

HE
system

PC Engine

Vol. 22

©1989 HUDSON SOFT

©藤子・小学館・テレビ朝日

ドラえもん

めいきりだいさくせん
迷宮大作戦

バックアップ
メモリ
対応ソフト



HUDSON GROUP
HUDSON SOFT

HuCARD

●このたびは、ハドソンのHU CARD、“ドラえもん—^{めいきゅうだいさくせん}迷宮大作戦—”をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。

ご使用の前に、^{とりあつか}取扱い方、^{しやうじやう}使用上の注意等、この「^{とりあつか}取扱い^{せつめいしよ}説明書」をよくお読みいただき、^{ただ}正しい^{しやうほう}使用法で^{あいよう}ご愛用ください。なお、この「^{とりあつか}取扱い^{せつめいしよ}説明書」は大切に^{ほかん}保管してください。

1 ^{せいみつ きき}精密機器ですので、^{きょくたん おんど}極端な^{しつ とじやうけん か}温度・湿度条件下での使用や^{ほかん}保管、^{つよ}および強い^さショックを避けてください。また、カードを無理に^{むり}折り曲げたりもしないでください。

2 ^{たん し ぶ}端子部に^ふ触れたり、^{みず}水にぬらす等して^{なご}汚さないでください。故障の原因となります。

3 ^{たん し ぶ}端子部が、もし^{よご}汚れたときは、^{やわらかい}やわらかいガーゼ、または^{しやうどくよう}エチルアルコール（消毒用アルコール）を^こ染み込ませたガーゼで^{かる}軽くふいてください。

4 ^{がめん}テレビ画面からは、できるだけ^{はな}離れて（2メートル程度）^{ていど}プレイしてください。

5 ^{ちやうじかん}長時間プレイする場合は、^{けんこう}健康のため、^{じかん}1時間ごとに^{ふん}5～10分の^{しやうきゆうし}小休止をとってください。

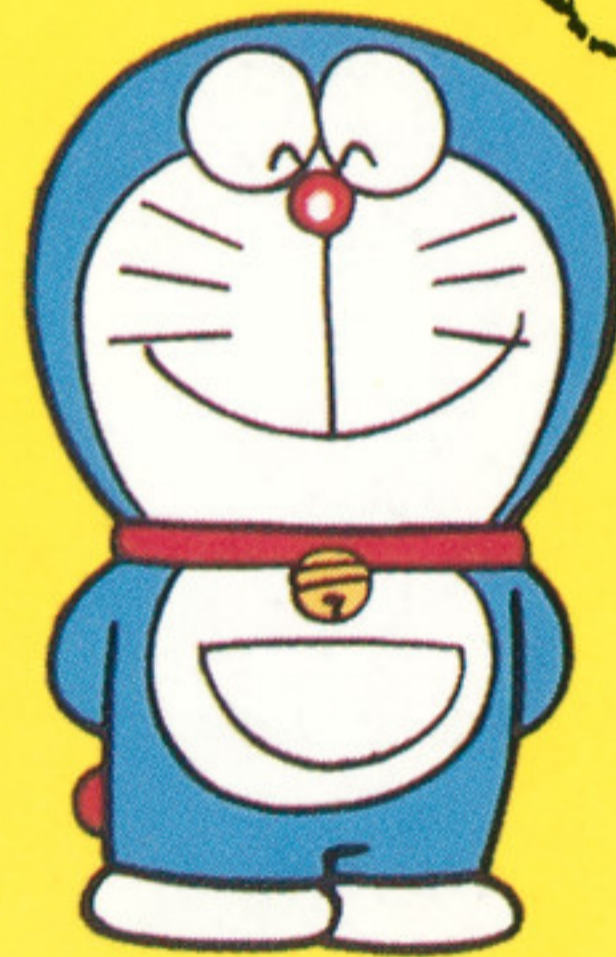
※リセット方法

ゲーム中に^あRUNボタンを押しながら^おSELECTボタンを押すと、ゲームを^{さいしよ}最初からやりなおすことができます。

HuCARDは^{せんよう}システム専用のゲームカードです。

※品質には万全を期していますが、万一製品に当社の責任による不都合がありました場合、新しい製品とお取りかえいたします。それ以外の責任はご容赦ください。

※このソフトを当社に無断で複製すること、及び賃貸業に使用することを禁じます。



楽しんで
みんなと
遊んでね。

ドラえもん

めいきゆうだいさくせん
迷宮大作戦

●これが、ドラえもん『迷宮大作戦』の世界なのだ。

ボク、ドラえもん。大変なことが起きてしまった。タイムマシンでピクニックに行く途中、ギガゾンビの手下ツチダマに襲われてしまったんだ。のび太くん、しずかちゃん、ジャイアン、スネ夫の4人は過去や未来に連れ去られ、ボクの四次元ポケットも故障。ひみつ道具までいろいろな時代に散らばってしまった。おまけにギガゾンビは、あらゆる時代が交差するパラレルワールドを創り上げている。さあ、のび太くん達を救いに時を超えて大冒険。時を歪めるギガゾンビを倒すため、いま、タケコプターで出発だ。

