

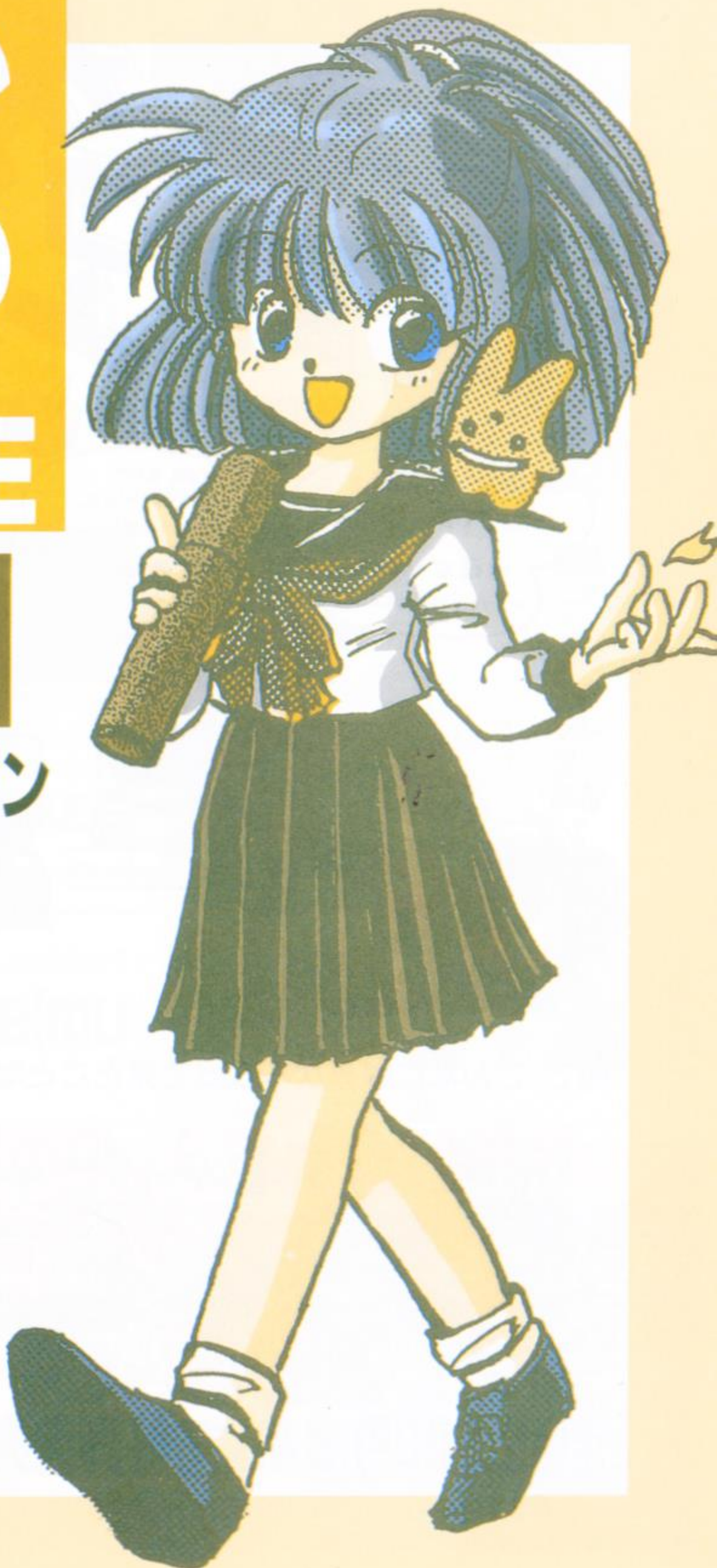
# PC

## MAGAZINE



# 3/1

DSマガジン



ばよえいん

賞金総額 50万円 争奪クイズ!

闘いつめく舞の。舞みんそつ

闇コンパイル25時

特集

# 電脳アニマル大集合



まあ  
魔導物語を  
プレイするぞ

14+



ガ  
ガ  
コン

3111  
だいたいまいー



このゲームは今まで苦痛だった  
レベル上げを楽しくするために  
数値をつかわずに  
セリフでわかるようにしてるの

だからまるで  
私達といっしょに  
冒険しているみたいよ

さ、私がマッピング  
してあげるから  
GO GO!

けり



60種類のキャラといっしょに  
まってるね

98で、こんなに喋るゲームって見たことないっ!

# 魔導物語 14+

定価9,800円(税別)にて好評発売中!





# D.M.A.G.



1992 MONTHLY  
SUPER VISUAL  
MAGAZINE

## CONTENTS

### 特集 電腦アニマル大集合

- 4 | コンパイルニュース
- 5 | DSコーナー
- 6 | 吉田學園戦記(後)
- 8 | 笑ウせえるすまん③
- 20 | よーこそゲーひん館
- 20 | 門外不出お宝コーナー
- 21 | DS編集室救済コーナー
- 21 | おや大矢?OH!YEAH
- 22 | 怒怒キ怒ピュー
- 22 | わしゃわしゃ日記★II
- 23 | 広報100叩きの刑
- 23 | ゲームQ&A
- 24 | UCONイラストコーナー
- 27 | 今月のプレゼント
- 28 | テキスト&グラフィック投稿募集
- 30 | ミュージックシナプス
- 31 | コンパイルクラブ案内
- 32 | 通信販売

眠ると死ぬぞ!

### ケロ助の寒中訓練

14



かわいっす!

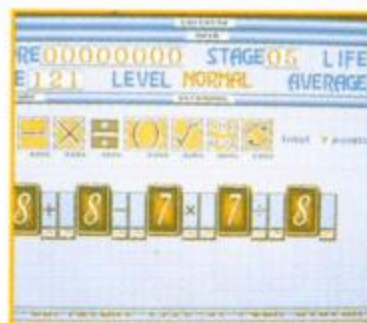
### RAISE

16

コタツで、はまる  
風雅セレクションI

### MAZE QUEST

10



頭の良い人は得するぞ!

### Meimu

12



驚きの実態!!  
貴方の知らない  
コンパイルが  
いているっ

スーパー  
ドキュメント  
25時!



18

## CAUTION

### SUN

太陽の光が直接あたる所やほ  
こりの多い所に置かないで。

### DISJOINT

まちがっても、分解などしな  
いように。

### TOUCH

この部分を手でさわったり、よ  
こしたりしないで。

### LIQUID

水などをこぼさないで。

### MAGNETISM

磁気のあるものは、ちかづけ  
ないで。

### SHOCK

落としたり、ぶついたり、強い  
ショックをあたえないで。





それはコンパイル。

1992.FEBRUARY.21 DS98#10

## MDCDシューティング開発開始!



MEGA-CDにコンパイルオリジナルのシューティングゲームが誕生する。

発売当日から、記録的な売り上げを見せているSEGA製家庭用ゲーム機MEGA-CDに、コンパイルがオリジナルゲームを発表する事が決まった。ジャンルはコンパイルが最も得意とするシューティングゲーム。

タイトルは『電忍アレスタ』。タイトルで察しをついた人もいると思うが、舞台が、戦国時代になっているのもユニーク。

織田信長について、領土を広げて行くというシュミレーション的要素もあるらしい。

発売は、今年の初夏を目指している。

今現在で、話題性も高く、関連記事がメガドライブ系の雑誌などにも掲載されるなど社内外でかなり期待されてるゲームでもある。

## けけ、奇跡の生還!

長期入院中だった「けけ」ついに退院。



11月中旬。突如、病に犯され、地元長崎の病院に入院中だったゲームソフト開発メーカー株式会社コンパイル社員けけさん(28歳)が、今年1月6日、奇跡ともいえる本社コンパイルへの生還を果たしました。

(関連記事47項に掲載(ウソ))

## COMPILE STAFF BIRTHDAY

(2.19~3.17)

- ♥村長さわー(デザイン課・コンラ編集長)ー2.22
- ★じゅみに広野ー(プログラマー・2部)ー2.27
- ★レモンティー佐々木ー(プログラマー)ー3.15

## プログラマー求ム!

非常事態でござる! コンパイルはプログラムスタッフを希求しているのでござる。我と思わん方は、コンパイルに馳せ参じて、一旗上げようぞ。詳しくは拙者までお問い合わせください。

〒732 広島市南区大須賀町17-5  
シャンボール広交210号  
担当/河野上(こうのうえ)  
PHONE(082)263-6165



# DS コーナー

## ■Disc 1

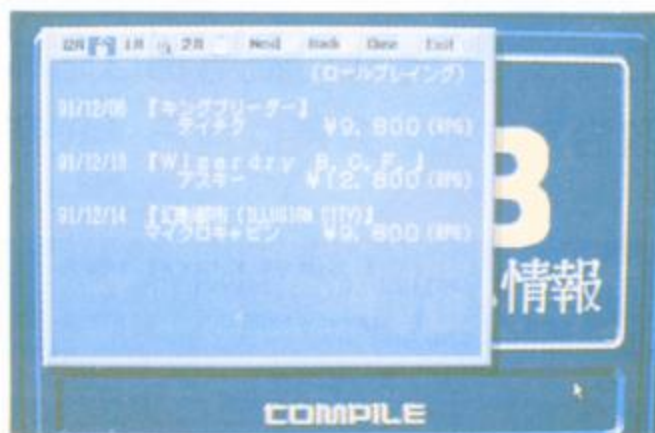
ミュージック・ギャラリー  
ソフトハウスさんいらっしゃい  
DS98システム活用講座

## ■Disc 2

アートギャラリー98  
ばよえ〜ん賞金総額50万円争奪クイズ2  
みんなのこえ  
コンパイルコーナー  
編集後記



●DS #10 タイトル画面  
めったに見れない制作  
途中のものだよ。



●98 ゲーム情報の画面

### ■各コーナーの立ち上げ方

立ち上げたいコーナーの入ったディスクをドライブ1にセットして、リセットボタンを押してちょうだい。ディスク1ならタイトル画面、ディスク2なら、メニューが立ち上がります。

タイトル画面が立ち上がった場合は、スペースキーかリターンキー、マウスなら左ボタンを押してねんころ。メニューがでるよ。

メニュー画面から十字キーかテンキー、または、マウスを動かして、立ち上げたいコーナーを選んでね。リターンキーかスペースキー、マウスの場合は左ボタンを押すとOK!

