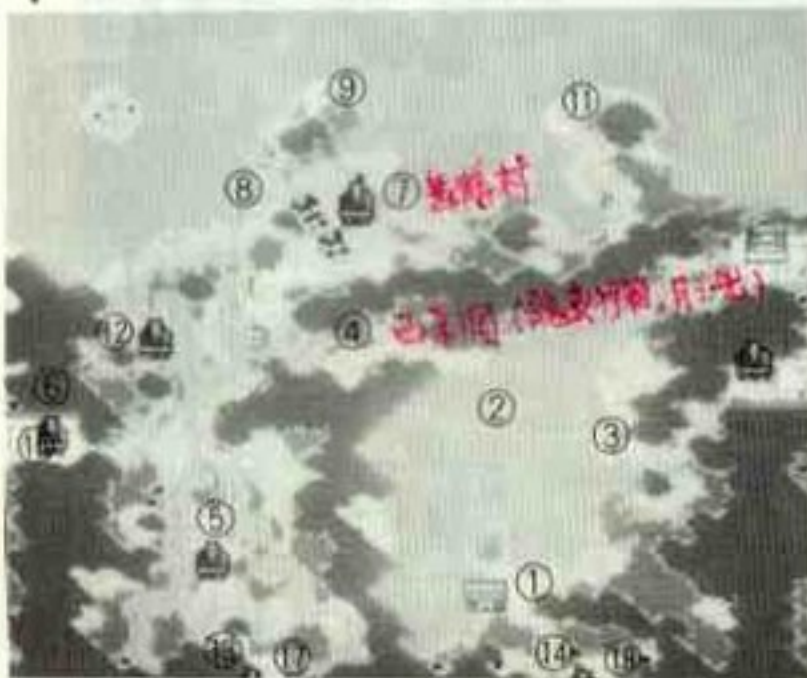
- ⑨輪島村
- ⑩逢瀬洞
- ⑪千年洞
- ⑫人魚村
- ⑬立山峠
- ⑭富山町

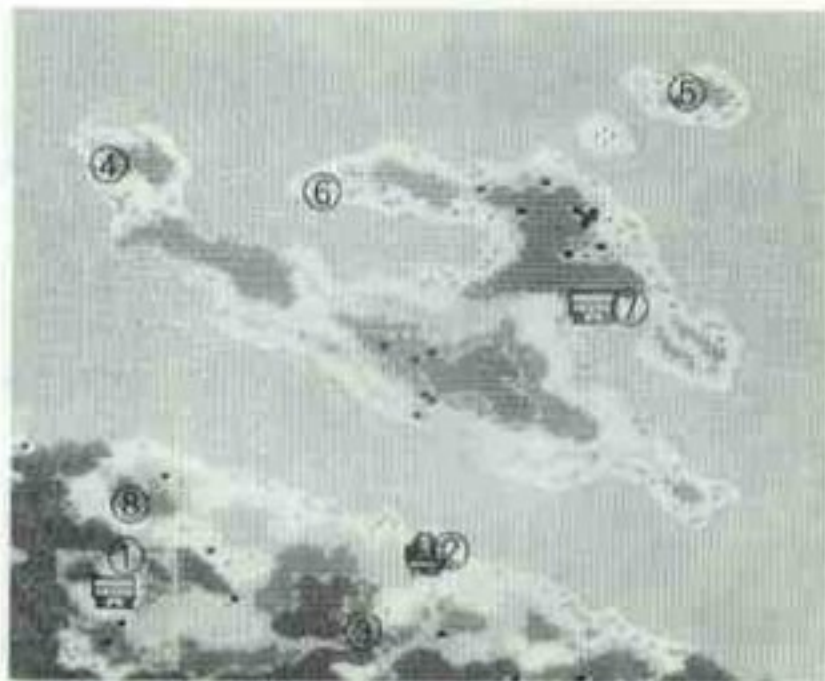
- ⑮至近江
- ⑯至近江



(近江)

- ①大津村
- ②火之都
- ③白山
- ④西京洞
- ⑤龜岡村
- ⑥夜久野峠
- ⑦舞鶴村
- ⑧綾部村
- ⑨天橋
- ⑩⑪天狗之庵
- ⑫大江山
- ⑬鞍馬峠
- ⑭逢坂峠
- ⑯至因幡
- ⑰至京
- ⑱至京
- ⑲至越前