ゲームの内容

●ドラ焼きをひろいながら、迷路を進もう。

1ラウンド（大きさは2～6画面）ずつ迷路形式になったアクションゲーム。全部で60ラウンドあります。とにかくドラ焼きを集めながら迷路を進もう。画面上のすべてのドラ焼きを集めると、鍵ゴマロックが出現。どこでもドアで次のラウンドへ進めるよ。

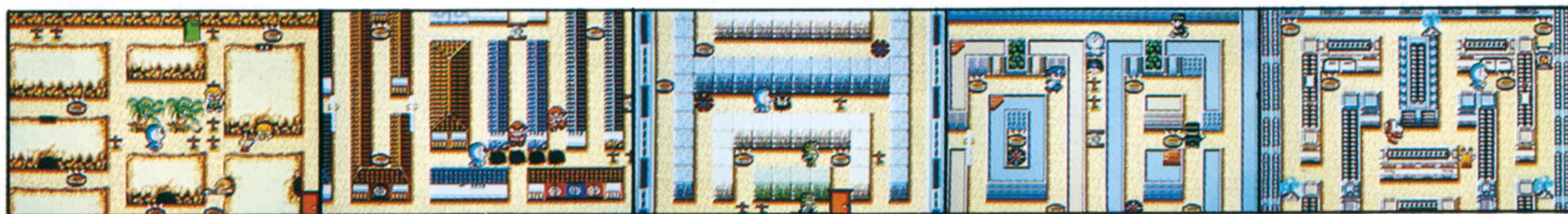


●敵がきたら穴を掘って埋めてしまいましょう。

ドラえもののひみつ道具はいろいろな時代に散らばっています。うまくひろってクリアをめざそう。

●5つの時代の平行ワールド。

各画面はギガゾンビがつくった平行迷路。原始、江戸、戦争、現代、未来の5つの時代がラウンドごとに繰り返されます。



原始

江戸

戦争

現代

未来

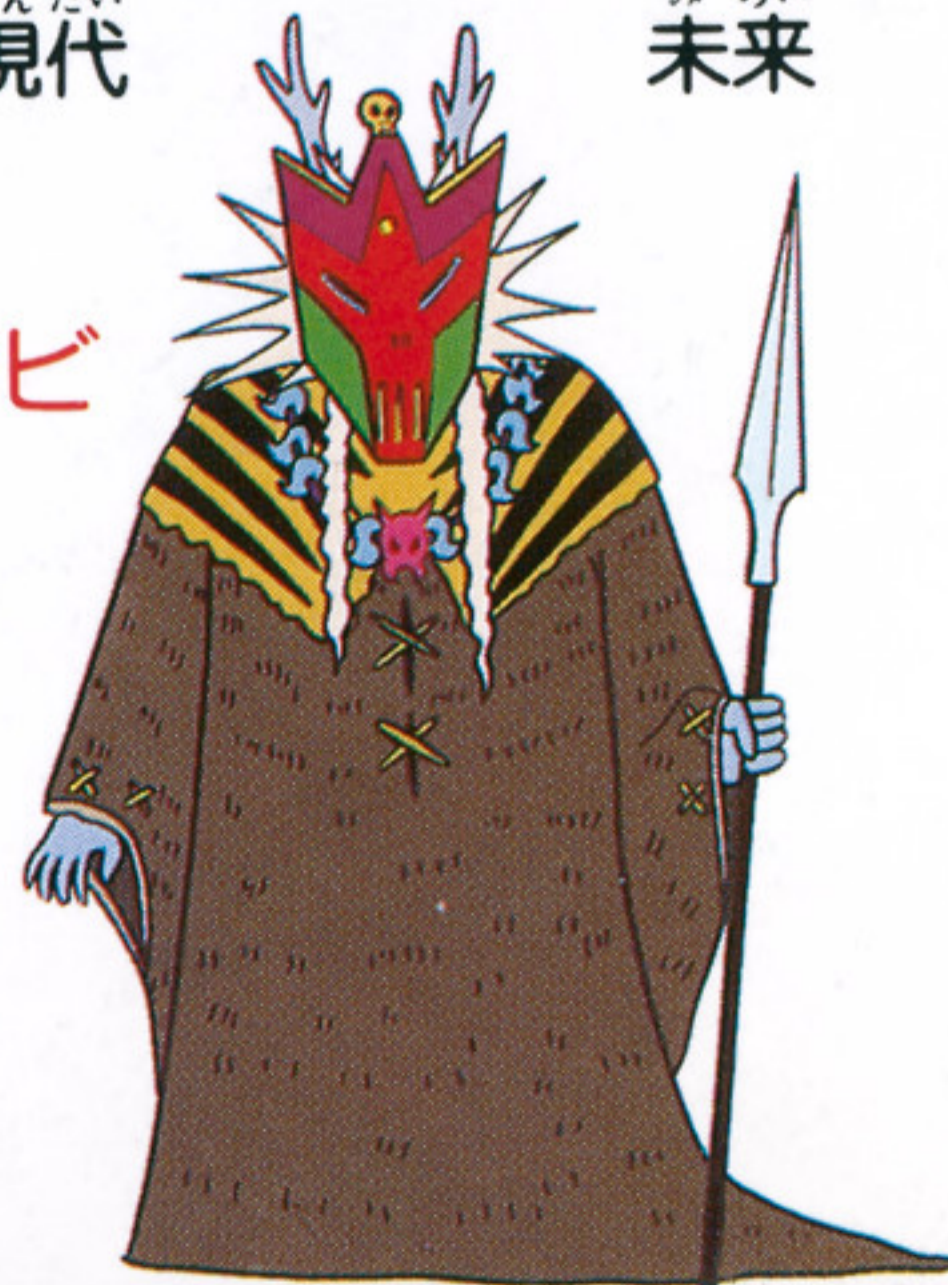
●のび太くんたちを救え。

15ラウンドごとに、のび太くん、ジャイアン、スネ夫、しずかちゃんの4人を救出することができます。ガンバレ!!

●時をあやつるギガゾンビたちを倒せ。

30ラウンドは手下ツチダマと、60ラウンドは首領ギガゾンビと、異次元空間での世紀の対決が待っているぞ。

首領ギガゾンビ



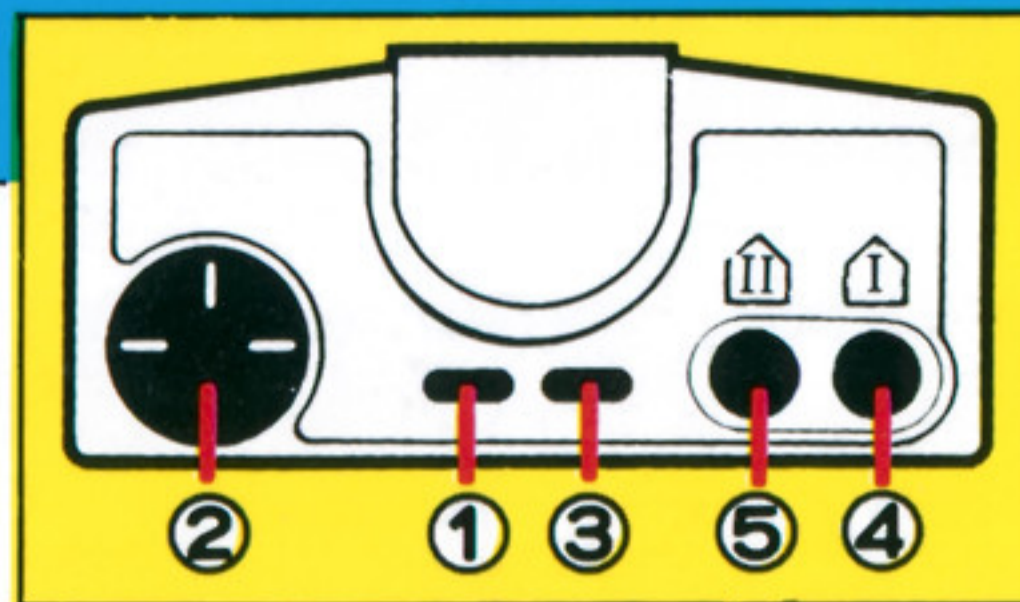
手下ツチダマ



操作方法

●パッドの使い方