### ■ミュージック・ギャラリー

MIDIデータです。持ってない人はゴメンなさい。標準MIDIファイルと言う形式です。「わしゃ田中ぢゃ」氏(元コンパイル営業)が作った(アレンジした)魔導の音楽が隠されているのです。

一応、データファイル名は、下の通りです。

MADOTITL.STD

使用方法は中にかいてあるそうなの。

## ■ばよえ〜ん賞金総額50万円争奪クイズ

- ①ディスク2をドライブ1にセットして、リセットボタンを押す(すでに立ち上げて、他のプログラムを起動している場合はESCキーを押す)。
- ②メニュー画面から、争奪クイズを選んで、スペースキーか、リターンキーまたは、マウスの左ボタンを押す。

決定  
メッセージ進行

リターンキー・スペースキー  
マウス左ボタン

答えの選択  
コマンド選択

カーソルキー・テンキー2, 8  
マウス移動

※詳しくは、画面の“ルールお話し”を見てね。

カーバングル=プレイ残り時間  
ぶよぶよ=1問ごとの制限時間  
カレーライス他=現在の得点(予選用)  
アルル・ナジャ=正解、不正解で表情が変わる  
経験玉=カーバングルが通過すると玉がつく。





学園は未知の世界だ!

# 吉田学園戦記

3D RPG



立て! 盛場拳佑! 金取られてしょぼくれている場合じゃないぞ。学園の平和は拳佑の、正義の刃にかかっているのだから。

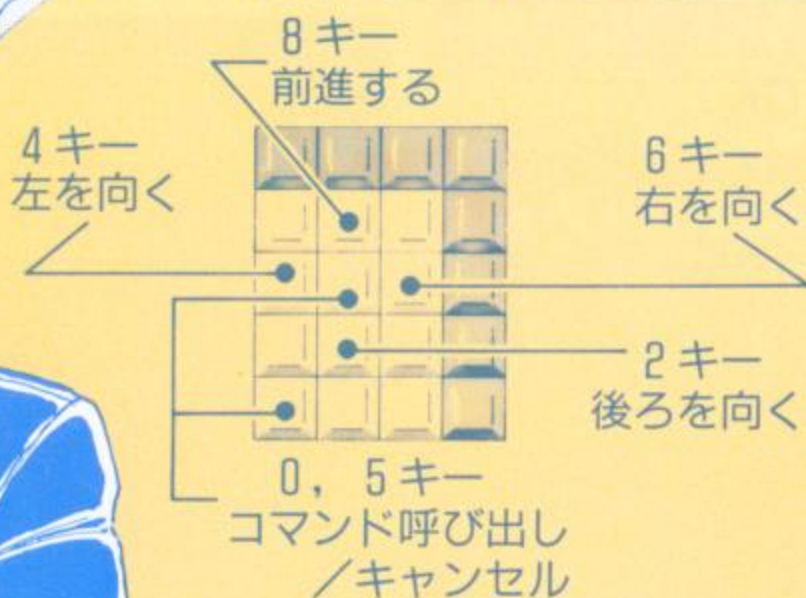
ここは学園都市。幼稚園から大学まで揃えた巨大な学園都市だ。多くの学生が、学び、遊び、そして戦っている! 高等部は暗黒時代を向かえていた。第63代生徒会長虎丞丸武仁の恐怖政治である。会長は自ら「校帝」と称し、学園制覇の野望に燃えていた。

## そして再び戦いは始まった!



■拳佑と世直ししたい君は、DISC1をドライブ1に入れて立ち上げた後、メニュー画面から「吉田学園戦記」を選んで、スペースかリターンキーを押して下さい。「吉田学園戦記」でマウスは使いません。しばらくすると、タイトルが出てくるので、初めての方は、「初めて遊ぶ」を選びキーを押して下さい。

## 盛場拳佑を動かすのは意外と簡単だぞ!



■操作はカーソルキーでも行えます。

■コマンドキャンセルはESC, SHIFTキーでも行えます。

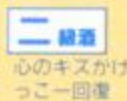
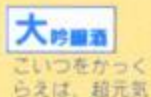
■決定はリターンキーと、スペースキーで行って下さい。

ゲームの初めでは、腕前が1と、大変情けない状態ですので、防御中心の攻撃をお勧めします。金が集まったら購買部を目指すのが良いでしょう。





拳佑にはこれを食わせろ!



**特級酒とおつまみ**  
五費強社、精神的疲労にどうぞ

▼保健室へ行くと、体力、精神ともにフル回復してもらえます。



ボスを倒すのは君だよん!



突然ですが!

1993年度新卒予定者

株式会社コンパイル 会社案内

発送のお知らせ

1993年に卒業予定の大学/専門学校/高校在学中の“ちったあ”腕に自信のある「ソフトハウス就職希望者」は、いないか!!

現在、「株式会社コンパイル」の詳しい、会社案内を発送しています。また、現在「烈風プログラマー」「総務ダンドリヤー」「営業仮面」を募集中。経験者、25才以上を優遇! こちらは、履歴書とコメントを同封して下さい。

宛て先は、共通で下記の通り

〒730 広島市南区大須賀町17-5シャムボール広交210号 株式会社コンパイル内  
人事担当 こうのうえ まで

「会社案内発送希望」または「経験者25才以上」のどちらかを明記の上、御応募下さい。





# 笑ウせえるすまん③

アドベンチャーゲーム  
3月10日発売予定  
3,980円(税別)  
コンパイル  
☎(082)263-6165

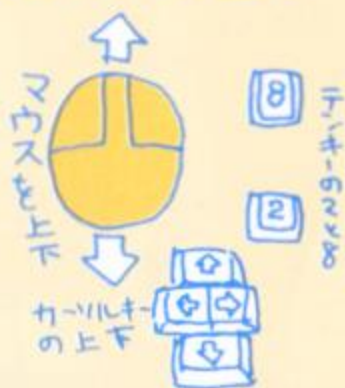
©藤子A・シンエイ・中央公論社・TBS  
©1992 COMPIL E

## ココロのスキマを お埋めします

### ●メッセージ進行



### ●コマンドの選択



- ディスク2をドライブ1にセットして、リセットボタンを押す。  
(ディスク1と入れ替えた場合や、初めからディスク2が入っている場合は、ESCキーを押すとよい)
- メニュー画面から、笑ウせえるすまん③を選んでスペースキーかリターンキーを押す。

このゲームはコマンド選択式のアドベンチャーゲームだ。マウスでの操作もOK!なので、非常に簡単に遊べてしまう。

というわけで、とりあえず僕もプレーしてみた。おっとちなみに今回DSでプレイできるのは、3本入ってるゲームの内の「ブルペンエース」の途中までだ。DS版なので、分岐も削られてるらしいので、そのへんご容赦。



## 重役と窓際

笑ウせえるすまん③に収録されたもうひとつのゲームは、別々の会社の超忙しい重役と、ノーミソがウニになりそうなくらい暇な重役が、立場を入れ替えて別のビジネスライフを楽しもうという話。喪黒の意に反したハッピーエンドもあるという。  
(今回のDSには入っていません)



ブルペンエースの主人公は“能見野新造”名前からして頼り無いが、彼の運命をバラ色にするのも、暗黒のするの操作する君次第。

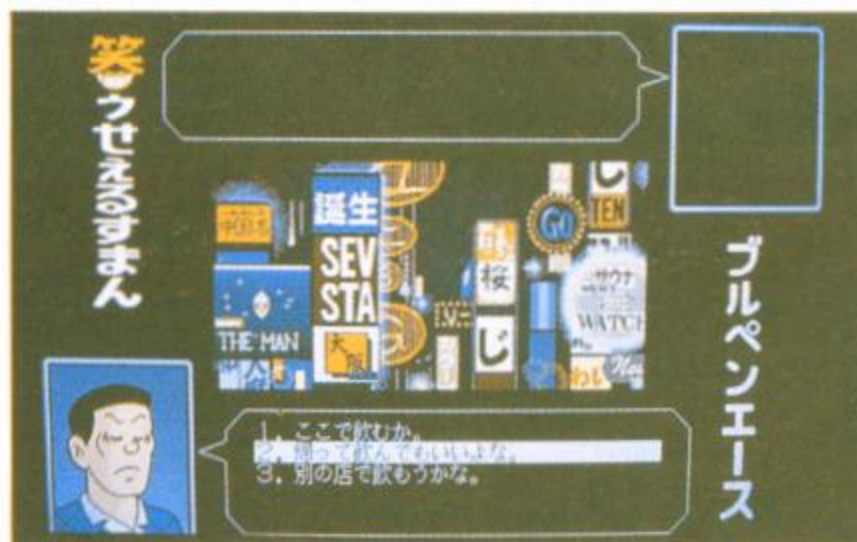
話の出だして、ボールの投げ方を選択するコマンドが出てきた。とりあえず“曲がる球”を選択してみたが…。



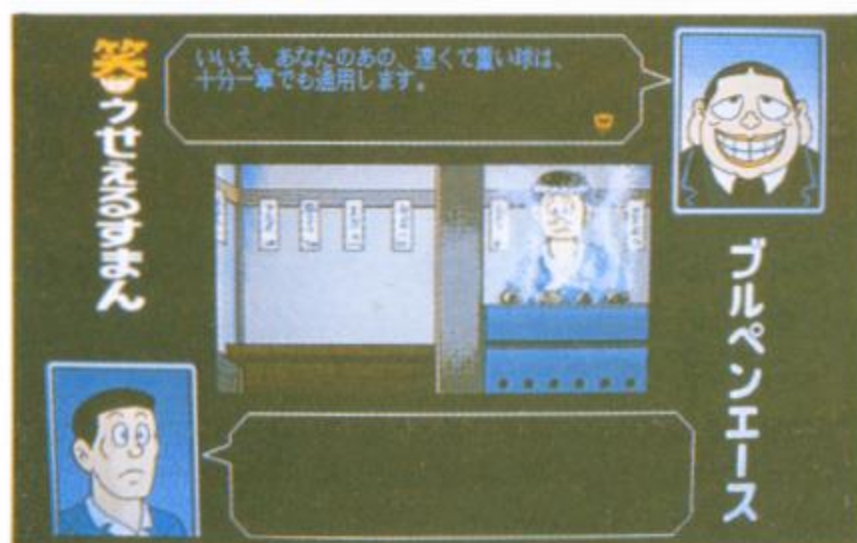


良い成績を残せないまま一日が終わってしまっ  
た。僕はのんべえじゃないので、とりあえず家  
に帰る方を選択。

しかし、主人公は僕の意に反して寝る前に酒  
を飲んでしまった。許せん！



案の定、次の日も調子が悪い。  
居酒屋に、立ち寄ってやけ酒を煽ってる所へ  
喪黒福造が登場。



## 喪黒をさがせ！

笑っせえるすまん③の3つ目のゲームは、昨  
年の始め頃からブームになってた“探せ！”関  
係のゲームを遅れ馳せではあるけど、パソコン  
ゲームにしたもの！

プレイヤーは全部で3ステージに隠れた喪黒  
を捜し出さなければいけない。実は3ステー  
ジともトライする度、喪黒のいる場所が違  
うので、実質10面以上あるのと同じプレイが  
楽しめる優れものになっている。

