

**namcot**

**PC  
Engine**

プロ野球  
**フルスタジアム**

**'91**



**THE  
system**

© 1986 1991 NAMCO LTD., ALL RIGHTS RESERVED

**HuCARD**

このたびはナムコットのPCエンジン用ROMカード「プロ野球ワールドスタジアム'91」をお求めいただきまして、まことにありがとうございます。

プレイの前にこの取扱説明書をお読みいただきますと、より楽しく遊ぶことができます。



## 使用上の注意

- カードを交換するときは、必ず電源を切ってください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、強いショック等は避けて下さい。またカードを無理に折り曲げたりしないで下さい。
- 端子部に触れたり、水にぬらしたりしないで下さい。故障の原因となります。
- 端子部がもし汚れたときは、やわらかいガーゼ、またはエチルアルコール（消毒用アルコール）を染み込ませたガーゼで軽くふいて下さい。

プロ野球

# フルスタジアム

# '91

か  
い  
ま  
く  
せ  
ま  
開  
幕  
迫  
る  
!

ねん ぜんてんこうたいおうがたかいへいしき  
1991年、全天候対応型開閉式の“ニューピッカリドーム”がついに  
かんせい 完成！ ワースタ・リーグはエキサイティングに走り続けます！  
ほし つぶ

まじつ ねん がつ じち きゅうじようめい  
オープン期日：1991年〇月△日 / 球場名：ニューピッカリドーム

しゅうようじんいん にん りょうよく  
収容人員：50000人 / フィールドサイズ：両翼・95m センター・120m



# 1 ゲームの始め方(1)

## 1 ゲームモードを決める

タイトル画面のときにランスイッチを押すと、ゲーム選択画面がでます。セレクトスイッチでメインメニュー

とサブメニューを切り換え、それぞれのモードを選んで下さい。選び終わったら、スイッチ①で次の画面に移ります。



## メインメニュー

方向キーの上下でゲームモードを選びます。

- 1P vs COM ..... 1人用、コンピュータ相手に勝ちぬき戦を行います。
- 1P & 2P vs COM ..... 2人用、協力してコンピュータと対戦します。
- 1P vs 2P ..... 2人用、プレイヤー同士の対戦です。
- 1P vs 2P & 3P ..... 3人用、2Pと3Pが協力して1Pと対戦します。
- 1P & 2P vs 3P & 4P ..... 4人用、協力してのプレイヤー同士の対戦です。
- COM vs COM ..... コンピュータ同士の試合を観戦します。

1～4人<sup>にん</sup>まで同時<sup>どうじ</sup>に遊<sup>あそ</sup>べるぞ！

## サブメニュー

ほうこう じょうげ こうもく えら きゆう か  
方向キーの上下で項目を選び、左右でデータを変えます。

イニング数<sup>すう</sup>……………9回と5回<sup>かい</sup>が選<sup>えら</sup>べます。

エラー……………エラーありとエラーなし<sup>えら</sup>が選<sup>えら</sup>べます。

コールドゲーム……………コールド勝ち<sup>が</sup>の得点<sup>とくてん</sup>差<sup>さ</sup>を、10点<sup>てん</sup>と5点<sup>てん</sup>から選<sup>えら</sup>べます。



## マルチタップ<sup>つか</sup>の使い方<sup>かた</sup>

ふたり いじょう あそ  
2人以上で遊ぶときは、

マルチタップと人数分のコントロールパッド<sup>にんすうぶん ひつよう</sup>が必要<sup>せつぞく</sup>です。マルチタップの接続コ

ード<sup>ほんたい</sup>をPCエンジン本体のPAD端子<sup>たんし</sup>に、パッドの接続コード<sup>せつぞく</sup>はマルチタップのPAD端子<sup>たん</sup>につないで<sup>しよう</sup>使用<sup>くた</sup>して下さい。なお詳しく<sup>くわ</sup>は、PCエンジンの取扱説明書<sup>とりあつかいせつめいしょ</sup>で。



## ゲームの始め方(2)

## ② チームを選ぶ

チームは方向キーで選び、スイッチ $\square$ で決定します。

コンピュータと対戦するときは自チーム選択後にパスワード入力がありますが、入力せずにスイッチ $\square$ を押せば対戦相手の選択になります。



## ■ パスワードを入れると継続プレイもできるよ!

パスワードは1P vs COM、1P & 2P vs COMでコンピュータに勝



ち続けていると、ナムコットスポーツで発表されます。

途中で負けてもこのパスワードを入力すれば、前のプレイの続きを遊ぶことができます。

方向キーの上下(数字等を選択)と左右(ケタの移動)で行い、入力が終わったらスイッチ $\square$ を押して下さい。

④



## せんぱつ 第1戦 先発ピッチャーを決める

せんぱつ  
先発させるピッチャーを方向キーで選び、スイッチⅠで決定します。ピッチャーは全部で4人いますが、先発できるのは3人で、残る1人はリリーフ専門となります。



