

全國第一本專業級的PC-Engine年鑑

# OH! PC-Engine

# 特輯

150種秘技大集合—要你好看！  
 25家軟體廠商資料—全在這裏！  
 50種GAME精彩內容—包你過癮！

7月18日出刊



定價150元



天外魔境 故事 特別刊載

## 隨書免費贈送

## 玩家手冊 遊戲設計入門



# OH! PC-Engine 特輯

7月18日出刊

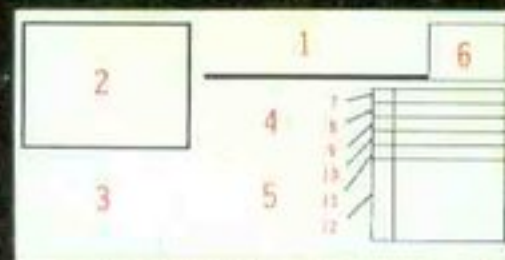
## 本書特色：

- 為使本書更有永久保存之價值，全部採用高級進口雜誌紙張。
- 故事內容、重點情報、資料精心編排，方便讀者查閱。
- 隨書附送兩項贈品玩家手冊 & 遊戲設計入門。
- 體貼的關懷——精心設計讀者回函卡為下次特輯之參考依據，請踴躍填寫寄回參加抽獎活動，大獎等著您！

## 使用說明：

- 讀者可於本書第56~57頁（從正中央翻開即可）依公司、遊戲類別或發售日期，找到您所需要的遊戲秘技頁碼。
- 磁卡資料及其必勝秘技單元之設計說明。

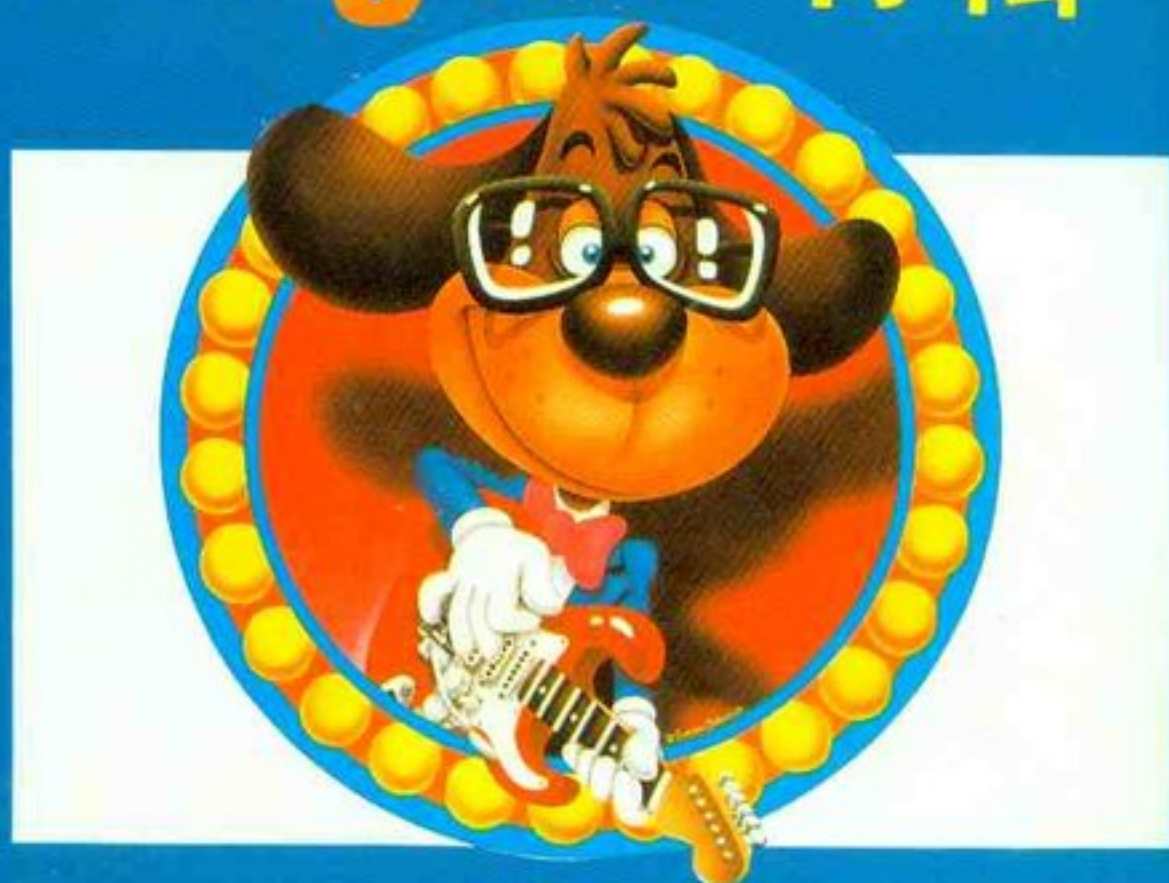
### A. 基本圖示：



- |                 |          |
|-----------------|----------|
| 1. 中文卡名         | 7. 日文名稱  |
| 2. 遊戲畫面         | 8. 英文名稱  |
| 3. 遊戲短評         | 9. 公司名稱  |
| 4. 操作器圖示        | 10. 推出日期 |
| 5. 操作說明         | 11. 遊戲類別 |
| 6. 磁卡包裝圖        |          |
| 12. 雜誌曾報導之期數與頁碼 |          |

### B. 以底色區分遊戲類別：

類別	SPG	STG	RPG	ARPG	AVG	ETC	SLG	ACT
----	-----	-----	-----	------	-----	-----	-----	-----



OH!PC-Engine (編者手記)	1
PC-Engine 主機及其周邊設備	2 ~ 13
50種磁卡資料及其必勝秘技	14 ~ 48、65 ~ 96
PC-Engine Soft 排行榜	97
電玩中古街	49 ~ 55、58 ~ 64
遊戲分類索引	56 ~ 57
天外魔境故事	98 ~ 113

定價一五〇元

新聞局登記臺誌第六〇〇四號

全省統一超級商店均有售

總經銷：農學有限公司(農學社)  
 地址：新店市寶橋路25巷6弄6號2F  
 電話：九一五六二七五

承印：錦龍印刷實業股份有限公司  
 地址：板橋市大觀路2段355號  
 電話：電視遊樂雜誌社

劃檢係：一一五九二五〇一四號

香港總經銷：鼎翠行  
 九龍旺角西洋菜街1A-1K(百保利大廈17樓)一七一室  
 電話：三三二五五一六

發行所：陳日陞  
 編輯：陳壽芳  
 發行：黃孟璋、林麗君、林洋如  
 專任編輯：陳松本、葛麗英、張偉銘、阮清儀  
 發行所：陳日陞  
 發行所：陳文吉  
 發行所：黃月霞、楊素慧

廣告部：曾榮坤  
 地址：台北市新生南路一段100巷9-1號1樓  
 地址：台北市西寧南路70號  
 (萬年商業大樓四樓12室)

諮詢專線：七六〇六二五  
 (15:00-17:00)



# OH! PC-Engine



87年對電視遊樂器而言，實在是一個轉變極劇的年代。在87年之前，電玩迷所抱怨的，不外是任天堂的硬體缺陷，這種情結不斷的徘徊著，然而就在87年的10月，將電玩迷夢想之燭點燃的超級遊戲主機PC-Engine誕生了！突破遊樂器硬體設限，將高科技注入遊戲主機的時代來臨了！精緻的畫面、細膩傳神的音響效果就是PC-Engine 迫人的演出！

超越一般遊樂器的設計理念除了優越的硬體性能之外，其所訴求的磁心構想和前瞻性的週邊設備，更是電玩迷傾心的倚靠。目前加入PCE專用軟體的開發廠商，絕大部份皆是赫赫有名的軟體製作業者。在PCE迷的關切之下，在30餘

家遊戲設計師們細心的呵護之下，89年將是PCE光輝燦爛精彩演出的年代！

在這本為您精心製作的OH! PC-Engine特輯裡，本社蒐集了完整的PCE發售中的軟硬體重點資料，並且大膽的觸及PCE未來發展的趨勢。廣泛收集的重點情報更是彌補了平常翻閱本刊雜誌、尋找早期資訊的缺失。承蒙您的支持與關愛，本刊正不斷的成長茁壯著，謹在此向您致謝，並歡迎您繼續給予本刊批評指教。且讓我們一起來分享PCE今夏帶來的遊戲情趣，盡情的揮灑屬於PCE和您我之間的每一刻快樂時光。我們期待下一次的OH! PC-Engine特輯早日與您再相見！

編者於沁涼的午夜



# PC-Engine 主機的結構

## 擴充槽

液晶電視、繪圖、印表機、秘碼儲存器、CD-ROM、與位於PC-Engine 主機後部的擴充槽連接，可產生更多的攻能效用。

在這裏有CPU訊號，類比RGB訊號，立體訊號，視訊(影像)等多種訊號，全部可輸入出58個端子訊號。

## 搖桿

標準設備只有一個，若再連接上搖桿擴充器，最多可接到5個操縱器，而且也可連接大型搖桿。擁有「連射機能」的操縱器需要另外購買。在射擊遊戲時能成爲強勁的利器。

## HU-CARD

HU-ROM的設  
遊戲的程式(ROM)是被保護於HU-C  
CARD 內部目前爲書寫固定的程式而  
能夠改變，其遊戲程式的(RAM) 正  
在設計之中。  
現階段的容量雖爲4 M，但是要  
擴充至8 M亦非難事。

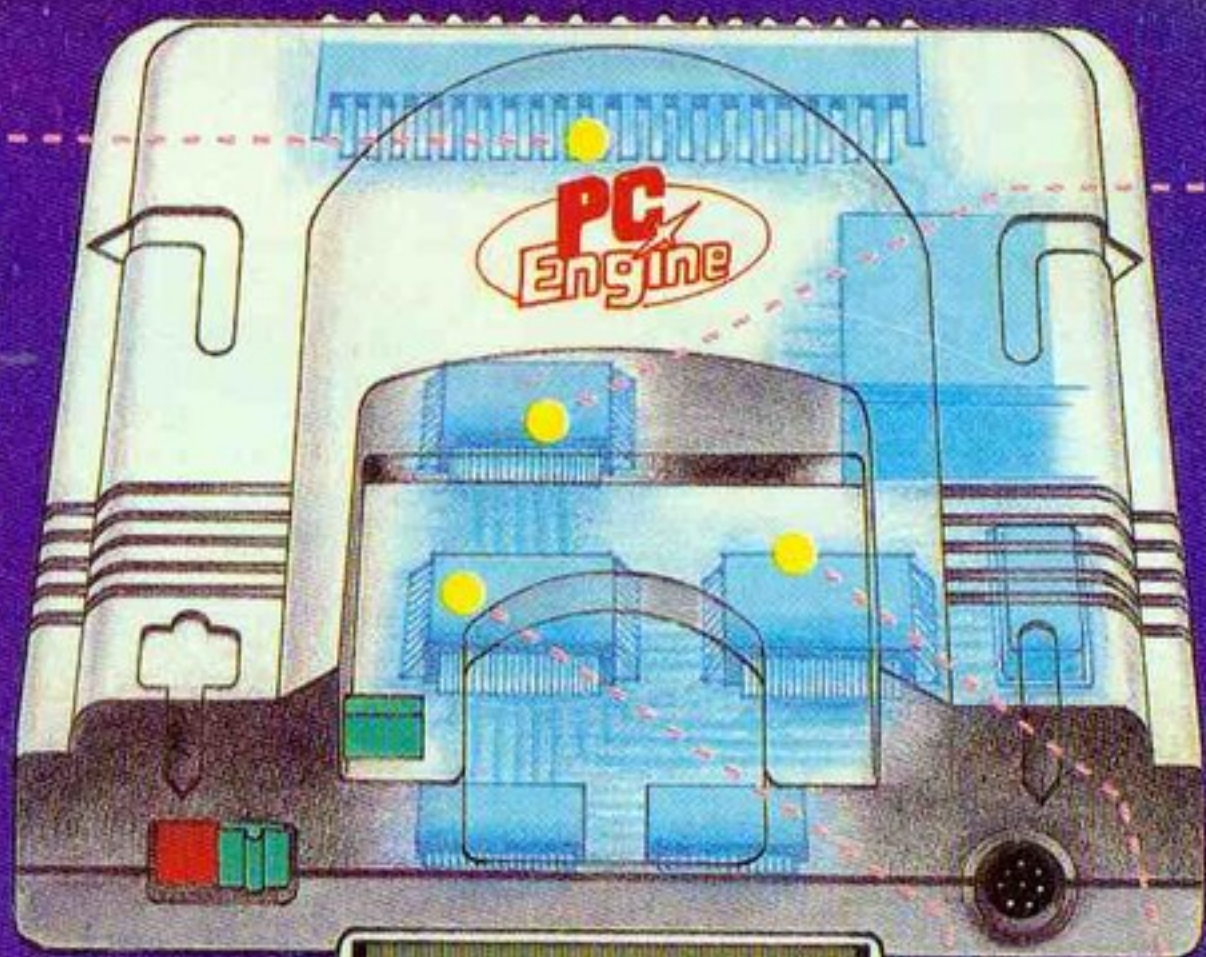




## CPU

CUSTOM microprocessor

(1-C 微處理器)其 65 C 02 中央處理單元為其執行的周波數是 7 M H Z。為了能更自由自在的移動巨大角色，就使用此種高速的微處理器。



## 動畫拼合 功能(split)

動畫拼合(角色造型)的尺寸是 16 × 16 至 32 × 64 點，擁有非常出色的造型能力。

就因如此，無法表現在任天堂上的，遊樂場的電動軟體，却一再的呈現在 PC-Engine 上。這種優秀的角色造型能力，使得一個畫面同時可表示到 64 個。因此大型的射擊遊戲要塞及巨大首領角色，都能輕易的透過 P C - E 主機在畫面上快速移動

## 聲音

聲音關係從波形記憶方式 6 音源與矩形波雜音 2 音源到可選擇的最大 6 音源，並且能靈活的運用。

通常是聽到的是單聲道聲音，實際上在 PC-Engine 內部是以立體訊號來處理聲音的，如果將 A V 增幅器或 CD-ROM，連接到主機後部的擴充槽上，會產生高音質的音效。



# PC Engine



## 動畫拚合能力

PC-Engine 的最佳性能之一——是動畫拚合能力。

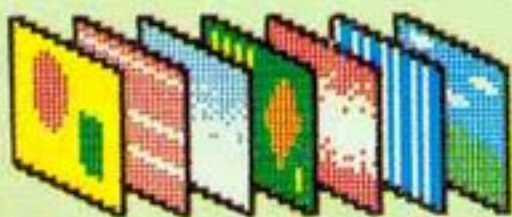
例如，任天堂只有 $8 \times 8$ 點的動畫拚合能力。而且水平同一方向無法表示9個以上。在PC-Engine 上的動畫拚合能力可以從 $16 \times 16 \times 34 \times 64$ 點。一個畫面最大可以同時表示64個。

營業用（電動遊樂場）的遊戲，則為 $16 \times 16 \sim 64 \times 64$ ，並且能表現更巨大的角色。因此在任

天堂上表現巨大角色時，動畫拚合的角色就會一閃一閃的忽亮忽滅或缺少了某些部位。畫面滿點的映像才是最過癮的吧！

遊戲機器的最重要點就是動畫拚合的性能。在PC-Engine 上已有很完備的硬體設備。

遊戲首重的是軟體內容的遊戲是否優秀，軟體的有趣是第一要點。而硬體性能限制越少則遊戲軟體所能開發的範圍愈大。角色拚合能力機能充實，則遊戲軟體也更有光明的遠景。



## 音樂機能

PC-Engine 的音樂機能，能選擇使用波形記憶方式6音源與矩形波雜音由2音源到最大的6音源。

波形記憶方式是比起FM音源或所謂的樣本抽樣近似的形狀與聲音的出音方式，1個音的波形用數位方式記憶，然後發出聲音。

波形能夠自由的變化，所以能實現音幅寬廣的聲音。

通常聲音是透過RF連接到

## 彩色碼

（內含彩色托架）

PC-Engine 所能表示的顏色為512色 被評價為具有精緻插畫美感的家庭電視遊樂器。而任天堂呢？只能顯示52色。如此就可想像出PC-Engine 的畫面之美。將遊樂中心的遊戲軟體移植成如此美的畫面，是沒有任何困難的。





電視的天線端子上輸出接上CD-ROM或AV增幅器後全部的聲音就完全立體。也就成為立體身歷聲的世界。



## 操縱器

操縱器與任天堂的搖桿幾乎是具有相同功能。

任天堂的「開始鈕」在PC-Engine上為「RUN 鈕」，這是各個遊戲主機製造商的自我主張吧？

8方向鍵，形狀近似圓形，斜向使用非常簡單。

可說是符合人體工學研究設計的成果。

在PC-Engine 主機中遊戲軟體的「重覆鈕」不存在。如此情形下，不能說是硬體結構的缺失，實際上所有的遊戲軟體「RUM鈕」及「選擇鈕」同時押的話可以重新開始。其重新開始的

親切設計比起任天堂，可方便多多噢！

操縱器導線的長度為1.2 m，相當長。而且與任天堂不一樣。導線本身從PC-Engine 主機的前面接出來，擁有比任天堂操縱器2倍的長度。

21吋以上的大型電視急速的成長操縱器導線，的距離長度成為保護玩家視力的重要設計。

PC-Engine的標準附加物有一個操縱器(PI-PD001 一個操縱器)，亦有對自己的指力感到有限，而另行添購的連射操縱器以提高連射機能和5人用搖桿擴充器。

## HU-CARD

PC-Engine 的外部記憶體(遊戲軟體部分)是叫做「HU-CARD」的ROM卡。縱85.6×橫54.1mm 厚2.4mm 與電話卡相近的尺寸的「HU-CARD」現在約有4Mb容量，將來可能會有8Mb或增加到1MB的容量。

現階段的「HU-CARD」是單純的ROM卡。今後將實現加裝RAM設施。要是磁卡的本身



使用RAM 則遊戲軟體開發範圍更大。



## 擴張槽

在PC-Engine 主機後部的擴充槽，配有58訊號端子使用的擴充接續端子。

以CPU 訊號為首及連接個人電腦顯像器的RGB 表示訊號

，影像表示訊號，立體音響訊號等等。實現磁心構想的必要訊號，就在這個擴充槽。

CD-ROM 及繪圖、印表機及液晶電視等的週邊配備，完全是用此擴充槽連接。





# 磁心構想 是什麼？



## 磁心構想的全體風貌

PC-Engine 不是單純的遊戲主機。「添加上鍵盤就變成個人電腦」，但也不是如此簡單的商品。

它是經由技術革新所產生，然後成為家庭、社會主流（CD、文書處理機，資訊網路等）的「核心」，就是以PC-Engine為中心部分的使用叫做「磁心構想」。

現在的遊戲主機，例如任天堂，已是五年前的機器，是很單純的遊戲主機，沒有任何擴充性能。若有也只是與鍵盤連接，類似個人電腦。

但是，在近幾年玩遊樂器的人口大增，遊樂器可說是最普及家庭的小型電腦。

使用PC-Engine 可以使生活更增添樂趣。內有豐富的想像力。

具體的說明，在後面將詳細敘述。

①彩色液晶電視+PC-Enging

②印表機和繪圖板+PC-Engi ne。

③CD唱盤+PC-Engine。

④個人電腦通訊轉換器+PC-Engine。

等，一直在開發著。

由上可了解 PC-Engine 不是封閉的遊戲主機，是一個使用範圍更大及具將來性設計的產品。

與玩家專用CD-ROM連接  
與彩色液晶電視連接

與個人電腦通訊系統一連接

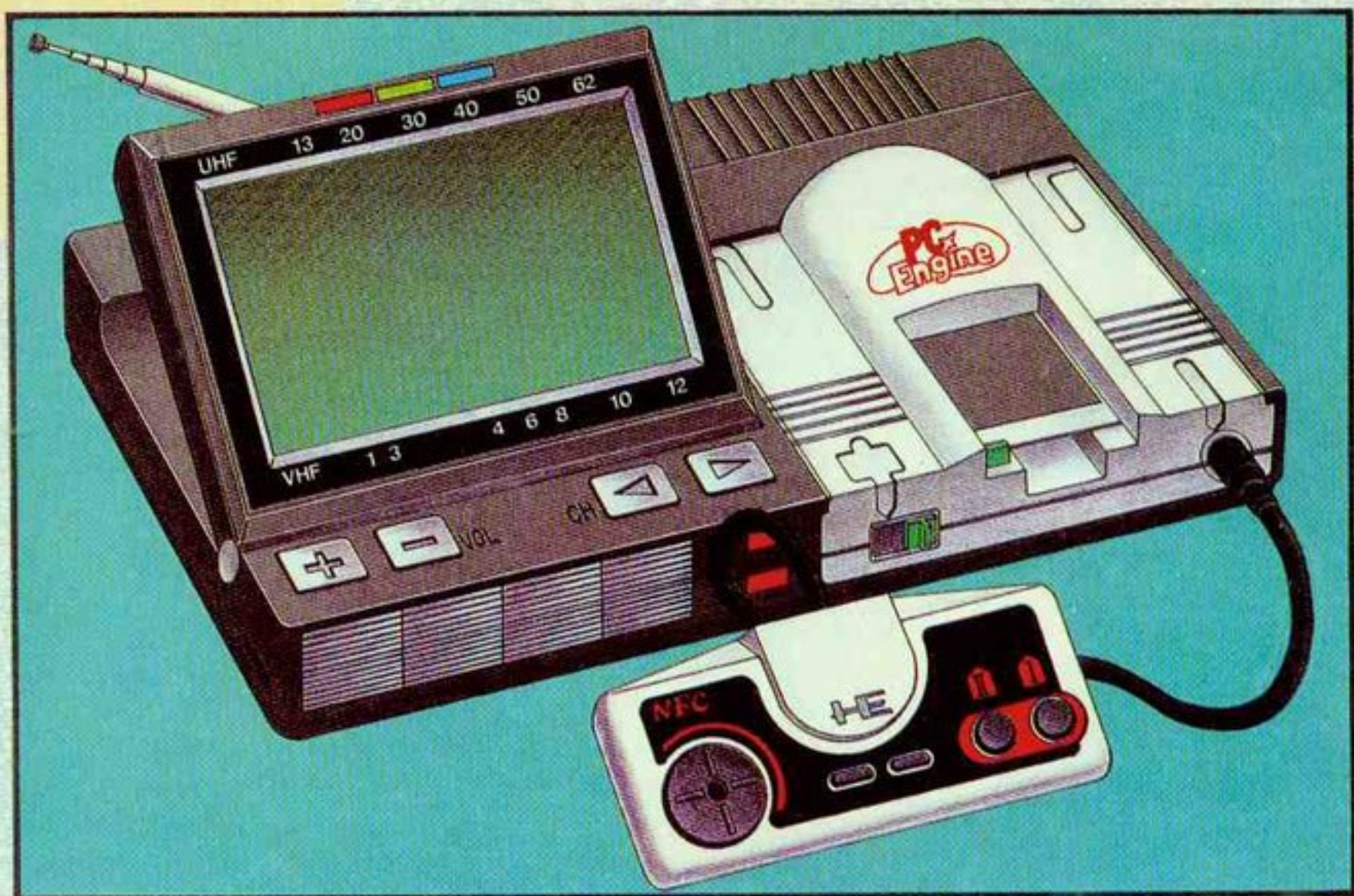
與繪圖列表機連接

從影像調變器  
(RF)輸入

可用連接器  
可外接多人







## 彩色液晶 電視連接



將電視遊樂器帶到戶外……，這一直是遊戲迷們的夢想。但是遊戲主機、顯示器、電源（電池等）等攜帶而行的話，很重，而且也是容易損壞，真的是很可惜。

但是，讓夢想成真，就是這個「磁心構想」。PC-Enging的體型已發展至極，但若與「專用小型液晶電視組合，就實現「磁心構想」了。

現在，在汽車上看電視已成為一種潮流，因此液晶電視將會成為受寵愛的小寶貝。

談到 PC-Engine 專用（當然是電視本體）小電視接續及使用上都極簡單方便。

液晶電視與 PC-Enging 可以說是 100% 的最佳組合設計。如 GAME-HUNTER 和 PC 桑是本刊的最佳拍檔一樣。

電視遊樂能夠發展到在學校休息時間時、坐火車時也在遊玩這真是一種非常愉快的享受。

PC-Engine 搭配液晶電視不禁令人想到了下列幾種娛樂方式。

- 一天只能玩 1 小時，偷偷的躲在壁櫥內遊戲。
- 露營及野外郊遊也得攜帶此傢伙，傳統的遊戲方式不再流行了。
- 在車上遊戲時，也常引起鄰座的人好奇注視。及要求「借我玩一下」，說不定更增進了彼此間的友誼。

常思考一些有趣的問題，能解決不少在長途旅行的無聊時間，也會感到時間怎麼過得這麼快。

總之，這種系統出現的話，會給今後的戶外活動，帶來了極大的衝擊！。







## 印表機接合 繪圖入力



PC-Engine 的強勁性能是立體的、自然色調影像呈現而對外來的影像呈現則是印表機和繪圖機。PC-Engine 的繪圖機、其上有用筆來描繪的功能、不但操作簡單、而且能清晰地呈現在電視螢幕上。如果主機本身附有這種功能的話價格上會提高、而且需要複雜的程式語言、才能呈現出美女的亮麗倩影

需要複雜的程式語言、才能呈現出美女的亮麗倩影在螢幕上，但是利用規劃過的磁心構想配備一繪圖機的話，就可以將所畫出來的東西再複製出來，能夠的話，將畫好的東西，貯存在機器的記憶裝置中更好！說不定有更好更多的方法。不只用於畫圖、也可以使用鍵盤專用的報表紙來輸出文字。在此就是個人電腦發揮威力的時候了！進一步而言，文字輸入、繪圖機當然被視為文字處理機來使用。在這方面、若此機

種有更好的性能，可以輸入食譜之類的資料，簡單地畫出有插圖的賀年卡，也可以利用電腦通信來獲得股市行情情報等的資料，若是只有印表機能的話，也說不定可以當成新的遊戲操作器來使用因改成為教育用的電腦。也說不定噢！雖說喜歡玩電玩不是一個很好的利用電腦的理由，若在自己家中學習電腦，利用電玩來當成一個起步，也可說得上是一個增加電腦實用的機會。這就是 NEC 考慮遇到的地方！



## 通訊設備 的活用篇

在日常生活中、對個人電腦通訊感到興趣的人很多。對於擁有電腦的人而言是很方便、但對於沒有個人電腦的人就行不通了。購買電腦的費用不便宜，有時甚至要花費更多，才能買到配備優良、功能多樣化的新式電腦。像近來逐漸便宜的 IBM-PC 等，當然也有更高價位的高階產品。

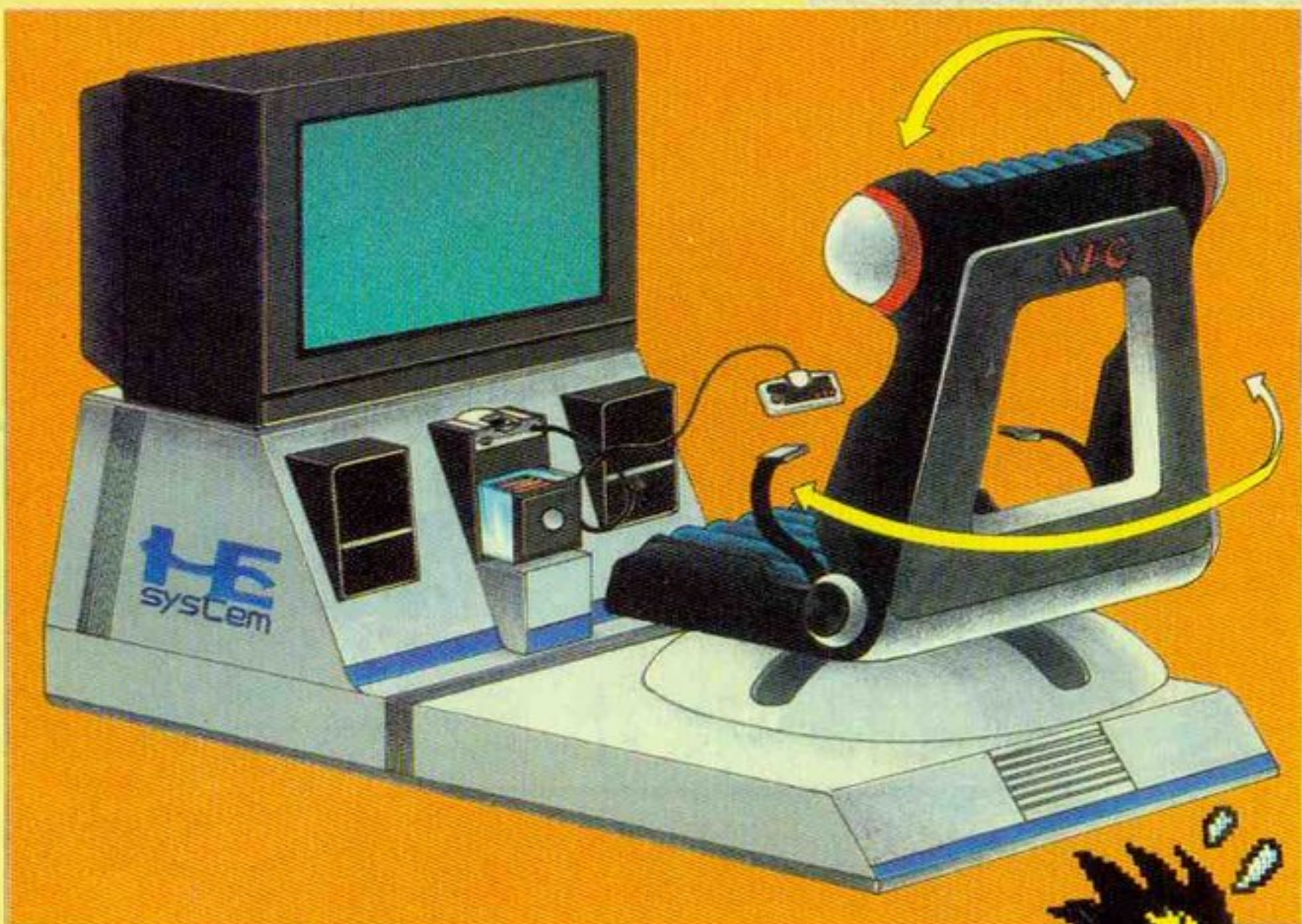
若對只想使用通訊功能的人（不會使用程式語言的人）來說，個人電腦的功用除了是遊樂器之外，別無他用。這樣的話，想買一個較便宜而且兼具通訊及遊樂器高性能的 PCE 主機是不錯

的想法。當然通訊附屬裝置非得另外買不可。

一般的情報交換、各種資料傳真，當然如同電腦資料傳真一樣，說不定可以用家用遊樂器，將自己的資料向全國的通訊網傳訊呢！而且和電腦傳真機不同的，不用辛苦地奔走於網路中心，半夜也不用擔心要起床來接收傳真。訓練員工可以嫻熟於自己工作的訓練和模擬實驗遊戲等，若是此種家庭用遊樂器，能夠成為電玩狂的藝術創作機的話，從小學生到白領階級人士，更會熱中於電玩。而且電腦通訊、PC-Engine 的家庭用遊樂器，說不定會從電玩迷的世界推廣得更大眾化呢！







## 編輯部的 大胆預測



至此，本珍藏版一直提到PC-Engine 及「磁心構想」、PC-Engine 的使用範圍只有這些嗎？應該還有更多更廣的用途吧！

所以編輯部就從這些「磁心構想」想出一些新機種的機器。

一、家庭用實體感的機器：

當然PC-Engine主機是基本上的高性能遊樂器。和一般遊樂器不同，現在任天堂的磁碟片、卡帶、已經不能滿足遊戲迷需要的遊戲臨場感，所以現在最熱門的電玩該是迫力感十足的遊戲。

所謂的臨場感遊戲是遊戲者與遊樂器相結合（如機器與遊戲者的坐位連結）例如遊戲時，角

色起動、遊戲者的坐位也就跟著動，遊戲者就有如進入其遊戲世界一般的錯覺、現在電動遊樂場最受歡迎的便是體感的遊戲！例如：賽車遊戲中還附有操縱桿及能顯示出賽程的螢幕、或是戰鬥機的模擬飛行實驗遊戲，都能使遊戲者融入其中而成爲一種真實感，值得一提的是在賽車遊戲中，遊戲者自身的移動，在螢幕上就會顯示出來，彷彿好像是真的在駕駛賽車一般！但是這種裝置對一般家庭而言實在是一種奢侈品，因爲其價格可高達台幣好幾十萬元，所以單只是假想在家庭中有這種裝置！還有其他各式各樣的附屬零件組合也是會隨著主機的價格而提高。

二、兩個或以上的PC-Engine 相連結。

可以兩人同時相對抗的遊戲

：這裏所說的兩人同時玩的遊戲和一般的遊樂器有何差異呢？就是準備兩台的PC-Engine 及螢幕，來玩這種遊戲。

例如：具有真實臨感的一個人遊戲中，自己的螢幕顯示出自己所駕的車之影像，自己與螢幕中的對手車互相比賽，展開一場激烈的競爭。這與電腦通訊的傳送網路相同的遊戲，就如同自己親臨賽車場參賽的感覺是一樣的！

PC-Engine CD-ROM等磁心配備不斷的發展出來，未來的PC-Engine 將是一個充滿魅力的小型家用電腦，讓我們一同來期待吧！



# 各部機能

## CD-ROM系統

在此就為各位讀者介紹一下CD-ROM各部分之功能。

## CD-ROM系統之構成

CD-ROM系統，是CD-ROM和介面機組（IFU-30）等組合而成的。而這也必須和PC-Engine組合在一起才行，只要將三者全部組合好，即可使用CD-ROM光碟片的軟體。



