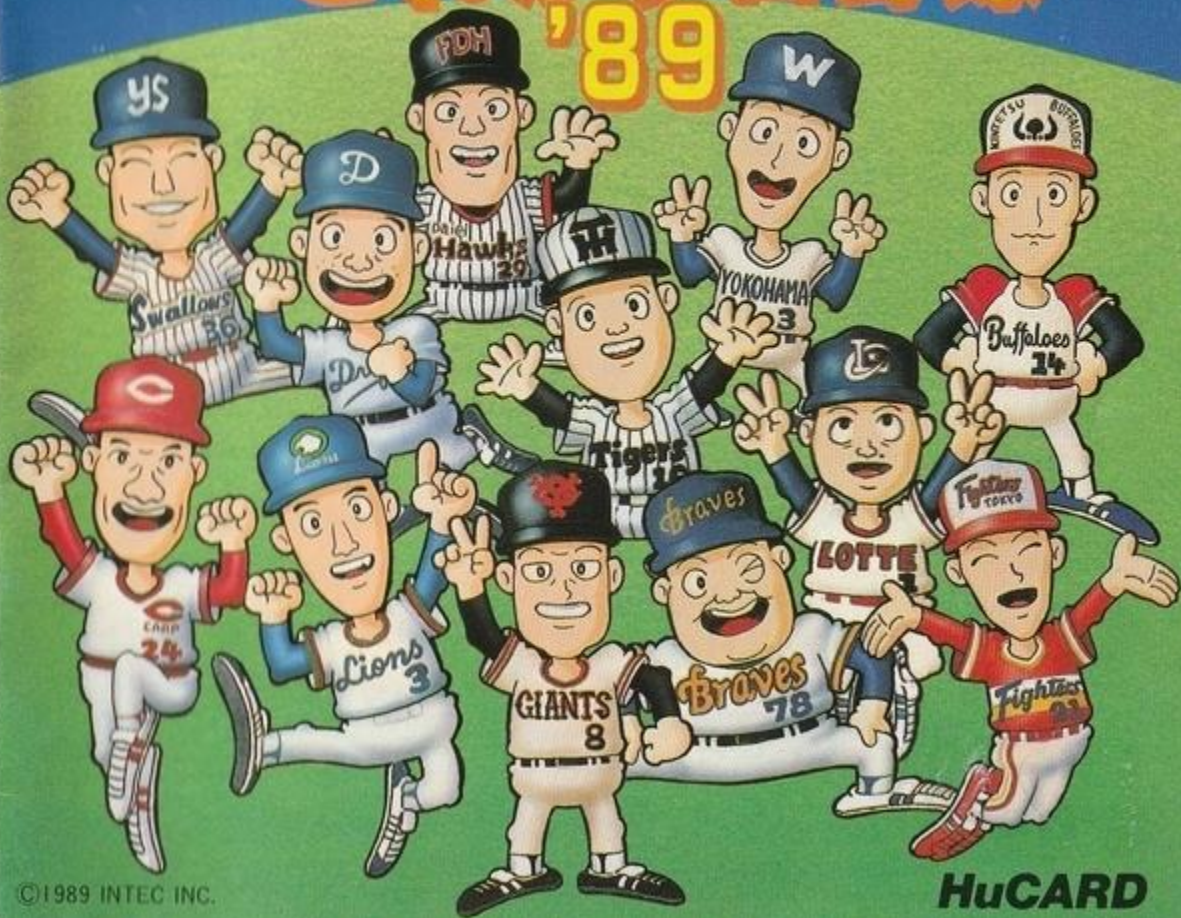


**HE**  
system  
PC Engine

バックアップ  
メモリ  
標準装備

# これがプロ野球 '89



©1989 INTEC INC.