ゲームを始める前に、まずパッドの使い方からマスターしよう。
のび太くんたちを救えるかどうかは、キミのパッド操作にかかっているぞ。



①<セレクトボタン>

タイトル画面でモード選択をするときに使います。“やさしい、ふつう”とちらかのモードを選んでね。また、パスワードを選ぶときもこのボタンで。(パスワードの入力方法は下参照)

②<方向キー>

ゲーム中、ドラえもんを上中左右に動かします。また、タイトル画面で“やさしい、ふつう、パスワード”を選ぶときにも使います。

③<ランボタン>

ゲームをスタートするときと、ゲーム中にポーズをかけたいときに使います。

④<Iボタン>

1回押すと扉が開きます。もう1回押すと扉が閉まります。花火花などひみつ道具を置くのもこのボタンを使います。

⑤<IIボタン>

1回押すとドラえもんが穴を掘ります。もう一度押すと穴を埋めます。敵が穴に落ちてそれを埋めると、十字架が出現して得点になります。また、ヒみつ道具(ヨーヨー、しゃぼん玉ピストル、カチンカチンライト)を取ると、このボタンでそれらを使うことができます。

<スタート方法>

PCエンジン本体の電源スイッチをオンにすると、スタート画面が出てきます。ランボタンを押すとタイトル画面が出てきて“やさしい、ふつう、パスワード”の3つが選べます。セレクトボタンか十字方向キーで“やさしい”か“ふつう”を選んでランボタンを押すと、ゲームスタートです。