### ■ 介面機組 IFU-30



和CD-ROM與PC Engine連接的裝置。左右側裝上PC Engine，左側則裝上CD-ROM。

### ■ CD-ROM<sup>2</sup> CDR-30



體積小巧的CD-ROM主機。當然也可用來欣賞音樂CD，不僅如此，還具備許多新的功能。

+

### ■ PC-Engine



上面的2個機器再和PC Engine組合在一起之後，才有辦法執行CD-ROM系統的軟體。

### ■ 表示窗

在這個圓形的視窗中，會顯示目前正在執行何種軟體。若是「PC」，即表示目前執行CD-ROM

軟體，若是數目字即表示正在執行音樂CD，數目字是第幾首。



音樂CD



### ■ 演奏 音樂控制 按鈕

①是重覆鈕（可一直重覆播放CD音樂）②選曲鈕（可選擇想聽的曲子）③演奏/暫停鈕（一按即開始運作，運作中按一次即暫停）。④停止鈕（停止演奏）。

### ■ 介面機組

在這之中，是執行CD-ROM和PC Engine的種種機能，另外也有存錄遊戲用的BACK UP RAM，全部都在這裏面。

### ■ CD-ROM

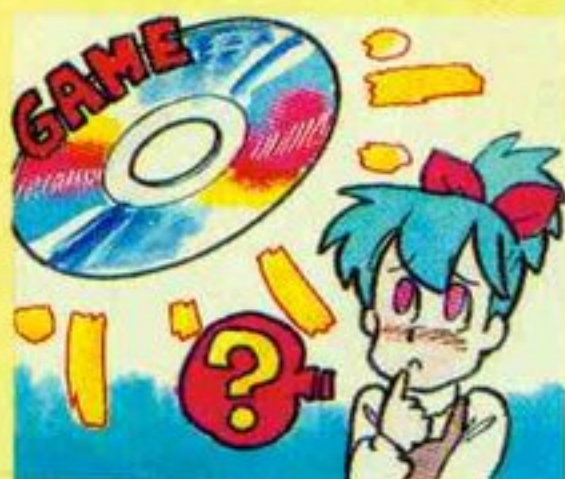
這就是執行CD-ROM碟片的CD-ROM主機~CD-ROM





# CD·ROM之遊戲功能

可以玩到比現在更棒的遊戲軟體！



為什麼要將CD製成遊戲軟體的型式呢？

CD-ROM，是平常的磁卡約2000倍的記憶容量。PC Engine必須在這當中一部份一部份地讀取資料和執行，而由系統卡控制各個機體的動作。



大容量

音效

檢索機能

廣大的地圖，豐富的人角色，這就是「天外魔境」！

真實的聲音，真實的音效：等充實特點的「小川範子」。

可以調查角色的種種性質與特點的「冒險世界大事界」！

誕生出大容量及迫力音效的超級遊戲軟體

CD-ROM的特徵，就是擁有巨大的容量。

現在，因為ROM及磁碟片的容量不足而無法產生的遊戲程式，將可以安心的全部放在CD-ROM之中。

當然遊戲的內容和結構就會變得很龐大，而且由於是CD-ROM，所以連音效及畫面，都是一流的，是目前家庭用遊樂器的遊戲所無法互相比擬的。

如「天外魔境」、「小川範子」、「宇宙鐵漢」、「夢幻戰士II」，都是活用了音效及真實聲音的精彩軟體，這些都在在顯示了CD-ROM的威力！

# CD·ROM之音樂演奏功能

擁有許多充實的音樂演奏功能！

理所當然的，也可以執行音樂用的CD！

CD·ROM系統，可以執行普通的音樂CD，而且擁有相當強的機能！在系統磁卡中的音樂演奏機能程式，可以充份發揮CD奏用的高機能呢。



▲也可以執行單曲CD。

## CD·ROM系統的演奏機能



### ① TIME

ELAPSED (是目前這首曲子的經過時間)、T·ELAPSED (是目前CD經過的時間)、REMAIN (是目前曲子剩餘的時間)、T·REMAIN (全部剩餘的時間)

### ② FADE OUT

音量會漸漸地降低至無聲。若是錄音中錄音帶不足就可使用此便利的機能。

### ③ MEMORY

可以在CD中的曲子，自由的設定演奏的曲子，做程式記憶化的播放。

### ④ MEM CLR

將記憶好而且設定的曲子，用此功能全部清除掉。

### ⑤ INTRO

可以聽到CD中每首曲子的前10秒(初期設定)，可以很快的知道CD中有那些曲子。

### ⑥ REPEAT

可將CD全部音樂或程式記憶中設定的曲子，從頭到尾反覆一直播放。

### ⑦ AB REPEAT

可以指定一首曲子中的2個分段點，一直重覆演奏此部份，使用於練習唱歌時。

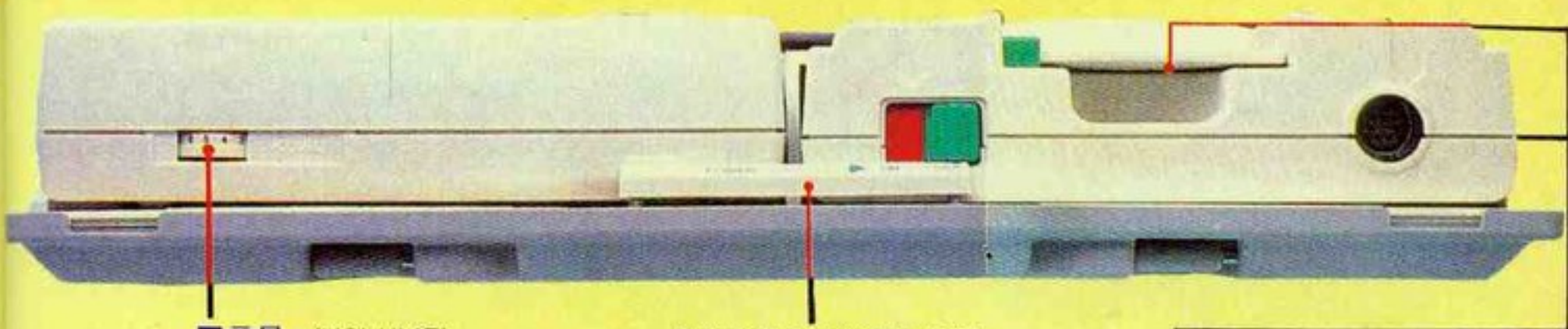
### ⑧ RANDOM

將CD的全部音樂，做亂數，即不規則的播放，每一次均播放不一樣的音樂，會一直執行。

### ⑨ SPACE

可錄下無聲音的部份。此機能用於編集錄音帶時候用。



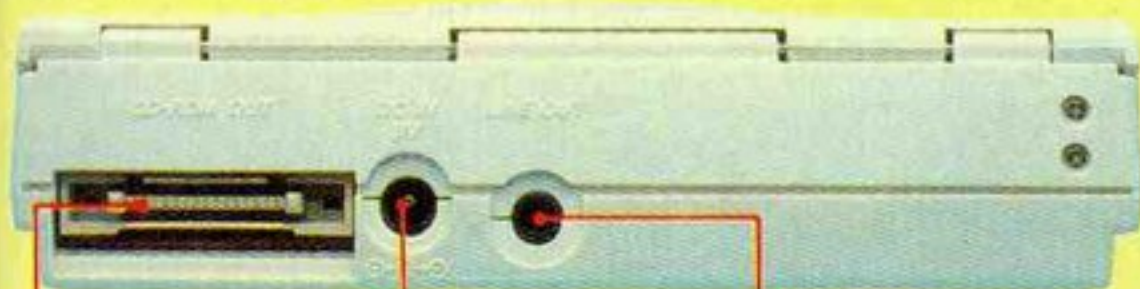


■ 音量 (VOLUME)  
耳機端子的音量由此調整。

是本系統全體的電源開關，也兼顧了「鎖住」的作用。

## CD-ROM<sup>2</sup>

CD-ROM 單獨使用可以聽音樂 CD



■ CD-ROM 端子 (CD-ROM OUT)

此連接排線是和介面機組相連在一起的。若是單獨使用 CD-ROM 主機時，此部份就要加上防塵蓋，這樣子兼具保護與防塵的作用。

■ 電源端子 (DC IN 9V)

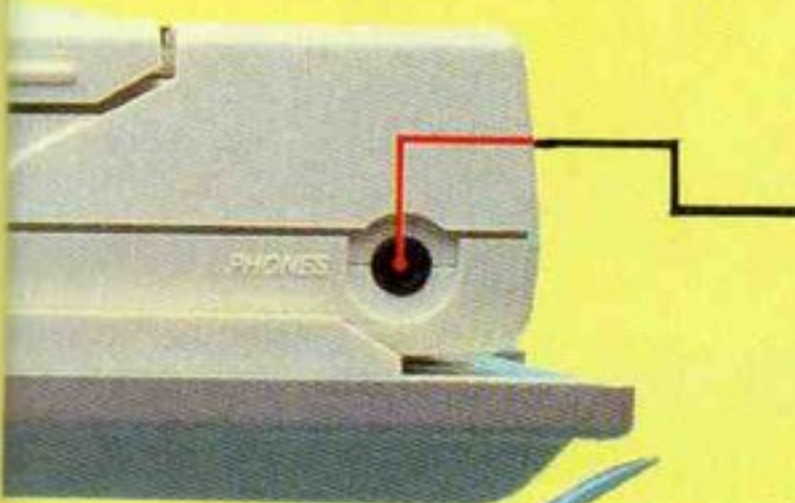
PC Engine 的 AC 電源器 (PAD-11) 或另外發售的 (PI-AD-1) 由此連接。注意一點，絕對不可以使用介面機組附屬的 AC 電源器！

■ 聲音輸出端子 (LINE OUT)

立體音效功能的 LINE OUT 輸出端子。以附屬的連接端子線，由此和音響等器材的 LINE IN、CD IN 等連接輸入。

## ■ 系統磁卡

和介面機組附在一起的系統磁卡。使用 CD-ROM 系統時，必須要插上此系統磁卡才行。



## ■ 電源端子 (DC IN 9V)

在介面機組中附屬的 AC 電源器由此連接。若是沒有使用附屬的 AC 電源器，就會造成故障的產生，要留意。

## ■ 耳機端子 (PHONES)

在欣賞音樂的 CD 時，可以使用這個耳機端子。在玩遊戲時，可以藉由耳機聽到 CD 的音響，別有一番享受！

## ■ 影像輸出端子 (VIDEO)

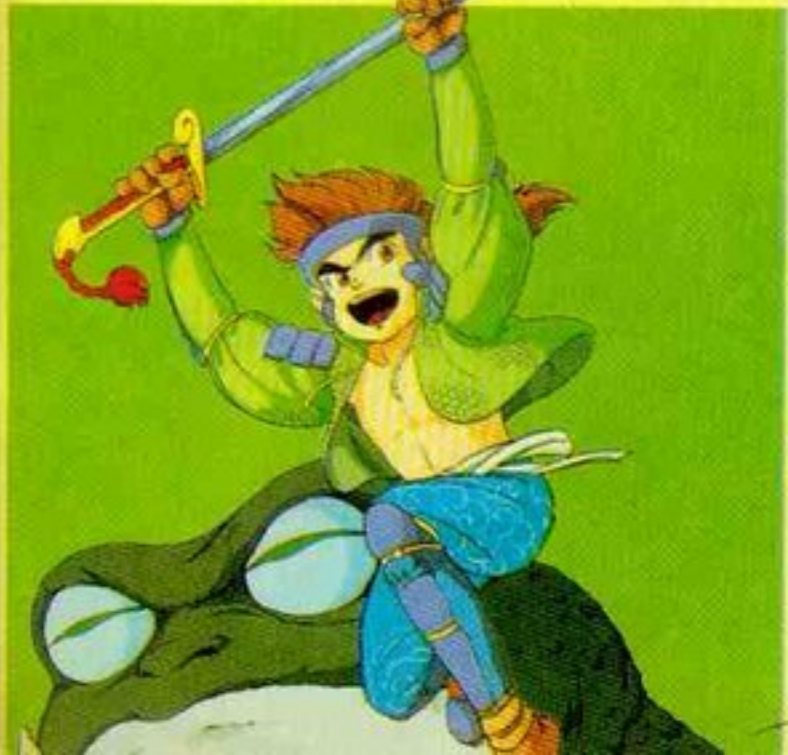
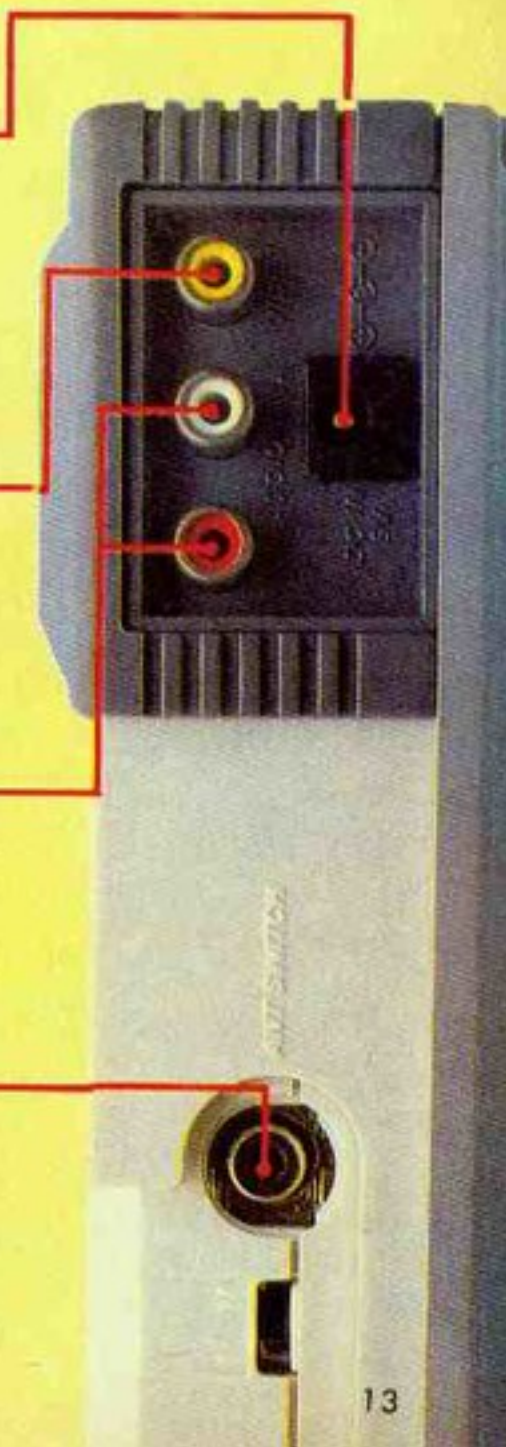
附屬的端子線 (黃色) 由此連接，能夠和電視機的 VIDEO (影像) 端子連接。若是電視機沒有 AV 端子，就必須使用 RF 轉接器才可以！

## ■ 聲音輸出端子 (R·AUDIO·L)

附屬的端子線 (白色及紅色) 由此連接，和電視機的 AUDIO (聲音) 端子連接。若電視機不是立體音效型式的，那就只有普通音效了。

## ■ RF 轉接器 (RF SWITCH)

與電視連接必須由 RF 輸入，PC Engine 的 RF 轉接器由此輸入，另外一邊則和電視機接在一起。





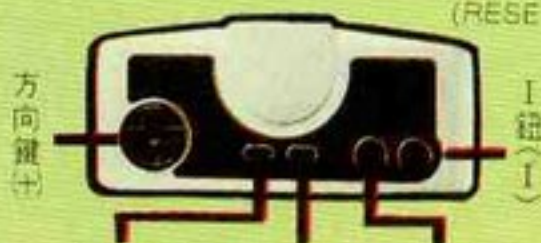


# 職業棒球



操作方法：R & S 一起按是重來

(RESET)



選擇鈕(S) 開始鈕(R) II 鈕(II)

S 選擇模式，I 是決定文字與指令，十上下選擇文字，左右選擇球隊。比賽中也可以選擇球員，另外投球、打擊等技巧請參閱說明書。

1	ワールドスタジアム
2	WORLD STADIUM
3	拿姆科
4	1988年5月20日
5	SPG
6	No.19 22~25 No.20 56~57

任天堂上不朽的棒球遊戲 PCE 化。動人好聽的合成音效，華麗演出的球隊十分討好人。遊戲尚設定有失誤、漏接和擊破球場屋頂的精彩鏡頭。總計出場球隊有 13 隊，運動細胞豐富的您會懼怕最後的 3 支球隊嗎？

## 讓你百戰百勝的對戰密碼全表

職業棒球是個充滿成人氣氛的運動遊戲。在此遊戲中首先上場的就是對戰密碼全表。

你可以自由選擇對戰球隊，例如用拿姆科明星隊對抗老球隊，用巨人隊對抗中日隊（尤其是巨人隊球迷，可趁此報一箭之仇）。

包含 3 支夢幻球隊，為你公開對抗 16 支球隊用的密碼，在熟知各隊的特徵後再向其挑戰吧！偶而來個對 COMP 比賽也不錯哦！

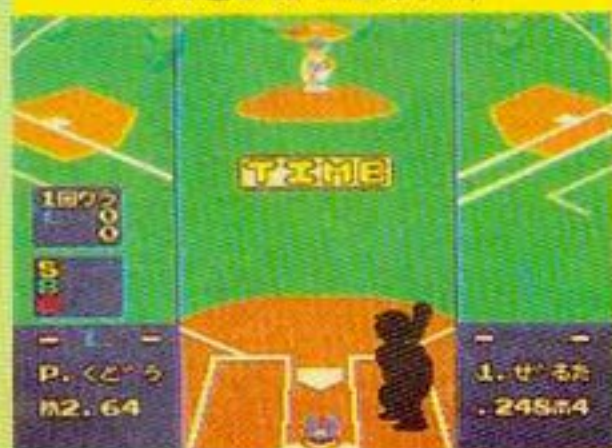
COM 自分	白	赤	黒	A	M	O	L	G	R	D	F	C	S	W	T	N
L	60A	619	628	637	646	655	664	673	682	691	6A0	6BF	6CE	6DD	6EC	—
G	709	718	727	736	745	754	763	772	781	790	7AF	7BE	7CD	7DC	7EB	—
R	808	817	826	835	844	853	862	871	880	89F	8AE	8BD	8CC	8DB	8EA	—
D	907	916	925	934	943	952	961	970	98F	99E	9AD	9BC	9CB	9DA	9E9	—
F	A06	A15	A24	A33	A42	A51	A60	A7F	A8E	A9D	AAC	ABB	ACA	AD9	AE8	—
C	B05	B14	B23	B32	B41	B50	B6F	B7E	B8D	B9C	BAB	BBA	BC9	BD8	BE7	—
S	C04	C13	C22	C31	C40	C5F	C6E	C7D	C8C	C9B	CAA	CB9	CC8	CD7	CE6	—
W	D03	D12	D21	D30	D4F	D5E	D6D	D7C	D8B	D9A	DA9	DB8	DC7	DD6	DE5	—
T	E02	E11	E20	E3F	E4E	E5D	E6C	E7B	E8A	E99	EA8	EB7	EC6	ED5	EE4	—
N	F01	F10	F2F	F3E	F4D	F5C	F6B	F7A	F89	F98	FA7	FB6	FC5	FD4	—	FF2

## 謎樣球團 有哪些傢伙？

這 3 支謎樣球團通常是在錦標模式中打倒老球隊後才會上場。全身都是同一個顏色，看起來頗具神秘感。其中有超強長

打者，還有超快速球投手等等。在這裏為你簡單介紹這 3 支球隊令人驚訝的實力！

電視遊樂器明星隊(黑)



和電視遊樂器遊戲名稱類似的選手名字一大串。投手陣容和打擊陣容的實力和老球隊幾乎相同。

電動版明星隊(紅)



這是電動版遊戲的過剩球隊。實力和電視遊樂器隊差不多。內幕消息你知道多少呢？

東方隊(白)



這支球隊與其說類似 F 球隊，還不如說更接近羅得隊。是 N 球隊級的哦！



## 謎中謎的OO球隊 隊上場囉！



先發投手的球  
真是出乎意料！

此狀態下按  
①按鈕就OK  
了！

## 不可思議的OO球隊

先讓1、4棒的任何1  
個人上到1壘。



然後，使用「小模式」就  
這樣等待！



OO球隊不但投手怪異，  
打擊者也怪得很。尤其是1  
棒到4棒。這些傢伙的腳都  
有些異常，所以除了擊出全  
壘打外，幾乎都可將他們淘

汰出局，但是...，如  
果你故意慢慢地進行  
遊戲，使1~4棒上  
到1壘，你就可以看  
到他們奇妙的跑壘了

從外野出現  
朝著2壘飛跑  
而來！

## 利用夢幻6球團進行VS比賽！！

除了3支謎樣球團外，  
還有謎中謎的球團也上場了  
！（拿姆科的把戲真是多）！

雖然只能用 Watch 模  
式選擇，但就算沒有連接搖  
桿，也可以進行遊戲。

但是，因為都是些不入  
流的球隊，或許你會覺得不  
比也罷！



選擇遊標跑到  
畫面外。

你也可以使用6支夢幻  
球隊進行VS比賽。

但只有11玩家可以  
用這6支球隊。如果打算做平  
均優劣戰，可以多利用  
！

這是只有11  
能用的技  
按球隊選  
按1~6次  
鍵使其開  
始。

指  
令

### 指令

在Watch模式中，11  
球隊。然後按下①  
。

按一次  
老明星隊



按2次  
大聯盟隊



按3次  
老球員隊



按4次  
家庭明星隊

按5次  
電動明星隊

按6次  
東方隊

## 會見球場管理員！

球場一直都是美麗而整齊。而整理此球場的就是老  
公公軍團「球場管理員」的諸位先生們。但是在名單上的  
「かわだ」先生好像也在「妖怪道中記」的密碼中出現，  
那個人究竟是何方人物啊？拿姆科先生。



這就是球場管  
理員。是位老公  
公了！  
↑在標題畫面下  
指令...

### 指令

在標題畫面顯示出，同  
時按下選擇鈕、①  
①按鈕不放再  
按開始鈕。



### 特別技

「職業棒球」的擊球技術。打擊的瞬間將方向鍵往上推就打出滾地球，往下  
就容易打成高飛球。



→ 打贏了還是顯示出○勝○負。怎麼搞的嘛。



→ 輸了後就是1勝1負。『勝』字左邊跑出奇怪的旗子。



使用密碼，試著以N球隊隊員比賽。於是...不知為何，比賽後的拿姆科運動勝負部分變得很奇怪。嗯—真是不可思議、不可思議。

## DH戰略 還是完成了!

像平常一樣選擇先發投手...



然後，輪到投手的打擊順序時...

代打上場了哦!

投手就是這樣DH成功!

## 必勝的滾地傳球!!



↑ 捕手以滾地球將球傳給2壘手，嘛—很快哦!  
→ 用這種方法傳球，跑者就無法滑壘了。



這在「家庭棒球」中雖然已成為一般常識，但也許有些人尚不知道，所以還是再介紹一下，以便確認!

只有傳向2壘的球可用滾地投法，這樣就可輕易地刺殺跑者哦!

### 方法

捕手傳球至2壘時，將方向鍵往下按，並按「」按鈕。

<p>先投出四壞球保送打者上一壘。然後按下①按鈕，更換畫面。</p>	<p>按下①按鈕。投手跑向一壘。</p>	<p>嗒嗒! 白費心機的牽制球!</p> <p>按下①按鈕。投手將球傳給一壘手。</p>
<p>↑ 十①按鈕 一壘手帶著球跑向二壘!</p>	<p>↑ 十②按鈕，一壘手將球投向無人守備的一壘。球就...</p>	<p>↑ 使用口鍵，投手跑去撿球。但跑到近處卻故意不將球撿起來。跑者跑過2壘、3壘...</p>
<p>當跑者跑過3壘時，突然將球撿起傳回本壘!!</p>	<p>嗒!</p> <p>大狡猾了 太狡猾了</p>	<p>然後來個觸殺!</p> <p>若能重覆此技倆一定能打贏!</p>

和「家庭棒球」一樣，「職業棒球」中也有DH技。方法相同，「突然派出救援投手代替先發投手，然後再找代打取代投手的打球順序就OK了」。這時可派一個最弱的投手當先發投手。



## 利用 Watch 模式享受超強球隊的樂趣



Watch 中有隱藏的6支強力球隊的謎樣球團。只要在「」玩家旁選擇拿姆科明星，再照下做就OK了。

利用 Watch 模式選擇拿姆科明星，將操縱桿「」的方向鍵往右壓1~5次，再按「」按鈕。

1回	アーケードスターズ
2回	ファミコンスターズ
3回	オールドリームス
4回	メジャーリーグース
5回	オールドスターズ



### 特別技

「職業棒球」中，進入新局數的瞬間(出現投手和接手的瞬間)，試著按下開始鈕。如果能做得好，打者會出現在很奇怪的地方。

### 特別技

包含「職業棒球」的「謎し」的超級變化球投手的攻略法就是一個勁兒地選擇四球。應該有2分之1以上的成率。

### 特別技

要打败「職業棒球」中超強球隊強打者的訣竅就是一勁地投出內角快球！使用快速球投手，使對方打出一般高飛球的頻率很高哦！

## 敵人只有失誤！！

發現狡猾的技巧喔。這是可以使對手隊伍確實發生失誤的方法。

不過，這個技巧的時機

很難以掌握。在習慣之前可得辛苦一些，如果能夠靈活使用這個技巧的話，或許就不會輸給電腦了！

### 指令

在對手隊伍要接收飛球之前，同時按方向鍵的下方及⑩鈕



## 代打者是強打

哇！慘了//這時候除非使用代打者。因為代打者第一棒打中的話，飛！飛！比平常飛得更遠。但是，第二棒開始就會回到跟順序打者一樣了，要小心！！

哇~//如所期待的一樣打擊出去了//老天爺、上帝、謝謝



↑這裡是決勝負的最高潮//  
「」選手對「」代打者，會飛得很遠呢







# 遊遊人生

操作方法：R & S一起按是重來

(RESET)



十是左右移動選擇文字、I是決定文字與數字、指令，S可以在遊戲中得知名次與金錢，II在此沒有作用。

1	遊遊人生
2	VICTORY LIFE
3	哈德森
4	1988年5月22日
5	AVG
6	No.17 38~39 No.20 66~67



多人可同時遊樂的人生遊戲。在本遊戲中您可能會成為大富翁，說不定潦倒於街角的人也是您！從就業到成家、從擁有房地產到買下車子，您能一帆風順享受人生嗎？決定您的命運將掌握在那旋轉不停的羅盤上。

## 地圖觀光



→ 顯現此畫面時，只要按方向鍵就可以了。

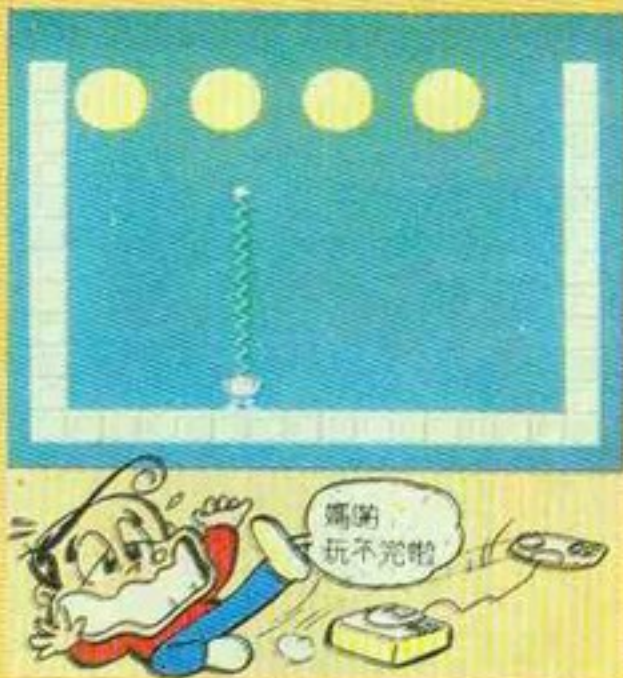
當你真正玩時就知道了，「遊遊人生」的地圖出乎意料地寬廣哦！

使用此指令看看全地圖，可以看到坐在章魚上面的忍者笑得正開心呢！這時按①鈕，捲動就會變快哦！

### 指令

當畫面出現「〇〇さんの番です」時，一壓方向鍵，畫面就會向此方向捲動。

## 遊戲中還有一個遊戲



「遊遊人生」中還有另一個遊戲。這個遊戲就是個人電腦迷懷念的「加農砲球」，也即是用箭將落下來的球射落的單純動作遊戲。

只是此遊戲一旦開始，如果不重整就會玩不完哦！

### 指令

在持有金錢表示畫面上，同時按下①、②、RUN鈕和選擇按鈕。

## 成員介紹



おめでとう！あなたにはとくべつにスタッフしょうかいをしてみよう！



→ 如果你以為這樣就結束，可就大錯特錯了！

通過整個遊戲後，介紹製作成員的名字，是最近的遊戲中常見的型式之一。

但在「遊遊人生」中，不只寫出名字和加上圖案，還很仔細地說明每個人所作的工作。全部共有14面豪華的「贈品」！！

### 指令

顯現全員集合。「トータルをみてみよう」的畫面時，按下選擇鈕。



## 各式各樣的怪異面孔

哇！乍看之下足以讓你大吃一驚的奇怪臉龐...。在「遊遊人生」中有各種類型的怪臉哦！！

雖然遊戲的內容沒有改

變，但進行遊戲時，總讓人覺得怪怪的...

→難道我走入「美女與野獸」的世界嗎？



→這些人長樣普通，看起來總覺得安心些！

### 指令

一邊按下選擇鈕，一邊按下RUN鈕。當名字的顯示畫面顯現後，再同時按下選擇鈕和RUN鈕重新設定。之後，再一次邊按選擇鈕邊按RUN鈕。就可進行一般遊戲。



## 定吉7號



操作方法：R & S一起按是重來 (RESET)



十選擇指令，S是選擇模式，I是決定指令，II是取消指令，I也可使文字訊息加快速度。遊戲中的指令請參考說明書。

1	定吉七番秀吉の黄金
2	—
3	哈德森
4	1988年11月18日
5	AVG
6	No.31 50 No.33 48~49 No.34 30~35



定吉是個擁有殺人許可證的危險小學徒，而關西秘密結社却處處找定吉的麻煩。被視為眼中釘的定吉這次光火了，定吉打算著手調查關西秘密結社的隱藏地點，一舉消滅這羣黑色集團，這是個糾纏不清的冒險遊戲。

## 心理工作室中的熱度



在第3章中，前往攝影工作室。然後，將門的鑰匙號碼設定為「777」。接著，從窗口射出光亮，並顯示「對了！恭喜你！777棒！」的字樣，連聲音都顯得很氣派（是否玩太多柏青哥了，所以才產生這種幻覺呢）。



↑輸入「777」3個字的密碼，會產生怪事情！



↑哇！七字碼雖然沒有辦法打開門，但會一閃。

### 特別技

這是「定吉七番」的輸入畫面中擠出來的技巧。如果在這裏輸入了錯誤的密碼，就更糟了。如果同時按I鈕和方向鈕，則畫面中的烤鰻魚游標就可以自由地移動，以簡單的方式進行修正了。





# 魔洞歷險記



在亞魯特城中，可奈尼亞王正在為邪惡之神的復活而煩惱，而保持這個王國安定的寶物是一顆具有不可思議、魔法之力的水晶，您準備單槍匹馬或是多人合作，深入多個魔洞去尋找這個鎮魔之珠呢？請快點出發吧！

操作方法：R & S 一起按是重來 (RESET)



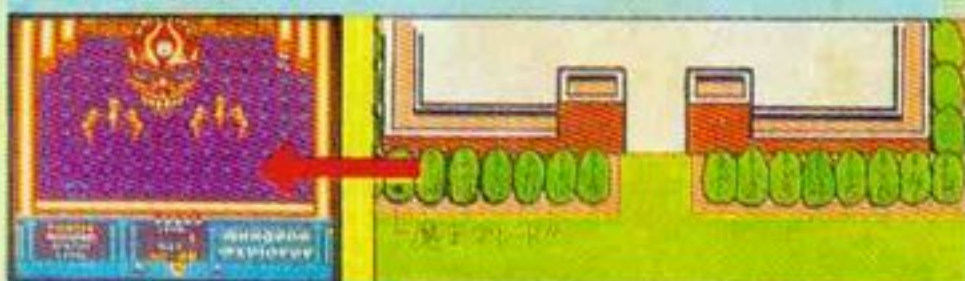
↑ 移動主角，S 是選擇魔法，R 是得知狀態，I 是攻擊，II 是使用魔法，在狀態中，↑ 上下選擇，I 是決定，II 是取消。

1	ダンジョンエクスプローラー
2	DUNGEON EXPLORER
3	哈德森
4	1989年3月4日
5	A-RPG
6	No.28 46~47
	No.32 38~41
	No.36 38~39
	No.39 28~39
	No.40 20~26
	No.41 8~11 No.43 52~53

## 以 DEBDA 角色來玩

無敵 DEBDA 角色 (指令輸入「DEBDE DEBDA」→ 邊按開始鈕邊按 I 鈕 → 按 I 鈕 選擇角色)。這次需要使用這個，使它發展成三個應用技術。

### 1 關數選擇



將 DEBDA 角色放在阿魯迪城四周的樹木上。如附圖所示，在各個劇情或魔王的地方都可以彎曲。

**2 以殺人虎關**

第五劇情裏的首領殺人虎通常是一邊往下逃，一邊作戰。但是，請你試著不要作戰，往旁邊或上面逃看看。畫面就會過關。

**3 另一個結束**

前往大王的地方，就像要和大王重疊似地移動 DEBDA 角色。然後，另一個在平常遊戲中絕對看不見的悲哀開始了。

## 幾乎無敵的角色！

輸入右邊的指令的話，就可造出不合情理的厲害角色囉！HP 500 以上（即使變成 0 也不會死的情形很多）、腳步極快、身分值是全

部最高的，甚至連障礙物也可穿過喔！使用這個角色的話，我想應該能夠確實地看到結束畫面才是！

### 指令

輸入密碼「DEBDE DEBDA」。→ 一邊按 RUN 鈕，一邊按 I 鈕。→ 就這樣按著 II 鈕，選擇喜歡的角色。



◀ 輸入密碼「DEBDE DEBDA」。然後一邊按 RUN 鈕一邊按 I 鈕。



◀ 哇！出現了密碼錯誤的表示，雖然如此仍不要退縮。按 II 鈕來選擇角色吧！



◀ 哇！非常特別的角色上場了！以此角色突進國王所在之處的話，會發生非常有趣的事呢！



# 最強的戰士上場了!!

經常聽到無論玩幾遍都立刻被打敗、角色級數也無法提昇的技巧就是這個！這個技巧可以使用在19級的角色上。

到了這裏已達天下無敵、想死都難的境界。但此技巧有一個缺點，那就是自己一個人玩時很容易失敗，

一定要複數以上的人玩。

## 指令

輸入密碼時，輸入“A E P A J - D P I A A”。

## 19級的戰士！

那麼，要怎麼做才可以使用19級的戰士呢？首先試著輸入右上的密碼。怎樣？不簡單吧！HP也有570，只要看到資料就可以知道它的強度了。尤其是攻擊力特別

強，若是用黑色魔法，就一次擊倒大部分的敵人！所以若要自力達到這種角色，可能會花很多時間，還無法達到如此水準呢！



### 自己單獨玩時：

#### 失敗了！

如剛才所述，單獨使用這種角色很容易失敗。照理說應該會打倒首領布拉克史

達爾，但因為強達不退讓，所以尚無法往前更進一步！



↑到頭目的房間去，頭目已經不在，只有樓梯。頭目似乎已被打倒。

↑雖然已打倒頭目，但強達仍在，但也不是就不往前進了！

### 兩人以上玩時：

#### 真是了不起的傢伙！

一個人玩會失敗，兩個人以上就沒問題了！大概是因為大家都站在前頭發揮效

力的吧！如果一定要自己玩時，可以先使另一位同伴角色先死。



↑19級的角色在前面趕跑敵人，後面的角色就緊跟而去。嗚，真是個可靠的傢伙。

↑若是兩人開始，後來想一個人玩時，只要先使另一位同伴角色先死就可以了！



Minna Naka Naka  
YanJam!  
Haha

Ase O  
Kaitara  
Ko It's Ga  
Saiko!!