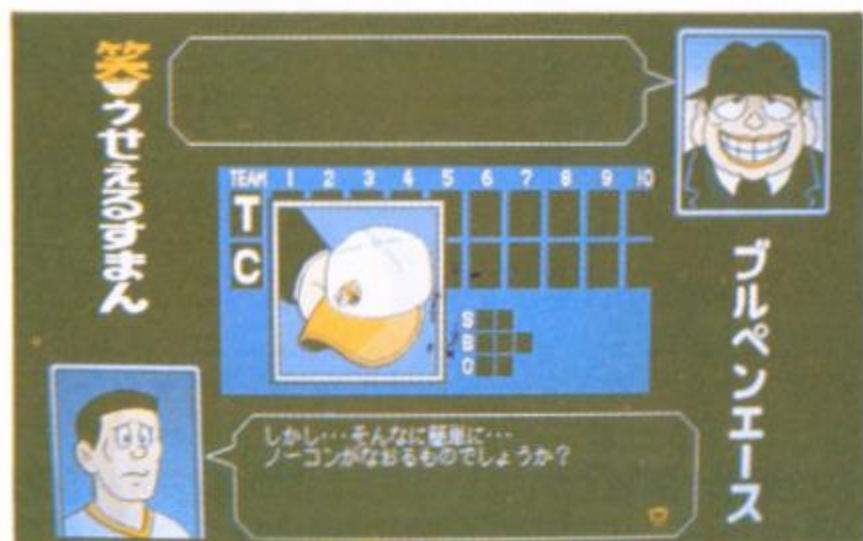
どれだけ短い時間で捜し出せるかを競  
えるスコア表示もあるので、友達とスコア  
トライアルを楽しむのもGOOD！

(今回のDSには入っていません)



スナック魔の巣へ誘っておいて、酒を止める  
喪黒福造がいったい。

緊張を克服する方法とか言って、変な帽子を  
さしだしてきた。はたして主人公の運命は。



今回、遊べるのはここまで。勿論、コマ  
ンドの選択によって様々なエンディングを  
見ることができる。帽子を受けとらない展  
開もあるのだ。  
あとは、3月10日発売のオリジナルを  
楽しみに待ってほしい。





# 風雅セレクション 1

パズルゲーム  
絶賛発売中  
8,800円(税別)  
風雅システム  
☎(0764)29-6791

©1991 FUGA System

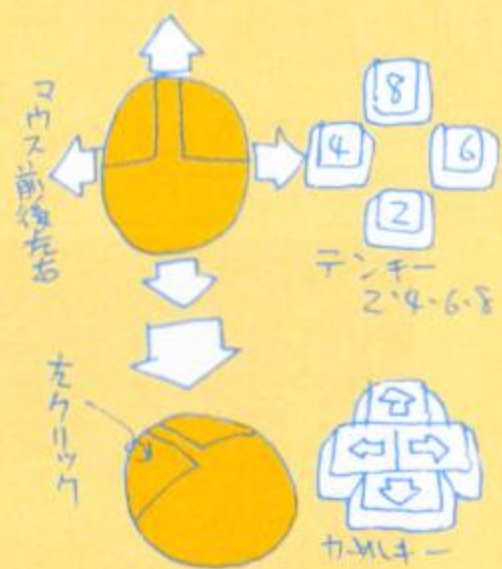
## 一箱で二度美味しい!

この玉取って、あの壁押して、あの穴埋めたら、歩数が足りない!  
あああああ〜、いらいらするうー! と思ったらもう最後。  
あなたはこのゲームに完全にはまっています。

### ●メッセージ進行



### ●キャラクター移動



### ●コマンドの選択



## まず、システムディスクを作る

- ディスク3をドライブ1に入れて、立ち上げた後、メニューから“風雅セレクション”を選びスペースキーかリターンキーを押すと、いんすと君がでるよん。
- ドライブ1のディスクをMS-DOSのディスクと入れ替えて、ドライブ2には生ディスクを入れて何かキーを押してね。
- フォーマットが終わったら、ドライブ1にディスク3を入れて何かキーを押すと、ドライブ2に入っているディスクが“システムディスク”になるじゃん。

後はこのシステムディスクだけで、風雅セレクションを立ち上げる事ができるぞ。

今回、掲載されているのは2つあるゲームのうちから、パズル性が重視されていて、かなりおいしいゲーム、“MAZE QUEST”のDSバージョンだ。

細かいコマンドの説明はぬきにして、純粋にゲームの遊び方のみをプレイを進めながら説明して行こうと思う今日この頃。

さっき作ったディスクをドライブ1にぶち込んで、リセットボタンを押してみた。

カッコいいタイトルがでんと立ち上げる。

タイトル画面が立ち上がったらスペースキーかリターンキー、マウスなら左クリックを押すと、ポヨンとメニュー画面が立ち上がった。



ちなみにUser GameモードとConstructionモードは動かないよ。クリックしないでね。

- 操作はマウスで行うよん。  
それでは、“STORY GAME”を選んで、左クリックだ。二つ目のメニューが立ち上がったら、“NEW GAME”を選んで、またまた左クリック。デモが始まるのであった。





やっとこさ、ゲームが立ち上がった所で一言。この取説作ってる間にデータがこなかったんで、ここに載ってる面は絶賛発売中の面を掲載してるのさ（ゴメンなさい）。

●まず、目の前にある玉をとろう。マウスを右に動かすと、キャラの右に白い矢印が出てくる。この状態で、左クリックすると、キャラは矢印の方向に進んでくれる。

それを繰り返して、玉の所まで移動。玉と重なった所で玉を取ったことになり、画面右中央に自分の取った玉が表示される。

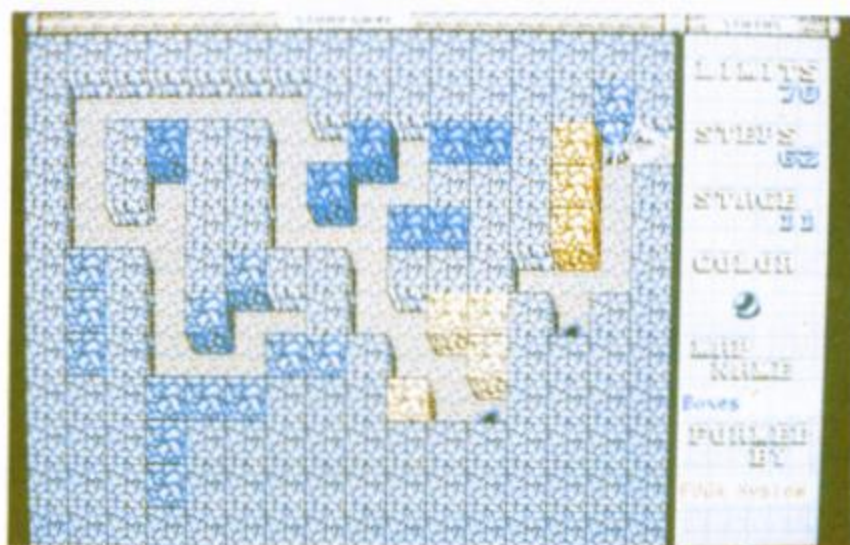


●次に、壁を動かすぞ。壁は、同じ色の玉さえもっていれば、何個でも動かすことができる。

というわけで、俺は緑の玉を持っているので緑の壁を一挙に下まで動かした。



続いて青い玉を取りに行く。緑の壁を移動する必要がある。まず、縦3列を一番下まで押し込む。右に向いて、右にある2つを押し込む。あっというまに道が開いた。俺って偉いなあ。



楽勝で通り抜けた俺は、青い玉を持って、左上の青い壁を上げて穴を塞ぎ道を作った。

続いて、黄色い玉を取り、黒い三角に緑の縁がついた“ワープゾーン”に向かう。これに乗れば、もう片方のワープゾーンに移動が可能だ。

ちょっとここで、気をつけて欲しい事がある。このゲームには歩数制限があるってことだ。うろちょろしすぎると、歩数が足りなくてクルクルボタンになってしまうぞ。残り歩数は画面右上の“STEPS”と書かれたところJN1表示されている。いかに効率良く動くかに勝敗がかかっている。

ボタンキュー状態になったら、または、右クリックをすると、画面左上にウィンドウが開く。

上の“RETRY”を選ぶとその面を初めからプレイできる。

## CALCUTTA

風雅セレクション1に入っているもう一つのゲームは、数字を使ったパズルゲームだ。ルールはいたって簡単だが、奥の深さは底が見えない程。1桁の数字が書かれた30枚のカードから、6枚のカードを選び、最後に引いたカードの数字を、残り5枚のカードの数字を式にして、解を求めるといふもの。足し算、引き算、からルートやカッコまで、数字の入れ替えや2枚のカードをあわせて2桁の数字にしたり、君の頭脳と血が騒ぐパズルゲームだ。





# メイム

3D Role Playing Game

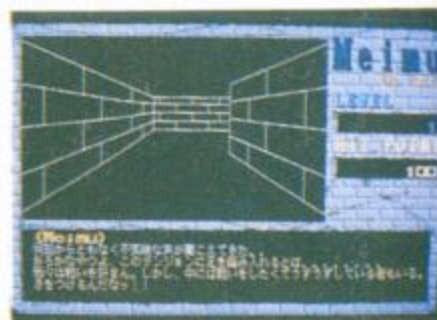
Ver. 1.01

©1991 Ginger  
3D ROLE PLAYING  
GAME

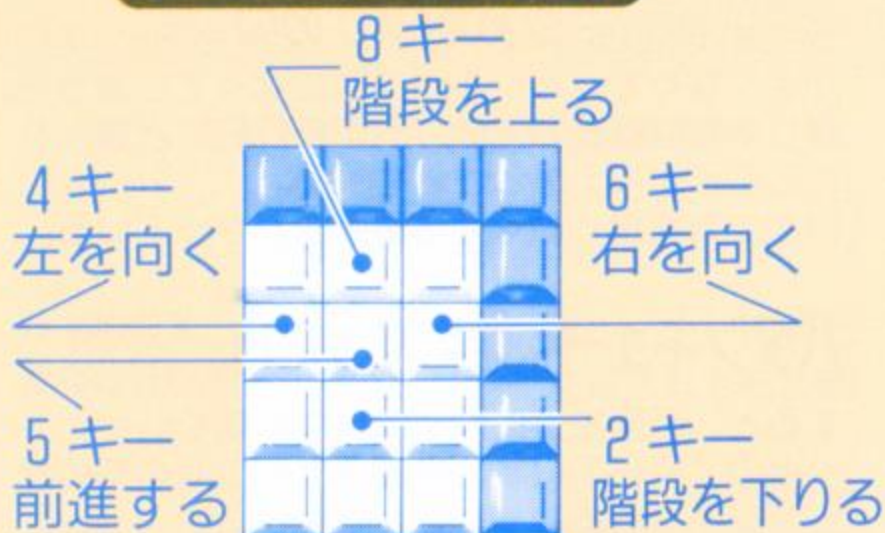


Mの時代 メロウには、様々な種族がともに棲息していた。すべての不幸の始まりは、人という種族が自らの文明を持つようになった事である。人々は、彼等にとって異種の徒としてモンスターを忌み嫌う様になった。やがてモンスターの牙や毛皮が金になる事を知ると、モンスターを求めてダンジョンへ、未踏の森林へと、旅だった。

