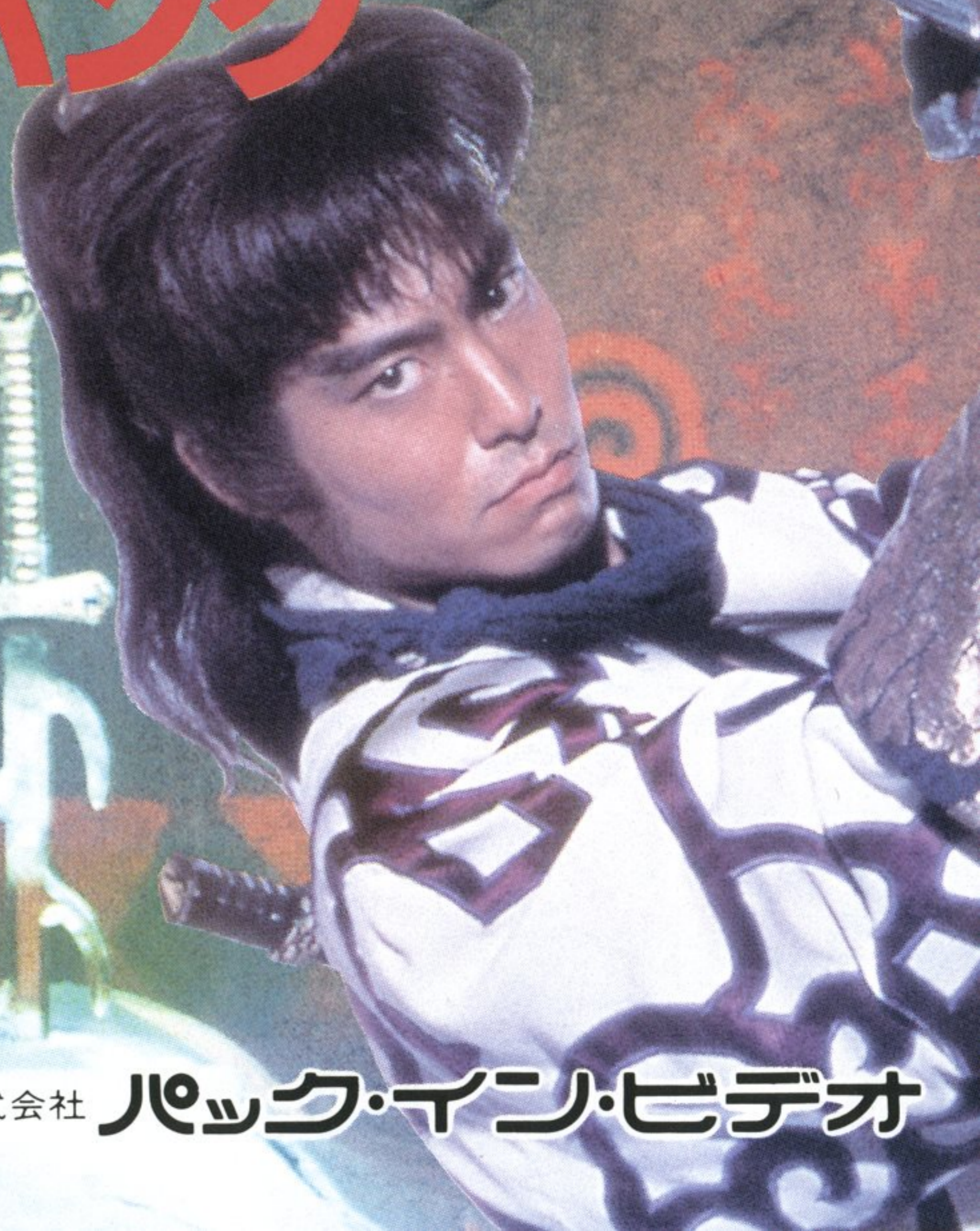


PC
Engine

© TECMO, LTD. 1986 REPROGRAMMED BY
© 1990 EXE / 734 / DAIO PAPER CORPORATION / KANEMATSU CORPORATION
©1990 ARC CO., LTD. ©1990 PACK-IN-VIDEO CO., LTD.

ZIPANG

ジパング



HE
system HuCARD



株式会社

パック・イン・ビデオ

囲ごあいさつ囲



このたびは、パック・イン・ビデオのPCエンジン用
ロムカードゲーム『ジパング』をお買い上げいただき、
まことにありがとうございます。ご使用前に、
取扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」
をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用
ください。なお、この「取扱説明書」は大
切に保管してください。それでは、ジパン
グの黄金めざして、がんばりましょう。

使用上の注意

- 1 精密機器ですので極端な温度・湿度条件下での使用や保管、および強いショックを避けてください。またカードを無理に折り曲げたりもしないでください。
- 2 端子部に触れたり、水にぬらす等して汚さないでください。故障の原因となります。
- 3 シンナー、ベンジン等の揮発油でふかないでください。
- 4 テレビ画面からはできるだけ離れて（2メートル程度）プレイしてください。

HuCARD は **HE** 専用のゲームカードです。

品質には万全を期していますが、万一製品に当社の責任による不都合がありました場合、新しい製品とお取りかえいたします。それ以外の責任はご容赦ください。

このソフトを当社に無断で複製、及び貸借業に使用することを禁じます。

ZIPANG

ジパング

黄金に満ちあふれる
王国『ジパング』。この
王国を治めるスサノオは、自らの
力の増大に耐えかね、ついにある
日、その姿が『黄金の塔』の各階に掲
げられる十二支のレリーフと化してしま
った。そして、長い年月が過ぎた……。

時は江戸時代。7つの剣を使うおたずね者
の盗賊・地獄極楽丸が、「創造剣」と「破岩
剣」の2つの剣を1つに合わせてしまったた
めに、時空を超えて「ジパング」へと飛ばさ
れてしまう。そこで見つけたのが、黄金に輝
く十二層の塔！ たとえどんな所でも、財宝
だけは見逃せない。地獄極楽丸は、敢然と塔
の中へと潜入して行くのだった!!



基本図 I. ゲームの基本図

基本図

1 はじめに

『ジパング』は、主人公・地獄極楽丸を操作して、全72の部屋を1つずつクリアしていき、黄金の国ジパングを蘇らせる、アクション・パズルゲームです。カギを取り、扉を抜け、黄金の塔の奥深くへと、いざ冒険に出発!!