**HuCARD**

このたびは、INTECのHuCARD、これがプロ野球'89を  
お買い上げいただき、誠にありがとうございました。

ご使用の前に、取り扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読み  
いただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に  
保管してください。

1 精密機器ですので、極端な温度・湿度条件下での使用や  
保管、および強いショックを避けてください。また、カ  
ードを無理に折り曲げたりしないでください。



2 端子部に触れたり、水にぬらす等して汚さないでくださ  
い。故障の原因となります。



3 端子部が、もし汚れたときは、やわらかいガーゼ、また  
はエチルアルコール（消毒用アルコール）を染み込ませ  
たガーゼで軽くふいてください。

4 テレビ画面からは、できるだけ離れて（2メートル程度）  
プレイしてください。



5 長時間プレイする場合は、健康のため、1時間ごとに5  
～10分の小休止をとってください。

※リセット方法

ゲーム中にRUNボタンを押しながらSELECTボタンを押すと、ゲームを最初からやりなおすことが  
できます。

HuCARDはH-E SYSTEM 専用のゲームカードです。

※品質には万全を期していますが、万一製品に当社の責任による不都合がありました場合、新しい製品とお取りかえいたし  
ます。それ以外の責任はご容赦ください。※このソフトを当社に無断で複製すること、及び貸貸業に使用することを禁じます。





## ごあいさつ

「これがプロ野球'89」は、キミ自身がプロ野球チームの監督になりサインを出したり、選手達を特訓しチームを勝利に導くPCエンジン初の本格的野球シミュレーションゲームです。

試合に出場する252名の選手はすべて実名。もちろん打率やホームラン数も実際のデータそのまま。

また、選手として試合に出場し、今までにない興奮が味わえます。(マルチタップを使えば5人まで出場できるぞ。)

さあ、目指すは日本一の名監督。チームを優勝させるのも、最下位に落ちるのもキミの腕次第。鋭い勝負感でプレーボール。

## ① ゲームモードは3つある ①

モード表示

- ①
- ②
- ③



このゲームには3つのモードがあります。方向キーで▶を動かして(RUN)ボタンでモードを決定してください。

以下、▶の移動は方向キーで行い、決定や画面の進行は、①または(RUN)ボタンで行います。

①ボタンは、キャンセルやモードから抜ける時に使います。

**オープンモード** 1試合だけゲームができます。プレイヤーチーム(1P)と対戦相手(COM)を決定してください。よく相手チームを研究しといてね。

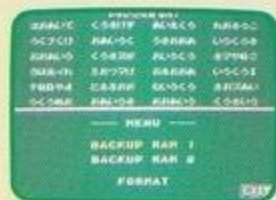


**ペナントモード** 日本一目指して戦い抜きます。最初からプレイしたい人は、70か130試合モードを選び、プレイヤーチームを決めてください。ペナントレースを続けたい時は、コンティニュー(3頁コンティニュー参照)を選んでください。



**VSモード** 友達どうして対戦できます。(1P)、(2P)それぞれ、そのままスタートさせるか、コンティニュー(3頁コンティニュー参照)を選んでください。VSモードでは、マルチタップが必要です。

## ① ゲームをコンティニューするとき ①

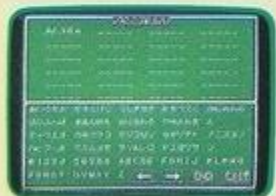


**オプション** CD-ROM<sup>2</sup>システムや天の声<sup>てんこえ</sup>2を接続<sup>せつぞく</sup>している人は、MENUの「BACKUPRAM1」、「RAM2」を選んでデータのロード、セーブを行ってください。

※注 バックアップラムに記録すると、古いデータは消去<sup>きよ</sup>されます。

新しいバックアップラムはFORMATしましょう。

FORMATすると、バックアップラムの内容は全部消去<sup>ぜんぶきよ</sup>されます。



**パスワード** パスワードを直接入力する場合、方向キーと①で入力<sup>にゅうりょく</sup>する文字<sup>しじ</sup>を選んでください。訂正<sup>ていせい</sup>は←→を選び、■を動かして行ってください。入力がすべて終わったら(END)を選んでください。パスワードがOKなら画面が日程表になり、ミスがあると画面は変わりません。