- 冒険を体験したい君は、ディスク3をドライブ1に入れ、Meimuを選んだ後、キーを押して下さい。いんと君が立ち上がります。
- ドライブ1にMS-DOSドライブ2に生ディスクを入れキーを押して下さい。
- 処理が終わったらドライブ1にディスク3を入れキーを押して下さい。
- 準備完了！ドライブ2に入っているディスクでゲームを初めて下さい。



## ダンジョンの歩き方



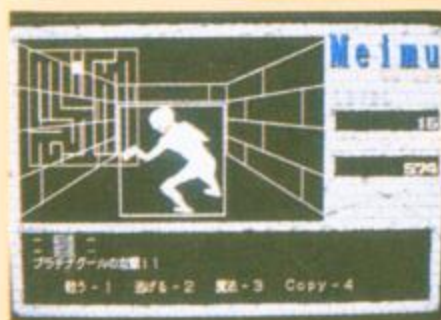
- Sキー：セーブする時に押します。
- Lキー：ロードする時に押します。
- Eキー：ゲームを終わらせたい時押します。
- Qキー：問題の解答数を表示します。
- 攻撃は1キー、2キーで逃げる事が出来ます。
- 特殊攻撃：3キーで魔法、4キーでモンスターを召喚させます。



## メイムの世界

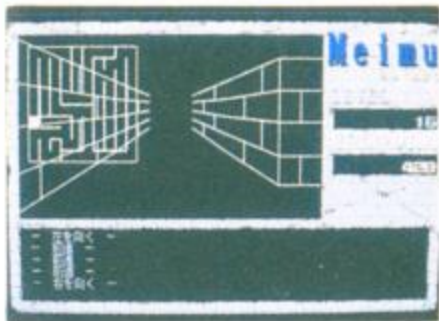
### 一階のマップ特別公開！

メイムにはオートマッピング機能がついています。Mキーを押す事によって画面に表示されます。キャンセルはもう一度Mキーを押して下さい。表示する際、ヒットポイント1を消費するので注意が必要です。Pキーでも現在位置を数値で表示出来ます。



▲戦っている間もマップは表示し続けるので安心！





## 絶対エンディングまで行ける!

とっても怖いモンスターがいるダンジョンの中も、メイムの優しいシステムでは安心です。たとえ死んでしまったとしても、その場で生き返ることが出来るのでストレスがたまりません。迷っても数々の機能が補助します。

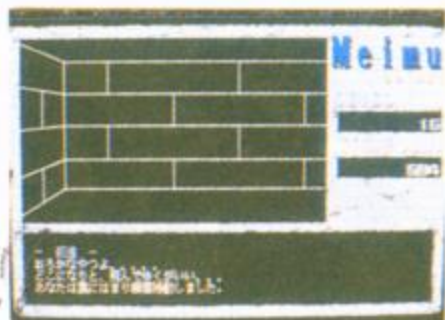


▲迷っても慌てずMキーを押せば、いままで歩いた所を表示してくれます。らくちんだね。

## 手探りでもってソロソロ行こう!

でも安心は禁物。数々の罠が仕組まれているので気をつけて下さい。ダンジョン内部に罠の印は無いので、災難は、突然やってきます。う〜んどキドキするね。

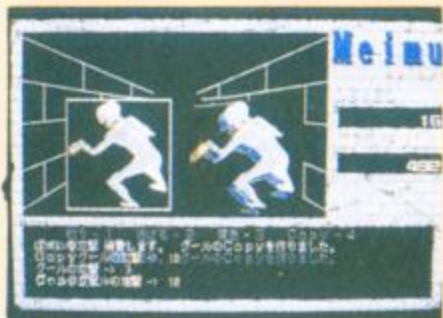
敵が問い掛けてくる質問に答えられなくても、まずい目に会ってしまいます。結構難しい事、聞いてくるんだよね。ぷう〜。



## 今度はこっちの番だ!



▲簡単な問題ばかりならレベル稼げるのにね。



▲ボクのグールは強いぞ! 敵グールの、3倍攻撃だっ!

モンスターが現れたら、攻撃しよう。戦うにつれ、レベル・ヒットポイントにより、敵に与えるダメージは大きくなっていきます。快心の一撃もあるよ。ライフが少ない時は、逃げちゃいましょう。失敗するとダメージ大きいよ。

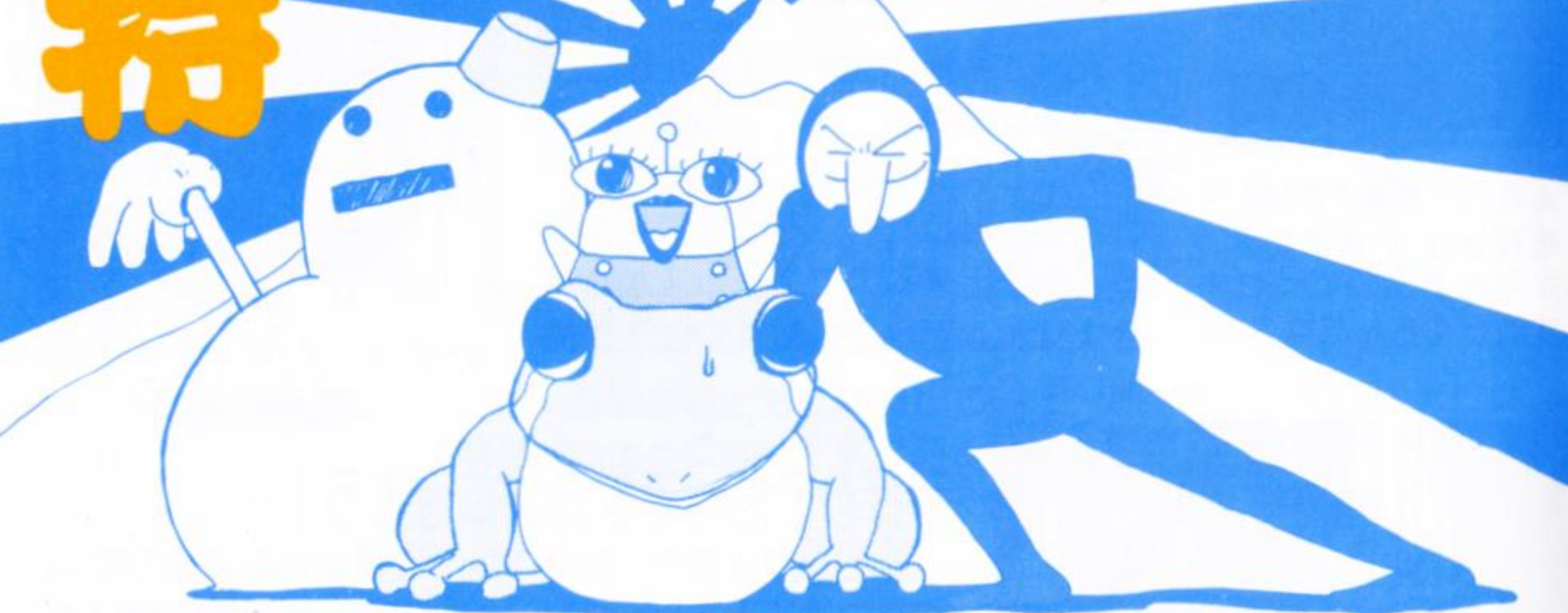
魔法はオートでできます。AIで学習されるので、段々最適の魔法を使うようになってきます。

レベルはモンスターの出題する質問を答える事で増えていきます。レベル数を消費する事で、召喚したモンスター同士を戦わせる事もできます。COPYを選んで下さい。勝つと通常の2~3倍ヒットポイントが増えます。





# 特集 電腦アニマル大集合!



ケロ助の寒中訓練

ケロ助の寒中訓練

## 冬の陣 ▶



### はらへ しゅうちゅうてきこく 腹が減ったら舟中敵国

今回ジャブーンは  
おじやま虫!