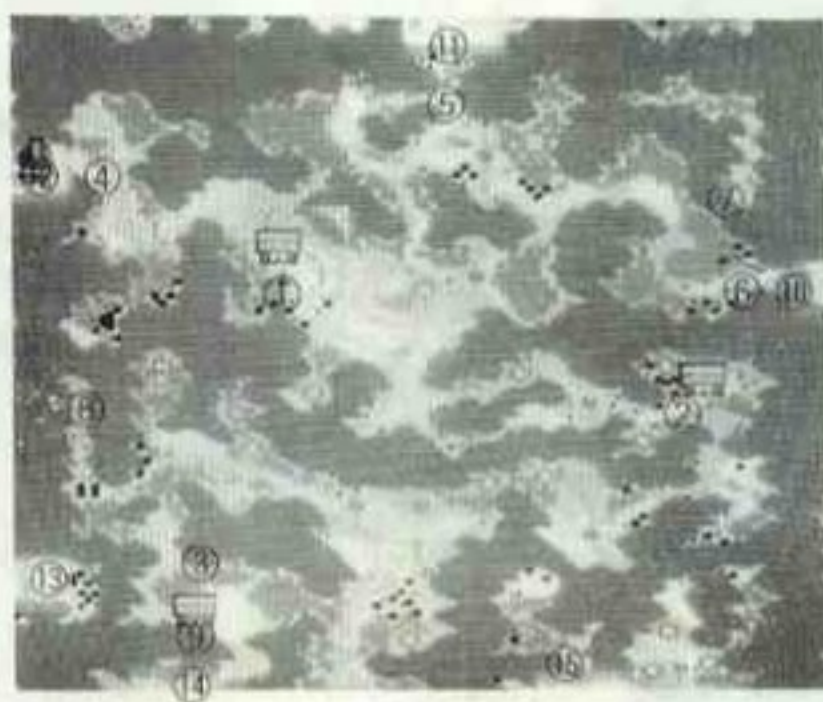
(越後)

- ①三條村
- ②新潟村
- ③④⑤⑥天狗之庵
- ⑦相川村&
- ⑧宇奈月洞出口



(因幡) ✓

- ①鳥取村 ✓
- ②豐岡村
- ③輪笠村
- ④白虎洞
- ⑤玄武洞
- ⑥朱雀洞
- ⑦青龍洞
- ⑧⑨⑩⑪天狗之庵
- ⑫夜久野峠
- ⑬砂神城
- ⑭死野原洞窟
- ⑮鹿野村
- ⑯馬鹿野城
- ⑰至丹波
- ⑱至出雲
- ⑲至近江
- ⑳天橋降落處



(丹波)

- ①赤小神社
- ②青口神社
- ③鹿子村
- ④三室峠
- ⑤戸倉峠
- ⑥保津峠
- ⑦⑧天狗之庵
- ⑨佐佐山峠
- ⑩至京
- ⑪因幡
- ⑫出雲
- ⑬吉備
- ⑭浪華
- ⑮浪華

(出雲)