2 ゲームのルール

ゲームは時間制です。時間がたつと共にプレイヤーのライフが減っていき、0になるまでに部屋をクリアしないと、死んでしまいます。またその間に、敵にぶつかったり、敵の攻撃に当たっても死んでしまいます。残り人数がなくなると、ゲームオーバーです。

3 画面の見方

スコア
現在までに獲得した得点。

象

つかまえた象の数です。10匹つかまえると、1UPします。

SCORE 0 LIFE 10000 巻物 0

ライフ
10000から始まり、時間と共に減っていき、0になると死んでしまいます。

巻物

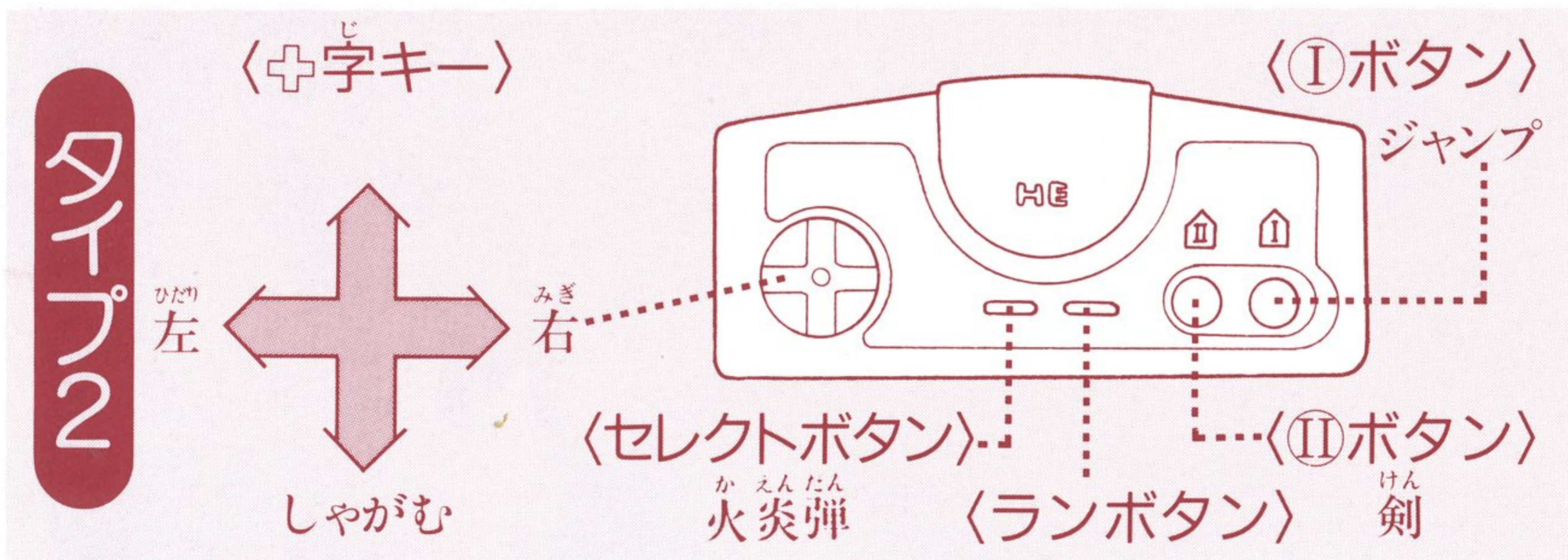
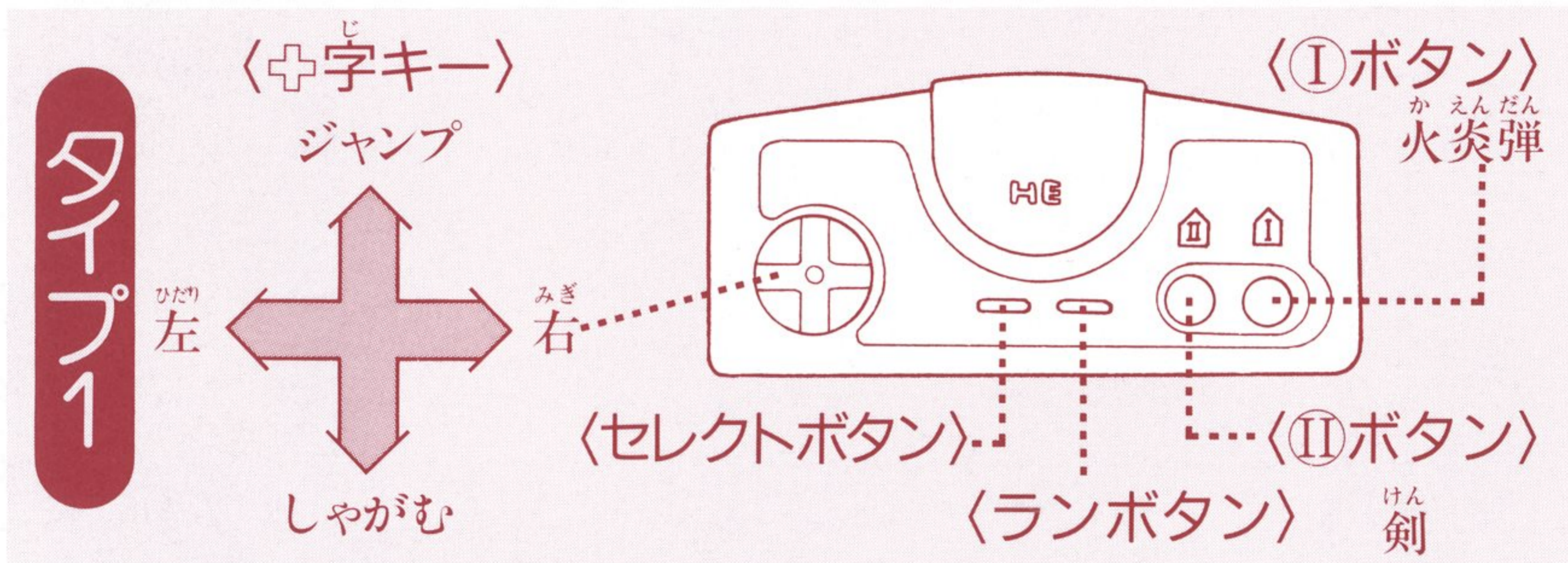
火炎弾をいくつ持っているか表示しています。巻物が長くなると持てる数も増えます。



4 パッドの操作方法

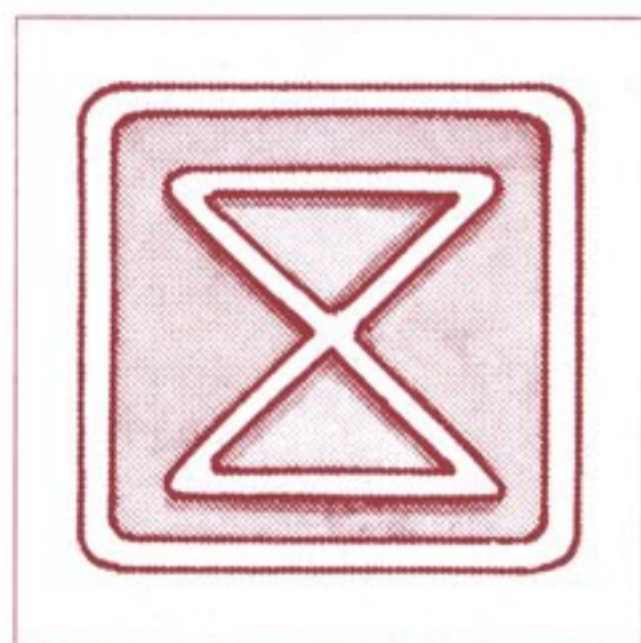
プレイをする時のパッドの操作方法を、2つのタイプから選ぶことができます。スタート・コンティニューの画面でIIボタンを押すと、パッドの選択画面が出ます。+