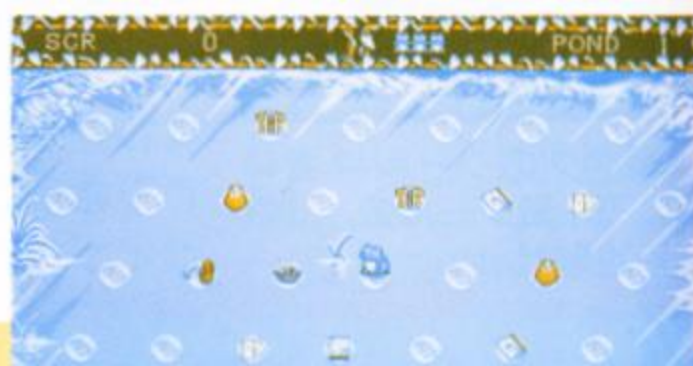
ジャブーン、ボンバーさん太郎達の邪魔を避けつつ氷の上のお宝を頂いちゃうぜ、ふーじこちゃ〜ん。

■ケロ助と遊ぶにはDISC1をドライブ1に入れて立ち上げた後、メニュー画面から「ケロ助の寒中訓練」を選んでスペースかリターンキーを押して下さい。ケロ助のゲームでマウスは使いません。

■ではタイトルが出たらスペースキーを押してROUND1を遊んでみましょう。この面に敵は現れないので、操作方法を色々試してゲームに慣れて下さいね。移動出来るのは、池に浮かんだ氷の上だけです。池に落ちちゃうと、ケロ助はそのまま春まで冬眠しちゃうので1ミスとなり、持ちケロが一匹減ります。なんとか陸の上で冬眠させてあげましょう。

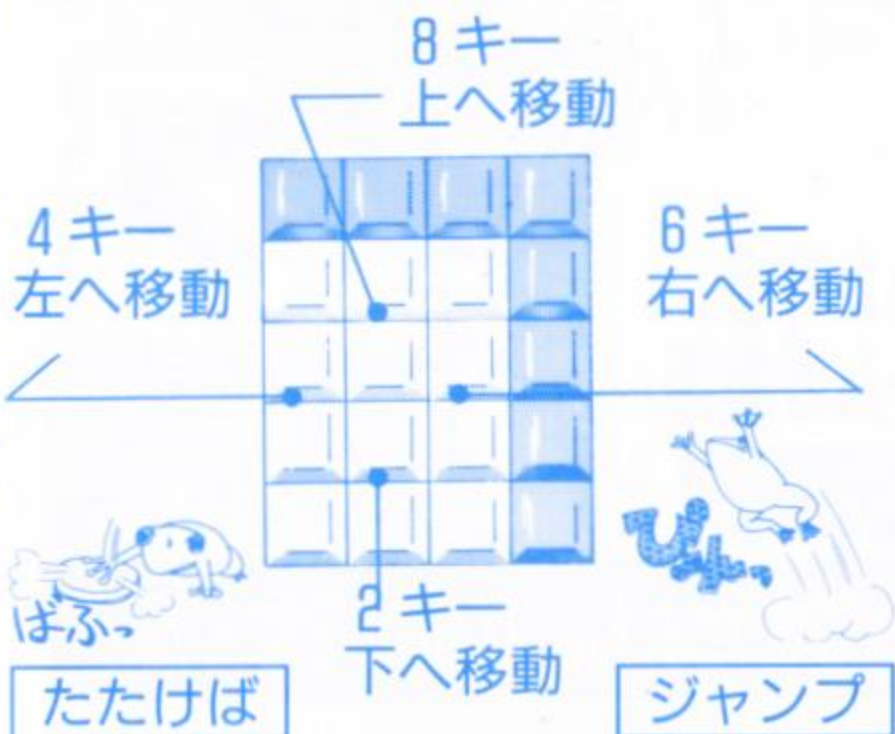


ボンバーさん太郎と、ジャブーン。





ではでは、ケロちゃんを動かしてみましよう。



スペースか  
シフトキーを  
押しながら

移動キーを押すと大ジャンプ

- タイトル画面で、F1キーを押すとサウンドのON・OFFが出来ます。
- ゲーム中、エスケープキーを押すとポーズ出来ます。また、タイトル画面中に押すとメニューに戻る事が出来ます。



- ジャブーンが踊っている間はチャンス！重なっても踊りに夢中で1ミスになりません。けどボンバーさん太郎は厄介者。さん太郎のバクダンが、氷を壊してケロちゃんの道を消してしまいます。ばかやろうっ！
- ケロ助にも助っ人キャラがいます。ニューカレドニアから来たカメさんです。浮かんで来たら背中を通れるよ！
- 氷は薄いため3回程で割れてしまいます。シェイプアップしなくちゃね…



完。

## 特報！ケロ助スコアトライアルのお知らせ

ケロ助の寒中訓練、全20面をクリアすると、画面にパスワードが表示されます。このパスワードとスコアを官製ハガキに書いて3月20日までにコンパイルまで送って下さい。上位3名様までに、スタッフ豪華色紙をプレゼントしちゃうぞ。「やれ飛べケロ助ぴろりろりん」係まで。3月20日消印有効。





# レイズ

## RAISE

ゲームは時間潰しの対象でしかなかった昨今、  
血の通った愛情を持ってプレイするゲームが登場  
したぞっ。

●総合ビジネスアシスト ☎052-204-0505  
●P C 98 V M以降 / 9800円(税別) 発売中



### 誰かが卵を送ってきたよん。なんだ?なんだ?

500\$となにやら不思議な卵がABAからプレゼントされて  
このゲームは始まります。DS上では幼児期までのプレイ  
ですが、買物したり散歩したりでとってもグーです。

- ディスク3をドライブ1に入れ立ちあげた後、メニューからレイズを選びスペースか、リターンキーを押して下さい。いんすと君が呼び出されます。
- ドライブ1にMS-DOS、ドライブ2に生ディスクを入れキーを押します。
- 処理が終わったらドライブ1にディスク3を入れキーを押すとインストールが始まります。このディスクはシステムディスクとなります。
- 次にデータディスクを作るためドライブ2に新しい生ディスクを入れキーを押します。終わったら準備終了!システムはドライブ1、データはドライブ2に入れて下さい。

(NECMS-DOS3.10全シリーズ・MS-DOS3.30A,B,C,Dのいずれかで使用して下さい。  
NECMS-DOS3.30/EPSONMS-DOSには対応していません。)

### 卵を調べよう。

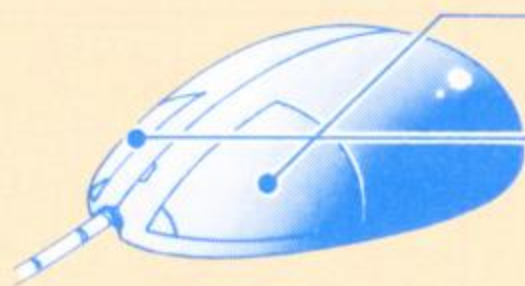
- レイズでキーボードは使いません。マウスで操作して下さい。

どひい〜、卵が喋ってるー。なんだか中から出たがってるみ  
たいだぞっ。それっ!マウスでまさぐれ、クリクリッ。  
ヒビが2か所入ったら後少しで生まれる印。も少しクリクリッ。



▲卵を根気よくクリクリしよう。

### 操作はすべてアイコン



左クリック: アイコンで選択した後、決定及び実行  
させます。

右クリック: アイコンをキャンセルします。また  
は、選択する前の状態にします。



## 買いだめして食べさせよう。

何はともあれ、お買い物しないと話になんない。お店のマークでどんどん買っちゃおう。御飯買ったら飲み物も買え買え。同じ物もたくさん買えるよ。おちびちゃんは何が好物なんだろう。



## 健康には結構、気をつかうのだ。

おなかが減ったりストレスがたまったりしないよう、キャンディマークで御飯を食べさせたり、ジュースを飲ませたりしましょう。おちびちゃんが手で食べるよ。可愛いっ！ぎゅううっ。

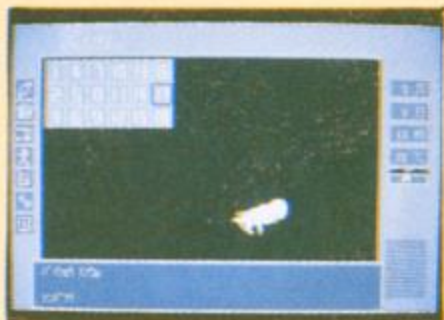
## レッスンのお時間さます！

人マークで芸を教えましょう。DS版では1, 4, 7, 17が試せます。初めに1を選んで名前をつけてあげます。次からは名前を入力すると、鳴いてくれるよ。



名前が決まったら、他の芸も教えよう。おちびちゃんと、貴方だけに分かる言葉で決められるよ！覚えたらその言葉を入力すれば芸をします。

入力にはキーボードを使って下さい。一字でも違うと芸はしないよ。UV, VMシリーズは8MHzで動作しないと入力出来ません。ごめんね。



## BAD

外出する時、懐中電灯が無かったり、お腹が減り過ぎたりすると、バッドエンディングになっちゃうよ。



## おしまい



この後、19-20をやるかやばい負けたも



# 独上取材 闇エンパイル2



われわれ取材班は、ゲームソフトの“株式会社コンパイル”に闇集団が存在すると言う、情報入手。その確信に触れるべく、闇集団が潜むとあるマンションにやってきた…

ギョーガンボールで  
くたせー!!

マンションの中で、逃げ惑う男性を発見!!  
どうやら、関係者のようだ…



何かをすいぶん  
恐れている男。



「まふまふまふまふ〜」

美美イッ!



謎の戦闘員出現!!

ジャーナリストと  
して、逃げるわけ  
には行かないぞっ!



ついにマンション内にある闇集団  
の首領“Dr. MOO”の秘密基地  
に、案内された。



# 接吻 vol.1

# 5時!



「キドぴゅーよ…これまで数々の罪、ユーザーの前で償ってもらおうぞ!!」



「しかしわらわにも、人の心はある…  
どうだ、チャンスをやろう…」

## 闇コンパイル司令官大募集!!



君も、卑劣な闇コンパイルの司令官にならないか！コンパイルのスタッフたちが君達の司令を見事に遂げてみせよう！！  
トライしてほしいことや“ざんにん”押し起き（死なないもの）を考えて送ってちょ。採用者には「闇コンパイル」戦闘員のサイン色紙と司令官認定書をプレゼント！宛先は「闇コン命令書」係。



# CM

誤字脱字で多くのユーザーにかけた迷惑は、多大なものだ…  
さあ、生き残るためには驚愕の販促活動を…

広報「キドぴゅー」に与えられたチャンスとは？  
そしてキドぴゅーの運命やタコ焼き…  
アッ…イカニ。（ごわあ——）





# 門外不出!! 御宝拝見

皆さんの「思い出の品」「貴重な品」「希少なアイテム」「ただのゴミ」など何でも、ドヒャーッと驚く「御宝」を公開していただき、めいっばい自慢してもらおうというコーナーです。掲載された方には、さらに希少なコンパイルぐっすをプレゼント。思い出やコメントも一緒をお願いします。

第1回は、社内からモデラーぐすれ、総務部の駄菓子屋 玩具に「御宝」を公開。「つい最近キット集めを始めました。小学生の頃、ねだっても買ってもらえるのは、50~100円位の小さなもの。



近所のガキは、“サンダーバード基地”とか“リモコン歩行の怪獣”をみせびらかしやがって悔しかったぜ。社会人になり山陰のスーパーで「ガメラ」をみつけて、すっかりキット集めにやみつぎ。

そのうちの3点ですが今になっては、いばってやろうとしていた近所のガキに会うこともなく、家族にさえ「なにがおもしろいの…おまえ変だぞ…」と冷やかな扱いを受けてます。最後に一

言、言わせて下さい…「どーだ、えーの持っとるじゃろーがー」聞こえたか、ガキ!! どうも、失礼しました。

ちょっと危なげな、おやじでしたね…。では皆さんからの狂気の「御宝」楽しみにしています。じゃーねーバハハハイ!!