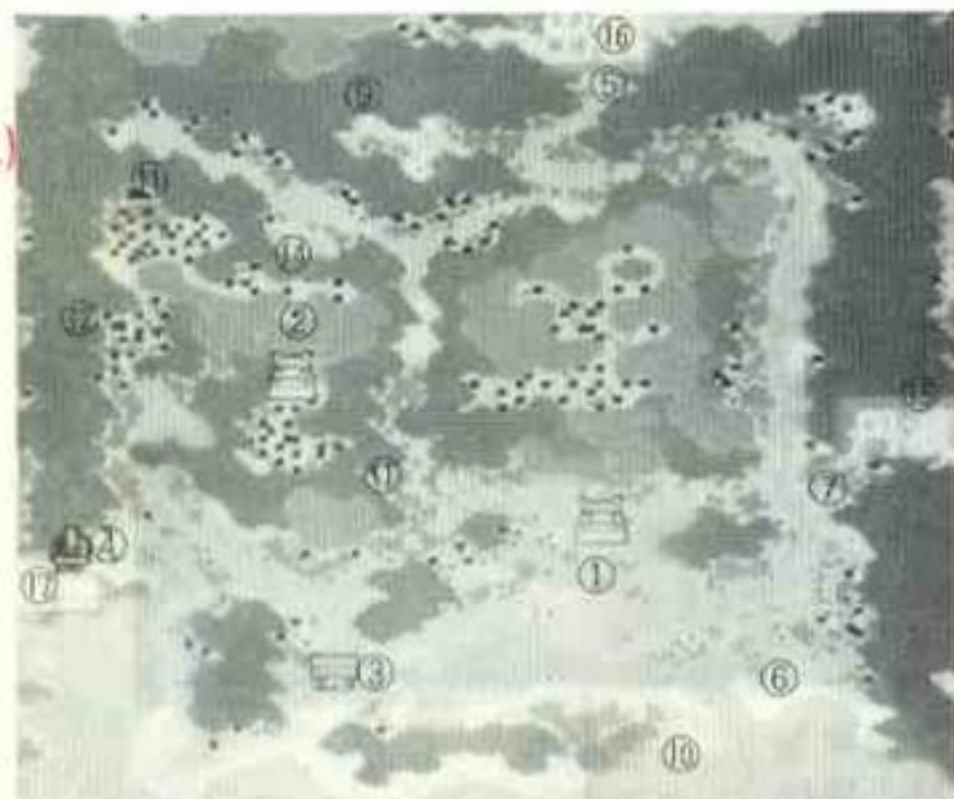
- ①黃泉平
- ②松江村
- ③五造村
- ④舌震村
- ⑤⑥⑦天狗之庵
- ⑧荒神谷古墳
- ⑨三徳峠
- ⑩三室峠
- ⑪田代峠
- ⑫火彦山
- ⑬縁切洞
- ⑭須佐風穴
- ⑮馬鹿野城
- ⑯至因幡
- ⑰至丹波
- ⑱至吉備



(石見) ✓

- ①猪目村
- ②犬神寺
- ③羽須美村
- ④濱田村
- ⑤⑥⑦天狗之庵
- ⑧左火峠
- ⑨津和野町
- ⑩黄昏洞
- ⑪足下村
- ⑫六日市村
- ⑬ 閻城
- ⑭縁切洞
- ⑮須佐風穴



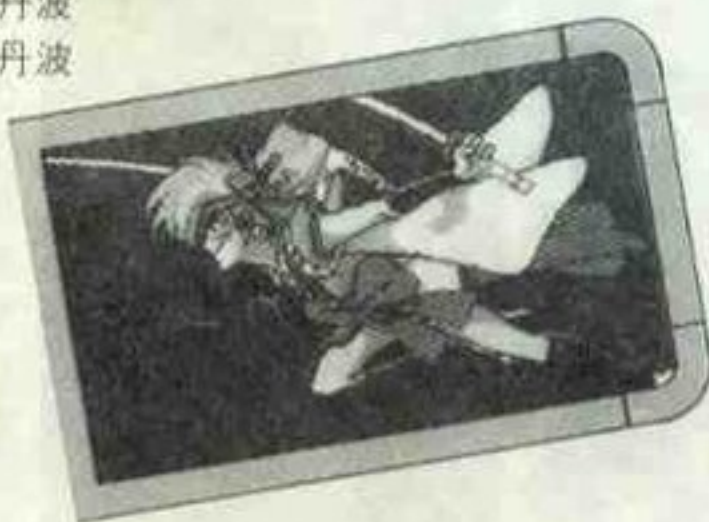


(浪華)

- ①有馬村
- ②寶塚村
- ③神戸村
- ④堺村
- ⑤岸和田村
- ⑥姫路町
- ⑦三郎の足塚

- ⑧三郎の手塚
- ⑨三郎の胸塚
- ⑩三郎の面塚
- ⑪住吉大社
- ⑫佐佐山峠
- ⑬六甲峠
- ⑭⑮天狗之庵
- ⑯至伊勢

- ⑰至丹波



(吉備)

- ①岡山町
- ②矢喰城
- ③倉敷村
- ④福山村
- ⑤田代峠
- ⑥長船村
- ⑦三日月峠

- ⑧⑨⑩天狗之庵
- ⑪造山洞
- ⑫火刃村
- ⑬いろは宮
- ⑭黒繩洞
- ⑮至丹波
- ⑯至出雲
- ⑰至安芸

(安芸)

- ①廣島町
- ②岩國村
- ③尾道村
- ④龜山神社
- ⑤錦峠
- ⑥村上洞
- ⑦船海宮人魚里
- ⑧福山村
- ⑨至吉備
- ⑩至長門

(長門)