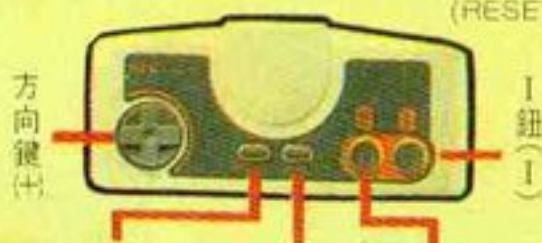


# 妖怪道中記



操作方法：R & S 一起按是重來

(RESET)



選擇鈕(S) 開始鈕(R) II 鈕(II)

十控制太郎的移動，I 是跳躍用，II 是發射氣合彈，按得越久，發射出的氣合彈威力越大，但不要過度了，十也可以左右選擇文字。

1	妖怪道中記
2	—
3	拿姆科
4	1988年2月5日
5	ACT
6	No.13 26~29 No.18 48 No.19 26~32 No.20 34~41

頑皮搗蛋的太郎助地獄悔過之旅。喜歡惡作劇的太郎助一覺醒來，竟發現身處於地獄入口，這下可慘了，閻王爺正在等候其前往接受審判呢！遊戲共分5個舞台，而每個區域都會讓太郎助為其平日的所作為後悔不已。

## 可由第5畫面起

## 特別技

在「妖怪道中記」中，使死後落入洞穴中，畫面就會停在原有狀態中，成了所謂的陷入技了哦！

在主要訊息畫面中，輸入“S·62·08·22”的訊號。於是，從Reset開始，展開遊

戲。突然間，從第5畫面開始玩了起來。這麼一來，祇挑選有趣的地方囉。

## 輸入指令

## 突然由第5畫面開始

**指令** 如果在標題畫面中，同時按① + ② 鈕，並 Reset，將會出現輸入的畫面。因此，打 S·62·08·22，Reset 之後，祇要啟動遊戲即可進行了。



## 多次進入骰子道場

## 特別技

在地獄入口使用某方法，即能數次進入骰子道場。暗示是人面型的岩石。重點就是將那傢伙當作路台。

地獄入口的骰子道場，普通只能1次大賭博，不過也有許多人認為不夠的。現在發現到解決這種煩惱的技巧了！如此一來，就可以爽快地賭它一下了。



← 出了骰子道場的話，把這個有臉的頭誘導到左邊。

↓ 再度從右行進的話，賭場又會出現。成功了!!

← 在這裡把有臉的頭當成路板，從懸崖上回到一畫面。



## 特別技

在「妖怪道中記」當中，試將以上的指令輸入畫面中敲入「HAL」。



## 4 組分割畫面!!

妖怪道中記的畫面分割為4，而且能以極快的速度進行遊戲！實在令人驚嘆！

敵人的動作相當快，而且會為了「究竟玩哪個畫面較好？」而感到迷惑，所以實際進行遊戲時，非得有相當的技術不可。但此秘技確實有其魅力所在，不試著挑戰一次未免可惜！

順便一提，此秘技的指令，在遊戲中的任何場面都

有效。所以趕快試試看吧！



### 指令

一邊按選擇鈕、①鈕、②鈕，一邊按RUN鈕。接著就會出現如下畫面，在畫面上輸入「SPEED-UP」。然後同時壓RUN鈕和選擇鈕重整，就會出現4分割畫面!!

## 將這些密碼輸進去看看!!

叫出輸入如上密碼的畫面後，試著輸入右表的密碼！會出現遊戲製作人員們的簡單訊息哦！



YAMASHITA	KANADA
AKIRA	KOMAI
KAZUHIKO	756-2311
6502	6809
68000	NAMCO
PC-ENGINE	NAMCOT

## 擊碎岩石5000兩!!

咕嚕咕嚕滾下來，最令人覺得麻煩的就是這些岩石了！但實際上，這些岩石還是能夠破壞的。

方法就是擲出256發呼吸彈。

由於很花時間，感覺上

尚嫌麻煩，但一想到能得到5000兩巨款，還是不得不幹它一場。

覺得擊進256發太吃力的人，只要擊進32發最強的呼吸彈就能破壞岩石了哦！



一鼓作氣地  
擊進32發！



## 拼命賺地獄錢!

「有錢能使鬼推磨」，所以在這個遊戲中，如何賺取大批財產，變成相當大的要素。

在這兒，簡單地為你介紹一個賺錢的秘技。

來到有鬼的地方，在畫面的左下方連續發射「もん

もたろー」。「一次打倒2隻小鬼和精靈取得金錢」，以此重覆之，即可積存相當的金錢。

因為最容易除掉的就是第1面的紅鬼和第2面的綠鬼。

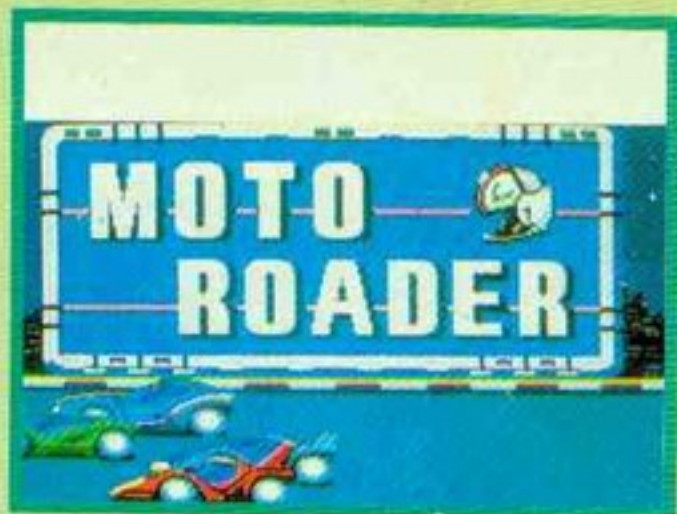
將もんもたろー放在這裏



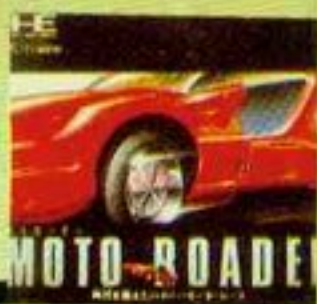
### 特別技

在地獄入口使用某方法，即能數次進入骰子道場。顯示是人面型的岩石。重點就是將那傢伙當作踏台。

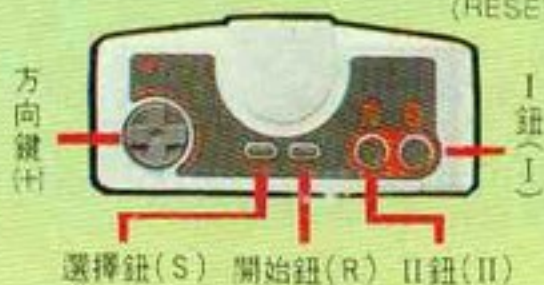




# 未來賽車



操作方法：R & S 一起按是重來 (RESET)



十控制車子方向，I 是使用秘寶，II 是剎車，方向盤 A 是以十上下左右來移動，B 是以左右來控制即可。

1	モトローダー
2	MOTO ROADER
3	NCS美賽亞
4	1989年2月23日
5	SPG
6	No.39 18~21

5人同時遊玩的賽車遊戲，一個人玩也OK！全部8種決賽行程，如果能不停的獲勝，得來的鉅額獎金，就可以讓愛車的零件、性能發揮到極致噢！花俏的地方就是贏得比賽的多種秘密寶物，想嚐一嚐高速奔馳的快感嗎？

## 向高級者挑戰！隱藏的路程是不易通過的難關！

嗨！對於上市已久的未來賽車，各位是否已經有了破解技巧了呢？

未來賽車中有隱藏路程部份，然而這些並非最精華所在。其中有固定的6種比賽方式！表面部份為冰山的一角哦！



↑按下指令之後 接下來的玩法和使用 R U N 鈕。 一般玩法相同。

### 指令

00在標題畫面（或展示畫面）輸入右方的指令之後，使用 R U N 鈕開始玩遊戲。

	世界路程 I	世界路程 I	陷阱路程 I
5人吃	<p><b>指令</b> 方向鍵按上 + II 鈕</p> <p>5人玩部份可與朋友一同享受遊戲的樂趣。然而，橋樑橋，路歸路，疏忽大意乃最大禁忌！</p> <p>→啊！突然間出現彎彎曲曲的道路。</p>	<p><b>指令</b> 方向鍵按下 + II 鈕</p> <p>大致與左邊部份差不多，只是到了 H E A T B 時，恐怕設有陷阱。</p> <p>→請留意看板！U S A 美！原來是到了美國了。</p>	<p><b>指令</b> I 鈕 + II 鈕</p> <p>相當相當艱難，5人一起上的話，常有手忙腳亂的現象。大翻車前的迂迴路程。</p> <p>→突然停止通行！小心別迷了路，謹慎地前進！</p>
1人吃	<p><b>指令</b> 方向鍵按上 + I 鈕</p> <p>1人獨自玩時，仍然是相當困難的嚴厲路程考驗。在此處要特別注意輪胎情況。</p> <p>→到達追加區域之後，一來加速汽車</p>	<p><b>指令</b> 方向鍵按下 + I 鈕</p> <p>雖然看起來和「世界路程 II」部份很像，但，H E A T B 則絕對不同。</p> <p>→好筆直的坡呀！連純的機器好像抽動似的。</p>	<p><b>指令</b> 選擇鈕 + I 鈕</p> <p>1人玩時，相當驚險恐怖的路程。其中有 L A P 4 的 H E A T。如果這段路程能通過的話，即可晉昇！</p> <p>→無意義的跳躍！這玩意兒是絕無干擾的！</p>



## MUSIC 模式

試著在遊戲開始時的名稱輸入畫面輸入“MUSIC”或“ART88”。不論輸入何者，都會變成音樂模式。音樂共有8首。此外，遊戲中可用開始鈕暫停，然後一邊按選擇鈕，一邊按①按鈕，就會依序變換BGM。



這就是音樂模式畫面。可上下按縱方向鍵選擇樂曲，再用①按鈕決定。畫面上有許多目前流行的曲子哦！

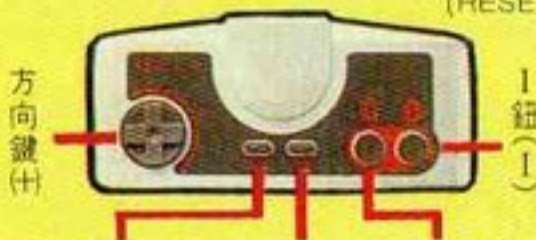


難度頗高的電動移植版，前場的角色都是中國神話中的人物，令人感到親切的小悟空要面對妖魔鬼怪還真不少。在這個遊戲裡到處佈滿了害人的陷阱，悟空能不能救回三藏師就看您囉！

## 孫悟空 II



操作方法：R & S 一起按是重來 (RESET)



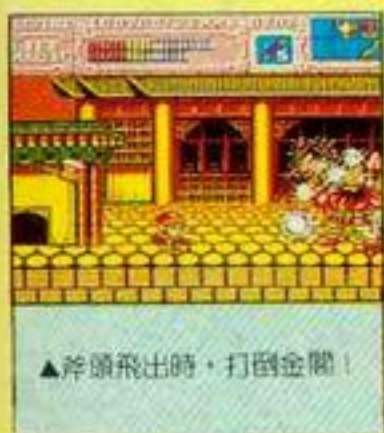
選擇鈕(S) 開始鈕(R) II鈕(II)  
 十左右移動悟空，上可進入門中，上下可移動在繩索上的悟空，R可以選擇魔法，I是跳躍，II是攻擊，I II一起按可以使用魔法。

1	ソソソ
2	SON SON II
3	NEC 阿貝紐
4	1989年1月27日
5	ACT
6	No.36 34~35 No.37 30~33 No.39 8~11

## 免費的魔法燈

竟然能夠在商店以外的地方得到魔法燈！接下來就要為各位介紹這個秘技。首先，來到舞台的首領金閣的所在之處。然後，在金角拔出斧頭時打倒牠。接著，如從

金角本體出現水果及卷軸一般，魔法燈也會從斧頭中出現！或許稍微難了一些，但若是使用雷鳴及斛斗雲的話，就會很順利囉！



▲斧頭飛出時，打倒金閣！



▲真幸運！從斧頭中出現魔法燈！！

## 隨時可以取得水果！

### 成功囉！水果復活！

「孫悟空 II」秘技之一是在取得水果時會出現數字。此時在數字消失之前，這些變字會先消失於橫捲軸上。再度回來後，取得的水果又再度復活了起來。



↑第三面的第一區域右端。在此是最易取得。



↑往右方跳躍，取得水果。此時跳到最下方的柱子。



## 最高級的賺錢法

在舞台4，請取得置於最後一家商店上的草薺！然後，若再到達相同的地方，草薺就會復活！草薺1個值1000塊，所以重覆幾次，就

能很快貯有金錢哦！但若碰到草薺下方的福瓦拉格，草薺就會完全消失，所以要特別小心！



→ 從這裏向右跳！

→ 然後向上跳取蘑菇！

← 小心調整到草薺的位置。

← 在這附近若不往左，福瓦拉格就……



成功了!!  
夢想中的  
99999錢幣!!

## 無法擲出斧頭的金角銀角

遇見舞台5的頭目金閣（銀閣也可以哦！）時，請用閃電將金閣投擲的2隻斧頭同時破壞。如此一來，金閣就不會再投擲斧頭了。但是使用閃電魔法要消耗8個MP，所以如果積存不到此數量的MP，就無法使用此技術。一旦無法擲出斧頭，金閣就變得跟囉囉角色一樣，要殺要耐任君選擇！



← 必須同時破壞2支斧頭。MP不多，要多加注意。

← 無法投擲斧頭的金閣只是個囉囉。用如意棒打倒他。

## 豬饅頭大拍賣！

在舞台3出售的豬饅頭，有辦法以200塊錢購得。方法就是不要幫助舞台2的沙悟淨，即前往舞台3。如此就可購得廉價出售的豬饅頭了！



← 平常需要500元。



→ 別管沙悟淨。

← 如此一來，豬饅頭就跌價至200元。

## 不能用如意棒

展示PLAY時，試著不斷按住控制的@按鈕，你會發現和平常不太一樣哦！原來一按著@按鈕，孫悟空就抽不出他的如意棒了！



← 這是普通的展示。平常都是在這裏攻擊，但……

← 一按@按鈕就會被撞到。

### 指令

展示PLAY時按@按鈕。

## 打倒頭目也無法過關!?

為你介紹一下打倒頭目也無法過關的怪現象。先在舞台4的商店中購買閃電和筋斗雲。然後前往頭目所在的地方，在斯萊姆尚未從上方落至地面前，連續使用兩發閃電，就可打倒頭目。但因為乘坐筋斗雲，無法打倒斯萊姆，所以無法過關。



← 連續發射2發閃電打倒頭目威力大。

← 略略！打不倒殘渣！這樣就無法過關了。



## 接近結束的便利指令

### 1 擁有魔法的油燈

指令

當標題畫面呈現時，將方向鍵按上，並且按選擇鈕及↑鈕不放，再按RUN鈕。

這是個妙指令也。附帶說明一點，這個指令不能和右邊的指令同時使用。



### 2 擁有葫蘆

指令

當標題畫面呈現時，將方向鍵按上，並且按選擇鈕及↑鈕不放，再按RUN鈕。

這邊是最初拿到葫蘆的指令。嗯——，到底是魔法的煤油燈呢？還是葫蘆呢？傷腦筋。



## 黑白畫面！

指令

當呈現標題畫面時，將方向鍵按上，按↑鈕與↓鈕不放，再按RUN鈕。

請試着輸入以上的指令看看。鮮麗色彩的「孫悟空 II」變成了黑白畫面了也！



## 出現遊戲結束的畫面

指令

由展示畫面變化至標題畫面時，會出現短暫的黑暗畫面。此時請按RUN鈕即可。

處理方法是在展示畫面更換至標題畫面時，按RUN鈕。僅僅如此而已。而由於時間關係會只聞其聲而不見其影。要特別注意發生的原故。



## 悟空是敵人!?

指令

當呈現標題畫面時，依順序按方向鍵朝上→下→左→右→↑鈕→↓鈕之後開始。

「孫悟空 II」乃登峯造極之作品。在此教各位一個指令，一輸入之後，就會出現登峯造極的「孫悟空」。你會發現畫面上全都出現了孫悟空，竟然是敵人，和自己都混在一起，真是恐怖！而且水果也都不一樣，變成骷髏頭了，也可以得到分數，好奇怪。



↑打倒敵人後，出現骷髏頭取代水果。金錢增加了。

拿到骷髏，貯存\$!?

哪裡錯了？怎麼會如此的怪呢!!

→悟空以集體式襲擊過來，店中有運摩，特別是沙悟淨是個可笑的傢伙。







# 魔界八犬傳



重視解謎的神話動作RPG，遊戲的劇情和里見八犬傳十分近似。您就是繼承八位犬士血統的小帥哥，您必須冒險的取回失落各地的8顆靈珠。為了收集情報，有些人可得多拜訪幾趟，喂小帥哥！您走路的姿態真俊吶！

操作方法：R & S一起按是重來 (RESET)



十使主角移動，I 是對話與使用法術，II 是調查與加快文字訊息，S 是裝備與選擇秘寶，R 是進入機能畫面，十選擇，II 決定。

1	魔界八犬傳SHADA
2	SHADA
3	德他依斯特
4	1989年4月1日
5	RPG
6	No.41 42~46 No.43 8~13 No.46 58~59

## 以必殺雷鳴攻擊！

從里見平原的地方到達忍之森林的路上，會有魔人“ガリョウ”向你偷襲並且奪去了“銅之輪”，不要擔心，有一個辦法可以得到。就是再一次地去找“銅之輪”的地方，這樣就可以再一次地找到“銅之輪”，裝備後可以增加5點的防禦力。

得到銅之輪！

哇！竟然被奪走了



↑將“銅之輪”裝備上之後，可增加5點的防禦力，一定要得到。

↑這個傢伙竟然將“銅之輪”從身上給搶走了，實在太可惡了！

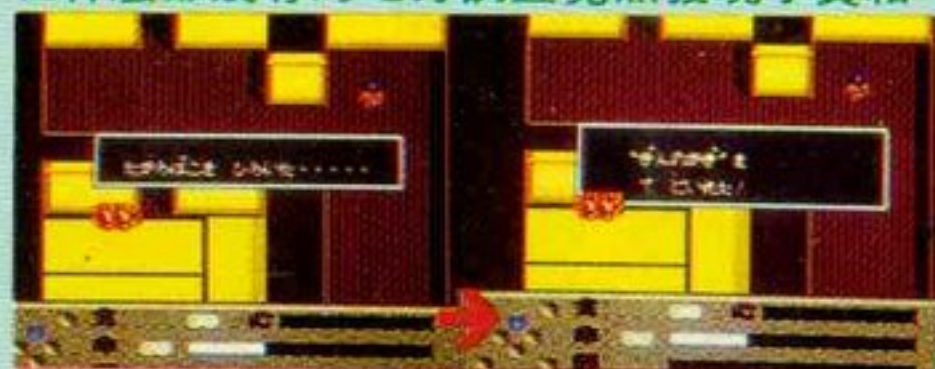
又再度找到了！

## 奇怪！竟有看不見的寶箱！！

去虹之塔的2樓處，有一個寶箱，在此可以得到“銀之鑰匙”，要得到就必須到2樓拿才行，現在有個很簡單的方法。在“銀之鑰匙”所在地的樓下，即1樓處，在相同的位置，只要一經調查，就可以發現文字訊息及得到“銀之鑰匙”，太方便了。



在什麼都沒有的地方調查竟然發現了寶箱



↑在這個地方，並沒有看見任何的東西，但是一經調查了之後就……

↑成功了！原本在2樓的這個地方，竟然在此就拿到“銀之鑰匙”！

## 自由採取藥草

首先，打開虹之塔1F左上的寶箱，拿取藥草。然後，在使用過取得的藥草後，試著再度打開寶箱。如此一

來，在本應空空的寶箱中竟又會再度出現藥草喔！如此再出到塔外，恢復體力的時間便可縮短喔！



▲擁有藥草的話，即使打開寶箱什麼都沒有。

▲然而，從寶物中選擇藥草使用的話……

▲會從先前空空的寶箱中出現藥草喔！



## 取得非常地安心!?

在“虹之塔”可以得到法術“らいめい”雷鳴。在1、2、3樓的地方，走到最左方的牆壁去，然後要面向左轉

，此時使用雷鳴的法術，就會看到在“親”右邊的敵人，因為受到了雷鳴的攻擊而被消滅，竟然會穿過畫面!?



↑得到了“らいめい”(雷鳴)之後，裝備上並到塔的最左轉地方。

↑看吧！這種威力。在親右側的敵人，一瞬間就被打掉了，真厲害。

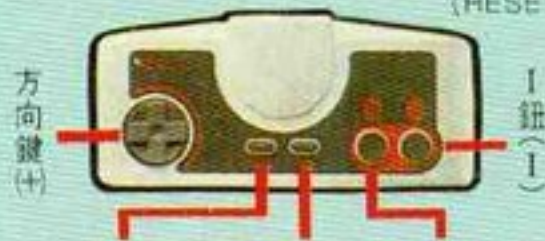


操作人形機器裝甲在3D地下城市中活躍的痛快作品。在拉夫拉行星裡，前次大戰過後遺留下的若干機器人，仍然在四處攻擊百姓，您必須駕駛FW在地下遺蹟中一決死戰，不把幕後的陰謀者揪出來戰事將永無止日！

# 戰鬥裝甲人



操作方法：R & S一起按是重來 (RESET)



十選擇文字，I是輸入，II是取消，遊戲中，十左右移轉，上前進，下後退，I決定武器攻擊，II取消，其他機能參閱說明書。

1	アウトライブ
2	OUT LIVE
3	太陽電子
4	1989年3月17日
5	RPG
6	No.39 44~47 No.41 12~15 No.42 44~48 No.43 46~51 No.46 63

## 特殊密碼大介紹!

現在就為各位介紹「戰鬥裝甲人」中的一些特殊作用的密碼，先介紹兩個非常特別的密碼，首先是左邊的密碼，一輸入此密碼後，只要打倒了一隻敵人，DL值就會立刻地提高8級，而且在秘密寶物中，也有「ダブバック」2個，令人大呼過癮。使用此密碼，是從歐拉夫城市開始，立刻向最後的魔王進攻吧！

而右邊的密碼，一經輸入之後，就會相當地有趣，只要打倒了一隻敵人，AL值的等級原本是6，就會立刻增加為41級，會令人嚇一大跳，只要這樣子，攻擊力大增了許多，通行無阻，而且經驗值也是一下子都得到了。

コードネーム	ブラウティス
ラムサガク	モニムゲヒ
ナバソツコ	ダリヨムソ
タギソメサ	マデホナル
ビタカカエ	ゼゴチビヒ



↑成功了，一口氣地增加本身等級!!

↑「ダブバック」有2個，令人大呼過癮。

コードネーム	ブラウティクス
ザテブユヌ	ヒンツラレ
ボツキブゲ	ンンケツ
フジハフバ	リムスモダ
ヘヘフマデ	ホヒズズ



↑打倒了一隻敵人，AL就會增加。

↑AL等級原本6，立刻增高41。

## 增加DL的方式!

教各位一個很簡單的增加DL的方法。現在請先看一下右面的公式，仔細地想一下，相信很快就會明白與了解。受到的攻擊次數越多，則DEP的數值也會更多，

只要DL一多，受到攻擊的損傷就會比較少，但是要注意一點，可不要一直地受到攻擊，而將生命力消耗而死去哦！

$$AEP \div 2 \times \text{受到攻擊的次數} = DEP$$



←一次就打昏了敵人，DEP全都沒有。

←但是，只要受到幾次攻擊可就不問了！



## ブラウデイクスは不死之身!?

被敵人打中受傷之後，就會死亡。然後SE會變成0000的狀態。但是，如果不

使用リペアユニット的話，就只能走一步，這點要注意。



↑被敵人打傷之後就只有死了。

↑回到城鎮後，使用リペアユニット

↑之後，就會變成SE 0000。

## 首領會變身!?

向着尼斯特城市，通過最後的門之後，ブラウデイクス應該會出現。因此，看到資料畫面之後，又會回到

原來的畫面。然後，畫面變成了普通的迷路背景。變成バーサーカ系統時，顏色會變成全白。



← 防禦變成你打字變

← 變成バーサーカ系統

## 變換BGM!

### 指令

輸入密碼名稱時，輸入“アアアアアアアア”。

在密碼名稱輸入畫面上將自己的名字以“アアアアアアアア”輸入，就可以聽到和平常不同的BGM。



↑左邊表輸入アアアアアアアア，做為自己的名字。

↑來到城市時，就會傳來美妙的BGM。

## 注意等級別提得太高!?

戰鬥裝甲人中可一味地爭取EXP。當EXP變成99999，數次顯示等級已經提升，就無法回到原來的狀態了。



↑以後三隻再打生一個敵人，EXP就變成99999。

↑不要按圖中按鈕，都會顯示遺憾文字。



↑打倒敵人，就可取得EXP。漸漸變成最強頭!



極具威力的縱捲軸射擊遊戲。化身成青龍的阿姆魯要如何才能救出被魔王捉走的太陽神公主呢？在陸、海、空50多種敵人的夾擊下，必勝的攻略法是找出提升威力的能源膠囊，可別讓公主等太久噢！

# 龍魂



操作方法：R&S一起按是重來 (RESET)



十可控制青龍8方向移動，I是發射對地火焰，II是發射對空火焰，按I後再按II若聽到叮的一聲，即可以自動接關2次。

1	ドラゴンスピリット
2	DRAGON SPIRIT
3	拿姆科
4	1988年12月16日
5	STG
6	No.28 44~45 No.33 42~47 No.34 36~45 No.35 42~47

### 特別技

在「龍魂」當中，有9個的秘密寶物除了在上面的第6畫面和第8畫面中出現之外，並出現於第7面的魔宮中。第7畫面的後半位置，有許多斯巴依達是特地方前面。攻擊小四角形的內壁就出現寶！



## 和電動版一模一樣？這是縱畫面模式！

剛推出PC版的龍魂時，似乎少了些什麼似的！後來，和電動版比較之下才發現，原來是因為橫向畫面而顯得呆板缺少變化，此後一直引以為憾。至少要像X68這樣的縱橫畫，才能修正原來的缺陷吧……竟然真的出現在PC版中！其中反覆57次 Reset。祇是如此，就足以令在玩「龍魂」遊戲的諸位玩家們冷牙滂滂，大為緊張了。



↑這是第1畫面的首領布雷西歐札烏魯斯。看來它似乎減肥成功了。你看出來了嗎？

指令 57次Reset



←這幅畫面是普通畫面。如果按選把+RUN紐57次則……。

哇！太棒了！



←突然變成了縱長畫面。這是一種比較困難的方式。



↑這裡沒有巨大的變化，這樣也不錯。



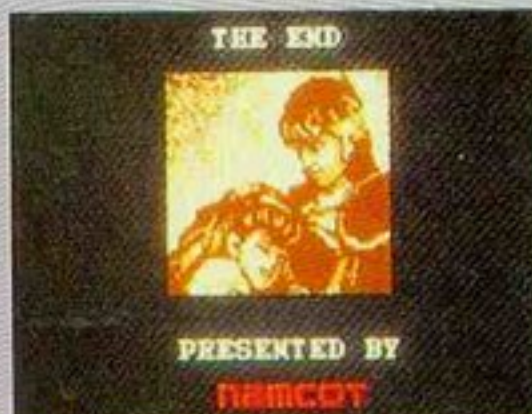
↑逐漸傳來魔宮既恐怖又動聽的BGM。



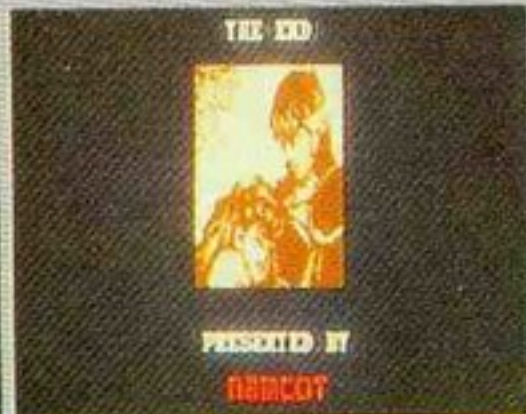
↑即使進入縱畫面模式中，札烏魯斯仍然很可怕。

## 可以看到好幾次結局

經過一番死鬥之後，終於順利的打敗了薩烏耶魯。接著，如果看到了令人感動萬分，禁不住熱淚盈眶的結局時，無論按任何一個鈕，都不會發生任何事情。但是，不可因此就切斷電源。暫時（大約100秒左右）什麼都不做，看看將會發生什麼事情。竟然播出第2回的結局。而且，這段結局有點兒長。。同時，在縱畫面模式中，可看到更長的結局呢？



↑這就是變成縱長的結局。即使如此，仍然令人感到十分美觀。



↑縱畫面第2回以後的結局。來到這裡，突然感到有點兒恐怖。

## 繼續接關

指令

始。的順序按下，再按RUN鈕開在標題畫面中，以II鈕，I鈕

「龍魂」的繼續，其著名的程度，已經到達非知道不可的地步了，甚至在手冊中都可以找到。覺得麻煩的人如果使用此技，便可省去許多工夫了。



↑即使遊戲終止不能玩了，也會出現這幅畫面。因此得以繼續。

## 首領的安全地帶

如果沒有連射器，不祇是工具不齊全，最辛苦的莫過於各個首領了。這正是你所喜愛的必勝技。不過，首領們另有安全地帶可躲避，不須冒險在畫面中出沒。儘管如此，即使不必擔心被打倒，仍然保持著迅速移動的能力。此外並介紹射擊判定。



↑判定未與第1畫面的首領身材相碰，可以安心。第8畫面亦同。



↑第3畫面的首領在右上或左上均為安全地帶。第7畫面亦同。

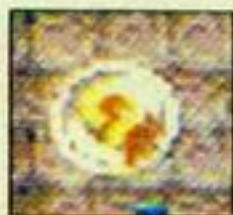




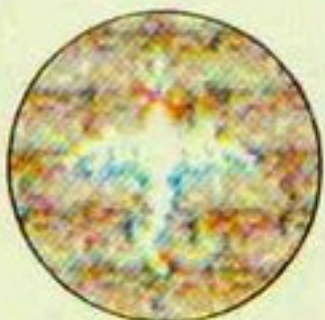
## 謎的？秘密寶物出現！

理想的提高威力方法是，祇要取得一種秘密寶物，就可以達到目的！而且，一定會在相同的位置上出現！用地面彈猛烈攻擊照片中的位置！ 秘密出現囉！

### 這是最強的力量提昇



→這是放大後的效果。



第6畫面的冰河地帶。應當對準其中最厚的冰壁左端，猛烈的攻擊！這個畫面不容易出現，有點兒困難！



←成功了！秘密寶物出現！！如果連這個都得不到，無敵！

這個畫面非常驚人，從前你總是無法打敗札烏艾魯，到了這裡卻毫不費力地完成了。噢，竟然一下子就來到札烏艾魯前面了。



←這裡也將出現秘密寶物，如果取得此物，可打敗札烏艾魯。

## 悲慘的現象？

龍魂中有不少的秘技及種種有趣的現象，在此，就為各位玩家再介紹一個非常有趣的秘技現象。在第五舞台～洞窟中，到最後的首領處

，將大蜘蛛打倒，打倒了之後，青龍去碰撞山壁，此時會畫面轉變為AREA 6，但一開始，想不到青龍立刻就死亡了，太悲慘了！



→先把第5面的敵人擊敗。輕輕過關！！

好，通過5面了嗎？

呀～突破蜘蛛牆！

←因突破蜘蛛牆，而受損傷。

←不簡單！你來到第6面舞台。好戲在後頭呢！

這是6面區域！

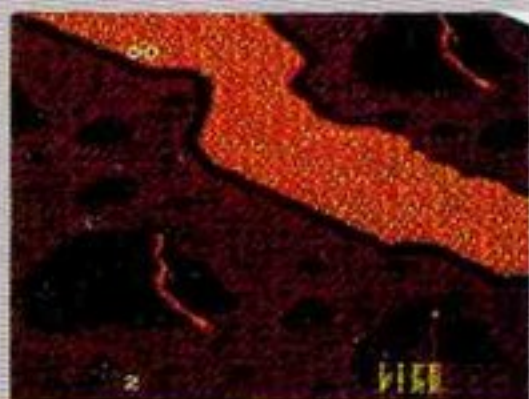
## 畫面一閃！

指令

標題畫面變成展示畫面的瞬間，按下RUN鈕。

從標題畫面轉變為展示畫面的一剎那間，當畫面呈現一片漆黑時，試按下RUN鈕。此時，畫面將會閃動起來，非常具有壓迫力，且有趣極了！

燦爛耀眼



## 可以毀滅洛普羅多

這是第3畫面中的密林地帶，到了中段突然出現洛普羅得。這傢伙總是緊追不捨，令人討厭至極，總之，它不停的跟在後面，是個討厭透頂的傢伙。即使不斷的向它射擊，它仍然會重生，並追趕著藍色飛龍。所以，大家一直以為它是個不死之身。其實，如果抓住它的弱點，是可以毀滅它的。如果在第3個階段的火力中，用火力攻擊它的底部，立刻O.K.！此處正是它的盲點。



←不是那裡。打底部，以底部為目標。打倒可得一千分哦。



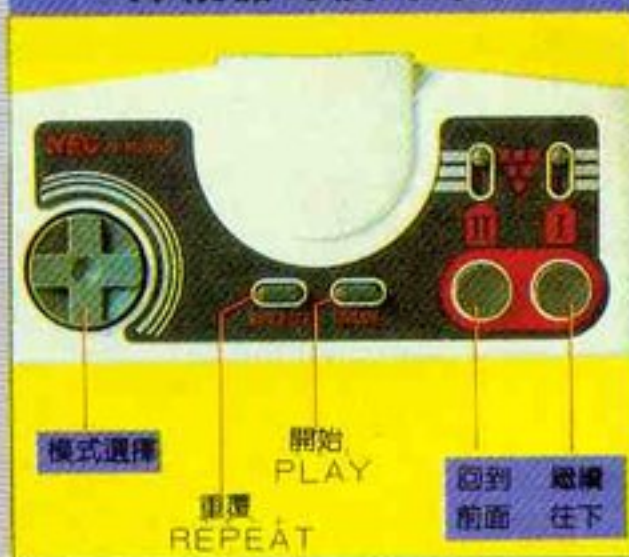


## 發現CD感的音樂選擇方式！

「龍魂」這部遊戲中的音樂，一般評定為精練。看來似乎不差呢～。關於音樂選擇的方法，在標題畫面中的時候，祇要以左，右，下，上，選擇，左的順序，逐一地按下按鈕，控制游標移動的方向就可以了。但是，這種音樂選擇所呈現出來的結果，却與一般略有不同；至於不同的地方，就是它可以達到一般CD音響的效果。比如說，可以預先指定曲子，再依照指定的曲順演奏的PROGRAM 模式，和聽完所有的曲子之後，自動的回到最初，反覆播放的REPEAT功能等等，是一種具備多種功能的精練產品。甚至可以設定錄音，非常方便。



### 操縱器的使用方法



### 指令

標題畫面中，游標方向左  
 →右→下→上→選擇→左



←程式模式畫面。顯示於右下方的時間，是所有指定曲的合計時間。

### NORMAL

如果在這個模式中PLAY，將從第1首曲子到第16首曲子，順序演奏。在途中當然可以繼續到下一曲，或回到前曲中。

### SINGLE

祇重新播放指定的1首曲子。如果有人想反覆聆聽自己喜歡的1首曲子，祇要在這個模式中，將REPEAT按ON上即可。

### PROGRAM

以方向鈕和①鈕指定順序，如果以RUN鈕PLAY，將會依這個次序重新播放。最多可指定到10首。

### SHUFFLE

如果選擇這個模式，將隨意演奏第1曲到第16曲。因此，連自己都不曉得接下來將要演奏什麼曲子。



在飄浮著星種子的宇宙三角洲裡，遊客們正為眼前見到的美景而發出讚嘆聲，而我們的傳奇人物——眼鏡蛇却在鎖有寶石的船艙中大肆活躍。一連串的怪事就要發生了，我是冷酷的神經槍主人，漂亮的女郎呀，離我遠一點！

## 宇宙鐵漢



操作方法：R & S一起按是重來



十上下選擇指令，在遊戲中，上是前進，下轉身，左是向左，右是向右，I是決定指令，II是取消，S是叫出存錄、讀取的畫面。

1	コブラ
2	—
3	哈德森
4	1989年3月10日
5	AVG
6	No.39 40~43 No.40 26~29 No.41 52~56 No.43 64~65

### 跳過展示畫面

這是可以感受到CD-ROM威力的宇宙鐵漢的序幕展示畫面。雖然是很漂亮，不過如果一看再看的話，終

究是會膩的。此時，只要在標題畫面出現時，拚命持續按I鈕的話，就可跳過展示畫面了！



◀可跳過展示畫面到此畫面喔！

▶一面持續地按I鈕看看。



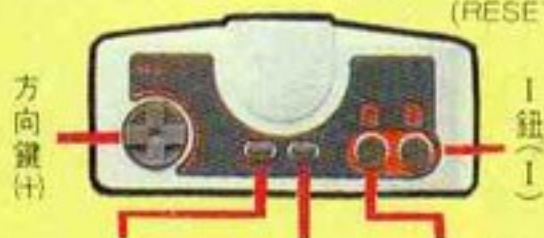


# 功夫小子



操作方法：R & S 一起按是重來

(RESET)



選擇鈕(S) 開始鈕(R) II 鈕(II)

← 左右使主角移動，上是跳躍，下是蹲下，I 是腳踢，II 是拳擊和←配合可跳躍及蹲下拳擊與腳踢。

和黑社會角頭兄弟抗爭到底的動作遊戲。為了拯救被擄走的女友—瑪丹娜，您必須在紐約各地四處尋找。手中唯一的武器也就是一把小小的雙截棍，等等我瑪丹娜，這羣壞蛋我要他們好看！

1	ビジランテ
2	VIGILANTE
3	艾雷蒙
4	1989年1月14日
5	ACT
6	No.32 30~31 No.35 48~51 No.36 30~33 No.37 26~29

## 2面首領的安全地帶！

→解決之惡棍狂兄弟的技巧。



### 打倒發狂的弟兄們！

舞台2面的首領是發狂的弟兄們。這是令玩家最感為難的強敵。但是，就如同右邊的照片一樣，在不讓對方受傷的原則，將之擊倒。



↑在照片的位置，連續向右蹲、拳打、踢。即使時間變0也無妨。但是，還未打倒敵人，不可站起來。

## 即使時間結束也不會死

PC-Engine 版功夫小子是將電動版原封不動的完全移植過來的作品。連圖案和音響也保持原來的模樣，充滿了高度壓迫力。在功夫小子中，即使時間變成0也不會死。而方法祇不過蹲下去而已，就是這麼簡單的動作，即可保存生命。如果還堅持站著，就白白犧牲了!!