※“御宝拝見”へのお便りは、コンパイル内「私のお宝が勝ちじゃ」係まで。

## よーこそゲーひん館へ

\*心臓の弱い方、極度の潔癖症の方は、御遠慮下さい。

ようこそ“ゲーひん館”へ…ここでは、わたくし「升岡九蔵」が御案内します。

潔癖集団が多い昨今、しかし、人として産まれたからには、隠し切れない本当の自分にみんな怯えているのです。いくら、美しく飾った淑女でも「ゲーひん」な姿が…ホラ…。皆さんのまわりで見掛けた、「ゲーひん」なショット。とても人に話せない、過激な体験、下の話し。爽やか(ウソ)に笑えればそれで結構でございます。どうぞ、わたくし「升岡九蔵」にお便り下さい。では、本日は、当社で収集した、いくつかを御紹介いたしましょう。こちらへどうぞ…

★うちの母は、袋入りの味噌を絞りだすとき死ぬほど笑う。(社員 M氏)

★僕の耳カスは、いつも湿ってる。(コンクラ会員 T氏)

★僕の、彼女はティラミス舌だけで食える。(印刷会社 E氏)

★うちのユーザーサポートは、モスラなみだ。(社員 K氏)

★笑う「YROM江」は、下品だ。(社員 O氏)

★飲み屋を5件ハシゴ後、お好み焼きの鉄板上にぶちまけた。(元営業 T氏)



みなさま、大変御無礼いたしました。当コーナーでは、このようなステキなお便り待っています。どうぞ“ゲーひん館”をよろしくお便り申し上げます。

※“ゲーひん館”へのお便りは、コンパイル内「ゲーひん館貴賓積希望」係まで。



# DS 編集室救済コーナー

広島市

カネヤんががんばるよ〜ん。有難う〜！



福岡県

チヨップン 売れるようにもっと宣伝して〜！



『魔導物語1・2・3、買って下さいますか〜』

## おや大矢? OH! YEAH!



私大矢は、今年コンパイルに入社したばかりの18才のキャピキャピ少女です。今月から私がこのコーナーを担当することになりました。みなさんどうぞヨロシクねっ！

さて、今回はまず私の所属するサウンド課の人々を紹介することにしましょう。まず、サウンド課には優秀社員3名と、優秀アシスタント2名が生息しています。

社員というのは、まず我々部下の為なら命をも投げだしてくれる(だろうと思われる)MATS主任、小熊一ぴき、そして私の3名で、アシスタントが、カナダ産の毛ガニ1ぴきと、お金を貸すと決して帰ってこない学生一人です。音楽をやる人は、性格の悪い人が多く、毎日が腹のさぐり合いです。決して誰も信用してはいけません。しかし、表面上はみんな仲良く、とても楽しく仕事をしています。興味のある人は、ぜひ一度遊びにきてくださいねっ。

最近メガドラのドナルドダックに凝ってるというサウンド課の大矢さん。小さい頃は、デパートのモデルさんだったんだって。



注: このマンガは事実、ぴき、ま、全、く、の、ク、シ、ン、で、す、。



# 怒

## 怒キ怒ピュー

俺は怒っているんだ！ こんな理不尽な事があっていいのか!? という怒りの気持ちを俺にぶつけてくれ！ 俺も一緒に怒るぞ！

宛先は「怒りの怒怒キ怒びゅー」係

さても、今回はお便りがあるはずないので社内の人間から集めてみたぞ。

●キドピュー★は風呂に入らずに仕事している。不潔なので殴りたくなる。

(某社社長 わしゃ田中ぢゃ！)



ハッハッハッ。そーんなことで怒っているのは日本の未来は暗いぞー。そーいう君もあまりにゲヒンなネタで女性社員を困らせるんじゃない！

だいいち肩書が気に入らん。な～にが社長だ。社員もおらんくせに。

(次の日、広報の死体が湾岸沖に浮かんでいたことは言うまでもない。)

●小学生の時、トイレから帰るとみんなから「ウンコしてきたんじゃー!!」といじめられた。

(広報 キドピュー★)



てめーらはウンコしないのかよー！ふざけるんじゃないぞ！

そーいう俺も、いじめてたんだが。そんなことは問題じゃない。人間が生きて行く上でもっとも大切な行事を貴様らはなんと心得とるかー！悪いと思ったら、今度から拍手で向かえるんだぞ！

人間が生きて行く上でもっとも大切な行事を貴様らはなんと心得とるかー！悪いと思ったら、今度から拍手で向かえるんだぞ！

●最近、立て続けに女にふられてしまった。

(総務 フルフル)



くっそー。女がなんだ！ ちょっと優しくすりゃあ、付け上がりやがって！ 男は道具じゃないぞ！

こうなりゃセクハラで訴えてやる！

男女平等だ！ …なさけない俺…。

為にならない教養講座

## わしゃわしゃ日記★II

第2回・風邪と共にさぼる(わしゃ田中ぢゃ)

俺だ。あ。だめだ。やっぱり私には俺様言葉は使えない。この原稿を書いている最中に、風邪ひいて、すっかり神経衰弱状態。バカはをひかない筈なのに、何と低汰落なんしょ。

本人、ますます付け上がる…。などと、自虐しても風邪は治癒せずー。お医者様日く、今年の風邪はマイコプラズマなんかという、曲解してしまう名前(芸名かもしれない)とタッグを組み、壮絶なバトルロイヤルを繰り広げてるらしい(迷惑)。学生の頃、風邪が流行って学級閉鎖になる度に大喜びでした。

何故かという、迷作料理番組「グラハム・カーの世界の料理ショー」が、リアルタイムで見れる。テレビ東京のカリマスの番組は、「世界の料理ショー」と「空飛ぶモンティ・パイソン」それ程凄いです。

当時、ネット局の無かったテレビ東京の番組も、地方だと、奥様午前休憩タイムに流れる事が殆ど。学校放送用のビデオで(内緒で)録画して、友達と放課後、回し観してた程。

玉葱と間違えてネクタイを刻むわ、肉を叩く時に自分の奥さんの名前を叫ぶわ、日本語の対訳も壮絶。未だに感動物。

あゝ。風邪って風流ねえ。(以下次号)

Used B.G.M.

enya/"Mavel Halls"

e.t.b.t.g./"Come On Home"

oseanic/"Insanity"

mari wilson/"Just What I Always Wanted."

田中の近況(密かに、某ジック某ナブスを習得しようと、年末から正月にかけて、山に随って98を打ち込んでいた為に、親指を突き指してしまった。その成果(笑)は、近日発売のDS98で…北野編集ちょが許さんかも。

誰か、休み下さい。あ。LMSでは優秀な社員募集中ですっ☆//

さいきん太ってきたな～  
貴花田も勝ったこと  
だしまぁいいか





# 広報100叩きの刑

前回から募集を開始した“広報100叩きの刑”ではありますが、趣旨がよく伝わらなかったのか、お便りが来ません。

そこで、自主的に懺悔いたします。

懺悔その1、  
11月29日発売されて、飛ぶように売れて嬉しい嬉しい“魔導物語1-2-3”のパッケージの裏に大変申し訳ないミスがありました。<■バスマウス対応>などと偉そげに書いてありますが、実はバスマウスには対応してなかったのです。

懺悔その2、  
DS98#8のパッケージ表の売価の上。衝撃特価が <衡 撃価格> となってしまうていました。

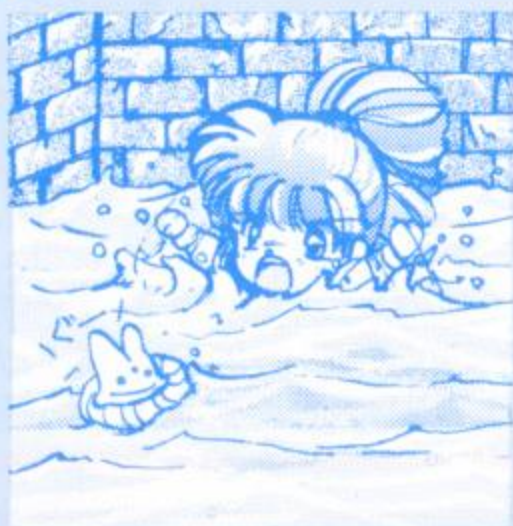
懺悔その3、  
DS98#8の取扱説明書で、シナプスマガジンのファイル名がおおーウソになっていました。立ち上げたファイル名の方を入力して下さい。

どうか皆さんこんな私を許して下さい。えっ？ 許せない、そっ、そんなあ。あ、闇コンパイルがうわっ。たっ、たすけてえー！ (18ページへつづく)

みなさんも、誤植、ミスプリを見つけて、送ろう。宛先は「広報100叩きの刑」係。



今回は、ユーザーテレホンに多かった質問にお答えします。



**Q** 私わあ、そちらさんのお「魔導物語1-2-3」と言うゲームソフトを購入した者ですがあ、あっいやこれは娘が欲しいと言って聞かなかったものでかっただですよ。魔導1の塔の4階から5階へ行く方法が分からないんですよ。

あっ、これは娘から聞いたんですがねえ。

**A** それはですね。MAP画面から見た左上の隅の天井に穴が開いている所で“洪水の壺”を使って下さい。

**Q** あのおー、最初の塔の3階の滑る床なんですけど、あれ、どうやって行くんですかあ。私もう一週間も悩んでるんですよ。なんとかしてよ。

**A** そこはお店で「壁のもと」を買って、滑っても止まれるように設置するとOK。





20th Century

20世紀少年少女団

Boys & Girls

# イラストコーナー

# wcom



いま、あがた森魚さんのうたを聞ながら、こゝを歩いてます。彼のうたを聞くと子供のころのこともまた自分の生まれていない昔のことなどが頭をうかんで、ちょっと切なくなったりします。オススXでるので、機会があったら聞いてみてね

(長崎 マルモトイズミ)



は〜いアッコです。ぼくは病院帰りのケケなんだな。今月から編集になったんだよ。皆、よろしくね。このほんの基本はバトル。皆もバーコードに遅れをとるな！うりゃっ。

最近の娯楽はもっぱら映画なんだな。どんな映画がおもしろいか、お勧めのビデオなんか、ケケに教えてね。



良

ほんとにDS98をやるとはじめて98を買いました。でも、なんかおもしろくないです。ユーザーはそれほかに何かないかなんていうか... MSX486はなにはおもしろいかな。まううう。



(東京 榊原奈緒)

なんてうれしいお便りなんでしょうか。うむ。ここだけの話、ケケもそう思っていたのだ。でも今回は素晴らしいお便りが沢山届いたので、希望の光がさしています。皆ガンバレ！



最近ケケはネオジオ買っちゃったぞ。餓狼伝説の投げ技に、もうメロメロ。ボウリングが今一番好きなのだ。

ゲーム大スキ!