- ①萩村
- ②小郡村
- ③綾鬼城
- ④錦峠
- ⑤⑥⑦⑧⑨⑩⑪⑫秋芳洞
- ⑬白橋洞
- ⑭⑮天狗之庵
- ⑯至安芸



攻擊系

是一些能給敵人傷害的法術由於有角色特定的限制，請注意！

術名	效果	效果範圍	消費技數	格/量	咒	歌	極	精
✓ 鬼火	以火粉灑向敵人。火系之術	敵一人	3	戰	○	○		
✓ 火天	以冲天之火燒向敵人	敵一人	10	戰	○			
✓ 殘火	威力雖小，但能持續給予傷害	敵全員	13	戰	○			
軍炎	以無數火焰攻擊，威力幾乎等於火天	敵全員	16	戰	○			
神炎	以恐怖之火包圍敵人，威力很大	敵一人	30	戰	○			
✓ 雷光	以閃電攻擊。是雷系之術	敵全員	4	戰	○	○		
✓ 雷電	以閃電連續攻擊敵人	敵一人	12	戰	○	○		
迅雷	是雷光的強力版	敵全員	14	戰	○	○		
雷雲	雷系的第4種術法比迅雷強	敵全員	26	戰	○	○		
天雷	滿天都是雷電的最強攻擊	敵全員	38	戰	○	○		
✓ 風花	以疾風攻擊敵人。風系術法	敵一種	4	戰	○	○		
✓ 野分	是風花的強力版	敵一種	7	戰		○		
✓ 花嵐	狂風包圍所有敵人，風系最強的	敵全員	8	戰		○		
神風	奪取敵人體力成為自己的體力	敵一人	12	戰	○	○		
✓ 冰刃	以冷氣砍殺敵人。是冰系之術	敵一人	6	戰		○		
冰龍	以強力冷氣攻擊。威力是冰刃的4倍	敵一人	23	戰		○		
雨龍	威力和冰龍相同，對一種敵人有效	敵一種	33	戰		○		
凍龍	攻擊，同時使敵人凍住	敵一種	27	戰		○		

回復系

恢復同伴的體力吧！隨時隨地都可以使用喔！

術名	效果	效果範圍	消費技數	格/量	咒	歌	極	精
✓ 若草	使同伴體力恢復少許	同伴一人	3	均可	○	○	○	○
息吹	使同伴體力恢復到某一程度	同伴一人	7	均可	○	○		○
昭和	使同伴體力大幅恢復	同伴一人	13	均可	○	○		○
富士	使同伴體力恢復到最大	同伴一人	25	均可	○			○
日立	是息吹的擴充版	所有同伴	20	均可	○	○		○
有明	是昭和的擴充版	所有同伴	36	均可		○		○

輔助攻擊

提升伙伴的能力的一些助攻卷物

術名	效果	效果範圍	消費技數	格/量	咒	歌	極	精
力主	使伙伴攻擊力上昇	伙伴一人	12	戰	○	○		○
火蛇	使伙伴攻擊力上昇	所有伙伴	26	戰		○		○
✓ 金剛	使伙伴守備力上昇	伙伴一人	5	戰	○	○		○
石蛇	使伙伴守備力上昇	所有伙伴	12	戰		○		○
黑蛇	使伙伴速度上昇	所有伙伴	9	戰		○		○
花葵	使伙伴法術攻擊命中率上昇	伙伴一人	12	戰		○		○
追風	使伙伴法術持續率上昇	伙伴一人	8	戰		○		○
滅壁	不受到敵人的直接攻擊	伙伴一人	26	戰	○			○
結界	不受到敵人法術的攻擊	伙伴一人	26	戰		○		○
山彦	不使敵人法術全部彈回去	伙伴一人	20	戰				○
青松	消除毒、酸之類的效果	伙伴一人	4	均可		○		○
久松	消除毒、酸之類的效果	所有伙伴	8	均可		○		○

移動

轉送、防毒…之類有些也使移動能力提高了。

術名	效果	效果範圍	消費技數	格/量	咒	歌	極	精
清水	在毒或酸的池子內行走不會受損	所有伙伴	8	移	○			○
✓ 霧衣	瞬間移動到同一國內的村子或町	所有伙伴	6	移	○	○		
✓ 天人	瞬間移動到不同國境內	所有伙伴	8	移	○			
✓ 引渡	自城或洞窟內部逃出	所有伙伴	6	移		○		○
花道	減少和敵人遭遇的機率	所有伙伴	22	移	○	○		