↑註：雖然Time是0，竟然還活著!!好強頑強的主人翁！

## 瑪丹娜行踪不明？

想打倒舞台5的巨人的話，按鋼索的開關時，不論是蹲下或連續跳躍、連踢、連續拳擊每種不厭其煩的試

試看。縱使瑪丹娜消失不見，祇要解開鋼索，瑪丹娜就會出現，放心吧！

瑪丹娜！我來救你了！



↑皇天不負苦心人，終於打敗巨人！快！快去救瑪丹娜。

咦？消失了！



↑好傢伙！你把瑪丹娜藏到哪裡去了？

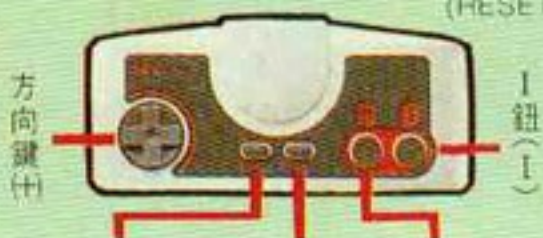




# 死靈戰線



操作方法：R & S一起按是重來 (RESET)



選擇鈕(S) 開始鈕(R) II 鈕(II)

平時用控制主角移動和選擇秘寶，S使用秘寶，I 決定指令、武器，II 取消。戰鬥中用左右移動，下蹲下，I 跳躍，II是攻擊。

1	死靈戰線
2	WAR OF DEAD
3	勝利音產
4	1989年3月24日
5	ARPG
6	No.40 36~39 No.41 26~29 No.43 54~55 No.46 62

根據調查目前正有一羣怪物正在襲擊查尼茲西魯城，死裡逃生的善良百姓無助的在求救著，您就是超人特攻隊中最可愛的女孩萊拉，準備好防身武器，趕快去救出劫後遺生的人吧！

## 陸上行船!!

像這種麻煩的時候

現在要為各位介紹一個可以乘著船在陸地上移動的不可思議的秘技。方法非常的簡單。當船要登上陸地時，不要按著方向鈕不放，要一點一點地按，一步一步地前進。如此便OK了。想要抄近路時，真是非常的方便呢！



▲想要渡過右邊的河，可是很麻煩。該怎麼辦呢？

一點一點地



▲一點一點地，慢慢按方向鈕...

一步一步地



▲橫越陸地、到達彼岸。

穿越陸地了!



▲成功了！真是稀奇，竟然可以在陸上行走！這是水陸兩用船嗎！?

## 奇特的秘技

在戰鬥模式中，一邊按方向鈕的右下或左下，同時一邊試著按I鈕。萊拉會蹲

著橫向移動喔！而且，會消失在畫面的右邊而從左邊出來。

嘶！ 嘶！



▲向右移動。接著：從畫面左邊出來。

受到損傷！



▲一邊使用這個秘技一邊與敵人戰鬥的話，為什麼在沒有敵人的地方也會受傷。敵







# 快打旋風



操作方法：R & S 一起按是重來 (RESET)



十左右控制主角移動，上是跳躍，下是蹲下，右斜、左斜可斜跳。I 是出拳，II 是腳踢，配合十可使出3種必殺技，S可選擇模式。

1	ファイティングストリート
2	FIGHTING STREET
3	哈德森
4	1988年12月4日
5	ACT
6	No.32 48~51 No.35 34~35

電動版所移植的高難度動作遊戲。真實的人聲，動感十足的配樂都是其他遊戲所不及的地方。在這個熱血沸騰的格鬥比賽中，每個出場的角色均懷絕技。在歷經5國10人的比武之下，您的勝算有多少？

## 得分畫面中的疑點!?

在得分舞台中必須擊碎板子，如果運用昇龍拳，便可順利地擊毀拿著板子的人，看著他的血汨汨流著倒下去，却仍然若無其事似的，

雖然聽到有人大喊「昇龍拳」，其實根本沒有運用昇龍拳，照片中顯示出來的工夫，祇不過是一種奇怪的飛躍法而已。

噢，沒想到...!?



## 立刻變無敵!

再怎麼努力也沒辦法將敵人擊敗，這簡直會令人笑掉大牙嘛！其實，只要在戰鬥時按暫停，即可輕取敵人。然後再加以痛加攻擊即可。利用這個技巧就能打敗敵人。



↑約翰使用迴旋踢攻擊時。

↑按下暫停後，敵人停止攻擊

## 1人玩對打模式

關於上市已久的「快打旋風」，即使你的手中只有一個操縱桿，仍然可以玩2P模式遊戲。通常，以一

個操縱桿，選擇2P模式即可。而使用2個操縱桿時，可以同時使用健和龍喙！在此先練習必殺技術吧！



↑未必一定要有相同的動作才行呀！



↓一個操縱桿可以操作此2個角色。

→要一個人如此用波動拳對打，必須要有非常高超的技術。



## 輕鬆地結束

YOU HAVE EARNED THE DISTINCTION OF "KING OF THE HILL". BUT REMEMBER, YOU HAVE NO TIME TO REST ON YOUR GLORY, FOR THERE IS ALWAYS SOMEONE WAITING IN LINE TO KNOCK YOU OFF THE TOP BE PREPARED TO BE CHALLENGED.



# 一舉公開指令！

竟然在戰鬥故事中也有一些隱藏著的指令。而且，一口氣隱藏了4個指令。無論任何一個指令都可發揮極大的功效，到底使用這個指令是否產生這種變化，使用那個指令是否產生那種變化呢？明白的說，絕對不是製造敵人就對！總之可一掃積怨！！

指令

在高分登錄畫面中輸入以下1~4個指令。接著，同時按標題畫面中方向鈕的左和I鈕和II鈕，以及選擇鈕。

首先，一定要得到高分



←一開始絕對要進入高得分排行。加油！！

輸入個人喜愛的指令



←在此外，從以下1~4當中選出個人喜歡的指令，並輸入。

此畫面中也使用指令




←於是，也在這個畫面中輸入指令。立刻OK！

## 立刻展現必殺技！

指令 ·LK

在高得分登錄畫面當中，如果輸入“·LK”，祇要使用方向鈕和選擇鈕就可以隨意運用波動拳，昇龍拳，龍卷旋風腳了！即使你從未使用過必殺技，如果擁有這種指令，你也將搖身一變，成為戰鬥道中的高手了！此外，此技可由2人共同使用。如果和朋友共同運用必殺技，必定可以造成更高的壓迫力，或許更有趣！

波動拳



↑當敵人在右邊時，按方向鈕右邊和選擇鈕，敵人在左邊時，按方向鈕左邊和選擇鈕，立刻發出波動拳。

昇龍拳



↑打出昇龍拳的方法是，敵人在右邊時按方向鈕右下方和選擇鈕，敵人在左邊時按方向鈕左下方和選擇鈕。

龍卷旋風腳



↑運用龍卷旋風腳的方法是，敵人在右方時按方向鈕左方和選擇鈕，敵人在左方時按方向鈕右方和選擇鈕。

## 可選擇舞台

指令 ·AS

在高得分登錄畫面中，如果輸入“·AS”，可以自由選擇舞台。無是得分舞台，結局或泰國，均可依照個人喜好展開。



↑這就是舞台選擇畫面。總之，到泰國去。



↑成功了，突然開始和沙卡特對絕！！

## Gredit增加

指令 ·HU

在高得分登錄畫面當中，如果輸入“·HU”，則Credit增加4次。也就是說，擁有7次Credit了。3次似乎太少了呢。



↑完成了！順利的顯示出Credit 7。



↑即使死亡一次，如果保住Credit 6就謝天謝地了。

## 全部都有

指令 ·SD

如果輸入此“·SD”，也就是將1~3指令完全輸入了。



↑用Credit 7突然從泰國開始展開必殺技！！

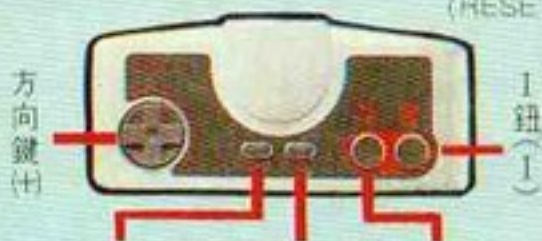


# 凄之王



朱紗真悟對抗自己分身的痛快 RPG。陸陸續續出現的事件不斷的在困擾朱紗，朱紗能找到那三隻巨大的凄之王嗎？全新的模擬戰鬥場面，令人拍案叫絕的超能力施展畫面，朱紗真悟勇往直前吧！

操作方法：R & S 一起按是重來 (RESET)



選擇鈕(S) 開始鈕(R) II 鈕(II)

十左右移動主角，在選擇指令時，十移動指標，I 是決定，II 是取消，S 是決定狀態的表示位置及文字速度，使用魔法以十決定強度。

1	凄ノ王傳説
2	
3	哈德森
4	1989年4月27日
5	RPG
6	No.31 52~53 No.40 44~45 No.42 29~33 No.43 14~25 No.45 56~64 No.47 62~63

## 消掉戰鬥訊息！



強力軟體的 RPG「凄之王」，戰鬥時在畫面的下方會表示出戰鬥訊息（給予魔獸幾點的損

傷）。剛開始時看得很快樂，然而久了就覺得很麻煩。此時，就使用這個秘技來消掉戰鬥訊息吧

用選擇鈕 設定	戰鬥訊息	戰鬥畫面
▲按選擇鈕，HP 表示在左邊，設定訊息速度為 1 後，按 II 鈕。	▲其次一邊按 II 鈕，一邊按選擇鈕的話，戰鬥訊息會表示出來。	▲戰鬥訊息消掉了嗎？如果答案是“是”的話，戰鬥中的戰鬥便會消失而很輕鬆。

## 不必作戰就獲得勝利

如同獸魔王、邪教之祖、海凄之王…等的敵人，都是位於遊戲中的某些特定的地方才會出現的首領角色，都是威力不弱的凄之王部屬，一看到當然就要猛烈的攻擊和自我的防護，在此告訴各位一個好方法，只要朱紗一行人立刻往下移動（即脫逃），只要脫離了戰鬥畫面，就成功了，如同打倒了敵人一樣，可以得到 EXP 及 GOLD，真是個不錯的秘技。



←是海凄之王，這傢伙的力量可不弱，還是趕快逃離現場。



←快、快、趕快逃離開，此時就會發現到令人興奮的訊息。





## 加農砲！

在雜誌中曾經介紹過淒之王裏有隱藏的遊戲「加農砲」，GAME HUNTER以前就發現了，現在以圖片再介紹一次，先得到HU磁卡，要先打倒海裏的淒之王，得到後就可以在一、兩家特別的旅館消遣一下。另外再花一些錢，還可以玩一玩加農砲。

### 要先得到HU磁卡才行



↑首先是南邊的海港城市。從孩子那裏可以拿到HU磁卡。

### 在旅館消遣



↑在適當的旅館消遣之後，就可以得到加農砲。

### 竟然是加農砲！



↑每通過一個關卡，獎金就會提高。你能走到第幾關呢？



# 太空模擬戰



操作方法：R & S 一起按是重來

(RESET)



十移動指標，I 是決定，II 是取消，也在決定指令時可使用，R 會出現特殊指令。

1	ネクタリス
2	NECTARIS
3	哈德森
4	1989年2月9日
5	SLG
6	No.36 36~37 No.37 34~39 No.39 12~17 No.40 10~19

## 向第二循環挑戰

→ 成功了！占領了卡伊吉軍的最終兵器摩亞力！



這裡是舞台17！

在以前為各位介紹的太空模擬戰術運用得如何？如果大致看過介紹的話，應該

可以通過16面舞台才對哦。第一周就過關的朋友，這次向第二周挑戰看看！很激烈！



↑令人感動的結束畫面。在此按RUN鈕看看。



↑第二循環部份開始。部隊數目一下子增加了很多。

## 能運用卡伊吉軍！

1人用接關配合游標、一邊按選擇鈕，再按進行鈕。不管是在哪一面舞台，只要輸入密碼，自己會變成卡

伊吉帝國、電腦則變成同盟連邦。2人用接關配合游標時，卡伊吉帝國、同盟連邦可共用電腦。



← 操縱卡伊吉兵團、敵人，可自由自在胡鬧一番！



← 電腦間的戰鬥。可成爲戰術的參考哦！

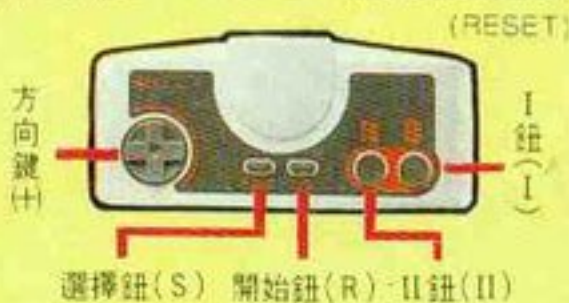


# 魔境傳說



泰山身材的克剛單手持斧。英雄救美的熱帶森林傳說故事。威力提升是剋敵致勝的關鍵，在這部作品裡，密林中的河流、岩石中斜映的夕陽真叫人誤以為真。好好的選擇前進路線，別讓那些野蠻人擊倒克剛。

操作方法：R & S 一起按是重來



← 左右移動主角，上可以攀登繩索；下是蹲下，I 是跳躍，按越久跳得越高，II 是攻擊。

1	魔境傳說
2	THE LEGENDARY AXE
3	勝利音產
4	1988年9月23日
5	ACT
6	No.26 38~39

## 使敵方的人物無法出現！

畫面中有很麻煩的敵人，馬連其克瑪和阿諾魯德就是如此的角色，有方法可以使這類敵人不出現！

第1畫面時，不要打死小嘍囉的阿查逕行前進，然後帶著3隻阿查往首領馬連其克瑪的地方行去。只要不打死阿查，不論經過多久馬連其克瑪都不會出現。

### 1面 馬連其克瑪



← 不打下阿查繼續往前進，如此的話，首領就不會出現了！



← 但是，第1畫面不能過關，在此情況下，就變成無用的技巧了。

### 5面 阿諾魯德



← 不要打下段的阿查而導引至左邊，再登上上段。



← 下段的阿查不要使它消失在畫面外而往前邁進。



← 阿諾魯德不會出現了！在此情形之下，是一項意想不到的技術。

## 增加接關的次數

魔境傳說是一部動作遊戲。到3 Credit一直無法過關的你，使用此技會使Credit增加，打倒克那奇吧！



### 指令

在遊戲結束的表示畫面上，一面按I鈕與選擇鈕不放，一面連按左向的方向鍵。

## 特別技

“魔境傳說”中，3A將結尾地方的馬連奇克瑪。持續攻擊這傢伙跳躍而來的地方時，牠會自畫面的上方消失的！但是再朝前進的話，牠又會出現了。



## 花點工夫 | UP

魔境傳說中有無限的 1 UP，只要有這個，就可以做充足的練習。地點是第 3 畫面中 1 UP 秘寶的所在地，其做法是取得 1 UP 之後勇敢的自殺。喔！對了！在自殺之前可千萬別忘了取得特別分數。總而言之，就是在於取得獎賞分數的話，以後就可以相當簡單地增加所剩餘機數的數量了。

→ 在此地帶有不少的特別獎賞，一個都不可留下！

→ 在此處取得 1 UP 取得的話，往後回頭。

◆ 取得加分分數

◆ 取得 1 UP



◆ 再上一層有加分

◆ 故意自殺！

← 這次由上的路線拿取秘寶吧！

← 請毅然自殺吧！因為即使死了也沒關係呀！

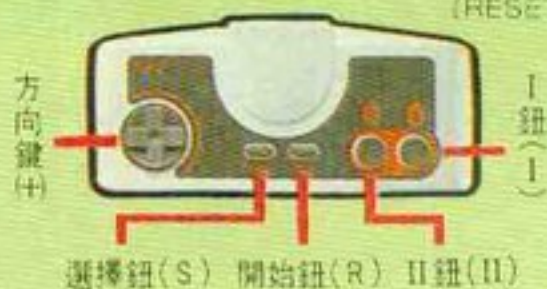


F1 的世界就是高速的世界。透過 3D 畫面來處理速度和駕駛方法迫力滿點！總計有 8 個賽程，每個賽程都是精彩萬分，不論是撞車或是急轉彎的驚險鏡頭，都叫人捏一把冷汗，想試一試逆風急駛的感受嗎？發動引擎吧！

## F-1 駕駛員



操作方法：R & S 一起按是重來 (RESET)



十左右選擇隊伍，I 是決定，II 是剎車，比賽中，I 是加油門，十左右移動車子。

1	FIパイロット
2	
3	巴克因影視
4	1989年3月23日
5	SPG
6	No.41 24~25 No.42 14~15

## 選擇舞台

能夠享受到有如實物般的 F-1 速度感及轉彎的遊戲便是這個 F-1 駕駛員。然

### 指令

在巴西的路線圖畫面按 II 鈕。

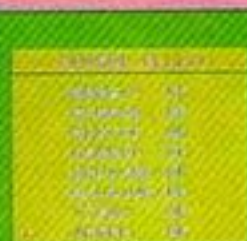
而，也因為酷似實物的難度，所以能夠到達最後比賽的人不多。這個指令便是要幫助你達成心願。今後，稱霸全部比賽不再是夢想！

在步按 II 鈕



▲ 在此畫面按 II 鈕的話，就會變成路線選擇畫面。

選擇路線



▲ 從全部 8 個路線中選擇自己想走的路線。

突然變成日本路線



▲ 夢想中最後的日本路線。要靠自己來到這裏不容易。



# 改造超人



當地球遭遇到外星軍團襲擊時，我和巧比子變身成改造超人準備痛擊敵人。但是巧比子却總是跟我吵吵鬧鬧，這樣打得贏敵人嗎？在 15 個舞台上戰鬥持續進行著，請和巧比子發揮合併神功吧。

操作方法：R & S 一起按是重來 (RESET)



地圖中以 I 決定地區，II 取消，十選擇，R 開始。戰鬥中 I 是跳躍，II 是攻擊，十左右移動主角，下是蹲下，按 II 一會可射出光波！

1	改造町人シュビビンマン
2	—
3	NCS 美齊亞
4	1989 年 3 月 18 日
5	ACT
6	No.40 30~35 No.42 10~13

## 這樣就可輕鬆過關了！

各位都通過改造超人的遊戲了嗎？一定有很多人被其高難度困住了吧！現在就介紹一個特殊技巧提供給各位作參考。只要輸入右邊的指令，就可以直接面對首領，然後在首領那裏再輸入指令，就可以不必和首領們戰鬥，直接過關了！

### 指令

在動作面按開始鈕，依照方向鍵的左、右、選擇、右、左、選擇、選擇的順序按了之後，再按開始鈕。

地圖畫面	輸入指令！	再輸入指令！	輕鬆過關！
<p>→ 先在地圖模式上選擇前進的地點。</p>	<p>→ 動作畫面開始之後，立刻輸入指令。</p>	<p>→ 接著一口氣前進到首領這裏，此時再輸入指令。</p>	<p>→ 太好了！我不必作戰就過關！</p>

## 2人同時用同一角色玩！

兩個人一起玩改造超人時，會不會爲了爭取主角的角色而吵架呢？如果是這樣，我建議你使用這個技巧吧！使用此技巧後，兩個人都

可以用太助這個角色來進行遊戲，這樣就不會有爭吵出現了！

### 指令

在選擇畫面選擇 2 PLAYERS 後，同時按選擇、I 鈕、II 鈕。

在選擇畫面輸入指令	兩人用同一個角色玩！
<p>SELECT PLAYERS</p> <p>1 PLAYER 2 PLAYERS</p> <p>TASUKE KYAPIKO</p>	<p>↑ 輸入指令後，就會像這樣在一個角色上有 II 的記號。</p> <p>↑ 兩個太助雖然比較奇怪，但也還不錯嘛！</p>



## 一下子跳到首領所在之處！

從那一關開始都可以，空出太助及巧比子的距離，在高處兩人都面向內側。然後，在右邊的人先發出改造光線，在左邊的人則等右方的人所發出之改造光線快要打到自己之前，發出改造光線。接著，兩人便都可以無敵的狀態直接跳至關的最後了。



▲發射改造光線的時機雖然難掌握，然而若是習慣後就會變得簡單。

▲發射得好的話，就會成火球狀態持續地飛。但若碰到牆壁就會落下。

▲不用與敵人戰鬥便可一下子來到首領前面。

## 無敵指令!

發現了改造超人的無敵指令喔！對那些至今無法過關的人來說，這真是令人興奮的消息！馬上來試試看吧！即使與敵人相撞，生命值

也不會減少喔！然而，只要過了關，無敵的效力就會消失殆盡，而在下一關碰到敵人時又會死掉。此時，就再重新輸入指令吧！

## 也可解除無敵喔！

如右圖如示，即使碰撞到敵人，生命值也不會減少。但是如果你覺得這樣不夠高明，想靠自己的本事的話，就輸入下面的指令吧！如此一來便可解除無敵，會像平時一樣受到損傷。



### 指令

在動作畫面按暫停，然後依“方向鈕的上、上、選擇、下、(II)、選擇”的順序來按。

### 指令

在動作畫面按暫停，依“方向鈕下、選擇、上”的順序來按。

## 自殺指令

自殺指令究竟有何用處呢？或許有人會懷疑，事實上也沒什麼用處。不過，當好像要死掉時輸入這個指令的話，至少有「我不是被敵人打敗的，是自己自殺的喇！」的藉口吧！



◀輸入指令的話，就會突然死掉。哇，好可憐！

### 指令

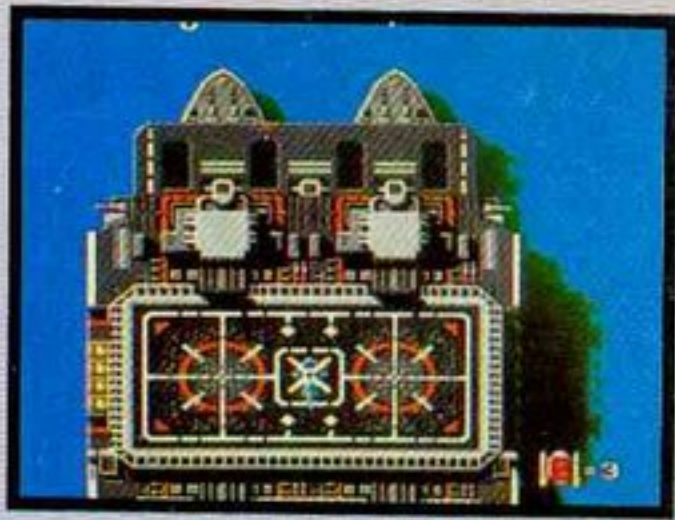
在動作面按暫停，然後依方向鈕的右、選擇、左、選擇、選擇的順序來按。







# 虎型直昇機



轟動遊樂中心的名作移植版。您操縱的直升機裝載有強大威力的巴爾幹炮，無敵的秘密武器和寶物也不少。好好的算準敵機的飛行動態，而為數不多的超級炸彈可得省點哦！準備好，沒問題衝吧！

操作方法：R & S 一起按是重來 (RESET)



↑ 控制主機 8 方向移動，I 是發射爆擊彈，II 是發射子彈。

1	究極タイガー
2	
3	泰德
4	1989 年 3 月 31 日
5	STG
6	No.41 32~37 No.43 26~45 No.45 52~55 No.46 60~61

## 最強的黃色攻擊型



↑ 上下的射擊雖是普通子彈，但是請注意左右的射擊仔細看的話就會發現，已變成導向飛彈了！

這個強勁的刺殺射擊遊戲便是虎型直昇機!! 各位在此遊戲中是使用什麼來提昇威力呢? 大多數的人應該都會回答是藍色或紅色寶物，還有少數是用綠色寶物。然而，卻沒有使用黃色寶物的人

! 攻擊力弱一直是個問題，這個秘技便是使用黃色寶物並加以改變。使用這個秘技後，平時只能夠打四個方向的黃色陣式就會變成導向飛彈。因為這是很好的秘技，所以請各位都來試試看！



### 指令

一邊按選擇鈕，並取得黃色武器。

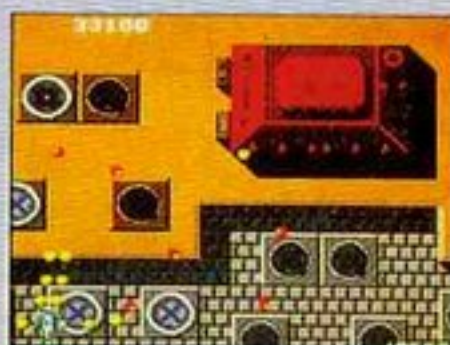
## 導向飛彈可在這些時候使用!!

平常只能做十字方向攻擊的黃色陣式。因為其破壞力弱，所以能夠善加使用的人並不多！



↑ 導向飛彈有自動追蹤敵人的功能，只要避開敵人子彈，便可打倒敵人的優點。

舞台 6



↑ 因此，在與敵人首領對峙時，如果急忙地往畫面的左下或右下方逃遁的話，只需藉導向飛彈便可打倒敵人首領囉！

舞台 5



↑ 特別是在最終場面時，向敵機攻擊及自機防衛可說兩難。此外，做為死去時的復活型式，導向飛彈也有用處。



## 增加CREDIT!!

在虎型直昇機中，好不容易到了最後的場面，然而卻因接觸數不夠而要從頭來過！悲傷的你只要使用這個秘技的話，就OK了！平常只有三次接觸機會，這下子竟然增加到9次了！方法是：在標題畫面直昇機降下來之前，一邊按方向鈕的右，同時拼命連按II鈕。如果連按速度不夠快的話可是不行的

謝！沒有連射握桿的人，是否CREDIT6是最大限度呢？

### 指令

標題畫面的直昇機降落前，邊按方向鈕的右，並連按II鈕。



## 自機變成6架!

即使CREDIT數增加到9，仍覺得不安的人，現在不用擔心了，自機的殘餘機數也可增加喔！方法非常的簡單！  
(雖是如此，發現的人卻意外的很少地!……)  
遊戲開始後，立刻將自機

移動至畫面左下方。然後丟下炸彈。接著就會響起“砰”的聲音，自機就會變成6架喔！但是，如果在第2

循環時自機殘餘6架以上的話，使用此秘技則反而會減少變成6架喔！千萬要注意！



## 令人訝異現象

你現在應該可以很輕鬆的，就可以全部過關了吧？(沒有這樣的傢伙吧?)

這個秘技，是要提供給有自信的人作參考。舞台7的首領超大型戰鬥坦克大齒輪

TG95 (名字這麼長，你知道嗎?)。一定不可以破壞這個的連接器，只要破壞左右的坦克。等到舞台過關後也只要使連接器稍微移動即可。



## 第二圈也有展示畫面

隨時都毫不在意地看著開始的展示畫面遊戲。但是，現在有一點點不一樣。敵人發射的子彈非常快速，我方戰機會在瞬間被打死。這是為什麼呢?……對了!這

不是第二圈嗎?在剛才的遊戲的第二圈結束時，展示畫面也變成了第二圈!雖然是強行展開的，但你可以瞭解意思嗎?







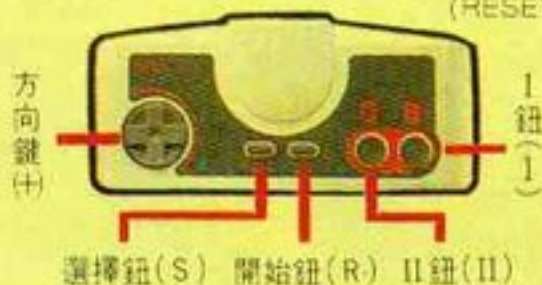
# 功夫



東方色彩極為濃厚的格鬥遊戲。在古老中國的大城市洛陽閣，面臨一羣邪惡武門家所盤據，您的職責就是引領主人翁「王」在四個舞台上，對着迎面逼來的敵人，施展您的拿手絕技。洛陽閣的壞蛋們，看你能罵張多久！

操作方法：R & S 一起按是重來

(RESET)



十左右移動主角，上是跳躍，下是蹲下，I 是拳擊，II 是腳踢，跳躍中只能出腳，蹲下時只能出拳。

1	THE 功夫
2	THE KUNGFU
3	哈德森
4	1987年11月21日
5	ACT
6	No.10 48~49 No.20 64 No.22 42~48

## 可選擇局數！

## 特別技

「功夫」中可組合接關和局數選擇。此時，會從下一圈死掉的局數再開始。



此遊戲的舞台可進行到第3圈(第3幕)。

而選擇此幕的指令如右上之說明。

1圈、2圈、3圈，愈往前進，敵人的攻擊就愈激烈、戰優勢，難以對抗。

就是無法通過第1圈的人將之當作說話的材料，玩玩不也很好。

**指令**

標題顯示畫面  
一邊將方向鍵上推、按 I II 按鈕  
一邊按 RUN 鈕



在第2圈死掉時，執行相同指令——



乍看之下，和第2圈似乎沒什麼不同，但一進行遊戲就可發現難度提昇好幾倍。



## 介紹2大必勝拳

## 特別技

打倒「功夫」中頭目的秘訣就是將敵人逼至畫面盡頭。如果還不行，就用必勝拳一決勝負。

拳擊動作中有必勝技！以下就為你介紹下2個超破壞力的必勝拳。

方法是敵方連續2次以上攻擊，（其間主角不得反擊）之後，主角再揮拳。

所受攻擊若為2次則揮出十倍拳，3次以上就揮出威力超強的啊噠噠拳！！



通稱「十倍拳」。若能打中敵人，一拳可給予3分的傷害。仔細看看拳頭的威力！

### 方法

敵人連續攻擊2次（或3次）後，再出拳。



「啊噠噠噠」連續反覆出拳。損傷力3分以上。可能一拳KO。

## 設定模式！

在一年之前，功夫推出了，直到最近才發現到此秘技。不論舞台的選擇到角色的殘餘人數，都可以由玩家自己自由地設定，相當的棒！



↑如此一來，就可以很輕鬆地看到結束畫面。

標題畫面中，下方表示出所輸入的指令。



→這就是設定模式的畫面。不論是面的選擇或是角色及敵人的無敵化等，都可以選擇。

SCENE 1 2 3 4  
SCENE 1 2 3  
PLAYER GENERAL INVINCIBLE  
ENEMY GENERAL INVINCIBLE  
LEFT 0 1 2 10 20 255

### 指令

接上電源，利用選擇鈕+RUN鈕重新設定。放開RUN鈕、按住選擇鈕，等待標題畫面出現。然後，按一次方向鍵的上。然後放開選擇鈕，按方向鍵的上方三次，右方6次，下方2次，左方2次。這樣就是所謂的設定模式。

## 事事都方便的接關指令



### 指令

按方向鍵隨即開始！

想會見最後的頭目吳星嚴，必須越過重重險阻。值得慶幸的是，遊戲中有接關按鈕！

方法是在遊戲結束後，於標題畫面時推方向鍵（任何方向都可），即可重新開始。

而且可以從死掉那一局的最開始，再次挑戰哦！







# 時空戰士



3D體感的老牌遊戲。迎面過來的敵人多得叫您手忙腳亂，捲軸速度流暢，造型的色彩、畫面的流連變化，真是賞心悅目。擁有念力飛翔的哈利能不能順利的通過最終舞台呢？加油了，龍大陸的和平全靠您！

操作方法：R & S 一起按是重來

(RESET)



十控制哈利的移動，I II 是可以發射子彈，S 可選擇模式，十上下可移動指標，I 決定。

1	スペースハリアー
2	SPACE HARRIER
3	NEC 阿貝紐
4	1988年12月9日
5	STG
6	No.26 40~41 No.28 26~29 No.32 34~37 No.34 46~53

## 輕鬆容易地增加我機並且接關

此項遊戲以輕快的配樂及流暢的動作而大受好評!! 雖然遊樂早已上市了，在此為各位介紹2項技巧；第1項是保持你的寶貴時間及持久力以便接關，第2項是一次對付一個，太複雜的話無法前進喇！除了可以設定我機的數目之外，尚有立體音效測試模式囉！



←哇!!好可惜呀!好不容易已經到了第6畫面了，結果却……!!