(岡山 巳姫かりん)

# イラスト大募集!

イラストコーナーや他のコーナーで、誌面を飾るイラスト大募集! カラーだって巨大サイズだってなんでも構わないぞ! パワーある作品を待っています。コメントも付けてもらえたら、うれしいな。郵便屋さんへの心配りを忘れないでね。イラストは「ケケちゃんへ♡」宛てまで。







THE WORLD CHUN-  
WARRIOR



(福岡 BOBO河北)

(千葉 片井美樹雄)

(東京 無限寿)



(岡山 沢渡寿三郎)

## 戦えバーコード

DS98#8のバーコードがすごく強い事が分かりました！生命力1万、攻撃力千4百、防御力6百も有ったんだよ！ホイチョイさんも参加していただきたいこの企画。君のバーコードは？



▲これが現在最強のバーコードだ！

激烈！

イラストバトル



(福岡 熱血硬派みすずさん)

V  
S



(福岡 相吉隆之)

とにかく迫力あるイラストで戦うこのコーナー、個人的には相吉さんのイラストに引かれるのだけど、スプリガンのイラストを送ってくれた、みすずさんの心配りに軍配を上げました。

次回みすずさんに勝てるイラストは届くのか!!



# スリーピー・マリィの 月間星占い

(2月19日～3月17日)

スリーピー・マリィより一言。  
コンピューターで星の角度を計算して、吉角凶角とされている角度で占っていますが、万人同じ運命な訳はありません。あまり気にせずアドバイスとして受け取って下さいね。



各コーナーのお便りや、ご意見は、下記の宛先まで。発売日後、3日までに送れば次の号に載るかもよ。皆、カムカムして、ノープロブレムね。

## ■連絡先

〒732

広島市南区大須賀町17-5

シャンボール広交210号

(株)コンパイル

	<p><b>牡羊座</b>(3月21日～4月20日) 木星の影響でやることは何でもかんでも5つマル。積極的にGO! GO!! マリィも応援しちゃいます。</p>		<p><b>天秤座</b>(9月24日～10月23日) 親友の間でもお金の貸し借りはダメよ。前半は不調だけど後半は明るい光りが見えてるわ。がんばってね。</p>
	<p><b>牡牛座</b>(4月21日～5月21日) 少ーしなんだけど運勢が下降気味なの。ショッピングは少し控えて、彼女のフォローも忘れちゃメーツよ。</p>		<p><b>蠍座</b>(10月24日～11月22日) 3年に一度の強運期にあります。たとえ失敗しても決して心配はいらないわ。ひたすら前だけを見てね。</p>
	<p><b>双子座</b>(5月22日～6月21日) マリィにも分らないけれど、美術館に良い事ありとでています。騙されたと思っておでかけしてみてはどう?</p>		<p><b>射手座</b>(11月23日～12月22日) 波乱に満ちた3月もマイペースで無事にクリアーしようね。来月はきっと明るい出来事がてんでここ盛よ。</p>
	<p><b>蟹座</b>(6月22日～7月22日) 恋愛運の☆は最高の位置あるわ。でも、ちょっとだけ我慢して彼のわがままもきいてみてあげましょうね。</p>		<p><b>山羊座</b>(12月23日～1月20日) 別れの気運が漂っていますが、心配はありません。アフタースキーであつあつの出会いがありそうですよ。</p>
	<p><b>獅子座</b>(7月23日～8月22日) 旅行運がいいみたい。場所は金沢辺りがよさそうです。けど少し体を労ってあげてね。マリィのお願いよ。</p>		<p><b>水瓶座</b>(1月21日～2月19日) クジ運がうなぎ上りのファイヴ・スターです。海外旅行を当てるのも夢じゃないわ。お金をためるのよ。</p>
	<p><b>乙女座</b>(8月23日～9月23日) ギャンブル運が4つ星ぐらいだよ。告白するなら今よ!いま!プレゼントには、ネイビーの物がグーかな?</p>		<p><b>魚座</b>(2月20日～3月20日) 牡牛座のO型の待ち人がいますよ。相手を見守りつつリードしてあげるテクニックを身につけましょうね。</p>



# プレゼントコーナー



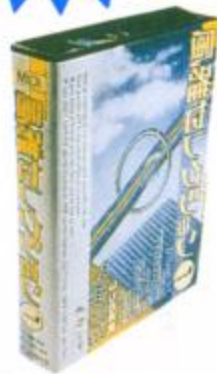
プレゼントのお知らせコーナーが今回から改まるぞ！その名も『プレゼントコーナー改』だ。「そのままやんけ」という意見もあるだろうが、分かりやすければそれでいいのだ。下のクロスワードを解いて答えと、希望するプレゼントのナンバーをアンケートハガキに書いて送るのだ！ ヤッタゼ！

**レイズ** 統合ビジネスアシスト  
仮想動物を飼育する  
シミュレーションゲームだ。  
ペットの飼いにくい都会で！



- ① 3.5インチ版
- ② 5インチ版

**風雅セレクション** 風雅システム  
1パッケージ  
で2度おいしい。2つのゲームが、  
欲張り君にピッタリ！



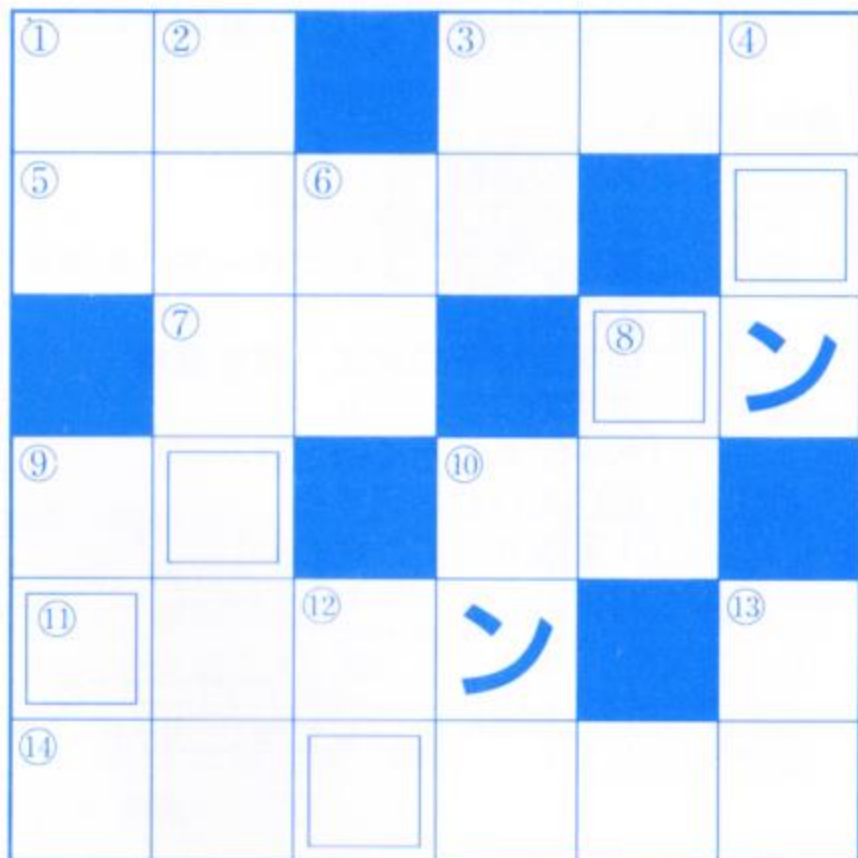
- ③ 3.5インチ版
- ④ 5インチ版
- ⑤ コンパイル特製オリジナルテレホンカード

## サルでも解けるクロスワードパズル

### ヨコのカギ

- 1、コーヒーの種類。
- 3、泳ぐ所。
- 5、世界的に有名な賞。
- 7、映画のタイトル『罪と○○』。
- 8、入る事。

- 9、キツネの泣き声。
- 10、街○○、曲り○○。
- 11、国内で作られていること。
- 14、魔導物語の主人公の名前は？



### タテのカギ

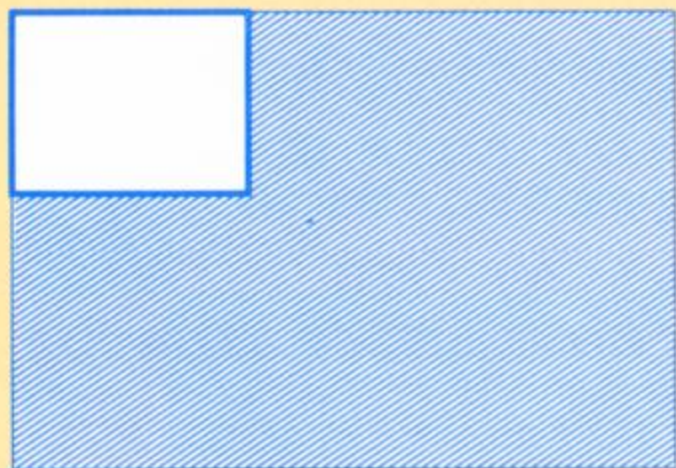
- 1、しろくろ→○○クロ
- 2、魔導物語に出てくる額に宝石をつけた生き物。
- 3、引くを英語で。
- 4、小説『怪盗○○○』
- 6、違う物。
- 8、昔はここから水をくみ上げました。
- 9、チョコレート味の飲み物。冬はホットでGOOD！
- 10、木を削って平にする道具。
- 12、日光の軍団が有名。
- 13、蚊を防ぐために部屋に吊り下げるおおい。



# テキスト&グラフィックス 投稿募集

## アートギャラリー98

データフォーマットはグラフィックの投稿と同じです。ただし、サイズが小さいので画面の左上に、指定の大きさに描いてください（下図参照）。画面の保存は1画面すべて（640×400）を行うこと。



- 太線内（240×150）に描いてください。
- 斜線部を保存する。

※宛先は、上記住所の「アートギャラリー98」までおねがいします。

### テキスト ファイルの注意事項

MS-DOSのTYPEコマンドで読取り可能な普通のテキストファイルか、DS98のTEXT形式を使用して、テキストファイルと動作環境、使用ツール名、コメント、ペンネーム等を同一ディスクに別ファイルで入れる。

### DS98TEXT形式について

コントロール文字により、各種画面操作ができます。1画面は半角文字で80×20です。

#### 色指定

- @@ : @を表示
- @Cn : 文字の色変え (n : 0~7)