(EXIT)を選ぶと、バックアップラム、パスワード選択画面になります。

ゲームの基本的な流れは、「球団の決定」→「オーダー提出」→「試合」です。ペナントレースの場合は試合の前後に日程表や勝敗表を見ることが出来ます。



## ① オーダー提出画面で自分のチームを作ろう！ ②

MENUでは、方向キー $\times$ と①ボタンでコマンドを決定し、②ボタンでコマンドをぬけることができます。

### “せんしゅいれかえ”

選手どうしをいれかえるコマンド。いれかえる2人の選手を選んでください。

### “しゅびいれかえ”

先発選手の守備位置をいれかえるコマンド。いれかえる2人の選手を選んでください。

(ピッチャーとキャッチャーは、それぞれでしかいれかえができません。)

### “PADセレクト”

各パッドで操作できる選手を選ぶコマンド。方向キー $\times$ でパッドナンバーを変更でき、ゲーム中でもパッドセレクトができます。

### “EXIT”

試合開始コマンド。ワクワク、ドキドキ。期待に胸おどるゲームの始まりです。

- ① 守備位置  
 ② 名前  
 ③ 投打(R:右 L:左 S:スイッチ)  
 ④ 打率(野手)、防御率(投手)  
 ⑤ 本塁打数(野手)、体力(投手) 青 黄 赤 黒  
 100% ← — — — → 0%



※④⑤の打率、防御率、  
 本塁打数は89年オールス  
 ター戦、前の成績です。

### ⑥PADセレクト

選手または監督がどのPADで操作  
 できるかを表示。

P1はPAD1、COMは自動を意  
 味します。

## ① プレーボール ①



監督は選手たちにサインをだし、勝利へ導かなければなりません。サインは、全選手の守備位置やランナーの様子が見える対決画面でしてください。バッターが打つと球場画面にきりかわり、選手一人一人が動きますので、作戦をたてる時の参考にしましょう。



監督のメニューは、ピッチャーが投球モーションを起こす前に「SELECT」ボタンを押すと左ウィンドウに現われます。攻撃側の「サインプレー」「ランニング」、守備側のバッテリーの各サインは方向キーの上下左右と対応しています。

### サインの有効時間

有効時間	攻撃側	守備側
1球ごと	サインプレー	
打者1人の間		バッテリー
1イニングの間	ランニング	しゅびいち

各サインのキャンセルは①ボタンでできます。①ボタンで決定してからサインをキャンセルしたい時は、もう一度、「SELECT」ボタンを押してください。



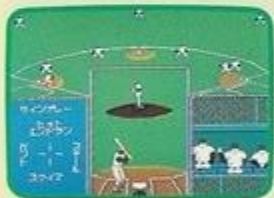


## かん とく キミが監督だ！

「攻撃は最大の防御なり」、頭脳的な作戦や状況に応じたサインで相手の意表をつき、勝負、勝負！

## こんなにあるぞ！攻撃のサインプレー

### ヒットエンドラン



逆転サヨナラのチャンス／ランナーはホーム目指してダツシュ//  
監督の「勝負カン」の見せどころ。

### ピンチヒッター



ねらえ／夢の代打逆転ホームラン。選手の調子を見て、ピンチヒッターを使い分けよう。控え選手の中から選んでね。

## ピンチランナー



「足のおそい選手にムリをさせるよりは…」たまには選手に思いやりをかけるのも監督の役目だよ。控え選手の中から選んでね。

## こんなにあるぞ！守備のサインプレー



点数を与えなければ、試合に勝てる。監督は常にピッチャーの調子や試合状況を把握しておかないといけません。

## バッテリー



バッテリーが困っているときは、キミがアドバイスを与えてやろう。時には敬遠も大事。

## しゅびいち



「強打者だノバック、バック」「スクイズだノ前進、前進」  
など状況に応じたシフトで、ピンチを切り抜けよう。

## リリース



ピッチャーが疲れてきたら代えてあげる。これも監督の  
仕事。勝ためには仕方ない。

## しゅびこうたい



「試合も後半に入ったし、このまま何事もなく勝ちたい  
なあ」。堅実なキミは守備固めをしちゃおう。



## ⓪ ステータス ⓪

選手のことをよく知らないか監督はつとまりません。選手を選ぶと、左ウィンドウに、その選手の能力が表示されます。

野手・捕手	○なげ○うち	R:右 L:左 S:スイッチ
-------	--------	----------------

げんざい

.000	0本	打率、本塁打数、ペナントモード中の成績
しゅびりよく ○○○○○○○○		この値が高ければ、エラーが少なくなり、機敏に動作することができる。
だりよく ○○○○○○○○		この値が高ければ、ジャストミートしやすくなる。