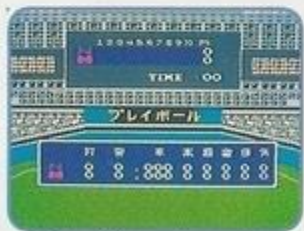
せんぱつ  
先発ピッチャーを決める前に、セレクトスイッチを押してみてください。ドームが開け閉めできます。その日の気分どうぞ。

せんぱつ  
なお、先発したピッチャーは、次の試合では投げられなくなります。

## 4プレイボール

さあ、いよいよ  
試合開始です。スコアボードの画面

も新しくなり、打率や併殺の数などがわかるようになりました。なお、このときスイッチⅡを押すと、画面の早送りができます。





## 画面表示とルール

きほんがめん

## 基本画面

ピッチャーとバッターの対決は“でっかいモード”で行われます。ボールを打ったり、盗塁をしようとする“ちっちゃいモード”に変わり、ランナーの位置が画面に表示されます。

今日の成績

スコア

カウント

バッターの名前  
打率 / 本塁打数



ちっちゃいモード

ランナー表示

防御率  
ピッチャーの名前

パスワード



## ナムコットスポーツ

試合が終わると結果発表。対コンピュータ戦のモードで勝ち続けていれば、継続プレイのパスワードも表示されます。



## ねんど 91年度のルール

- 一、実際の野球のルールにできるだけ合わせてあります。
- 二、対コンピュータ戦のモードは13球団+幻の2球団に勝つと優勝で、1回でも負けるとゲームオーバーです。ただしスポーツニュースのパスワードを使えば、継続プレイができます。
- 三、プレイヤー同士の対戦、コンピュータ同士の対戦は3回勝負で、先に2勝すると優勝です。
- 四、先発したピッチャーは次の試合では投げられません。
- 五、サブメニューで決めた点差になると、途中の回でも、裏の攻撃が終了した時点でコールドゲームになります。
- 六、ゲーム中の球団・選手等はすべてフィクションであり、実在の球団・選手とは関係ありませんのでご了承下さい。





# 3 基本操作

●このゲームでは、投げる・打つ・捕る・走るという動作をすべてコントロールパッドで操作します。なおランスイッチとセレクトスイッチを同時に押しと、リセットができます。



**方向キー**

選手の移動、塁の指定、球種・コースの選択。

**ランスイッチ**

タイムの宣告。

**スイッチⅠ**

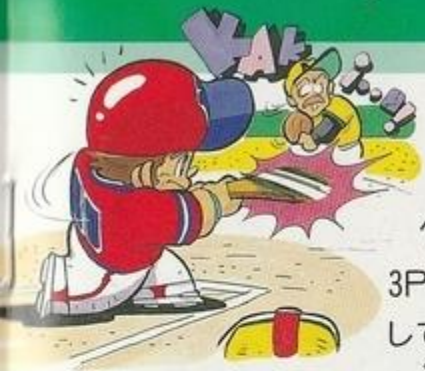
バッティング、ピッチング、ファインプレイ、送球、帰塁。

**スイッチⅡ**

進塁、塁タッチ、けんせい時の画面切り換え。

**セレクトスイッチ**



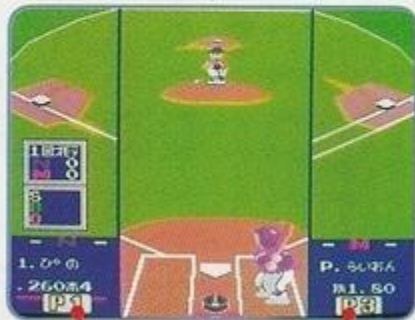


## 協力プレイのときの操作

1P & 2P vs COM、1P vs 2P & 3P、1P & 2P vs 3P & 4P以上3つのモードでは、プレイヤーが協力して1チームを操作することになります。2人の息を合わせ、みごとなチームプレイを披露して下さい。

### 攻撃側のとき

打者と走者（全員）を1人ずつ交互に操作し、画面下には打者を操作するプレイヤーが表示されます。サインを決めておく気分も倍増。



バッター操作のプレイヤーを表示

### 守備側のとき

投手を含む内野手と、捕手を含む外野手を、1イニングごとに交代して操作します。画面の下には、投手を操作するプレイヤーが表示されます。

ピッチャー操作のプレイヤーを表示



## バッティング



ほうこう  
方向キーでバッティングポジション  
を<sup>き</sup>決め、スイッチ<sup>I</sup>でスイングし  
ます。スイングの途中<sup>とちゆう</sup>でスイッチ<sup>I</sup>  
を<sup>はな</sup>離せば、バントもできます。

だいだ  
■代打!

ランスイッチでタ  
イムをかけ、攻撃側  
のスイッチ<sup>I</sup>を押<sup>お</sup>  
すと打者が表示されます。方向キーで選<sup>えら</sup>  
び、スイッチ<sup>I</sup>で決定<sup>けつてい</sup>して下さい。



## ■ゼッコーチョー!

バットをくるくる回<sup>まわ</sup>して  
いる選手は絶好調。成績以<sup>せいせき</sup>  
上のシュアな打撃に期待!