<ゲームオーバー>

敵とぶつかる。掘った穴や池、川に落ちる。タイムオーバーになる、などするとドラえもんがひとりアウトになります。ドラえもんが全員アウトになるとゲームオーバーです。

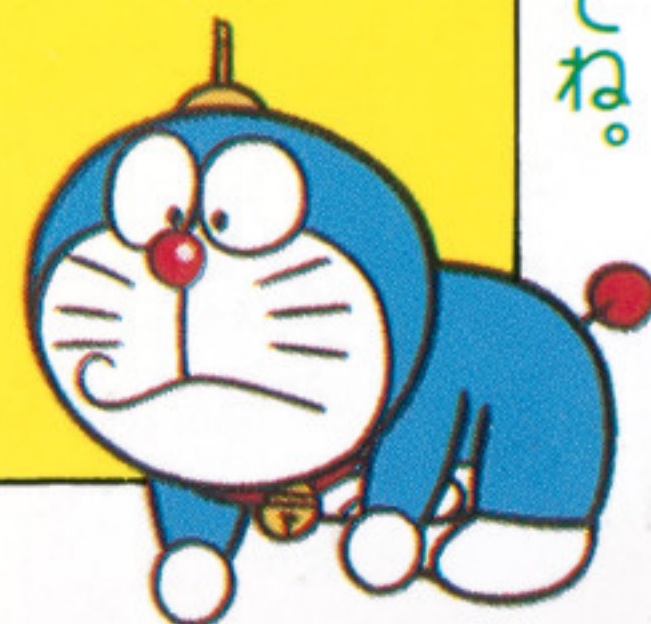
(※やさしいモードを選ぶと、ドラえもんは穴には落ちないヨ!!)

<パスワードについて>

“パスワード”を選ぶと“パスワード入力画面”になります。ゲームオーバーになったときに出てきた“ドラえもん”と“ドラミちゃん”の顔の方向を1、2ボタンで選んで、ランボタンを押してください。ゲームオーバーになったラウンドからスタートできます。