字キーかセレクトボタンで選択し、Iボタン、IIボタン、スタートボタンのどれかを押し決定です。選択せずに始めると、タイプ1の使用方法になります。



5 ゲームの進行

「黄金の塔」は十二の層に分かれており、それぞれに十二支の名前がつけられています。各層には5つの部屋があり、1つずつクリアしていかなくてはなりません。



かくし板

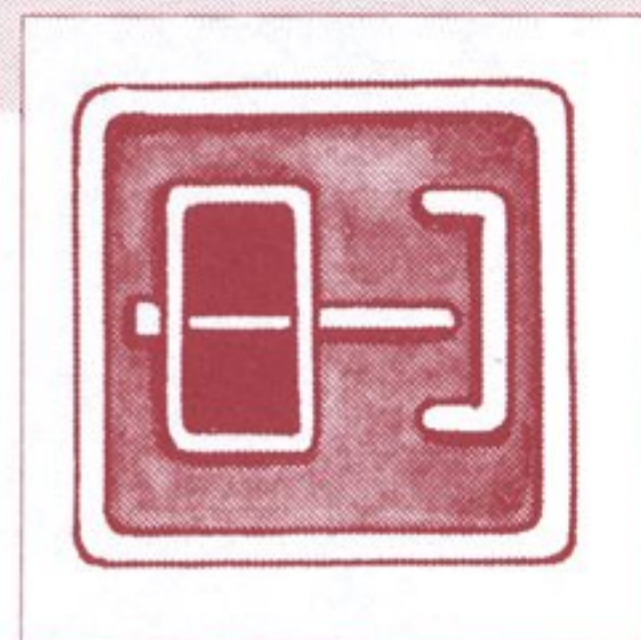


じゅうにしばん
十二支板

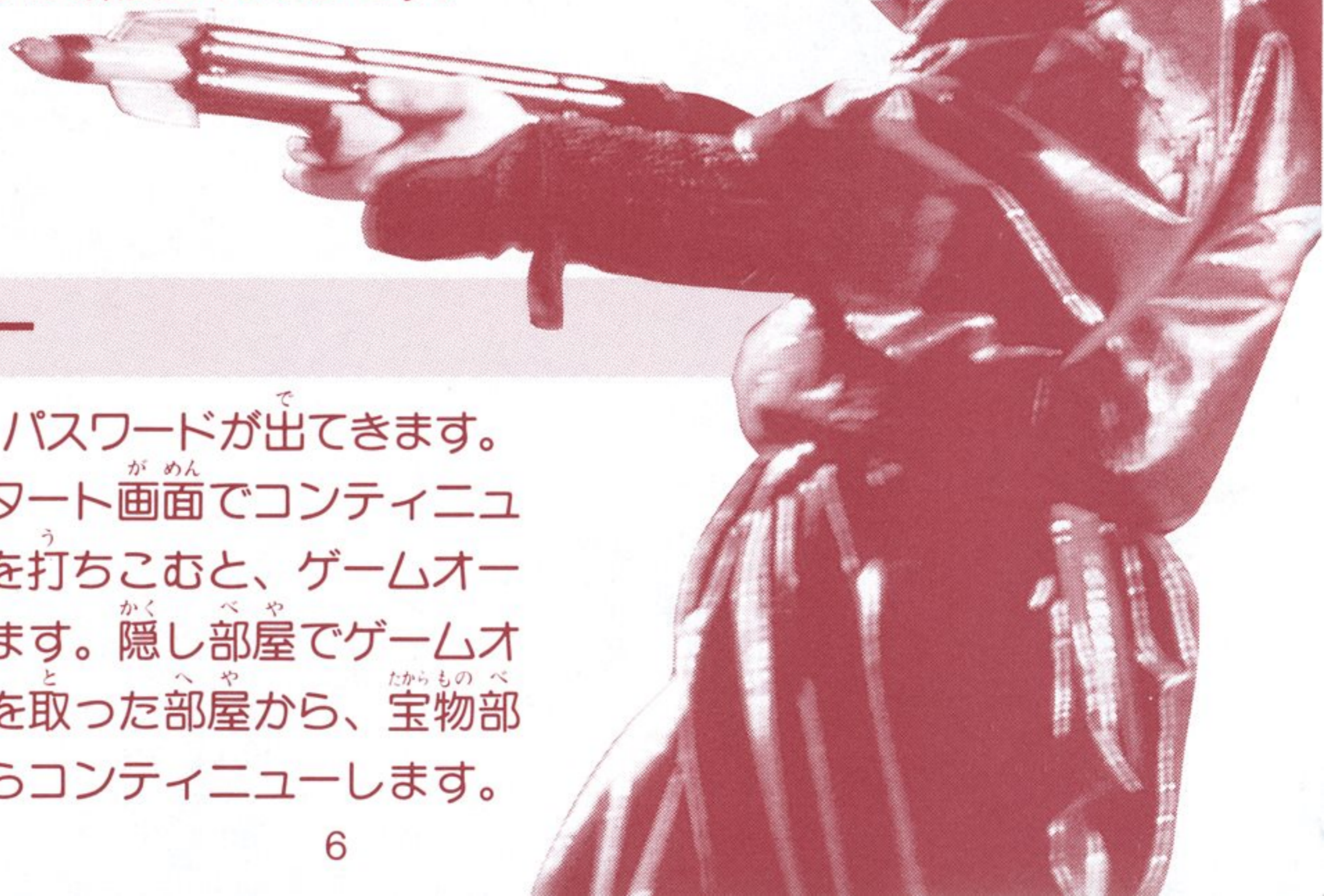
カギを取って、扉を開け、次の部屋へと進んで行って下さい。

カギ

各層には、十二支板が1枚ずつ置かれています。これを取ると、宝物部屋に入ることができます。また、塔のどこかに、12枚の隠し板があり、それを取ると、隠し部屋に入れます。1つの部屋をクリアするたびに、ジパングの国が少しずつ蘇っていき、やがて全ての部屋をクリアした時、ジパングは解放されるのです。



とびら
扉



6 コンティニュー

ゲームオーバーになると、パスワードが出てきます。次回ゲームする時には、スタート画面でコンティニューを選び、このパスワードを打ちこむと、ゲームオーバーした部屋から始められます。隠し部屋でゲームオーバーした場合は、隠し板を取った部屋から、宝物部屋で終わると、次の部屋からコンティニューします。

7 剣の使いかた

地獄極楽丸の持っている剣は、「創造剣」と「破岩剣」の2本が合体した剣で、この剣で切りつけると、何も無い所には石を造り出し、石がある所では石を破壊します。この剣を駆使して、敵を落としたり、階段を作ったりして部屋をクリアしていきましょう。