輔助攻擊

使敵人的能力下降輔助戰鬥用的卷物

術名	效果	效果範圍	消費技數	格/量	咒	歌	極	精
月讀	使敵人攻擊力下降	敵一人	4	戰	○	○		○
月光	使敵人攻擊力下降	敵一種	7	戰				○
✓ 泥虫	使敵人速度下降	敵一種	4	戰	○	○	○	○
✓ 多粘	使敵人守備力下降	敵一種	7	戰	○	○		○

✓ 陽炎	使敵人命中率下降	敵一種	5	戰	○	○	○
佛滅	使敵人攻擊、法術成功率下降	敵一種	6	戰	○		○
千瀑	使敵人智能下降	敵一人	5	戰	○	○	○
萬瀑	使敵人智能下降	敵一種	8	戰	○		○
✓ 月耀	使敵人睡覺	敵一人	8	戰	○	○	○
星耀	使敵人睡覺	敵一種	10	戰			○
✓ 母忘	封住敵人的法術	敵一人	5	戰	○	○	○
子忘	封住敵人的法術	敵一種	11	戰		○	○
地獄	讓敵人錯亂、互相攻擊	敵一種	6	戰			○
人刑	線縮攻擊、互相攻擊	敵一人	10	戰		○	
亂牛	讓敵人錯亂失去判斷力	敵一種	6	戰	○		○
宿木	奪取敵人的技數	敵一人	1	戰		○	○
水忍	解開敵人的咒術	敵一種	6	戰		○	○

其他 變身、分身、和召喚等等有特殊效力的卷物。

術名	效果	效果範圍	消費技數	身/量	咒	歌	極	精
虎王	使同伴變成老虎	同伴一人	9	戰				○
志水	能確實地突破敵人	所有同伴	20	戰	○			○
式神	讓式神出現參加戰鬥	所有同伴	6	戰	○			○
三角	出現了雙鬼攻擊敵人	所有同伴	15	戰				○
幻影	分身術	所有同伴	17	戰	○	○		○
寶香	馬上知道洞窟、城之內有九個寶箱	所有同伴	1	戰	○	○		○
釘龍	呼喚出龍！不知道會發生什麼事	所有同伴	15	戰		○		

■ 4 IN 1 四合一HU CARD的出現！

有時候我們不得不佩服台灣業者的“技術力”！在一次偶然的機會裡，逛街的超人小組發現了台灣製造的PC-E專用HU-CARD。一樣的外表下卻隱藏了多種不同的遊戲風貌，4合1耶～或許業者期望藉著這項產品，能讓原先較為失利的HU-CARD市場再展雄風吧！



「勇者V」KISS「快打II」震撼報導·完全蒐集

全省搶購中
售價·250元

SFC特輯4

閃電出動!

- 「快打II」、「勇者V」開發進度集中報導
 - SFC硬體新周邊、CD增幅器大曝光
 - 22款發售中軟體徹底解析
 - 21款超強新作熱血速報
 - SFC RPG秘技王牌大全……
- 完全集結·密集轟炸~

電視遊樂雜誌社製作 101 7011

全國第一本超翔任天堂專業評稿

SUPER 特輯4

定價：250元

FAMICOM

新作完整解析
卡預告一覽
別企劃單元
全徹底攻略
大新作特報

售中軟體總報告

勇者鬥惡龍 & 正宗快打旋風

雙料無敵道具

- 「魔幻精靈卡」獨門攻略法典
- 「復活邪神」事件徹底破解全書

※全省各大電玩專賣店、統一超商均有售※



專業·確實·迅速·客觀
電視遊樂雜誌社

劃撥帳號：1159250~4

戶名：電視遊樂雜誌社

歡樂無限延伸・熱力超級傳送 HUDSON SOFT 密集漂亮出招！



CD ROM² 記憶容量不足的 克服者
◎天之聲銀行大膽支援！



CD ROM¹・SUPER CD ROM² DUO
全機種對應使用



鎖定電玩焦點
今夏威力持續爆發～



HUDSON-ERA SOFT CO., LTD.

和盛電腦技術股份有限公司

台北市八德路一段46號3樓 TEL: (02) 395-8022 FAX: (02) 394-3382