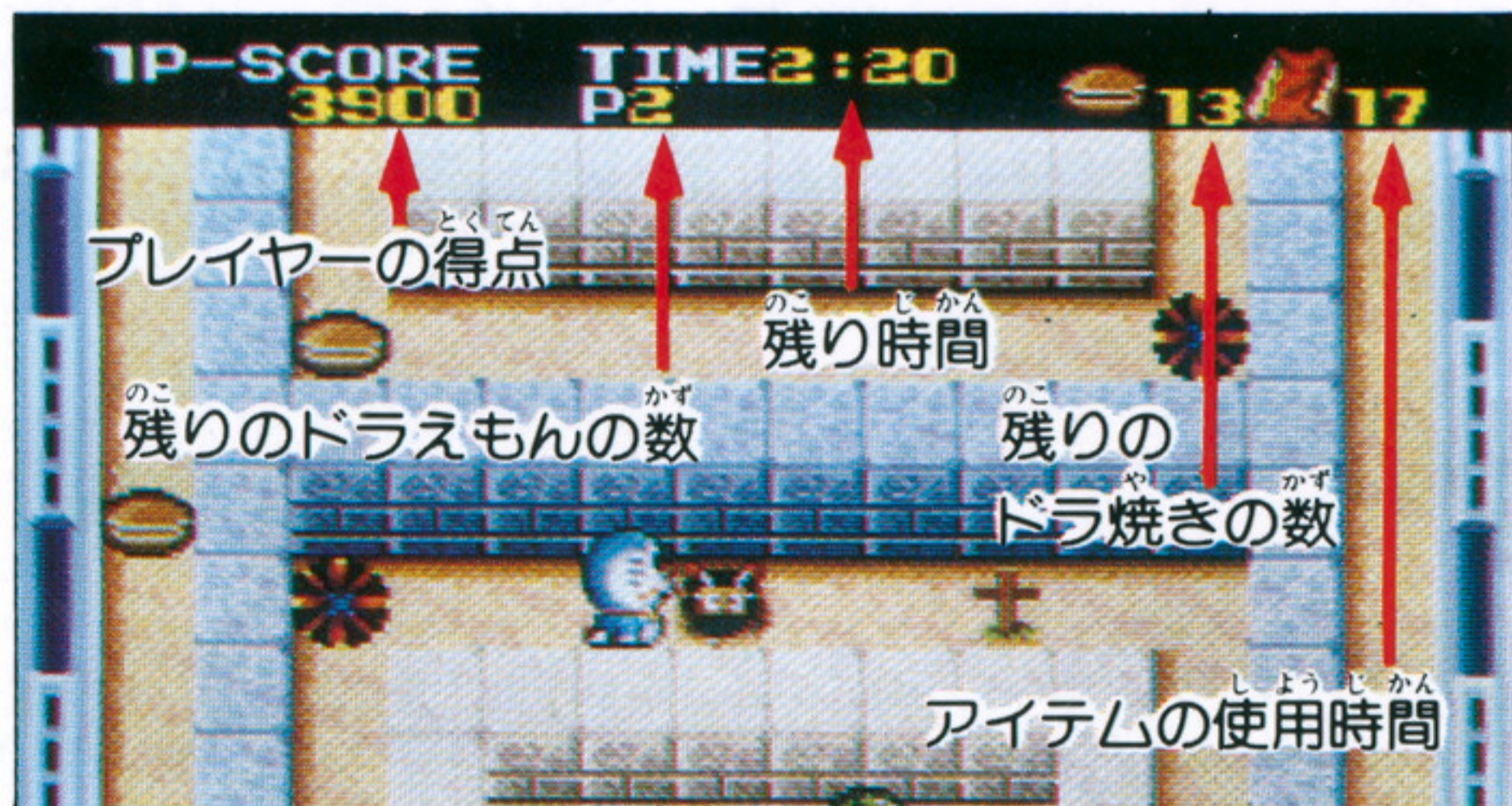
<ラウンドの選択>

たとえば20ラウンドまでクリアした場合、20ラウンド以下のラウンドならどこからでもスタートできます。タイトル画面の“やさしい、ふつう、～”の横にクリアしたラウンドを示す数字が出てきます。I、IIボタンでこの数字を変えてランボタンでゲームスタート。



十字架やジャンプ台、ワープホール、橋の上には穴が掘れないから気をつけてね。

がめんひょうじ 画面表示



☆ 高得点を出すために !!

- プレイヤーの得点は、敵を穴に埋めるたびにポイントが上がります。
- 敵を穴に埋めると十字架が出ます。1ラウンドごとにこの十字架の数に応じてボーナスが出るから、がんばって!!
- 同じ種類の敵を続けて倒すと、点数が高くなるよ。
- ドラ焼きを全部クリアしたら、残り時間がある限り、どこでもドアのそばで敵を倒すのが高得点へのテクニック。

めいきゅうだいさくせん せんたく こども おとな たの
迷宮大作戦は、モード選択で子供から大人まで楽しめます。

※〈やさしいモード〉なら、5才くらいのお子さんからプレイできます。

	P(ドラえもんの数)	TIME(タイム)	ドラ焼き
ふつうモード	3人	3~5分	16個
やさしいモード	5人	8分	16個

- どちらもマップ面は同じですが、〈やさしいモード〉は扉などの障害物がありません。
- 〈やさしいモード〉では、敵を埋めるための穴の上も通れます。(〈ふつうモード〉ならアウトです。)
- 敵も1画面中3匹だけと簡単。
- 〈やさしいモード〉または〈ふつうモード〉を一度全ラウンドクリアすると、タイトル画面に〈むずかしいモード〉があらわれます。敵の攻撃が激しいぞ。ぜひ挑戦を。また、再度〈やさしいモード〉で遊ぶときには、一度電源を切ってください。このときパスコードをメモしておけば〈むずかしいモード〉でいつでも遊べます。



● ドラえもん
ワンポイントアドバイス

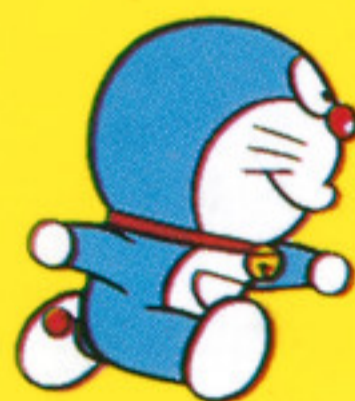
- ☆ 魚には要注意。タンマウオッチもきかないよ。
- ☆ 川のふちはすべりやすいから気をつけて。川におちるとアウトになっちゃうよ。
- ☆ 穴の中で目がきらり光ったら要注意。原始人が穴の中からヤリを刺してくるぞ。

ひっしょうほう ゲームの必勝法

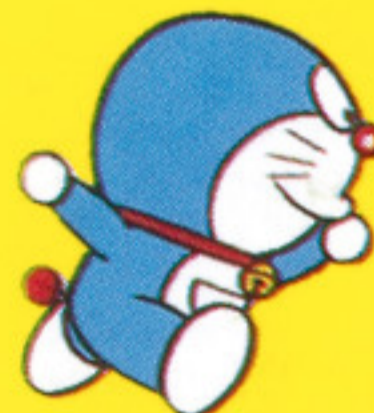


ワープホールや
ジャンプ台を利用して、
敵の追跡をかわせ！

(ジャンプ台では□◇□◇が出ます。
方向キイで行きたい方向を選んでね。)