←在此處打入第2種密碼試試看，會有意想不到的好事出現喔!

### 1 可以接關

指令—高分數登錄時輸入“CNT”

在高分數登錄之時輸入“CNT”的話，可以接關。如此，即使死幾次都無關緊要了！但是前6畫面，請自行過關。



←密碼輸入成功的接關標題畫面在此處可不能選擇START喔



↑在6~11畫面中死亡的由6畫面重新開始畫



↑13畫面以後死亡的話由13畫面重新開始。

### 2 可以變更遊戲的設定

指令—高分數登錄時輸入“MD”

高分數登錄之時，輸入“MD”的話可以自行設定難易度及我機的設定。

例如：下圖的設定是我機有5架、難易度在EASY，如此想通過全部的畫面就不困難了!?



↓也有立體音效測試模式哦!

### 特別技

時空戰士遊戲當呈現得分螢幕時，按RUN暫停中止。而當聽到BGM時則表示中止解除。



**MISSING  
PAGE**



**MISSING  
PAGE**



**MISSING  
PAGE**



**MISSING  
PAGE**



**MISSING  
PAGE**



**MISSING  
PAGE**



**MISSING  
PAGE**



# PC-Engine軟體公司別索引

<b>艾雷蒙</b>	功夫小子 34 希利大冒險 ● 最後的忍道 ● 迷宮島 ●	<b>業克姆</b>	P☆47 74 武田信玄 ●	<b>拿姆科</b>	妖怪道中記 22 職業棒球 14 小蜜蜂'88 88 冒險網球賽 71 龍魂 30 神奇女孩 66 精靈世界 96	魔神英雄傳 87 定吉七號 19 快打旋風 36 小川範子 65 槌球大賽 84 冒險世界大事界 92 太空模擬戰 39 魔洞歷險記 20 宇宙鐵漢 33 淒之王 38 職業高爾夫 96 天外魔境 機甲戰士 ● 超級聯盟II ● 神奇男孩III ● 職業摔角 ● 美少女學園 ● 自己中心派 ● 伊蘇國 ● 新桃太郎傳說 ● 新桃太郎電鐵 ●	虎之道 ●		
<b>阿斯克講談社</b>	尼克羅斯要塞 ●	<b>太陽電子</b>	戰鬥裝甲人 29 弁慶外傳 ●	<b>日本泰雷網路</b>	夢幻戰士II ● 超級高爾夫 ●	<b>因特克</b>	職業級棒球89 ●	<b>沙利歐</b>	冒險北海道 ●
<b>阿斯米克</b>	忍 ●	<b>泰德</b>	虎型直昇機 44 忍者戰士 賽車傳奇 ●	<b>巴克因影視</b>	F1 駕駛員 41 海底神話 95	<b>勝利音產</b>	魔境傳說 40 死靈戰線 35 高爾夫錦標賽 ●	<b>比克俱樂部</b>	神武傳承 宇宙俱樂部 ● 超神戰機F ●
<b>NEC阿貝紐</b>	幻想空間 93 時空戰士 48 孫悟空II代 25 絕對合體 ● 獸王記 ● 虹島 ● 太空戰鬥機 ● 飛狼 ● 瓦德那森林 ● 瘋狂賽車 ●	<b>德他依斯特</b>	高爾夫大賽 72 魔界八大傳 28 突擊血狼 ●	<b>哈德森</b>	功夫 46 冒險世界 85 13000公里賽車 73 上海 86 邪聖劍 76 爆笑人 82 R-TYPE I 90 遊遊人生 18 R-TYPE II 91 超級聯盟 78 戰國麻雀 86	<b>休曼</b>	火爆摔角 F1 大賽車 ●	<b>影視系統</b>	歡樂麻將 科幻兔寶寶 ●
<b>NCS</b>	蓋亞的徽章 39	<b>東京書籍</b>	戰鬥神龍 ●	<b>那克沙特</b>	異形彈珠台 89 刺激高爾夫 96 花式撞球 ● 實戰拳擊 ●	<b>費斯</b>	神話大戰 68 武裝刑警 麻將學園 ●	<b>NCS美賽亞</b>	未來賽車 24 改造超人 42 高爾夫少年 67 伏魔戰士 95 雙魔洞戰記 ●
<b>微船社</b>	相聚的一刻 ●	<b>克利姆</b>	拳壇爭霸戰 ●						

● 部分為1989年7月以後發售軟體

由以上三種不同類別的索引中，您可以從時間別索引觀摩到各軟體的發售時間，及其軟體大量出現於89年3月與6月的有趣現象。而在遊戲類別索引中，則可看到ACT仍佔所有遊戲種類中的最大宗，其次則為STG與SPG。但從另一個角度來看，RPG的遊戲雖然不多，但片片精彩，都是曾經風光一時，眾所矚目的強卡。另外您也可從公司別索引中，看到這些日子以來，軟體廠商的成績單和該公司準備推出哪些令人引領期盼的遊戲軟體。……至於其

他能由索引中推敲出來的趣味，則有待您自己來發現了。最後，讓我們一起來對這些製造娛樂，提供歡樂給我們的廠商們說聲謝謝！並祈盼他們能持續努力擴展遊戲的空間，創造出更多好玩的遊戲軟體，諸如可雙打的電動版遊戲100%移植，遊戲結構嚴謹、內容新鮮有趣的RPG當然，如果您願意將寶貴的意見提供給我們的話，我們也會很樂意代為傳達讀者的心聲！

## PC-Engine 軟體廠商 一覽表

中文	日文	英文	中文	日文	英文
艾雷蒙	アイレム	IREM	日本產物	ニチブツ	NICHIBUTSU
阿斯克講談社	アスク講談社		日本泰雷網路	日本テレネット	
阿斯米克	アスミック		巴克因影視	バック・イン・ビデオ	PACK-IN VIDEO
NEC阿貝紐	NECアベニュー		哈德森	ハドソン	HUDSON
NCS美賽亞	NCSメサイア	NCS	勝利音產	ビクター音楽産業	
業克姆	エイコム		比克俱樂部	ビッグクラブ	BIG CLUB
沙利歐	サリオ		影視系統	ビデオシステム	VIDEO SYSTEM
太陽電子	サン電子	SUNSOFT	休曼	ヒューマン	
泰德	タイトー	TAITO	費斯	フェイス	
德他依斯特	データイースト	DETA EAST(DECO)	布萊因克雷	ブレイングレイ	
東京書籍	東京書籍	TOKYO SHOSEKI	微船社	マイクロキャビン	
那克沙特	ナグザット		克利姆	クリーム	
拿姆科	ナムコ	NAMCO	因特克	インテック	



## PC-Engine軟體發售時間別索引

87年	GAME名稱	頁碼	10月	幻想空間	93		死靈戰線	35
10月	功夫	46	11月	定吉七號	19		高爾夫少年	67
	冒險世界	85	12月	快打旋風 ●	36		虎型直昇機	44
	上海	86		小川範子 ●	65		海底神話	95
11月	13000公里大賽車	73		時空戰士	48		伏魔戰士	95
	邪聖劍	76		龍魂	30	4月	淩之王	38
12月	爆笑人	82		槌球大賽	84		魔界八大傳	28
	妖怪道中記	22		冒險世界大事界 ●	92		神奇女孩	66
88年	GAME名稱	頁碼	89年	GAME名稱	頁碼	5月	職業高爾夫	96
	R-TYPE I	90	1月	功夫小子	34		刺激高爾夫	96
4月	遊遊人生	18		孫悟空II代	25	6月	精靈世界	96
	職業棒球	14	2月	太空模擬戰	39			
6月	R-TYPE II	91		未來賽車	24			
	超級聯盟	78		神話大戰	68			
7月	戰國麻雀	86	3月	高爾夫大賽	72			
	小蜜蜂'88	88		魔洞歷險記	20			
8月	冒險網球賽	71		宇宙鐵漢 ●	33			
	魔神英雄傳	87		戰鬥裝甲人	29			
9月	異形彈珠台	89		改造超人	42			
	蓋亞的徽章	81		P☆47	74			
	魔境傳說	40		F1駕駛員	41			

● 部分為 CD-ROM 軟體

## PC-Engine軟體遊戲類別索引

類別	GAME名稱	頁碼	類別	GAME名稱	頁碼	類別	GAME名稱	頁碼
S P G	職業棒球	14		幻想空間	93	A C T	妖怪道中記	22
	未來賽車	24		海底神話	95		孫悟空II代	25
	F1駕駛員	41	R P G	魔界八大傳	28		功夫小子	34
	高爾夫少年	67		戰鬥裝甲人	29		快打旋風 ●	36
	冒險網球賽	71		淩之王	38		魔境傳說	40
	高爾夫大賽	72		邪聖劍	76		改造超人	42
	13000公里大賽車	73	A R P G	魔洞歷險記	20		功夫	46
	超級聯盟	78		死靈戰線	35		神奇女孩	66
	槌球大賽	84		冒險世界	85		爆笑人	82
	職業高爾夫	96	A V G	遊遊人生	18		魔神英雄傳	87
	刺激高爾夫	96		定吉七號	19		精靈世界	96
S T G	龍魂	30		宇宙鐵漢 ●	33			
	虎型直昇機	44		小川範子 ●	65			
	時空戰士	48	E T C	上海	86			
	神話大戰	68		戰國麻雀	86			
	P☆47	74		異形彈珠台	89			
	小蜜蜂'88	88		冒險世界大事典 ●	92			
	R-TYPE I	90	S L G	蓋亞的徽章	39			
	R-TYPE II	91		太空模擬戰	81			

● 部分為 CD-ROM 軟體



**MISSING  
PAGE**



**MISSING  
PAGE**



**MISSING  
PAGE**



**MISSING  
PAGE**



**MISSING  
PAGE**



**MISSING  
PAGE**



**MISSING  
PAGE**

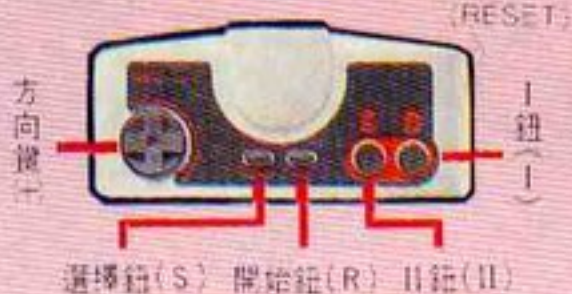




# 小川範子



操作方法：R & S 一起按是重來



1	小川範子
2	NO.Ri.Ko
3	哈德森
4	1989年12月4日
5	AVG
6	No.35 36~39

一 想想和日本偶像級的紅歌星範子約約會？只要您把範子遺失的車票檢到就可如願已償了。這是個集合，歌曲欣賞，划拳猜謎的寫真集遊戲，透過 CD-ROM 的巨大容量和數位音源，趕快把範子邀回家作客吧！

十上下控制游標移動，I 是決定指令，II 是取消，在輸入名字時，十移動，I 是輸入，II 是取消。

## 服務品質令人滿意！でもんすとれえしょん

為了感謝範子迷們的熱情支持，在此介紹一招很有趣的技巧。那就是在輸入名稱的畫面上，將「でもんす

とれえしょん」輸入，即可邊看畫面邊找出自己喜愛的歌曲。



→ 在此畫面輸入「でもんすとれえしょん」。



← 利用游標，選擇出自己喜愛的項目。



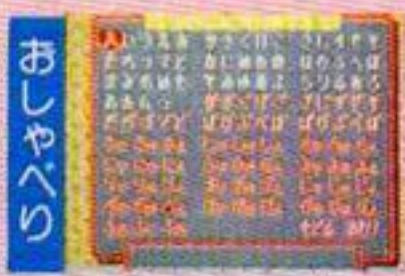
← 在遊戲中，常常有這樣的畫面出現。



← 很快就能欣賞到自己喜歡的歌曲囉。

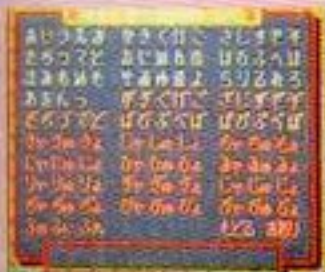


← 遊戲中能聽到全部的 BGM。



← 範子小姐會對你說出讚美的話。

## 無名氏的你！



↑ 在此不必輸入任何名字，遊戲就可開始。

平常我們玩這個遊戲時，都用「No、Ri、Ko」輸入自己的名字。彷彿範子小姐在叫自己的名字一樣。然而，這裡我們什麼名字也不必輸入，遊戲即可開始。此時，範子小姐會稱呼你為「無名氏」。



↑ 然後範子小姐會稱呼你為「無名氏」。



↑ 在最後結束的畫面上，她會稱你為「親愛的」。

## 拍攝現場巡禮

從範子的房間回來的時候，將會出現流星隕落的場面。因此，在流星落到畫面的邊

緣消失之前，應當敲 I 鈕和 II 鈕。突然間，似乎可以看到範子拍攝現場的第 3 畫面。

### 連按 I、II 鈕！！



↑ 好，一直到流星消失為止，必須專心一致的連按 I 鈕和 II 鈕！

### 隱藏畫面出現了！



↑ 這是奇幻的拍攝現場畫面！後面還有 2 張，再試試看！

## 特別技

在「NO・RI・KO」當中，一直到小川範子的標題畫面出現為止，如果連續按操作器的 I・II 鈕，則出現測試畫面。因此，如果按下方向鍵的左邊，小川範子的聲音將說「拜」。



# 神奇女孩



操作方法：R & S 一起按是重來 (RESET)



十使主角移動，在左右移動一次會成爲正面，I 是跳躍，和十的上配合可跳得更高，左右可橫跳，II 是腳踢，正面可左右踢。

1	ワンダーモモ
2	—
3	拿姆科
4	1989年4月21日
5	ACT
6	No.40 40~43 No.42 16~21 No.44 38~41

羅里寇特星的桃子姑娘踢腿大進擊。說起桃子就是那個愛哭又好奇的小女生！只要桃子一變身，無敵的神奇環就能呈現出正義的威力，壞人看了都嚇呆囉！桃子的工作是在瓦魯德蒙的一羣壞蛋作怪，桃子小姐活力無限！

## 哇～終於發現到了「選擇功能」模式

在PC的軟體中，目前的偶像主角是桃子!!所以在此也發現到了神奇女孩的秘技「MOMO IZIRI」模式(但是要使用此秘技是挺困難的，要努力多試幾次才行)。

在這個模式之中，可以自由自在地選擇聲音及選擇各個舞台，利用此秘技，就可以更加方便地玩遊戲，這是個會令桃子迷爲之落淚的秘技呢！



↓這是最初的標題畫面的狀態，依然是個普通的桃子……



↓畫面上一陣白色的閃動的桃子，快要到達變身的狀態！



↓變身！在此畫面出現的一瞬間，就要立刻按RUN鈕。



↓這樣子就失敗了，此秘技相當困難，可要努力加油！

在標題畫面中桃子變身為神奇女孩的那一瞬間，立刻按下RUN鈕即可！

### 指令

## 在標題畫面，桃子在變身完成的瞬間按下RUN鈕

### 操作方法

- 可以聽到音樂及效果音！  
以方向鍵的上下來選擇，按I鈕試聽音樂。
- 可以從喜歡的舞台開始！  
以方向鍵的左方來選擇(SKIP表示處)，按RUN鈕即可。
- 欣賞到特定的精彩畫面！  
選擇SKIP(01是原野，04是沙灘，08是沐浴，0B是結束面)  
I II 鈕不放再按開始鈕





## 不必和嘍囉作戰

在遊戲中，連續按II鈕後，就可以變身為神奇女孩。若要說明這個過程，就是一連串的背景音樂，在她變身中的狀態下，一定要確實地掌握，如果時間控制得好，首領和照相小僧之外的小嘍囉就不會出現，神奇女孩就不必浪費時間，對遊戲也很有幫助！



## 取消BGM 接關次數

隨時都很愉快的BGM。桃子會配合着背景音樂而起舞。然後，雖然沒有發生什麼事（前面都是廢話，按下來才是重要的），在遊戲中，桃子變身成神奇女孩時（變身中），背景音樂可能會使桃子受傷。所以取消背景音樂吧！



模擬得十分逼真的高爾夫球遊戲。遊戲親切的設定有3種比賽的方式，在52個球洞裡透過2個畫面的觀察，想創造出好的成績十分容易。這是個接近真實的高爾夫軟體。呵！藍天白雲、球桿綠地真是令人心曠神怡。

# 高爾夫少年



操作方法：R & S一起按是重來 (RESET)



十可上下左右移動指標，S可進入指令模式，I是決定，II是回到前一個指令，即取消。十左右可決定打擊的要點分配。

1	がんばれ！ゴルフボーイズ
2	
3	NCS美賽亞
4	1989年3月28日
5	SPG
6	No.41 30~31

## 三種有趣的密碼

在輸入會員號碼之際，試著輸入右邊三種密碼吧！會

發生有趣的事情喔！但是，在輸入「かせきらい」之後

要刪去會員號碼，也就是說會員號碼的地方要讓它空白

之後再開始遊戲。

### 密碼 ① さいご みたい



◀ 結束畫面很容易就可看見！

突然出現結束畫面

### 密碼 ② うしくん!



◀ 可用上下來由10首曲子中選擇喜歡的，用①來決定。

音樂測試模式

### 密碼 ③ かせきらい



◀ 風不見了。難度因此大減。

風力沒有了！



# 神話大戰



操作方法：R & S 一起按是重來 (RESET)



I 控制哈尼因的移動，II 是移動武器角度，一次45度，II 是發射光彈，R 是特殊畫面，I 是決定，分為靈力、裝備與關數選擇。

1	ハニーインザスカイ
2	HONEY IN THE SKY
3	費斯
4	1989年2月28日
5	STG
6	No.39 22~27

以日本神話為故事發展的趣味射擊遊戲。主角是哈尼因其使用的武器竟然可做到360°的射擊，神話中的傳說人物一一出現。氣氛相當愉快，請配合秘寶來增強哈尼因射擊威力。別讓敵人將哈尼因團團圍住呦！

## 增加接關技巧

特殊的射擊遊戲「神話大戰」。這個遊戲看起來簡單，其實很難。一般人若沒有接關，就無法過關。而且接關最多三次。如果這樣還覺得很難的人，不妨試試這

種秘密技巧。也就是使接關增加到二十次的技巧。做法是在顯示「つづきから」的畫面上輸入如下的指令就OK了！這麼一來，想看到結局就不難了！

### 指令

選擇模式畫面上，按 I 鈕 4 次、II 鈕 4 次、方向鍵左、右、左、右、左、右、左、右

在這裏輸入指令

變成這個畫面



## 有第2循環哦！

先打倒頭目



哈尼因過了關，看到結局的人就可試著向第2循環挑戰！第2循環的走法只要看完結局就可以了。到了第2循環，「生命之水」、「透明泡泡」、「月牙玉」等秘密寶物的價格都貴了一倍。而且敵方子彈的速度也變快，和第一關比起來，難度增加很多。即使是對自己很有信心的人，也要小心一點才可能過關！

看到最後結局

衝入第2循環！！



## 第二循環很難！

→敵方子彈速度加快！秘密寶物的價格也提高為兩倍。過了這一關，才算達到哈尼因的最高境界。





# 6 大密碼大公開!!

神話大戰中，有將密碼（聖旨）輸入的方法。輸入電源，出現標題畫面時，按開始鈕就會顯示“はじめから”的畫面。然後輸入上面的指令，就會聽到輕快的音樂，畫面顯示“みことのり”。

## 指令

在左下畫面依 I、II、右、左、I、II、右、左、I、I、左、左、II、II、右、右的順序輸入。

。在這裏按 I 鈕，就會變成聖旨的輸入畫面。此外，

若不按 I 鈕就按開始鈕，就會開始普通的遊戲，但若按

開始鈕之後，再按 I 鈕，就會顯示該狀態的聖旨。

### 輸入右上密碼



←在這副畫面輸入指令。注意不要打錯了！

### 顯示出聖旨みことのり



←發出音樂後，就會顯示出みことのり。

### 按 I 鈕後顯示此畫面



←按 I 鈕後，就會變成密碼（みことのり）輸入畫面。

## 1 黑白畫面模式

ぼくんちの てれびは  
いまも しろくろだ

在指令輸入畫面上輸入上面的聖旨後，就會出現黑白畫面的哈尼因。這是和黑白電視的人無關的技巧。



←這是黑白畫面。用愉快的心情來看也許會較好。而且對眼睛也較好。

## 2 變色(?) 畫面模式

みにくいよ いろがな  
んだか へんですよ

真是奇怪！這個指令到底有什麼作用呢？大概只是用來轉換心情的吧！



←變成一種奇怪的顏色。這是一來，眼睛累了也沒辦法。

## 3 慣有的 4 畫面分割

あかきつね めんもう  
まいし くもうまい

又是每次都出現的 4 分割畫面。在此模式下進行遊戲倍感吃力。想不想試試看呢？



←恐怖的 4 分割畫面。快速和音樂都變得很快了。想想看那個傢伙慘過吧！

## 4 從喜歡的一面開始

くさまくら たびにで  
たくて みことのり

如果你喜歡冒險。那麼我想推薦給你的密碼就是這個！這是最基本的裝備，可到任何畫面去！



←突然來到最後的畫面！在這裏假快就會死了，還是趕快回到上一個畫面吧！

## 5 有三十萬塊錢

おねがいだ かみさま  
おかね くださいな

這個非常方便。使用這個指令後，一開始就具有 30 萬的靈力。這樣就不必費勁去儲存靈力了！



←看！看！靈力有 30 萬呢！這樣就可以盡量玩高級密寶，輕鬆地往前進了！

## 6 火燄、劍、鎧甲齊備

これだけは 入れては  
いけぬ みことのり

這是超級密碼。使用此密碼後，火燄、劍、鎧甲等秘密寶物就會備齊，可移至任何喜歡的空間！



←以最齊全的裝備來到最後畫面。如果靈力充足，就可以一口氣打倒最後的首領！



## 最後一面只有蝙蝠！

第8面是「神話大戰」的最後一面，敵人的攻擊出奇激烈。而這個技巧就是使

你不受任何損傷，通過第8面的技巧。那就是不要殺害蝙蝠，巧妙地加以誘導。如

此一來，其他的敵人就不會出現。此時再使用一次“透明泡泡”，就能毫髮不傷。

使用此技巧，馬上就能會見最後的頭目了哦！



↑先多加誘導蝙蝠，讓他們集中在畫面下方。這時再使用“透明泡泡”就不會受到傷害。



↑等集中至某程度時，就以全速向畫面上方衝。如此一來，蝙蝠就完全無法追上了！



↑可以不必碰上其他敵人，就到達和最後頭目碰頭的地方。趕快打倒這傢伙，救出依莎娜美吧！

## 打倒卡米拿茲吉？

第2面的“卡米拿茲吉”體積龐大但動作卻很敏捷，而且相當具有持久力，是個使哈尼因陷入苦戰的強敵。但一向正上方發射“飛匙劍”，就能使“卡米拿茲吉”受到損傷。而且若能快速連續發射，也能在敵人出現前就將其打倒。持有“飛匙劍”的人不妨試試此技巧。



## 如此取得靈力！

通過第5面，取得“飛匙劍”後，請回到第3面取靈力。第3面的敵人是“抱壺”，可用“飛匙劍”攻擊

這傢伙所吐出的火球。如此就可獲得100靈力。因為“抱壺”會時常吐出火球，所以可賺取不少的靈力哦！



## 過關密碼

T在標題畫面的“はじめから”表示出來的畫面時，按I、II、右、左、I、II、右、左、I、I、左、左、II、II、右、右的指令輸入。會出現“みことのり”，再按I鈕，本刊曾經介紹過此秘技，也即「はにいのみことのり」（密碼）的輸入畫面，在此，提供右邊5個密碼給玩家們，一輸入之後，就會得到許多金錢、劍及鎧甲也擁有、呼叫神出來時有意想不到的收穫…等許多特殊的功能，各位只要一輸入這5個密碼，一試就知道

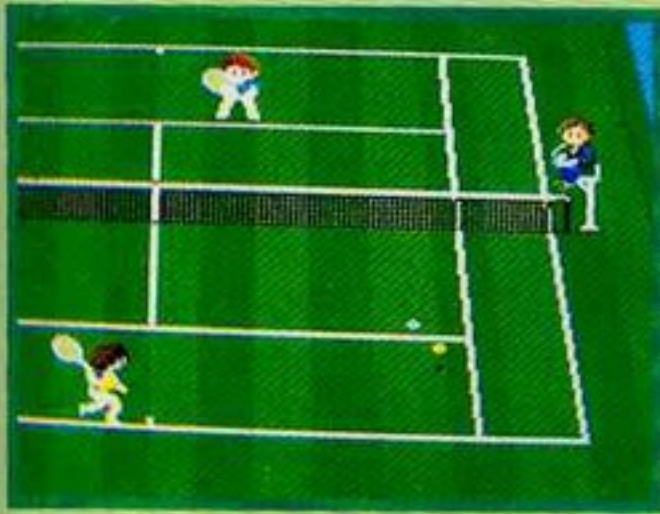
，其威力可不是蓋的，很正點呢！

### 指令

- |   |                     |        |
|---|---------------------|--------|
| 1 | ふえいすの はにいんざす かいはよい  | HUNTER |
| 2 | ぼくんちの てれびはいまは からあだよ | PC桑    |
| 3 | おねがいだ かみさまかたな くださいな | 阿輝哥    |
| 4 | ははははは にににににに いいいい   | 噤哩呱啦   |
| 5 | ねぱぷるち ねめぱびたぱち ふおにひつ | 阿三哥    |



# 冒險網球賽



操作方法：R & S 一起按是重來

(RESET)



選擇鈕(S) 開始鈕(R) II 鈕(II)

十可使選手移動與選擇球場，II 是慢速發球與打高飛球，I 是正常發球與殺球、反擊，R 可以顯示得分，在按 R 後再按 S 可顯示資料。

1	プロテニスワールドコート
2	WORLD COURT
3	拿姆科
4	1988 年 8 月 11 日
5	SPG
6	No.27 44~46

任天堂家庭網球賽的強化版。所有登場的角色威力皆已提升，而遊戲的深度亦非任天堂版所能相抗。尚備有 RPG 型式的冒險因素來設定，為了拯救歐哈姆漢這個網球王國，請盡速征討魔王。別忘了買隻像樣點的球拍。

## 不可思議的密碼，一舉介紹!!

試著在「冒險網球賽」查詢模式中輸入「しろいきつねのおつやはうまい」等密碼。很有趣哦!

雖然先前已介紹過，但「冒險網球賽」的冒險模式中，還有許多有趣的密碼喇

！因此，此次將讀者們送來的密碼，一次為各位介紹。其中有的實在好笑，有的却

是非常危險，但是這些密碼，剛好可以組成一篇文章哦！實在厲害！而此情況下，

仍能不減其樂趣，確實不愧為拿姆科。

### PASSWORD

#### ● 可可編

ころころこみつくはなかなかやな  
あさいはながすのじようしサ

#### ● 拿姆科編

わたくしのなまえはなむなむこや  
きやらがはけつこういいよな  
とらすびをはやくやりたいか  
なむこときむこはおなじなのに  
あかいたぬきのおつゆもうまいか

#### ● 笑話編

しむらけんはおもしろいんだよ  
ところじようじはおもしろいこ  
せいぶのいしげはへんたいや

#### ● CM 編

てはだをいたわるちやあみいさ  
あらあらあららあららくりんよ

#### ● 我的嗜好編

まつもとのりこはかわいいよねエ  
いしのようにもけつこういいしり  
こたにみかこちやんだいすきさ

#### ● H 編

いやんばかんそこはいやなのさ  
はやくはやくしてよねえはやくよ



←「快速」編・主角是女孩子的話，應該是當然的吧!!



←「慶典」編・おつゆはおいしい



←「心野郎子編」・我最喜歡了!

這就是遊戲  
有趣的地方





## 橫切發球！

至今無法1次發球進入而頻傳失誤的你！對於這種人而言，現在要傳授這個安全確實，成功率達100%的「橫切發球」。

首先抓住連發器以最大的限度來按①②鈕的連射。這樣子發球的話，就可以確實地形成橫切發球了。

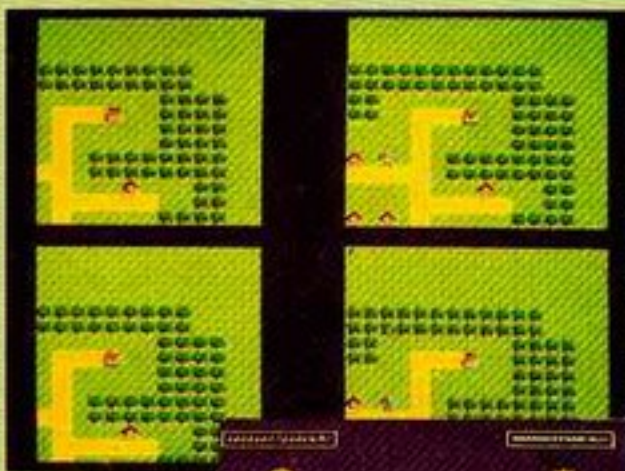


① → 這是從普通上方的發球，不過失誤率卻很高。



← 2人玩時，使用此技巧的話，對手會反應不良，你就取得先發了。

## 四分割畫面



↑ 地圖也是4分割。技術也被4分割了呢。



→ 國王的指示突然分割為4。可真是看慣。

拿姆科先生做得可真起勁！「冒險網球賽」的查詢模式中，和「妖怪道中記」同樣，是以4分割畫面的方式上場。戰鬥畫面當然也是4分割的，還有球速也會提高，何不嚐試一下呢？

冒險模式的密碼，請輸入如下字串。

あかいきつねのおつゆはうまい。

### ① 變強 [其1]

在格外形式上，輸入「なむこわあろどこおとおもしろい」的接關密碼試試。就會拿到有趣的東西。

### ② 變強 [其2]

也有幾個使用日本片假名的有趣過關密碼。這一次要介紹其中的1個給各位。

### ③ 音樂形式！

PASSWORD

“R セ”

哇，「冒險網球賽」也有音響測試形式。在R只要用1個字「セ」輸入的話，就OK了。

さうんど もにたあ

01

← 用方向鍵可以用來選擇各式各樣的音響。



高傳真度的真爾夫競賽遊戲。畫面一流、聲音一流，玩家必須發揮超高球技方能稱霸羣雄。在4天的競爭中共要在18個洞中比賽4次，而且很容易受到天候風速、地形地物的影響而失去準頭。想贏得獎金不太容易噢！

## 高爾夫大賽



操作方法：R & S一起按是重來 (RESET)



方向鍵(↑) 選擇鈕(S) 開始鈕(R) II鈕(II)

十控制球場、球桿…等機能，II是決定，I是取消，詳細的使用方法請參閱說明書，注重在十與I II的配合。

1	ウイニングショット
2	WINNING SHOT
3	德他依斯特
4	1989年3月3日
5	SPG
6	No.40 46~50



## 錦標賽的優勝戰略

首先，錦標賽的第一洞和第二洞要在98桿打完。然後用47桿打完第三個洞。之後，如果沒有超過243桿的話，就可以低於標準桿24桿的成績登上冠軍寶座//在這樣的成績下，再打一個柏蒂，就可以低於標準桿25桿以

上，但卻不知為什麼而變成最後一名。因此，如果不要打出那個以上的成績，這樣的擊球次數就很理想了。但是，實際上，又會打出超一擊，重複等。這個時候要十分注意其他選手的追擊，慎重地進行遊戲//



## 製造最強的角色

在「高爾夫大賽」中，得分並沒有如自己所預期的那麼高的人應該很多吧!重視威力的話，就無法仔細的操縱;依賴小技做為資料的話，在遠球洞時就很辛苦。這

個秘技就是要一口氣解決這些煩惱。輸入右邊的指令的話，普通只有27點的參數就會增加到83點!但是，只能夠從比賽的第二日開始玩。

### 指令

輸入以下比賽模式的密碼便OK了!

「ろさきは めれれう 0お58 912あ  
まけて0 の5B8 8あ0あ 9688  
くき35 めBれ0 6ささ4 き802」

### 那一方才能成為最強的角色?

參數如果有也83點的話，那麼即使全部的資料要最高值9點，也還有剩餘。



雖然覺得可惜，但無論如何要試試。



### 然而，要得心應手卻是很難的喲!

嘗試之後，感覺與以往會截然不同。最初得分只會如右圖般。想要得心應手的話，只有靠練習!