投手	○なげ○うち	R:右 L:左 S:スイッチ
----	--------	----------------

○勝○敗		勝敗、ペナントモード中の投手成績
たいりよく ○○○○○○○○		1試合登板ごとに変化します。これが減ってくると、コントロールや球の切れ味に影響がでます。
スピード ○○○○○○○○		この値が高ければ、速い球が投げられます。
へんかきゅう ○○○○○○○○		この値が高ければ、切れ味の鋭い変化球が投げられるようになります。

## PADセレクト

げあてき げ めん じ ぶん ほう かん どう おお し あい と ちゅう てい  
劇的な場面も自分でできる。その方が感動は大きいヨ。試合途中にオーダー提  
しやう が めん せつてい べん こう  
出画面で設定したPADナンバーを変更できます。

せつてい ほうほう ぺーじ ていしやう さんしやう  
(設定方法は、5頁オーダー提出を参照)。

『ピンチヒッター』、『ピンチランナー』でキャッチャーを交代させた時、次の回  
のしゅ び じ どう てき ひか しやうじやう  
の守備では、自動的に控えキャッチャーが出場します。



“PADセレクト”でえら じ ぶん せんしや かわらな  
選んだ自分の選手が、分からなく  
なったら、PAD1の(RUN)ボタンをおして  
選手の頭上にPADナンバーが表示されます。

パッドで操作されている選手に対してのサインは受けつ  
けられません。



## 監督だけじゃない、選手にもなれる！



監督だけじゃつまらない。やっぱり野球は打たなくちゃ、投げなくちゃ。  
 下の操作方法を見てPADセレクトで選んだ選手を自分で操作しよう。

## 攻撃側(こうげきがわ)

バッター

打つ位置の決定

バッティング

ランナー 盗塁



でバッターの位置を変える。

でバットの高さを決めながら  
①で打つ。(②でバント)

② 進塁 ① 煽塁

## 守備側(しゅびがわ)

ピッチャー

ピッチング

球種

フィルダー

フィールディング

送球・タッチ

で球のコースを決めながら  
①で投げる。

シュート

カーブ

投球モーションの間に球種を決める。



で操作します。



サード

ファースト

セカンド

ホーム

ベースを決めながら  
①で送球  
②でタッチ



## ① トレーニングメニュー ①

ペナントレースで1試合が終わったら、勝敗に関係なく自分のチームの選手を1人だけトレーニングできます。▶を選手に合わせると左上のウィンドウにステータスが表示されます。トレーニングを行うかどうかは、これを参考にして決めて下さい。ステータスの内容は10頁のステータスの見方で確認して下さい。

野手	しゅびれんしゅう	守備力を鍛えます。
捕手	だけきれんしゅう	打力を鍛えます。
投手	“かんぜんきゅうよう”	体力を回復させます。
	“ストレートなげこみ”	スピードを上げます。
	“へんかきゅうなげこみ”	変化球が上達します。

トレーニング次第で、本物の選手以上の活躍をするスター選手を育てることができるので、心を鬼にして選手をきたえましょう。

### マルチタップで5人同時に遊べるぞ！



5人で遊ぶときはマルチタップと人数分のパッドが必要です。マルチタップの接続コードをPCエンジン本体のPAD端子に、パッドの接続コードはマルチタップのPAD端子につないで使用してください。なお詳しくはPCエンジンの取扱説明書をお読みください。

**INTEC**

- 故障等のお問い合わせは、お買い求めのお店、もしくは下記まで  
インテック エンジンデスク ☎03-378-2680
- 本商品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。