ワープホール



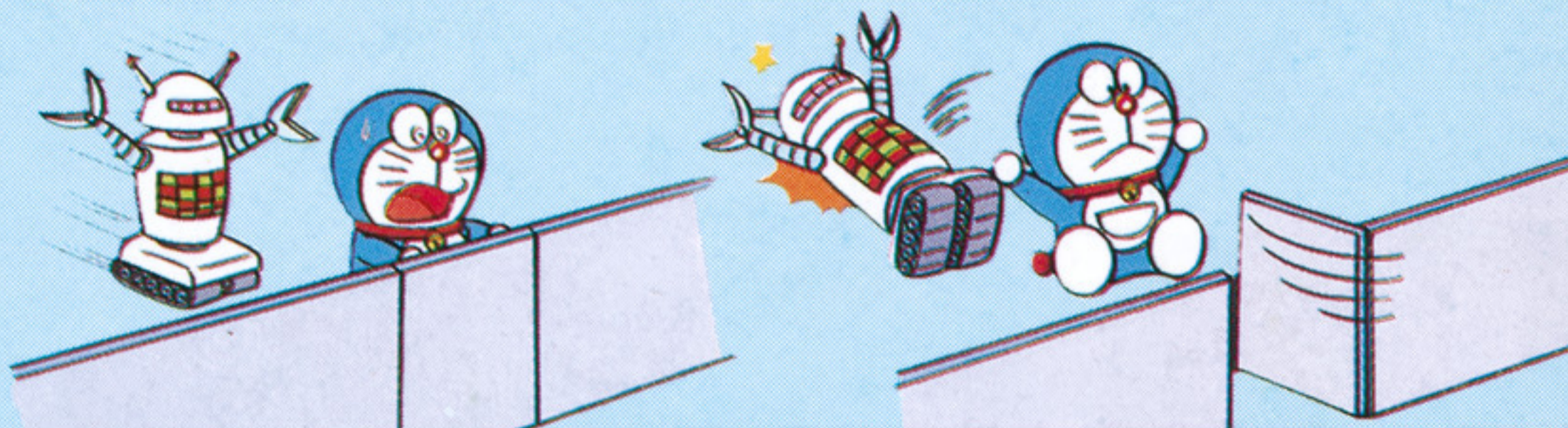
ジャンプ台



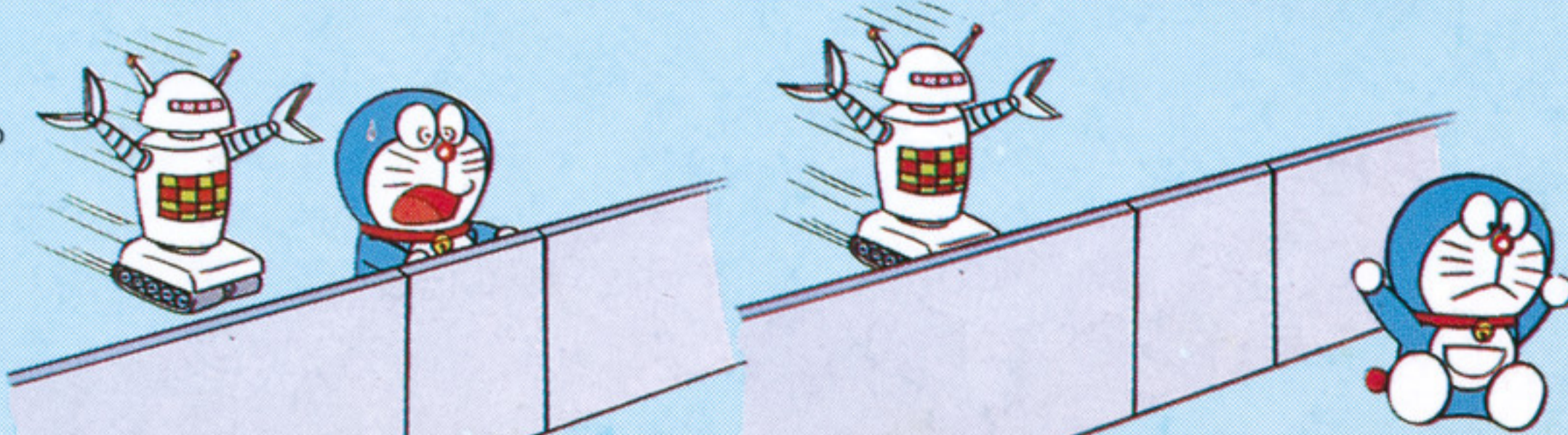
扉を利用して、
敵の追跡をかわせ！

- 迷路の中に扉があるんだ。この扉を開け閉めすることで、敵を倒したり、敵から逃げたりすることができるよ。(転んでいる敵の上は通過できるんだ。)
- 扉を開けたり閉めたりしたいときは、I ボタンを押してね。扉は握手のある方向に開くからまちがえないように。

例1) ドラえもんが開閉中の扉に接触すると、扉に突き飛ばされ、そのまま敵に体当たりして転ぶことができる。

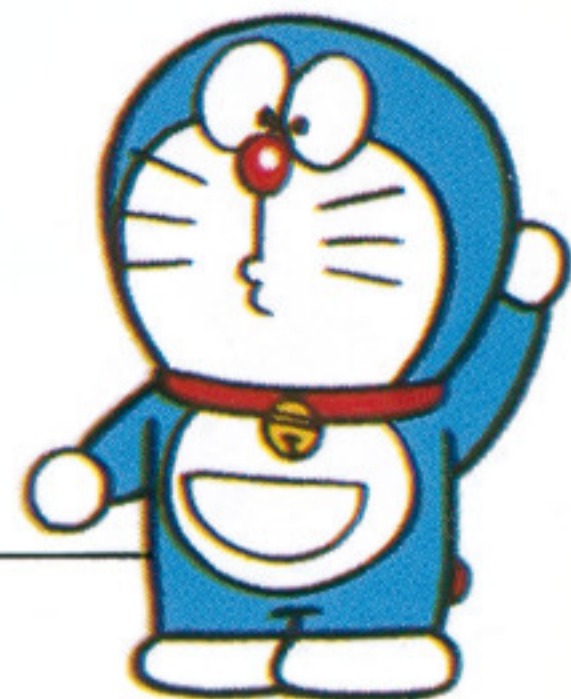


例2) 扉の開閉により、ドラえもんは敵から逃げられるよ。



ドラえもんのひみつ道具を集めろ。

●敵を穴に埋めると、アイテムが出現するときがあります。チャンスはこのとき。アイテムは全部で5種類。使用時間は32秒間。同じ種類の敵を3つ続けて埋めても出現するよ。