「練習」



## 13000公里大賽車



操作方法：R & S一起按是重來 (RESET)



十可選擇文字、零件，比賽時，左右控制車身，上下來換檔。I是踩下油門，決定文字、零件，II是踩剎車與取消，R是開始遊戲。

1	ビクトリーラン
2	VICTORY RUN
3	哈德森
4	1987年12月26日
5	SPG
6	No.12 44~45 No.20 65

### 特別技

在「13000公里大賽車」中，首先要第2階段的位置上，配合著NEC的連射台，展開遊戲。沒想到，車子竟然以時速0km，緩緩的開始跑了起來呢。



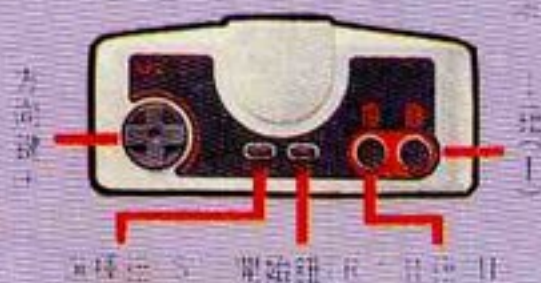


電動版相當吸引人潮的作品。移植到PCE上風貌維持不變，駕駛愛機霹靂號P47展開空中的飛行戰。敵人的攻擊相當激烈，好好的選擇適當的秘密武器來消滅敵人。夕陽餘暉下，我的鬥志不斷的隨著槍聲在燃燒呀！

# P.47



操作方法：R & S一起按是重來



十8方向的控制自機，II可發射機槍，I是使用秘寶。

<b>1</b>	P☆47
<b>2</b>	P☆47
<b>3</b>	業克姆
<b>4</b>	1989年3月20日
<b>5</b>	STG
<b>6</b>	No.41 16~23

## 感激零涕！接關竟有8次！

覺得接關只有3次，次數太少而無法過關的人，請立刻輸入下面的指令吧！接關數竟會成8次也！

### 指令

輸入電源，一邊按選擇及 I、一邊等待第2次的展示畫面開始，放開選擇鈕，仍按著 I，用 RUN 來開始。



●按著 I 鈕不放，然後開始。

→展示畫面結束後，放開選擇鈕，仍按著 I 鈕，開始遊戲。



→目/在過關地方死掉了。不過因為選了接關，所以很放心！



## 穿過障礙物

P·47可說是非常有名的刺激的射擊遊戲，在此有一個有趣的秘技。自機保持在幾乎與地面碰觸的位置時，可穿過房屋、岩石，甚至連首領也可穿過哩！

穿過房屋



也可穿越岩石

←貼近地面通過時，可穿過房屋。



連首領也可穿過！

←自機的機身穿過岩石的試，在何處斷斷岩石的試。



←竟然連首領也能穿過。但是會碰到子彈哩！



## 沒有辦法接關的舞台選擇模式

使用此秘技，就可以從自己喜歡的舞台進行遊戲，真是令人欣喜若狂。各關的指令全都不一樣，請各位仔細看一看右邊的指令表，列出2~8關的指令，要看清楚，可不要打錯了！但是要注意一點，使用此秘技，就完全沒有接關的機會了，也就是只有3隻P·47，加油吧！向第8關去試一試身手吧！衝啊！

在此畫面時輸入指令



↑當顯示出“PUSH RUN BUTTON!”時，請輸入指令！

### 指令

舞台 2	按II鈕5次，I鈕6次，選擇鈕2次，之後，按住I鈕不放再按RUN鈕開始。
舞台 3	按II鈕5次，I鈕6次，選擇鈕2次，之後，I II鈕按住不放再按RUN鈕開始。
舞台 4	按II鈕5次，I鈕6次，選擇鈕2次，之後，II鈕按住不放再按RUN鈕開始。
舞台 5	按II鈕5次，I鈕6次，選擇鈕1次，之後再按住選擇鈕不放再按RUN鈕開始。
舞台 6	按II鈕5次，I鈕6次，選擇鈕1次，之後再按住選擇鈕，I鈕，再按RUN鈕。
舞台 7	按II鈕5次，I鈕6次，選擇鈕1次，之後再按住選擇鈕，II鈕再按RUN鈕。
舞台 8	按II鈕5次，I鈕6次，選擇鈕1次，之後再按住選擇鈕、I II鈕再按RUN鈕。

## 可以繼續好幾次

在上面的關數選擇裏無法繼續！另外還有一個非常特殊的秘技，可以無限繼續的技術！打開電源之後，按選擇鈕和I，然後等著。每

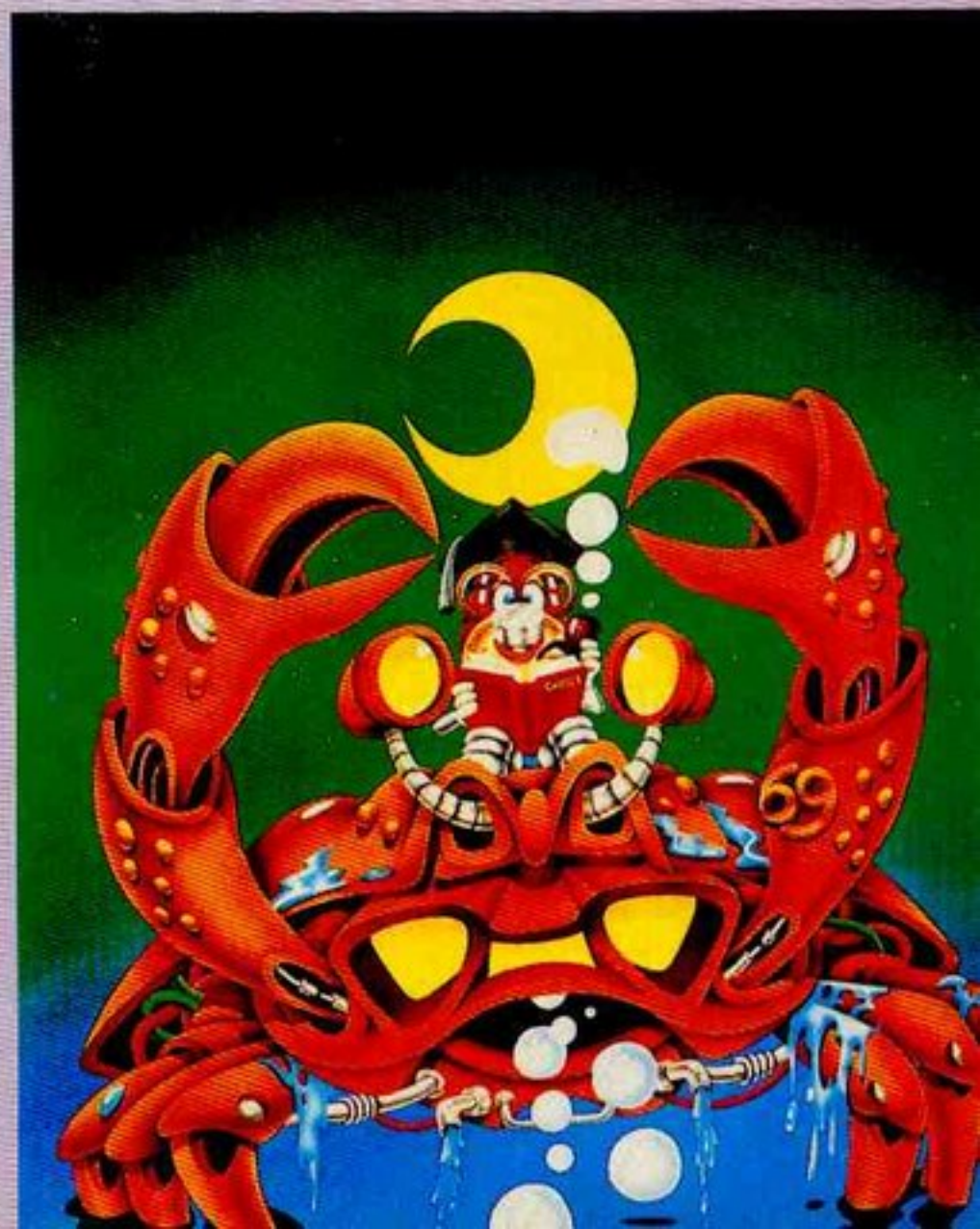
一次的展示畫面結束時，就會增加8次的接關。在適當的時候，放開選擇鈕，按著I，這樣就可以不斷地繼續下去。



↑一邊按選擇鈕和I鈕，一邊看數次的展示畫面。

↑放開選擇鈕，按著I鈕，這樣就可以開始玩遊戲！

↑可以不斷地繼續，實在真有趣！

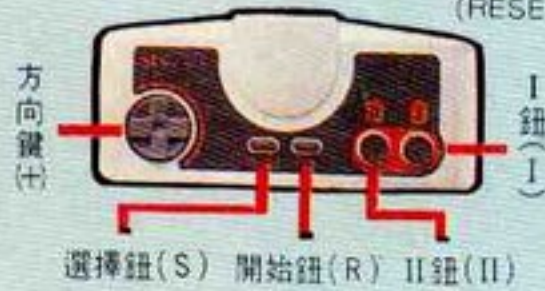






# 邪聖劍

操作方法：R & S一起按是重來 (RESET)



十控制主角的移動，I 是決定指令，II 是取消，以十來移動所要的指令，S 可以選擇文字訊息的速度。

1	邪聖劍
2	—
3	哈德森
4	1988年1月22日
5	RPG
6	No.13 30~35 No.16 32~41 No.18 40~47 No.20 42~53



諸神和邪魔的戰爭止於邪聖劍的出現，而人間的劫難却源起於這把神兵利器。正義的您和兩位伙伴為尋找這把傳說之劍正努力，這把利劍能制服沉眠數萬年，而如今復活到處作亂的惡魔嗎？依休美利亞王國全靠您了！

## 密碼・偶像篇大公開!!



你曾經驗過在戰鬥中去世的同伴復活的怪現象嗎？這只有死後立即由其他同伴使用恢復魔法或對死者使用藥草時才會發生的現象。只是復活力並非百分之百，2次中大概只有1次會成功。

## 以藥草起死回生!?

**注意**

死者和魔法或藥草的使用，若非同一圈則無法使用。

使同伴復活也不用花錢，哇~!!此技術任何時候都很方便哦！

雖然有些麻煩，但只要能夠活用覺醒的話語，就可免費使同伴復活，而且活的神采奕奕哦！



←重覆輸入「BABE」13次 (共52個字)。

←輸入「YUIYUI」共35個字。

←輸入「YOKOYOKO」共53個字。



←輸入「もももも」共58個字。

←輸入「YUKIYUKI」共45個字。

←反覆輸入「しずか」15次 (共45個字)。



ロミナは、やくそうをつかった！  
ライムは、よみがえった！



## 有趣的密碼

每次所介紹的都是非常有趣的密碼，現在此次將要為各位介紹非常獨特的密碼，其名稱就叫做“哈德森遊戲名編”，是將哈德森迄至目前為止，為PC-Engine所發行的遊戲名稱之總彙集起來的。當輸入此密碼的時候，由於一開始即擁有「レシ雷希魯特」和「ミ米克魯鎧甲マ」等，所以儘可以展開一場輕輕鬆鬆的遊戲喔！

無論如何，你一定要試試看！



↑金錢共有15398，極寶也是一大堆……。但是，密碼的介紹，恐怕到此月份就要結束了。

## 免費使死者復活！

啊！啊！真無情，全部毀滅了……！

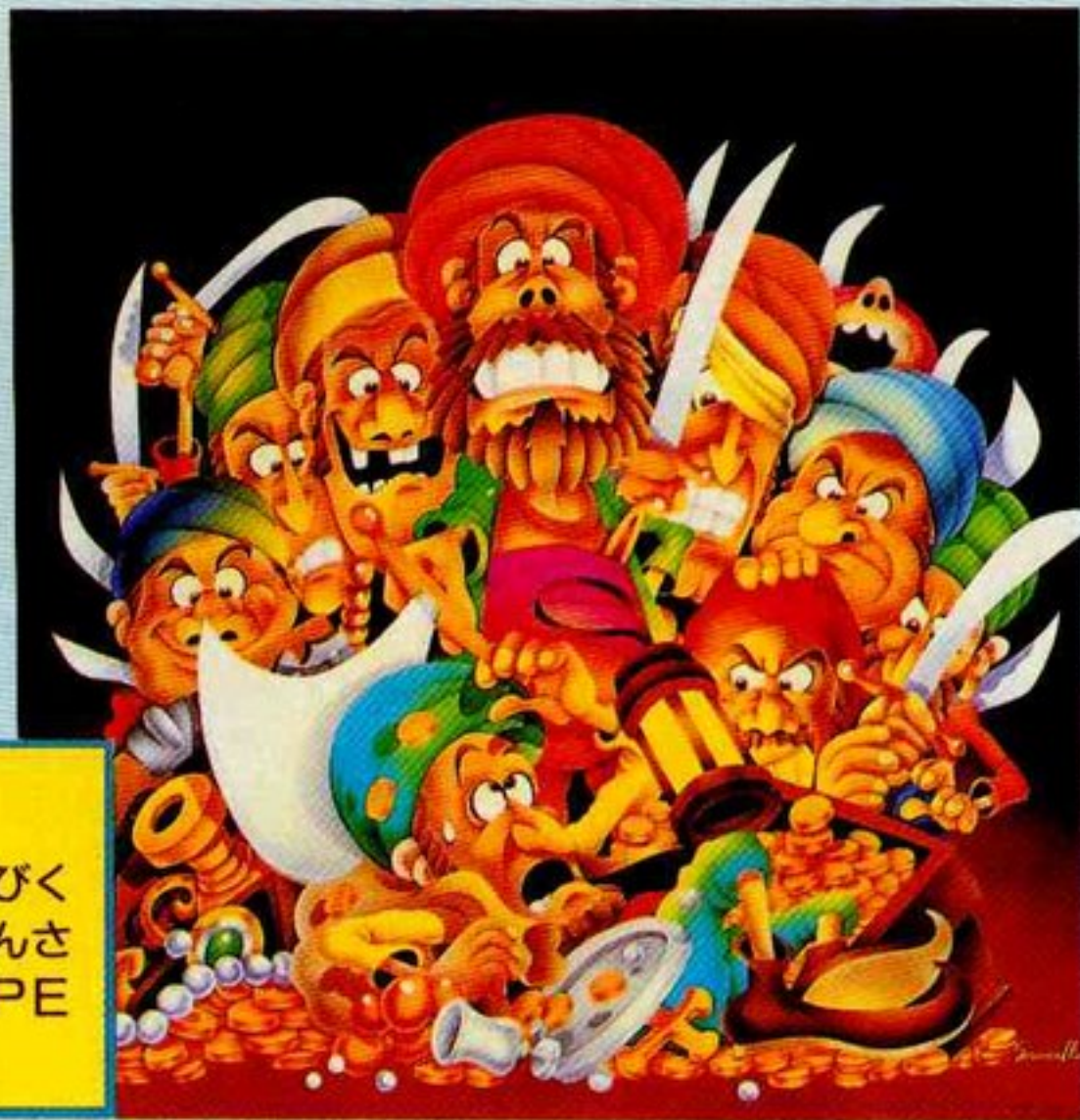
→如果只有自己復甦，先回到旅館回復。



雖然不覺得厭膩，但「有密碼」的秘技最近似乎很受歡迎。這裏所要介紹的全是將偶像的名字輸入密碼中的東西。

任何一個都只是反覆將名字輸入而已。各密碼和開始時玩家的狀態如下。

然後聽覺醒的話語。如果已經寫上了，重整後再開始。



### PASSWORD

ザくん	ふびつくり	まんわ	あるどびく
とりい	らんしゃん	はいね	くろまんさ
あカト	ちゃんけん	ちゃん	RTYPE
ゆうゆ	うじんせい	RT	

### 特別技

要取得經驗值和金錢，最好的方法是利用招喚工具同伴的敵人。不要一下子殺殺他，最好讓他招出同伴後再打倒他。

### 特別技

在“邪聖劍”將電源切斷一次，使用覺醒的話語再次開始的方式，可數次取得「力之印」，就能再復活哦！

### 特別技

“邪聖劍”中，一不小心丟掉道具或魔法的話，不要著急，當場使用“さがす”指令，可以找回失去的東西囉

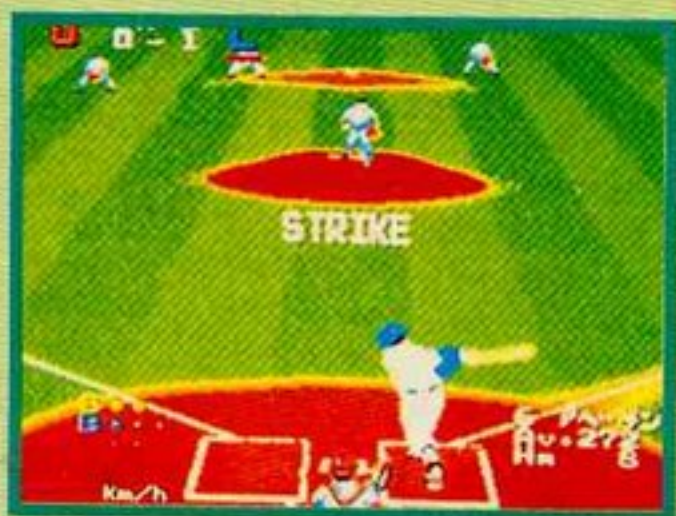
### 特別技

在“邪聖劍”中輸入有“忠誠度”。若同伴死了，則“忠誠度”會下降。





# 超級聯盟



講究豪華的棒球遊戲。畫面經由 3D 手法來呈現其深度，這是其他棒球遊戲所無法表達的。傳神的攻守動作，流暢悅耳的背景配樂，都是這款遊戲的魅力。遊戲的模式分為 5 種型態，這是個富於變化的棒球爭霸賽。

操作方法：R & S 一起按是重來



十可移動球員移動，I 是打擊，R 是短打，II 在球賽中是盜壘與進壘，I 是回壘，S 是暫停，可換投手與打者。其餘技巧參閱說明書。

1	パワーリーグ
2	POWER LEAGUE
3	哈德森
4	1988 年 6 月 24 日
5	SPG
6	No.21 30~31 No.22 36~37 No.25 38~41 No.28 40~43

## 全部密碼表大公開!!

### 特別技

在「超級聯盟」中，即使將高飛球放著不管，COMP 也會自動去接球。如果你守備差，那這誠是最好的技術了。

	G	D	C	S	W	T	L	B	F	H	O	Bu	Hu
G		0C00	0B00	0A00	0900		A7E6	A7E7	A7E8	A7E9	A7EA	A7EB	0E00
D	1C00		1B00	1A00	1900		A6F6	A6E7	A6E8	A6E9	A6EA	A6EB	1E00
C	2C00	2B00		2A00	2900		A5E6	A5E7	A5E8	A5E9	A5EA	A5EB	2E00
S	3C00	3B00	3A00		3900		A4E6	A4E7	A4E8	A4E9	A4EA	A4EB	3E00
W	4C00	4B00	4A00	4900			A3E6	A3E7	A3E8	A3E9	A3EA	A3EB	4E00
T	5C00	5B00	5A00	5900			A2E6	A2E7	A2E8	A2E9	A2EA	A2EB	5E00
L	11F2	10F2	13F2	12F2	15F2	14F2		10F3	10F4	10F5	10F6		10F1
B	01F2	00F2	03F2	02F2	05F2	04F2	00F3		00F4	00F5	00F6		00F1
F	F1F2	F0F2	F3F2	F2F2	F5F2	F4F2	F0F3	F0F4		F0F5	F0F6		F0F1
H	E1F2	E0F2	E3F2	E2F2	E5F2	E4F2	E0F3	E0F4	E0F5		E0F6		E0F1
O	D1F2	D0F2	D3F2	D2F2	D5F2	D4F2	D0F3	D0F4	D0F5	D0F6			D0F1
Bu	C1F2	C0F2	C3F2	C2F2	C5F2	C4F2	C0F3	C0F4	C0F5	C0F6			C0F1

棒球遊戲不是只有「職業棒球」一個！在 PC-Engine 上又有另一個棒球遊戲「超級聯盟」上場了。「超級聯盟」中的生動畫面、短打觸擊、俯衝接球等都是足以引以為傲的代表性精采技術。而且打擊順序也都可更替，是個令人感到愉快的遊戲。

而且上場的球隊共有 13 支。

在這裏就先為你介紹錦標模式的密碼，你何不對戰一番！



HUBEES			
ORDER		PITCHER	
1	エリック	3.75	1.90
2	ランディ	3.50	1.80
3	ケビン	3.25	1.70
4	マイク	3.00	1.60
5	スティーブ	2.75	1.50
6	トニー	2.50	1.40
7	ロニー	2.25	1.30
8	ブライアン	2.00	1.20
9	クリス	1.75	1.10
10	レオン	1.50	1.00
FARM FIELDER		1.76	R
ピッチャー		3.45	R
FARM PITCHER			
1	2-ラン	1.90	1.90
2	3-ラン	1.80	1.80
3	4-ラン	1.70	1.70
4	5-ラン	1.60	1.60





## 玩弄資料的休比滋！ 特別技

「超級聯盟」最多只能延長到第15局。15局結束後若還同分，就算平手。

這是可以命令豪強隊伍“休比滋”的轉換技巧。

使用右邊指令的話，可以使得休比滋變得更強。不過，以電腦為對手時就不能使用了。在這裡以VS形式來使用這個技巧，跟朋友對戰一番！至今還無法勝過朋友的你，這樣子或許就可以取勝了。

### 指令

在EDIT形式上，一面按選擇鈕一面按①鈕的話，資料就會改變。

↑這是主要形式的畫面。在這個畫面上，一面按選擇鈕一面按①鈕的話…。

↑看吧，休比滋的主要畫面出現了。然後，就看你選擇自己所喜愛的隊伍了！

## 27次三振的奇蹟式投法 特別技

「冒險網球賽」中，有些地方實行「しらべる」時，可以撿拾1000元鈔票。只是每次進行到這個地方都會有所改變。



站在右端！

轉向左方！

就成了沒有揮棒的好球

睜

### 建議給你的投手名單

ツミ (G)  
 カックン (D)  
 ツタベフ (C)  
 ビバナ (S)  
 ニフラ (W)  
 ナンダー (T)  
 カブ (L)  
 ヤマサン (B)  
 アフリ (Bu)  
 アッソウ (O)

→這就是講求證據式的體育新聞。

這就是對COMP戰的超級強力狡詐技術（還是COMP都太笨了！?）。

基本上是用側投或低投球的投手，用對角線投法，

通常COMP都會看走眼。左方照片是左投手的例子。右投手的話，只要左右相反就可以了。

怎麼樣！  
27次三振！！

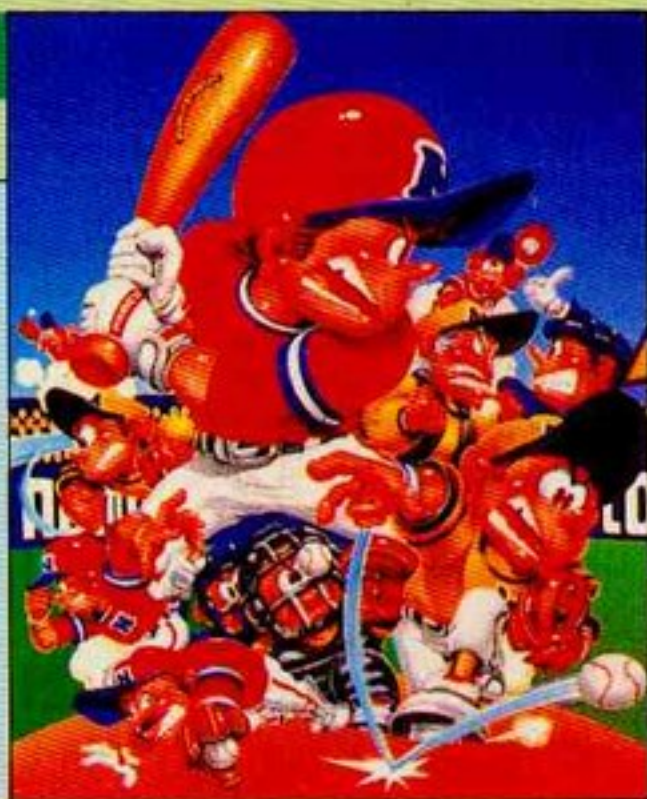


## 進化的新聞播報員!?

BASEBALL		GAME OVER							
G	0 2 0	0 0 0	0 0 0	2					
HU	0 0 0	0 0 0	0 0 0	0					
	安打	二打	三打	本打	二打	三打	本打	二打	三打
G	3	0	0	1	10	1	0	0	
HU	5	2	0	0	21	1	1	0	
GAME TIME		2:24							

比賽後的體育新聞。通常都是由漂亮的小姐上場報告熱戰的結果，但是…。

只有在戰勝休比茲時，才會變成如照片的新聞播報員！看起來是不是有點像猩猩？





## 休比茲隊VS布雷隊



休比茲隊的整強攻守陣容。



## 緊急煞車的跑者



→清風徐來，具有清風頭腦的作用。



棒球場上的跑壘技巧也是重要獲勝因素之一。

當壘與壘之間的挾殺情形時，最好用“靜止技巧”。除平壘至1壘之間外，均可使用此法。



## 交換攻守

在隊伍選擇畫面上，按選擇①鈕的話，1、11都可讓休比茲隊使用。不管如何，唯有靠不斷地練習，才是致勝之道。



按選擇鈕的同時也按①鈕。

休出比場茲!!



按上下的方向鈕以決定隊伍。(或按左右亦可)

除了優勝隊伍以外，其他隊伍可以交換先攻或後攻。以後攻的形式或對抗形式時交換控球權。



球衣也變了!

## 恢復投手的體力!

### 特別技

「隨著球速的快慢選擇投球。同時壓向方向鈕①按鈕，選擇這項就會比平常快。適用於「實況球」。

倘若擔心投手的體力不支的話……

一般而言，投手的體力通常無法恢復。然而，在這部“超級聯盟”中却具有投手恢復體力的功能。這個特別技巧可以使用到任何模式裡。

以選擇鈕設定時間。以①鈕叫出看板畫面。



按適當的按鈕，可返回普通的打擊畫面。利用這個時間，快快恢復投手的體力。



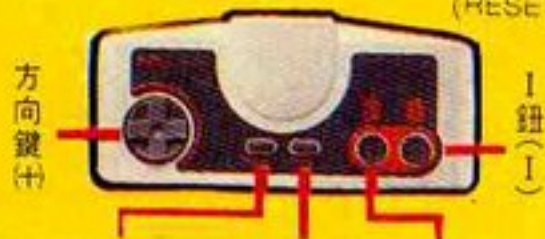


# 蓋亞的徽章



操作方法：R & S 一起按是重來

(RESET)



選擇鈕(S) 開始鈕(R) II 鈕(II)

十是移動指標與數值等的設定。I 是決定及增加單元，II 是減少單元，R 在選擇單元中是決定，S 在舞台選擇中，可以選擇另外區域。

個人電腦上移植過來的夢幻式模擬戰爭遊戲。遊戲由三個部份所構成，您將指揮光明軍團和黑暗軍團展開一場場的會戰，請靈活的運用戰術和策略來維護蓋亞大陸的和平，這是個新鮮夠味的領導作戰遊戲！

1	ガイアの紋章
2	—
3	NCS
4	1988年9月23日
5	SLG
6	No.27 48~49 No.29 46~49

## 發現 5 個神秘的指令！

找到 P C-Engine 首次以模擬遊戲而聞名的「蓋亞徽章」的神秘指令。而且，一口氣就是 5 個哩。

能夠使用現代兵器又能夠選擇音樂極為精彩！到目前為止，對於不管如何做仍然看不到結束的人而言，利用這個技巧說不定距離看到結束的機會就變近了！

## 增加部隊

把過關密碼的第 2 個和第 3 個，或者第 8 個和第 9 個輸入轉換的話，部隊生產的量幾乎可以無限地（超出很多？）增加。



### 使用現代兵器

#### 指令

選擇部隊時，按方向鍵的下方 + 選擇 + ① + ①。



↑這個就是唯一很有用的指令。在什麼也沒有地方配合游標的話，就出現現代武器名字。

### 改變部隊名字

#### 指令

選擇部隊時，按方向鍵的上方 + 選擇 + ① + ①。



↑不仔細看的話就無法察覺，不過部隊的名字就會變成 NCS 的陣容名字。

### 變化人物外形

#### 指令

選擇部隊時，按方向鍵的左方 + 選擇 + ① + ①。



↑部隊外貌輸入變化指令。這樣就可以明白跟普通部隊不同的地方了？

### 人物移動

#### 指令

選擇部隊時，按方向鍵的右方 + 選擇 + ① + ①。



↑輸入上面指令的話，部隊就會一起動起來了。不過，按鈕的時機很難哩。

### 音樂選擇

#### 指令

魔法選擇時，按方向鍵的下方 + 選擇 + ①。



↑畢竟還是有音樂選擇形式的。每當輸入 1 次指令，音樂就會改變哩！

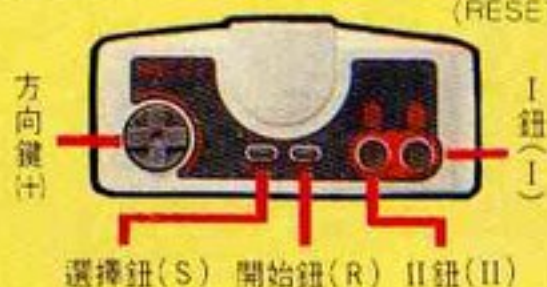
過關密碼的第 2 個  
和 第 3 個、以及第  
8 個和第 9 個可以  
轉換。



# 爆笑人



操作方法：R & S 一起按是重來 (RESET)

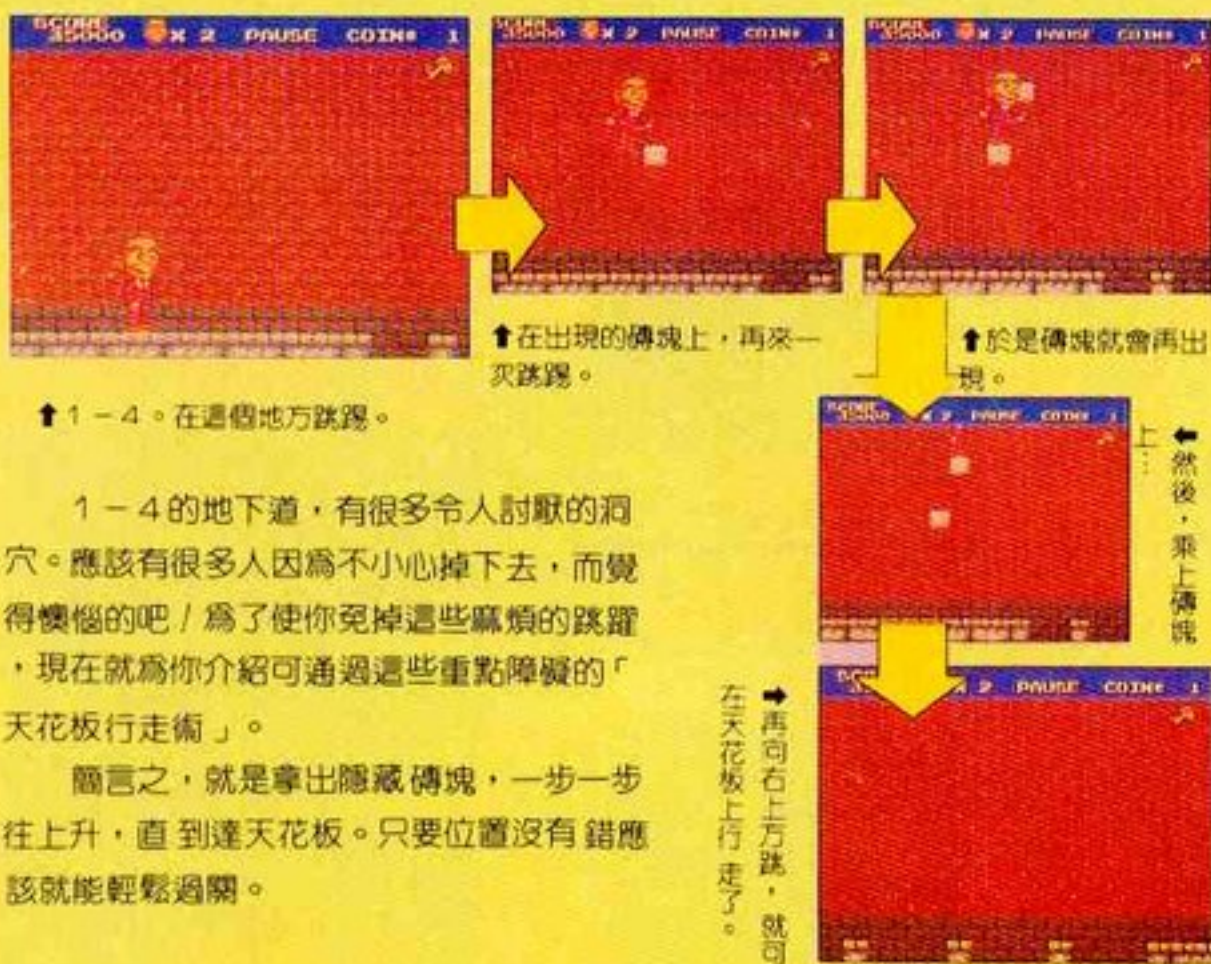


十左右使主角移動，上是進入門中，下是可以放屁。I 是跳躍，和十的上配合可跳得更高，II 是攻擊與加速，和 I 一起按能空中攻擊。

1	カトちゃんケンちゃん
2	KATO chan & KENchan
3	哈德森
4	1987年11月30日
5	ACT
6	No.13 24~25 No.20 68~75

爆笑劇場中的寶貝蛋——加藤君和健君這回當起偵探來了。這2位丑角將由您來指揮其辦案，您必須東奔西跑、翻山越嶺跟暴力組織鬥智到底，敵人相當的難纏，請好好的指導這2位糊塗偵探好嗎？

## 輕鬆的天花板行走術!!



1-4的地下道，有很多令人討厭的洞穴。應該有很多人因為不小心掉下去，而覺得懊惱的吧！為了使你免掉這些麻煩的跳躍，現在就為你介紹可通過這些重點障礙的「天花板行走術」。

簡言之，就是拿出隱藏磚塊，一步一步往上升，直到達天花板。只要位置沒有錯應該就能輕鬆過關。

## 利用鐵槌—1UP



鐵槌—銅鑼中藏有1UP技術！而取得1UP的條件是——於5塊磚以上的路面助跑後，再來個跳踢就可以了。



## 過不了關，仍可欣賞到過關音樂

此秘技做法相當難，說到此技術的效果，只有「玩家即使死了，仍會流出過關音樂」。(還不是等於白搭！)

但還是要為喜歡音樂的人說明做法——

先將生命計數調為1刻度，到達終點時，幾乎同時撞上敵人，死掉就OK了。

因為很難掌握時間，所以要多加練習！



← 這就是成功的秘訣。雖然開始流出過關音樂，但畫面卻顯得無情。

### 特別技

「爆笑人」中有賭盤面。在賭盤面取得3隻蜂助，就可增加(賭資銅板 x 2)的人數，即增加玩家。

### 特別技

在「爆笑人」中，若連續踢守衛或盜匪投擲的罐子，就可得高甚至可得到2萬分哦！



## 踢樹木，取得分數

要發現隱藏角色和隱藏紅利的訣竅就是亂踢一通。然後，試著踢森林的樹木時……咦？樹上竟然躲藏著守衛，而且每踢一下就會增加1000分。每次一踢守衛就會滑落下來，共可得到7000分。

踢特定的樹木之某



不斷亂踢同一點……



守衛滑下來……



唉呀！



## 無限的1UP技巧

如果希望全部過關，玩家的數量愈多愈好（這是當然的！）。而此技術就是利用1UP的角色蜂助與回路來漸漸增加玩家的數量。雖然很花時間，且顯得麻煩，但人最重要的就是要耐性！

對自己的技術沒有自信的人，請先將玩家人數增至9人。



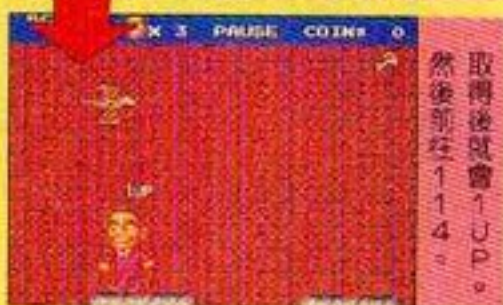
再次回到1-3，若能取得蜂助會較好。

重覆這回路

了OK!!