## ■ラッキー7!

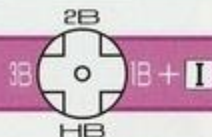
7回(5回制では4回)  
の攻撃では全選手が絶好  
調。大逆転も狙えます。

そうらい  
バッティング / 走塁テクニック

バース  
バース



しんらい  
進塁



塁上のランナーを進めるときは、  
方向キーで次の塁を指定し、スイッチⅠを押し下  
さい。なお、バッターがボールを打ったときは、  
自動的にランナーが走り出します。

はし  
走る!

きらい  
帰塁



走っているランナーを戻すときは、方向キーで帰る塁を指定し、スイッチⅠです。いったん次の塁を踏むと、前の塁には戻れないので注意して下さい。



## ピッチャーの位置



まず方向キーでピッチャーの位置を決めます。

## 投球とスピード



スイッチIでモーションに入ります。このとき方向キーを上を押すとフォークカチェンジアップ、下に押しすと速球を投げます。

## コース ボールを投げる瞬間



ボールを投げる瞬間に方向キーを右か左に入れ、インコースやアウトコースを投げ分けます。

# 投げる!

## 変化球 ボールを離してから



ボールを投げてから、方向キーを右か左に入れると、カーブしたりシュートしたりします。

刺す!

けんせい球きゅう



けんせい球きゅうを投げるときは、ま  
ずスイッチIIで“ちっちゃいモー  
ド”に切り換えます。そしてすか  
さず方向キーで塁を指示し、ス  
イッチIで送球そうきゅうします。



## ■リリース

ランスイッチでタイムをかけ、守備側しゅびがわ  
のスイッチIおを押すとピッチャーが表示ひょうじ  
されます。方向キーで選び、スイッチIえら  
で決定けつていして下さい。





捕球



で野手をコントロール

ゴロやフライは方向キーで野手を動かして捕って下さい。ただしバッターがボールを打つと、4人は自動的にベースカバーに入るの

で、コントロールできる選手をいち早く見極めることが大切です。

と捕る!

ファインプレイ



+ I

捕球のとき、飛んできたボールに向けて方向キーを入れ、同時にスイッチ I を押すと、野手がファインプレイします。ただしピッチャーだけはファインプレイができません。

⑭



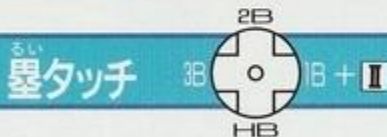


# おト 送る!



ほうこう 方向キーで塁を指示し、スイッチ I を押しと送球します。塁を指示しないときは、自動的に1塁へ送球します。

# お 追う!



ボールを捕ってから方向キーで塁を指示し、スイッチ II を押しと、ボールを持った選手がその塁に向かってダッシュします。塁指示のないときは自動的に1塁へ向かいます。



# ワースタ・リーグ チームガイド

## タイタンズ

**T**

あてにならな  
い投手をどこま  
で打線でカバー  
できるか? “ばりす” がカギだ。

## ホーネッツ

**H**

おそらくリー  
グ最低と思われ  
る投手陣。自虐  
的な快感にひたりたいならココ。

## ナムコスターズ

**N**

ご存じわれら  
がナムコスター  
ズ。メンバー  
新で今年も人気はブッチギリ。

## バッカルーズ

**Bu**

とにかく“お  
も”のピッチン  
グがすべて。速  
球とフォークで完封もいけるぞ。

## ブルーウインド

**Bw**

投手陣と守備  
面に不安はある  
が、それを補っ  
て余りある強力打線が看板。

## カーズ

**C**

カーズのウリ  
は投手陣と足の  
速さ。接戦にも  
ちこみ、粘りの野球で。

## ドラサンズ

**D**

打線が奮起し  
てリードを保ち、  
“よか”で抑え  
るのが必勝パターンだ。

## メジャーリーグズ



リーグ最強の  
スーパーチーム。  
すべての面でフ

ツチギリの強さを誇ります。

## スパローズ



投打がかみあ  
えばトップチー  
ムにもひけはと  
らない。楽しい野球が花開くか。

## オリエンツ



選手層に難あ  
り。"おらちよ  
う"で踏んばり、  
少ないチャンスをものにしよう。

## ファイヤーズ



まずまずのメ  
ンバーながら俊  
足選手はゼロ。  
つながりのある攻めは難しそう。

## ホイールズ



長打の不足は  
足を使った攻撃  
でカバー。ち密  
なプレイを心がけるべし。

## ライオネルズ



エースに俊足、  
大砲と、高いレ  
ベルでまとまっ  
ている。文句なしの優勝候補だ。

## ガイアンツ



打線のパンチ  
力にややかげり  
は見られるもの  
の、投手層の厚さは天下一品。

「遊び」をクリエイトする——  
**株式会社 ナムコ**

〒146 東京都大田区矢口2-1-21 ナムコット係 ☎03(3756)7651

●故障等のお問い合わせは、お買い求めのお店、もしくは下記まで

株ナムコ・サービスセンター

〒222 神奈川県横浜市港北区榑町2-1-60 ☎横浜045(542)8761

●本商品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。