①タンマウォッチ

時間よ止まれ。ラウンド中の全ての敵を静止させることができるんだ。



②アイスクリスタル

ラウンド中の全ての敵が氷づけになっちゃう。体当たりで突き飛ばして壊すことができるよ。



③スロー

ラウンド中の全ての敵の動くスピードが半分になるんだ。



④ひらりマント

どんな敵が来ても大丈夫。ドラえもんが無敵になれるよ。



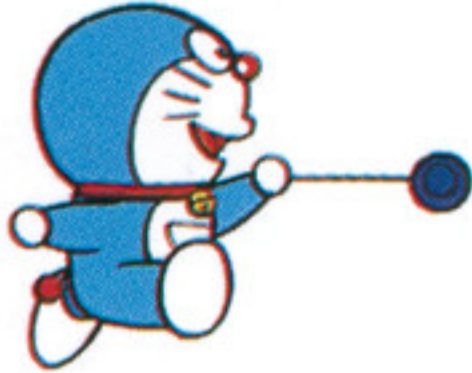






⑤花火花

花火花は一定時間で爆発するんだ。I ボタンで花火花を仕掛けよう。

●各ラウンドに1～4個配置されているアイテムだ。クリアすると持てる。もちろん敵を埋めると出現するアイテムと一緒に持てるよ。


☆制限時間のあるアイテム

アイテムの種類は全部で3つ。使用時間は32秒間です。

		<p>①ヨーヨー</p> <p>II ボタンでヨーヨーを投げます。敵に接触すると、敵は消えてしまう。</p>
		<p>②しゃぼん玉ピストル</p> <p>II ボタンでしゃぼん玉を発射します。当たると敵はしゃぼん玉の中。そのままふわふわ消えてしまう。</p>
	 	<p>③カチンカチンライト</p> <p>II ボタンで冷凍光線、発射なのだ。敵は氷づけ。そのまま体当たりして突き飛ばし、壊してしまおう。</p>