1-3的此處會出現蜂助。



取得後就會1UP。然後前往1-4。



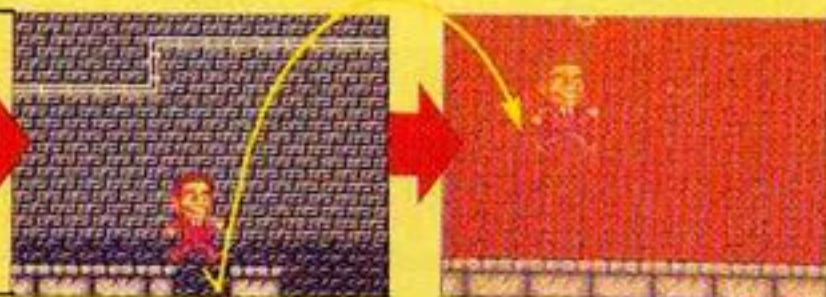
乘坐上1-4的綠色彈翼走回路。

## 捷徑過關法

## 特別技

↑ 1-3的地下道。到達很多洞穴之處時，只要掉進第一個洞，就會通往1-4。

全神貫注，不要有所閃失地走到1-3。



「爆笑人」共有24個區域。使用此移動法，可通過3分之1以下的區域數。

採用此路線前進，因為無須打倒途中的頭目，所以能迅速通過後半部較難的區域。

但是到達6-4後，為了取得鑰匙，必須再次回到到6-3。

從3-1的地下道前進至3-3，接著就來到來到如下的場所。



← 1-4的3個連續砌塊。破壞右端的砌塊往下跳，就會出現路線區域。可因此通往第3區域。



6-4哦！

→ 請乘坐在此砌塊的上方。（利用老鼠可輕易做到）然後一跳就到達最後一面了！！



## 從畫面邊放屁「噗…」!



玩家會在很奇怪的地方放屁，這真是令人啼笑皆非的技術。



如果玩家能到畫面的右端，在此情況下就可輕易到達任何地方。當你真的這樣做時，請笑一笑吧!

### 特別技

在「爆笑人」中，不斷地去踢比賽對手所投下的罐子，即可提高得分。應該可得到相當高的分數才對。

### 特別技

使街燈靠近畫面左方，就可輕鬆取得鐵槌一銅鑼的1UP。

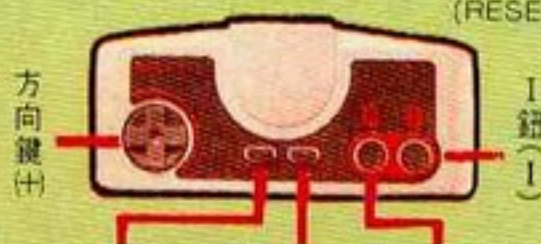


策略性極為重要的球類競技遊戲，喜歡動腦筋又充滿心思的您所熱愛的遊戲。利用球的定點位置做出戰略性的出擊，就必有佳績出現。在規則說明型式的搭配下，請試試這款富有挑戰性的貴族休閒遊戲。

## 槌球大賽



操作方法：R & S 一起按是重來 (RESET)



選擇鈕(S) 開始鈕(R) II 鈕(II)

↑ 控制十字指標移動，I 決定位置，II 可以放大移動球路，再按 II 一次即出現放棄，按 I 即決定，S 可以顯示輔助窗，詳情參閱說明書。

1	ゲートボール
2	—
3	哈德森
4	1988年12月22日
5	SPG
6	No.28 48~49

## 謎M般的隊伍：HU-GEEES”出現!!

新感覺的運動遊戲「槌球大賽」各位已經玩過了嗎？其實，此項遊戲中還設計了有如夢幻般的超強隊伍喔！它的名字就叫做HU-GEEES……唉呀！錯了，

錯了，是=HU-GEEES”。但是並不是簡單地就可以向它挑戰啦！事關一定要在世界大賽中獲勝才行，所以非常辛苦。

HU-GEEES  
出現了!!

↓哇噻！超強隊HU-GEEES！



↑首先要在世界大賽中獲勝。要做到可不是普通的困難呢！



↑太好了!! 總算在世界大賽中得到勝利了! 可以進行挑戰了!!







# 冒險世界



操作方法：R & S 一起按是重來 (RESET)



選擇鈕(S) 開始鈕(R) II 鈕(II)

十可控制主角左右移動，上是進入門中，下是使用秘寶。I 是跳躍用，II 是攻擊，同時 I 可以進行對話，II 在商店中決定要買的物品。

1	ビックリマンワールド
2	——
3	哈德森
4	1987年10月30日
5	ARPG
6	No.11 46~47 No.20 58~63

令人愛不釋手的動作遊戲。雖為電動版移植改寫，但是營造出的氣氛相當完美。為了維護天聖界的和平，小洛克 必須橫掃一切擋路的惡魔，你是個艱鉅又神聖的使命，赫克·洛克克您承受得了嗎？

## 要存錢

在「冒險世界」裡，一直儲存金錢以及寶物是很重要的。不過，事實上並不那麼容易儲存起來。在這裡，雖然有點過份，不過在某個舞台上儲存金錢及寶物的話，就故意死掉。接著又讓遊戲繼續。如此反複做的話，以後的展開將是非常非常的輕易了！



↑舞台6的針山地帶。在這裡一定要打倒2隻惡魔馬里亞。蛇和骷髏等也不能漏掉。

↑儲存許多錢。太好了，不過要買什麼呢？鞋以及鎧是絕對必需品。

## 沙漠中出現醫院型酒吧!!



取得鑰匙！

脫逃後...



冒險世界有許多隱密的商店，其中最奇妙的就是一間隱密酒吧。

酒吧位於第五局·瑪姆沙漠的正中央。在地下取得鑰匙逃出後，只要一直將方向鍵往上推就可發現。

祇出現在醫院的聖蝶士即將上場了！

←聖蝶士會給你意義不明的暗示。







# 戰國麻雀



操作方法：R & S一起按是重來 (RESET)



選擇鈕(S) 開始鈕(R) II鈕(II)

十可移動指標、指令與輔助窗，I 是決定指令與加快速度，II是取消輔助窗，I也是打牌，十左右選擇牌。S是打開特別視窗。

1	戰國麻雀
2	—
3	哈德森
4	1988年7月8日
5	ETC
6	No.20 55

和戰國時代的名人打麻將真是有趣的一件事。除了能精彩的發出碰、吃等聲音之外，出場的三位牌搭可都不是等閒之輩。在戰國時代的日本，各路英雄各據一方，想稱霸全日本您的牌藝夠格嗎？

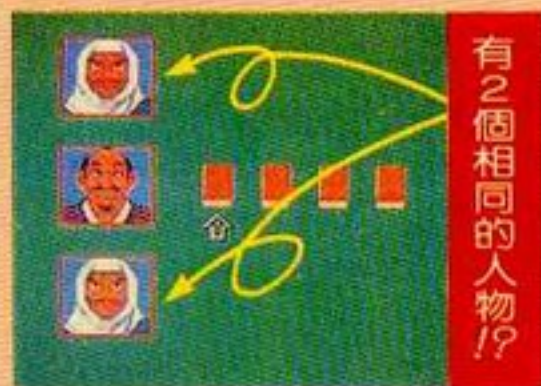
## 一般模式中出現影武者!!

注意看下邊的照片！本來應該有3個不同的武將上

場的，但卻有2張相同的面孔！?

另外一個可能是個影武者，但兩者的打法或訊息卻完全相同。

此技術只能用在一般模式，無法用於合戰模式。



先選擇一般模式



然後選出3名對戰對象。



淘汰其中的1人。



然後再從剩餘的2人中選出1人。

然後再按一次①按鈕就OK了。



# 上海



操作方法：R & S一起按是重來 (RESET)



選擇鈕(S) 開始鈕(R) II鈕(II)

十移動指標與選擇指令，S打開輔助窗，I選擇與決定牌，也是決定指令，II是取消。

1	上海
2	SHANGHAI
3	哈德森
4	1987年10月30日
5	ETC
6	No.20 54

這是個令人神經衰弱的智慧型思考遊戲。在呈不規則堆砌的牌陣下，如何將144張牌成雙成對的取完，這真是讓夜貓子們想得頭痛萬分。精心搭配的音樂、親切的指令選擇功能，這款古老中國的麻將遊戲要您激遊失眠！



# 魔神英雄傳



操作方法：R & S 一起按是重來

(RESET)



十左右移動主角，上是進入門內，下是蹲下，I 是跳躍，II 是攻擊，S 可以回到前一個舞台。在戰鬥中，按 II 與十的上可發射魔球。

1	魔神英雄傳ワタル
2	
3	哈德森
4	1988 年 8 月 30 日
5	ACT
6	No.26 42 No.27 47 No.29 44~45 No.28 34~35



收視率第一的卡通 PCE 化，您就是小英雄瓦達魯。舞台區分有 2 種型態，一為搜索情報買寶物的正常區。另一種則為敵人交戰的戰鬥區。遊戲分為 7 個世界，為了恢復這 7 個區域的和平，請好好的提升龍神丸的威力！

## 非常方便的修正形式！

怎麼做都可以，把右邊的 2 個指令輸入。這樣子的話，就會變成修正形式畫面。在修正形式上，舞台數、劍的等級、生命的最高值、所有金錢、魔球的數目設定

都可以自由改變。除此之外，音響及效果音也可以測試

。有這個技巧的話，就能夠輕易地把最後頭目打倒。

**指令 ①** 在開始畫面的時候，一面按 I + II 選擇 + 繼續，一面按上方 8 次。

**指令 ②** 在 START 表示出現時，依 I 上 II 上選 I II I II 選 II I II I 選按鈕。



↑變成這種畫面的話，秘技就成功！如此一來，可以自由設定。



↑突然來到了最終舞台。今天在這裡可以把卡塔卡打倒了。

## 黃金的模仿貓是個大富翁



↑這傢伙就是迷路的暴發戶。



「魔神英雄傳」的代表區域中，只要打倒敵人就會出現硬幣哦！

通常一個硬幣是 50 元（？），但打倒黃色模仿貓時，會出現價值 200 元的硬幣哦！



←取得全紅的硬幣後：財產就會增加 200 元。真高興！！

這些硬幣會看得讓你的眼睛發紅，好像很有價值感呢！







# 88"小蜜蜂



非常受喜愛的電動版遊戲，原封不動的出現在PCE上。豐富的色彩調配，動聽的背景音樂，真是引人注目。消失很久的小蜜蜂軍團又出現了，聯邦軍再度接受挑戰。在異次元空間裡一舉消滅這些可愛的小蜜蜂軍團。

操作方法：R & S 一起按是重來 (RESET)



↑ 左右使主角移動，I II 是發射子彈。

1	ギャラガ'88
2	GalaGa'88
3	拿姆科
4	1988年7月15日
5	STG
6	No.23 34 No.25 30~33

## 蜜蜂巢裏發現內部舞台!!



內部舞台中出現好多好多的威力提昇膠囊哦!



所以別漏取了哦!

但要注意的是當最後的敵人形成合體守衛時，膠囊就不會出現了。

在小蜜蜂88 中發現內部舞台。在標題畫面時，一邊將方向鍵向上按，一邊按下開始鈕，就會變成如左的畫面(注意看膠囊是紅色的)，內部舞台從此開始! 用1片就可享有2倍的樂趣哦!

指令  
請按向上的方向鍵即可開始玩遊戲。

色	効 用
	一般舞台中也會出現的跳關膠囊。
	任何狀態下都可3機合體出現於1面和25面。
	連續發射膠囊。出現在第4面。
	子彈會在1個畫面中發出3發。出現在11、23面。
	提高速度的秘密寶物。出現在15面。
	1 UP 膠囊。出現在19面。



內部舞台中敵人的攻擊的確較激烈，但因為會出現膠囊，所以還是比表面溫和。因此，即使是無法通過表面的人也可先向內部挑戰!



前進吧!!

## 捕獲機復活!!

準確地擊破頭目小蜜蜂，被捕獲的我機就會背叛敵

方，一點都不會白費力氣。「啊，怎麼辦？」原來是有

使捕獲機復活的方法。簡言之，只能到處亂竄直到消失

了! 捕獲





## 4連射3倍戰鬥的快感!!

### 特別技

上面“88小蜜蜂·4連射的3倍戰鬥”技巧，不朝裡面去就無法使用。在這裡，爲了提示各位要說明一下到裡面去的方法。…在標題畫面中，只要按方向鍵的上方及RUN鈕即可。

在最裡頭的11面上，只要拿到白色膠囊的話，自機就會變成了連射了，相信各位都知道了。如此，一次也不失誤地到達23面，再次去拿取白色膠囊。這樣就能4連射！



↑變成4連射。如此一來，就可以很輕鬆地進行遊戲。一口氣把頭目打倒！



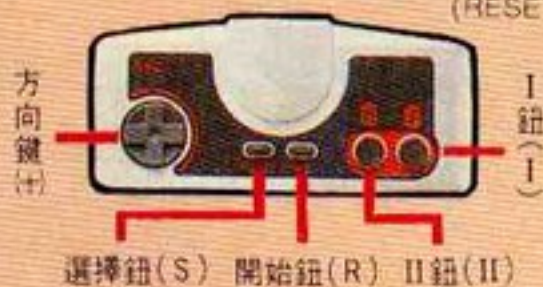
↑這時變成3連射。在過去拿取膠囊的途中。



## 異形彈珠台

操作方法：R & S一起按是重來

(RESET)



選擇鈕(S) 開始鈕(R) II鈕(II)

十的左控制左側拍子，I控制右側拍子，II是搖動畫面，S可以選擇速度與BGM，最初按住I再放開，是將彈子打出去。

1	エイリアフラッシュ
2	
3	那克沙特
4	1988年9月14日
5	ETC
6	No.28 36~39



在異形體內所展開的恐怖彈珠遊戲，不僅有詭異特殊的敵人造型，連背景音樂都叫人膽顫心驚。面對著蠕蠕而動的敵人，您是否想用彈珠將其擊倒呢？這是個令所有彈珠遊戲失色的超級彈珠遊戲。

## 神秘鳥有100萬點!

### 特別技

在「異形彈珠台」的遊戲進行中，連射II鈕使台搖動起來。這樣子的話會有“TILT”表示，而搖桿變成完全不能動，所拿的珠子就可以朝下停住了!!這是什麼也不會發生的技巧!

如同左邊的畫面，在倍率是偶數的時候，把球放入到嘴巴的話，就會變成骷髏加分舞台了。在這裡只要留下一隻骷髏，把球放入到左下的洞穴。這樣子，鳥出現可以得加分100萬點，如果把鳥打倒的話，就會出現格外球。



↑倍率是偶數的時候，就放入嘴巴。



↑鳥從右上方出現!只瞄準鳥射擊!



↑打倒的話，就會出現格外球。太棒了!!





# R-TYPE I



操作方法：R & S 一起按是重來 (RESET)



以 I 控制 R-9 的移動，II 是分離霍斯和與霍斯合體用。II 是發射子彈與波動砲，發射時按住 II 不放收集能源後，一放開就能發射。

1	アールタイプ
2	R-TYPE I
3	哈德森
4	1988年3月25日
5	STG
6	No.16 42~44 No.17 36~37 No.18 49 No.20 22~32

PCE 的成名作，同樣是遊樂中心最受歡迎的射擊遊戲。遊戲共分 I II 兩集，本集收錄有 1 至 4 舞台，R-9 的前 4 個任務是挑戰貝特帝國的異形怪物，這是個緊張刺激的異次元之旅，您能平安的抵達友軍基地嗎？

## 3 面巨大戰艦用 2 發就能打倒！

舞台 3 的巨大戰艦。然後，在下一步的地方有很多人就粉碎了吧？這個巨大戰艦只要 2 發就可以打倒喔。做法是裝備對空雷射，在後面只要把加在佛斯的 R-9 擺到照片(中央)的位置就可以了。



## 超級裝甲機德普的高技術擊破



舞台 6 出現可憎的敵機·德普。除了粉紅色的窗子部分外，都是超強力裝甲，似乎很難對付…其實也不盡然，只要有霍斯，甚至可貫穿裝甲呢！



技術的重點在於要在德普上移入多少霍斯？如右圖，加上約 3 分之 2 的霍斯就成功了。

## 霍斯消失了？

做法非常簡單，只要先在武裝霍斯狀態下過關(你認為不簡單嗎?) 接着連續按 I 鈕即可。如此一來，在結束之前，應該要朝前方飛去的霍斯，竟於突然之間從眼前消失無踪了！雖然並沒有什麼樣的功用，但是很好玩，你不妨試試看！





# R-TYPE II



操作方法：R & S一起按是重來

(RESET)



方向鍵(↑)

II鈕(II)

選擇鈕(S) 開始鈕(R) II鈕(II)

控制方法和R-TYPE I一樣，若是輸入密碼，按住S不放再按R即可出現，↑左右選擇文字，I決定，II取消。

1	アールタイプツー
2	R-TYPE II
3	哈德森
4	1988年6月3日
5	STG
6	No.22 38~40 No.23 22~33 No.24 30~47

令人熱血沸騰的射擊遊戲接續篇。本集收錄著後半5至8個舞台，在R-9的後半戰裡，敵人的攻擊轉為急劇，操縱上相當困難，危機不斷的發生。畫面的忠實性和電動原版不分上下，您能一舉推毀貝特帝國嗎？

## 最強裝備指令集

### 特別技

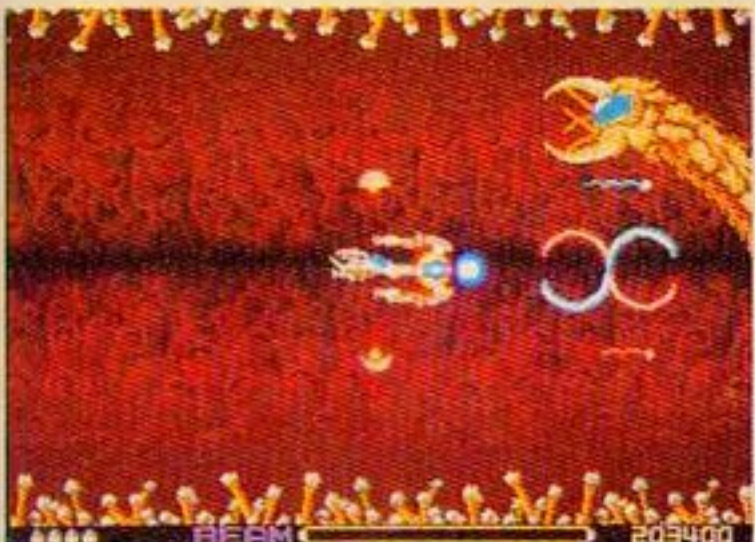
"R-TYPE"之中，除了哥曼德、布魯美得、布隆克、拜德之外，還有會自爆的首領。巨大的戰艦約1分30秒、康拜拉約2分、亞波約2分30秒，時間一到就會自行爆炸！

	雷射的種類	密碼
第1圈的II	對空雷射	COK-1772-NI
	對地雷射	COK-1772-NG
	反射雷射	COK-1772-NC
第2圈的II	對空雷射	COK-1772-PI
	對地雷射	COK-1772-PG
	反射雷射	COK-1772-PC

第2圈中I的密碼

DPK-6133-DN

\*這裏所介紹的密碼是II用的「速度1、比特2、具飛彈、羅斯最強」狀態。I用的有「速度1、比特2、具飛彈」的狀態。



↑最強羅斯與兩個比特。哇！超強的哦！



R-TYPE是A級難度的射擊遊戲，所以從舞台5以後，變得相當困難。

尤其是第2圈，只讓人感覺到暴力。而一個射擊遊戲迷也有他悲哀的天性，所以往往無法完全投入地挑戰。

如果你也是這樣，那麼我們將教給你最強裝備指令。請多加利用吧！

輸入了指令之後，要多加的練習，才能夠真正的發揮最強裝備的效用，要不然也只是平白的浪費哦！





## R-9 是超強無敵嗎？

在「R-TYPE」中，最後首領之前有二隻達布洛克，在此不要打倒，直接去打最後的首領，將敵人打倒了之後，R-9是在無敵狀態，所以也不怕達布洛克射來的子彈！



↑裝滿上蓋斯，不用怕達布洛克的飛彈也不要消滅它。

↑要注意下面的達布洛克，並將首領打倒。



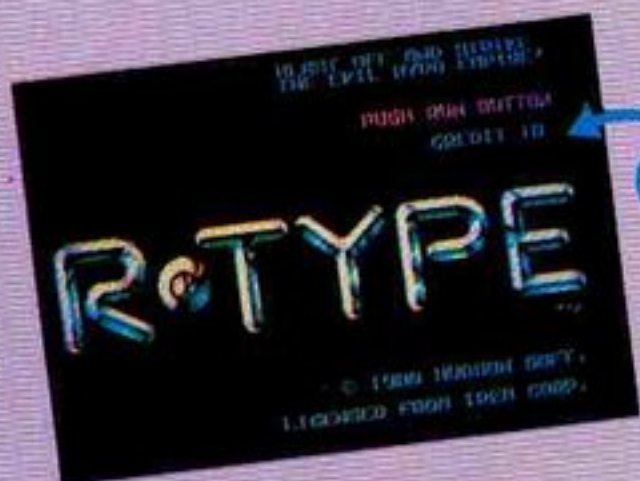
## 連續發射增加接關次數！

在遊樂器中心，只要投入錢幣，接關次數就會增加，但在PCE 上並沒有投幣孔，取而代之的是此增加接關數的特別技！！

善加利用，接關數約可增加至20左右，I或II都可使用，又不用花錢，可真划算！

## 特別技

「R-TYPE」舞台7的最後畫面中，OPW裝甲會混在垃圾中降落。比特的出現頻率約為20分之1。



注意！！

### 指令

標題畫面顯示時，一邊按選擇鈕，一邊用I按鈕連續發射。

## 特別技

「R-TYPE」的頭目中，有很多經過某一定時間就會自行消滅。舞台2、5、7、8的頭目都是自行消滅型。



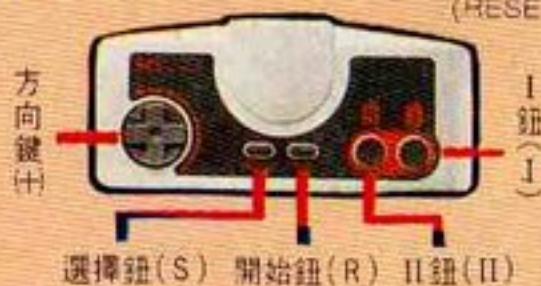
非 CD-ROM 無法辦到的活動圖片資料站。所有的冒險世界成員，在此款軟體中一一等候您差遣！除了有角色的傳神圖片介紹之外，尚有精彩好看的卡通故事介紹和簡易問答時間。您能找到洛克嗎？

# 冒險世界大事界



操作方法：R & S 一起按是重來

(RESET)



十控制游標，I 是決定，II 是取消，遊戲中也是同樣的方式，輸入密碼時，以十移動，I 輸入，II 是回到前一個文字。

1	ビックリマン大事界
2	
3	哈德森
4	1988年12月下
5	ETC
6	No.38 40~41





分毫無差的電動軟體移植版。在電腦的選擇下歐帕——要出征了！歐帕身負有擊退盤據在8個行星、製造通貨困擾的球蛋軍。獨特的蠟筆畫色彩讓您暢遊其間，輕快的音樂更是令人陶醉，歐帕的最終敵人竟然是自己呢！

# 幻想空間



操作方法：R & S 一起按是重來 (RESET)



十控制歐帕移動與選擇秘寶，I 是使用炸彈系的武器，II 是使用射擊系的武器。商店中 I、II 是決定，選擇寶物以十移動，I 決定。

1	ファンタジーゾーン
2	FANTASY ZONE
3	NEC 阿貝紐
4	1988 年 10 月 14 日
5	STG
6	No.25 34~37 No.26 34~37 No.29 50~61

## 波波茲無法吐彈！

這就是在畫面上會一直發射出許多砲彈而極具威力的波波茲，把它簡單打倒的技巧。做法是首先把第一列全部除掉。其次在第二列的敵人上、不管如何只要打倒2隻。然後一直閃避即可。這樣子，波波茲砲彈就會耗盡，變成完全發射不出砲彈的情況了！



← 最前列的敵人砲彈非常小而易看見。要消滅砲彈來閃避！

← 閃避砲彈的時候，在敵人四周迴轉的話就可以很輕易地閃避。

← 特大的希有科已發射不出砲彈了，然後就收拾善後。在下方誘導打倒的話，錢幣就不會跳來跳去，這樣子便很容易拾起了。

## 溫庫龍的安全地帶！

這就是舞台4多里米加的首領，克拉本加。隨時都可能鑄著2隻觸手，伸到這邊來，令人十分受不了的傢伙。同時還會不斷的將子彈連續射擊過來，所以要珍其不備，連敲 RUN 鈕，迅速逃走。千萬別想得太天真，愈按 RUN 鈕，這傢伙的手腕變得愈長，造成對乙方的不利。

↓ 跟溫庫龍糾纏戰鬥的話，如此一來大部份的玩家都會很快的被除掉了!!



← 看吧，在這裡的話就平安無事了。然後用炸藥攻擊眼睛就可以。這樣子觸手的回轉就無法迴旋迫擊了！

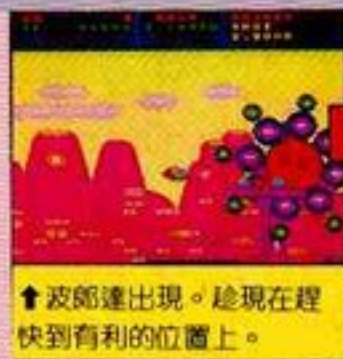


## 打倒波郎達毫不費力

這是舞台2達巴斯柯達的首領，波郎達。這傢伙也是隨心所欲的發射砲彈（是不是種子呢）過來，有點兒累人呢！雖然很麻煩，也祇好小心行事囉！奇怪，怎麼到處都是種子。在下面照片

中的位置連射那些奇怪的東西。很快就能消滅它們。

“奇怪”



↑ 波郎達出現。趁現在趕快到有利的位置上。



← 在這個位置上連射順利的话，轉眼間就完成了！



## 奇怪!! 波波芝消失了!?

波波芝出現之後，將第一列全部消滅，再打倒第2列的上面與下面的波波芝，

之後四處游移。如此一來，殘存的波波芝會全體來作總攻擊，此時再朝大波波芝投

擲重型炸彈 / 如何? 大波波芝消失了吧!?



哇! 太不可思議了!! 它會做定時的攻擊囉! 看起來有些可怕, 趕快打死它吧!

## 克拉本加的功夫更厲害了

### 特別技

「幻想空間」的3面頭目「可巴比奇」，朝敵人的最下方使用重量級炸藥的話，一擊就可以打倒了。還有，4面的頭目「谷拉佛卡」，只要敵人開始發射砲彈的話，使用3發的時髦炸藥就能爽輕易打倒。

雖然玩遊戲便會明白，不過在「幻想空間」所出現的頭目都相當的厲害。特別是濫摩龍。砲彈很難很難打中。回轉變快，總是會被除掉的你！在濫摩龍上有安全地帶。濫摩龍從左邊出現的話，配合歐帕歐帕在眼睛的上方。然後，使用炸藥的話，就可以打倒了。



↑克拉本加在此登場! 祇好按RUN鈕暫停一下，靜觀其變。

↑哇，竟然把手伸過來了。這下可糟了。再按RUN鈕試試看。

↑手腕竟然這麼長。不過，動作很遲鈍，如果太早連敲RUN鈕，子彈可能會不夠。

## 如此這般打倒最後的大首領!

最後的大首領很厲害，但是依此方法就可以輕而易舉打倒它。首先於觸手出現時，打倒第1、2個；之後第3個出現時，在畫面的右上角投下重型炸彈。如此一枚的炸彈即可消滅全部的觸手?



↑首先，第1個與第2個，以近身戰施予痛擊!

↑在此位置，抓準時機投下重型炸彈!

感動的結局!!

OVER. HE HAS MURDERED ENOYKONG BECAUSE HE WAS A FARMER WAS THE CHIEF OF ENEMY FORCES. ONE DURING SUREYKON HE WILL REMAIN WITH HIM THE WHO DYING DAYS...

The End

↑只要一投的重型炸彈即可看到此畫面 / 過關了!!



## 無敵的歐帕歐帕？ 逗逗大首領！

雖然是首領人物，但有時候觸及它的身體也可以安然無事。此時即是首領角色出現之時！但是此項招數只能使用在第1與第4畫面的首領。請看右邊的照片，雖然與首領角色重疊，歐帕歐帕可是一點都不在乎哦！就以此種感覺和首領一起玩吧！

第一畫面的“史坦巴隆”



←這傢伙，不管觸及哪個部位都不在乎！嘿/嘿！我們來逗逗它吧！

第4畫面的“克拉布卡”



←這個首領只能觸摸牠的魔手，碰到其它的部位你就玩完了！



發生在深海中激烈射擊遊戲。您駕駛的是一艘魚形的戰鬥潛水艇，在碧綠湛藍的深海中，敵人一波波的撞擊近來，這些惹人厭的魚族敵人攻擊的手法相當恐怖！在14個舞台中您能一一過關嗎？



未來的東京市發生了大地震，蟄伏多年的地底生物紛紛的從裂地縫中鑽了出來，您就是ESP戰士，請制止這些魔怪的作亂吧。ESP戰士必須收集到制敵寶物，化解眾多謎題，別猶豫了，伙伴正在求救！

## 海底神話



操作方法：R & S一起按是重來

(RESET)



十控制自機8方向移動，I II是發射武器，若受傷，只要不發射子彈即可慢慢自動恢復生命力。

1	デーブブルー-海底神話
2	Deep Blue
3	巴克因影視
4	1989年3月31日
5	STG
6	No.41 38~39 No.44 46~47

## 伏魔戰士



操作方法：R & S一起按是重來

(RESET)



遊戲中，十控制主角移動，S選擇秘密寶物，II發射子彈，I是跳躍，在遊戲外，十是選擇，I是決定，II是取消，I II是使用秘寶。

1	エナジー
2	ENERGY
3	NCS 美賽亞
4	1989年3月31日
5	AVG
6	No.41 40~41 No.44 52~54





精心設計球體飛行途徑的高爾夫遊戲。細微的動作考慮齊全，是個十分重視比賽規則的遊戲。除此之外亦可多人同時遊樂，漂亮的草地設計，十分動聽的背景音樂，喂小姐該您揮桿囉！



娛樂性很高的高爾夫比賽遊戲，這個遊戲最適合高爾夫球的初學者。遊戲以4天的總分數來選擇各種比賽模式，利用發售中的搖桿擴充器，就可和親朋好友相互較量一番。好好看準時機一桿進洞吧。



小精靈到處活潑亂跳！精力過人的小精靈這次的任務是將迷途的小妖精們，安全的送返精靈王國。沿途盯著小精靈的畫是一些惹人煩的小搗蛋，在32關的旅程裡請好好的使用偶而出現的寶物，能不能扭轉情勢就靠您囉！

# 職業高爾夫



操作方法：R & S一起按是重來 (RESET)



十決定打擊方向與球桿，S可得知球場及果嶺，R可得知目前的桿數，II是取消指令，I是決定打擊的技巧，詳細技巧參閱說明書。

1	パワーゴルフ
2	POWER GOLF
3	哈德森
4	1989年5月25日
5	SPG
6	No.44 32~35

# 刺激高爾夫



操作方法：R & S一起按是重來 (RESET)



十可以選擇球桿，擊球位置，I是打擊動作，II是回到上一個設定位置，十上下也可以選擇特定模式與機能。

1	ナグサットオープン
2	NAXAT OPEN
3	那克沙特
4	1989年5月30日
5	SPG
6	No.42 26~27 No.46 20~23

# 精靈世界



操作方法：R & S一起按是重來 (RESET)



有兩種模式。第一種：I是右移動，II是左移動，十任何一方都是跳躍。第二種：十右是右移動，十左是左移動，I是跳躍。

1	パツクランド
2	PAC LAND
3	拿姆科
4	1989年6月1日
5	ACT
6	No.42 42~43 No.46 16~19



# 1988

# 編輯部票選排行榜

## TOP

# 20

### PC-Engine Soft

編輯部投票人員，企劃組：P C桑情報組：超人小組(含阿三哥)、攻略組：GAME HUNTER·恰澎澎、大哥大、電動仙人、有夠臭小子、D J蒙等(50音順序)

前3名的排行頗不順利，爲了決定前3名，P C桑和大哥大險些大打出手，而D J蒙更是3天不和GAME HUNTER對話，經編輯部全體斡旋，(有的暗笑，有的落淚)前20名正式選出囉~

以上是編輯部在經過一番激烈的論戰後，所產生的TOP 20排行榜，在此，我們誠意的邀請你也來參與這個票選活動，(將夾頁中讀者資料服務卡填寄)我們會儘快統計其結果並公布在雜誌中。當然爲了感謝您的熱情參與，本社亦將由回函中抽出獎品相贈。

以上軟體資料電腦統計部份係由精訊支援  
特此銘謝



1	R-TYPE
2	虎形直升機
3	天外魔境
4	快打旋風
5	龍魂
6	時空戰士
7	夢幻戰士 II
8	邪聖劍
9	魔洞歷險記
10	冒險世界
11	功夫小子
12	淒之王
13	魔境傳說
14	P★47
15	異形彈珠台
16	小蜜蜂88
17	幻想空間
18	孫悟空 II
19	魔界八犬傳
20	歡樂麻將



天◎外◎魔◎境

首度發表的原著故事

# 天◎外◎魔◎境

FAR EAST OF EDEN

由美麗的圖畫綴連而成的「天外魔境」，任由你的想像力，發揮徜徉在遼闊的故事中。

為了奪取人類建造的黃金國度一日邦格，鬼族的總支配者瑪沙卡德出現了，並使人們生活於恐怖之中。眼看著殘暴的瑪沙卡德就將逼近坡東的中心地—江戶，凡間面臨空前的危機。於是八百萬眾神從麾下「火之一族」中選出3名勇者，授予「聖玉」，命令他們鎮封瑪沙卡德。3名勇者配合玉之力量，和瑪沙卡德決一死戰。故事由此展開。



CD-ROM TIMES

# 魔(不)境



有個在筑波山修行忍術的少年，他的名字叫做——自來也！火爆、好動的個性，使他四處惹來麻煩。年紀小小的他做夢也沒想到自己竟然會成為拯救日邦格危機的主要人物…。故事即將展開，就從筑波山上蟾蜍仙人隱居的地方開始說起吧…！

繪圖者：辻野寅次郎 原作：P·H·查德  
(天外魔境電腦畫面設計者)



## 序章

# 傳說正開始展開

激戰的結果，人類戰勝鬼族……

# 奇妙的冒險大遊戲

很久很久以前，當世界仍舊充滿夢和冒險任何東西，都無法取代希望和熱情的時代。

據說，人們期望中的國度在遙遠的東方，而傳說就從這個國家的中世日邦格開始。

以秘密的咒文文字書寫的謎之傳說典籍「黃金色傳」，裏面隱藏著日邦格秘史，由13冊組成的「黃金色傳」中，談到持有「聖玉」的「火之一族」之冒險事蹟——

即將進入中世的日邦格有眾多鬼族隱棲在人間。支配坂東（現今的關東）鬼族的瑪沙卡德一再對他所厭惡的人類感到狂怒，遂召集鬼族開始殘暴地襲擊人類。鬼族們的「恨」與「怒」給予瑪沙卡德力量，於是一場可怕淒厲的人間地獄就此展開。

降臨日邦格的八百萬眾神對於凡界的危機甚感憂慮，於是召來「火之一族」，授與「聖玉」，命令他們鎮封瑪沙卡德。



由外國潛入，意欲支配日邦格的邪教徒之一「夕刀毛姬」。她使用奇怪的法術，散佈邪教「大門教」的教義，對人們進行洗腦。如果你認為她是個女的而小看她，就會倒臺了！其原形是叫「裏比」的狐狸精。

國家已被大門邪教所支配。外國傳教師布袋丸，却由於東洋的神秘力量而復活。為了打倒惡勢力，單身前赴日邦格，尋找正義之力。

邪教「大門教」所放出的妖怪們正等著主角——自來也前來一決勝負。

「夕刀毛姬」所操縱的狐狸之火，會自由變化、分裂，發出凌厲的攻擊。



### 天外魔境的世界



「天外魔境」的世界具有非常奇妙的日本文化氣息。它超越了時間和空間，混合各種人物和風景。因為這個故事是以Dr. P. H. 查德——這位日本通的美國學者所寫的「Far East of Eden/ZIRIA」為原作。由日本人來看，奇怪之處無數，但是中國人看來倒覺得新鮮有趣！

與眾不同的武裝時代劇上場囉！



### 解說

#### 黃金色傳

20世紀初，猶太的東洋研究專家在巴黎萬國博覽會中展出的日本史記之謎。全部以咒語文字，

配合花的暗號寫成美麗的13本分冊。日本的歷史家雖然不予重視，但在西歐所獲評價卻頗高。

#### 「夕刀毛姬」

在歌舞伎「玉藻前」中相當有名。其原形是由中國而來的金毛九尾狐。擁有具有靈力的9根

尾巴，侵入將軍家，但若看到狗就會現出原形，一旦妖術被破就變成詛咒的殺生石帶來災害。



## CD-ROM TIMES

### CAST

←這傢伙就是繼承蠱蛇族勇者之血的主角自來也!!