しゃがんで



しゃがんだまま剣を振ると、ななめ下に石を作ったり消したりできます。



ななめ上に石を作ったり、消したりできます。

ジャンプして



はしによって

一つ間をあけて、石を作ったり消したりできます。

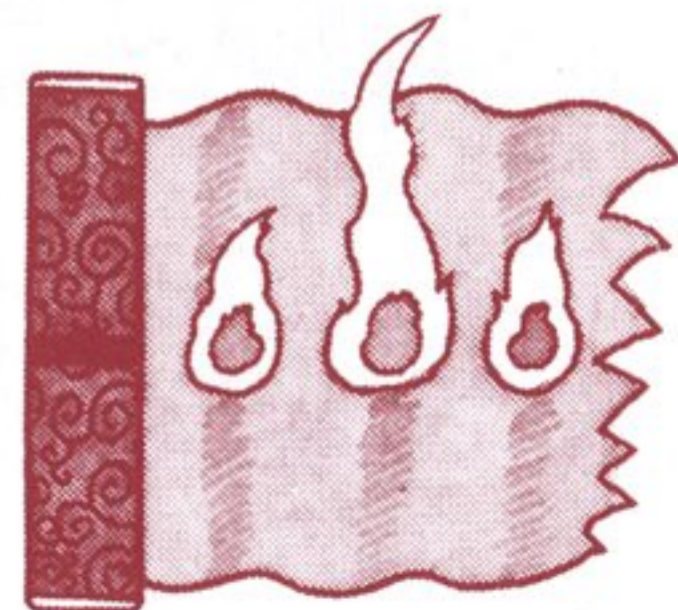
頭突き

地獄極楽丸は、すぐ真上に石がある場合、ジャンプで頭突きをします。頭突き2回で、石は破壊されます。



8 火炎弾

アイテムを取ることによって、火炎弾を撃てるようになります。火炎弾は石にそって進み、敵をやっつけます。普通の火炎弾は、1度敵に当たると消えてしまいが、大型火炎弾は、到達距離内は敵に当たっても消えずに進み続けます。

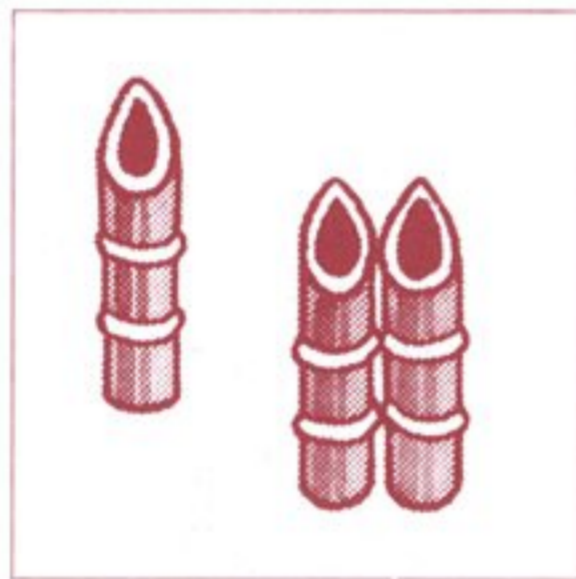


Ⅱ. アイテムとその効果

各部屋には、さまざまなアイテムがあります。置いてあるもの以外にも、石の中に隠されていたり、敵が持っていることもあります。また、何もない所で剣を振って石を作り、その石を壊すと出現するアイテムもあります。怪しそうな所では、剣を振って確かめて下さい。アイテムは逆効果になるようなものもあるので、注意して下さい。