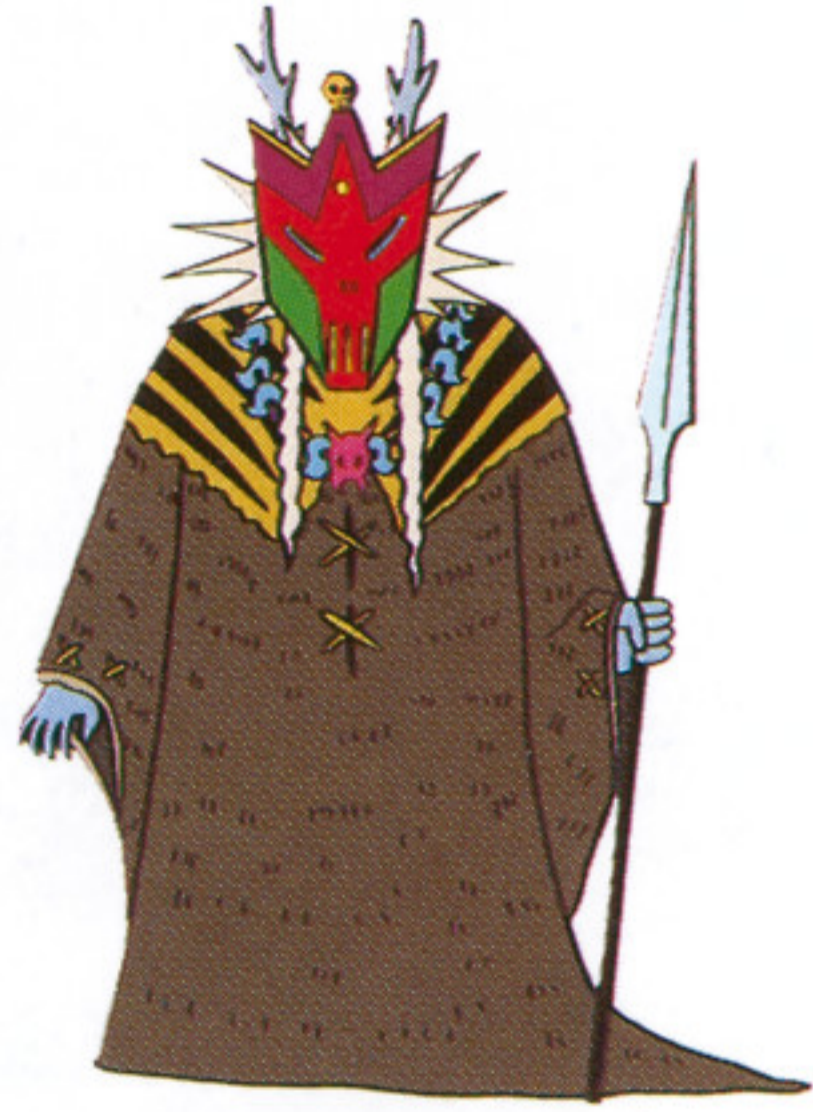




☆制限時間のないアイテム

アイテムの種類は全部で2つ。ドラえもんがアウトになるまで持てます。

		<p>①もぐら手袋</p> <p>II ボタンで一度に掘れる穴の数が増えます。1個取ると、穴が一度に2個掘れる。2個取ると、穴が一度に4個掘れる。では8個では？そう16個掘れるのだ。</p>
		<p>②快速シューズ</p> <p>ドラえもんの移動スピードがアイテムを取るごとに速くなるよ。最高2倍のスピードがでる。</p>

つぎつぎ おそ てき
次々と襲ってくる敵キャラクター

げんし えど みらい かく じ だい せ っ て い どう じ ょ う
 原始、江戸、未来……各ラウンドの時代設定により、登場する
 てき
 敵キャラクターもいろいろだ。

<p>げんし じ だい 原始時代</p>	 かい じ ゅ う 怪獣ドテゴン	 げん じん 原人ウツホ	<p>み らい 未来</p>	 ロボイド	 ゴーグル
<p>え ど じ だい 江戸時代</p>	 にん じゃ あ か ま る 忍者赤丸	 どう しん た な か さ ま 同心田中様	<p>ボスキャラ</p>  ツチダマ ぎがゾンビ		
<p>せん そう じ だい 戦争時代</p>	 へい たい 兵隊ジョー	 へい たい 兵隊ケン			
<p>げん だい 現代</p>	 コマワリサン	 ヤッチャン	<p>た その他の エイリアン</p>	 パタパタ	 ガンガン

バックアップ・メモリ・ユニットをお使いのみなさんへ

ドラえもん—迷宮大作戦—はCD-ROM²システムのインターフェイスユニットや天の声^{こえ}2などバックアップ・メモリ・ユニットに対応しています。以下の注意をよく読んで正しく使ってくださいね。

●データ・セーブのしかた

バックアップ・メモリ・ユニットを使っていれば、ドラえもん—迷宮大作戦—は、ゲームオーバーの後、パスコード画面になったときに、自動的にセーブされます。パスコードが出る前にリセットしたり、電源を切ったりするとセーブされませんので注意して下さい。

ただし、セーブできるデータは1種類で、最も先に進むことのできた面を記憶します。

※〈やさしい〉モード、または〈ふつう〉モードを全面クリアしてしまった後で記憶したデータでは、〈やさしい〉モードで遊べなくなります。〈やさしい〉モードの面のパスコードと入力するか、バックアップ・メモリ・ユニットをはずして、最初から遊んで下さい。(〈やさしい〉モードの60面のパスコードは必ずメモしておきましょう。)

●バックアップ・メモリ・ユニットの容量が足りないとき

他のゲームのデータをたくさん記憶していて容量が足りないときは、画面の表示に従って、不要なファイルを消して下さい。

●バックアップ・メモリ・ユニットの初期化

次のような場合には、ドラえもん—迷宮大作戦—では、電源を入れた瞬間に自動的に初期化をします。大切なデータが消えてしまいますので注意して下さい。

1. バックアップで、メモリ・ユニットをはじめて使用する時。
2. 電池が切れたとき、あるいは交換したとき。または、CD-ROM²システムの電源を長期間抜いたままにしておいたとき。
3. バックアップ・メモリのデータに異常があるとき。

ご注意

バックアップ・メモリ・ユニットを落としたり、大きな衝撃を与えたりすると、データが壊れる原因となります。また、PCエンジンとの接続部分には絶対に手を触れないで下さい。

詳しくは、それぞれのバックアップ・メモリ・ユニットの取り扱い説明書をお読み下さい。

PC Engine

がつ にちはつばい
12月15日発売!

PC原人

PITHECANTHROPUS COMPUTERURUS



野を越え、山越え、谷越えて
今世紀最硬の石頭野郎が
大活躍! 抱腹絶倒の
ヘッドバットアクションゲーム
PC原人いよいよ登場!!

今世紀最硬の石頭野郎

希望小売価格 5,800円(消費税別)

©1989 HUDSON SOFT



HUDSON GROUP
HUDSON SOFT®

本社 〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁目1番18号 ハドソンビル TEL 011-841-6422

東京支社 〒162 東京都新宿区市谷田町3丁目1番1号 ハドソンビル TEL 03-260-4622

大阪支店 〒542 大阪市中央区東心斎橋1丁目1番10号 大阪料理会館ビル5階 TEL 06-251-4622

営業所 札幌・名古屋・福岡

HuCARD はハドソンの商標です。