#### 属性指定

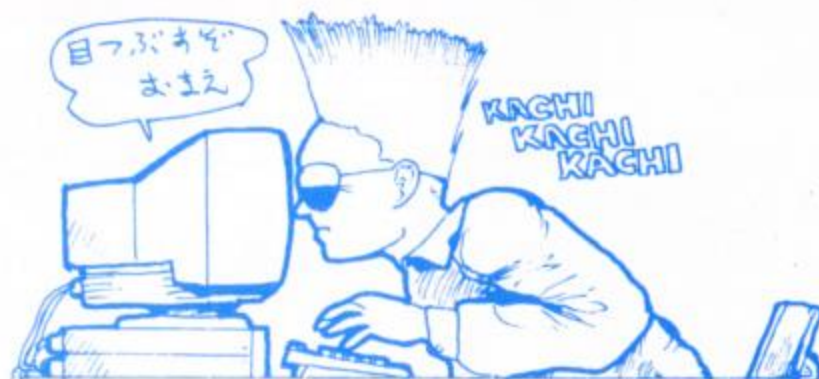
- @R : 文字の反転
- @B : 文字のブリンク
- @G : 簡易グラフ、またはバーチカルラインのON
- @N : 色指定はそのまま、属性復帰
- @F : 文字のフラッシュ  
(ページをまたぐ指定は不可)
- @In : @Gをnで指定する  
(1画面すべてが変わる)  
n=0 バーチカルライン  
n=1 簡易グラフ
- @VL : バーチカルラインを文字につける
- @UL : アンダーラインを文字につける



ディスク投稿を募集中！  
DS98にキミのメッセージを掲載しよう。注意事項をよく読んで「DS98テキスト&グラフィック」係まで、送ってちょうだい。

〒732広島市南区大須賀町17-5シャンボール広交210号  
(株)コンパイル「それぞれの」係まで。

**注意事項** ●未発表のものであること。●メディアは3.5inchか5inchの2HDか2DDで、MS-DOSで読取り可能なもの。●住所、氏名、年齢、職業、電話番号を書いた紙を同封し、ディスクにもテキストファイルの形式で住所などをセーブする。●ディスクに住所、氏名、内容を明記したシールを貼ること。



### グラフィックファイル注意事項

グラフィックファイルと一緒に、使用した環境（本体機種名、ディスプレイ、マウス、スキャナ、プリンタ、その他ボード類）、ツール名、コメント、ペンネーム等を書いた紙を同封して、(テキストファイルなら同一ディスクにも入れて) ください。

### 使えるデータフォーマット

#### ①市販されているツール固有形式

扱うことのできるツールは、以下の通りです。

- Z's STAFF Kid98(ツァイト)
- artV(システムソフト)
- ESQUISSE(ウェブレイソ/JICC)
- DELUXE・PAINT II(BPS)

#### ②R、G、B、E分離の

ベタファイル+パレットファイル

R、G、B、Eの各ファイルには、わかりやすい拡張子をつけてください(.R、.Bなど)。R、G、B、Eのデータ形式は、バイナリの“G-RAMベタ”とします。パレットはテキストで読めるもの、またはバイナリ形式とします。テキストの場合はパレット番号と、それに対応する“R、G、B”の情報を記入してください。バイナリの場合はパレット0から順に1パレット3バイトで、“B、R、G”の順にデータをセーブしてください。

### 特殊指定

- @Xnn : nnで表現される16進2桁のキャラクタをTVRANに転送
- @Wnnn : nnnで表現される10進3桁の単位時間ウエイトを入れる (単位時間は1/60秒)

### その他

- @/\* : /\*でくられるまでの文字列を、メモ行とし画面には無表示
- @H : そこでページを区切る
- @<nn : nn10進2桁の文字数分戻る
- @BSnn : nn10進2桁の文字数分だけスペースを打ちながら戻る
- @\* : 画面をクリアす
- @Pxnnn : Xで指定されたパレット (ユザーは0のみ) をnnnで指される色に変  
nnn=B、R、Gの順で、それぞれ16進1桁で表す

♥色/属性指定は、一度指定すると次の指定まで有効。指定終了後は必ず元に戻しておいてください。♥属性指定はOR動作なので、重ねての指定が可能です。♥コントロール指定直後のリターンコードは無効となる。行最後のコントロール指定は要注意。♥詳しくはDS98の編集後記を御覧ください。



# シナプス・マガジン セレクト Vol. 6

©1990.1991 BOTHTEC/QUEST  
©1990.1991 ミラージュプロジェクト



このディレクトリに収録されているのは、ボーステックの「ミュージック・シナプス」シリーズの曲データです。このデータはDS98#6かEX3に収録された「ミュージックシナプス体験版」によって演奏が可能です。

シナプスマガジンは毎週「パソコン通信」で頒布されているデータ・ファイルです。本号は、その中から何曲かをセレクトして収録しました。

## PLAYDISCの作り方



DS98#6かEX#3のミュージックシナプス体験版が必要です。

- ① MD-DOSのシステムをドライブ1に入れて起動します。ドライブ2には何も書き込まれていない生ディスクを入れます。



② `FORMAT B: /S/M`

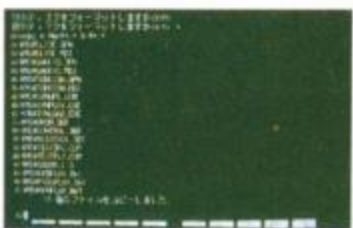


上の文字を入力後、リターンキーを押します。フォーマットが終わったら“N”を押して、リターンキーを押します。



- ③ MS-DOSのディスクを抜いて、ドライブ1に#6のディスク2 (EX3はディスク3)を入れてください。

④ `COPY A: ¥MS¥*. * B: ¥*. *`



と打ち込み、リターンキーを押します。

⑤ `DIR B:`

と打ち込んで、リターンキーを押します。



- ⑥ ドライブ1にドライブ2に入れておいたディスクを入れます。ドライブ2にはDS#10のディスク2を入れます。

⑥ `COPY B: ¥MS¥*. * A: ¥*. *`



と打ち込み、リターンキーを押して下さい。これで、準備完了です。

## 演奏の仕方



作ったミュージックシナプス用システムディスクで起動します。

`OPNPLAY` ファイル名

これを入力するとFM音源で演奏が聞けます。

`MIDIPLAY` ファイル名

これを入力するとMIDIで演奏が聞けます。

## ファイル

ファイル名	曲名	作曲者名
SHOFUGAP	小フーガピアノ版	バッハ
KNEIKIHEI	軽騎兵	スッペ
DONAU	美しき青きドナウ	J.シュトラウス
MADOTITL	魔導物語	MATS



# コンクラ出張版

コンクラが、とうとうDSのディスプレイにまで、顔を出す事になってしまった。それだけでなく、超忙しいコンクラ編集長“村長さわ”は血へどドバドバになりながら、分身の術を駆使して遊びまわって、(もとい)仕事をこなしている。彼女を応援しよう!

このコーナーの最後に、何やら投稿募集のコーナーがあるのでしっかり見てくれ。



コンパイルクラブはただ今、会員募集中だ!

入会したい人は、年会費2,000円を定額小為替で、コンパイルまで送っておくれ。

100円以下の切手2,000円分でもOKさ。

住所は32ページの上を書いてあるよ。

宛先は「コンクラ入会しないかい」係だ。すぐ送れ!

目録4コマ  
やさしい選択  
出演 北野編 編集長



参入メーカー ■ 総合ビジネスアシスト  
■ 風雅システム

フリーウェア ■ Ginger

発行人 ■ MOO仁井谷  
編集人 ■ 北野不凡  
企画 ■ 白龍鳳 霞  
■ ドクターK美  
■ クルード松岡  
■ うえみぞ  
■ 静岡淳司  
サウンド ■ MATS  
■ Dr.G  
■ 大矢 知恵  
■ ガオウ 長尾  
パッケージ・取扱説明書 ■ けけ  
■ キドぴゅー★

デザイン ■ 村長さわ  
■ wizard  
■ アルテミス  
■ 壱  
■ ねこにゃん  
■ みよす  
■ 横尾 全滅  
総務 ■ 総務の池田  
■ シランカオ  
■ 駄菓子 屋玩具  
■ フルフル  
■ ナカしのSAKO  
■ 山田 嬢

プログラム ■ 康成  
■ 北野 武  
■ たつき・けい  
■ なっとう  
■ さだだぶりっつ

協力 ■ わしゃ田中ぢゃ!

DS98STAFF



アドベンチャーゲーム

©藤子(株)・シンエイ・中央公論社・TBS  
©1992 COMPIL

# 笑ッせえるすまん ③



1992年3月10日(火) DISC2枚組 3,980円定価(税別)

## バックナンバーのお知らせ

表示価格に消費税はふくまれておりません。

- NEC PC-9801VM以降・EPSON PC-286・386シリーズ
- D S 98創刊準備号 ..... 2,900円
- D S 98#1~#5 ..... 3,980円
- E X #1~#3 ..... 3,980円
- D S 98#6~#9 ..... 2,980円

オリジナルゲーム

笑ッせえるすまん①・② ..... 3,980円

### ■魔導物語・音楽館(税込み価格)

- ・カセットテープ ..... 2,000円
- DAT(デジタル・オーディオテープ/1曲おまけ付き) 2,500円
- 注意:これは、「魔導物語」のアレンジサウンドが入ったテープでゲームではありません。

### ■MSX2・MSX2+・MSXturbo R用

- D S 1月号(CD付き) ..... 2,900円
- D S 2/4~12月号/#21/#23~#29 ..... 1,940円
- D S #20/#22(CD付き) ..... 2,980円
- 創刊準備号~7号、3月号、7月号、#22は完売しました。#8~9は在庫があとわずかです。

- DSSP=春号/夏休み号/秋号/クリスマス号 ..... 3,980円
- DSSP=初夏号 ..... 4,800円
- DSDX=ルーンマスターII/魔導師ラルバ総集編/にゃんび 3,880円

オリジナルゲーム

- 真・魔王ゴルベリアス・ランダーの冒険III ..... 7,800円
- ルーンマスター三国英傑伝 ..... 6,800円
- ゴルビーのハイライン大作戦(MSX2/TOWNS版) ..... 6,800円
- ドラゴンクイズ/ぶよぶよ ..... 6,800円
- 笑ッせえるすまん① ..... 3,980円

購入希望商品の総額+消費税をと、送料210円を、現金書留か郵便小為替で、購入希望商品名と自分の住所、名前、電話番号を書いた紙と一緒に、「通販は、心の叫び、ヨロレイヒ」係まで送ってよ。