竹筒

1本のものは、ライフと減るスピードが2倍になる。
2本のものは、ライフと減るスピードが5倍になる。



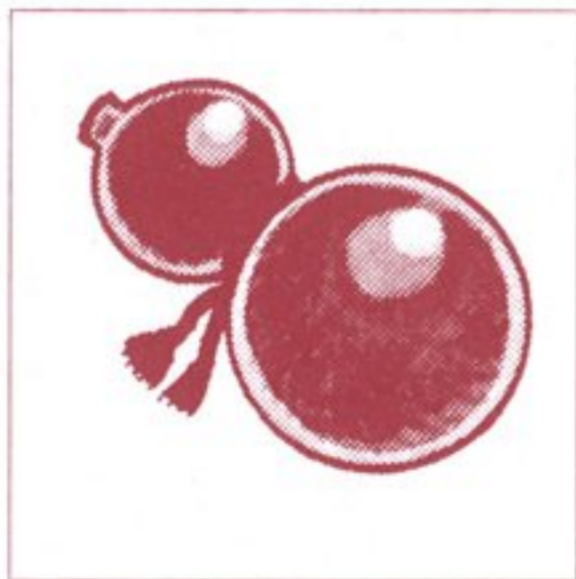
玉

青は、火炎弾が到達する距離が半ブロック分のびる。
赤は、火炎弾が到達する距離が2ブロック分のびる。



ひょうたん

1UP。ひょうたんのある面で、とらずに死んでしまうと、もう出現しないので気を付けよう。



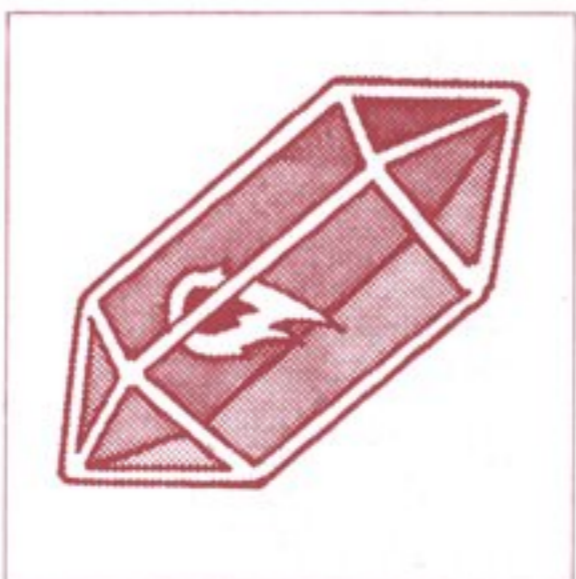
水晶

青い水晶は50点、赤い水晶は100点。取らずに切っていくと、いろいろなアイテムに変化していく。



火入り水晶

青は、火炎弾になり、赤は大型火炎弾になる。巻物にストックしていき、その数だけ撃つことができる。



巻物

巻物が伸びて、火炎弾を一つ多くストックできるようになる。巻物は最大で8個分まで伸ばすことができる。



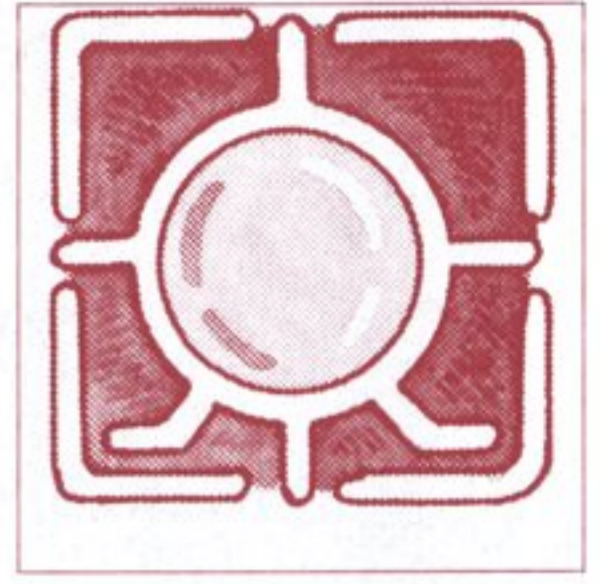
すな ど けい
砂時計

あか すな ど けい と
赤い砂時計を取ると、ライ
フが5000になり、青い砂時
計を取ると、ライフが10000
になる。



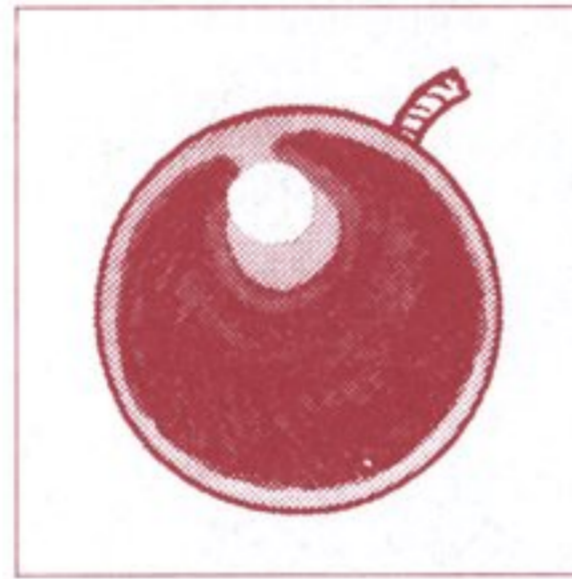
や わたのかがみ
八咫鏡

さんしゆ じん き てき う
三種の神器の一つ。敵を生
み出す。この鏡は壊すこと
も取ることもできない。石
を作ることも不可能。



ぼくだん
爆弾

が めんちゆう てき ぜんめつ たから
画面中の敵を全滅させ、宝
袋などに変化させてしまう。
ただし、この爆弾がきかな
い魔物も存在する。



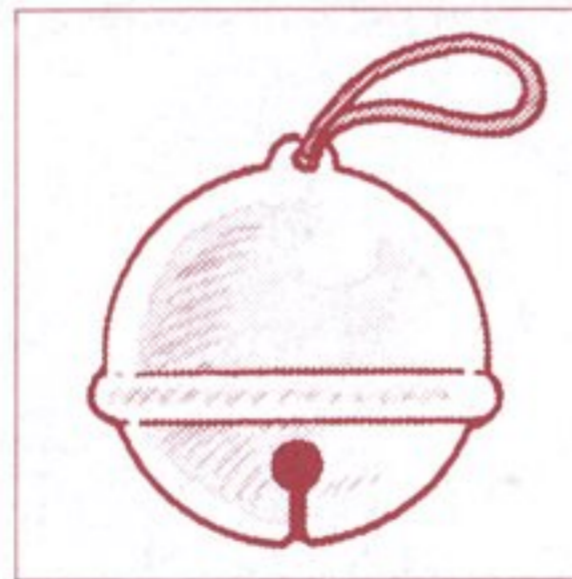
よろいぼん
鎧板

スサノオの鎧が分裂したも
の。壊すことも取ることも
できない。石を作ることも
不可能。



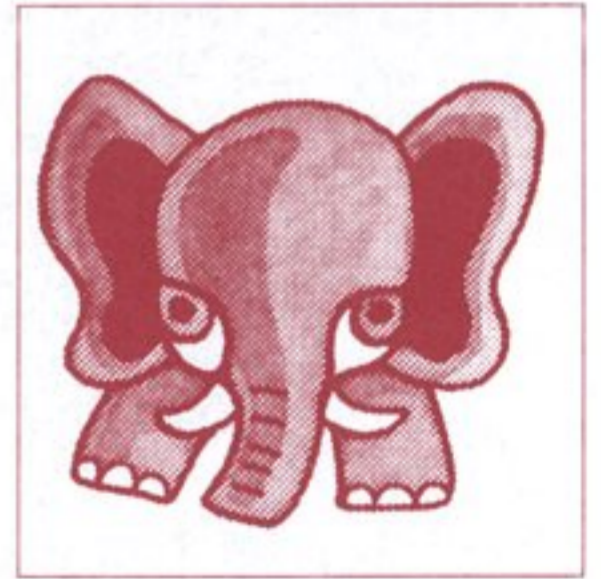
すず
鈴

ぞう よ だ すず すず
象を呼び出す鈴、この鈴を
取ると、扉の向こうから象
が出現する。火入り水晶が
鈴に変化することもある。



ぞう
象

アイテムの鈴を取ると、扉
から出現する。10匹つかま
えると、1UP。



ボーナス点



こ ぜに
小銭

10~20



こ ぼん
小判

100~200



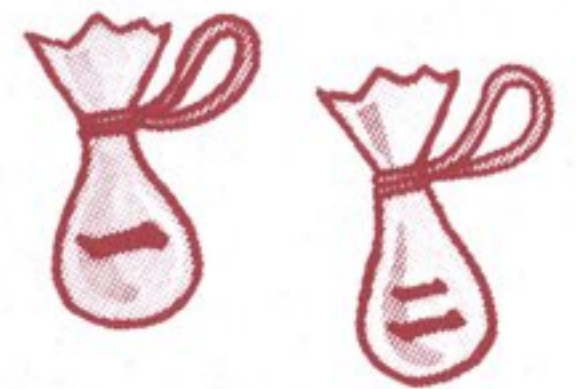
おお ぼん
大判

1000~2000



いん ろう
印籠

50~5000

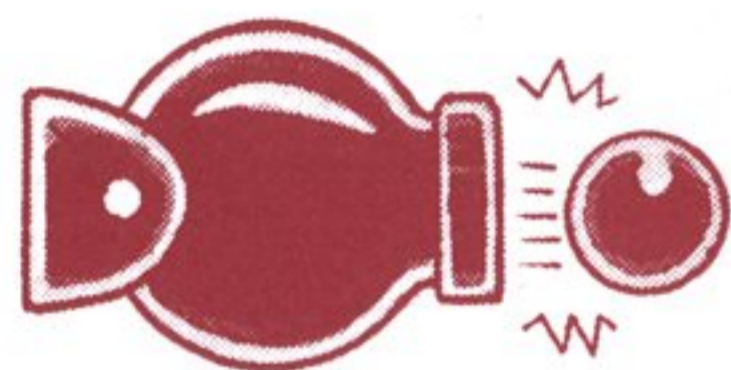


たから ぶくろ
宝袋

100~2000

Ⅲ. ジパングの魔物たち

それぞれの部屋には、魔物たちも数多く棲んでいる。魔物を倒す方法は、石を消して落とすか、爆弾を使うか、火炎弾をぶつけるかの3つ。魔物によっては、落とされても消えないものもあるし、時間で勝手に消えていくものもある。それぞれの特長をしっかりと覚えて、対策を練って下さい。