當他在筑波山修練忍術和劍術時，感知日邦格的危機，於是身體中「火之一族」的血沸騰起來，爆發出正義的力量，遂挺身與正由外國悄悄滲入的邪惡力量對抗。

但因技藝尚未成熟，所以須尋求同伴，取得3個聖玉，結集「愛和勇氣」的力量，大放光明!

↓端居在筑波山中的蠱蛇仙人，是傳授蠱蛇之術的老人，也是蠱蛇族勇者之血的守護者。

從傳教師布袋丸處得知日邦格處境可疑後，就告訴自來也古老的傳說。

→大蛇丸是江戶將軍身旁的忍者！他並不絕對認為「大門教」不好。會使用蛇之法術，但究竟是不是持有「聖玉」的勇者呢...?

是般冷靜又虛幻的美男子。易容術天下第一。

↓術手繼承有蛭螭族的勇者之血。被蛭螭道人扶養長大，力氣勝過男性，性格非常明朗。



自來也



蠱蛇仙人



術手



大蛇丸



↑支配「外國」的帝門教進入日邦格後，改名為「大門教」，它向人們傳佈的教義是長生不老。陰險的「大狐狸」為了討好邪教，而背叛他的盟友。  
→鬼族和哺乳類相同被區分成許多種類。有相當近似人類的鬼，也有化爲妖怪、巨大、醜陋又充滿暴力的鬼，近似野獸的鬼。

「火之一族」是由蠱蛇族、蛇族、蛭螭族三部族組成的，存在於神與人之間，守護著日邦格。

當3部族的勇者分別得到眾神爲了鎮封瑪沙卡德而給予的「聖玉」，就邁向戰鬥之旅。據說「聖玉」能反應出持有者的「愛和勇氣」，獲得眾神之力，並發出封鎖惡勢力的光芒。

經過無數激戰，3名勇者終於迫使瑪沙卡德走投無路，並將3塊玉合在一起，迎向最後的決戰。

光明覆蓋地面、正義力量伸張，瑪沙卡德也被打敗了。然後就將瑪沙卡德的靈魂埋在江戶城的地下，用這三個玉封印。傳說「火之一族」的勇者們完成此任務後，便停留在坂東之地——。

就這樣過了不知幾代，當人們漸漸遺忘瑪沙卡德的存在時——。在「外國」蠢動、可疑的龐大惡勢力，正設法使瑪沙卡德醒來——。

#### 「火之一族」

在「黃金色傳」中上場，介於眾神和人類之間的種族。書上所記是接受眾神的命令

，抵抗外敵、捍衛日本國土的守護者。另一說是人類的古老民族，本來的日本語源爲「火のえ」。

#### 「自來也」

原爲中國語的「我來也」，成爲「自來也」。在電影中也將以作爲入盜的標記，記於怪盜傳中。「我」在日本轉換爲「自」，故

成爲「自來也」。在電影中也將成「自雷也」。英語爲Z | R | A。



## 第1章

# 我是頑皮鬼自來也

## 你有意見嗎？

### 爆發威力學會忍術的自來也

「不得了了！這個調皮搗蛋的小孩，一天比一天強壯了！」蟪蝮仙人喝著酒，心中暗暗高興自來也的成長。

蟪蝮仙人自古隱居在筑波山上，酒是他最好的夥伴，他擁有不可思議的忍術，是個為塵世所遺忘的奇人。這樣的他不知吃錯了什麼藥，竟無意中養了一個小男孩。小男孩一天一天長大，轉眼已是個少年……



火球之術

□銜火之卷軸，用手指在空中一劃，就會出現所描繪的火球。是相當難的法術。



一指之術

以一根手指支撐全身的體重。必須有不平凡的體力和靈活性才可能辦到。



CD-ROM TIMES

「自來也！你在村子裏又闖了什麼禍呢？」

「沒有啊！老爺爺。有幾個不明來歷的和尚欺壓村民，所以我就教訓教訓他們！」自來也驕傲地挺起胸來。

「臭小子！你的法術尚未純熟，你自己不知道嗎？」被蟾蜍仙人一罵，自來也害怕地縮縮脖子。

「你從頭再練一遍給我看看！首先是煙之術，然後是火之術…。好、好，爲了訓練體力，你把那些岩石舉起來看看！」自來也在蟾蜍仙人的悉心調教下，法術的威力也每有增長。

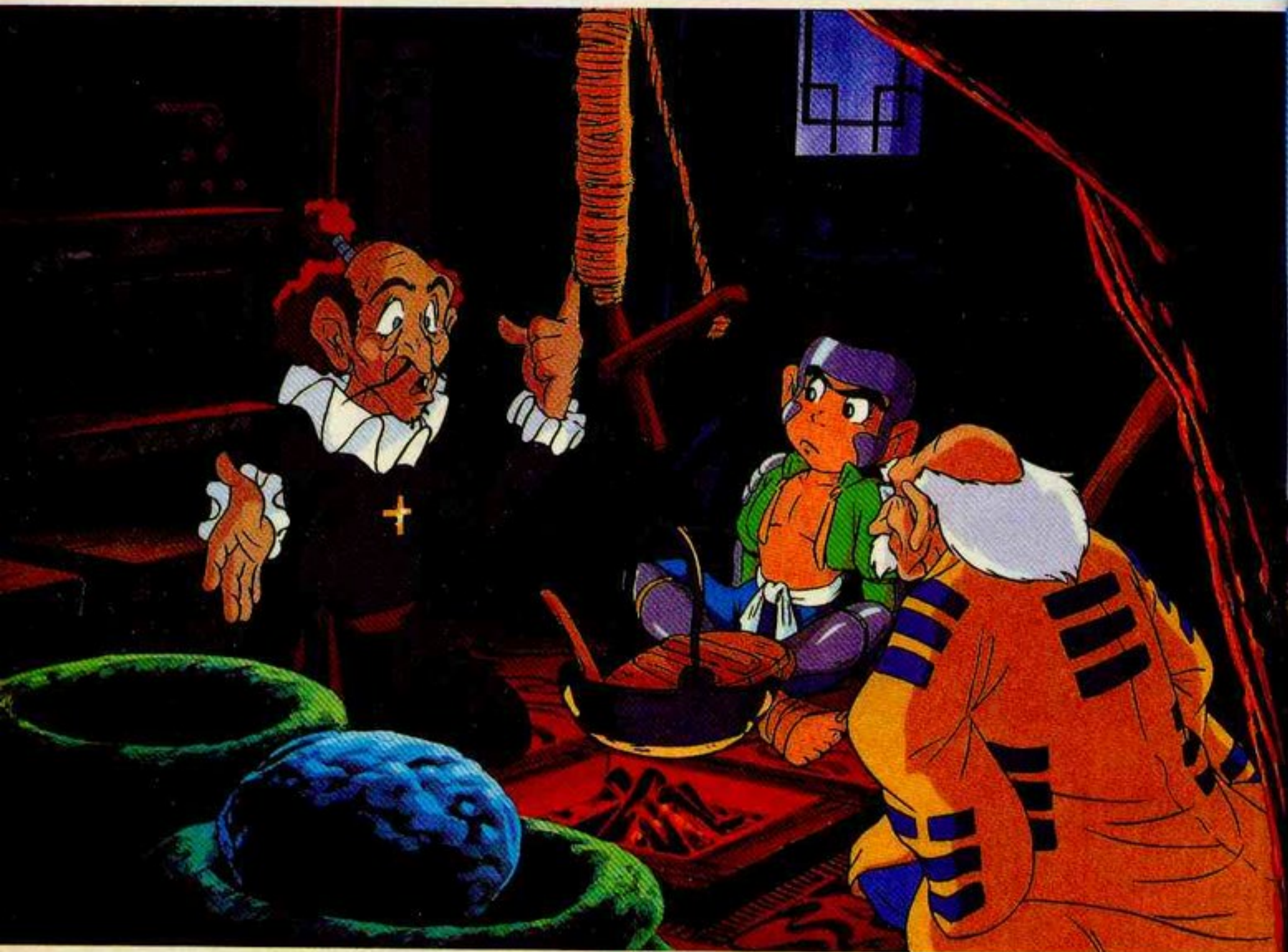


煙之術

□銜煙之卷軸，以指拍訣，心唸「空·破·消」，即升起白煙運送至他處。







## 奇怪的外國人來後，自來也的冒險隨即展開！

外國傳教師布袋丸突然來到自來也師徒住的地方叫了起來。

「日…日邦格有危險了！有誰知道蠶蛛仙人？他是這個國度火之一族的人，如果有人認識他，請趕快請他來這裏！有很

緊急的事呵！」他用拙劣的日本話說明。花了一整晚的時間，蠶蛛仙人和自來也終於得知他所要說的內容。

外國人布袋丸說，美麗的日邦格將被邪惡的魔族所支配。他自己的國家已被魔族所破壞，為了雪恨，他一路追蹤他們而來到日邦格。魔族易名為大門教，對日邦格的人們進行洗腦，而中暗地裏欲使恐怖

的坂東地靈·瑪沙卡德復活，以取得更強大的力量。布袋丸最後總結說：為了封住瑪沙卡德，必須找到傳說中的火之一族。

「呵呵呵呵！查得如此詳細，真是佩服！佩服！」蠶蛛仙人哈哈地笑。

### 解說

#### 外國

中世日邦格（日本）的世界地圖只有被記為「天外魔境」的日邦格全土。

人們稱地圖以外之地為「外國」。由外國來的人則稱為「外國人」。

#### 傳教師

指為皈依與日邦格眾神不同宗教教義，而隨命橫渡大海前來的冒險家。但其目的並不純粹是

為了宗教活動，大部分是以日邦格的黃金為目標。

#### 大門教

突然以江戶為中心向外擴展的宗教，傳說因其教祖名為「春大門」，故被稱為大門教。大門

教長生不老的教義極易明瞭，連江戶的將軍都成為其信徒，並在江戶建立大教會。

#### 平將門

10世紀初期，與西方海盜藤原親友共謀，在坂東起兵，建立東邊的朝廷，並自稱天皇，後被

尚為坂東的藤原秀鄉所破，獨立隕滅。但死後仍被在西方天皇和貴族統治下的坂東人民所崇拜，成為坂東的地下幽靈。



## CD-ROM TIMES

自來也完全不聽傳教師所說的事，還流著鼻涕到處玩耍呢。

「自來也！你來！如果布袋丸所說的話是真的，那麼日那格是真的有危機了！你馬上準備出發，和這名男子同往江戶將事情調查清楚！」

「好棒！我終於可以到江戶去了！」自來也滿心歡喜可以到江戶玩，更甚於關心日那格的危機。

「自來也！我想應該對你說了。事實上你也是蠱餘的族民，身上流有蠱餘族的血。而蠱餘族本來是火之一族的一員。」

自來也看著蠱餘仙人

「我嗎？」

「噫—是你沒錯！」

「但是你可別弄錯了！火之一族除了蠱餘族之外尚有蛇族、蝮蛇族，你必須去找尋自另外兩名火之一族的勇士。」

「找尋其他2名

勇者？」自來也想了下後問。

「如果這3個人能會合那就太好了！」布袋丸說。

「能集合這3名勇者是很棒的一件事。但是，他們雖是火之一族，真的能夠消滅那沙卡佛這個怪物嗎？」

「不知道！但根據傳說，3個人使用3個聖玉就可打倒那傢伙……。」

「3名勇者的3個聖玉，的確有這個說法！總之，如果大門般真有為非作歹的行為，我們就消滅他們！」

「噫，自來也，去江戶吧！」蠱餘仙人拿出劍和銀子（金錢）給自來也。

「記住！在這裏所學的名種法術和禱神千萬不可忘記！還有你身上流著蠱餘族的血……。」

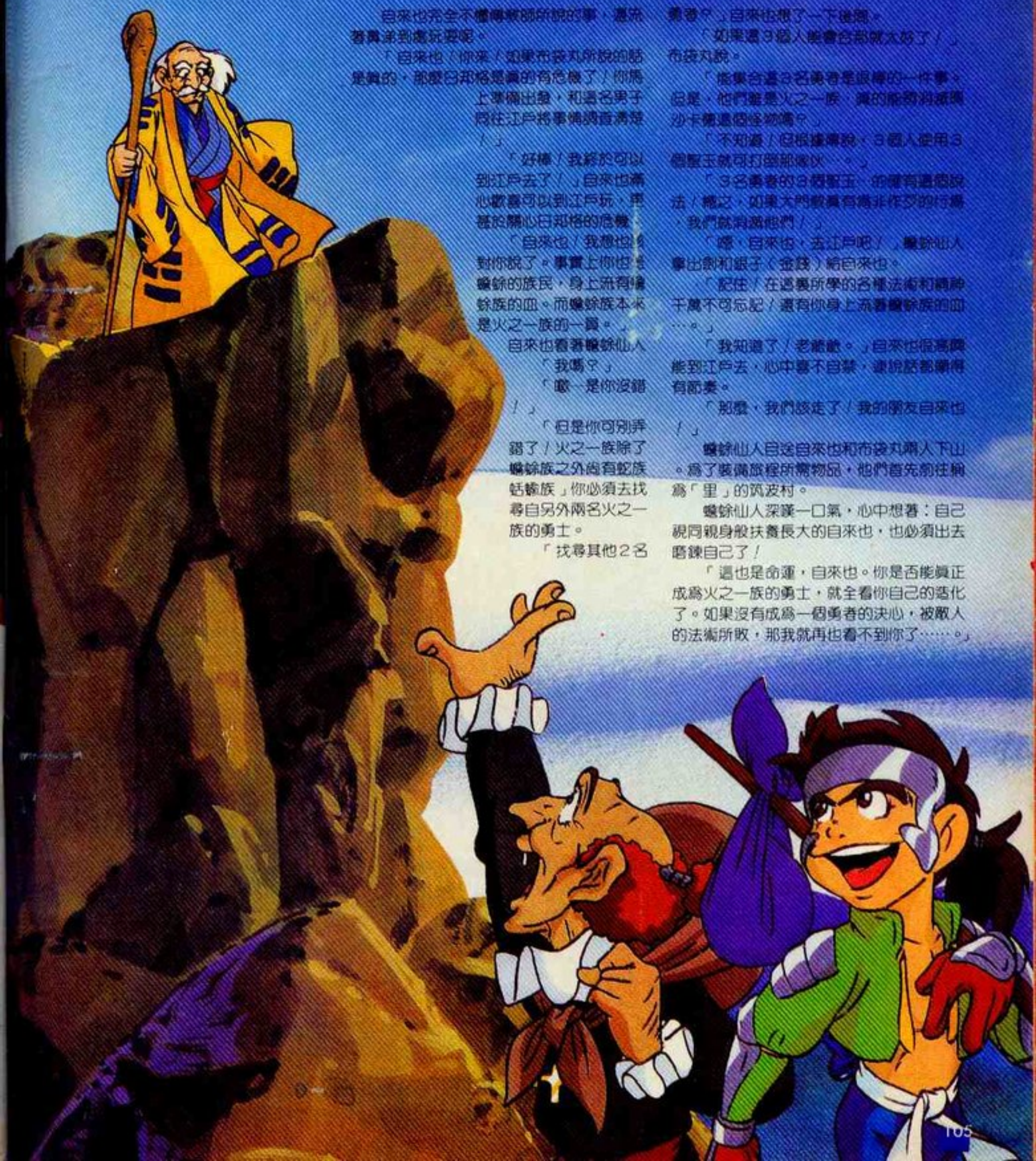
「我知道了！老爺爺。」自來也很高興能到江戶去，心中喜不自禁，連說話都變得有節奏。

「那麼，我們該走了！我的朋友自來也！」

蠱餘仙人目送自來也和布袋丸兩人下山。為了裝備旅程所需物品，他們首先前往稱為「里」的筑波村。

蠱餘仙人深嘆一口氣，心中想著：自己視同親身般扶養長大的自來也，也必須出去磨鍊自己了！

「這也是命運，自來也。你是否能真正成為火之一族的勇士，就全看你自己的造化了。如果沒有成為一個勇者的決心，被敵人的法術所敗，那我就再也看不到你了……。」





第2章

自來也所面臨的危機！



筑波村的長老

「根據古老的傳說……不斷地重複這句話的長老。情報非常重要，一定要問！」



進入村莊之後即開始收集情報！茶店裏的老闆娘會告訴自來也很多事情。慢慢地喝茶吧！

茶店老闆娘



和布袋丸走散的自來也進入筑波村了，但是……

被邪惡狸群襲擊，陷入殊死戰的自來也和布袋丸走散了。

「無論如何一定要前往筑波村！」

自來也的肚子餓得咕嚕咕嚕地叫，真想吃些什麼東西……

第一次的戰鬥無論在身體或精神上都使自來也非常痛苦，但是，只要吃了飯，精神就會好多了！這就是單純明理而又樂觀的自來也。

「吃過飯之後再去找布袋丸吧！」

自來也進入筑波村時……布袋丸已經被邪惡的狸群抓去了，而且他們還偽裝了一個假的布袋丸。

「你們要幹什麼？……太差勁了！」

「嘻嘻！假裝成你的樣子，那個頭腦簡單四肢發達的自來也一定會上當！」

壞狸的歪腦筋，使充滿騎士精神的布袋丸道都不禁心生畏懼。

「朋友……自來也……你完了！」

「嘻嘻嘻嘻……笨蛋！你們不過我們的！」

為了拯救日那格而前往筑波村的途中，自來也和布袋丸被大門教那些凶惡難纏的狸群襲擊。

自來也就要陷入大苦戰了！！



CD-ROM TIMES

天(多)外(邪)魔(邪)境

FAR EAST OF EDEN

邪惡的狸群們真的是非常卑鄙無恥。而且還和大門教聯手。

在筑波村到處逛逛的自來也突然遇到了布袋丸。

「喂！朋友！自來也！」

「真討厭！你跑到哪裏去了？」

「對不起！對不起！我急著要上廁所，所以只好走快一點了！」

布袋丸一邊搓著手，一邊向自來也低著頭說明原因。

「你好像對日邦格很熟悉嘛！」自來也一邊說，一邊開始覺得好像有異狀發生。

「算了！」說著說著就開始走了。

「自來也！我得到了一個很不得了的情報哦！」

假布袋丸這樣對自來也說。

「什麼不得了的情報？」

「是前往“北之洞”的近路哦！」

「哦！那很好！」

「可是北之洞被大門教用大岩石堵住了！」

「什麼？被大門教堵住？」

「嘻嘻嘻！沒有問題！我親愛的朋友！只要叫醒住在洞窟內的大鼯，走地下水道就可以了！」

「唔……」自來也完全沒有懷疑。

「如果要叫醒大鼯，只要使用大剃刀將它的鬍鬚剃下來就可以了！」

「好吧！我們去尋找大剃刀吧！」



解說

狸

屬於犬科，散居日邦格各地，會化成人形到處為非作歹的動物。智慧相當高，他們相當有組織。

狸，是一種群居的動物。可以用食物來操縱他們。據說他們最害怕“鼯”的叫聲。

布袋丸

布袋丸會給人們帶來福音，喜歡作惡，孩子們都很喜歡和他在

一起，所以才畫了這個外國人物。據說他的本名叫做唐吉珂德。

鼯

神明的使者，住在地底，可以察覺天地的異狀變化，然後趕快通知人類的動物。發生大地震

時，大鼯會先在地底引起小地震，以提醒人們注意，它是一種非常了不起的神鳥。

北之洞(鼯的洞窟)

據說在日邦格的地下有一個龐大的國家。不清楚那是什麼樣的國家？在做些什麼事？但是各

地都有該國的入口，而且好像有守護神守住入口。而位於筑波村北邊的洞窟亦是前往該國的入口……。







## 我要拯救美麗的日邦格 就像自來也一樣！

在北之洞裏，假的布袋丸現出了原形。

「你真是笨蛋！自來也！！」

「啊、原來！你是可惡的狸！」

自來也怒火衝天，非常生氣。自來也在瓦皮村裏也是有名的火爆浪子。

爲了要對付狸拳和狸踢，自來也將聽從仙人教他的法術全部都使出來。一招「粉火之術」的連續技倆，使得惡狸被打得落火流水。它只好趴在自來也的面前求饒了。心地善良的自來也仍然答應讓它回去山中重新做狸！

洞窟中的箱子打開之後，真正的布袋丸從裏面飛出來。

「自來也！謝謝你了！！」

布袋丸手中拿著剃刀，眼裏流著眼淚地對自來也說。

「這就是大剃刀嗎？」

自來也伸手去拿那把閃耀著金黃色，形狀特殊的剃刀。

「這把大剃刀可以用來對付大鯢！是很重要的秘密寶物哦！日邦格裏實在太多謎了！真是太不可思議了！我們早一點去尋找大鯢吧！朋友，自來也！！」

布袋丸拉著自來也的手腕，開始走向洞窟裏去。

「可是，這個洞窟不是通往鄰國的嗎？」自來也無憂無慮地說。

「我聽說在以前的日邦格的地下有一個龐大的國家……」

兩人順利地往洞窟的地下走，忽然來到了一個寬敞的地方。

「什麼？這個？」

自來也發出驚訝的聲音，眼睛也睜得大大的。

「就是這個？日邦格的地下大概已經網

路化了。這是我了不起的發現哦！」

「唔，這麼多地方在地下連接！這是誰建造的？」

「這是很古老以前的人……也許就是被稱爲神的那些人……」

布袋丸皺著眉頭，深深地嘆一口氣。

「咕—咕—…呼嚕呼嚕—！」

這是已經睡了千年的大鯢魚的鼾聲。自來也立刻拿出大剃刀將大鯢的鬍子剃下來。

「呀~」

叫醒大鯢之後，兩人乘坐在大鯢的背上，游向瀨戶內海……。





# 第3章 醒來吧！ 被下咀咒的白色神獸

大門教的“邪惡力量”  
壓制著筑波國……



大鱗的洞穴和土浦城下町相連接著。唉呀！日邦格真是不可思議的世界。住在土崎城下町的旅舍裏，稍微鬆一口氣的自來也等人受到大門教手下的河怪襲擊。「不要開玩笑！我是自來也！有種就過來！！」自來也咬牙切齒地恐嚇河怪們……

名滿天下的副將軍水戶黃門在土浦城和大門教之戰戰敗後逃到了水戶城。

黃門先生得知大門教想要使瑪沙卡德復活，他心裏想一定要找到傳說中的火之一族，於是乃命令各地的密探開始尋找。

「你是自來也吧！水戶的黃門先生想要見您，他正在城裏等著您！」

自來也在土浦城下被一個男的叫住。

「水戶的黃門……」自來也覺得很奇怪。

「是的，他有一件事想要拜託火之一族的勇者自來也先生您！……」

「哦？這樣嗎？那我就去看看吧！」自來也經過土浦城，和水戶黃門見了面。

黃門先生自從和大門教作戰之後，就變得怪怪的。連他身旁的兩位先生的臉色也很不好看。

「我就是自來也！」自來也故意挺起胸膛，大聲地叫，好像是要驅散這種憂鬱的氣氛。

「哦哦……很有精神。呵呵呵」

黃門先生終於微笑地看著自來也。

被這麼一看，自來也緊張了。從充滿笑容的黃門先生身上，可以感覺得出一股威嚴的力量。

「自來也，我認爲目前只有你能拯救日邦格的危機了！請你一定要幫助我們……」

自來也接受黃門先生的請託，也從黃門先生那裏拿到了準備和大門教作戰的水戶家傳家之寶“青劍”。真幸運！

前往水戶的途中，他在鹿島神社祈求旅途平安，結果感動了神社裏的神明。

「其實，這個鹿島神社自古以來就是要打退惡靈的守護神，負責守護這塊土地，但是……守護神神獸卻被那個大門教的邪教集團下了咀咒……」

「被咀咒之後，就不能發揮了嗎？」

「對！因爲神獸的力量消失了……。所以我們都感到很困擾。無論如何只要有火之一族的力量，就可以解開咀咒，可是有這樣的一族嗎？」

「嘿嘿嘿，這樣哦！需要火之一族的力量？」

自來也笑了笑，拍了一下胸脯，然後往神社的裏面，神獸被咀咒的方位。那裏有一塊紅色的大石頭，上面寫了一個「大」字。

「是這傢伙嗎？」自來也暗暗嘀咕後，然後大聲叫：「喂！起來吧！神獸！不要這麼遲鈍嘛！」

紅色石頭開始震動，慢慢地冒出白色的氣體之後，變成一個實際的物體。

在自來也的眼前出現了一頭白鹿。

「哦，這不是火之勇者的聲音嗎？好像睡了很久似的。我們的神獸的力量就是被邪惡的大門教封鎖住的……請賜給我的力量——若草吧！我要用這個力量拯救日邦格！」







解說

河怪

是日本全國皆知的水陸兩棲妖怪。威力很大，經常找入類的麻煩。頭上盤子裏有水，是力量

的泉源。最喜歡吃小黃瓜。這個傢伙不太好惹，千萬別去惹它，以免弄得自己受傷。

神獸·白鹿

日邦格的神明，但自古以來都不是自己守護這個島。而是將神的力量賜與他人及野獸，請他

們代為守護。鹿島神社的守護神白鹿也是藉著神明的力量，守護這片土地，以免被邪惡者侵略。

水戶黃門

御三家水戶藩第二代藩主。本名是德川光國。水戶黃門是權中納言的中國官名。因為中國的

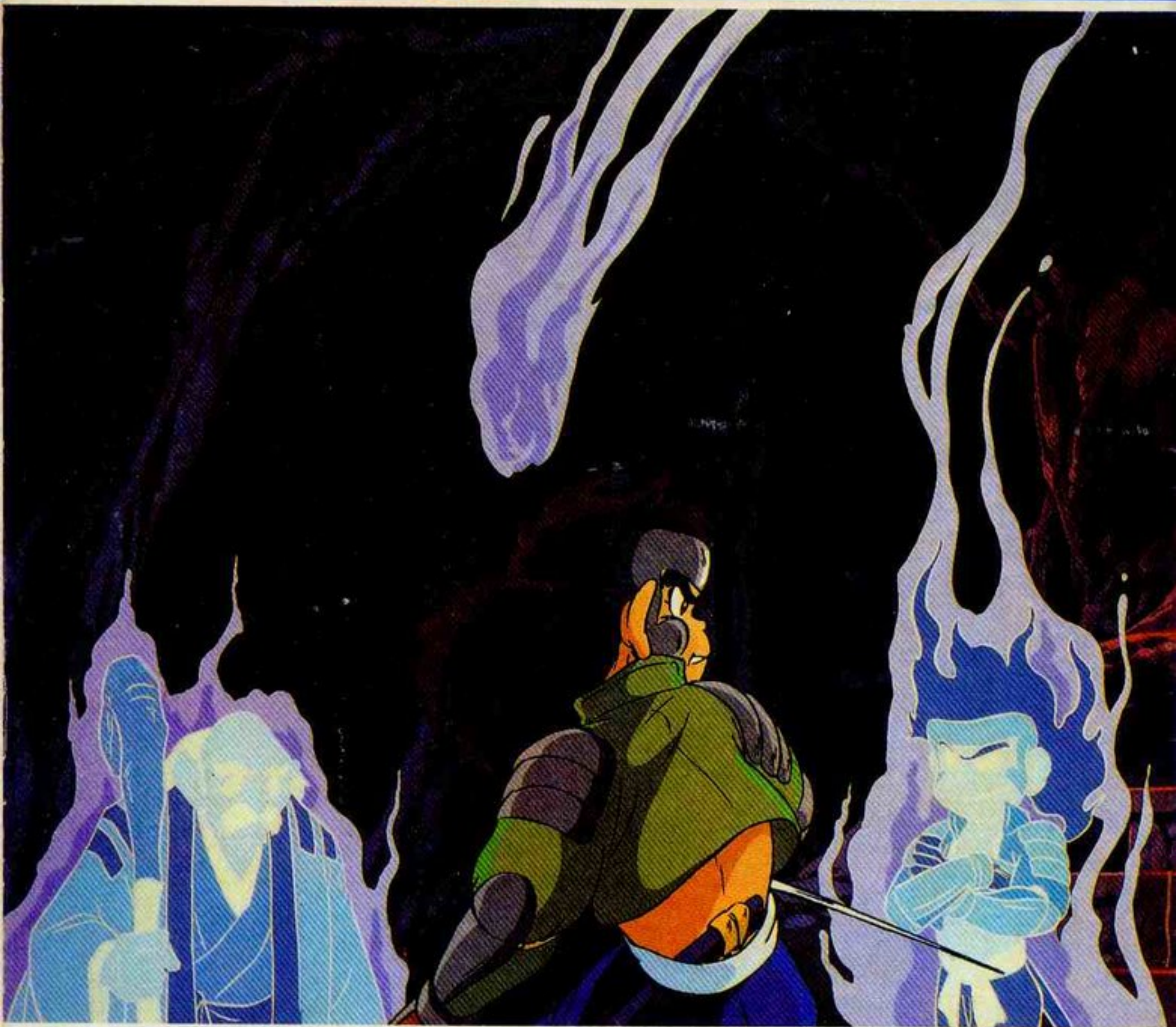
宮廷大門都塗成黃色，在裏面工作的人就叫黃門。也有人說光國是一個忍者。

ゴーマン

從外國來到這裏，想要支配日邦格的大門教13人眾之一，是控制詭波蘭的惡魔。它使人類感

到非常恐怖，他最殘酷的技倆就是奪取「靈魂」。另外ゴーマンの法術可以使人陷於幻覺之中。





## 終於要和大門教13人衆的 其中一位ゴ一モン決戰了！

大門教會位於水戶城下，他們的勢力遍及筑波國全國，反抗大門教的人都會被他們用奇怪的法術消失掉。

水戶黃門爲了打敗這個大門教組織而展開作戰，但卻被法術破了，逃到土浦城，等待反擊的機會。

負責水戶大門教會的是大門教13人衆之一ゴ一モン。

大門教對外的宣傳是“長生不老”，加入這個會的人都會被ゴ一モン帶到水戶城的地下。

在水戶城地下，ゴ一モン日夜不斷地拷問。

「呼呼呼、叫啊！喊啊！這種恐怖會奪走你們的“靈魂”」

ゴ一モン歪著嘴巴淡淡地笑。

「你們的“靈魂”將是使沈眠的瑪沙卡德甦醒的力量！」

就這樣，有好幾百個人的“靈魂”都被吸取，集中之後被運到江戶城。

聽到城內到處恐怖的叫聲，自來也的憤怒終於爆發了。

「我真的生氣了！我決定要親自作戰！」在自來也的體內，充滿正義的火焰熊熊地燃燒，身爲火之一族的熱血沸騰了。

「就這麼辦吧！」自來也神情肅穆地走

進城內。

「喂！嘍囉們閃到一邊去！」

自來也俐落地拔劍，衝向大門教的嘍囉兵，越過大批軍隊，往裏面前進。

「自來也！哦！我的朋友！」

這個聲音是在土浦城下和河怪作戰時走散的布袋丸。

「水戶的大門教首領ゴ一モン就在從那個樓梯下去的地下！」





CD-ROM TIMES

天◎外◎魔◎境



等待到地下來的自來也的是ゴーマン奇怪的法術。

「呼呼呼，火之族的勇者！反抗大門教的人就要受恐怖的煎熬！」ゴーマン那種可怕低沉的聲音說完之後，就向自來也、布袋丸、蠟蜃仙人襲擊過來。這是一個苦戰。越是砍他，越會傷到自己的生命。這個時候，自來也施展「若草之術」。這個法術使自來也的生命立即恢復，再度有了勇氣。

「不可饒恕！」自來也銜起火之術卷軸，將憤怒發洩在「火之術」。身為火之勇者的力量爆發了，火焰變成漩渦，地下響著ゴーマン悔恨的慘叫聲。

\*編者按：有關自來也的命運如何？會有什麼樣的遭遇，將於本社7月27日出刊之雜誌50期中讓你好看！





# 訂雜誌·送T恤

今年夏天您就夠嗆的了!!

您可能因為慢了一步，而買不到當期的雜誌，錯失了精彩的資訊，但是如果您採取下列行動，不但可以不出大門就可期期準時送到您手中，而且、還可得到穿來拉風的Micky T恤一件。(只有100個機會、捷足先拿，送完為止)。



## 獲得T恤的方法：

- ①剪下右下角印花。
- ②貼在訂閱單上(也就是本書內附的郵政劃撥儲金存款通知單的背面有價格表處)
- ③到郵局訂閱全年期(限時2280元·限掛2490元)

感謝您

訂閱印花8月底截止



7/18

定價  
150元

出版者·電視遊樂雜誌社

總經理·農學有限公司

地址·新門市寶橋路巷  
6弄6號2樓

電話·(02)256675  
(02)257232