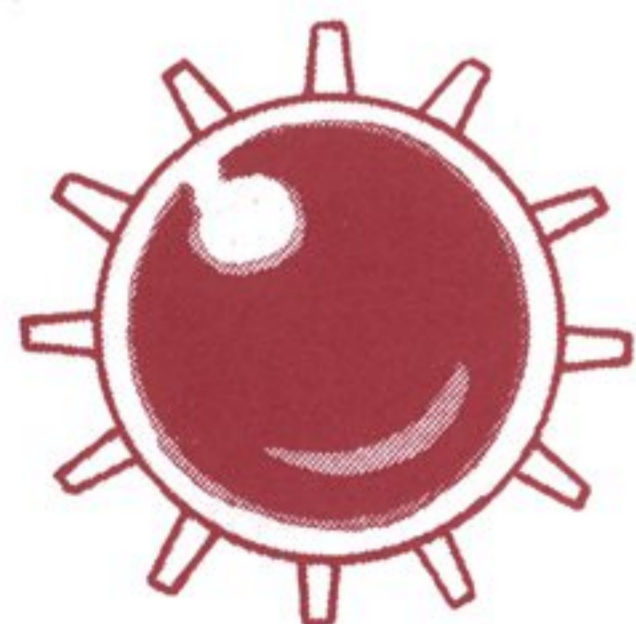
大砲

一定間隔で玉を撃ち出す。撃つ前に、赤く光るので注意すること。



鉄砲兵

地獄極楽丸に合わせて進む方向を変え、近づいてくる。一定時間で消滅する。



鉄笠

鉄の刃がついた笠。つねに石にそって動いている。石のない所では直進する。



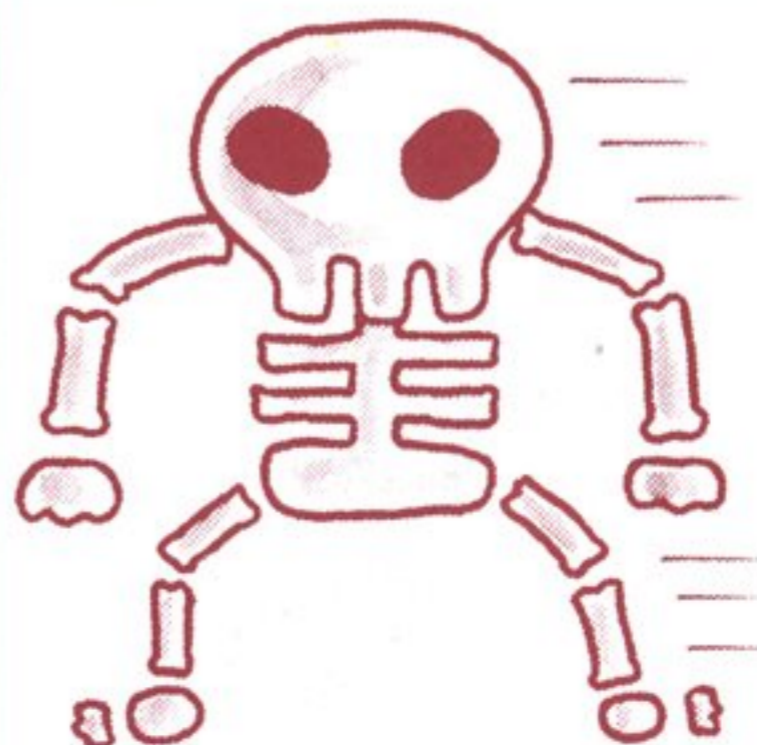
モヤイ像

くるくる回転しながら、一定方向に移動する。一定時間で消滅する。



闇火

赤と青の二種類ある。赤い炎は落とすと消えるが、青い炎は落とすとしても消えない。



ほねロック

動きはモヤイ象と同じだが、移動するスピードが数段速い。一定時間で消滅。



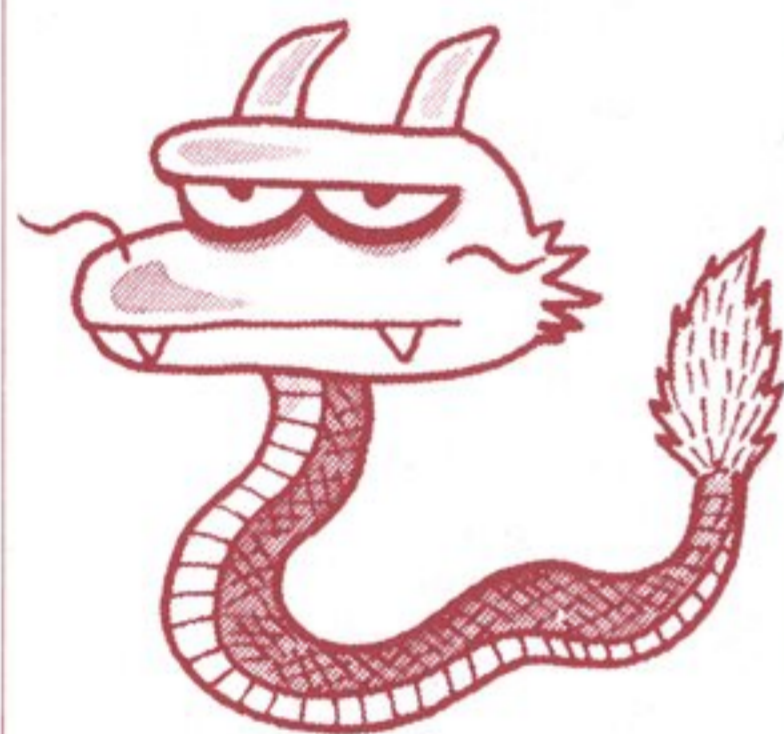
ラゴラ

じごくごくらくまる み
地獄極楽丸を見ると
もう く
猛ダッシュして来る。
たか ところ お
高い所から落とすと
しょうめつ
消滅する。



忍者

にんじゃ
つねに いってい 一定のスピー
ドで壁や石の間を左
かべ いし あいだ さ
右に行ったり来たり
ゆう い き
している。



龍神

りゅうじん
まえ
前からはもちろん、
うし ふ む
後ろにいても振り向
いて炎を吐く。高い
ほのお は たか
ところ お しょうめつ
所から落とすと消滅。



アシュラ

いってい かべ
一定のスピードで壁
いし あいだ じょうげ い
や石の間を上下に行
ったり来たりしてい
る。



狛犬

こまいぬ
じごくごくらくまる け はい
地獄極楽丸の気配を
かん いし
感じると、石をこわ
ほのお は たか ところ
す炎を吐く。高い所
お しょうめつ
から落とすと消滅。



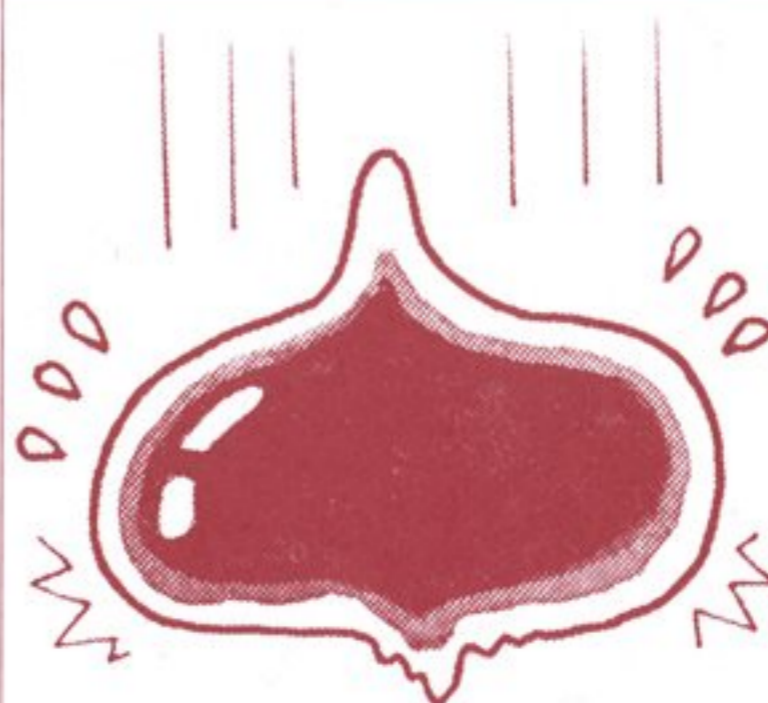
極楽鳥

ごくらくちょう
ごくらく す とり
極楽に住む鳥。なぜ
カジパングに まよ こ
迷い込
んでしまった。忍者
にんじゃ
と同じ動きをする。



トバツ

じごくごくらくまる み
地獄極楽丸を見つけ
ると、つつこんでく
たか ところ お
る。高い所から落と
しょうめつ
せば消滅する。



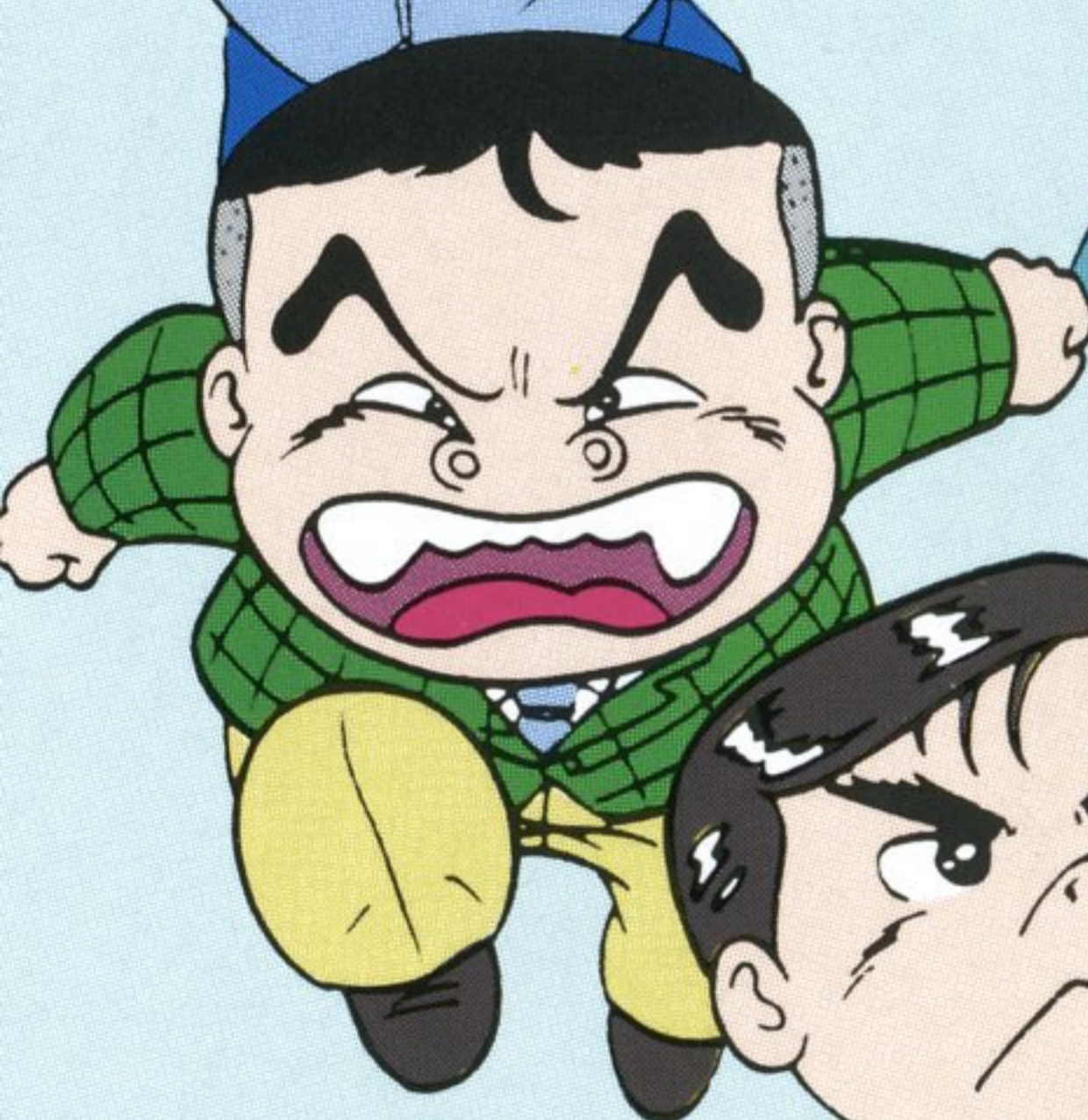
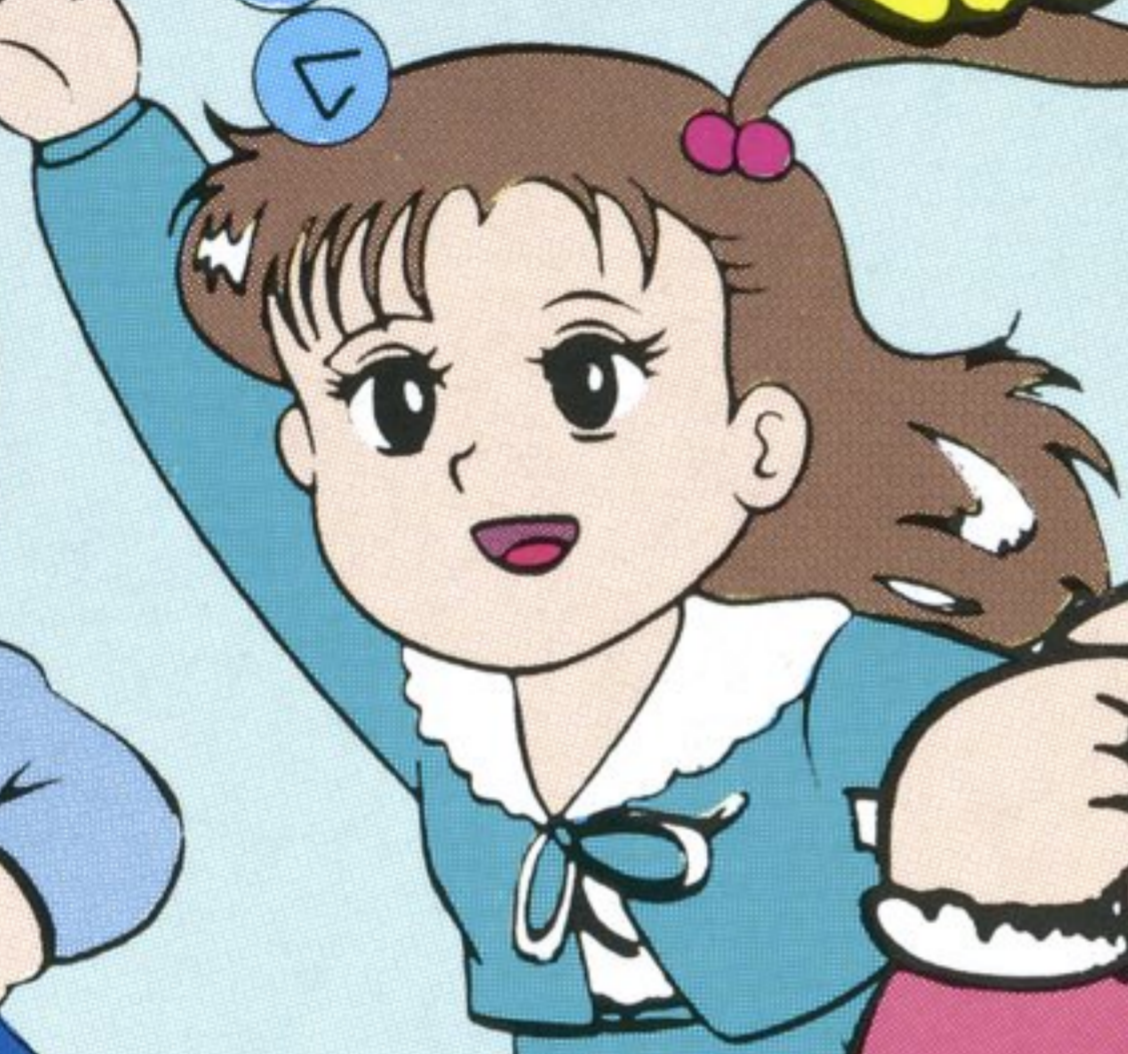
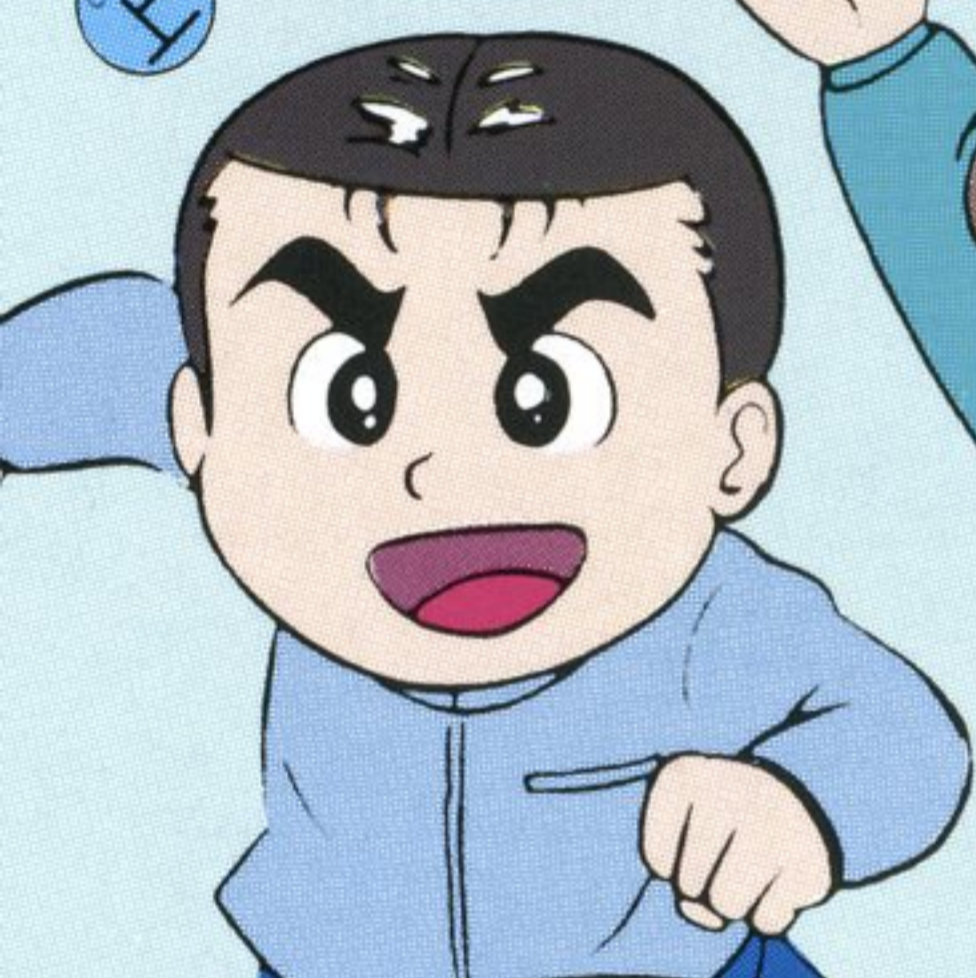
素羅異無

すらいむ
はんえきたい
半液体のどろどろし
い もの や わたのか かみ
た生き物。八咫鏡か
お
ら落ちてくる。石に
し こ した すす
浸み込んで下に進む。

おぼろ

ちやま
くん

近日発売
ぶあし



おも
しろ
い
ぶ
あ
し

みんな、買っ
て
ま
ろ
う
の
ゲ
ー
ム
が



株式会社

パック・イン・ビデオ

©小林よしのり・小学館・テレビ朝日

©ARC ©PACK-IN-VIDEO

〒104 東京都中央区銀座6丁目13番16号 銀座ウォールビル6F (03)5565-8732(直通)